

Роман  
Шапошников

Сергей  
Колыхматов



<http://www.williamspublishing.com>



	<b>11</b>
<b>1.</b>	<b>21</b>
<b>2.</b>	<b>39</b>
<b>3.</b>	<b>71</b>
<b>4.</b>	<b>119</b>
<b>5.</b>	<b>143</b>
<b>6.</b>	<b>171</b>
.	<b>189</b>
.	<b>(Texas Hold'em) 209</b>
.	<b>213</b>
	<b>216</b>
	<b>217</b>





	11
Классификация игр. Шахматы и покер	11
Игры атлетические, интеллектуальные и азартные	11
Интеллектуальные игры. Игры с полной и неполной информацией	11
Предисловие авторов к третьему изданию	15
Предисловие авторов ко второму изданию	16
Предварительные замечания	17
Для чего написана книга	17



Задача №18	35
Задача №19	35
Задача №20	35
Дисперсия. Банк-ролл	37
<b>2.</b>	39
Общие понятия	39
Основы базовой стратегии. Тайтовая игра до флопа	41
Пары	41
Младшие пары: 22–66	47
Средние пары: 77–10 10	51
Овера	54
Связки	62
Стиллинг и защита от стиллинга (антистиллинг)	62
Игра на блайндах	64
Вход в игру. Сводные таблицы	66
1. Ранняя позиция	66
2. Средняя позиция	67
3. Поздняя позиция	67
4. Блайнды	68
Игра на малом блайнде	69
Игра на большом блайнде	69
5. Расширенный стиллинг	70
6. Защита от стиллинга (антистиллинг)	70
<b>3.</b>	71
Предварительные замечания	71
Карманные пары	71
Пара тузов AA	71
Распределение Гаусса	74
Другие пары	78
Два короля	78
Две дамы	79
Два валета	79
Туз и король	80
Структура флопа	81
Старшая пара флопа с плохим кикером	82
Общий алгоритм розыгрыша	83
Таблица шансов	85
Комбинации на основе флеш-дро	85
Комбинации на основе стрит-дро	91
Комбинации на основе дырявого стрит-дро	96

Комбинации, содержащие два дро	97
Комбинации с флеш-дро и дырявым стрит-дро	101
Стиллинг	110
Блеф	111
Полублеф	114
<b>4.</b>	119
Предварительные замечания	119
Пара тузов AA	119
Другие пары	121
Два короля	121
Две дамы	123
Пара валетов и ниже	124
Связка “туз–король”	125
Другие руки	126
Стиллинг	127
Уточнение базовой стратегии	128
Параметры	128
Лузово-пассивные оппоненты	129
Разумные оппоненты	130
Пример 1	131
Пример 2	134
Лузово-агрессивные оппоненты	136
Пример 3	137
Профессионалы	140
Смешанные типы оппонентов	141
Другие параметры	142
<b>5.</b>	143
Предварительные замечания	143
Стек меньше банка	145
Пример 1	145
Стек сравним с банком	148
Пример 2	148
Пример 3	151
Стек больше банка	154
Пример 4	155
Торможение блефа	157
Пример 5	158
Розыгрыш сильных рук	160
Пример 6	161
Розыгрыш некоторых стандартных рук	166
Ставка оппонента больше банка	168

<b>6.</b>	171
Введение	171
Сигналы	172
Сигналы телодвижений и их толкование	173
Сигналы глаз	174
Сигналы рук	175
Сигналы тела	176
Сигналы речи	177
“Лицедейство” — постановочное поведение оппонента	182
Неигровое психологическое воздействие	183
Важные мысли	184
Несколько слов в заключение	188
.	189
Условия задач	189
Задача 1	189
Задача 2	189
Задача 3	189
Задача 4	189
Задача 5	189
Задача 6	189
Задача 7	189
Задача 8	190
Задача 9	190
Задача 10	190
Задача 11	190
Задача 12	190
Задача 13	190
Задача 14	190
Задача 15	190
Задача 16	190
Задача 17	190
Задача 18	191
Задача 19	191
Задача 20	191
Задача 21	191
Задача 22	191
Решение задач	192
Задача 1	192
Задача 2	192
Задача 3	193
Задача 4	193
Задача 5	194
Задача 6	194
Задача 7	195

Задача 8	195
Задача 9	196
Задача 10	197
Задача 11	197
Задача 12	198
Задача 13	199
Задача 14	199
Задача 15	200
Задача 16	201
Задача 17	202
Задача 18	203
Задача 19	204
Задача 20	205
Задача 21	206
Задача 22	206
•	
Комбинации карт	209
Ход игры	211
Ограничения по ставкам	212
•	
Список литературы	213
	216
	217

•

По утверждениям историков и по свидетельствам археологов, игры существовали на протяжении всей истории человечества. Прежде чем мы начнем знакомиться с покером, нам хотелось бы сформулировать классификацию игр и определить в ней место покера. Все классификации по большей части условны, но все равно необходимы для создания общей картины.

•

— игры, в которых конечный результат (победа или поражение) достигается по преимуществу за счет *атлетических* качеств соревнующихся игроков.

— игры, в которых конечный результат (победа или поражение) достигается по преимуществу за счет *интеллектуальных* качеств соревнующихся игроков.

Условность этих определений видна невооруженным взглядом. Любые атлетические игры — будь то футбол, бокс или любые другие — обязательно содержат интеллектуальную составляющую. Думать приходится везде. Большинство выдающихся атлетов современности ведут личные спортивные дневники, в которых скрупулезно описывают все тонкости своих соревновательных и тренировочных процессов.

Третий род игр вообще стоит особняком.

— игры, в которых конечный результат (победа или поражение) определяется *случайными событиями*.

В таких играх никакие качества соревнующихся — ни атлетические, ни интеллектуальные, ни какие бы то ни было другие, не будут определяющими.

Хотите верить, хотите — нет, по этой классификации покер относится ко второй категории, т.е. к играм интеллектуальным. (По крайней мере, одна из целей данной книги — обратить внимание читателей на данный факт.) К более внимательному рассмотрению этой категории мы теперь и переходим.

•

— игры, в которых вся игровая информация (позиция, действия игроков и т.д.) полностью открыта для всех участников игры.



На самом деле даже в подобных играх существует закрытая информация. Каждый игрок имеет собственные мысли по поводу происходящего игрового действия, и мысли эти, как правило, неизвестны всем остальным участникам.

Шахматы — наиболее яркий представитель интеллектуальных игр с полной информацией.

— игры, в которых часть игровой информации взаимно скрыта ото всех участников игры.

Характер скрытой информации бывает разным. Например, в нардах игровая позиция и действия игроков открыты полностью, однако результат будущего бросания костей неизвестен всем участникам. В покере объем закрытой информации еще больше: неизвестна не только информация о будущем выходе карт из колоды, но и закрытые карты каждого из участников игры (они известны только ему одному и никому другому).

Мы провели этот предварительный анализ для того, чтобы обратить внимание читателей на сравнение двух типов интеллектуальных игр. В качестве представителя игр с полной информацией мы рассмотрим шахматы, полагая, что эта игра самая известная нашим читателям. В качестве представителя игр с неполной информацией мы рассмотрим покер — игру, о которой и пойдет речь в данной книге.

Мы определили, что в обеих играх конечный результат достигается за счет интеллектуальных усилий. Но интеллектуальные усилия — это всего лишь словесная формулировка. Что за ней скрывается?

- ◆ Первый вид интеллектуальных усилий — . Суть их сводится к тому, что с помощью предположения обо всех возможных действиях оппонента и расчета всех возникающих позиций игрок выбирает такой путь продолжения игры, который приведет его к победе.

В шахматах — это дерево вариантов. Игрок по очереди рассматривает свои возможные ходы, рассматривает все возможные ответы оппонента, следом свои ответы и т.д. Анализируя партию таким образом, игрок в идеале выбирает такой вариант из множества рассмотренных им, который скорейшим образом приведет его к победе — мату королю противника или подавляющему материальному перевесу.

Аналогичное дерево вариантов присутствует и в покере. Только здесь игрок анализирует возможные “руки” оппонента, игровую реакцию оппонента на те или иные действия игрока, и все это с учетом возможных изменений игровой ситуации вследствие выхода последующих карт.

Дерево вариантов в шахматах несравненно мощнее и разветвленное, нежели в покере. *Наш вывод: логические интеллектуальные усилия присутствуют и в шахматах, и в покере, однако в шахматах их роль и значение существенно выше.*

Описанный вид интеллектуальных усилий достаточно редко применяется в практической игре. Большинство игровых ситуаций достаточно неопре-

деленные, и редко существует возможность найти форсированный вариант, приводящий к выигрышу. Да и вообще такой способ поиска решения более свойствен машине, нежели человеку.

Поэтому мы переходим к описанию второго вида интеллектуальных усилий — назовем их *позиционными*. Суть их сводится к тому, что игрок рассматривает варианты, которые приведут его к той или иной позиции. Позиция, к которой стремится игрок, абсолютно не гарантирует ему победы. Однако игрок считает, что если желаемой позиции удастся достичь, то, во-первых, он будет иметь ощутимый позиционный перевес. Это означает, что игрок оценивает совокупные выгоды своей позиции достаточно высоко и ожидает, что сумеет найти дальнейшие пути продолжения игры, которые с большой вероятностью приведут его к победе. Во-вторых, желаемая позиция будет очень удобна для его дальнейшей игры или очень неудобна для дальнейшей игры оппонента (или и первое, и второе). Таким образом, достигая позиции, объективно равной, игрок ожидает, что его шансы на победу выше, чем у оппонента, именно из-за характерных особенностей позиции.

В шахматах, не имея в большинстве случаев возможности просчитать форсированный вариант, ведущий к выигрышу, игрок стремится получить позицию, в которой он обладает позиционным перевесом, или такую, в какой он лучше ориентируется. К позиционному преимуществу в шахматах относятся факторы открытых линий, активного расположения фигур, территориального перевеса и т.д. Кроме того, каждый игрок имеет свои излюбленные построения, способы продолжения атаки или организации защиты и т.д., так что при прочих равных условиях именно к подобным позициям он и будет стремиться.

Аналогичного позиционного преимущества можно достигнуть и в покере. К позиционному преимуществу в покере относятся факторы вашей позиции относительно оппонентов, наличия того или иного состава и количества оппонентов, продолжающих розыгрыш, вашей агрессии, размера стеков оппонентов и т.д. Создание и реализация позиционного перевеса — важнейшее из покерных искусств, по значимости несколько не уступающее аналогичному искусству в шахматах.

*Наш вывод: аналитические интеллектуальные усилия присутствуют и в шахматах, и в покере, но они совсем не похожи, поскольку позиционный перевес в этих двух играх различается качественно.*

- ◆ Третий вид интеллектуальных усилий связан с анализом той части игровой ситуации, которая собственно связана не с процессом игровых действий, а с учетом

Строго говоря, в шахматах психологический момент используется мало. Связано это прежде всего с тем, что вся игровая информация открыта для обоих оппонентов.

В покере, напротив, психологическая составляющая играет огромную роль и обеспечивает чуть ли не половину успеха игрока. Закрытый характер части покерной информации вынуждает оппонентов строить предположения и догадки о ней, а делать это приходится, исходя из наблюдений за оппонентами. Здесь открывается огромный простор для дезинформации оппонента, манипулирования им, создания психологического давления на оппонента и т.д. Можно выделить, по крайней мере, три аспекта психологической составляющей, которые используют опытные игроки.

- ◆ Во-первых, наблюдение за “сигналами” оппонента и “сигналы”, которые вы отправляете ему.
- ◆ Во-вторых, учет психологического состояния оппонента в данный момент поединка.
- ◆ В-третьих, психологическое давление на оппонента, чтобы навязать ему свою волю.
- ◆ Каждый из аспектов стоит отдельной книги и играет огромную роль в окончательном успехе.

Обобщая сказанное выше, можно отметить, что и шахматы, и покер — интеллектуальные сражения, но с разным профилем. Из трех составляющих интеллектуальных усилий — логической, аналитической, психологической — в шахматах сильнее роль двух первых, а в покере — двух последних. Но аналитическая составляющая является главенствующей в обеих играх, что и понятно, поскольку обе игры — интеллектуальные. Именно аналитической составляющей покера и будет в основном посвящена эта книга.

И последнее сравнительное наблюдение. В шахматах роль психологии меньше в сравнении с логикой и аналитикой. Шахматы в этом смысле предстают игрой чистого духа. Независимо от душевного состояния человек должен и может найти путь к победе, причем путь этот не зависит от человеческих волнений и переживаний. Шахматы — игра философов, игра аристократов духа.

В покере роль психологии важнее, особенно в сравнении с логикой. Психологическое состояние оппонентов, их переживания и эмоции не только оказывают влияние на ход игры, но и изменяют путь, ведущий к победе. В этом смысле покер — игра плебеев, битва страстей человеческих.

Мы, люди, несем в своих душах и спокойствие философов, и страсть плебеев. Более того, по ходу жизни попеременно предстаем то первыми, то вторыми. Обе игры прекрасны, обе достойны вашего внимания при условии, что ваш интеллект требует проверки в состязании с равными, иными словами, при условии, что вы — человек!

\* \* \* \* \*

Социальные явления, подобно отдельным личностям и целым этносам, имеют возраст, так же рождаются, живут и умирают. Игры — явления социальные. Возраст покера сегодня предельно юный. Максимум сто лет активному покеру

в Америке, в России — от силы лет десять. В этом смысле, если проводить аналогию между покером и шахматами, необходимо сравнивать сегодняшний покер с шахматами конца XIX века. Жестокими были те времена для шахматистов. Выдающиеся шахматные таланты, получившие всеобщее признание уже в наше время, вынуждены были тратить порой всю свою энергию и много лет жизни на то, чтобы найти меценатов, которые согласились бы оплатить дорогостоящее и малоперспективное мероприятие, матч за звание чемпиона мира по шахматам! Но такова была реальность, любой претендент мог вызвать на матч чемпиона мира при выполнении одного обязательного условия — он должен был самостоятельно оплатить призовой фонд соревнования, теряя огромную его часть в случае своего поражения. Если такой матч претендент проигрывал, то нищета ему была практически гарантирована. Прошло много лет, прежде чем шахматы из рискованного занятия для мечтателей и авантюристов превратились в дело почетное и уважаемое, а трагические судьбы проигравших стали достоянием шахматной истории.

Также и с покером в России. Десять лет назад единственной возможностью построить свою покерную карьеру было прийти в казино, сесть за покерный стол, выставить огромную сумму денег и быть готовым в случае проигрыша — нет, не к нищете и смерти, наш век не столь кроваваден, — а к ежедневной бессмысленной, изнурительной и отупляющей работе в офисе. Состояние, во многом аналогичное смерти, по крайней мере, для интеллекта. Сейчас ситуация изменилась решительно. Существуют покерные клубы, есть покерное сообщество, идет покерная жизнь. Можно играть в покер и не умереть. Еще лет через десять покер станет и индустрией, и полноценным спортом. А еще десятью годами позже новые игроки вообще не будут знать о том, что когда-то покер был занятием столь опасным и рискованным.

Сейчас вы держите в руках уже третье издание нашей книги “Покер. Курс техасского холдема”.

По сравнению с первыми двумя изданиями в книгу добавлены необходимые исправления. Некоторые ошибки мы заметили сами, на некоторые — указали наши читатели. Спасибо всем, кто читал нашу книгу внимательно и взял на себя труд прокомментировать нашу работу.

Кроме того, в третье издание добавлена новая глава “Роль психологии”. Изначально мы не хотели заострять внимание читателей на этой актуальной теме, но в итоге поняли, что нам не отвертеться!

Наша особая благодарность Илье Найденову, который взял на себя роль редактора третьего издания. Он проделал важную и кропотливую работу, благодаря которой многие литературные и технические аспекты книги стали интереснее и убедительнее. Редакторский труд — тяжелый, важный и незаметный, поэтому, пользуясь возможностью, хотим еще раз поблагодарить нашего редактора.

Также хотим поблагодарить коллектив нашей компании — игроков основной команды PokerMoscow и наших экспериментальных групп. Знаете, есть такая преподавательская поговорка: “Так долго объяснял, что даже сам понял!” Это как раз тот случай! Спасибо всем тем, кто учился у нас и не стеснялся критиковать наши лекции и практические занятия.

*Роман Шапошников,*

*Сергей Кольхматов*

*Весна 2009 г.*

Вы держите в руках второе издание нашей книги “Покер. Курс техасского холдема”. Первое издание увидело свет в январе 2008 года и нашло широкий отклик среди русскоязычной читательской аудитории. Мы получили много отзывов на нашу работу из России, Украины, Белоруссии, Казахстана, а также от наших соотечественников из Германии, Израиля и США.

Многие хвалят, многие — ругают. Первое для нас очень приятно, второе — очень полезно. Спасибо всем, кто не остался равнодушным к нашему труду и прислал свои комментарии — они нам очень помогли и были использованы при работе над вторым изданием. Особая благодарность Валерию Львовичу Железнякову, известному в игровом мире как Партизан. Он был и остается нашим консультантом и жестким критиком, особенно по вопросам первой главы “Элементарная теория вероятностей”.

Также во втором издании добавлены кое-какие фотографии из архива компании PokerMoscow. Спасибо нашим фотографам и дизайнерам, которые не поленились порыться в архиве и найти те снимки, на которых мы выглядим не так страшно, как в жизни!

И мы очень благодарны Издательскому дому “Вильямс”, всем специалистам и сотрудникам, которые принимали решение о печати книги и работали над ней вместе с нами. Сегодня вообще книжные дома очень неохотно соглашаются на выпуск новых книг, если они, конечно, они не про Гарри Поттера. А уж о научно-популярной литературе и говорить не приходится. Нам очень повезло с издательством — спасибо за ваш труд!

Было бы неплохо, если бы читатель, прежде чем начать работать с книгой, уже имел общее представление о покере. Однако даже если это не так, ничего страшного не случится. Просто в этом случае мы рекомендуем сначала ознакомиться с приложением Б в конце книги. Там как раз и описаны правила покера вообще и Техасского Холдема в частности.

И пусть вас не обманывает определение “Краткий курс...”, которое было вынесено в название *первого* издания книги. Курс-то, может быть, и краткий, но рассчитан на серьезную и положительную игру. По очень похожему курсу в самом начале нынешнего века обучались первые игроки нашей профессиональной команды PokerMoscow. Примерно такой же курс проходят и сегодня ученики нашей покерной школы. Так что предупреждаем заранее — придется потрудиться.

Мы работаем над следующей книгой. Она также будет посвящена Техасскому Холдему, но гораздо более глубоким и скрытым аспектам игры. По сути, это будет второй круг масонской ложи!

По-прежнему ждем ваших отзывов и комментариев. Они и помогают нам в работе, и — главное — дают уверенность, что нашу книгу читают. А для авторов это важнее всего; все остальное — мелочи!

Июнь 2008

Сегодня ситуация такова, что многие люди хотят заниматься покером и активно участвовать в покерной жизни. Но при отсутствии хотя бы самой простой начальной подготовки большинство из них не решаются на такой шаг. Как пройти начальную подготовку? Необходимо воспользоваться одним из нескольких возможных путей.

- ◆ Самостоятельное ознакомление с тонкостями игры.

Это непросто, а при отсутствии значительного опыта интеллектуальных игр — невозможно.

- ◆ Обучение в специализированных школах.

Сегодня таких школ еще очень мало. Кроме того, обучение в них может оказаться слишком дорогим для начинающего игрока.

- ◆ Учебные пособия.

Последнее время стали появляться качественные переводы зарубежной литературы по покеру. Книги эти толковы и интересны, но в большинстве своем касаются либо покерных турниров, либо лимитированных игр. Учебные пособия по Техасскому Холдему в формате Pot Limit и No-Limit отсутствуют, а между тем именно этот вид покера был и продолжает оставаться наиболее популярным.

Данная книга призвана восполнить этот пробел. Работая над ней, мы преследовали цель предоставить читателю возможность самостоятельно ознакомиться с основами *Техасского Холдема* — самой популярной разновидности покера.

Покер — игра с неполной информацией. В разных видах покера баланс между информацией известной и информацией скрытой сильно различается. В этом смысле Техасский Холдем представляет как раз золотую середину. Две закрытые карты оставляют достаточно пространства для маневрирования и манипуляций над оппонентами, а пять открытых дают возможность сделать достаточно точные предположения о комбинации оппонента, что в итоге приводит к выигрышу подготовленных и наблюдательных игроков.

Кроме того, особую популярность обеспечивает Техасскому Холдему тот факт, что официальный титул чемпиона мира по покеру и наиболее крупный денежный приз разыгрывается в турнире именно по этой разновидности покера.

Данная книга написана на основе специальных методических разработок, используемых в процессе подготовки профессиональных игроков в компании *PokerMoscow*. Компания *PokerMoscow* с 2002 года специализируется на преподавательской деятельности в покере. За время деятельности компании десятки учеников проходили обучение по этому курсу, и их сегодняшние высокие результаты свидетельствуют об эффективности такой подготовки.

Курс представляет собой необходимую и достаточную теоретическую подготовку как для самостоятельной игры в покер, так и для дальнейшего совершенствования своего покерного мастерства. В данном курсе речь идет об игре Техасский Холдем в формате Pot Limit и No-Limit. Предполагается, что ваше начальное ознакомление с покером уже произошло, вы знаете правила игры вообще и Техасского Холдема в частности. Если на самом деле это не так, то вам лучше начать знакомство с покером с более простых и популярных книг, тем более

что сегодня такой литературы, причем качественно переведенной и отредактированной, уже достаточно. Список литературы по покерной тематике приведен в конце книги.

Отнеситесь к книге и описанному в ней курсу как к серьезному образовательному проекту. Простудите полученные материалы, внимательно изучите задачи и практические примеры. Убедитесь, что все изученное абсолютно понятно для вас. После этого переходите к домашнему заданию. Имейте в виду, что первые восемь задач можно и необходимо решить сразу по завершении чтения первой части книги. Остальные задачи могут потребовать для своего решения использования специальных программ, о которых пойдет речь в книге. Решайте задачи аккуратно, не ленитесь делать проверки полученного решения. Помните, ваша цель — стопроцентный результат при выполнении домашнего задания. Только в этом случае вы можете быть уверены, что материал вами усвоен.

Мы — не профессиональные писатели. Более того, это наш первый опыт на литературном поприще. Мы пытались сделать эту книгу простой и доступной для читателей, однако основной акцент все же делался на то, чтобы донести до читателей по возможности наиболее полный объем информации по теме. Где-то это получалось в ущерб литературным качествам текста. Не судите нас строго.

Выражаем свою признательность всем читателям, приславшим свои отзывы. Мы заинтересованы в обратной связи и будем благодарны за комментарии. Пишите нам по адресу [info@pokermoscow.ru](mailto:info@pokermoscow.ru).



“ ”

Вы, читатель этой книги, и есть главный ее критик. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что было сделано нами правильно, что можно было сделать лучше и что еще вы хотели бы увидеть изданным нами. Нам интересны любые ваши замечания в наш адрес.

Мы ждем ваших комментариев и надеемся на них. Вы можете прислать нам бумажное или электронное письмо либо просто посетить наш Web-сервер и оставить свои замечания там. Одним словом, любым удобным для вас способом дайте нам знать, нравится ли вам эта книга, а также выскажите свое мнение о том, как сделать наши книги более интересными для вас.

Отправляя письмо или сообщение, не забудьте указать название книги и ее авторов, а также свой обратный адрес. Мы внимательно ознакомимся с вашим мнением и обязательно учтем его при отборе и подготовке к изданию новых книг.

Наши электронные адреса:

E-mail: [info@williamspublishing.com](mailto:info@williamspublishing.com)  
WWW: <http://www.williamspublishing.com>

Наши почтовые адреса:

в России: 127055, Москва, ул. Лесная 43, стр. 1  
в Украине: 03150, Киев, а/я 152

**Внимание!**

—

[www.williamspublishing.com](http://www.williamspublishing.com)

[www.dialektika.com](http://www.dialektika.com)

# 3

*Флоп* — это ключевой этап игры. Сейчас вы видите три карты, кроме того, знаете две свои закрытые, а это огромный объем информации. Вы должны принять некоторое фундаментальное решение, которое определит всю вашу игру в данном розыгрыше. В дальнейшем вы, конечно, получите дополнительную информацию, так как увидите еще две карты — одну на терне, а другую на ривере, и тогда сможете скорректировать свою игру с учетом новых данных и некоторым образом уточнить свои действия на терне и на ривере.

Однако чаще всего решение, принимаемое на флопе, будет наиболее важным и фактически определит весь ход дальнейшего розыгрыша. К тому же довольно часто на флопе вы будете входить в ол-ин, особенно если ваш стек не очень велик. Позже мы убедимся в том, что в большинстве случаев решение на терне будет продолжением вашей идеи на флопе. Другим важным моментом будет решение, принимаемое уже на стадии ривера.

Рассмотрим игру на карманных парах.

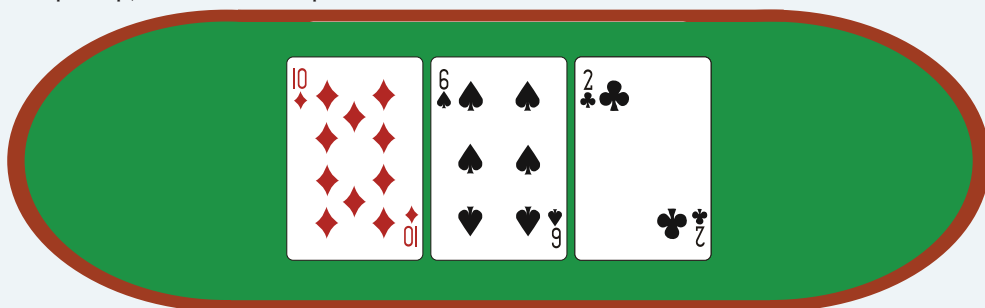
Начнем с двух тузов. Очевидно, что на произвольном флопе нашим основным решением будет ставка в размере приблизительно банка. В этом случае наше решение практически не зависит от количества оппонентов и других факторов. Причины очевидны. Мы хотим, чтобы нам заплатили руки, которые слабее нас, также мы не хотим, чтобы наши соперники бесплатно покупали карты и имели бесплатный шанс побить наших тузов. Таким образом, наша ставка служит сразу двум целям и в большинстве случаев будет наилучшим ходом

в данной ситуации. На низких лимитах и вообще на лузовых столах именно этот розыгрыш приносит максимальную прибыль. Там вы будете, как правило, получать колл от одного или даже нескольких оппонентов. Скорее всего, вас заколлирует любая пара, т.е. любое совпадение с флопом, любая карманная пара, а также всевозможные дро-комбинации. Именно подобные розыгрыши и приносят основной доход при игре на двух тузах. Если у ваших оппонентов окажется старшая пара флопа или хорошая дро-комбинация, то, как правило, вы войдете с ними в олл-ин и в большинстве случаев выиграете эту раздачу. Если даже все ваши оппоненты уйдут в пас, это тоже принесет вам деньги — вы же играли рейз до флопа и вам отвечали. Значит, в банке уже стоит некоторая сумма, и вы выигрываете этот банк безо всякого риска быть перетянутым на поздних улицах. Выигрыш, пусть и не такой большой, но гарантированный.

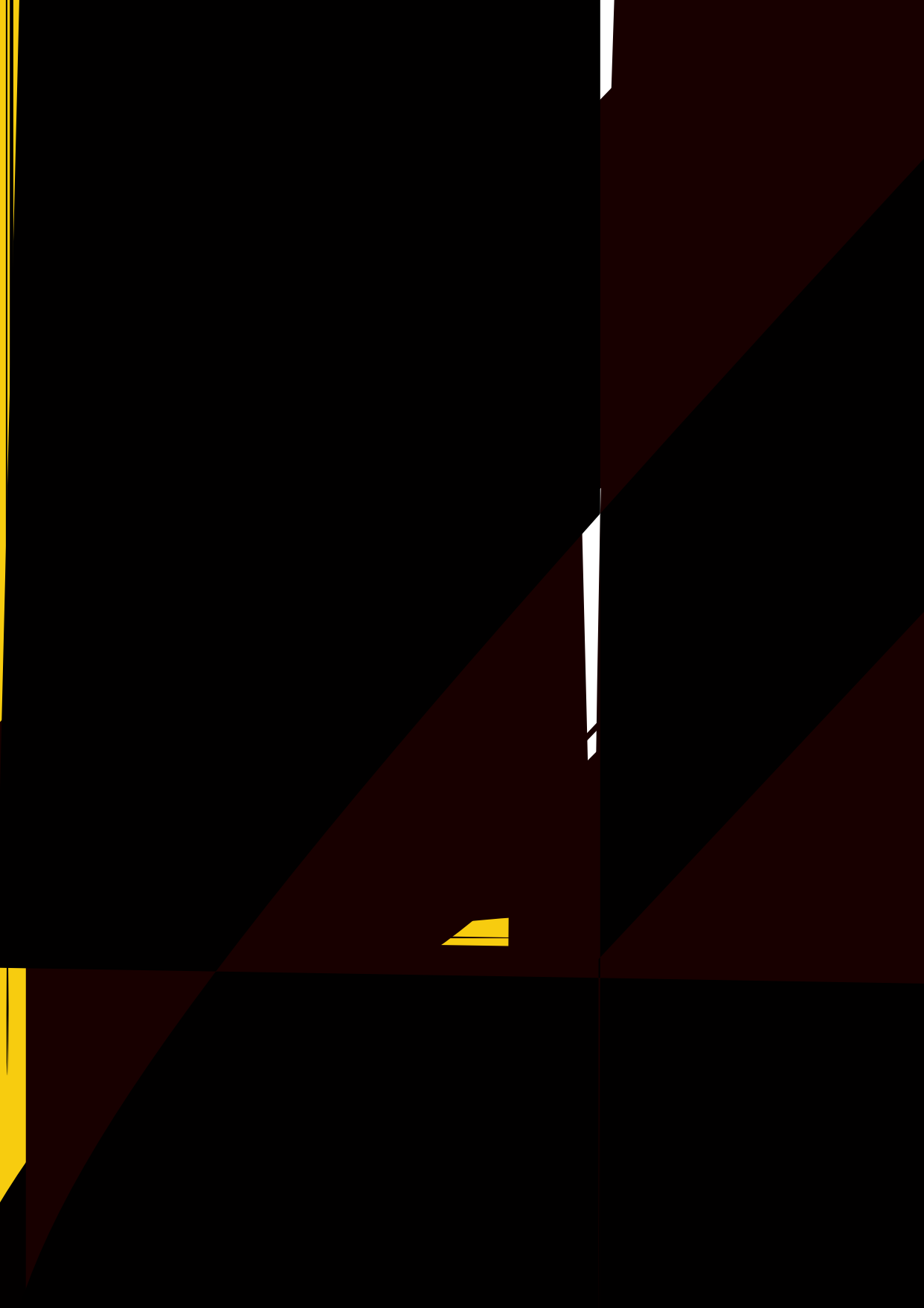
Существуют ли ситуации, в которых вы можете уйти в пас на двух тузах? На произвольном флопе мы считаем, что уйти в пас практически невозможно, особенно, если ваш стек не очень велик. Игрок, имеющий хоть какую-то руку, охотно пойдет с вами в олл-ин, если при этом он не рискует проиграть слишком много денег. Следовательно, при коротком стеке ваши сильные руки будут чаще оплачиваться.

Второе очень важное соображение. Поскольку мы решили, что вынести в пас двух тузов на произвольном флопе практически невозможно, то всякий раз, когда оппонент будет покупать очень сильную комбинацию, т.е. две пары и выше, вы будете вынуждены отдать ему весь свой стек. В случае длинного стека это было бы крайне невыгодным действием, так как за одну раздачу вы отдаете все, что упорно выигрывали до этого. В случае короткого стека это не будет настолько болезненным.

Таким образом, уменьшая стек, мы уменьшаем дисперсию и увеличиваем наше МО. Теоретически вы, конечно же, можете выбросить в пас двух тузов. Например, имеем такой флоп:



Вы играете бет. Оппонент после вас играет рейз, а следующий игрок — ре-рейз. Что у них может быть? Поскольку на флопе практически нет никаких дро, то, скорее всего, у ваших противников готовые руки. Допустим, первый делает рейз на старшей паре флопа, т.е. у него десятка. Это вполне разумное предположение, и если бы вы играли с ним один на один, то считали бы свою руку стар-



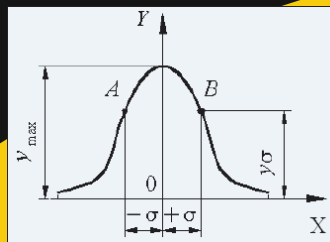


- ♦ На таком флопе высока вероятность того, что у кого-то уже имеются две пары, и мы просто младше. В этом случае мы также рекомендуем играть чек, а в случае атаки играть пас или колл в зависимости от ситуации.

За исключением флопов специального рода, мы всегда будем на флопе играть бет, а в случае рейза оппонента играть еще один реплейз и стремиться к олл-ину. Если же наше слово не первое, кто-то ставит до нас бет, то мы также играем рейз и стремимся к олл-ину.

Вкратце философию нашего розыгрыша на флопе можно охарактеризовать так: мы стремимся войти в олл-ин. Чаще всего наша рука будет самой сильной за столом, и наше решение будет верным независимо от того, как будут играть оппоненты.

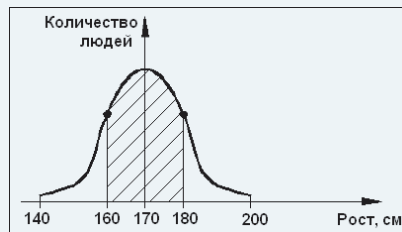
Для того чтобы проиллюстрировать наши соображения и сделать их более наглядными, позволим себе небольшое лирическое отступление. Мы вкратце познакомимся с таким важным понятием, как *нормальное распределение*. В математике его называют *Гауссовым распределением*. Мы не будем приводить математических выкладок, так как они достаточно сложны, а значение их для обсуждаемой темы не столь велико. Графически функция этого распределения показана на рис. 3.1.



. 3.1.

Как видим, это распределение по форме напоминает колокольчик. Функция эта симметричная. Это означает, что убывание по оси абсцисс в правую сторону аналогично убыванию в левую сторону. Чем же так замечательна эта функция? Удивительно, но этот математический график имеет самое непосредственное отношение ко всей нашей жизни. Дело в том, что практически все происходящее в нашем мире укладывается в схему этого распределения, именно поэтому его и называют нормальным. Иными словами, это распределение описывает норму жизни: *то, что должно произойти, чаще всего и происходит.*

Например, если мы попробуем проанализировать всех живущих на земле людей по их росту, то убедимся, что имеем дело с тем же самым нормальным распределением. Скажем, средний рост жителей земли составляет что-то около 1,70 м (рис. 3.2). Так вот, большинство населения земли попадет в верхнюю часть этого колокольчика, т.е. рост всех этих людей находится в пределах от 160 до 180 см. Чем большее отклонение от среднего мы возьмем, тем меньше людей будет соответствовать этому росту. Скажем, людей с ростом 1,55 м и 1,85 м будет уже меньше. Людей с ростом 1,50 м и 1,90 м будет меньше уже значительно. С дальнейшим ростом отклонения динамика будет все более стремительной, т.е. людей с ростом свыше 2 м совсем мало (как правило, все они играли в баскетбол или волейбол). Внизу колокола график стремится к нулю, как с правой, так и с левой его стороны. Например, людей ростом меньше 1,40 м совсем мало (мы не берем в расчет карликов).



. 3.2.

Если вы возьмете практически любое явление нашей жизни, то убедитесь в том, что оно подчиняется закону нормального распределения. Рассмотрим такую интригующую тему, как женская красота. Если объективно посмотреть на этот вопрос, то нетрудно убедиться в том, что среднестатистическая женщина представляется нам обычной, про которую нельзя сказать, что она очень красива или некрасива. Это действительно так.

Более того, за миллионы лет эволюции это прочно отложилось в подсознании обычного мужчины, поэтому у любого мужчины существует так называемый “ожидаемый образ” женщины, которую он предполагает встретить. Этот образ варьируется в пределах от “слегка симпатичная” до “слегка несимпатичная”, в середине этого промежутка — женщина с абсолютно обычной нейтральной внешностью. За многие поколения мужчины привыкли к тому, что именно этот ожидаемый образ подтверждается практикой. Скажем, в каменном веке

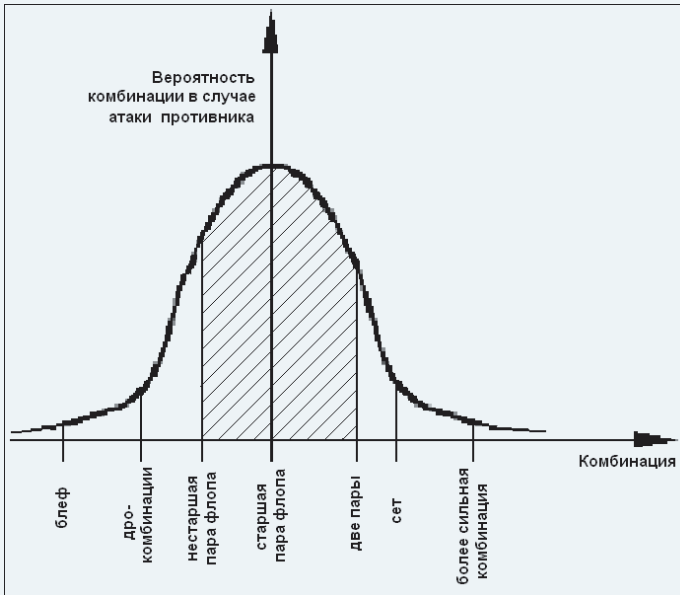
первобытный мужчина мог прожить всю свою жизнь, так ни разу и не встретив красивой женщины, поскольку это все-таки довольно сильное отклонение, а круг общения первобытного человека был не очень велик.

Естественно, с увеличением численности людей на земле растет и количество женщин, довольно далеко стоящих на шкале отклонения от среднего уровня. Мы имеем в виду очень симпатичных, красивых, очень красивых и т.д. Противоположную сторону колокольчика мы не будем анализировать, дабы не обижать лучшую половину человечества. Вы можете возразить: но как же так, вокруг столько прекрасных женщин, мы постоянно видим их по телевизору, в кино. Но если вы поразмышляете над этим, то поймете, что количество этих женщин невелико, просто в наше время благодаря средствам массовой информации мы имеем возможность постоянно за ними наблюдать. Тем не менее, их количество укладывается в схему нормального распределения. (Отсюда, кстати, ответ на вопрос, почему мужчины испытывают такой восторг при встрече с красивой женщиной. Как мы уже говорили, у всех мужчин имеется некий ожидаемый образ, и именно на этот образ мужчина и настраивается, так как понимает, что именно такую женщину он встретит скорее всего. Его это вполне устраивает, так как именно такова действительность. Поэтому встреча с красивой женщиной воспринимается мужчиной как приятная неожиданность, т.е. сильное отклонение от нормы, маловероятное событие.)

К чему все эти рассуждения? Мы хотели подчеркнуть, что закон нормального распределения является универсальным для всего окружающего мира. Как это применимо к нашей игре? Мы уже говорили о том, что на низких лимитах многие оппоненты играют абсолютно непредсказуемо, т.е. мы не можем на основе анализа их действий положить им какую-то определенную руку и вынуждены действовать практически вслепую. Тем не менее существует способ и в этой ситуации уточнить нашу игру. Дело в том, что мы можем положить нашему оппоненту некоторый набор рук (в дальнейшем мы будем называть его *спектр рук*). Чем это может нам помочь?

Оказывается, что распределение рук в этом спектре также подчиняется закону нормального распределения (рис. 3.3). Очевидно, что две пары у оппонента будут значительно реже, чем одна пара, а уж сет — вообще редкость. Допустим, оппонент ведет с нами активную игру — делает рейз или сам атакует бетом. Так вот, если рассмотреть руки оппонента согласно графику нормального распределения, то на верхушке колокола окажется просто старшая пара флопа как наиболее вероятная рука. В общем-то, это и так очевидно. На правой стороне колокольчика у нас будут руки все большей силы — две пары, еще правее будет сет, а потом будут находиться еще более сильные комбинации. Понятно, что чем сильнее комбинация, тем она менее вероятна. Уже из вышесказанного очевидно, что мы можем отбросить маловероятные комбинации, так как они незначительно влияют на игру и на наше МО.





## . 3.3.

Но и это еще не все. Как во всяком явлении, здесь мы имеем дело и с левой стороной колокольчика, т.е. с комбинациями, которые слабее старшей пары. Что это за комбинации? Это может быть флеш дро, стрит-дро, дырявый стрит. Также это может оказаться средняя или нижняя пара флота, а иногда — вообще пустышка, когда наш оппонент блефует. Если мы соберем описанные соображения воедино, то поймем, что правая и левая сторона колокола имеют в сумме примерно нулевое МО. Если у нас два туза, то мы проигрываем всем сильным комбинациям с правой стороны колокола, но обладаем преимуществом перед всеми комбинациями с левой стороны колокола. Понятно, что в сумме по редким комбинациям оппонента мы будем иметь что-то около нуля (конечно, все это приблизительно, но для практической игры вполне достаточно).

В итоге, если правая и левая сторона колокола в сумме дают нуль, то фактически мы имеем дело только с одной комбинацией оппонента, а именно *со старшей парой флота*. Этот неожиданный вывод позволяет значительно упростить нашу игру. Грубо говоря, мы считаем, что у оппонента всегда (!) старшая пара флота. Такое, казалось бы, примитивное рассуждение дает удивительный результат: играя так, как будто у оппонента всегда старшая пара флота, мы, тем не менее, играем в абсолютно правильный покер, для нас совершенно неважно, какая у него рука в действительности. Иногда у него будет очень сильная карта, иногда — совсем ничего не будет, но все это никак не влияет на нашу игру и, что самое главное, на наше МО. Именно поэтому мы и говорим о том, что почти не можем выкинуть в пас двух тузов. Поскольку мы мысленно кладем оппоненту старшую пару флота, то тем самым утверждаем, что наша рука сильнее,

и с готовностью идем в ол-ин. Соответственно мы можем изменить свое мнение о руке оппонента только при наличии очень веских аргументов. Как следствие, мы оставляем теоретическую возможность ухода в пас на двух тузах, но для этого должны быть очень серьезные основания.

Рассмотрим двух королей —  $\boxed{K}\boxed{K}$ . В данном случае наша игра фактически будет состоять из двух различных типов флопов. Первая категория флопов: флопы без туза. В этом случае наша игра на двух королях аналогична игре на двух тузах, т.е. все, что мы говорили о двух тузах, абсолютно применимо и в данной ситуации.

Сложности начинаются в том случае, если на флоп приходит туз. В этой ситуации игра неочевидна и зависит от количества оппонентов.

- ♦ Рассмотрим ситуацию, когда против нас *три и более оппонентов*. Здесь мы рассуждаем математически: вероятность того, что у кого-то на руках туз, очень велика, и, скорее всего, обладатель туза не уйдет в пас, даже если у него слабый кикер. Как правило, на лузовых столах игроки вообще не думают о кикере и физически не могут выбросить в пас старшую пару флопа, как бы сильно вы на них ни давили. Поэтому необходимо отказаться от борьбы, т.е. мы играем чек, а в случае любой нормальной атаки уходим в пас.
- ♦ Так же мы можем проанализировать ситуацию, когда против нас всего *один оппонент*. В этом случае математика подсказывает нам, что вероятнее всего у него нет туза. Спектр рук, на которых он мог войти в игру после нашего рейза до флопа, достаточно широк, и руки с тузом занимают в нем небольшое место. Поэтому мы уверенно делаем ставку, и наше действие безусловно является положительным.
- ♦ Наиболее сложную ситуацию мы получим в случае *двух оппонентов*. Здесь решение совершенно неочевидное. Если рассуждать математически, то ожидание нашего чека примерно равно ожиданию бета. Иначе говоря, вероятность наличия туза у одного из оппонентов составляет приблизительно 50%, и мы снова имеем дело с пограничной ситуацией. Можете бросать монетку, но я порекомендовал бы попробовать уточнить ситуацию, проведя дополнительный анализ, учитывающий параметры ваших оппонентов, их лузовость, агрессивность и т.д.

Если оппонент коллирует вашу ставку или, тем более, атакует сам, мы считаем, что наша рука слабейшая. Значит, мы продолжим ставить деньги в банк, только в случае, если усилимся. Исключение составляют подозрительно мелкие ставки оппонента. В дальнейшем мы всегда будем считать ставку размером менее чем в полбанка признаком слабости. Для удобства договоримся, что все подобные ставки мы будем считать чеком и играть так же, как в случае чека оппонента.

Перейдем к двум дамам. В случае если на флопе нет ни одного овера (в данном случае овером мы будем считать любую карту старше нашей пары, т.е. туза или короля), мы разыгрываем нашу пару так же, как  $\text{A}\text{K}$ . Если же на флопе присутствует один овер, т.е. туз или король, мы играем так же, как и на двух королях при тузе на флопе. Разница в том, что здесь опасным для нас являются две карты — туз или король. Аналогично мы даем бет против *одного оппонента*, никогда не даем бет *против трех* и играем по ситуации против двух.

Мы имеем возможность уточнить нашу игру против *двух оппонентов*. Договоримся так: если на флопе будет туз, мы не будем давать бет и откажемся от борьбы. Если же на флопе будет король, то мы будем давать бет. Причина очевидна. Игроки больше любят играть на тузах с произвольной картой, чем на королях с произвольной картой. Скажем, даже самый лузовый игрок может войти на флоп на карте типа  $\text{A}2$ , но он вряд ли будет играть на карте типа  $\text{K}2$  (тем более, вы играли рейз до флопа). Интересная ситуация возникает, если на флопе сразу два овера — и туз, и король. Стратегия здесь простая. Против одного оппонента мы всегда играем бет. Во-первых, чаще мы все-таки будем старше, а, во-вторых, иногда мы можем заставить уйти в пас руку, более сильную, чем наша. Например, флоп  $\text{A}\text{K}3$ . У оппонента  $\text{K}\text{Q}$ . Если мы дадим бет, то оппонент вполне может уйти в пас, испугавшись нашего возможного туза. Ведь мы же давали рейз до флопа, значит, туз у нас весьма вероятен. Если же против нас двое и больше оппонентов, то мы категорически отказываемся от борьбы. Совокупность угроз слишком велика. У нас нет практически никаких шансов выиграть на таком флопе.

В случае двух *валетов* стратегия розыгрыша уже очевидна. Повторим еще раз. Если на флопе нет ни одного овера, то мы играем, как будто у нас два туза. Если на флопе один овер, т.е. туз, король или дама, то мы играем аналогично паре дам и паре королей против одного овера. Если на флопе два овера, мы играем аналогично паре дам. Уникальная ситуация возникает если на флопе три овера, т.е. флоп —  $\text{A}\text{K}\text{Q}$ . Понятно, что против двух и больше оппонентов мы не будем бороться, так как ситуация абсолютно безнадежна. Но при игре против одного оппонента все не так очевидно. Иногда мы будем старше, а иногда заставим его уйти в пас с более сильной, чем у нас, рукой. Здесь мы снова имеем дело с граничной ситуацией. Вы можете играть бет, но против очень упорного партнера, который не выбрасывает в пас никакое совпадение, вы должны чековать.

Если ваша пара еще младше, розыгрыш становится гораздо менее очевидным. Данная игра зависит от очень большого количества факторов. Например, на средней паре вы могли войти в игру рейзом или коллом. Это уже создает множество вариантов розыгрыша. Также ваша игра начинает сильно зависеть от вашей позиции и количества оппонентов. Тем не менее, понимая принципы построения нашей БС, вы сможете находить оптимальные решения в ситуациях сложных и неоднозначных.

Рассмотрим следующую нашу рабочую руку: туза с королем. Сначала обсудим вариант, в котором мы купили на флопе совпадение. В этом случае наша игра предельно проста. Мы с большой степенью уверенности будем считать, что у нас самая старшая рука, независимо от количества оппонентов. Конечно, иногда мы будем проигрывать сетам и двум парам, но гораздо чаще нам удастся выиграть у слабейших комбинаций. Поэтому мы просто будем стремиться увеличить банк и войти в олл-ин как можно раньше, желательно на флопе. Нашим базовым решением всегда будет бет, а в случае рейза на нас мы будем играть ререйз и стремиться к олл-ину. Аналогично, если кто-то даст бет до нас, мы сыграем рейз. В данном случае наша стратегия простая и ясная благодаря тому, что у нас старшая пара флопа и старший кикер. Этот момент принципиален, так как мы можем проиграть только очень сильным и маловероятным рукам (две пары, сет и т.д.). Тем самым мы хотим еще раз подчеркнуть огромную важность сильного кикера и еще раз призываем не входить в игру на слабых оверах именно из-за проблемы кикера.

Мы часто будем оказываться на флопе, на котором не будет ни туза, ни короля. Как же нам играть в этом случае? До флопа вы играли рейз и захватили инициативу. Логичным было бы на флопе продолжить атаку, тем более что это соответствует духу нашей стратегии ничего не покупать, а играть на том, что есть, и выигрывать за счет инициативы и давления. Теоретически это именно так.

В принципе вам все равно, какой придет флоп, ведь мы с самого начала знали, что, скорее всего, мы ничего не купим, и рассчитывали победить за счет других факторов. Если мы сейчас прочекуем, это будет выглядеть нелогично, сразу же возникнет вопрос: зачем же тогда мы давали рейз до флопа? Мы же понимали, что, скорее всего, ничего не купим?! Действительно, базовым решением на флопе для нас будет бет, но мы будем оценивать ситуацию, учитывая множество факторов, и играть очень дифференцированно, в зависимости от количества оппонентов, нашей позиции и структуры флопа.

- ◆ Начнем с игры *один на один*. Здесь решение очевидно. Поскольку на наш рейз до флопа оппонент отвечал коллом, то, скорее всего, у него какая-то прикупная рука. Мы уже знаем, что в 70% случаев он ничего не купит, а ответит нам коллом всего лишь в 15% случаев (вспомните розыгрыш пары джокер с дальней позиции против одного коллера). Для положительной игры нам достаточно, чтобы он уходил в пас чаще, чем в 50% случаев. Поскольку мы предполагаем, что противник уйдет в пас примерно в 85% случаев, наш бет является сильным положительным ходом.
- ◆ Перейдем к ситуации, когда против нас *трое оппонентов или больше*. Здесь решение тоже несложное. При таком количестве оппонентов у нас практически нет шансов заставить уйти в пас всех. Поэтому играть бет категорически нельзя. В данной ситуации мы отказываемся от борьбы и играем чек-пас.

- ◆ Граничной является ситуация, когда против нас двое *оппонентов*. На произвольном флопе мы можем играть и бет, и чек. Оба решения имеют примерно одинаковые МО, но в данном случае такой ответ нас не устраивает. Туз и король для нас слишком важная рука, поэтому хотелось бы провести более подробный анализ и уточнить наши действия на флопе против двух оппонентов.

Введем еще один фактор для анализа ситуации — *структуру флопа*. На некоторых флопах нам будут отвечать гораздо чаще, а именно, когда флоп либо *прикупной*, либо с высокой степенью вероятности противник уже купил себе совпадение. Такие флопы мы будем считать опасными. Наша стратегия будет такова. Если флоп неопасный, то против двух оппонентов мы будем играть бет, так как полагаем, что вероятность забрать банк немедленно более чем 50%. Если флоп опасный, то мы играем чек, так как вероятность коллов становится очень высокой. Рассмотрим три вида опасных флопов.

1. *Одномастный флоп*, причем у нас нет туза этой масти. В этой ситуации бет не достигнет успеха, так как, скорее всего, хотя бы один из оппонентов попытается продолжить розыгрыш, а в этом случае мы не будем знать, как играть на терне и ривере. Но если у нас имеется туз этой масти, то мы играем бет, так как у нас очень сильная рука. В данном случае — это просто ставка по силе. Сложным является вопрос: что делать, если у нас не туз, а король этой масти. В данной ситуации я все же считал бы нашу руку плохой. Может случиться так, что мы купим флеш и проиграем все деньги тузу этой масти. Лучше постараться избежать такого варианта.
2. *Три карты на стрит*. Например, флопы: **J109**, **1098**, **J108**, **J98**, **1087**, **1097**, **9887**, **9776**, **9866**, **8776**. Скорее всего, у кого-то найдется либо совпадение с флопом, либо стрит-дро, а то и готовый стрит. Очевидно, что в этой ситуации мы никак не можем заставить игрока уйти в пас, зато рейз от оппонента очень вероятен. Здесь бет — абсолютно бессмысленный ход.
3. *Флоп с двумя оверами*.
  - ◆ Например, **Q10X**, **QJX** и **J10X**. Высока вероятность, что кто-то купил высокое совпадение или стрит-дро. Как следствие, бет давать бессмысленно.
  - ◆ Если флоп не относится ни к одному из трех описанных видов, то против двух оппонентов мы будем делать ставку.
  - ◆ Если у нас какие-то другие два овера, то все зависит от того, каким именно образом мы вошли в игру. Если мы играли рейз до флопа, то

на флопе мы играем аналогично  $\boxed{A}\boxed{K}$ , т.е. все зависит от количества оппонентов и структуры флопа. Если мы вошли в игру коллом, то ситуация, как правило, граничная, и решение вам придется выбирать самостоятельно.

- ♦ Если мы стилингуем, то против одного оппонента на флопе всегда делаем ставку. Если оппонентов двое, то руководствуемся теми же соображениями, что и для  $\boxed{A}\boxed{K}$ . И вообще, в любой незнакомой ситуации вы можете применить базу игры на  $\boxed{A}\boxed{K}$  или на карманной паре. Если вы понимаете принципы этих баз, то найдете правильное решение без труда.

Рассмотрим еще одну группу рук. Иногда вы окажетесь на флопе со старшим совпадением флопа и слабым кикером. Например, вы находитесь на последней позиции, вошли в игру на  $\boxed{A}\boxed{2s}$ , а на флоп выпал туз. Ситуация очень непростая: у вас старшая пара флопа, но вы совершенно не представляете, как здесь играть. Если у кого-то из оппонентов туз, то вы проиграли, так как ваш кикер очень мал. Чаще вы будете оказываться в подобных ситуациях, входя в игру с малого или большого блайндов. Для подобных случаев существует довольно простая и эффективная стратегия розыгрыша. Мы будем ориентироваться в первую очередь на количество оппонентов.

Например, у нас  $\boxed{Q}\boxed{2o}$  и мы на большом блайнде. Выпал флоп  $\boxed{Q}\boxed{10}\boxed{3o}$ . Здесь наша игра предельно проста и понятна.

- ♦ Если против нас *один или два оппонента*, то мы играем бет. В данном случае мы просто считаем, что вероятность того, что у кого-то еще будет дама, невелика, и у нас просто старшая рука. Как следствие, мы делаем ставку по силе.
- ♦ Если *оппонентов трое и больше*, то мы считаем, что у кого-то из них рука старше нашей. Это вполне разумное предположение, так как у кого-то может оказаться просто дама с овером или же более сильная комбинация. Поскольку оппонентов много, вероятность этого довольно велика. Поэтому здесь мы просто отказываемся от борьбы, играем чек, а в случае любой атаки уходим в пас.

Правда, здесь есть один нюанс. Ситуация именно с тремя оппонентами является граничной, и мы не обязаны всегда уходить в пас. В данном случае существует довольно экзотический вариант розыгрыша. Если все оппоненты чекуют, а бет дает последний (находящийся в самой дальней позиции), мы можем предположить, что он блефует. Тогда мы можем сыграть рейз. Этот вариант розыгрыша не обязателен, но вы можете применять его время от времени или только против агрессивных оппонентов.

т, что м... кем оказ  
звольно... ситуации м  
любой п... вольной  
ытаемся... а бы при  
идно, чт... ли у нас  
на побе... больше 50  
роме ста... ей пары,  
ероятно... победы н  
мер, у н



ке это будет происходить чаще. Итак, в случае олл-ина мы выигрываем 45% рук, т.е. 45 раз из 100. Если теперь один раз из пяти оппонент уходит в пас, это означает, что мы выигрываем дополнительно еще 20 рук из 100. И хотя мы выигрываем в этом случае меньший банк, но и его оказывается достаточно, чтобы окупить наш маленький недоход в случаях олл-ина.

Приведенный расчет приблизителен, но он дает вам ориентир и поясняет суть происходящего. Хорошие игроки довольно часто идут в олл-ин даже на флеш-дро, а это всего лишь 36%. Все же мы считаем, что наши шансы на победу должны быть больше 40%. Это объясняется тем, что в лузовых играх игроки очень неохотно уходят в пас. Как следствие, нас может заколлировать средняя или даже слабая рука, которая, тем не менее, будет старше нас.

Вообще на низких лимитах мы рекомендуем играть в более надежный покер, поменьше использовать блеф, полублеф и прочие хитроумные розыгрыши. В сущности, все, что от нас требуется — это показать на ривере оппоненту высшую пару и забрать банк. Именно такая игра приносит наибольший доход. Поэтому на низких лимитах мы все же рекомендуем идти в олл-ин, если у вас не менее чем 45% на победу. Если же ваши шансы ниже, то мы переходим к п. 2.

2. Мы пытаемся оценить, каковы наши шансы заблефовать оппонента. Мы уже выяснили, что наши шансы на победу невелики, т.е. оппоненты сильнее нас. Тем не менее, если мы давали рейз до флопа, то, продолжая атаку на флопе, мы сможем иногда заставить оппонентов выбросить в пас довольно сильные руки. Особенно это актуально при розыгрыше туза с королем. Для связки “туз–король” у нас существует конкретная БС, но и для произвольной руки мы будем действовать по аналогии. Если наши шансы заставить оппонентов уйти в пас высоки, мы будем атаковать, используя наш единственный способ выиграть раздачу. Если же блеф не выгоден, то мы переходим к п. 3 нашего алгоритма.
3. Мы выяснили, что наша рука слабее рук оппонентов, а также то, что блеф практически бесполезен — оппоненты не уйдут в пас. Фактически остается только одно — попытаться усилить нашу руку, т.е. купить что-либо на терне или на ривере. Лучше всего было бы купить следующие карты бесплатно, но зачастую оппоненты не дадут нам этого сделать, особенно если наше слово первое. Скорее всего, кто-то из них сделает ставку, и тогда мы переходим к п. 4.
4. Итак, оппонент сделал ставку. Теперь для того, чтобы увидеть следующую карту, нам нужно заплатить некоторую сумму денег. Сразу скажем, что если оппонент сделает ставку, сравнимую с размером банка, то коллировать, как правило, мы не сможем, так как почти всегда этот колл будет отрицательным. Тем не менее иногда оппонент будет делать небольшие ставки, и в этом случае мы должны будем заняться конкретными расчетами. Мы будем подсчитывать МО колла, учитывая наши шансы на усиление. Если колл выгоден, мы будем коллировать, если нет — уходить в пас.



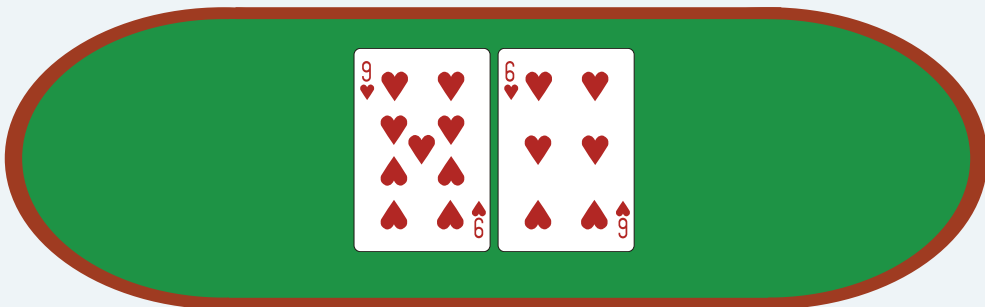
Приведенный алгоритм охватывает практически любые возможные ситуации, в том числе и рассмотренные выше случаи розыгрыша карманной пары и пары “туз–король”. Как можно заметить, важнейшим пунктом этой схемы является определение наших шансов на победу. Здесь нам поможет теория вероятности, основные понятия которой рассмотрены в главе 1. Используя формулы логического умножения и логического сложения, мы можем в любой момент и на любой карте определить наши шансы на победу. Мы будем делать это для двух стадий игры — для флопа и для терна.

Теоретически мы можем “вручную” рассчитать наши шансы для любой ситуации, однако это занимает слишком много времени и для практической игры не подходит. Поэтому необходимо заранее просчитать наиболее типичные ситуации и составить таблицу. В дальнейшем вы сможете использовать эту таблицу постоянно, а некоторые особенно важные цифры просто запомнить. Попробуем ее составить.

Поскольку мы не знаем точно, какая именно карта у оппонента, мы составим таблицу для трех вариантов его руки: старшей пары, двух пар и сета. На практике вы будете в основном использовать цифры для старшей пары оппонента, тем не менее иногда по ходу розыгрыша можно понять, что у него две пары или сет, поэтому эти данные таблицы будут полезны. Кроме того, потратив время на составление этой таблицы, вы станете гораздо лучше понимать покер.

Для расчета мы используем специальную программу PokerStove. Это вполне разумно, так как программа здорово экономит нам время и силы. Но мы рекомендуем вам вручную пересчитать хотя бы первый столбец таблицы, т.е. наши шансы на разных руках против старшей пары оппонента. Если ваши расчеты окажутся верными, это будет означать, что вы учли все нюансы, правильно применили логическое сложение и логическое умножение и достаточно разбираетесь в теории вероятности.

Пусть у нас следующие карты:



В таблице имеются два отдельных столбца — флоп и терн.

Когда мы считаем наши шансы на флопе, мы предполагаем увидеть еще две карты — терн и ривер. Здесь наши шансы довольно высоки — 37%. Вносим эту цифру в таблицу. Ее надо запомнить обязательно, так как приведенная ситуация встречается в Техасском Холдеме очень часто. Следовательно, если в этой ситуации оппонент ставит против вас ставку в размере банка, а вы знаете, что больше он ничего не поставит, то вы должны коллировать эту ставку, так как это положительное действие.

Второй столбец означает, что нам осталось купить всего одну карту, т.е. на терн пришла какая-то нейтральная карта, и теперь мы заново считаем наши шансы на победу. В нашем случае допустим, на терн пришла



Теперь, кстати, мы можем легко посчитать наши шансы вручную. Для победы нам подходит любая карта червовой масти. Их в колоде осталось ровно девять, а всего в колоде, на данный момент, 44 карты. Значит наши шансы на победу

практика вы будете округлять проценты до целого  
 ищите постарайтесь написать более точные цифры.  
 первые две карты, теперь то же самое. Игрок должен  
 оппоненту. Вместе с королю вы  
 даму п... 18%  
 на... 18%  
 кладем оппоне...  
 еще одного туза...  
 Хочу обратить ваше в...  
 буду...  
 про...  
 пар...  
 ры будут различаться отчасти поэтому мы округляем цифры до целых значений и даем им тот же процент.  
 Если вы хотите выигрывать лучше чем на базовой стратегии например вы можете использовать различные направления и придумывать свои стратегии. Поэтому работа с цифрами уже сейчас, крайне полезна и необходима. Потратьте время на эту творческую и математическую работу и обеспечите себе как можно больше шансов на успех в покере.

Данная информация касается пары оппонента.  
 например наши карты

Флэш

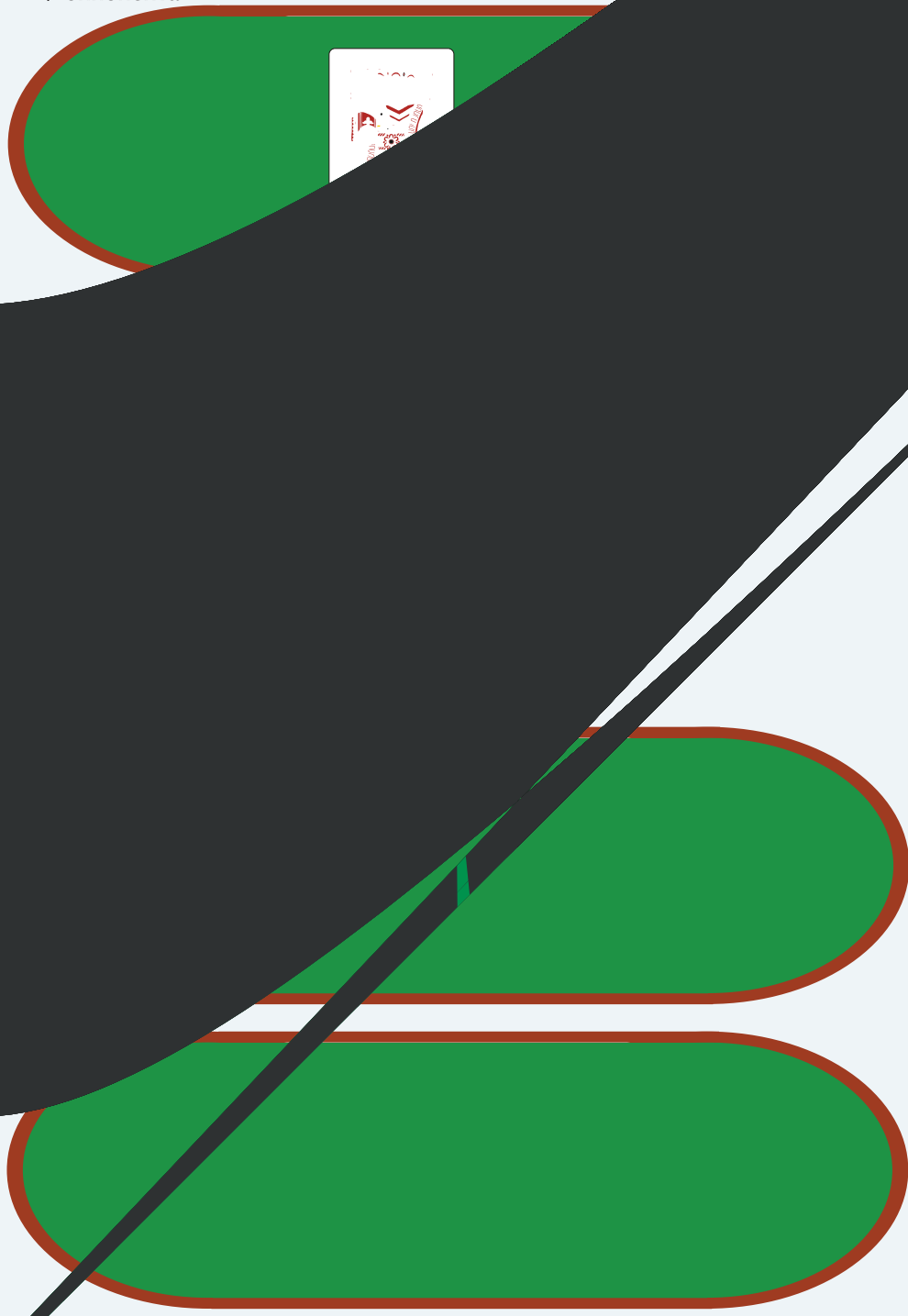




88

3 ♠

У оппонента





90

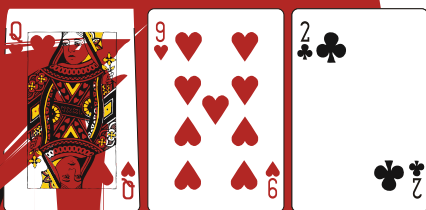
3

У оппонента



В данной ситуации у нас не только больше королей, но и меньше королей, но, тем не менее, от этого не зависит исход раздачи. Теперь для победы нам понадобятся либо бубнашка, либо бубнашка — еще белая масть, либо бубнашка и терн, и ривер, то наши шансы на победу равны 50%, так как мы знаем, что у оппонента есть еще одна карта.

У нас

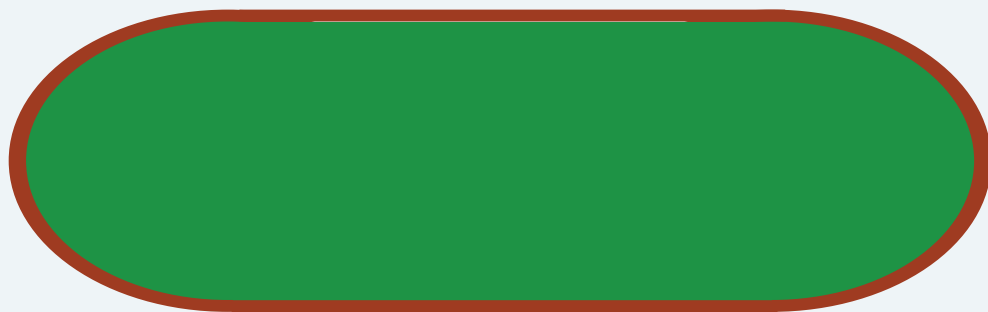
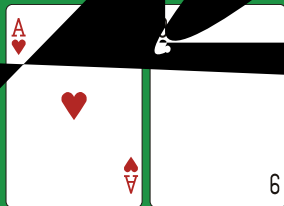




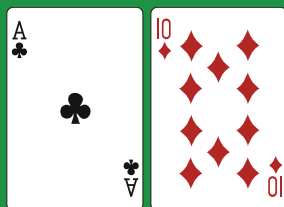




У оппонента

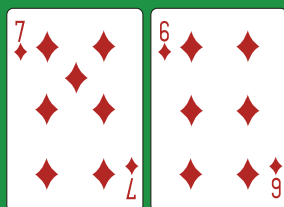


У оппонента

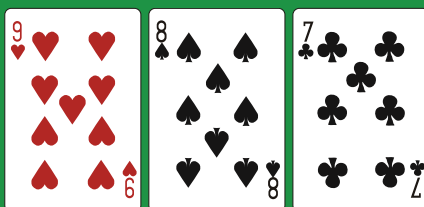


В данной ситуации у нас очень сильная карта. Несмотря на то, что сейчас у нас ничего нет, наши шансы на победу весьма высоки и составляют примерно 50%. Здесь мы уверенно идем в олл-ин.

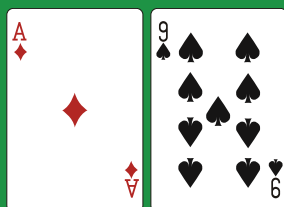
Например, у нас



Флоп:

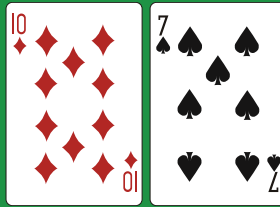


У оппонента

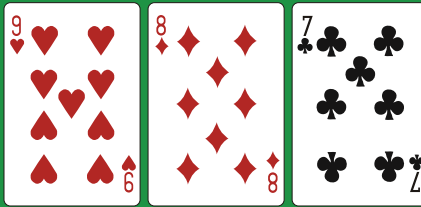


В данной ситуации, кроме восьми карт на стрит, нас устраивают еще пять карт, т.е. любая шестерка или семерка. Это повышает наши шансы примерно до 46%. Решение очевидно: мы должны идти в олл-ин.

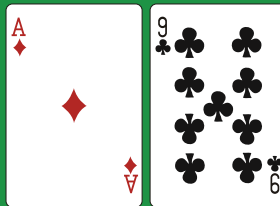
У нас



Флоп:






У оппонента




Наши шансы достаточно велики. На флопе мы имеем примерно 48%. Наше решение — идти в олл-ин.


Как видно, большинство прикупных комбинаций на двустороннем стрите также имеют хорошие шансы против старшей пары. Кроме голых стрита-дро и флеша-дро, все остальные рассмотренные нами комбинации позволяют нам разыграть нашу руку максимально быстро и агрессивно.


Перейдем к рассмотрению комбинаций с односторонним стритом. На игровом жаргоне он называется *дырявым стритом*. Что означает дырявый стрит? То, что вам для образования стрита подходят не восемь карт, а только четыре. Соответственно, ваши шансы на победу сильно уменьшаются. Даже самые лузовые игроки предпочитают выбрасывать такую руку в пас. Тем не менее, если наш дырявый стрит будет усилен какими-то дополнительными возможностями, то может получиться, что суммарная сила нашей руки будет достаточной для продолжения борьбы.

Например, у нас .  
Флоп .  
У оппонента .

В данной ситуации, кроме четырех карт на стрит, вам подходят для усиления еще пять карт. Ваши шансы на флопе примерно 33%. В общем, это не так мало, и в некоторых ситуациях вы сможете продолжать игру.

Например, у вас .

На флопе .

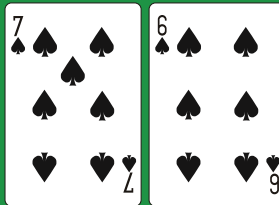
У оппонента .

Опять вы имеете на флопе примерно 35%.

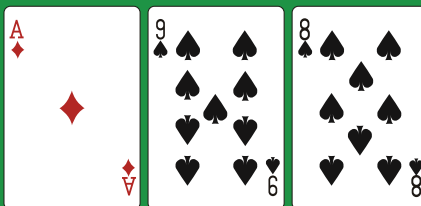
Сам по себе дырявый стрит-дро как комбинация очень слабая, и разыграть его удастся очень редко. Однако в совокупности с дополнительными возможностями эта рука может и подойти для продолжения борьбы. Конечно, в ол-ин мы, как правило, пойти не сможем, но иногда сможем коллировать небольшие ставки.

Перейдем к рассмотрению комбинаций, в которых присутствуют сразу два дро.

Например, у вас



На флопе



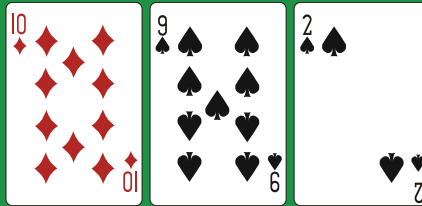


В этой ситуации наши шансы на флопе примерно 63%, т.е. наше преимущество подавляющее.

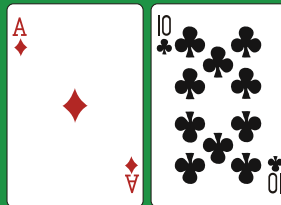
У нас



На флопе



У оппонента

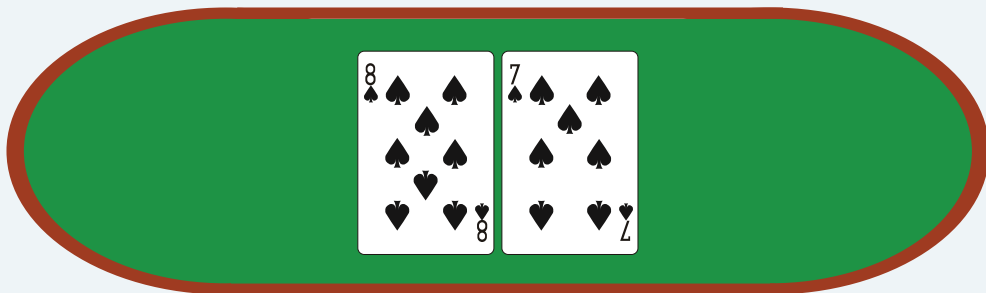


Здесь наше преимущество достигает максимального значения. На флопе у нас 69%.

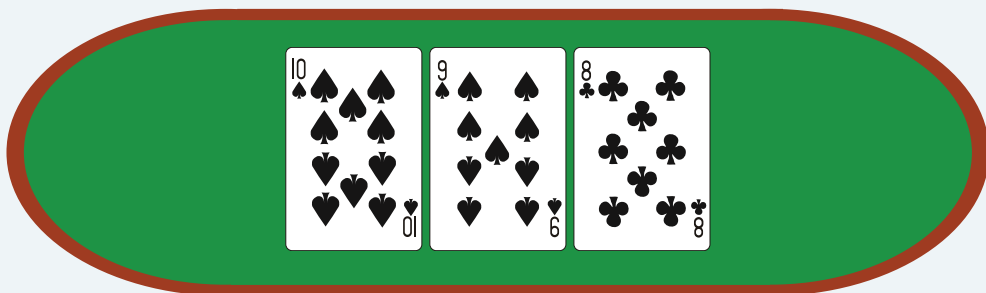
100

3 ♠

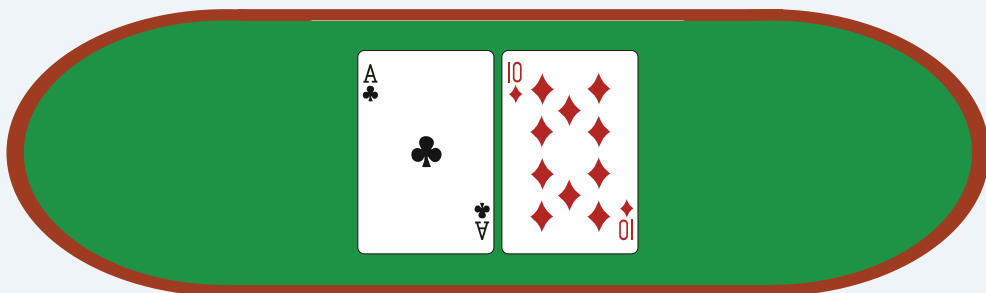
У нас



На флопе

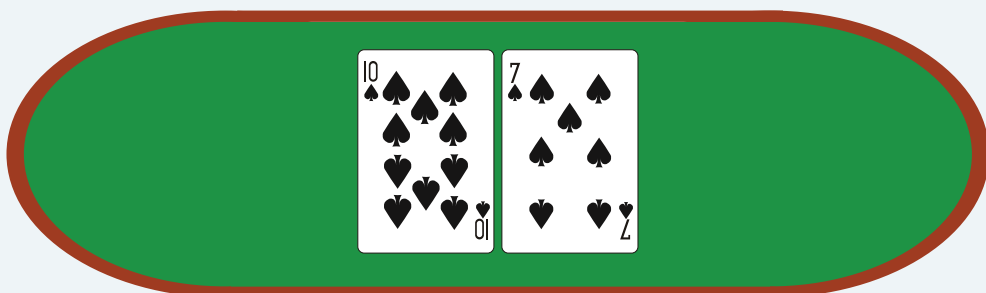


У оппонента



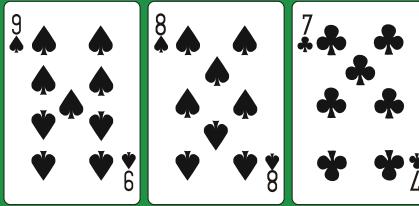
Здесь у нас на флопе 66%.

У нас

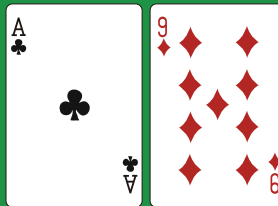




Флоп:



У оппонента

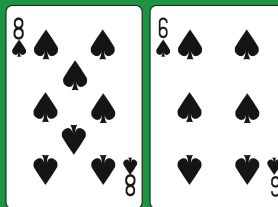


Здесь мы имеем на флопе 67%.

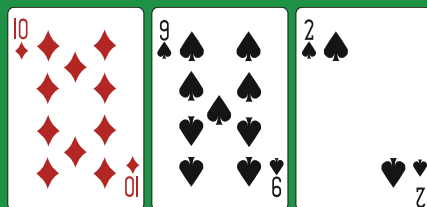
Очевидно, что во всех этих комбинациях наше преимущество просто огромно, и мы с готовностью идем в олл-ин против старшей пары оппонента. Интересно, что, обладая подобными руками, мы сохраняем неплохие шансы даже на терне. Если вы посмотрите таблицу, то увидите, что практически во всех этих случаях мы имеем на терне больше 40%. Следовательно, вы можете пойти в олл-ин даже на терне, если каким-то образом вы именно на терне получите такого рода комбинацию. Даже если вы не готовы к олл-ину на терне, поскольку уверены, что оппонент не уйдет в пас, то, по крайней мере, должны коллировать, так как это положительное действие.

Рассмотрим последнюю группу комбинаций.

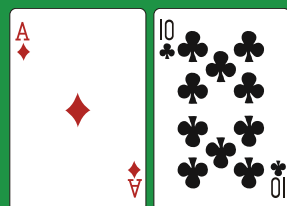
Например, у нас



На флопе

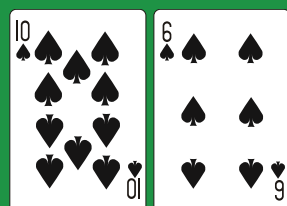


У оппонента

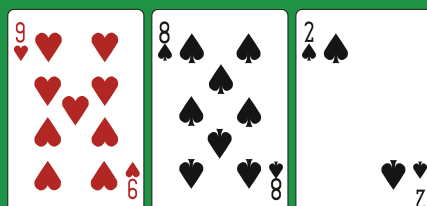


Несмотря на то, что одна из наших дро-комбинаций довольно слабая и дает нам мало шансов (мы имеем в виду дырявый стрит), тем не менее наши совокупные шансы на победу достаточно велики. Здесь мы имеем на флопе примерно 48% и готовы идти в олл-ин.

Например, у нас



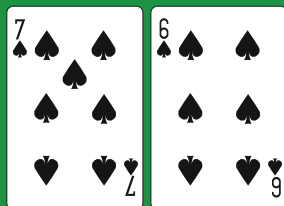
На флопе



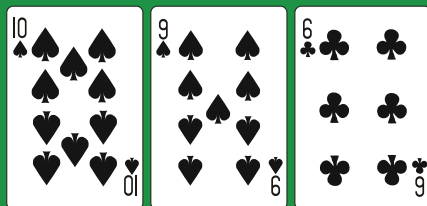


В данной ситуации, несмотря на то, что у оппонента старшая пара, мы обладаем перевесом. На флопе у нас 61%.

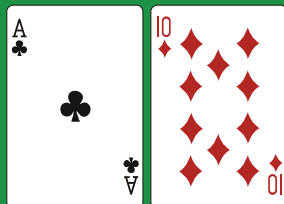
Например, у нас



На флопе

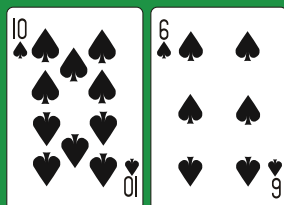


У оппонента



Здесь наши шансы на флопе примерно 59%.

У нас







06

3



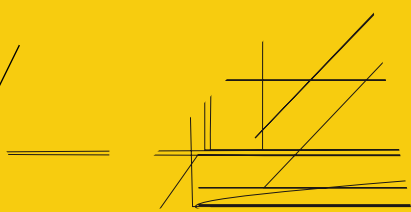
чаются довольн  
ставили уже п  
ции, как прав

Рассмот

Речь иде

стри

Флоп:



у нас ключевое слово “и”, т.е. мы имеем дело с логическим умножением. Итак, в колоде осталось ровно десять пик из оставшихся 45 неизвестных нам карт. Вероятность прихода пики на терн равняется  $10/45$ . После того как пика придет на терн, нам необходимо, чтобы следующей картой тоже пришла пика. К этому моменту в колоде останется только девять пик, а общее количество карт, оставшихся в колоде, будет 44. Таким образом, вероятность пики на ривере  $9/44$ . По правилам логического умножения мы должны перемножить между собой эти вероятности. Получаем, что вероятность покупки флеша равна

$$10/45 \times 9/44 = 1/22,$$

что составляет примерно 4,5%.

Такой вероятностью нельзя пренебрегать. В некоторых ситуациях (когда мы будем размышлять о том, уйти ли нам в пас или заколлировать, а может быть, даже пойти в ол-ин) это может стать решающим фактором.

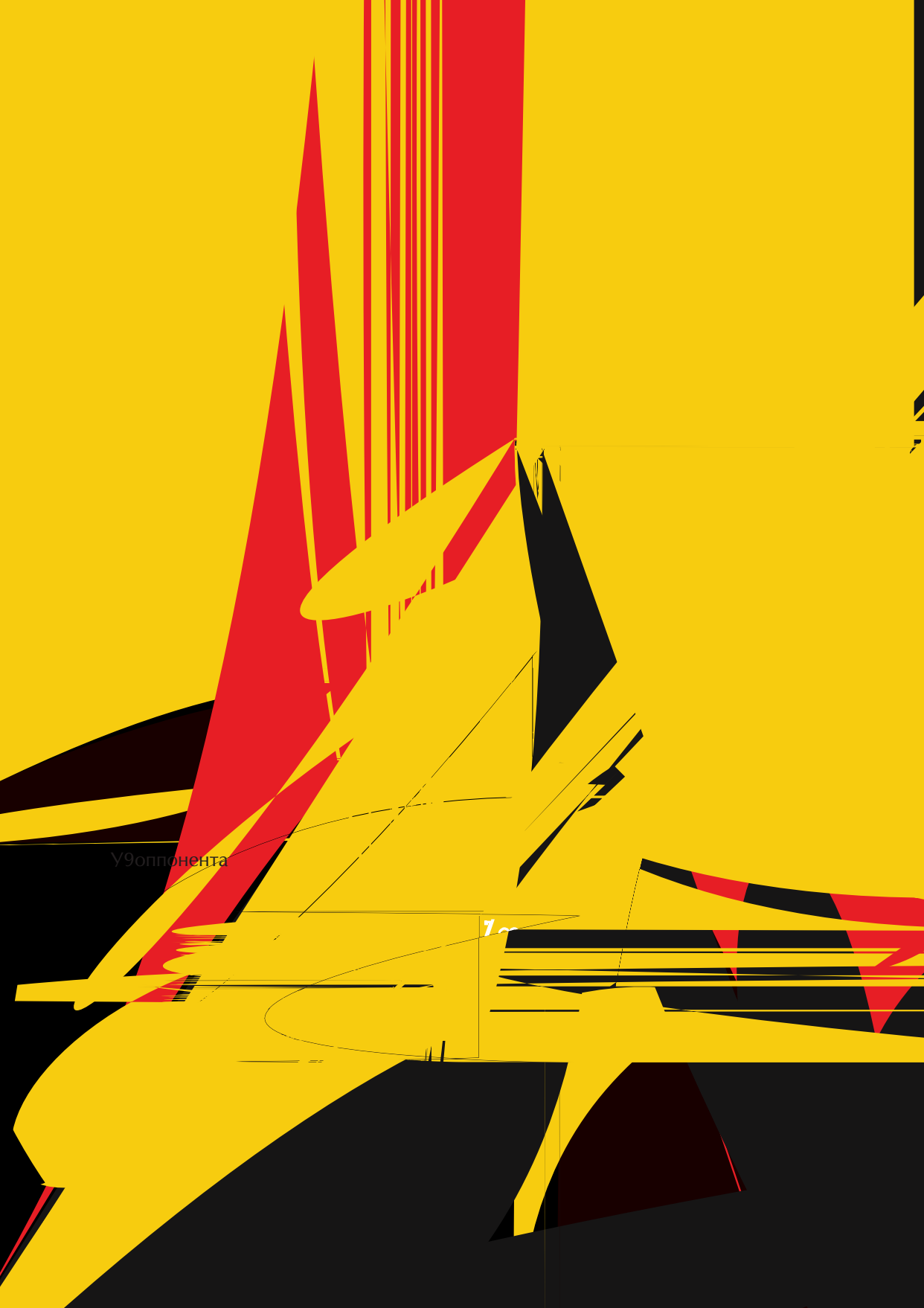
Аналогичным образом мы можем рассчитать и вероятность покупки нами стрита на данном флопе. Очевидно, что для того, чтобы у нас получился стрит, необходимо, чтобы на терн и ривер пришли дама и валет (или валет и дама). Попробуем подсчитать вероятность этого события. Итак, нам необходимо, чтобы на терн пришли или валет, или дама, т.е. нас устраивает восемь карт в колоде. Соответственно, вероятность этого равна  $8/45$ . Далее на ривере нам будут подходить только четыре карты (если на терн придет дама, то на ривере нам подходят только четыре валета, если же на терн придет валет, то на ривере нас устраивают только четыре дамы). Таким образом, вероятность нужной нам карты на ривере равна  $4/44$  (в колоде к этому моменту останется 44 карты). Итак, вероятность покупки стрита такова:

$$P = 8/45 \times 4/44 = 8/495 = 1,6\%.$$

Как видим, вероятность бэк-дор стрита меньше, чем бэк-дор флеша, тем не менее, даже эти проценты иногда могут сыграть решающую роль. Но и здесь все не так просто. На самом деле, бэк-дор стриты бывают трех видов. В данной ситуации мы рассмотрели так называемый *двудырный* бэк-дор стрит. Слова “двудырный” означает, что нам необходимо купить строго две определенные “заказные” карты, в данном случае — даму и валета. Но бывают и другие варианты.

Например, у нас  $\text{KJ}$ . На флопе  $\text{1052}$ . У оппонента  $\text{107}$ . В данной ситуации мы имеем дело с так называемым *однодырным* бэк-дор стритом. Дело в том, что здесь нам нет необходимости покупать строго две определенные карты. Посудите сами, ведь при выходе на терн дамы мы получаем на самом деле двусторонний стрит-дро, и теперь на ривере нам подходят уже восемь карт, любой туз и любая девятка. Нетрудно догадаться, что наши шансы на победу удваиваются и равны примерно 3,2%. Попробуйте подсчитать это самостоятельно.

Существует также и третий тип бэк-дор стритов, так называемый *сплошной* бэк-дор стрит. Это просто три карты подряд. Например, у вас  $\text{Q10}$ . На флопе  $\text{J52}$ . В этой ситуации ваш стрит может расти во все стороны. Существует во-



У9оппонента

700



дают вам примерно 24%, далее бэк-дор флеш дает вам еще 4,5%, у вас имеется двудырный бэк-дор стрит **AKJ** и, наконец, бэк-дор стрит **A52** (здесь для победы вам нужно, чтобы пришли тройка и четверка). В итоге у вас получается более чем 30% на победу, и вы вполне можете играть дальше. Конечно, нельзя просто так складывать вероятности, мы помним, что это нужно делать по формулам логического сложения, поэтому здесь на самом деле наши суммарные шансы будут примерно 29%. Именно это значение выдает программа Poker-stove. Кстати, я рекомендовал бы вам попробовать аккуратно и корректно провести расчет данной ситуации и добиться того, чтобы ваша цифра совпала с цифрой в программе. Вы вполне можете это сделать, используя формулы логического сложения и логического умножения.

Кстати, при расчетах значений из нашей таблицы с помощью программы Poker-stove вы иногда получите расхождения в 1-2% с теми значениями, которые указаны в табл. 3.1. Это объясняется тем, что вы, скорее всего, не заметили какую-то бэк-дор-комбинацию. Например, вам кажется, что у вас в чистом виде флеш-дро против старшей пары оппонента. Таблица подсказывает, что в этой ситуации у вас должно быть примерно 36% на победу, а между тем программа Poker-stove утверждает, что при данном раскладе у вас 37%. Скорее всего, вы не заметили, что у вас имеется какая-то бэк-дор-комбинация, которая и добавляет вам лишний процент. Как правило, в реальной игре у вас будет присутствовать одна из бэк-дор-комбинаций практически в любой раздаче. В нашей таблице приведены цифры для комбинаций в их чистом виде, т.е. без бэк-доров. В реальной игре вы поступаете следующим образом: берете цифру из таблицы и добавляете к ней проценты для всех присутствующих в данном раскладе бэк-дор-комбинаций. Данная цифра и будет вашими реальными шансами на победу в данной раздаче, поэтому вам необходимо запомнить проценты для всех бэк-дор-комбинаций (а также для двух оверов).

### 3.1.

	, %					
Флеш-дро	37	20	30	18	25	16
Флеш-дро + овер	45	27	32	18	25	16
Флеш-дро + 2 овера	53	34	33	18	25	16
Флеш-дро + пара	50	32	40	25	28	18
Флеш-дро + пара + овер	52	32	48	32	29	18
Стрит-дро	34	18	30	18	26	18
Стрит-дро + овер	42	25	32	18	26	18
Стрит-дро + 2 овера	50	32	33	18	26	18
Стрит-дро + пара	46	30	35	23	25	18
Стрит-дро + пара + овер	48	30	43	30	26	18

Окончание табл. 3.1

	, %					
Дырявый стрит-дро	19	9	16	9	14	9
Дырявый стрит-дро + овер	29	16	20	9	14	9
Дырявый стрит-дро + 2 овера	37	23	21	9	14	9
Дырявый стрит-дро + пара	33	20	23	14	14	9
Дырявый стрит-дро + пара + овер	35	20	33	20	14	9
Флеш-дро + стрит-дро	56	34	49	32	40	30
Флеш-дро + стрит-дро + овер	63	41	50	32	40	30
Флеш-дро + стрит-дро + 2 овера	69	48	51	32	40	30
Флеш-дро + стрит-дро + пара	66	46	55	39	45	32
Флеш-дро + стрит-дро + пара + овер	67	46	62	46	45	32
Дырявый стрит-дро + флеш-дро	48	27	43	27	34	23
Дырявый стрит-дро + флеш-дро + овер	55	34	45	27	34	23
Дырявый стрит-дро + флеш-дро + 2 овера	61	41	44	27	33	23
Дырявый стрит-дро + флеш-дро + пара	59	39	49	32	38	25
Дырявый стрит-дро + флеш-дро + пара + овер	60	39	55	39	37	25
Два овера	24	14				
Старшая пара			26	18		
Бэк-дор стрит двудырный	1,6					
Бэк-дор стрит однодырный	3,2					
Бэк-дор стрит сплошной	4,8					
Бэк-дор флеш	4,5					

Рассмотрим еще одну ситуацию, в которой вы можете оказаться на флопе, а именно *стиллинг*. В случае *стиллинга* наша игра фактически аналогична игре на паре джок против одного коллера. Мы даем рейз до флопа, и если оппонент на флопе чекует, мы повторно даем рейз. Как вы помните, в этом случае наша игра основывается на том, что оппонент чаще всего уйдет в пас. Мы проводили расчеты для данной ситуации и выяснили, что эта игра очень положительна.

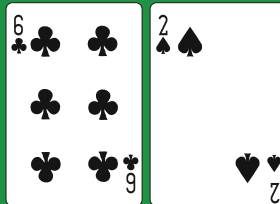
Аналогично этому развиваются события и при *стиллинге*. Допустим, вы *стилингуете* до флопа, вас коллирует большой *блейнд*, приходит произвольный флоп, и оппонент чекует. Очевидно, что вы должны дать бет примерно в размере банка; чаще всего оппонент ничего не купит, а даже если он купит слабую или среднюю комбинацию, он может выбросить ее в пас. Как правило, оппонент ответит вам только на старшей паре флопа. Получается, что в данной ситуации вам вообще не нужна карта, вы выигрываете за счет инициативы и правильной математической оценки ситуации.

Это математически правильное и положительное решение. Но здесь присутствует небольшой нюанс — все-таки в покер играют не роботы, а живые люди. Многие из них понимают, что такое стиллинг, и через какое-то время они заметят, что в случае стиллинга вы всегда продолжаете атаку на флопе. Но совершенно очевидно, что чаще всего у вас руки не будет, т.е. фактически вы будете блефовать, и когда ваши оппоненты это поймут, вам придется очень туго. Ваша игра на стиллинге может стать отрицательной, поскольку оппоненты будут играть против вас так, как будто у вас ничего нет, и чаще всего будут правы. Как следствие, в данной ситуации мы рекомендуем несколько замаскировать вашу игру. Для этого необходимо примерно один раз из трех не продолжать атаку, а говорить на флопе чек. Таким образом, ваши действия станут менее предсказуемыми и МО вашего стиллинга увеличится.

Рассмотрим тему блефа. Мы уже говорили о том, что профессионалы довольно часто применяют блеф, и подобный метод розыгрыша является одним из основных орудий в арсенале любого профессионального игрока. Существует несложная БС для блефа, которую можно с успехом применять. Начнем с блефа один на один. Когда мы говорим о блефе, мы имеем в виду, что у нас вообще ничего нет, и мы практически не можем усилиться. Иначе говоря, наш единственный способ выиграть — заставить оппонента уйти в пас. Ситуации, не отвечающие этим условиям, мы разберем позже.

♦ Итак, блеф один на один.

1. У нас нет позиции, т.е. *наше слово первое*. Подобная ситуация будет встречаться нам чаще всего. Например, мы на большом блайнде. В игру коллом вошел один игрок, все остальные ушли в пас. У нас



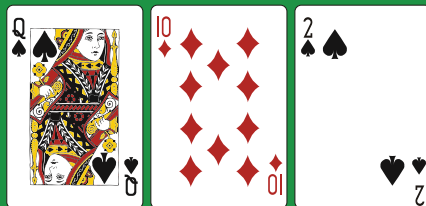
Флоп:



Нужно ли здесь блефовать? В данном случае мы рассуждаем строго математически. Если вероятность того, что наш противник уйдет в пас больше 50%, то блефовать выгодно.

Например, в банке 15 фишек. Мы делаем ставку в размере полного банка. Мы рискуем 15 фишками для того, чтобы выиграть тоже 15 фишек. Таким образом, наши шансы к банку 1:1. Для того чтобы игра была выгодной для нас, наши шансы на победу должны быть как минимум 1:1 или лучше. Значит, мы должны выигрывать не меньше половины раздач. Выше мы говорили о том, что чаще всего оппонент ничего не купит на флопе, а даже если купит, то все равно выбросит в пас слабые комбинации. Таким образом, мы можем уверенно говорить о том, что оппонент будет уходить в пас гораздо чаще, чем в 50%. Отсюда можно сделать вывод, что наш блеф будет выгодным решением, поэтому в обычной ситуации на произвольном флопе при данных условиях мы практически всегда должны блефовать.

В данной ситуации есть одно исключение: мы не будем блефовать, если флоп очень прикупной. Например, флоп



безусловно является очень прикупным. У оппонента может оказаться пиковое флеш-дро, а также стрит-дро, не говоря уже о том, что на флопе два овера и оппонент вполне мог купить себе старшее или среднее совпадение флопа. В данной ситуации вероятность того, что оппонент нас заколлирует или даже переставит, очень велика. Мы не будем блефовать.

Приведем общие рекомендации. Понятно, что если на флопе нет никакого дро, блефовать надо обязательно, так как это очень выгодно. Также понятно, что если на флопе два дро, тем более с оверами, то блефовать нельзя. Но как быть, если на флопе только одно дро? Похоже, это граничная ситуация. Здесь мы должны принять во внимание другие параметры ситуации, например, профиль нашего оппонента, уточняя наше решение. Вообще говоря, чем больше опасен флоп, тем меньше мы склонны блефовать, и чем меньше опасен флоп, тем чаще мы склоняемся к блефу.

2. Мы по-прежнему играем один на один, но теперь у нас есть позиция, т.е. *наше слово второе*. Такое может произойти, например, если мы на большом блайнде и, кроме нас, в игре остался только маленький блайнд. Теперь решение более простое. Поскольку у нас есть позиция, у нас огромное преимущество перед оппонентом. В игре один на один преимущество позиции является решающим фактором, даже более важным, чем наши карты и карты оппонента, поэтому здесь мы будем блефовать очень часто.

Всякий раз, когда оппонент чекует на флопе, мы будем давать бет в размере банка, независимо от того, насколько опасен флоп. Даже если у нас полный мусор —  $32\text{o}$ , а на флопе  $A\text{KQs}$ , мы все равно сделаем ставку. Конечно, флоп очень опасный, и нам страшно, но ведь и оппонент чувствует то же самое. Атакуя, мы избавляемся от своих страхов и перекладываем проблему на его плечи. Пусть теперь он мучается и боится нашей руки. Если блеф не пройдет, мы просто сыграем чек на терне и не поставим больше в этот банк ни одной фишки. В этом одна из положительных сторон любого блефа, фактически это точечный удар, попытка решить все проблемы одним ходом. Мы не обязаны продолжать эту игру дальше, если наша попытка не удалась. Таким образом, мы не привязаны к розыгрышу и с легкостью можем отказаться от дальнейшей борьбы. Преимущество мы получаем строго математическими методами — точным расчетом и правильной оценкой ситуации.

- ◆ Перейдем к блефу *против двух оппонентов*. Здесь мы будем классифицировать нашу игру в зависимости от позиции. Таким образом, у нас будет три варианта.

3. *Наша позиция первая*. Например, мы на большом блайнде, а после нас в игру коллом вошли два игрока. Понятно, что в этой ситуации блефовать неразумно. Против нас два оппонента, и вероятность колла весьма велика. К тому же у нас очень плохая позиция. Итак, здесь все просто — мы не блефуем.

4. Мы находимся *на второй позиции*. Например, мы на большом блайнде. В игру вошел коллом один игрок, и малый блайнд также сыграл колл. Здесь наша позиция лучше. Предположим, малый блайнд чекует. Надо ли нам блефовать? Мы проводим следующие рассуждения. Скорее всего, у малого блайнда ничего нет, и его чек реально отражает силу его руки, а вовсе не является хитроумной ловушкой. В этом случае против нас остается фактически один оппонент, и мы переходим в ситуацию блефа один на один.

Следовательно, в данной ситуации на пустом флопе мы можем блефовать, а на прикупном флопе — отказываемся от блефа. Безусловно, аналогия здесь неполная, так как малый блайнд все еще в игре. Он

вполне мог сыграть чек на средней руке, недостаточной для атаки, но вполне подходящей для колла на нашу ставку. Таким образом, вероятность получить колл выше, чем в ситуации блефа один на один. Поэтому мы и говорим, что вы можете здесь блефовать, но вовсе не обязаны. Ситуация, очевидно, является граничной. Вы можете принять решение произвольно или постараться сыграть в зависимости от характеристик ваших оппонентов или других параметров.

**5.** Мы находимся *на последней позиции*. Допустим, мы поставили гостевой блайнд и вошли в игру с одной из дальних позиций. Кроме нас, в игре только один коллер и большой блайнд. На флопе оба они прочековали. Блефовать ли нам в этом случае? В данной ситуации решающим фактором является преимущество нашей позиции, поэтому здесь мы склоняемся к блефу, даже против двух оппонентов. Можно дифференцировать игру следующим образом: если флоп прикупной — мы не блефуем, так как вероятность получить колл слишком велика. К тому же с точки зрения оппонентов наша ставка с последней позиции и в самом деле очень похожа на блеф, и они будут относиться к этой ставке с подозрением. Но если флоп безопасный — надо блефовать, так как преимущество позиции в этом случае перевешивает остальные соображения.

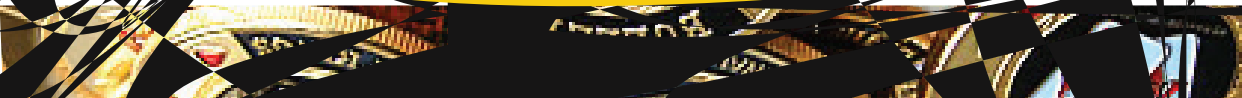
- ◆ Блеф против *трех и больше оппонентов*. Здесь правило очень простое: мы никогда не блефуем, независимо от позиции и структуры флопа.

Однако, кроме блефа существует еще один интересный прием, который позволяет вести игру более гибкую и более выгодную. Мы имеем в виду полублеф. В классическом понимании, *полублеф* — это атака на недостроенной руке, которая, будучи достроенной, выиграет вам большой банк. Допустим, у нас флешдро и больше никаких дополнительных вариантов на победу. Из таблицы мы знаем, что в этой раздаче у нас примерно 36% против предполагаемой пары оппонента. Конечно, этого мало для положительной игры. Хотелось бы повысить наши шансы на победу.

И в этом случае мы сами переходим в атаку, рассчитывая на то, что оппонент хотя бы иногда уйдет в пас. Любая вероятность того, что это случится, повышает наши шансы на победу и тем самым увеличивает наше МО. Здесь очень важно, чтобы эти шансы существовали хотя бы теоретически, притом были бы достаточно велики, чтобы сделать нашу игру положительной.

- ◆ Рассмотрим полублеф *один на один*.

**1.** У нас нет позиции, т.е. *наше слово первое*. Например, у нас



практически неважно, как теперь сыграет оппонент. Если он просто уйдет в пас, то мы выиграли эту раздачу, плюс выманили у него какое-то количество фишек. Если оппонент заколлирует — тоже ничего страшного, для нас этот колл означает, что у него есть какая-то рука, которую он не хочет выбрасывать.

Но наш рейз его испугал, скорее всего, он хочет дойти до вскрытия бесплатно. Если на терн нам не придет флеш, мы просто чекуем. Скорее всего, оппонент не сделает ставку, чтобы еще раз не нарваться на чек-реуз, и мы увидим пятую карту бесплатно. Таким образом, у нас остаются все наши 36% на покупку комбинации. Даже если оппонент сыграет на флопе третий рейз, все не так плохо. Как правило, к этому моменту наш колл его последней ставки будет олл-иновым, поскольку у нас не очень длинный стек. А в этом случае мы имеем право коллировать, так как наши шансы на покупку комбинации примерно 1:2 (даже чуть лучше), а шансы к банку будут не хуже, чем 1:2. Таким образом, мы сможем уверенно сделать колл, поскольку теперь это будет положительным и верным действием.

Если же наш стек будет достаточно велик, что ж, мы уйдем в пас. Похоже, своим последним повышением оппонент заявляет очень большую силу, и у нас уже нет 36%, на которые мы рассчитывали. Наши деньги не пропали даром, мы купили информацию и сэкономили себе остаток стека.

Отсюда общий вывод: *при игре один на один на первой позиции мы всегда используем полублеф, но в зависимости от оппонента делаем это либо бетом, либо чек-реузом.*

**2.** У нас есть позиция — *наше слово второе*. Поскольку у нас еще и преимущество позиции, то наше положение просто великолепно. Здесь мы полублефуем всегда, независимо от действий оппонента. Если он играет чек, мы всегда делаем ставку. Если он играет бет, мы играем реуз. Совокупность силы нашей руки, преимущества позиции и захвата инициативы делают эту игру предельно выгодной. В данной ситуации мы разыгрываем свою руку уверенно и агрессивно против любого оппонента.

- ♦ Рассмотрим полублеф *против двух оппонентов*. Здесь мы также дифференцируем варианты розыгрышей в зависимости от нашей позиции.

**а 1.** Мы находимся на первой позиции — *наше слово первое*. Здесь, конечно, никакого полублефа. Во-первых, у нас очень плохая позиция, во-вторых, против нас два оппонента, а значит, шансов на победу немного.

**а 2.** Мы на второй позиции. Допустим, первый оппонент с ранней позиции играет чек. Если рассуждать аналогично ситуации для простого блефа, то здесь мы можем не учитывать перво-



го оппонента и считать, что фактически мы находимся в ситуации полублефа один на один и должны полублефовать или бетом, или чек-рейзом. Все это действительно так, но оказывается, в этой ситуации полублеф чек-рейзом гораздо лучше, чем простым бетом, и мы практически всегда будем использовать именно чек-рейз.

Разберем эту ситуацию подробнее. Итак, первый оппонент чекует, мы также играем чек, и теперь у нас несколько вариантов развития событий. Если третий оппонент также сыграет чек, то фактически мы бесплатно купим следующую карту, т.е. бесплатно докупимся к своей дро-комбинации. Это чудесный вариант, и нас он вполне устроит.

Допустим теперь, что третий оппонент сделает ставку. Вполне вероятно, что он сделал ставку только потому, что у него последняя позиция, и теперь мы можем весьма точно разыграть свою руку, используя этого игрока как таран. Теперь, если первый оппонент уйдет в пас, мы просто сыграем рейз, тем самым осуществляя классический полублеф чек-рейзом. Если же первый оппонент сыграет колл, то нам выгодно просто покупать флеш. Так как денег в банке уже много, то, учитывая потенциальные шансы, наш колл будет просто выгодным действием. Если же первый оппонент сыграет рейз, мы поблагодарим судьбу за то, что нам удалось избежать ловушки, и спокойно уйдем в пас.

**а** **3.** Мы находимся на последней позиции. Если первый оппонент делает ставку, а второй уйдет в пас, то мы все же рекомендуем пас. Объяснение следующее — первый игрок находится в самой невыгодной позиции, но, тем не менее, делает ставку. Очевидно, что у него сильная рука. Таким образом, играть против него полублефом не совсем разумно. Конечно, у нас тоже имеются некоторые плюсы. У нас преимущество позиции, к тому же если мы купим свой флеш, то оппонент, скорее всего, оплатит нам его. Мы же решили, что у него сильная рука, значит, ему будет непросто уйти в пас. Таким образом, в данной ситуации у нас имеются потенциальные шансы. Но против одного игрока такие шансы слишком неопределенны, к тому же, если мы не купим флеш на терне, оппонент наверняка повторит атаку, и нам снова придется решать трудные проблемы. Ситуация относится к категории граничных, и точное решение здесь неочевидно. Поэтому мы рекомендуем, как правило, уходить в пас, но в некоторых ситуациях вы все-таки можете сыграть колл или даже рейз. Все зависит от параметров оппонента, размеров стеков и других сложных факторов.

Если первый игрок даст бет, а второй заколлирует, то здесь все просто — мы также коллируем, чтобы попытаться купить флеш. Учитывая потенциальные шансы, это выгодно, к тому же у нас преимущество позиции.

Если первый оппонент сыграет бет, а второй — рейз, мы просто уйдем в пас.

Далее, если первый сыграет чек, а второй даст бет — как быть в этой ситуации? Здесь решение непростое. С одной стороны, у первого оппонента скорее всего ничего нет, а второй вполне может и блефовать, поэтому наш рейз здесь выглядит очень сильным ходом. К тому же после нашего рейза первый оппонент выкинет в пас практически любую руку, кроме монстра. Единственный минус этой ситуации в том, что первый оппонент действительно мог ставить ловушку на сильной руке. В таком случае нам, вероятно, придется выставить весь свой стек, будучи слабее. К счастью, подобные ситуации будут встречаться достаточно редко, поэтому в целом эта игра выгодная. Итак, в этой ситуации мы полублефуем.

Нам осталось рассмотреть самую последнюю ситуацию, когда оба оппонента играют чек. Здесь мы атакуем банком. Даже если оппоненты не уйдут в пас, у нас все равно остается перспективная рука и преимущество позиции. Конечно, безопаснее здесь сыграть чек, попытавшись бесплатно купить флеш, но ведь флеш мы покупаем очень редко — один раз из пяти. Когда мы его купим, мы выиграем совсем немного денег, так как в банке пока ничего нет. А чаще всего мы ничего не будем покупать, и в этом случае у нас будут большие трудности с выбором правильной игры на терне. Нам практически ничего не останется, кроме как уходить в пас на любую ставку оппонентов. Таким образом, эта игра хотя и более безопасная, но ее МО невелико. Полублеф в этой ситуации — гораздо более выгодная игра. Кроме того, это совпадает с нашей главной идеей — мы не пытаемся ничего купить, а играем на том, что нам раздали.

- ♦ Рассмотрим полублеф *против трех и больше оппонентов*. В такой ситуации мы никогда не будем полублефовать. Даже если мы на последней позиции и все три оппонента до нас прочековали, мы не будем делать ставку. Чем больше оппонентов, тем выше вероятность того, что у кого-то из них есть рука, и он сыграет колл. К тому же при большом количестве оппонентов весьма вероятно, что у кого-то из них имеется очень сильная карта, и он разыграет ее чек-рейзом. Таким образом, в этой ситуации мы всегда будем играть чек и пытаться бесплатно купить комбинацию.

Таковы вкратце наши рекомендации по флоповому розыгрышу. Они достаточно просты и логичны, а между тем со стороны эту базовую стратегию прочесть довольно трудно. Скорее всего, большинство оппонентов не сможет определить схему вашего розыгрыша. Приведенная схема вполне достаточна для того, чтобы играть в хороший плюс на невысоких лимитах в Интернете. Со временем вы станете опытным игроком, и ваши концепции станут гораздо более изощренными и хитроумными. Для этого необходимо много работать, и описанные соображения помогут вам на начальном этапе вашей покерной карьеры.

# 6

Наша книга — это учебник игры в покер, точнее, в одну из его разновидностей. Любое обучение начинается с освоения технических азов деятельности. Именно в решении этой задачи состоит назначение нашей книги.

Однако существует ряд вопросов, которые всегда вызывают живой интерес у начинающих игроков. И первый из них — роль психологии в покере. Уж чересчур эта тема раскрыта в покерном сообществе. Не секрет, что многие начинающие, еще даже не освоив толком правил игры, уже мнят себя выдающимися психологами и считают, что легко достигнут больших высот в покере именно за счет своего “особого” психологического дара. Итог, как правило, оказывается очень печальным. Мы настоятельно рекомендуем всем начинающим игрокам сосредоточиться на освоении техники игры и не отвлекаться на все остальное, пока не будут достигнуты устойчиво положительные результаты, а технические решения не перейдут в разряд автоматических.

Тем не менее данная глава посвящена именно роли психологии в покере, хотя эта тема сама по себе достойна отдельной книги. Здесь мы расскажем о самых значимых элементах психологии, причем предельно кратко. Расскажем о том, о чем мы знаем, чем мы пользуемся и чем впоследствии, возможно, будете пользоваться и вы.

Мы видим три основные задачи, которые игрок может решать, используя психологические умения и навыки:

- уточнение спектра рук оппонента;
- уточнение эмоционального состояния оппонента — чтение его сигналов;
- манипулирование оппонентом — посылка ему сигналов о своем эмоциональном состоянии.

В конечном счете решение всех трех задач сводится к наблюдению и изучению сигналов телодвижений и речи как оппонентов, так и ваших собственных. Сигналы оппонентов учитываются при решении двух первых задач, ваши сигналы — при решении третьей задачи.

Опишем теорию сигналов. Мы расскажем о ней вкратце, на основе накопленного личного игрового опыта, без научного аппарата. Иными словами, наши советы будут сугубо *практическими*.

Мы называем сигналами весь спектр отклонений в поведении игрока (да и вообще любого человека) от обычного или присущего именно ему поведения.

Заметьте, что поведение обычное и поведение, присущее данному конкретному человеку, суть разные понятия. Например, если у некоего игрока бывает нервный тик, скажем, у него постоянно дергается левый глаз, то неразумно истолковывать этот факт как свидетельство того, что он блефует! Зато если вы заметите, что в процессе розыгрыша он вдруг совсем перестал моргать, то это с большой вероятностью является серьезным сигналом, поскольку для этого человека такое поведение необычно. Сигналом чего?! Пока неизвестно. Это вам еще придется установить в процессе ваших с ним игровых сессий.

Какую информацию могут дать сигналы оппонентов? Важно понимать, что никакие сигналы не дадут вам возможности абсолютно точно определить руку оппонента, за исключением крайне редких случаев, которые запомнятся вам на всю жизнь и о которых много десятилетий спустя вы будете рассказывать зачарованным внукам, греясь у камина в своем роскошном доме, построенном на деньги, честно заработанные покером.

В подавляющем большинстве случаев сигнал дает вам информацию не о руке оппонента, а о том, как он относится к ситуации, сложившейся в розыгрыше — нравится ему его рука или нет, готов ли он идти с ней до конца или отступит в ответ на вашу атаку. Это очень ценная информация, но она не абсолютно точна.

Сигналы различаются по тому, что мы назвали бы “степенью надежности”.

Во-первых, чем слабее и неопытнее игрок, тем выше степень доверия к замеченному от него сигналу. Именно игроки слабые и неопытные часто настолько увлечены перипетиями розыгрыша, что теряют контроль над своим поведением. В этой ситуации наше доверие к сигналу высокое. Напротив, игрок опытный и искушенный, прекрасно владеющий собой в “горячке” боя, запросто может подать вам сигнал, который будет истолкован неверно, что приведет вас к серьезным ошибкам. Забегая вперед, скажем, что это и есть решение третьей задачи — манипулирование оппонентом, о которой мы будем подробно говорить чуть позже.

Во-вторых, степень доверия к сигналу тем выше, чем крупнее размер разыгрываемого банка. Пока банк не очень велик, отношение игроков к нему остается спокойным — рядовая ситуация, рядовой розыгрыш, которых у любого игрока происходят сотни за вечер. Чем крупнее становится размер банка, тем менее спокойными становятся игроки. Оно и понятно: от выигрыша крупного банка

зависит судьба игровой сессии. Большинство игроков знают, что правильно будет играть, не обращая внимания на кратковременные результаты. Но одно дело знать, и совсем другое — бороться за очень крупный банк, который образовался прямо сейчас, перед вами, когда вы не сидите спокойно дома, в кресле, с книгой в руках, а являетесь вероятным претендентом на выигрыш этого крупного банка. В какой-то момент наступает предел — банк становится настолько крупным, что игрок теряет контроль над собой и сигналы возникают в большом количестве, причем доверие к ним становится высоким.

Безусловно, и здесь надо быть аккуратным в своих наблюдениях и выводах. То, что представляется очень крупным банком для вас, может казаться мелочью вашему оппоненту, который играет очень лузово, и, как следствие, даже за сегодняшний вечер уже поучаствовал с переменным успехом в десятке подобных банков.

Итак, сигналы различаются по степени надежности, и игрок, пытающийся толковать сигналы, должен иметь это в виду и уметь определять эту степень. Как именно? Как и раньше, здесь нет никакого чуда — вам понадобятся опыт, наигрыш и наблюдательность.

Мы разделяем все сигналы на два типа — сигналы телодвижений и сигналы речи.

Несложно понять, что кроется за этой классификацией. Сигналы телодвижений — это необычные движения тела, не свойственные данному человеку и потому бросающиеся в глаза. Сигналы речи — “язык мой, враг мой” — необычные и несвойственные данному человеку слова, выражения, высказывания, беседы, пение и т.п.

На стыке сигналов телодвижений и речи находится особый род сигналов — то, что мы бы назвали “лицедейством”, — явно театральное, постановочное поведение оппонента, преследующее цель заставить нас задуматься над его причинами и сделать неверные выводы.

По большому счету, таких сигналов бесконечное множество. Все зависит от вашей способности к наблюдению за ними и от вашей работоспособности. Мы опишем самые яркие и общеизвестные типы сигналов телодвижений и расскажем свое мнение о них. Важно иметь в виду, что, вступая на зыбкую почву психологических наук, вы зачастую теряете четкие ориентиры и должны полагаться на свою мудрость, особенно в деле толкования сигналов. Не факт, что один и тот же сигнал обозначает одинаковое состояние для двух разных людей. Более того, не факт, что один и тот же сигнал, замеченный за человеком сейчас и за сутки до этого, обозначает одинаковое его состояние. Ваши мудрость и интуиция должны постоянно проверять полученное знание; как далеко вы пройдете по этому пути, зависит, в конечном счете, только от вас. Дерзайте!

Глаза обладают тем интересным свойством, что сами по себе являются сигналами. Мы не будем заниматься физиогномикой. Думаю, что и без специальных знаний нам понятны различные выражения глаз человеческих — тревога, страх, радость, скрытое ликование и много других эмоциональных оттенков, которые отражаются в глазах. Обладая такой ценной информацией о состоянии оппонента, вы сумеете принять гораздо более точные и математически выгодные решения.

Но будьте осторожны! Еще раз напоминаем: сигналы, замеченные за человеком, должны толковаться с учетом его характера и состояния.

Например, вы оказались в банке один на один с неопытной и очень волнуемой девушкой, которая совсем недавно играет в покер. На флопе она атакует полным банком. Ваша рука маргинальна. Вы уже готовы спасовать, но тут замечаете, что в глазах вашей визави отражен ужас! Вы делаете верное толкование, что девушка относится к ситуации крайне болезненно и неуверенно, поэтому решаете продолжить розыгрыш, например, рейзом. Так вот. Не удивляйтесь, если по вскрытию вы обнаружите, что у вашей очаровательной соперницы всю дорогу был на руках, скажем, старший сет! Да, вы верно истолковали выражение ее глаз — она действительно была неуверенна и страшно переживала. Но не о том, что вы собираетесь вскрыть ее блеф. Ее переживания были гораздо более возвышенными. Скажем, такими: “Вот сейчас этот страшный человек переставит меня, а мне придется идти с ним в ол-ин — у меня же абсолютный натс с флопа. Но потом выйдут терн и ривер, и этот противный человек обязательно перекупит меня. Потому что я страшно невезучая, такова уж моя судьба: меня все перекупают. Хоть бы он сейчас ушел в пас, хоть бы он ушел в пас, хоть бы...!” Именно эту горестную тираду вы верно прочли в глазах девушки. Но, тем не менее, сет по вскрытию она вам покажет! Берите на вооружение полученный опыт, точнее толкуйте женские сигналы!

Другой пример. Вы оказались в банке один на один с известным “маньяком” — игроком сверхлузовым и сверхагрессивным. По флопу у вас образовалась топ-пара, и вы обоснованно сыграли рейз на атаку оппонента. И тут он, недолго думая, играет ререйз и заходит в ол-ин. Вы размышляете над коллом и тут видите, что глаза “маньяка” светятся радостью и хищным нетерпением! Вы можете подумать, что как раз в этой раздаче он купил “монстра”. И ошибетесь! Ситуация, может быть, гораздо тривиальнее. Например, ваш оппонент купил слабое дро, и его ход мыслей примерно таков: “Как же мне сегодня не везет! Раз за разом я создаю гигантские банки, но у них все время оказывается сильная рука, а я проигрываю. Но зато теперь это мой шанс! Он, наверное, заколлирует меня. Мне бы этого очень хотелось. Я чувствую, что моя черная полоса закончилась, мне не может не везти весь вечер. И поэтому сейчас я обязательно куплю свой стрит и буду отмщен за все мои сегодняшние расстройтва!” Вот так. Радость такого оппонента может быть связана отнюдь не силой его руки, а с возможностью одним ударом решить судьбу сегодняшней игровой сессии.

Когда толкуете сигналы, всегда учитывайте характер оппонента и его сиюминутное состояние.

Существует и такой сигнал. Как правило, игроки склонны в процессе розыгрыша не смотреть в глаза оппонентам, а концентрировать свой взгляд... очень важно заметить — где! Наблюдайте, куда смотрят оппоненты в процессе розыгрыша, и замечайте моменты изменения этого направления.

Например, если оппонент атакует вас на ривере и вдруг начинает смотреть на вас в упор, это мощный сигнал. Игроки неопытные склонны к этому сигналу с очень сильной рукой, игроки же опытные — наоборот, иногда так поступают с пустой рукой, в неосознанной надежде “задавить” вас взглядом. Понаблюдайте за этим типом сигнала — нам он представляется доходным.

Еще информация к размышлению. Делая ставку со слабой рукой, игроки нередко склонны концентрировать свой взгляд на борде, на общих открытых картах. Не вдаваясь в подробности причин этого факта, обращаем на него ваше внимание. И наоборот, обладая рукой сильной, игроки смотрят куда угодно, но только не на борд. Особенно сильными эти сигналы становятся в совокупности с другими, свидетельствующими о силе или слабости руки.

И еще. Замечено следующее. Когда игрок блефует, он не смотрит на уже имеющийся общий банк. И наоборот, если игрок собирается делать ставку с очень сильной рукой, то сначала внимательно смотрит на общий банк. Не исключено, что это связано с тем, что, обладая сильной рукой, игрок хочет лишний раз удостовериться, что он делает ставку солидного размера — чтобы выиграть побольше в случае колла и чтобы не переживать, если оппонент все же заколлирует его. В случае блефа это не так принципиально. В том смысле, что если игрок сделает слишком маленькую ставку, то у него будет утешение того рода, что, хоть его и заколлировали, но он дополнительно потерял только небольшую ставку.

Движения и положения рук — сигнал очень надежный, отчасти потому, что игроки, как правило, сосредотачиваются на том, чтобы не выдать себя глазами. Как следствие, контролю за руками подчас уделяется гораздо меньше внимания. А зря! Не всегда вы успеваете заглянуть в глаза оппоненту, а вот всякие движения рук видны хорошо, даже боковым зрением.

Наиболее явный сигнал — это движение руки или рук к лицу и прикрытие ими рта или глаз. Из практической психологии общеизвестно, что такое движение преследует неосознанное желание скрыть некую ложь. И можем вам сказать, что, несмотря на тривиальность этого соображения, испытываем к нему высокое доверие. Очень часто атакующая ставка оппонента, совмещенная с описанными движениями рук, свидетельствует именно о слабости оппонента в данном розыгрыше и о его неготовности продолжать борьбу в случае вашей встречной атаки. Иногда игрок выдает себя с головой. Это случается, когда руки уже движутся к лицу, но на полдороге резко останавливаются и возвращаются в исходное положение, скажем, на столе. Так случается, когда игрок неожиданно осознал, что руки, дви-

жущиеся к лицу, мощный сигнал, и он пытается спасти ситуацию, но только еще больше выдает себя опытному наблюдателю, каким вы, возможно, через некоторое время станете.

У этого сигнала большое количество вариаций и разночтений. Например, вместо того, чтобы закрывать рукой рот, игрок может почесывать шею или плечо. Наблюдайте за вашими оппонентами и составляйте банк данных на их сигналы.

Второй тип сигнала рук — это то, каким образом игрок ставит фишки в банк. Здесь мы не видим общеупотребительной таблицы сигналов, каждый случай индивидуален. Основная мысль такова. Фишки можно поставить на банк очень разными способами. Их можно небрежно швырнуть, а можно аккуратно поставить. Можно поставить фишки одновременно, а можно — высыпать из ладони. Можно поставить ставку, собранную из мелких фишек, а можно — из более крупных. Также надо обращать внимание на совокупность сигналов. Например, можно сделать ставку и при этом смотреть на фишки или, например, на дилера. Можно сделать ставку молча, а можно — озвучив ее, притом разными способами, просто объявив “Банк” или объявив конкретный размер ставки.

Если вещь)715(пнет наблюдать заэ теми сигналагла)-15(ми внимательнБу и ь тчфениг1 да



либо образом догадаетесь об этом по его поведению за столом и предпочитает ретироваться, чтобы оставит вас вообще без сигналов. Кстати, очень редко так поступают и при блефе, но только очень опытные и хитрые оппоненты.

Как говорил Эркюль Пуаро, сыщик и психолог из детективов любимой нами Агаты Кристи: “В разговорах часто всплывают подробности. Если человек много говорит, ему ни за что не утаить правды!”

Пуаро не играл в покер, но попал в самое “покерное” яблочко! Таково психологическое свойство человека — если он что-то говорит и при этом неискренен в своих словах, то где-то он обязательно проколется, и ложь выйдет на поверхность. Слушайте, что и как говорят ваши оппоненты, и не ленитесь провоцировать их на беседы.

Однако фактор сигналов речи возникает и прежде всяких бесед. Первое проявление фактора — озвучивание своей ставки.

Казалось бы, обычное дело — сделать ставку и одновременно озвучить ее. Но хотим вас уверить: то, с какими интонациями произносится даже простое слово “Банк”, нередко дает исчерпывающую информацию об истинной силе руки оппонента, блефует он или нет, готов ли продолжить борьбу или нет, нравится ли ему сам факт продолжения борьбы или нет. Вслушивайтесь в интонации ваших оппонентов, сличайте эти интонации с итоговой рукой, которую им пришлось открыть, и через некоторое время вы удивитесь, как много вам становится известно задолго до вскрытия карт.

Обращайте внимание на следующий факт, о котором мы уже немного беседовали выше: каждый игрок склонен либо озвучивать свою ставку, либо делать ее молча. Всякий раз, когда игрок в процессе совершения ставки меняет эту свою привычку, вы, как правило, сталкиваетесь с сигналом. Если игрок все улицы атаковал и звонко выкрикивал “Банк!”, а на ривере вдруг сделал ставку молча, это точно свидетельствует о резком изменении ситуации в розыгрыше для него. Может, он блефовал всю дорогу, а на ривере неожиданно усилился. Иногда, наоборот, оказывается, что на всех улицах у игрока была очень сильная многосторонняя дро-комбинация (то, что на покерном сленге называется “комбодро”), но на ривере она не замкнулась, рука осталась пустой, и теперь игрок уже просто блефует, не имея шансов победить при вскрытии. Что именно обозначает “молчание на ривере”, вам предстоит узнать и запомнить. Займитесь этим, если вы берете на себя труд толковать сигналы.

Понятно, что также интересна и обратная ситуация: ставки в молчании на всех улицах и неожиданное озвучивание ставки на ривере. Может, это просто выплеск напряжения. А может, это мощный сигнал.

Иногда у игроков появляются любимые выражения или фразы, которые они неосознанно повторяют всякий раз, оказавшись в схожей ситуации. Здесь мы процитируем отрывок из статьи одного из соавторов этой книги Романа Шапошникова, которую недавно опубликовал один российский покерный журнал.

Покер — игра психологическая. Игрок — это человек, т.е. система, всегда открытая для наблюдения.

Во-первых, любому человеку присущи характерные сигналы, которыми он выдает свое отношение к той или иной игровой ситуации. Сигналы эти являются неотъемлемой частью характера и темперамента, избавиться от них крайне сложно. Вам остается только не лениться, наблюдать за этими сигналами и записывать их в свой дневник, чтобы впоследствии использовать к своей выгоде.

Во-вторых, в крупных и важных банках, когда напряжение нарастает, у человека могут начать проявляться другие сигналы и странности, которые в обычном состоянии ему не присущи. Это вообще Клондайк — ваша золотая жила!

Один мой знакомый игрок, которого я знаю много лет, всякий раз, когда ему приходили два туза, а перед ним уже были сделаны ставки, спрашивал у дилера “Что происходит?” Ну, дилер отвечал, мол, были рейз и два колла. Знакомый мой глубокомысленно кивал и объявлял ререйз. Я догадывался о причинах такого поведения. Он играл достаточно тайтово и редко оказывался в раздутом банке до флопа. Кроме того, он был достаточно ленив и предпочитал вплоть до наступления своей очереди хода не смотреть в карты, а как-то развлекаться — беседовать, есть, смотреть шоу и т.д. Как следствие, увидев в руке монстра и подозревая, что сейчас выдаст себя долгими размышлениями, знакомый мой брал паузу в стиле Штирлица! Только Штирлиц для обдумывания ответа на неожиданный вопрос раскуривал папиросу, а мой знакомый задавал бессмысленный вопрос дилеру!

В какой-то момент я “подарил” знакомому этот сигнал — рассказал о моем наблюдении. Думаете, что-то изменилось после этого?! Как же! Он только возмутился, что я ошибочно считаю его таким предсказуемым и продолжил совершать ту же ошибку. Он совершает ее и сейчас. Короче, следите за базаром! И записывайте “базары” в свой дневник. Может пригодиться!

Имейте в виду, это обычная ситуация и обычная ошибка, которую часто совершают люди, не замечая ее и не подозревая о ней. Втягивайтесь в работу, создавайте досье на оппонентов и записывайте туда их сигналы, в том числе и характерные фразы и выражения, а также руки и ситуации, в которых они были произнесены.

То же самое касается и на первый взгляд парадоксальных ситуаций, когда оппонент сам рассказывает вам о своей руке. Не выдает ее сигналами, а именно рассказывает!

Вот еще отрывок из той же статьи.

А по поводу крупных и важных банков замечу следующее — неоднократно в таких ситуациях мне было достаточно немного помолчать, чтобы оппонент, не выдерживая напряжения, сам начинал выдавать ценную информацию о своей руке. Предположим, вы делаете рейз, имея на то основания,

*однако получаете ререйз ол-ин от большого блайнда. Тяжелая ситуация, вы начинаете размышлять над решением, как вдруг оппонент заявляет: “Пасуй, у меня пара!” или, скажем, “Даже и не думай, у меня А-К!” Не вдаваясь в причины таких “сливов” информации, скажу, что случаются они непостижимо часто. Пользуйтесь!*

А сейчас мы все же “вдадимся в причины” такого поведения оппонентов и расскажем об одном из этих случаев подробнее. Конкретно эти ситуации произошли в наших розыгрышах, но подобные им постоянно происходят в розыгрышах самых разных оппонентов.

“Пасуй, у меня пара!” — именно эту фразу произнес в финальной стадии крупного турнира один очень сильный, но эмоциональный российский профессиональный игрок. Его оппонентом в том розыгрыше был один из соавторов этой книги. Поэтому проанализируем эту ситуацию вместе с читателями и посмотрим, как произнесенные слова влияют на наше решение.

Итак. До нас все ушли в пас. Мы только что сыграли рейз из поздней позиции. Все следом за нами также запасовали, кроме большого блайнда, который сыграл ререйз-ол-лин и произнес фразу. Наши стеки на начало розыгрыша были примерно одинаковые — около 30 000, а сейчас нам необходимо для колла поставить оставшиеся после рейза 24 000 в имеющийся банк 37 000. Точный подсчет показывает, что нам надо иметь около 40% на победу, чтобы сделать наш колл нулевым. Это значит, что, если мы имеем меньше 40% на победу, — нужно пасовать, если больше, — коллировать.

А теперь (только теперь!) перейдем к информации о руке.

Прежде всего, наша рука в том розыгрыше — **KKJ**. В принципе, исходя из опыта и определенного знания об оппоненте, мы могли достаточно точно определить его спектр. Не будем здесь распространяться еще и об этом вопросе — это снова тема для специальной книги о турнирном покере. Просто констатируем: спектр оппонента предельно близок к следующему — пары от четверок и выше (в покерной терминологии это описывается так — **44+**), все мастевые тузы (**As**), все тузы с овером (**A10+**) и мастевые короли с овером (**K10s+**).

Специальные программы, которыми вы также должны будете овладеть, дают точный ответ на вопрос, каков процент на победу нашей руки (**KKJ**) против приведенного спектра. И это 37%. К сожалению, мало — значит, придется пасовать.

Однако мы продолжаем думать. И тут оппонент не выдерживает! Давайте уж откроем и его руку, поскольку сегодня мы ее знаем. У него — **66**. И он действительно не выдерживает. Самое страшное, что могло с ним случиться, уже не случилось. И это самое страшное — получить от рейзера мгновенный колл и увидеть у него монстра, скажем, **AA** или **KK**. А это запросто могло бы случиться. В этом смысле оппонент сильно рисковал, играя ол-лин со своими карманными шестерками.

Но прошла секунда после его ол-лина, еще одна, еще... и оппонент успокоился и обрадовался, он сделал верный ол-лин — у нас нет монстра.

Но продолжает идти время, мы все еще медлим с решением, и у оппонента имеется веский повод снова начать волноваться. Еще бы! Он теперь понимает, что у нас какая-то средняя рука (так оно и есть!), с которой мы не можем мгновенно заколлировать, но очень не хотим пасовать с ней. А значит, наша рука обладает достаточными шансами на победу против его шестерок, если мы все же решимся на колл. Перед оппонентом встает новая и сложная задача. А точнее, вопрос — нельзя ли как-то убедить нас уйти в пас. И вот, оппонент не находит ничего лучшего, как объявить: “Пасуй! У меня пара!”

Между прочим, не самое глупое действие, и понять его можно. Самое простое для нас и любого на нашем месте — вынести в пас свою руку после получения такой ценной информации. Еще бы, мы гарантированно слабее оппонента прямо сейчас, не факт, что мы усилимся в конце розыгрыша. А если там высшая пара, то и усиления может оказаться недостаточно.

А теперь передаем мысль (не слово, а именно мысль!) нам. Похоже, что информация оппонента правдива, и у него действительно пара, и, следовательно, из того спектра пар, который совпадает с первоначально определенным спектром оппонента, — т.е. пары от  $44$  до  $AA$ . Однако зададим себе вопрос, с какими парами из этого ряда оппонент попытался бы убедить нас в необходимости паса, выдав это намерение фразой, а с какими — сидел бы молча и не рыпался. Так вот, похоже, очевидно следующее: у него нет высших пар, т.е.  $QQ$ ,  $KK$ ,  $AA$ . Подумайте сами, как бы велико ни было его напряжение, с этими парами он либо желал бы получить от нас ол-лин, так как его перевес с ними над средними руками очень велик, либо, по крайней мере, сидел бы молча и ожидал нашего решения.

Значит, исходя из нашего опыта и его фразы, мы можем очень существенно сузить его спектр. А именно, там пары  $44$ – $JJ$ . Так мы думаем. А против такого спектра наш процент на победу становится уже 45%! И мы всего лишь в слабом недовесе в этой раздаче, а что касается колла, то с учетом размера уже имеющегося банка он становится выгоден и обязателен!

И не так важно, чем закончился розыгрыш. С учетом полученной информации и уточнения спектра оппонента вы должны играть колл — это выгодно. А если бы оппонент благоразумно промолчал, нужно было бы пасовать — колл был бы отрицательным действием. Вот так неосторожно произнесенные слова меняют решение, турнирную ситуацию и, иногда, вообще судьбу человеческую...

Теперь хотим остановиться на такой обычной для человека, но удивительной для игрока голосовой функции, как пение! Люди часто поют — любят они это делать и иногда делают это очень хорошо. Порой человек за покерным столом тоже начинает петь. Иногда он делает это, скажем так, от скуки или усталости, а иногда — это мощный сигнал.

Как-то, в незапамятные времена, мы играли в покер в тесной компании. Все игроки имели опыт разных интеллектуальных игр и соответственно все относились к покеру, если уж не профессионально, то с интересом и энтузиазмом. В общем, это были по тем временам очень серьезные оппоненты.

В той игре принимали участие оба автора данной книги. И вот, один из нас оказался в банке с одним из наших оппонентов, игроком, как сказали бы сегодня, очень консервативным и технически грамотным. Розыгрыш сложился таким образом, что, обладая маргинальной рукой и серьезными шансами на усиление, пришлось играть колл вплоть до ривера. На ривере рука не усилилась, осталась такой же маргинальной, какой и была — одно из младших совпадений. И консервативный оппонент, который перед этим атаковал на всех улицах, еще раз проатаковал на ривере.

Вообще говоря, если консервативный игрок атакует на всех улицах розыгрыша вплоть до ривера, это свидетельство очень сильной руки. Настолько сильной, что младшее совпадение надо скидывать, почти не задумываясь. Почти...

А тут возникла пауза. И вдруг наш консервативный оппонент неожиданно запел какую-то странную зарубежную песню. И, хочется заметить, что он был и остается прекрасным человеком и товарищем, но таким же отвратительным певцом! Неприятный и к тому же фальшивый голос и непонятный текст действительно отвлекали, мешали задуматься и приковывали внимание к себе. Вдобавок, в “обычной” жизни любви и тяги к пению за нашим оппонентом не замечалось. И возникла естественная мысль, что это неспроста — мы столкнулись с сигналом. Исходя из того, что последняя карта — карта ривера — не могла даже теоретически замкнуть какую-то очень сильную комбинацию, стало понятно, что все как раз наоборот. Оппонент в кои веки решился на блеф. Ему хватило воли и выдержки блефовать на всех улицах. Ему хватило воли и выдержки сделать выгодный, но очень крупный блеф на ривере. Вроде бы все. Ан нет, не все. Еще надо было сохранять спокойствие до конца не просто торговли, а именно всего розыгрыша — до момента, как ему отдали бы банк. Он забыл про это или под конец выдержка ему все же изменила. И он запел — фальшиво и неожиданно.

После этого последовал колл, и нашему оппоненту пришлось вскрыть свою пустую руку и проиграть банк. Он отлично блефовал, но плохо держался! И выдало его необычное для него действие. Учитесь петь хорошо!

Ну а теперь собственно о беседах. Всем известно, что люди любят беседовать. Всем известно, что в процессе беседы люди так или иначе выдают себя. Поэтому в сложной ситуации, размышляя над решением, очень полезно бывает вызвать вашего оппонента на беседу. Что удивительно, он, как правило, с готовностью на нее пойдет. Хотя это не так уж удивительно. Когда банк велик и решение особо дорогостоящее, напряжение вашего оппонента никак не меньше вашего. А если к тому же это он только что проатаковал, а вы размышляете над решением, то его напряжение, наверное, даже больше вашего. И поэтому оппонент может получить в беседе желанную разрядку, главное — предложить ее.

Откроем наш маленький секрет, с которым в принципе должны быть знакомы все психологи. Не так важно, о чем вы беседуете. Все сигналы, в том числе и получаемые в процессе беседы, свидетельствуют не столько о конкретной руке оппонента, сколько о его эмоциональном состоянии. Поэтому беседа может дать вам понять, насколько оппонент напряжен, насколько он опасается вашего

возможного колла или, наоборот, надеется на него. В этом смысле беседа имеет целью услышать реплики оппонента и по их характеру определить эти вопросы. А будет беседа о раздаче или о погоде — это не так уж важно.

Кроме того, обратите внимание, насколько беседа, в которую вступает с вами оппонент, соответствует его обычному способу вести беседу. Например, когда немногословный в обычном состоянии человек вдруг начинает “тараторить”, — это верный сигнал. В одном случае — силы, в другом — слабости, наблюдайте и запоминайте. Равным образом, наоборот, когда речистый оппонент начинает глотать слова и говорить короткими фразами, — это тоже прямой повод задуматься.

Понятно, что беседа — оружие обоюдоострое. Как, собственно, и все другие сигналы. Хитроумный оппонент может своими ответами ввести вас в заблуждение. Владение этим оружием, как и любым другим, надо тренировать. Но если вы будете работать за столом и запоминать характерные особенности игроков, вы будете получать дополнительный перевес, ради чего собственно мы и проводим тысячи часов за игрой.

“ ” —

Это и есть такой тип поведения, который преследует достижение третьей цели, которая доступна любому игроку при использовании им психологических навыков — манипулирование оппонентом, т.е. посылка ему сигналов о своем эмоциональном состоянии.

Попросту говоря, лицедейство сводится к следующему: посылка всем игрокам за столом огромного количества сигналов разных типов с предложением им разобраться в этой каше и понять, каково на самом деле ваше эмоциональное состояние. Лицедеи — самые заметные люди за покерным столом. Они постоянно в действии, постоянно в центре внимания. Покерный стол при наличии одного такого игрока воспринимается со стороны как театр одного актера. К такому поведению склонны люди, которые и в обычной жизни привыкли быть в центре внимания. Если они просто хвастуны или люди с обостренным самолюбием, то не составят для стола проблемы, поскольку раньше или позже проиграют и уйдут со скандалом. Гораздо опаснее, если это действительно искушенные игроки.

По сути, механизм постановочного поведения таков. Изначально лицедей завладевает вниманием стола. Если ему удастся выиграть несколько банков, он еще сильнее обостряет свое первенство за столом. Он достигает этого при помощи сигналов-взаимодействий — ведет с игроками беседы, злит их и раздражает, паясничает и т.п.

И происходит следующее. Люди скованные или осторожные теперь боятся оказываться с ним в банке — на таких оппонентов лицедей будет оказывать постоянное давление и выдавливать их из банка постоянным блефом.

Люди бойкие и знающие себе цену, наоборот, хотя и проучить наглеца и горздо чаще, чем это оправдано ситуацией, будут оказываться в банке с лицевым. Для них лицевых всегда будет иметь в запасе сильную руку, т.е. сведет блеф к минимуму.

Получается, что расслоив стол, лицевых играет по разной стратегии с каждым из типов оппонентов, но для игроков это остается тайной — они видят только постоянную браваду, за которой и скрывается тонкая стратегия лицевого.

В этом смысле лицевых использует обратную психологическую стратегию. Большинство игроков концентрируются на наблюдении за оппонентами в попытке определить и прочесть их сигналы, при этом сами стараются оставаться непроницаемыми и не посылать никаких сигналов. Лицевых, наоборот, “метит” всю игру — предлагает огромное количество сигналов для прочтения, такой своеобразный “сигнальный хаос”. При этом на определенных типах столов преимущество такого поведения настолько огромно, что лицевых действительно не утруждает себя наблюдениями за сигналами оппонентов. Ему достаточно, что они сбиты с толку и выведены из равновесия. В других случаях лицевых внимательно наблюдает за реакциями оппонентов на его сигналы и использует полученную информацию для уточнения своих розыгрышей с каждым из них.

Вообще говоря, к этой категории воздействий относится все, что описывается поговоркой: “Встречают по одежке...”, причем в самом общем смысле поговорки.

Например, игрок, одевающийся в стиле Бэтмена — темные очки, куртка с капюшоном, глубоко натянутым на голову и тому подобные особенности, почерпнутые, судя по всему, из разнообразных рекламных покерных роликов, — безусловно добивается одной цели: такой игрок приковывает к себе всеобщее внимание. Поскольку при этом он явно выделяется из общей массы игроков, нередко это внимание с оттенком неприязни.

Нужно это вам или нет? Вы хотите добиться именно такого восприятия оппонентами? Это может иметь некий игровой смысл, хотя, на наш взгляд, недостатков тут больше, чем преимуществ. Решать вам.

Следующий уровень этого типа воздействия — поведение за столом. Общеупотребительны три типа поведения. Опишем их вкратце.

Существуют люди, которые всегда ведут себя агрессивно, в том числе и за покерным столом. Они буквально излучают вокруг себя напряжение и угрозу. Они неприязненно относятся к большинству оппонентов и не стесняются показывать этого при любом удобном, с их точки зрения, случае.

Такое поведение действительно дает некоторое психологическое преимущество — люди робкие или спокойные, как правило, предпочитают не связываться с такими игроками и иногда отказываются от борьбы за спорные банки. Однако, на наш взгляд, уделяя так много внимания и тратя нервную энергию на постоян-

ную агрессию, такие игроки нередко не успевают должным образом анализировать ход игры и ее изменения. Как следствие, опытные игроки достаточно легко переигрывают их “вдлинную”, а неопытные — избегают игры с ними. Проблема в другом. Агрессивные люди, как правило, просто плохо воспитаны и болезненно честолюбивы — очень плохой набор качеств для покерного игрока, который постоянно общается с другими игроками. Подумайте об этом. Если вы излишне агрессивны в своем поведении за столом, наверное, у вас именно эти проблемы.

Существуют люди, которые, наоборот, предельно дружелюбны, приятны в общении, создают за столом уютную атмосферу. Вот этих людей стоит опасаться. Нередко это верное свидетельство уверенности в своих силах и спокойствия — лучший набор качеств для покерного игрока. Такие люди и достигают общей симпатии за счет своей коммуникабельности, и имеют достаточно сил и материала для анализа игры своих оппонентов.

Наконец, существуют люди, поведение которых мы описали бы как отрешенное. Такие игроки сидят молча, не вступают в общение, предельно скрывают эмоции — ведут себя как роботы. Они как бы забираются в ракушку и стараются иметь минимум неигровых контактов с окружающим миром. Как правило, эти люди сосредоточены на игре и действиях оппонентов, что разумно.

И еще несколько общих мыслей и соображений, которыми нам хотелось бы поделиться с читателями.

Роль психологии в покере в конечном счете сводится к пониманию эмоционального состояния оппонента, на основании чего вы редко сумеете точно узнать его руку (это уже не психология, а “ясновидение”), зато сможете серьезно уточнить спектр его возможных рук, а главное — сделать достоверные предположения о возможном развитии событий в ответ на те или иные ваши действия. По характерным сигналам оппонента можно догадываться о том, насколько ситуация, сложившаяся в розыгрыше, комфортна для оппонента, и как он будет реагировать на те или иные ваши действия. Это мы назвали бы пассивной ролью покерной психологии. Активная роль психологии заключается в том, что мы называем “лицедейством” — лидерство за столом и посылка всем оппонентам огромного количества сигналов в расчете сбить их с толку и заставить совершать ошибки.

“Все хорошо в меру”. И в комплексе. Не стоит недооценивать роль психологии в покере. Если вы будете точно читать сигналы оппонентов и раз за разом это демонстрировать игрой и результатом, если вам удастся навязать столу свою волю настолько, что оппоненты будут подозревать, что на любое их действие вы найдете верный и страшный для них ответ, ваше преимущество станет колоссальным.

Также не стоит роль психологии переоценивать. Без должной технической подготовки и аналитической работы ваши психологические наблюдения и таланты пропадут впустую. Та пара-тройка розыгрышей, где вы одержите красивые



победы, используя психологические особенности поединка, не смогут компенсировать те десятки или сотни розыгрышей, в которых вы потерпите сокрушительные поражения из-за элементарной покерной неграмотности и неподготовленности.

Наблюдайте всю совокупность сигналов и толкуйте их в комплексе. Очень часто один сигнал не будет служить надежным свидетельством, не говоря уж о том, что он может быть сознательной дезинформацией. Наблюдая за всеми типами сигналов, вы получаете гораздо более надежную информацию. Бывает так, что оппонент действительно пытается обмануть вас и посылает определенный тип сигнала, свидетельствующий, например, о слабой руке. При этом все другие типы его сигналов будут говорить об обратном. Заметив это, вы сможете и избежать ловушки, и заставите оппонента потерять уверенность в своих действиях в будущем.

Каждого человека можно отнести к одному из двух типов личности.

*Экстраверт* — это тип личности (или поведения), который ориентирован в своих проявлениях вовне, на окружающих.

*Интроверт* — это тип личности (или поведения), ориентированный вовнутрь или на себя.

Как следствие, каждый человек выбирает в психологическом арсенале те типы оружия, которые комфортно использовать именно ему.

Интроверты чаще склонны именно к наблюдению и толкованию сигналов оппонентов. Они неуютно чувствуют себя в прямом активном общении с людьми, поэтому редко практикуют постановочное поведение; лицедейство не их роль. Интроверты любят именно наблюдать и запоминать, они гораздо более склонны к анализу, который можно совершать “втихую”, без активного контакта с другими людьми.

Экстраверты, наоборот, обожают общение и внимание, поэтому с удовольствием берут на себя роль лицедеев. При этом нередко они проявляют гораздо меньшую заинтересованность в наблюдениях за другими и анализе, что бывает слабым местом большинства экстравертов. Экстраверты склонны влиять на людей, т.е. как раз предоставлять пищу для анализа тем, кто наблюдает за ними, в том числе и “отравленную”.

Существует серьезная психологическая проблема, с которой сталкиваются все, кто берет на себя труд толковать сигналы оппонентов. Вы должны ответить себе на важный вопрос — насколько я доверяю своим наблюдениям и своим толкованиям? Или даже более общая форма того же вопроса — есть ли у меня решимость воспользоваться моими наблюдениями и толкованиями?

Мы прекрасно понимаем, что наше толкование сигналов может быть как верным, так и ошибочным. Более того, наверняка вам придется проигрывать колоссальные банки вследствие ошибок толкования, если вы решите быть последовательным и доверять своим наблюдениям. Ответьте себе, что изменится в вашей игре в этом случае. И если вашим ответом будет: “я очень расстроюсь и стану играть хуже” — не занимайтесь этим. Сосредоточьтесь на аналитике. Уверяем

вас, колоссальная доля положительного ожидания сильного игрока связана именно с аналитикой, причем в самом широком смысле этого слова. Хорошая аналитика дает ответ не только на вопрос о спектре оппонента, с которым он заходит в розыгрыш, но и о его действиях на всех улицах. Скажем так, вы знаете, что после своей дофлоповой атаки игрок всегда продолжает атаковать на флопе, а на терне — атакует только при наличии сильной комбинации. При этом, если он не имеет сильной комбинации и, как следствие, чекует терн, то на вашу атаку он все же достаточно часто заколлирует, но в случае вашей повторной атаки на ривере ответит только с сильной комбинацией. Это и есть пример аналитики. Обладая такими знаниями, вы действительно можете строить сценарий розыгрыша, не очень ориентируясь на свои закрытые карты — характерные действия оппонента становятся действительно важнее, чем ваша рука.

Если вы овладеете этим искусством на достойном уровне, вы наверняка будете положительным игроком. Активно вводя психологические элементы, вы можете увеличить свое преимущество, но одновременно рискуете и растерять имеющееся.

Как и в большинстве случаев, можем порекомендовать вам “торопиться не спеша”. Вводите элементы психологии в свою игру постепенно и понемногу. Если вы убеждаетесь, что это действует, расширяйте свой спектр психологических приемов и толкований сигналов. Если не действует, остановитесь и повторите ту же попытку позже, когда накопите большой опыт.

Итак, есть ли у меня решимость воспользоваться моими наблюдениями и толкованиями?

Важным условием для проявления сигналов оппонентами в розыгрыше является... время! Не стесняйтесь брать паузы в сложные моменты розыгрыша. Может быть, еще пара секунд — и оппонент выдаст свою руку, так что вы будете принимать решение в комфортной обстановке, уже зная. Оппонент должен “поплыть”, чтобы выдать себя. Для этого нужен некоторый промежуток времени, в течение которого он варится в собственном соку своих же переживаний. Кстати, именно поэтому игроки часто очень не любят, когда вы подолгу размышляете над решением. Не любят настолько, что самые невоспитанные из них будут повышать голос на вас и требовать немедленного решения. Ничего, пусть поорут, они же делают это за свои деньги!

Работа профессионального игрока за покерным столом безостановочна. Даже если он не в банке, он продолжает работать. Он следит за розыгрышем, запоминает вскрытые комбинации и соответствующие им действия оппонентов по улицам. Кроме того, он постоянно наблюдает за оппонентами, пытается прочесть характерные сигналы, и использует их позже. В каком-то смысле проще находиться в розыгрыше и принимать решения, чем наблюдать его со стороны и накапливать ускользающую информацию. Это тяжелый труд, очень тяжелый. Вы готовы стать рабом — гребцом на галере? Или вы все же предпочли бы легкую лодочную прогулку в выходной день?!

Основа покерного образования и будущих покерных успехов — техника. Технике должна быть посвящена большая часть ваших усилий в начале карьеры. В любом деле прежде всего осваивайте “гаммы”. Техника для покерного игрока — это как раз то же самое, что гаммы для музыканта.

Когда гаммы освоены хорошо, музыкант переходит к арпеджио. У покерного игрока это как раз аналитика — сложный и мощный корпус знаний и навыков. Не все его осваивают. Но те, кто освоил, гарантированно становятся победителями. Работайте и анализируйте.

И только потом, когда освоены и гаммы, и арпеджио, музыкант приступает к настоящим музыкальным произведениям. Сначала к простым, потом — ко все более сложным. И никак не наоборот. Психология никуда от вас не денется, но приходите к ней постепенно. По мере освоения гамм и арпеджио! Освоение и использование психологических навыков в правильный момент принесет вам большую пользу. Если вы поспешите с психологией, она принесет вам колоссальный вред. Не навредите себе.

Когда вы вступаете на зыбкую почву психологических контактов с оппонентами, вы и получаете новое оружие, и даете новое оружие вашим оппонентам. Вступая в психологическую войну, вы больше получаете или отдаете?

Вы ведь имеете возможность избежать такой войны. Скажем, если вы будете вести себя как робот — спокойно и непроницаемо, сконцентрировавшись на аналитической стороне игры.

Да. Вы сделаете вашу игру более пресной в каком-то смысле. Но даже в футболе, если у соперника есть какой-то выдающийся футболист, опытная команда может провести так называемый “размен” — индивидуально привязать к нему одного из своих защитников. В такой ситуации сразу два игрока соревнующихся команд — защитник и нападающий — часто выпадают из созидательной игры. Игра становится действительно более пресной. Что для вас важнее — зрелищность или результат?! В покере?! Дайте себе ответ и действуйте соответственно.

В конечном счете, и в жизни, и в покере, имеется некая высшая справедливость. В покере она выражается в следующем. Если вы, благодаря своим усилиям, станете настоящим победителем, то... вам будет несладко! Вполне возможно, что менее удачливые игроки будут завидовать, а проигравшие будут относиться к вам с личной неприязнью. Но! Вас будут уважать. Люди глупые будут уважать вас из страха и зависти. Люди умные — потому что они умные и будут стремиться научиться у вас чему-нибудь полезному. И в этой ситуации ваша репутация будет вашим лучшим психологическим оружием.

И наоборот. Если вы по нерадивости или лени своей будете играть слабо и проигрывать, причем винить в этом не себя, а всех вокруг, то и отношение к вам будет как к клоуну. И любая устроенная вами психологическая акция будет восприниматься как клоунада.

Покер справедлив. Если ты докажешь свою состоятельность своими результатами, значит, ты на верном пути и достоин уважения как игрок.

Просим принять во внимание, что наши соображения могут во многом показаться спорными. Так оно и есть на самом деле. Воспринимайте их как рекомендации. А еще лучше — как наш с вами разговор о психологии покера, в котором мы делимся нашими мыслями. Как далеко вы пройдете по пути покерного совершенствования, в том числе и в психологической составляющей этого искусства, зависит в конечном счете от вас. Мы будем рады, если какие-то наши мысли или рекомендации покажутся вам достойными внимания и использования. А если что-то из того, о чем мы здесь писали, покажется вам неправильным — еще интереснее! Пишите нам, мы с удовольствием задумаемся над вашей критикой и постараемся учесть ее в следующих книгах!

Три слагаемых покерного перевеса — интеллект, воля, концентрация. Играйте в покер с перевесом!

На этом мы завершаем и наши рассуждения о психологических аспектах игры в покер, и наш краткий курс в целом. Мы старались дать вам наиболее актуальный материал, который призван облегчить вашу игру на начальном этапе покерной карьеры. При этом мы преследовали цель подать материал в доступной форме, по возможности избегая сложных математических построений. Покер — игра не только крайне увлекательная, но и оставляющая бесконечные возможности для совершенствования. Тот курс, который мы вам предоставили, предельно краток. По сути, это всего лишь голая схема, которая должна стать фундаментом для ваших дальнейших успехов. Знания и опыт нельзя просто купить, как хлеб или зрелища, необходимо вложить и немалые личные усилия. Поэтому ваше будущее в покере во многом зависит от вас. Те знания, что вы получили, уже достаточны для достойной игры как на низких лимитах в покере в Интернете, так и в покерных клубах. Но самое главное состоит в том, что этот фундамент позволяет вам в дальнейшем совершенствоваться и неограниченно увеличивать свои знания и мастерство. Мы несколько раз упоминали о том, что базовая стратегия не является догмой, которой нужно слепо следовать. Накопив достаточный опыт и обретя уверенность, вы сможете пересмотреть многие ее соображения и внести коррективы в свою игру. Будем надеяться, что так оно и будет на самом деле.

Будьте хладнокровны! Не теряйте бдительности! Играйте в покер!