

А.С. Волчок

ТАКТИКА И СТРАТЕГИЯ ШАХМАТ



А.С.Волчок

**ТАКТИКА
И СТРАТЕГИЯ
ШАХМАТ**

КИЕВ «ЗДОРОВ'Я» 1985

75 581

В68

УДК 794.1

Книга международного мастера ИКЧФ А. С. Волчка знакомит читателя с основами тактики и стратегии игры в шахматы, а также с практикой их применения в турнирах. Большое внимание уделено проблемам подготовки дебютного репертуара молодого шахматиста.

Для широких кругов читателей.

Рецензент мастер спорта СССР *В. Ф. Пересыпкин*

Александр Сергеевич Волчок

ТАКТИКА И СТРАТЕГИЯ ШАХМАТ

Специальный редактор кандидат
в мастера спорта СССР *П. В. Марусенко*
Редактор издательства *Н. М. Радченко*
Оформление художника *В. П. Ткачева*
Художественный редактор *Л. И. Тынная*
Технический редактор *В. П. Бойко*
Корректоры *В. И. Коваль, Т. И. Черныш*

Информ. бланк № 2138

Сдано в набор 08.10.84. Подп. к печ. 07.02.85. БФ. 04034 Формат 84×
×108/32. Бумага тип. № 3. Гарн. лит. Печ. выс. Усл. печ. л. 9,24. Усл.
кр.-отт. 9,45. Уч.-изд. л. 13,21. Тираж 150 000. Зак. 4—2995. Цена 85 к.

Издательство «Здоров'я». 252054, г. Киев-54, ул. Чкалова, 65

Головное предприятие республиканского производственного объединения
«Полиграфкнига», 252057, Киев, ул. Довженко, 3

В $\frac{420200000-058}{M209(04)-85}$ 142.85

© Издательство
«Здоров'я», 1985

ОТ АВТОРА

Читателя может удивить необычный порядок слов в названии книги, а также расположение материала. Ориентируясь на военное искусство, мы привыкли считать тактику подчиненной частью стратегии, забывая о том, что и тактика, и стратегия имеют по несколько толкований и применяются в различных областях деятельности человека. Конечно, в большинстве случаев тактика была и остается в зависимом положении, но, предоставляя ей первое место, я хотел привлечь внимание читателя на своеобразную особенность шахматной тактики, способной в течение длительного времени действовать самостоятельно, зачастую даже в противовес законам стратегии. Кроме того, фундаментальное освоение основ середины игры шахматисту-разряднику, знакомому с элементами стратегии, лучше начинать с изучения тактики.

Я давно хотел написать пособие по теории миттельшпиля. С одной стороны, меня увлекала перспектива окунуться в глубины любимого искусства, с другой — отпугивала неопределенность, с которой предстояло встретиться при освещении многих теоретических вопросов. В конце концов победила любовь к шахматам и я приступил к работе.

Данные литературы и собственный опыт убедили меня в том, что в шахматной теории нет единой системы изложения законов середины игры, но зато в работах некоторых авторов имеются разделы и главы, заслуживающие серьезного анализа. Это легко понять, если принять во внимание тот факт, что между отдельными книгами лежит порой рас-

стояние, равное многим годам жизни, а количество турниров и матчей, дающих практический материал для переоценки теоретических ценностей, растет в наши дни с небывалой быстротой. Что касается самой теории середины игры, то она есть, но разбросана в комментариях к тысячам партий. Следовательно, собрать ее воедино можно, если придерживаться определенно-го порядка или системы.

Такую систему мне удалось разработать, обратившись к творчеству чемпионов мира и претендентов на высшее шахматное звание. Однако на пути к цели пришлось преодолеть немалые трудности. Прежде всего нужно было найти промежуточную цель игры, достигнув которую, шахматист, играющий на выигрыш, начинает четко и ясно планировать свои действия. И вот родилось обязательное условие атаки, применимое во всех случаях борьбы.

Еще труднее было определить стратегию. Аналогичные формулировки из других областей деятельности человека могли быть использованы лишь частично, потому что они, дополняя друг друга, не раскрывали в полной мере (и в краткой, лаконичной, форме) специфику, назначение и структуру шахматной стратегии. Ответ был найден после изучения большого числа партий сильнейших шахматистов всех времен. А завершить поиск помогли партии Т. Петросяна, в творчестве которого, в отличие от многих гроссмейстеров, профилактика занимает заметное место.

Определение тактики пришло само собой, как следствие, потому что

я уже четко представлял себе, что такое динамическое преимущество в силах.

Перечисленные нововведения помогли назвать разделы и главы, необходимые для систематизации и описания теории середины игры. Читатель найдет в книге и рекомендации, касающиеся дебюта и эндшпиля. Однако все они даны лишь в связи с центральной стадией шахматной партии.

Итак, основу системы составляют три формулировки: обязательное условие атаки, определение тактики и определение стратегии. Обязательное условие позволяет привести к общему знаменателю позиционные и комбинационные элементы, а два другие определения помогают развить эту связь во многих направлениях.

Теперь о самой книге. Первая часть — «Тактика» явилась развитием и продолжением идей, рассмотренных в моей первой работе «Уроки шахматной тактики». Введение термина «динамическое преимущество в силах» позволило уточнить определение комбинации и придать ему конструктивную форму, характеризующую в общем виде природу, содержание и назначение самого удивительного явления в шахматной игре. Большое практическое значение имеет новый раздел «Развитие инициативы». Здесь читатель может познакомиться с еще одним предложением автора — с принци-

пом мобилизации и торможения сил.

Вторая часть — «Стратегия» отличается тем, что впервые в шахматной литературе представлена в двух разделах. Каждый из них, безусловно, поддается усовершенствованию, однако и в данном объеме может быть предметом изучения.

В первом разделе говорится об основных и вспомогательных принципах стратегии. Здесь рассматриваются планы игры, построенные на использовании какой-то одной ярко выраженной особенности позиции. Серьезного внимания заслуживает глава об относительной ценности легких фигур, где речь идет о стратегических завоеваниях, идентичных материальному перевесу.

Во втором разделе приведены способы получения относительного преимущества в силах, достигаемого либо за счет усиления собственных фигур, либо за счет обесценивания фигур противника. Из нововведений наиболее интересными, на мой взгляд, являются два названия: «нагружение защитой» и «привязывание к проходной».

Третий, самый сложный раздел «Стратегии» составляют методы борьбы, которые не рассматриваются в данном пособии, ибо подлежат изучению на другом, более высоком этапе освоения шахмат. Им будет посвящена моя очередная работа, адресованная шахматистам высших разрядов.

ВВЕДЕНИЕ

Победа в шахматной партии может быть достигнута двумя путями: либо матовой атакой на короля, либо завоеванием и постепенным увеличением материального преимущества, позволяющего в конце концов объявить мат королю противника. Однако добиться материального преимущества не так легко. Для этого нужно, во-первых, создать в лагере противоположной стороны хотя бы один слабый пункт, а во-вторых — направить против него превосходящее количество фигур, то есть атаковать. Следовательно, во всех случаях игры на выигрыш атака в шахматной партии служит главной операцией, реализующей плоды предыдущей работы шахматиста. Поэтому принципы ее подготовки и проведения, с одной стороны, и принципы борьбы против нее, то есть защиты, с другой, составляют основу шахматной игры.

Разумеется, атака не всегда приносит успех активной стороне. Она становится правильной и эффективной в тех случаях, когда выполняется обязательное условие атаки (сокращенно — обязательное условие). Сформулируем его: «Для успешного завершения атаки необходимо иметь подавляющее преимущество в силах на решающем участке доски, где позиция противника наиболее ослаблена или недостаточно защищена».

В обязательном условии четко просматриваются две основные задачи шахматиста в период подготовки атаки: а) создание подавляющего преимущества в силах на решающем участке доски; б) ослабление позиции противника и дезорганизация его защиты. Задачи решаются либо совместно, либо последо-

вательно, приближая с разной скоростью время выполнения обязательного условия атаки.

При создании условий атаки обычно возникают большие трудности, так как действия активной стороны встречаются с контрдействиями противника. Конечно, ошибка партнера сокращает наши заботы. Но если он играет правильно, то для достижения успеха приходится немало трудиться, «предлагая» ему одну за другой сложные задачи, представляющие две части шахмат: стратегию и тактику.

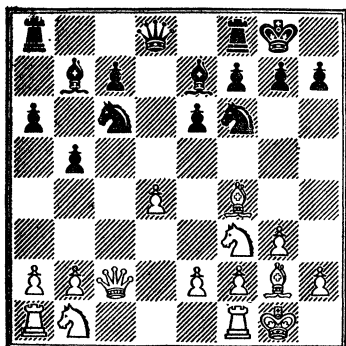
Стратегия — важнейшая, основная часть шахматной теории, определяющая принципы, приемы и методы борьбы. В ходе самой борьбы проявляется совокупность наступательных, защитных и профилактических действий, планомерно создающих или разрушающих обязательное условие атаки.

Как видно из определения, основной шахматной стратегией является план игры, выполняя который, шахматист стремится улучшить расположение своих сил и ухудшить таковое у противника, укреплять свою позицию и ослаблять неприятельскую. Если возникает необходимость перейти к защите, то нужно стараться перехватить инициативу и организовать контратаку.

Безусловными атрибутами шахматной стратегии являются принципы и приемы, помогающие шахматисту разрабатывать и осуществлять стратегические планы. Стратегия располагает такими методами борьбы, как атака, защита и маневрирование.

В процессе стратегической борьбы и в результате ошибок на разных участках доски неизбежно воз-

1. Смыслов — Олафссон
Белград, 1970 г.



Ход белых

никают различные столкновения фигур противников, при которых вступает в игру шахматная тактика, использующая гармоническое взаимодействие фигур для получения эффективных результатов. К числу последних относятся не только мат королю противника или выгрыш материала, но и такие достижения, как позиционные завоевания, выгодные упрощения и т. д.

Определение тактики будет приведено ниже, а сейчас подчеркнем, что любая тактическая операция, как правило, осуществляется с помощью конкретных угроз, вынуждающих партнера к единственным ответам. При этом события, происходящие на доске, развиваются очень быстро, ибо активная сторона, демонстрирующая гегемонию своих сил, почти не тратит времени на защитные и профилактические действия.

Следовательно, в отличие от стратегии, постепенно создающей обязательное условие атаки, тактика способна в течение нескольких ходов привести к достижению объективной выгоды, обещающей победу. Происходит это потому, что тактика с большим эффектом реализует силу, подвижность и взаимодействие фигур.

Для иллюстрации сказанного о стратегии и тактике разберем при-

меры творчества гроссмейстеров (диагр. 1).

Глядя на диаграмму из партии Смыслов — Олафссон, вспомним, что результат правильной оценки является первым слагаемым успеха, подсказывающим шахматисту необходимое решение. Однако объективно оценить положение на доске довольно трудно. Для этого нужно, в первую очередь, уметь анализировать сложившуюся ситуацию, разделяя ее на составные части. Такими частями являются: материальное соотношение сил, расположение фигур и пешек, слабые и сильные поля, открытые линии и т. д., то есть шахматные элементы, которые будут рассмотрены нами в разделе «Принципы стратегии». Кроме того, необходимо научиться определять конкретные особенности позиции; сущность их мы постараемся изложить на примерах из практики.

Возвращаясь к диагр. 1, скажем, что позиция в пользу белых. Они имеют преимущество в центре благодаря пешке d4, контролирующей поля c5 и e5, слабые в данный момент для черных. В связи с этим ближайший план Смылова состоит в том, чтобы перевести своих коней на указанные поля.

1. Лf1 — d1 Кс6 — b4

Если черным удастся провести освобождающее с7 — с5, то они исправят положение.

2. Фс2 — с1. ...

Поле с5 нужно держать под контролем.

2. ... Фd8 — с8

3. Cf4 — g5! ...

Показывая, что и теперь плохо играть 3. ... с5 из-за 4. G : f6.

3. ... Kb4 — d5

4. Kb1 — d2! ...

Великолепно сыграно! Используя тактику, белые препятствуют осуществлению замысла партнера. Черным снова невыгодно играть 4. ... с5, так как после 5. e4 Kb4 6. e5 Kf d5 7. C : e7 K : e7 8. Ф : с5 Ф : с5 9. dc Kd3 10. Kb3 K : b2 11. Ld7 белые добиваются значительного преимущества.

4. ... h7 — h6

5. Cg5 : f6 Kd5 : f6

6. Kd2 — b3 ...

Белые выиграли сражение за важный пункт и таким образом значительно улучшили свое положение.

6. ... Ce7 — d6

7. Kb3 — c5 Cb7 — d5

8. Kf3 — e5 ...

Первоначальный план выполнен. Кони надежно расположились в центре. После активизации ферзя и ладьи a1 белые смогут приступить к подготовке атаки на короля.

Сейчас грозит 9. e4

8. ... Cd5 : g2

Этот вынужденный размен окончательно ослабляет поле c6.

9. Kpg1 : g2 a6 — a5

10. Фc1 — e3 ...

Есть намерение сыграть 11. Лас1 и укрепить пункт c5, после чего размен С : c5 будет совершенно невыгодным для черных ввиду Л : c5 с последующим двоемием ладей по линии «с».

10. ... Cd6 : c5

11. d4 : c5 ...

Конкретные особенности позиции изменились. К выгоде белых вскрылась линия «d». Конь, доставлявший черным массу неприятностей, покинул поле битвы, но на смену ему на c5 появилась пешка, контролирующая теперь поле d6. Значение этого фактора станет понятным через несколько ходов.

Очередная задача белых — закрепиться на линии «d».

11. ... Фс8 — a6

Не помогало 11. ... Лd8 12. c6 Фa6 13. Фf3! с дальнейшим движением пешек королевского фланга.

12. Фе3 — d3 Kf6 — d5

Белые прочно завладели открытой линией, поэтому черные пытаются тактическим путем осложнить игру. Сейчас они наметили сыграть 13. ... Лад8, на что нельзя ответить 14. e4 из-за 14. ... Kf4+.

13. e2 — e4 Kd5 — f6

После этого преимущество белых возрастает, потому что на следующем ходу они не только укрепляют центральную пешку, но и ограничивают подвижность коня про-

тивника, что вместе взятое на длительное время делает позицию белого коня неприступной.

«Следует отметить, что и при других ответах положение черных не улучшалось. Например: 13. ... Kb4 14. Фd7 f6 15. a3 с инициативой, 13. ... f6 14. Kg6 Kb4 15. Фb3 Лfe8 16. a3 Kc6 17. Лd7» (Смыслов).

14. f2 — f3 ...

Белым осталось сделать еще один программный ход c5 — c6, после чего поле вторжения (поле d7) будет окончательно завоевано.

14. ... c7 — c6

Черные препятствуют выполнению плана противника, но ослабляют при этом поле d6.

15. Фd3 — e3 Ла8 — d8

16. Лd1 — d6. ...

Белые выполнили еще один план и завоевали линию «d». Продолжение 16. ... Лс8 17. Лад1 и затем Ке5 — d7 не оставляло черным никаких надежд. Поэтому они разменивают ладьи, соглашаясь на образование у противника проходной, пытаясь жертвой пешки вызвать осложнения.

16. ... Лd8 : d6

17. c5 : d6 c6 — c5

18. Фе3 : c5 b5 — b4

19. Ла1 — e1 Лf8 — d8

Сила проходной пешки проявлялась в таком варианте: 19. ... Лс8 20. Фd4 Лс2+ 21. Kpg1 Ле2 22. Лd1 Лс2 23. d7! (указано Смысловым).

20. Ке5 — c6

Белые приступают к выполнению новой задачи, целью которой является укрепление лишней проходной пешки.

20. ... Лd8 — a8

21. Кс6 — e7+ Kpg8 — h7

22. e4 — e5 Kf6 — d7

23. Фс5 — c2+ g7. — g6

24. f3 — f4 ...

Преимущество белых приняло четкие очертания. Помимо лишней защищенной проходной они владеют еще и открытой линией «с», на которой имеется поле вторжения на 7-ю горизонталь (поле c7). Однако открытое положение их короля затрудняет реализацию преимущества.

Очередной план белых — улучшение позиции ферзя и вторжение ладьи на 7-ю горизонталь.

24. ... Kd7 — b6

25. Фс2 — е2 Фа6 — b7

26. Фе2 — f3 Фb7 — а6

Размен ферзей упрощал задачи белых.

27. Le1 — c1 Kб6 — с4

Черные ставят ловушку: 28.

Л : с4? Ф : с4 29. Ф : а8 Фе2+, и ничья вечным шахом.

28. Фf3 — е2 Фа6 — b7+

29. Kpg2 — g1 Kс4 : d6

Лучший практический шанс запутать игру. После 29. ... Kб6

30. Лс7 белые быстро побеждали.

30. е5 : d6 Фb7 — b6+

31. Фе2 — f2 Фb6 : d6

32. Ke7 — с8 ...

А теперь белые стремятся перевести коня в центр, где лишняя фигура будет действовать с максимальной силой.

32. ... Фd6 — d3

Попытка объявить вечный шах не проходила: 32. ... Л : с8 33.

Л : с8 Фd1+ 34. Kpg2 Фd5+ 35.

Фf3 (35. Kph3 Фh5+) Фd2+ 36.

Kph3.

33. Kс8 — b6 Ла8 — d8

34. b2 — b3 Фd3 — f5

35. Kб6 — с4 Лd8 — d3

36. Kс4 — е5 ...

Белые активизировали коня. Теперь необходимо улучшить позицию собственного короля.

36. ... Лd3 — с3

Линию «с» нельзя оставлять белым.

37. Фf2 — d2 Лс3 : c1+

38. Фd2 : c1 g6 — g5

39. Фс1 — d2 ...

Вслед за конем в центр переводится ферзь, ограничивая таким образом подвижность своего коллеги.

39. ... Kph7 — g7

40. Фd2 — d3 Фf — f6

41. Фd3 — d4 ...

Грозит 42. Kf3 с разменом ферзей.

41. ... Фf6 — f5

42. Фd4 — d3 Фf5 — f6

43. Фd3 — е4 Фf6 — d8

44. Ke5 — f3 ...

Этот ход несет тройную нагрузку: во-первых, создает угрозу 45.

Фd4+ с разменом ферзей; во-вторых, защищает собственного короля от возможного шаха на d2, а в-третьих, служит началом подготовки наступления на позицию короля противника.

4. ... Фd8 — d1+

45. Kpg1 — f2 Фd1 — c1

46. Фе4 — е3 ...

Белые упускают возможность немедленно решить исход поединка в свою пользу. Предварительное 46. fg hg после 47. Фе3 оставляло черным неприятный выбор: либо размен ферзей, либо потерю пешки.

46. ... Фс1 — b1

47. Фе3 — е2 g5 — g4

48. Kf3 — е5 h6 — h5

49. Kpf2 — g2 f7 — f6

50. Ke5 — d3 Kpg7 — f7

51. Kd3 — f2 ...

Конь переведен на f2 для того, чтобы белые могли ходом h2 — h3 начать расшатывать пешечное прикрытие черного короля.

51. ... Kpf7 — e7

52. h2 — h3 f6 — f5

53. h3 : g4 h5 : g4

54. Kf2 — d3 ...

Конь снова возвращается в центр, где примет участие в заключительной атаке на короля противника.

54. ... Kpe7 — f7

55. Kpg2 — h2 Фb1 — a1

56. Kd3 — е5+ Kpf7 — f8

57. Фе2 — d2

Черные сдались. От мата в несколько ходов защиты нет.

Великолепный образец творчества В. Смыслова, демонстрирующий на протяжении всей партии железную логику планов, постепенно и последовательно создавших обязательное условие атаки. Тактика в этой партии играла второстепенную роль, помогая осуществлять отдельные стратегические операции.

Однако встречаются партии, в которых тактика на определенном этапе борьбы выполняет главную роль. В таких случаях и для атакующего, и для защищающегося обшие позиционные соображения и принципы на некоторое время пере-

стают действовать, а логика плана уступает место конкретным расчетам вариантов (диагр. 2).

Активное расположение фигур позволяет черным начать выгодную тактическую операцию с пожертвованием материала.

1. ... Кс6 : d4!

2. Кf3 : d4 ...

Взятие коня пешкой приводило к печальным последствиям. Например: 2. cd c : f3 3. gf Ф : h3 4. С : f4 ef 5. Cf5 Фh4 6. Ке2 Лd5; 3. С : f4 ef 4. Cf5 Ф : d4; 3. Cf5 Ф : d4 4. Се3 Ф : b4 5. gf g6 (указано Е. Геллером).

Проигрывало и 2. К : e5!

Л : e5 (3. С : f4 Л : e1+ 4. Ф : e1 К : c2 или 3. cd Ф : d4 4. Се3 Фc4) 3. ... К : c2 4. С : f4 (4. Ф : c2 Ф : d2) 4. ... К : a1 5. Ф : a1 Cd6 6. Лf5 Фc6 7. f3 Сс8.

2. ... Кf4 : g2!

3. Сс8 — f5 ...

Белые с темпом защищают пешку, но это мало помогает.

3. ... Фd7 — d6

4. Cf5 — e4 ...

Не лучше 4. Ке4 ввиду 4. ... Фd5!

4. ... Кg2 : e1

5. Се4 : b7 e5 : d4

6. c3 : d4 ...

или 6. Се4 dc 7. С : e1 Ф : b4 и т. д.

6. ... c7 — c6!

Тактическая операция окончилась, и черные применяют стратегический прием: выключают слона из игры, что делает неприятельский королевский фланг недостаточным защищенным.

7. Cd2 : e1 Фb6 — c7

8. Сb7 — a6 Лd8 : d4

9. Се1 — c3 Лd4 — c4

Наступает решающая фаза борьбы, во время которой черные перебрасывают свои фигуры на королевский фланг для завершения атаки.

10. Фb1 — b2 Фc7 — d7

11. Кpg1 — h2 ...

Не спасались белые и после 11. Кpg2. Например: 11. Лh4 12. Лh1

Ла8 13. Фа3 (13. Фа2 С : b4) Фd5+

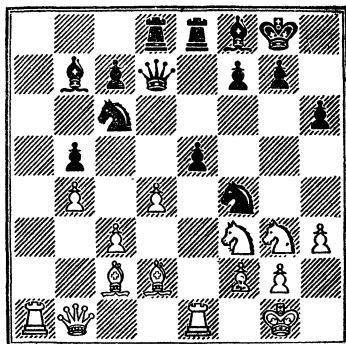
14. Кph2 Фf3 15. Лf1 Cd6.

11. ... Лc4 — h4

12. Фb2 — d2 Фd7 : h3+

13. Кph2 — g1 Лh4 — g4

2. Жуховицкий — Геллер 1970 г.



Ход черных

14. Ла1 — e1 ...

Не лучше 14. Сb7 Лg6 15. Ла 8 Л : a8

16. С : a8 h5.

14. ... Ле8 : e1+

15. Фd2 : e1 h6 — h5

Белые сдались.

Обязательное условие атаки, являющееся одинаковым и для стратегии, и для тактики, опирается прежде всего на силу фигур, а точнее, на их лучшее расположение и взаимодействие. Поэтому теперь нужно выяснить, что такое преимущество в силах?

Если шахматист выигрывает в силах вообще, то есть владеет большим, по сравнению с партнером, количеством материала, то говорят, что этот шахматист имеет материальное преимущество. Такое достижение приобретает важное значение в эндшпиле, где короли из-за малого числа борющихся сил перестают быть мишенями для атаки и становятся активными участниками сражения.

Однако в дебюте и в миттельшпиле, когда происходит развертывание сил, завоевание важных пунктов и линий, когда готовятся и осуществляются различные атаки, материальное преимущество очень часто не играет решающей роли, потому что в первую очередь в подобных случаях ценится лучшее — не по количеству, а по качеству — расположение сил, то есть подвиж-

ность и гармоническое взаимодействие фигур.

Материальное преимущество — это перевес в материале, расположенном на всей шахматной доске. Поэтому его можно смело назвать абсолютным преимуществом в силах, чтобы не путать с относительным преимуществом, воздействие которого распространяется не на всю доску, а на какой-то один определенный участок.

Условимся различать два вида относительного преимущества в силах: статическое и динамическое.

Статическое преимущество не требует немедленной реализации и достигается: 1) лучшим расположением собственных фигур на центральных полях, открытых линиях

и диагоналях; 2) изоляцией, ограничением подвижности и нагружением защитой неприятельских фигур.

Способы завоевания и реализации статического преимущества будут изучены нами во втором разделе части «Стратегия».

Динамическое преимущество является основой шахматной тактики, с которой мы начинаем изучение основного материала книги.

Выполнение обязательного условия атаки включает в себя также задачи ослабления позиции партнера. Практика накопила немало материала на эту тему, и мы постараемся как можно полнее представить его читателю при изложении «Стратегии».

ТАКТИКА

Мы предложили новый термин «динамическое преимущество в силах», но не раскрыли его. Поэтому попробуем сейчас подробно рассказать, что он обозначает. Без этого, на наш взгляд, очень трудно, а может быть, и невозможно объяснить в дальнейшем многие события, вызванные тактикой на шахматной доске.

Динамическое преимущество

Обратимся к «Учебнику шахматной игры» Х. Р. Капабланки, написанному около 50 лет назад. Теория шахмат в то время находилась в стадии становления и многие широко известные сейчас термины и определения еще не были открыты и, следовательно, ими не могли пользоваться теоретики и педагоги. Вот почему в пособии, сыгравшем большую роль в обучении нескольких поколений шахматистов, даже не упоминается ни о стратегии, ни о тактике.

Во второй главе, где речь идет о центральной стадии партии, Капабланка называет книгу Зноско-Боровского «Теория середины игры в шахматах» и оценивает ее так:

«Это почти единственная книга по данному вопросу, которая, по моему мнению, достойна того, чтобы ее прочли. К сожалению, метод изложения в ней затрудняет изучение ее. Кроме того, автор в самом начале книги допускает коренную ошибку, затемняющую все дальнейшие выводы.

На первой же странице автор говорит:

«Элементами шахматной игры являются следующие:

1) сила, выражающаяся в фигурах и действующая в

2) пространстве, которое выражается в доске, и

3) времени, которое развивается в ходах.

Из этих положений может быть сделан лишь один логический вывод, что тот из играющих, который достиг преимущества по всем трем элементам, должен иметь, по крайней мере, лучшую игру. Однако, как впоследствии показывает сам автор, можно обладать перевесом по всем трем элементам и тем не менее иметь совершенно проигрышное положение. Как же это возможно? Это возможно лишь потому, что автор упустил элемент позиции. Правда, позже он говорит об

оценке позиции, о лучших и худших позициях, но это не делает верными его исходные положения. Факт тот, что шахматы состоят из указанных трех элементов плюс свойственный им элемент позиции, и что этот последний элемент, безусловно, наиболее важный».

В приведенном отрывке Капабланка совершенно справедливо и объективно обращает внимание читателя на ошибку, допущенную Зноско-Боровским. Однако, исправляя упущение автора, сам он не вносит в картину окончательную ясность, а задает новую загадку: элемент позиции. Но путаницы здесь нет, хотя она и напрашивается от того, что элементы стратегии (сила, пространство и время) поставлены в один ряд с элементом позиции, учитывающим конкретные особенности положения на доске и относящимся, безусловно, к тактике: Если бы в то время существовала граница между стратегией и тактикой, то теоретически никого бы не удивил случай, при котором проигрывающий стратегическое сражение выигрывает партию с помощью тактической операции.

А теперь, чтобы понять смысл элемента позиции, разберем пример из книги Зноско-Боровского (диагр. 3).

Здесь белые имеют преимущество в силе, времени и пространстве. И все же черные легко выигрывают посредством $Lg6 : g2+$ с последующим $La8 - g8+$. Причина этого проста: позиция. (Капабланка).

Слова Капабланки как будто не требуют объяснений. Однако мы хотим поглубже проникнуть в суть вопроса, ибо нас интересует природа явлений, происходящих на шахматной доске. Поэтому позволим себе небольшую ревизию процитированного комментария.

Мы согласны с тем, что белые имеют преимущество и в силе, и в пространстве, а вот насчет преимущества во времени можно поспорить. Зноско-Боровский определил этот перевес чисто арифметически, взяв во внимание количество ходов, сделанных фигурами и пешка-

ми обеих сторон. В те годы многие так считали, в результате чего нередко бесцельные ходы приравнивались к ходам, объединенным единым замыслом.

В современной теории шахматное время измеряется количеством ходов (темпов), направленных на выполнение поставленной цели. В позиции на диагр. 3 целью белых является атака на слабые пешки, а целью противника — атака на короля. Вот и посчитаем теперь, кто из партнеров дальше продвинулся к цели. Замысел белых могут выполнить лишь ферзь и слон, а у черных все фигуры (ферзь, две ладьи и слон) готовы обрушиться на неприятельского короля. Следовательно, преимущество во времени принадлежит не белым, а черным, и это обстоятельство вместе с очередью хода дает им решающий перевес, приносящий победу. Партия может финишировать так:

1. ... $Lg6 : g2+$
2. $Kpg1 : g2$ $La8 - g8+$
3. $Kpg1 - f3$...

Продолжение 3. $Kpf2\Phi h2+$ сокращает на один ход мучения белых.

3. ... $\Phi h6 - h5+$

Отнимает у короля возможность «убежать» на другой фланг через поле e2.

4. $Kpf3 - f2$ $\Phi h5 - h2+$
5. $Kpf2 - f3$ $Lg8 - g3 \times$.

Что же происходит? Для выяснения этого изучим диагр. 4—8, на которых изображены позиции данной операции после каждого хода черных.

Из сопоставления положений, последовательно возникших в рассматриваемом фрагменте, приходим к следующему: 1) белый король в одиночку пытается уйти от преследований противника, а его войско словно заколдованное стоит неподвижно и не принимает участия в борьбе; 2) в это же время черные фигуры, действуя гармонично, развивают максимальную подвижность и мощь, то есть матают неприятельского монарха. Эта бросающаяся в глаза разница в боеспособности фигур соперников помогает нам

Что такое тактика

прийти к выводу, что в позиции на диагр. 3 черные имеют временное преимущество в силах, характер которого проявляется в ходе самой операции, создаваемой подвижными и гармонично взаимодействующими фигурами. Мы бы не заметили и не реализовали его, если бы упустили возможность провести тактическую операцию.

Нам остается лишь обосновать наименование указанного перевеса, ибо читатель, по-видимому, уже догадался, что речь идет об упомянутом в начале беседы динамическом преимуществе. Если учесть, что слово «динамика» в одном из толкований обозначает обилие движения, действия, то можно согласиться с предложенным нами названием и признать законным термин «динамическое преимущество в силах» (сокращенно — динамическое преимущество)

Динамическое преимущество — временное превосходство гармонически взаимодействующих подвижных сил активной стороны, позволяющее преследовать и теснить фигуры противника.

Мы процитировали выше высказывания о книге Зноско-Боровского «Теория середины игры в шахматах», а также привели пример, попавший в поле зрения третьего чемпиона мира, для того, чтобы показать начало разговора о названном виде преимущества.

Правда, разговор этот не был доведен до конца, но мысль о существовании элемента позиции осталась. Она-то и помогла нам поновому посмотреть на суть затронутого вопроса.

Динамическое преимущество, по сравнению со статическим, является более опасным для противника, потому что может очень быстро, в течение всего лишь нескольких ходов, увеличиваться до размеров подавляющего преимущества в силах на решающем участке доски.

Иными словами, динамическое преимущество значительно быстрее, чем статическое, способствует созданию обязательного условия атаки.

Определение динамического преимущества дает нам право по-новому представить тактику, не изменяя в сущности ничего, но заостря внимание на тех важнейших вопросах, которые до сих пор были мало исследованы.

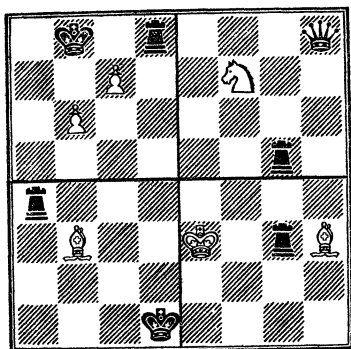
Тактика — часть шахматной теории, изучающая приемы и способы завоевания и реализации динамического преимущества. В процессе борьбы рассматривается как обострение игры, вызванное скоординированными действиями подвижных фигур.

Тактическая борьба заставляет шахматиста развивать комбинационное зрение и оттачивать технику расчета вариантов. Но шахматная теория не располагает единой методикой отработки указанных навыков. Многие авторы пособий по тактике по-своему решают возникающие перед ними методические вопросы. При этом не наблюдается тенденции привести разрозненные знания к общему знаменателю. Мало того, не существует даже примерной схемы изложения материала шахматной тактики в полном объеме. В связи с этим предложенное определение тактики можно рассматривать как программу, намеченную нами для первой части настоящей работы, где мы постараемся, опираясь на общеизвестные понятия, а также на некоторые впервые названные и сформулированные здесь принципы, представить продуманную систему тактических знаний.

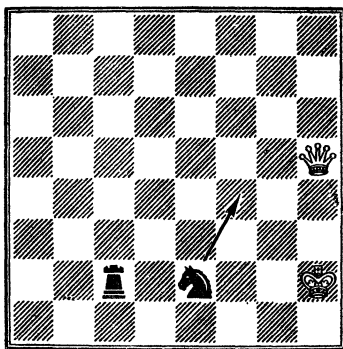
Изученный пример доказал, что во время партии на шахматной доске могут возникать позиции, в которых одна из сторон имеет динамическое преимущество в силах и вынуждает противника к серии единственных ответов, добиваясь таким путем предварительно рассчитанного и вполне определенного результата. В подобных случаях серию единственных ходов обоих соперников называют форсированным вариантом.

Если противник имеет возможность выбирать продолжения, то

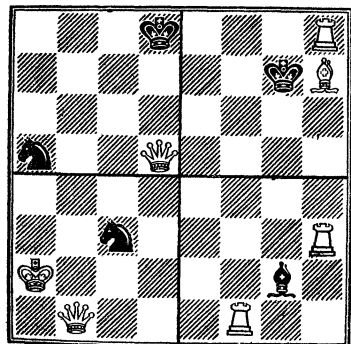
9.



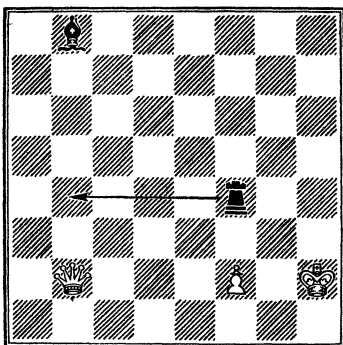
12.



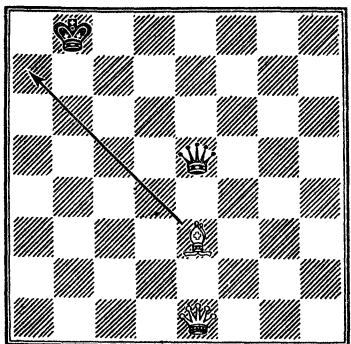
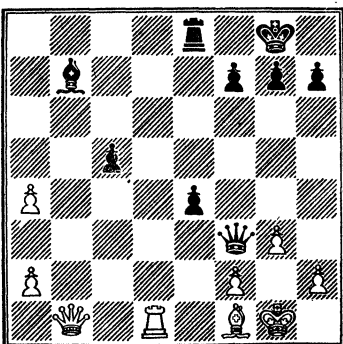
10.



13.



11.

14. Панченко — Гарсия
Лас-Пальмас, 1978 г.

Ход белых

приходится рассчитывать не один, а несколько форсированных вариантов. Объединим их термином «форсированная игра».

Форсированная игра создается ходами, содержащими угрозы. Назовем такие ходы форсирующими и вспомним, какие угрозы мы знаем.

Угроза

Нападение на фигуру, шах, угроза мата — это простые угрозы, известные каждому любителю шахмат. К их числу следует отнести и взятие при размене, содержащее угрозу завоевания материала.

Две и более простые угрозы, действующие одновременно, образуют сложные угрозы. Наиболее распространенными из них являются двойной удар и вскрытое нападение.

При двойном ударе одна фигура активной стороны атакует одновременно две фигуры противника. Вскрытое нападение осуществляют две фигуры — вскрывающая и вскрываемая, стоящие на одной линии, горизонтали или диагонали (диагр. 9—13).

Время

В шахматной тактике время играет первостепенное значение. Оно, как мы уже сообщали, измеряется количеством ходов (темпов), направленных на достижение поставленной цели. Бесцельный ход считается потерей темпа. Если мы вынуждаем противника сделать бесцельный ход, а сами на ход приближаемся к цели, то это значит, что мы выиграли темп или, иначе говоря, сделали ход с темпом.

В позиции на диагр. 14 белые не могут взять черного слона, потому что их ладья находится под боем. Кроме того, их подстѣрегает неприятная угроза 1. ... e3!, отразить которую можно путем 1. Cg2. Однако они избирают другое продолжение.

1. Фb1 — b5. ...

Таким образом, белые вынуждают противника сделать бесцельный ход ладьей, то есть выигрывают темп для того, чтобы далее посредством 2. Ce2 (как видите — снова с темпом!) сначала защитить свою ладью, а потом взять неприятельского слона.

1. ... Le8 — b8

Черным кажется, что они сохраняют слона, но это — мираж, так как их губит слабость 8-й горизонтали. Относительно лучше 1. ... Lf8 с тем, чтобы на 2. Ce2 с темпом увести слона из-под удара (2. ... Cc6!), также не спасало. После 3. C : f3! C : b5 4. ab1 ef 5. a4! белые пешки без труда проходили в ферзи.

2. Фb5 : b7! Черные сдались.

Преследование короля с помощью шахов позволяет длительное время перемещать собственные фигуры с темпом (диагр. 15).

1. Lg4 — g5+!! Kph5 : g5

2. Фе2 — g4+ Kpg5 — f6

3. Фg4 — e6+ Kpf6 — g5

4. f2 — f4+! Lf8 : f4

При других ответах черные получали мат в один ход.

5. Le1 — e5+ Фb5 : e5

6. Фе6 : e5+ Lf4 — f5

7. h3 — h4+ Kpg5 — g4

8. Фе5 — e4+ Lf5 — f4

9. Фе4 — g6+, и белые выиграли.

Если атакованная фигура уходит из-под удара с темпом, то говорят, что она совершает промежуточный ход (диагр. 16).

У белых не хватает фигуры. Однако их силы расположены отлично, что позволяет им осуществить интересную идею.

1. Ce7 — f6. Cc8 — d7

Конечно не 1. ... C : f6, из-за

2. Ф : g6+ с матом.

2. Cf6 : g7 Kpg8 : g7

3. Фg3 — c3+! Фd2 : c3

4. Lc7 : d7+! ...

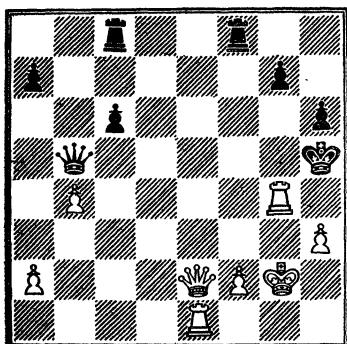
Промежуточный ход, уравнивающий шансы сторон.

4. ... Kpg7 — f6

5. b2 : c3, и партия закончилась ничью.

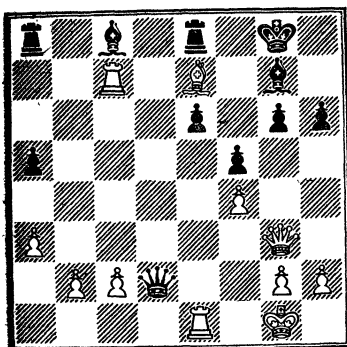
Обычно промежуточным называется ход, следующий вместо ожи-

15. Питерс — Эрвин
Лонг — Пайн, 1978 г.



Ход белых

16. Габран — Шабалов
Рига, 1978 г.



Ход белых

даемого ответного взятия (диагр. 17).

1. ... c3 — c2!

2. Фd1 : c2 Фd8 : d5

3. Сb5 : c6 ...

Белые, по-видимому, возлагали надежды на свой 3-й ход (с темпом). Однако их ожидает разочарование.

3. ... Фd5 — g5+!

Промежуточный ход.

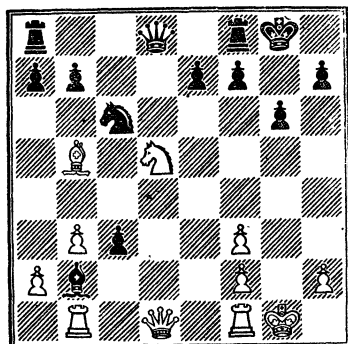
4. Крг1 — h1 Сb2 — e5!

Выигрыш темпа, так как сейчас грозит мат в два хода.

5. Лf1 — g1 Фg5 — f4

Снова грозит мат: 6. ... Ф : h2.

17. Сидоров — Рязанский
Курск, 1973 г.



Ход белых

6. Лg1 — g3 b7 : c6, и черные выиграли фигуру, а затем и партию.

Форсированная игра

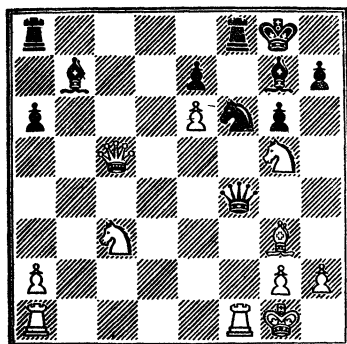
Теперь мы воочию убедились в том, что с помощью угроз можно выигрывать время, вынуждая противника к «топтанию на месте». Иначе говоря, продвижение с темпом и промежуточные ходы помогают активной стороне опережать противника в развитии тактических операций.

В четырех последних примерах ни одна из сторон на протяжении нескольких ходов не могла без потерь остановить происходившие события, ибо до определенного момента единственные нападения активной стороны отражались противником единственными способами. В связи с этим в виде резюме процитируем уточненную формулировку, встречающуюся впервые в книге «Уроки шахматной тактики»: «Серия ходов, представляющих собой чередование угроз и защит от них, называется форсированным вариантом».

Обычно во время игры приходится рассчитывать несколько форсированных вариантов (диагр. 18).

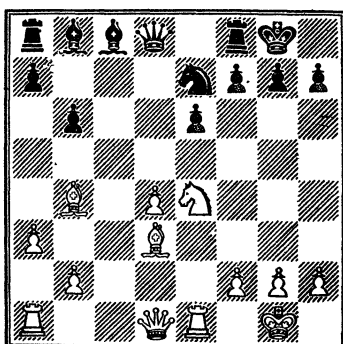
Белые фигуры расположены неудачно. Это дает возможность чер-

18. Рибли — Гуфельд
Венгрия, 1970 г.



Ход черных

19. Вибе — Шнейдер
Бурс, 1975 г.



Ход белых

ным провести эффектную операцию.

1. ... Kf6 — d7!

2. Cg3 : f4 ...

Рассмотрим другие продолжения: 2. ed Cd4+ 3. Kph1 (3. Lf2 C : c5 4. C : f4 Л : f4 5. Kh3 C : f2+) Ф : f1+ с матом; 2. Л : f4 К : c5 3. Лс4 Лад8 с угрозой 4. ... Лd2.

2. ... Kd7 : c5

3. Cf4 — d2 Лf8 — d8

4. Cd2 — e3 ...

К тому же результату приводило и 4. Ce1 Kd3 5. Cd2 Kb4 и т. д.

4. ... Cg7 : c3

5. Ce3 : c5 Лd8 — d2

6. Kg5 — f3 Cb7 : f3

7. g2 : f3 Cc3 : a1, и чер

ез несколько ходов белые сдались.

Из форсирующих ходов наибольшего внимания заслуживает особая разновидность угрозы — временная жертва, то есть добровольная отдача материала, которая применяется для того, чтобы в ходе тактической операции изменить соотношение и расположение фигур на отдельных участках доски в пользу активной стороны (диагр. 19).

1. Ke4 — f6+! ...

Жертвуя коня, белые раскрывают короля противника.

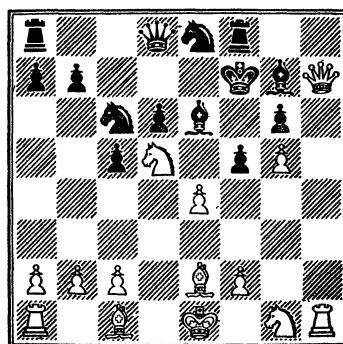
1. ... g7 : f6

2. Cb4 : e7 Фd8 : e7

3. Фd1 — g4+ ...

Движение с темпом.

20. Лиу Вен Че — Доннер
Буэнос-Айрес, 1978 г.



Ход белых

3. ... Kpg8 — h8

4. Фg4 — h4 Cb8 : h2+

Жертва слона не помогает, так как ее принимать не обязательно.

5. Kpg1 — h1. Черные сдались.

В следующем примере белые жертвой ферзя извлекают черного короля из укрытия и форсированно его матают (диагр. 20).

1. Фh7 : g6+! Kpf7 : g6

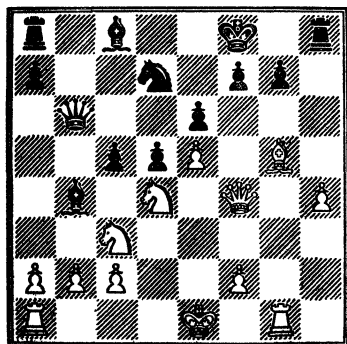
2. Ce2 — h5+ Kpg6 — h7

3. Ch5 — f7+ Cg7 — h6

4. g5 — g6+ Kph7 — g7

5. Cc1 : h6+. Черные сдались, так как получают мат не позже 2-го хода.

21. Урзика — Гинда
Румыния, 1974 г.



Ход белых

Форсирование игры применяется для того, чтобы на некоторое время подчинить своим замыслам действия противника. Создавая угрозу за угрозой, мы осуществляем принцип мобилизации и торможения сил, то есть одновременно решаем две задачи: 1) вводим в игру новые силы; 2) вынуждаем противника заниматься только защитой от непосредственных угроз, не оставляя ему времени ни для перегруппировки фигур, ни для подвода подкреплений к месту сражения.

Успешное применение принципа мобилизации и торможения всегда способствует созданию относительного преимущества в силах, как статического, так и динамического (диагр. 21).

1. Сg5 — d8! ...

Белые с темпом освобождают линию «g» для своей ладьи.

1. ... Фb6 — a6

Слон неуязвим. Если 1. ... Ф : d8, то 2. К : e6+.

2. Lg8 : g7! Kpf8 : g7

Другого ответа не было.

3. Фf4 — g5+ Kpg7 — f8

Или 3. ... Kph7 4. Cf6 К : f6 5. cf Lg8 6. Фh5×.

4. Cd8 — e7+ Kpf8 — e8

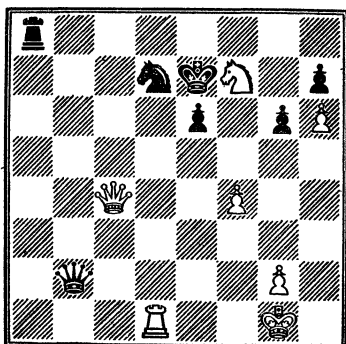
5. Ce7 — d6 ...

Грозит 6. Фе7×.

5. ... Kd7 — f6

6. Фg5 : f6, и через 3 хода черные сдались.

22. Гуриели — Миногина
Николаев, 1978 г.



Ход белых

При успешном проведении любой тактической операции возникают возможности для применения жертв. Происходит это потому, что материальное преимущество не может быть незамедлительно использовано противником, большинство фигур которого не принимают участия в форсированной игре (диагр. 22).

Тяжелые фигуры черных находятся вдали от своего короля. Это обстоятельство позволяет белым форсированно добиться победы.

1. Лd1 : d7+! Kpe7 : d7

2. Kf7 — e5+ Kpd7 — d8

Или 2. ... Kpe7 3. Фc7+ с матом.

3. Фc4 — d3+ Kpd8 — c7

4. Фd3 — d7+.

Черные сдались. У них два отступления королем и оба ведут к поражению: 4. ... Kpb8 5. Kc6×; 4. ... Kpb6 5. Kc4+ и 5. К : b2.

ФОРСИРОВАНИЕ ИГРЫ

Форсирование игры — это способ реализации динамического преимущества, который имеет большое практическое значение. Подтверждением этому могут служить следующие строки из «Учебника шахматной игры» Э. Ласкера: «Рассмотрение форсирующих ходов необхо-

димо, потому что они дают возможность найти краткий путь к окончанию партии, поскольку выигрыш в разбираемом положении вообще существует. Кроме того, такой метод и весьма практичен, так как он оставляет в стороне невероятно большое число кажущихся возможностей и концентрирует внимание (по крайней мере на первых порах) лишь на некоторых немногочисленных продолжениях, рассчитать которые вполне возможно для человеческого ума. Если имеется налицо ведущая к выигрышу комбинация, то это служит ясным доказательством того, что партия выиграна. В этом случае не помогают никакие увертки. Жизненные коллизии никогда не разрешаются так бесспорно, как выигрываются партии на шахматной доске. Великий исцелитель от забот — успех — именуется у шахматиста комбинацией».

Э. Ласкер не предложил определения комбинации, но его подробный рассказ о ней говорит о том, какой смысл вкладывал в это понятие великий шахматист.

К вопросу об определении комбинации шахматисты возвращались не раз, но так и не пришли к единому мнению, о чем я подробно писал в «Уроках шахматной тактики», где предложил формулировку, в которую сейчас нужно внести изменения. Такая необходимость вызвана тем, что: 1) названная книга была создана как самоучитель по тактике, поэтому в определении комбинации, в ущерб истине, были сознательно заложены «подсказки», облегчающие самостоятельное изучение материала; 2) в то время мы были еще далеки от мысли о существовании динамического преимущества, призванного в настоящей работе служить осью шахматной тактики.

Теперь это определение звучит так: комбинация — кратчайший, форсированный путь реализации динамического преимущества, указанный мгновенными мотивами, прокладываемый тактическими приемами и ведущий к достижению конкретной цели.

Конкретная цель комбинации может быть одной из названных: а) мат королю противника; б) достижение материального преимущества; в) выгодное упрощение позиции; г) спасение трудной позиции с помощью пата, вечного шаха или повторения ходов.

Тему данного раздела лучше всего изучать на примерах комбинаций, потому что в них, как в фокусах, концентрируются все особенности и хитросплетения тактической борьбы. Изучая примеры создания форсированных вариантов, мы одновременно постигаем мгновенные мотивы, тактические приемы, а также идеи шахматных комбинаций. Кроме того, мы учимся разумно жертвовать материал и рассчитывать последующие события.

Вышеприведенное определение требует пояснений.

Особые условия в позиции, указывающие на возможность проведения комбинации, называются мотивами. Мотивы бывают положительные и отрицательные. Положительные характеризуют достижения активной стороны, а отрицательные указывают на слабости в позиции противника. Комбинация осуществима лишь при особых сочетаниях указанных мотивов, называемых нам мгновенными.

Не так-то просто определить мгновенные мотивы и убедить себя в том, что комбинация в данный момент обязательна, потому что мгновенные мотивы могут возникнуть в результате ошибки партнера неожиданно. Разумеется, мгновенные мотивы всегда требуют немедленной реализации. Помимо того, в течение комбинации они могут изменяться, переходя из одного сочетания в другое.

Но не только в обнаружении мотивов заключается сложность нахождения комбинации.

Эффектные, неожиданные ходы, круто меняющие характер борьбы на шахматной доске, называются тактическими ударами. Каждая комбинация представляет собой один или несколько тактических ударов, объединенных форсирован-

ной игрой. Любым тактическим ударом на шахматной доске осуществляется какая-то вполне определенная идея (мысль), которая, как правило, носит сложный характер, ибо состоит из нескольких простых и общеизвестных идей (завлечения, отвлечения, уничтожения защиты, блокирования, связывания, перекрытия, освобождения линии, освобождения поля и разрушения).

Осуществление в партии с помощью жертвы простой или сложной идеи мы называем тактическим приемом. Тактические приемы применяются для того, чтобы изменять мотивы в пользу активной стороны. Такие изменения используются одним ходом или форсированным путем.

Комбинация находится так: в начале ищем мотивы, затем идею комбинации и рассчитываем форсированную игру. Если в позиции есть комбинация, то обязательно существуют все три элемента: мотивы, идея и форсированная игра.

Тактические приемы

В этой главе рассматриваются примеры, в которых тактическими ударами претворяются в жизнь простые идеи. На таких ударах, называемых тактическими приемами, базируется вся тактика.

Идеи завлечения и отвлечения находят в игре наибольшее применение. Они встречаются почти во всех комбинациях, потому что с их помощью строятся другие приемы. Вот почему завлечения и отвлечения мы разбираем в первую очередь.

Идея разрушения будет изучена в следующей главе.

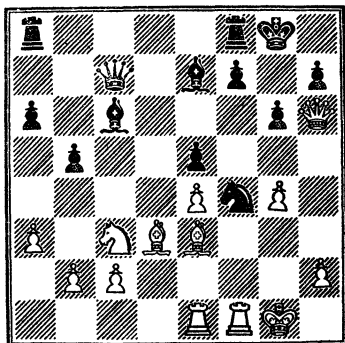
Завлечение

Этот прием применяют тогда, когда нужно завлечь фигуру противника на неудачное поле.

В позиции на диагр. 23 плохая позиция белого ферзя позволяет черным нанести решающий удар.

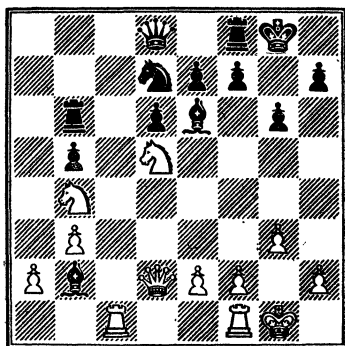
1. ... Ce7 — g5!

23. Паоли — Андерссон Дортмунд, 1973 г.



Ход черных

24. Владимиров — Марреро Гронинген, 1976/1977 гг.



Ход белых

Выясняется, что в ответ на 2. Ф : g5 последует 2. ... Кh3+ с выигрышем ферзя за фигуру. Поэтому белые избрали 2. С : f4 С : h6 3. С : h6, но это их не спасло.

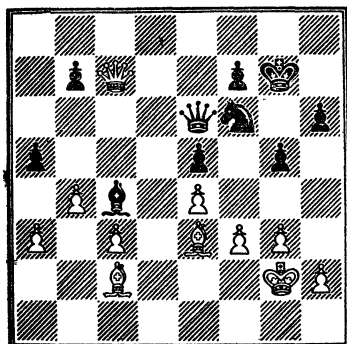
Та же судьба ожидает черного ферзя в следующем примере (диагр. 24).

1. Лс1 — с8! Черные сдались. Рассмотрим примеры с завлечением короля (диагр. 25).

1. ... Фе6 — h3+!

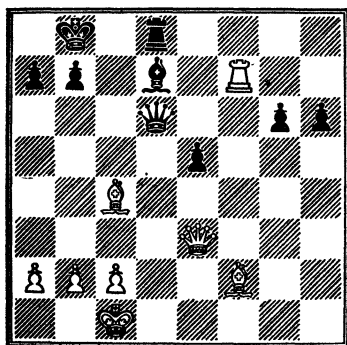
Белые сдались, так как при любом ответе получают мат: 2. Кр : h3 Cf1×; 2. Крf2 Фf1×; 2. Крh1 Фf1+ 3. Сg1 Ф : f3×.

25. Андерссон — Хартстон
Гастингс, 1972/1973 гг.



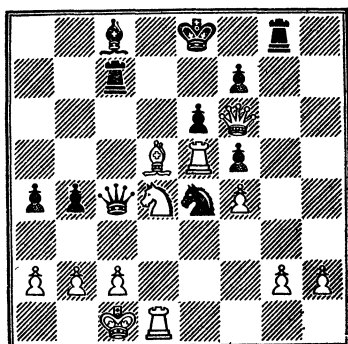
Ход черных

26. С. Андерссон — Кнутссон
Швеция, 1974 г.



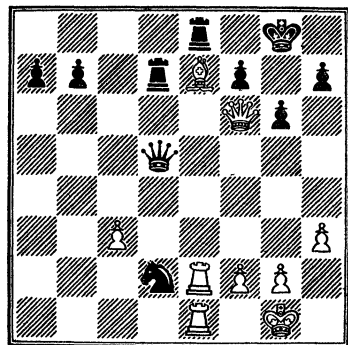
Ход черных

27. Катыльмов — М. Мухин
Актюбинск, 1976 г.



Ход белых

28. Бутнорюс — Гутман
Рига, 1974 г.



Ход белых

Очередная комбинация встречается довольно часто. Поэтому ее полезно запомнить (диагр. 26).

1. ... Фd6 — d1+!
2. Kрc1 : d1 Cd7 — g4++
Белые сдались. Если 3. Kрc1 (или 3. Kрe1), то 3. ... Лd1×.

В положении на диагр. 27 белые также используют идею двойного шаха.

1. Cd5 : e4 f5 : e4
2. Фf6 — d8+!. Черные сдались. Если 2. ... Kр : d8, то 3. Kс6++ Kрe8 4. Лd8×.

Изучим примеры со вскрытым нападением (диагр. 28).

1. Фf6 — h8+! Жертвуя ферзя, белые выигрывают время. Черные сдались. Могло последовать: 1. ... Kр : h8 2. Cf6+ Kpg8 3. Л : e8×.

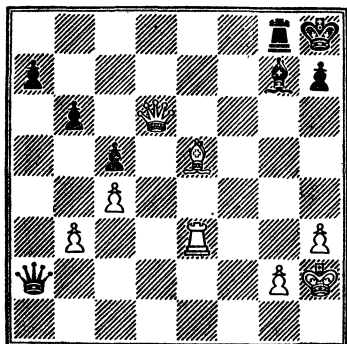
Напряженное положение создается на доске. Похоже на то, что белые должны победить, но ход-то черных (диагр. 29).

1. ... Фа2 : g2+!
2. Kph2 : g2 Cg7 : e5+.
Белые сдались.

Аналогичную картину наблюдаем на диагр. 30.

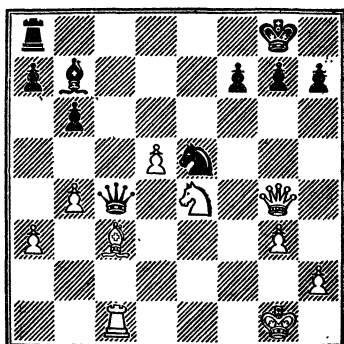
1. ... Фе4 : g2+!
Белые сдались. Продолжение

29. Решевский — Р. Бирн
США, 1973 г.



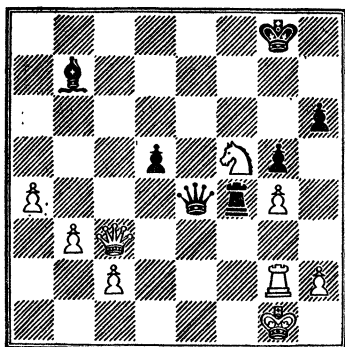
Ход черных

31. Лутиков — Витолиньш
Рига, 1978 г.



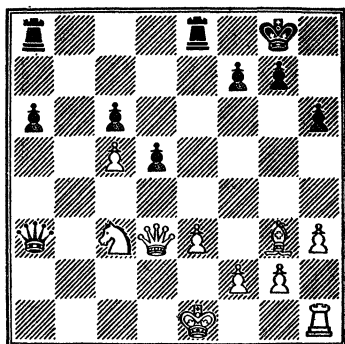
Ход белых

30. Гринфельд — Медяникова
Тбилиси, 1973/1974 гг.



Ход черных

32. Пирц — Штольц
Прага, 1931 г.



Ход черных

2. Кр : g2 d4+ им, безусловно, не понравилось.

Интересную комбинацию провёл Лутиков в партии с Витолиньшем (диагр. 31).

1. Фg4 : g7+! Kpg8 : g7

2. Сс3 : e5+ f7 — f6

3. Лс1 : c4 Сb7 : d5, и,

не ожидая ответа противника, черные сдались.

Завлечение белого ферзя создало две связи в партии Пирц — Штольц (диагр. 32). В начальной позиции 1. ... Фa1+ ничего не даёт из-за 2. Кd1. Поэтому было сыграно:

1. ... d5 — d4!!

2. Фd3 : d4 Фa3 — a1+,

и стало ясно, что конь белых связан, то есть ответа 3. Кd1 нет ввиду потери ферзя. Белые сдались.

С помощью завлечения в позиции на диагр. 33 белые достигают решающего материального перевеса.

1. Сg5 : f6! Фe6 : f6

2. Лh3 — h8+! Сg7 : h8

3. Фd3 — h7+ Kpg8 — f8

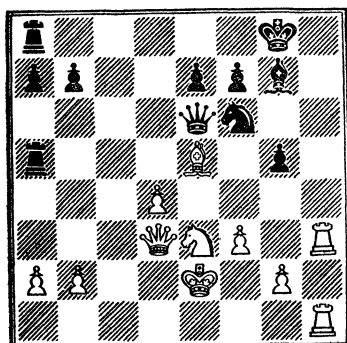
4. Фh7 : h8+ Фf6 : h8

5. Лh1 : h8+ Kp8 — g7

6. Лh8 : a8, и белые выиграли.

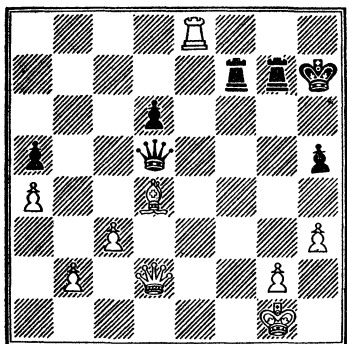
Позиция короля черных недостаточно защищена. Кроме того,

33. Лазс — Бондаренко
По переписке, 1974 г.



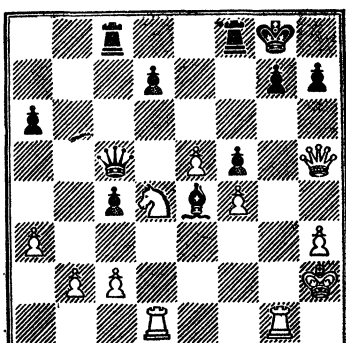
Ход белых

34. Керес — Янса
Будапешт, 1970 г.



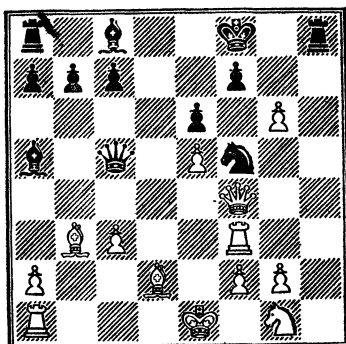
Ход белых

35. Кислов — Берибесов
Воронеж, 1971 г.



Ход белых

36. Дубовик — Жигмонд
Воронеж, 1955 г.



Ход белых

неудачно стоит ферзь. Эти мотивы позволяют белым нанести эффектный тактический удар (диагр. 34).

1. Ле8—h8+!. Черные сдались, потому что теряют ферзя: 1. ... Кр : h8 2. С : g7+; 1. ... Кpg6 2. Лh6+ Кpf5 3. Л : h5+ и 4. Л : d5.

В партии Кислов — Берибесов завлечение помогает не только раскрыть короля противника, но и выиграть три темпа (диагр. 35).

1. Лg1 : g7+! Кpg8 : g7
2. Кd4 — e6+!. Черные сдались. Отклонить жертву коня они не могли из-за 3. К : c5, а после 2.

... de 3. Лd7+ белые матовали их короля.

В позиции на диаг. 36 завлечение позволяет красиво закончить атаку на короля.

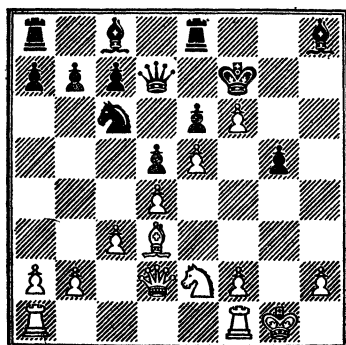
1. g6 — g7+! Кpf8 : g7
Или 1. ... К : g7 2. Ф : f7×.

2. Фf4 — g5+ Кpg7 — f8
Снова единственный ответ. Если 2. ... Кph7, то 3. Лh3+.

3. Фg5 — d8+ ...
Белые с темпом продвигают ферзя к заветному полю f6.

3. ... Кpf8 — g7
4. Фd8 — f6+ Кpg7 — g8
5. Лf3 : f5!. Черные сдались.

87. Пшепюрка — Татан
Меран, 1926 г.



Ход белых

Нельзя играть 5. ... e1 ввиду 6. Ф : f7×.

Позиция черных очень ослаблена. Но как продолжать атаку? (диагр. 37).

1. Cd3 — g6+! ...

Жертва слона обеспечивает белым время, необходимое для перевода ферзя на королевский фланг.

1. ... Kpf7 : g6

2. Фd2 — d3+ Kpg6 — h6

Вынужденно, так как 2. ... Kpf7 приводило к мату: 3. Фh7+ Kpf8 4. Ф : h8+ Kpf7 5. Фg7×.

3. Фd3 — h3+ Kph6 — g6

Белые выполнили свою первоначальную задачу. Теперь необходимо раскрыть неприятельского короля.

4. Ke2 — f4+! g5 : f4

5. Kpg1 — h1 ...

От угрозы 6. Лg1+ с матом защиты не видно.

5. ... Ch8 : f6

Это не спасает.

6. Лf1 — g1+ Cf6 — g5

7. Лg1 : g5+! Kpg6 : g5

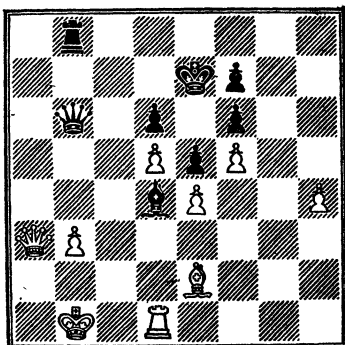
8. Лa1 — g1×.

Отвлечение

Назначение данного приема заключается в жертве материала с идеей отвлечения фигуры противника от выполнения защитных функций или от намеченной цели.

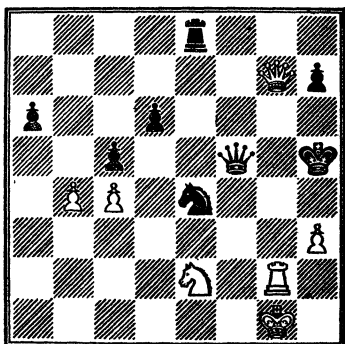
Отвлечение от защиты важного

38. А. Иванов — Аникаев
Фрунзе, 1979 г.



Ход черных

39. Микенас — Чечелян
1970 г.



Ход белых

поля. Единственный защитник пешки b3 белый ферзь мешает черным закончить матовую атаку. Следовательно, ферзя нужно отвлечь (диагр. 38).

1. ... Лb8 — a8! Белые сдались, ибо на взятие ладьи противник отвечает матом в два хода.

И в партии Микенас — Чечелян отвлечение ферзя послужило началом матовой комбинации.

1. Ke2 — f4+! Фf5 : f4

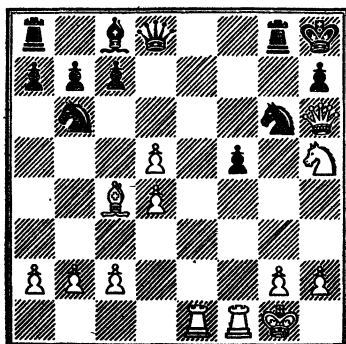
Или 1. ... Kph4 2. Лg4+ с матом.

2. Фg7 : h7+ Фf4 — h6

3. Фh5 — f7+ Kph5 — h4

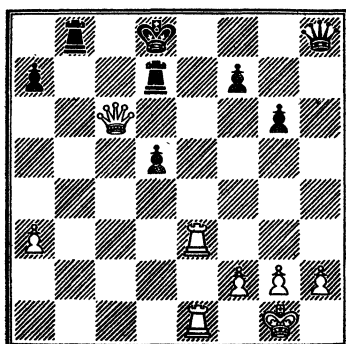
4. Лg2 — g4+.

40. Рети — Фрейман
Аббация, 1912 г.



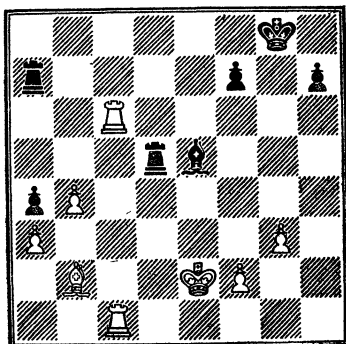
Ход белых

41. Рыбкин — Марченко
По переписке, 1973/1974 гг.



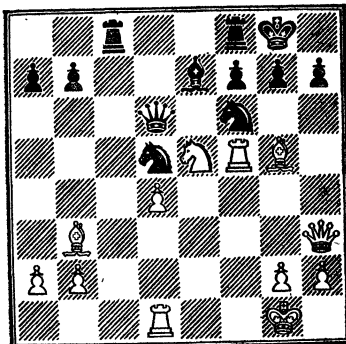
Ход белых

42. Панно — Болбочан
Аргентина, 1971 г.



Ход белых

43. Ботвинник — Видмар
Ноттингем, 1936 г.



Ход белых

Черные сдались. Если 4. ... Кр : h3, то 5. Фf3+, и мат следующим ходом.

Разберем теперь более сложный пример (диагр. 40).

1. d5 — d6! ...

Белые жертвуют слона для того, чтобы вторично атаковать поле e7, пока недоступное для ладьи ввиду 1. ... Ф : e7.

1. ... Фd6 — f8

В случае 1. ... К : c4 2. Ле7! выяснялось, что черному коню нельзя отвлекаться (2. ... К : e7) из-за 3. Фf6+

2. Ле1 — e8!! ...

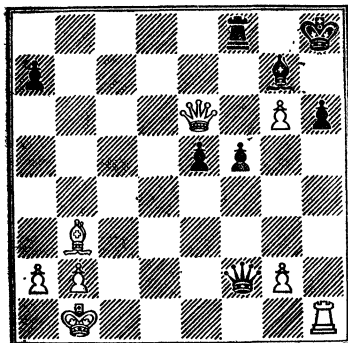
А в этом ходе содержится не только идея отвлечения черного ферзя, атаковавшего коллегу, но также изученная выше идея завлечения.

Черные сдались, так как не имели удовлетворительного ответа. Например: 2. ... Ф : h6 3. Л : g8× или 2. ... Ф : e8 3. Кf6! с выигрышем ферзя или матом.

Черная ладья мешает развитию атаки белых (диагр. 41). Поэтому последовало: 1. Ле3 — e7!, и черные сдались, потому что получают мат или теряют ферзя.

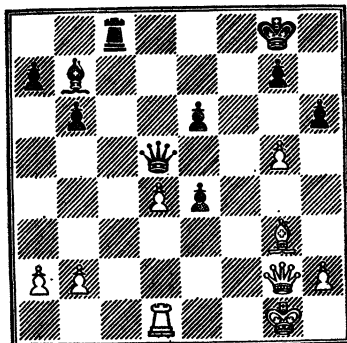
Любопытное сочетание идей —

44. Вейд — Куйперс
Матч Англия — Голландия,
1972 г.



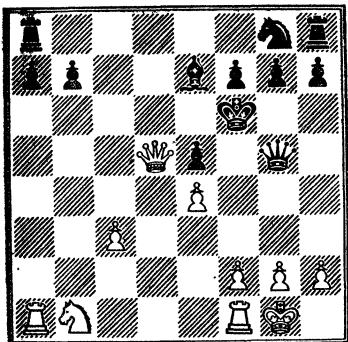
Ход белых

46. Барышев — Ботвинник
Ленинград, 1926 г.



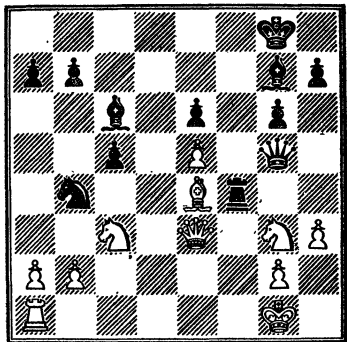
Ход черных

45. Рихтер — М. Берлин
1957 г.



Ход белых

47. Пеев — Тимошенко
Децин, 1978 г.



Ход черных

отвлечения и завлечения, встретившееся в партии Панно — Болбочан, помогает белым произвести выгодное упрощение позиции (диагр. 42).

1. Лс1 — d1! Лd5 — b5

После 1. ... Лад7 2. Л : d5 Л : d5 3. С : e5 Л : e5+4. Крд3 черных ожидал безрадостный эндшпиль, а в случае 1. ... Л : d1 2. Лс8+ Крг7 3. С : e5+ f6 4. С : f6+ Кр : f6 5. Кр : d1 они теряли еще одну пешку.

2. Лd1 — d8+ Крг8 — g7

А теперь следует тематическая развязка.

3. Лd8 — b8! Лb5 — d5

4. Лс6 — d6!. Черные сдались.

Продолжение 4. ... Л : d6 5. С : e5+ Лf6 6. С : f6+ (плохо 6. Лb6? из-за 6. ... Ле7! 7. f4 Л : e5+!, и выигрывают черные). Кр : f6 7. Лb5 (с последующим Ла5) явно не устраивало их.

В позиции на диагр. 43 черным как будто ничего не угрожало. Но после 1. Ке5 : f7! выяснилось, что идея отвлечения ладьи f8 от защиты ладьи с8 в такой ситуации вполне осуществима.

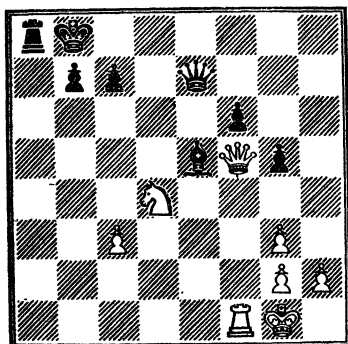
1. ... Лf8 : f7

Или 1. ... Кр : f7 2. С : f6 С : f6

3. Л : d5.

2. Сg5 : f6 Ce7 : f6

48. Домулс — Штаерман
Даугавпилс, 1972 г.



Ход белых

Также плохо 2. ... К : f6 3. С : f7+ Кр : f7 4. Л : f6+ и 5. Ф : с8.

3. Лf5 : d5 Фd6 — с6

4. Лd5 — d6! ...

Отвлечение ферзя.

4. ... Фс6 — е8

5. Лd6 — d7. Черные сдались.

В следующем примере отвлечение слона привело белых к быстрой победе (диагр. 44).

1. Лh1 : h6+! Сg7 : h6

2. Фе6 : е5+. Черные сдались.

А теперь рассмотрим случай отвлечения пешки (диагр. 45).

1. Ла1 — а6+!. Черные сдались.

После 1. ... ба (или 1. ... b6) 2. Фс6+ они получали мат.

Отвлечение от защиты линии. Здесь под словом «линия» мы понимаем совокупность полей, то есть и вертикаль, и горизонталь, и диагональ.

На диагр. 46 ферзь белых защищает очень слабую для них диагональ h1 — а8. Следовательно, ферзя нужно отвлекь.

1. ... Лс8 — с2!

1. Фg2 : с2 ...

Не спасало 2. Cf2 из-за 2. ... е3

3. Ф : d5 еf+ или 2. Лd2 Л : d2

3. Ф : d2 е3.

2. ... е4 — е3

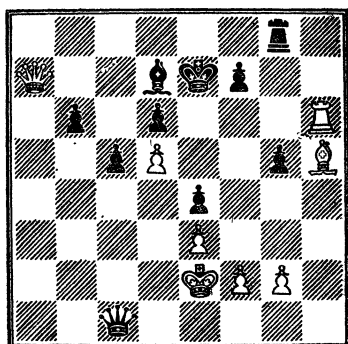
3. Кpg1 — f2 Фd5 — h1+

4. Кpf1 — e2 Фh1 — f3+

5. Кре2 — d3 Сb7 — e4+.

Белые сдались.

49. Мебиус — Хеннингс
ГДР, 1973 г.



Ход черных

Та же, что и в предыдущем примере, диагональ оказалась решающей в партии Пеев — Тимошенко.

1. ... Кb4 — с2.

Белые сдались. Если сыграть 2. С : с2, то последует 2. ... Лf1+ с матом или выиграшем ферзя.

Пешка b7 защищает черного короля от шахов по линии «b». Вот почему ее нужно отвлекь (диагр. 48).

1. Кd4 — с6+! b7 : с6

2. Лf1 — b1+ Крb8 — a7

3. Фf5 — f2. Черные сдались.

Связанный по 7-й горизонтали черный слон не может объявить в данный момент заключительный шах. Однако это не спасает белых и они после 1. ... Лg8 — а8! прекращают сопротивление (диагр. 49).

Отвлечение от намеченной цели. Угроза мата по 8-й горизонтали должна была, по замыслу белых, принести им материальный перевес (диагр. 50). Однако последовало 1. ...Лg1 — g2!, и белые сдались, потому что сами остаются без фигуры.

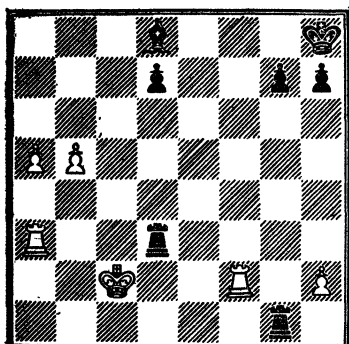
На диагр. 51 черный король находится в опасности, а подобраться к нему не просто, так как над позицией белых повисла угроза вечного шаха (Фс1 — f4).

1. Ла2 — b2! Фf4 — c1+

2. Сg4 — d1!! ...

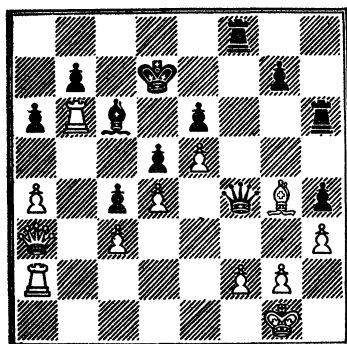
Жертвуя слона, белые отвлекают ферзя противника от диагонали

50. Леви — Гарсия
Швеция, 1971 г.



Ход черных

51. Спростыньш — Шешкис
По переписке, 1975/1976 гг.



Ход белых

с1 — h6 и защищаются таким образом от вечного шаха.

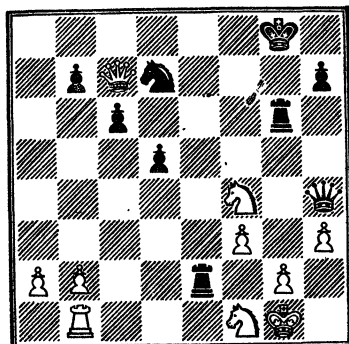
2. ... Фс1 : d1+

3. Крг1 — h2, и выигрывают, разрушая тяжелыми фигурами позицию черного короля. Например: а) 3. ... Лс8 4. Фd6+ Кре8 5. Л : b7; б) 3. ... Лf7 4. Фd6+ Кре8 (4. ... Крс8) 5. Л : с6.

Уничтожение защиты

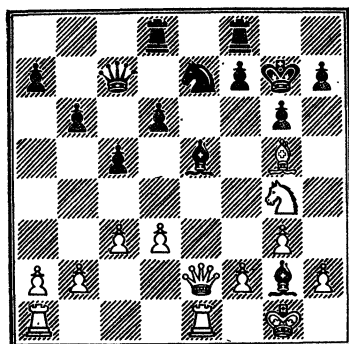
Нередко в партии возникает необходимость с помощью жертвы уничтожить фигуру или пешку

52. Рыжков — Фаас
1978 г.



Ход черных

53. Ожват — Ортел
Венгрия, 1971 г.



Ход белых

противника, защищающую важный пункт.

В позиции на диагр. 52 таким пунктом является пешка g2.

1. ... Фh4 : f4!

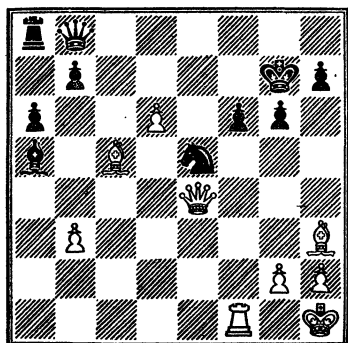
Белые сдались. Если 2. Ф : f4, то 2. ... Ле : g2+ 3. Кph1 Лg1+ 4. Кph2 Л6g2×.

Типичная комбинация встретилась в следующем примере (диагр. 53).

1. Фе2 : e5+! ...

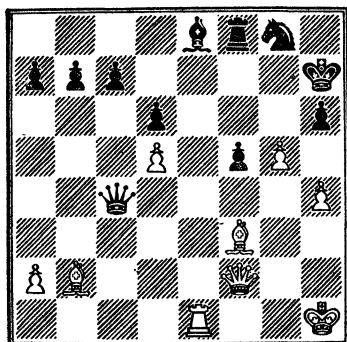
Уничтожение защиты поля f6. Черные сдались, не ожидая форсированного продолжения: 1. ... de 2. Cf6+ Крг8 3. Kh6×.

54. Матанобич — Мартинович
Югославия, 1974 г.



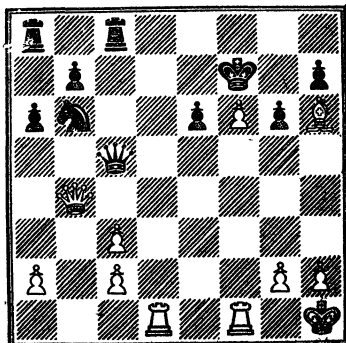
Ход белых

55. Ерменков — Трингов
Болгария, 1974 г.



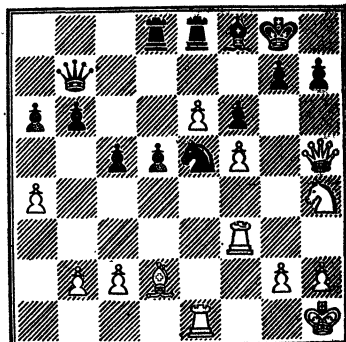
Ход белых

56. Прандштеттер — Янковец
Мариански Лазни, 1978 г.



Ход белых

57. Богомолов — Козлов
Москва, 1978 г.



Ход белых

Зачастую уничтожение защиты является началом разрушения позиции неприятельского короля (диагр. 54).

1. Лf1 : f6! Kpg7 : f6
2. Фе4 — f4+ Kpf6 — g7
3. Фf4 : e5+ ...

Черные сдались. Могло последовать: 3. ...Kph6 4. Се3+ g5 5. Ф : g5X, или 3. ...Kpg8 4. Се6+ Kpf8 5. Фh8X, или 3. ... Kpf8 4. Фf6+, и мат следующим ходом.

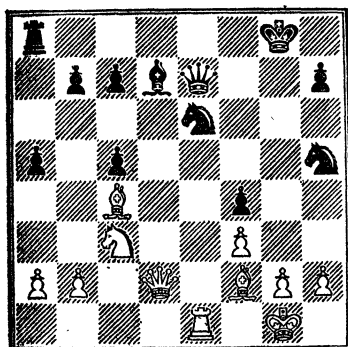
В партии Ерменков — Трингов уничтожение защиты является вступлением к завлечению черного короля.

1. Le1 : e8! ...
 - Уничтожение защиты поля g6.
 1. ... Лf8 : e8
 2. g5 — g6+!. Черные сдались.
- После 2. ... Кр : g6 у белых такой выбор: либо 3. Фg3+, либо 3. Ch5+. В обоих случаях с матом.

Весьма неожиданным выглядит эффектный ход белых в следующем фрагменте (диагр. 56).

1. Фb4 : b6! ...
- Поле d7 дорожке ферзя. Черные сдались, не ожидая такой концовки: 1. ... Ф : b6 2. Лd7+ Kpg8 (2. ... Kpe8 3. Le7+ Kpd8 4. Ld1) 2. f7+ Kph8 3. Cg7+! Кр : g7 4. f8ФX

58. Барцаи — Прибл
Дечин, 1978 г.



Ход белых

Поле g6 защищено дважды. Поэтому приходится дважды уничтожать его защиту (диагр. 57).

1. Le1 : e5! f6 : e5

2. Фh5 : h7+! Kpg8 : h7

3. Kh4 — g6. Черные сдались. От угрозы 4. Lh3+ Kpg8 5. Lh8× ничто не спасает.

Уничтожение защиты встречается не только при завершении атаки на короля. Нередко оно применяется и в комбинациях, заканчивающихся выигрышем материала.

Временной жертвой ферзя белые выигрывают фигуру (диагр. 58).

1. Фd2 : d7! Черные сдались.

Если 1. ... Ф : d7, то 2. С : e6+.

Наличие у белых проходной пешки является мотивом следующей комбинации (диагр. 59).

1. Lb4 : b6! a7 : b6

2. Ce2 — b5 Фd7 — d8

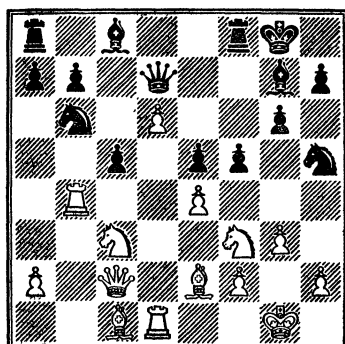
3. d6 — d7, и через три хода черные сдались.

Блокирование

Блокирование в большинстве случаев применяют при атаке на короля, когда возникает необходимость путем жертвы заставить фигуру или пешку противника занять поле и сделать его таким образом недоступным для своих же фигур.

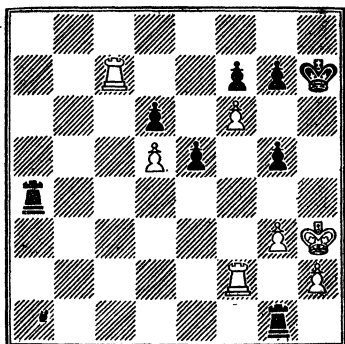
Блокированные поля сокращают жизненное пространство вокруг

59. Дорфман — Григорян
Ленинград, 1977 г.



Ход белых

60. Элвекави — Франк
Лагос, 1976 г.



Ход черных

короля и создают заслоны на пути его бегства.

В позиции на диагр. 60 продолжение 1. ... g4+ ничего не приносит черным, так как у партнера появляется возможность уйти королем на h4. Поэтому названное поле нужно заблокировать.

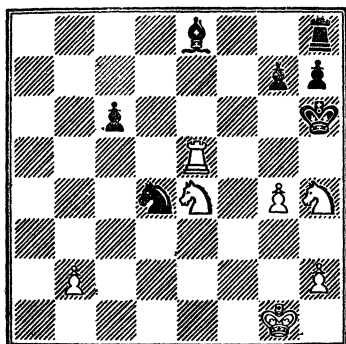
1. ... La4 — h4+!

2. g3 : h4 g5 — g4×.

Аналогично сыграли белые в партии Новиков — Вайнерман. После 1. Le5 — h5+! черные сдались.

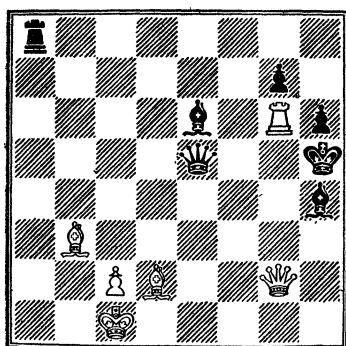
В следующем фрагменте блокирование поля g4 приносит белым победу (диагр. 62).

61. Новиков — Вайнерман
Сумы, 1979 г.



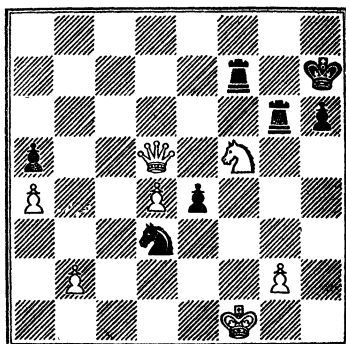
Ход белых

62. Ваккарони — Маццоки
Рим, 1891 г.



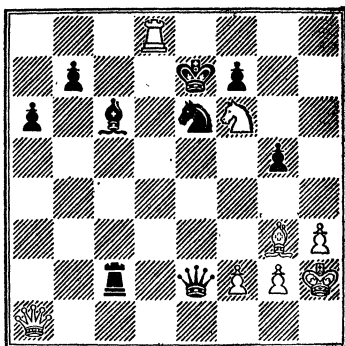
Ход белых

63. Граггер — Брюкер
1976 г.



Ход черных

64. Лутиков — Силва
Одесса, 1976 г.



Ход белых

1. Фg2 — g4+!! Се6 : g4
2. Лg6 : h6+! g7 : h6
3. Сb3 — f7×.

Во всех предыдущих примерах блокированные поля находились по соседству с преследуемым королем. Поэтому трудно представить себе, что для победы в позиции на диагр. 63 черным необходимо вызвать блокирование поля f4.

1. ... Лf7 — c7

2. g2 — g3 ...

Угрожало 2. ... Лc1+ 3. Кре2

Л : g2+.

2. ... Лc7 — c1+

3. Кpf1 — e2 Кd3 — f4+!

Идея блокирования удачно сочетается с идеей отвлечения пешки.

4. g3 : f4 Лg6 — g2+
5. Кре2 — e3 Лc1 — e1×.

Сочетание блокирования с отвлечением приносит белым успех в партии Лутиков — Силва.

1. Лd8 — d7+! Сс6 : d7

2. Кf6 — d5+ Кре7 — d8

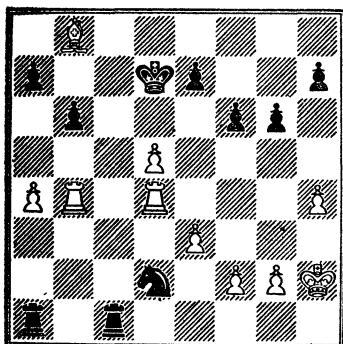
Или 2. ... Кре8 3. Фh8+ Кf8 4. Cd6.

3. Фа1 — f6+ Кpd8 — c8

4. Кd5 — b6×.

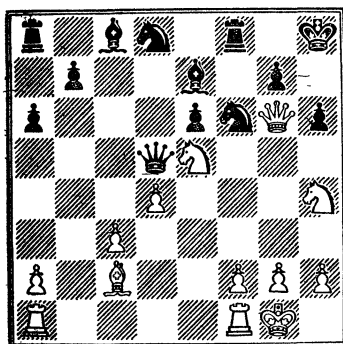
Идея блокирования поля f3 помогает осуществить оригинальный тактический удар (диагр. 65).

65. Клюгер — Пришл
Оломоуц, 1974 г.



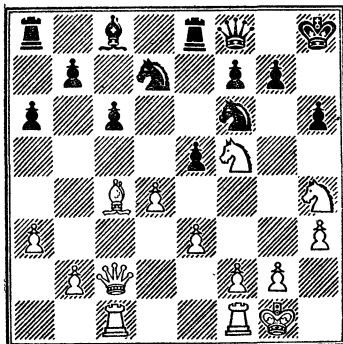
Ход черных

66. Маевская — Кириенко
1974 г.



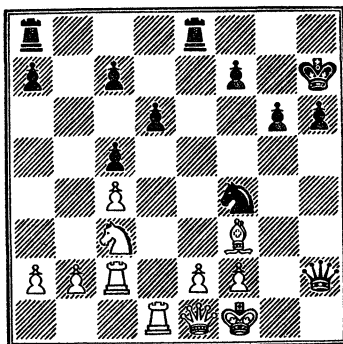
Ход белых

67. Энгельс — Бюстгенс
Мангейм, 1935 г.



Ход белых

68. Фридман — Торнблом
Стокгольм, 1974 г.



Ход черных

1. ... Kd2 — f3+!
Таким путем черные выигрывают качество, ибо нельзя белым отвечать 2. gf из-за 2. ... Lh1+ 3. Kpg3 Lag1+ 2. Kpf4 L : h4×.

Следующая комбинация типична. Ее механизм нужно знать (диагр. 66)

1. Фg6 — h7+! Kf6 : h7
2. Kh4 — g6+ Kph8 — g8
3. Kpg6 : e7+ Kpg8 — h8
4. Ke5 — g6×.

Такую же идею, но в более сложной форме, провели белые в партии Энгельс — Бюстгенс.

1. Kh4 — g6+! ...

Сначала нужно ослабить позицию черного короля.

1. ... f7 : g6
 2. Kf5 — h4 ...
- Теперь угроза 3. K : g6+ неотразима.

2. ... Фf8 — d6
3. Kh4 : g6+ Kph8 — h7
4. d4 : e5! ...

Черного ферзя необходимо удалить с 6-й горизонтали.

4. ... Фd6 — c7

Остальное нам знакомо.

5. Kg6 — f8++ Kph7 — h8
6. Фc2 — h7+! Kf6 : h7
7. Kf8 — g6×.

Продолжение 1. ... Kх3 не приносит черным успеха, потому что белые ходом 2. е3 открывают форточку для бегства своего короля на ферзевый фланг (диагр. 68).

1. ... Ле8 — е3!
Белые сдались.

Связывание

Связка бывает абсолютной, когда за прикрывающей фигурой находится король, и относительной, когда прикрывается фигура более ценная, чем связывающая, или незащищенная фигура.

Если при относительной связке связанная фигура очень часто, жертвуя материалом, наносит тактические удары, то при связке абсолютной эта же фигура может двигаться лишь по линии действия связывающей фигуры противника (диагр. 69).

1. Сf2 — h4! Фе7 — с7

После 1. ... Ф : b7 2. аb белая пешка проходила в ферзи.

2. Ch4 — d8!. Черные сдались.

Абсолютное связывание является весьма эффективным тактическим приемом. Поэтому мы и уделяем ему основное внимание (диагр. 70).

1. ... Ле3 : f3!

2. Лf2 : f3 Фс4 — е2+

Этот ход вызывает еще одну связку.

3. Kd1 — f2 *Cf8 — с5!

Белые сдались. Угроза 4. ... С : f2 5. Ф : f2 С : f3+ неотразима.

Позиция белых как будто не вызывает особых тревог. Не хватает, правда, пешки. Зато в наличии имеются разноцветные слоны, а с ними — и шансы на ничью (диагр. 71)

1. ... Фg6 : g2+!

Этот удар рассеивает иллюзии. Связывая ферзя, черные лишают защиты белую ладью.

1. Фf2 : g2 Ле8 : е2.

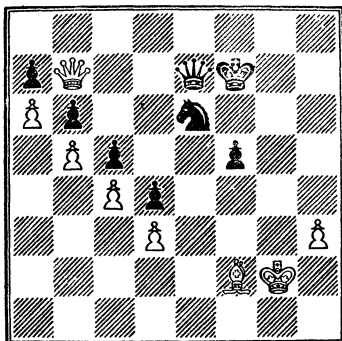
Белые сдались.

Интересная комбинация, построенная на связках, встретила в партии Шац — Гигольд.

1. ... Фе7 — h7+

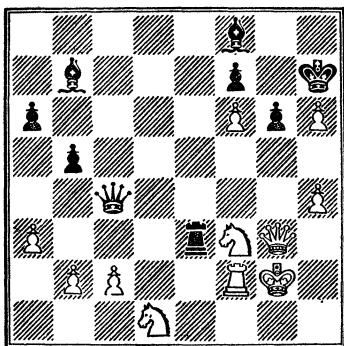
Такое продолжение выглядит

69. Высоцкий — Шершнев Юрмала, 1978 г.



Ход белых

70. Браун — Полугаевский Лас-Пальмас, 1974 г.



Ход черных

странным. Черный ферзь добровольно идет под связку.

2. Лd3 — h3 Лd5 — d1+

3. Kph1 — h2 Лd1 — h1+!!

Вот в чем соль комбинации черных. Король увлекается на поле h1, после чего пешка g2 становится связанной, а ладья — незащищенной.

4. Kph2 : h1 ...

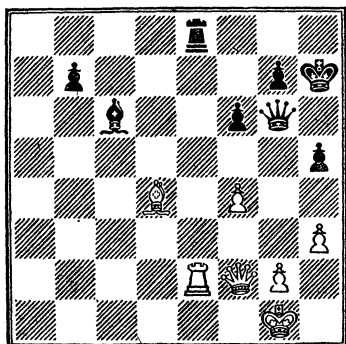
Или 4. Kpg3 Л : h3+ 5. gh Фh4+ 6. Kph2 Ф : f2×.

4. ... Фh7 : h3+

5. Kph1 — g1 Фh3 : g2×.

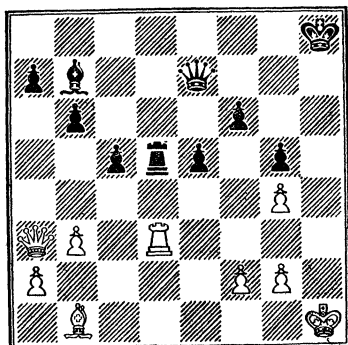
Встречаются комбинации с од-

71. Котов — Ботвинник
Ленинград, 1939 г.



Ход черных

72. Шац — Гигольд
1928 г.



Ход черных

новременным использованием абсолютной и относительной связок. Так, в партии Робач — Янса черные, пытаясь воспользоваться относительной связкой коня с3, сыграли (диагр. 73).

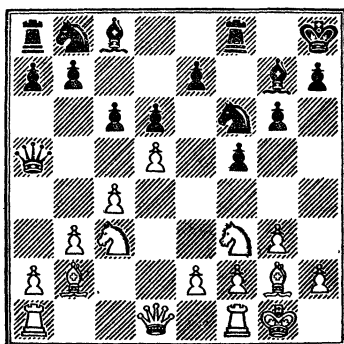
1. ... Kf6 : d5,
что оказалось роковой ошибкой, ибо после

1. c4 : d5 Cg7 : c3
белые нанесли блестящий тактический удар:

3. Фd1 — d2!!, и черные сдались.

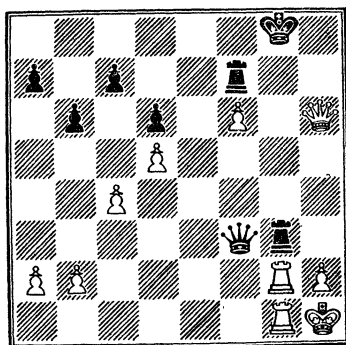
Одновременное использование

73. Робач — Янса
Сочи, 1974 г.



Ход черных

74. Берграсер — Вейнер
1-е командное первенство
Европы по переписке



Ход белых

двух связок встретилось и в партии Берграсер — Вейнер (диагр. 74).

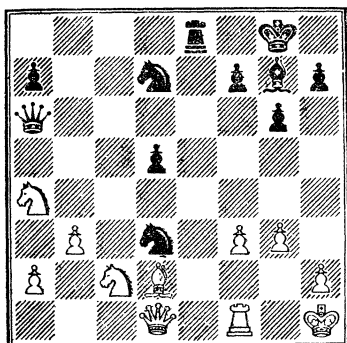
1. Фh6 — h3! ...
Связка ладьи и по вертикали, и по горизонтали.

1. ... Lf7—g7
Попытка перекрыть линию «g» не приносит успеха.

2. Фh3 — c8+ Kpg8 — h7
3. f6 : g7 Lg3 : g7

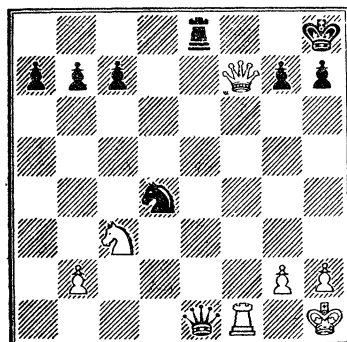
4. Фc8 — h3+!! Черные сдались. После 4. ... Ф : h3 5. Л : g7+ Kph8 6. Lg8+ Kph7 7. Ll1g7+ Kph6 8. Lh8+ они оставались без ладьи.

75. Джонс — Дюбаль
1974 г.



Ход черных

76. Селявкин — Белоусенко
Воронеж, 1973 г.



Ход белых

Перекрытие

Этот прием применяют тогда, когда нужно перекрыть линию действия фигуры противника.

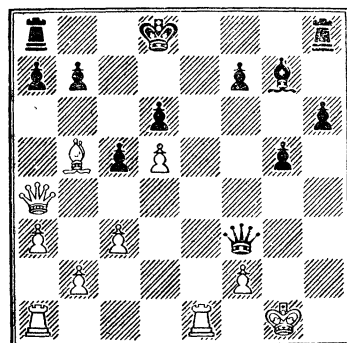
В таких комбинациях перекрытие осуществляется с помощью жертвы материала на критическом поле, то есть в точке пересечения линий действия двух или более фигур противника (диагр. 75).

1. ... Ле8 — e1!!

Жертвуя ладью, черные перекрывают первую горизонталь, разединяя тяжелые фигуры белых.

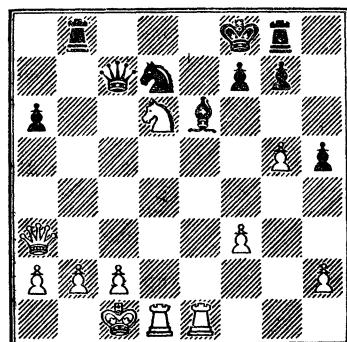
2. Cd2 : e1 ...

77. Аугустин — Ланц
Брно, 1975 г.



Ход белых

78. Купрейчик — Цешковский
Москва, 1976 г.



Ход белых

Другие ответы не лучше: 2. К : e1 Kb2 или 2. Л : e1 Kf2+.

Белая ладья в данный момент не защищена, что позволяет черным осуществить вскрытое нападение и выиграть ферзя.

2. ... Kd3 — b2!

3. Ce1 — c3 Kb2 : d1

4. Lf1 : d1 Фa6 — e2

Белые сдались.

Над обоими королями нависла угроза мата. Но очередь хода за белыми, и они, осуществляя перекрытие, весьма выгодно разряжают напряжение (диагр. 76).

1. Kc3 — e4!. Черные сдались.

В следующем примере перекрытие помогает продолжить атаку на короля (диагр. 77).

1. Сb5 — e8! ...

Грозит 2. Фd7×.

1. ... Фf3 — f5

Единственный ответ. Но теперь следует...

2. Le1 — e6!, и поле d7 оказывается недоступным для черных. Поэтому они сдались.

Два тактических приема — перекрытие и отвлечение — помогают белым создать угрозу мата по 8-й горизонтали (диагр. 78).

1. Kd6 — c8+!. Черные сдались, так как на 1. ...Kc5 следовало 2. Ф : c5+! Ф : c5 3. Ld8×.

Освобождение поля

Иногда возникает необходимость пожертвовать фигуру или пешку для того, чтобы с темпом освободить занимаемое поле другой своей же фигуре, совершающей в дальнейшем важный в тактическом отношении ход (диагр. 79).

1. Lc6 : g6! ...

Белые освобождают поле для коня. Если 1. ... hg, то 2. Kc6+ и 3. K : e7 с дальнейшими материальными завоеваниями. Нельзя и 1... Л : e5 2. fe hg, так как после 3. e6 белая пешка проходит в ферзи. Сейчас не видно, как защищать пешку f5. Черные сдались.

Позиция черного короля не только очень ослаблена, но и стеснена своими же фигурами. Эти мотивы наталкивают на мысли о комбинации (диагр. 80).

1. Le2 — e8! ...

Атакуя ферзя, белые с темпом отнимают у короля противника свободные поля на 8-й горизонтали.

1. ... Фd8 — c7

Возникла позиция, в которой конь сильнее ферзя. Поэтому последовало

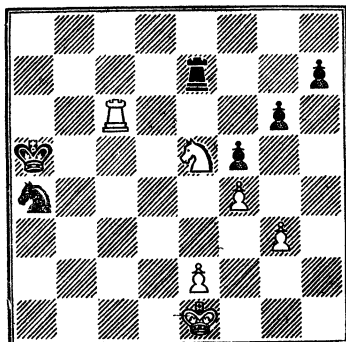
2. Фh5 : g5+! f6 : g5

3. Kg3 — h5×

Черные проводят короткую комбинацию, содержащую три простые идеи (диагр. 81).

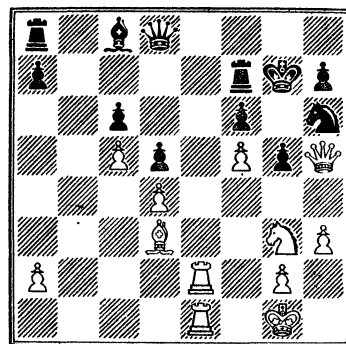
1. ... Фg1 — f2+!

79. Хьюбнер — Пенроуз Англия, 1971 г.



Ход белых

80. Ван ден Энден — Прашок Польша, 1974 г.



Ход белых

Сначала — идея отвлечения с целью ликвидации связки ладьи g5.
2. Фf4 : f2 Лg5 — h5+!

А теперь развязанная ладья принесется в жертву для того, чтобы освободить поле. Белые сдались. Если 3. С : h5, то 3. ...g5×.

Появление белого слона на большой диагонали молниеносно решает исход сражения (диагр. 82).

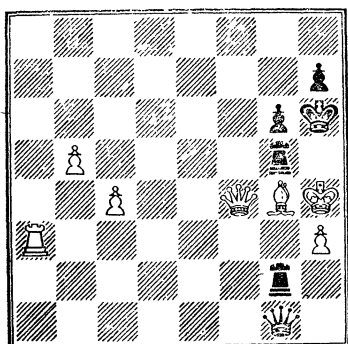
1. Kc3 — d5! e6 : d5

2. Лg3 — h3 Фh6 — g7

3. Сb4 — c3, и белые выигрывают.

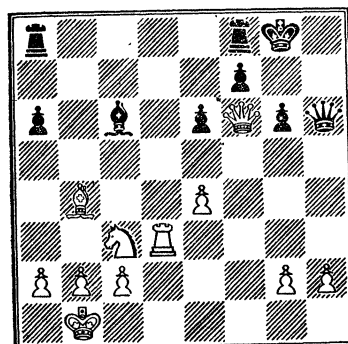
Все помыслы белых в данный момент направлены против коня f6,

81. Георгадзе — Кунджи
Тбилиси, 1973 г.



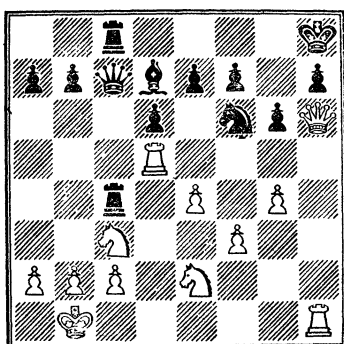
Ход черных

82. Швепер — Кинтерос
Буэнос-Айрес, 1969 г.



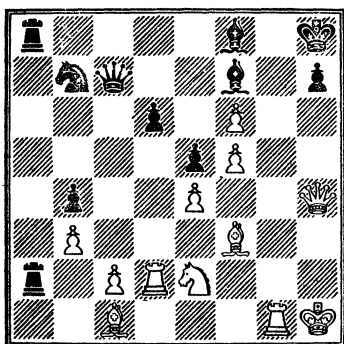
Ход белых

83. Шольдагер — Дальхоф
Дания, 1974/1975 гг.



Ход белых

84. Суэтин — Дыдышко
Рига, 1975 г.



Ход белых

защищающего своего короля от мата (диагр. 83).

1. Лd5 — f5! ...

С двойной угрозой: 2. Л : f6 и 2. Кd5. Не спасает 1. ... Фd8 2. Л : f6 Фg8 3. Лf4 g5 4. Лf5 С : f5 5. еf, и белые должны победить. Черные сдались.

Освобождение линии

Применяется тогда, когда собственная фигура мешает другой своей дальнбойной фигуре, способной в данный момент решительно повлиять на течение партии.

Белые сосредоточили на королевском фланге большие силы. Но для завершения атаки их явно не хватает. Не хватает ладьи d2 (диагр. 84).

1. Ke2 — d4! e5 : d4

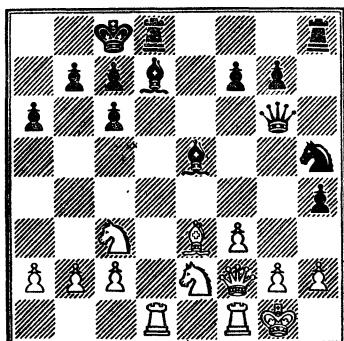
2. Фh4 : h7+! Черные сдались

Если 2. ... Кр : h7, то 3. Лh3+.

Собственный слон мешает белому ферзю с решающим эффектом проникнуть на ферзевый фланг (диагр. 85).

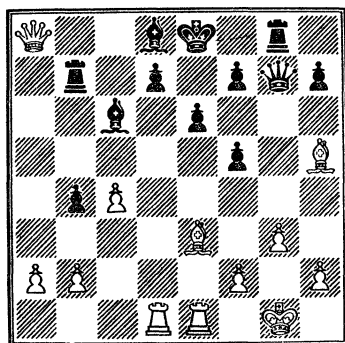
1. Се3 — g5!, и белые выигрывают качество, потому что в данный момент черные должны защищаться от угроз 2. Фа7 с матом.

85. Клинг — Эрлер
По переписке, 1976 г.



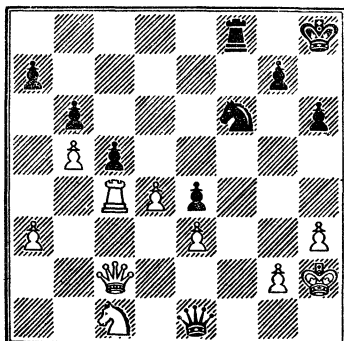
Ход белых

86. Захаров — Литвинов
Минск, 1978 г.



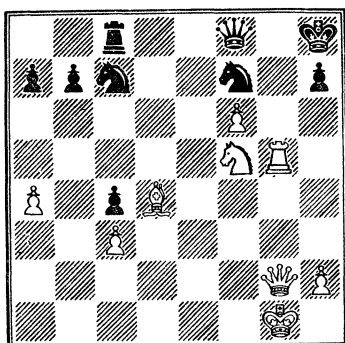
Ход белых

87. Лебредо — Петросян
Вильнюс, 1978 г.



Ход черных

88. Виртанен — Бьорквист
По переписке, 1974 г.



Освобождение линии помогает кратчайшим путем добраться до черного короля, застрявшего в центре (диагр. 86).

1. Се3 — б6!. Черные сдались. Две угрозы: 2. Ф : d8× и 2. Л : е6+ не отражаются путем 1. ... Кре7 из-за 2. Сс5+ и т. д.

При освобождении линии фигура, приносимая в жертву, нередко вызывает ослабление позиции неприятельского короля (диагр. 87).

1. ... Кf6 — g4+!
2. h3 : g4 Лf8 — f1.

Белые сдались.

Освобождающая фигура, как пра-

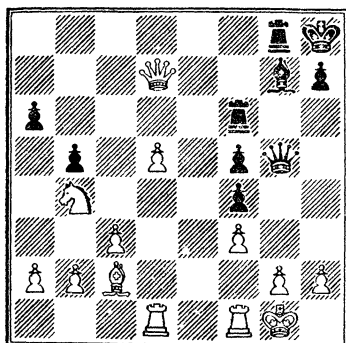
вило, покидает освобождаемую линию. Но на диагр. 88 этого не происходит, потому что белая ладья «перескакивает» через нужное поле g7.

1. Лg5 — g8+!. Черные сдались. Могло последовать: 1. ... Ф : g8. 2. Фg7+ Ф : g7 3. fg+Kpg8 4. Ke7×.

Идея освобождения двух линий (диагонали и вертикали) является тактическим обоснованием избранного черными продолжения (диагр. 89).

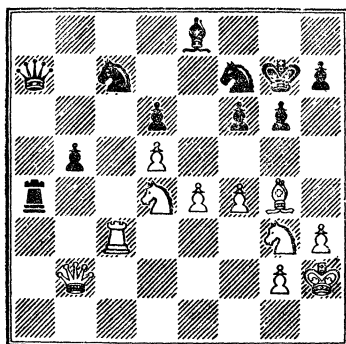
1. ...Лf6 — f7!. Белые сдались, потому что, помимо нападения на

89. Цинн — Свешников
Дечин, 1974 г.



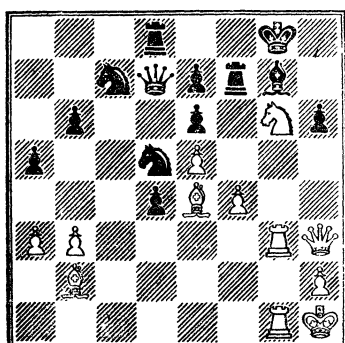
Ход черных

90. Тайманов — Берток
Винковцы, 1971 г.



Ход белых

91. Турукин — Митин
1974 г.



Ход белых

1. ... Kpg8 : f8
2. Фh3 : h6! Kpf8 — e8
- Или 2. ...С : h6 3. Лg8×.
3. Фh6 — h8+! Cg7 — f8
4. Фh8 : f8+! Лf7 : f8
- Если 4. ...Кр : f8, то 5. Лg8×.
5. Се4 — g6+ Лf8 — f7
6. Сg6 : f7+ Кре8 : f7
7. Лg3 — g7+. Черные сдались.

Разрушение

Подавляющий перевес в силах на решающем участке доски позволяет с помощью жертв полностью или частично разрушить прикрытое неприятельского короля с тем, чтобы форсированно объявить мат или добиться материального преимущества. При этом возникают острые позиции, насыщенные комбинациями.

Научиться атаковать, не зная комбинаций с идеей разрушения, нельзя. Все усилия шахматиста, направленные на подготовку атаки, могут оказаться напрасными, если он своевременно не найдет решающего эффектного продолжения.

Возможности для осуществления комбинаций с разрушением могут возникать и без атаки в результате ошибки противника.

их ферзя, грозит 2. ... Cd4+ с матом.

Для того чтобы освободить большую диагональ, белые приносят две жертвы (диагр. 90).

1. Kd4 — f5+! g6 : f5

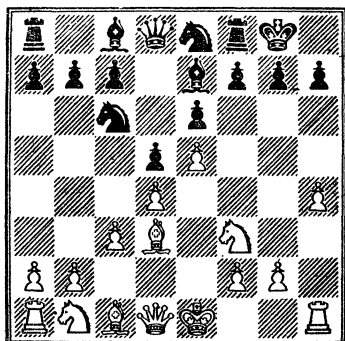
2. Kg3 : f5+ Kpg7 — f8

3. Лс3 : с7! Черные сдались. После 3. ... Ф : с7 4. Ф : f6 они получали мат.

Разберем более сложный фрагмент (диагр. 91).

1. ... Kg6 — f8!

Освобождение линии «g» в данной позиции является кратчайшим путем к победе.



Ход белых

Разрушающие жертвы слонов

Изучаемые здесь комбинации называют иногда типичными. Они хорошо известны сильным шахматистам. Во встречах малоопытных партнеров такие комбинации встречаются довольно часто.

Как видите, позиция, изображенная на диагр. 92, была известна еще в XVI веке. Уже тогда знали, что белые выигрывают, жертвуя слона.

1. Cd3 : h7+! ...

1. ... Kpg8 : h7

2. Kf3 — g5+ Ce7 : g5

Рассмотрим другие ответы: 2. ... Kpg8 3. Фh5 С : g5 4. hg f5 5. g6, и не видно защиты от мата: 2. ... Kpg6 3. h5+ Kph6 4. K : f7+.

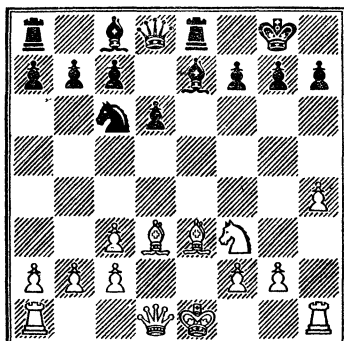
3. h4 : g5+, и белые выигрывают. Отступление короля на g8 мы уже изучали, а на 3. ... Kpg6 следует 4. Фh5+Kpf5 5. Фh3+, и мат следующим ходом.

Эту комбинацию выполняют три фигуры: слон, конь и ферзь. И действуют они, как в последнем примере: сначала жертвуется слон, затем следует шах конем, а итоги операции подводит ферзь (диагр. 93).

1. Cd3 : h7+! Kpg8 : h7

2. Kf3 — g5+ Kph7 — g6

Несколько лучше 2. ... С : g5, хотя и в этом случае после 3. hg+



Ход белых

Kpg8 4. Фh5 Kpf8 5. 0—0—0 атака белых развивалась беспрепятственно.

3. h4 — h5+ Kpg6 — f6

4. Фd1 — f3+ Cc8 — f5

5. g2 — g4 Фd8 — c8

6. Kg5 — e4+ Kpf6 — e5

7. Фf3 — f4+ Kpe5 — d5

8. 0—0—0+ Kpd5 — c4

9. Ke4 : d6×.

Несколько иначе развиваются события в партии Монтичелли — Мизес (диагр. 94).

1. Cd3 : h7+ Kpg8 : h7

2. Kf3 — g5+ Ce7 : g5

Ничего не меняло 2. ... Kpg8

3. Фh5 С : g5. Проигрывало и 2.

... Kpg6 3. Фе4+ f5 4. ef+ Kp : f6

5. Ф : e6×.

3. Фе2 : h5+ Kph7 — g8

Не лучше 3. ... Ch6 4. С : h6 gh 5. Лh3.

4. Cc1 : g5 Kb6 — d5

Черные пытаются подключить к защите коня, но это не помогает.

5. Лb3 — h3 f7 — f5

6. e5 : f6 Kd5 : f6

7. Cg5 : f6 Лf8 : f6

Или 7. ... gf 8. Фh8+ Kpf7 9. Фh7+ и 10. Ф : c7.

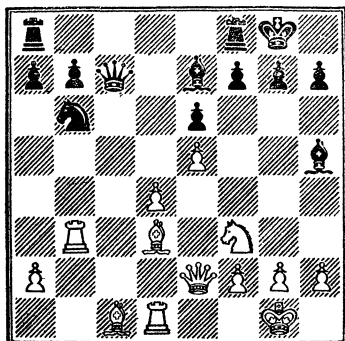
8. Фh5 — h8+. Черные сдались.

Такая давно известная комбинация встречается иногда и в наши дни, причем в партиях гроссмейстеров (диагр. 95).

1. Cd3 : h7+ Kpg8 : h7

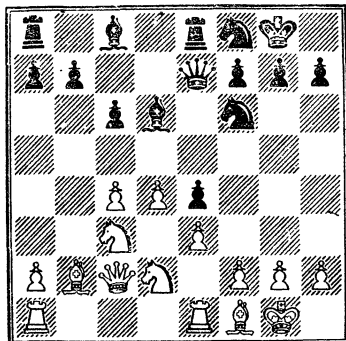
2. Kf3 — g5+ Kph7 — g6

94. Монтичелли — Мизес
1927 г.



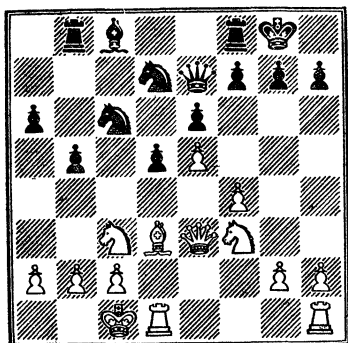
Ход белых

96. Спасов — Панченко
Сочи, 1980 г.



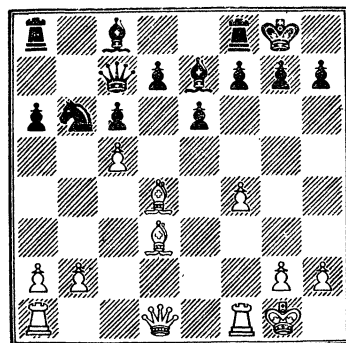
Ход черных

95. Горт — Радулов
1974 г.



Ход белых

97. Кузьмин — Свешников
Москва, 1973 г.



Ход белых

Не спасало 2. ... Kpg8, ибо после 3. Фh3 черные могли отразить угрозу мата только жертвой ферзя.

3. Фе3 — h3. Черные сдались ввиду такого варианта: 3. ... Кс5 4. Фh7 + Kpf6 5. Ксе4+! de 6. К : e4×.

Рассмотрим данную комбинацию в исполнении черных (диагр. 96).

1. ... Cd6 : h2+!

2. Kpg1 : h2 Kf6 — g4+

3. Kph2 — g3 ...

Не лучше 3. Kpg1 Фh4 и т. д.

3. ... Фе7 — d6+

4. f2 — f4 e4 : f3+

5. Kpg3 : f3 Фd6 — f6+

6. Kpf3 — e2 Le8 : e3+.

Белые сдались.

Изучим другую типичную комбинацию, в которой активная сторона разрушает позицию короля противника, жертвуя обоих слонов (диагр. 97).

1. Cd3 : h7+! Kpg8 : h7

2. Фd1 — h5+ Kph7 — g8

3. Cd4 : g7! Kpg8 : g7

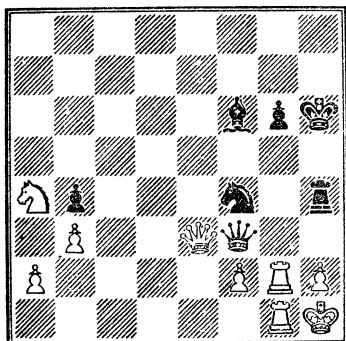
4. Фh5 — g4+ Kpg7 — h7

5. Лf1 — f3 ...

От угрозы 6. Лh3+ с матом защиты нет.

5. ... Се7 : c5+

6. Kpg1 — h1. Черные сдались.



Ход черных

Извлечение короля

Встречаются комбинации, в которых неприятельские короли под воздействием жертв вынуждены покинуть свое убежище и двигаться навстречу опасности. Такие комбинации обычно заканчиваются матом, они связаны с большими материальными жертвами и потому требуют точного расчета (диагр. 98).

1. ... Лh4 : h2+!!

Дальнейшие события развиваются форсированно.

2. Kph1 : h2 Фf3 — h5+

3. Kph2 — g3 Cf6 — h4+

4. Kpg3 : f4 ...

Или 4. Kph2 C : f2+.

4. ... Фh5 — f5×.

Черные не успели рокировать и терпят крушение (диагр. 99).

1. Ld1 : d7! Кре8 : d7

Конечно, не 1. ... Ф : d7 из-за 2. Ф : c5.

2. Cf3 : c6+! Kpd7 : c6

Если 2. ... Kpd8, то 3. Ld1+ Kрс8 4. C : a8.

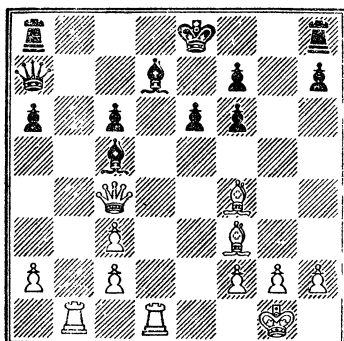
3. Фc4 — a4+. Черные сдались.

После 3. ... Kpd5 4. Ld1+ мат не за горами.

Разберем более сложные примеры.

Позиция черного короля ослаблена, что весьма эффектно подчеркивает комбинация, проведенная белыми (диагр. 100).

1. Kh4 : g6! Kph7 : g6



Ход белых

2. Ке3 : f5! Лf8 : f5

3. Фc2 : f5+!! ...

В этом ходе — соль комбинации. Извлеченный из убежища король форсированно получает мат.

3. ... Kpg6 : f5

4. Cg2 — e4+ Kpf5 — g4

5. h2 — h3+! Kpg4 : g3

Другие ответы не спасали. Например: 5. ... Kph5 6. g4+ Kph4 7. Ле3 и 8. Ce1× или 5. ... Kp : h3 6. Cf5+ Kp : g3 7. Ле3+ Kph4 8. Lh3×.

6. Le1 — e3+ Kpg3 — h4

7. Ce4 — g6!. Черные сдались.

В позиции на диагр. 101 возникла очень напряженная обстановка, в которой белые, используя очередь хода и подавляющее преимущество в силах на королевском фланге, проводят решающую комбинацию.

1. Cd4 : f6! e7 : f6

Сразу проигрывало 1. ... C : f6 ввиду 2. Фh7+ Kpf8 3. Ф : f7×.

2. Фh5 — h7+ Kpg8 — f8

3. Kg5 — e6+!! ...

Этим ходом начинается разрушение позиции черного короля.

3. ... f7 : e6

4. Ке2 — f4! ...

Подчеркивая слабость пунктов e6 и g6, белые с темпом вводят в игру коня.

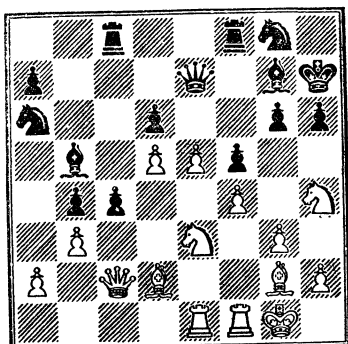
4. ... Cc6 — d7

Ничего лучшего не было.

5. Kf4 : g6+ Kpf8 — f7

6. Лf1 : f6+!! ...

100. Зелинский — Скотаренко
По переписке, 1974 г.



Ход белых

Эффектный удар, окончательно раскрывающий неприятельского монарха.

6. ... Kpf7 : f6
7. Лс1 — f1+ Kpf6 — g5
8. h2 — h4+ Kpg5 — g4
9. Лf1 — f4+ Kpg4 — g3
10. Лf4 — f3+ Kpg3 — g4
11. Kg6 — e5+1. Черные сдались. Партия могла закончиться так:
11. ... Ф : e5 12. Фg6+ Kp : h4 13. Лh3×

Разрушение

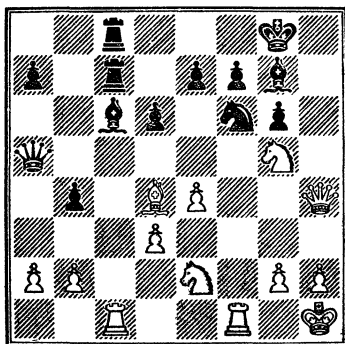
Изучим комбинации, которые не имеют ярко выраженного характера, но содержат в себе идею разрушения. Такие примеры не поддаются строгой классификации, но тактические удары, встречающиеся в них, нередко повторяются.

Король в центре — отличный мотив для комбинации! Это подтверждает позиция на диагр. 102.

1. Le1 : e6+! ...
Таким путем отвлекается пешка f7 и ослабляется позиция короля.

1. ... f7 : e6
 2. Cf3 — h5+ Кре8 — e7
 3. Kd4 — c6+! ...
- Снова отвлечение. Если 3. ...
К : c6, то 4. Фd7×.
3. ... Сb7 : c6
4. Kb6 — c8×.

101. Филипович — Ожват
Будапешт, 1976 г.



Ход белых

Похожая судьба ждет белого короля в позиции на диагр. 103.

1. ... Лf8 : f2+!
 2. Kpf1 : f2 Фg5 — e3+
 3. Kpf2 — f1 Сс8 — a6!
- Освобождение линии.
4. Cd3 : a6 Ла8 — f8+
 5. Фd1 — f3 Лf8 : f3+!
 6. g2 : f3 Фе3 : f3+
 7. Kpf1 — g1 Ch6 — e3+
 8. Kpg1 — h2 Ce3 — f2
- С прозаической угрозой 9. ...
Фg3×.

9. Лh1 — g1 Фf3 — f4+.
Белые сдались.

Если король недостаточно защищен, то и в позиции короткой рокировки его ожидают неприятности.

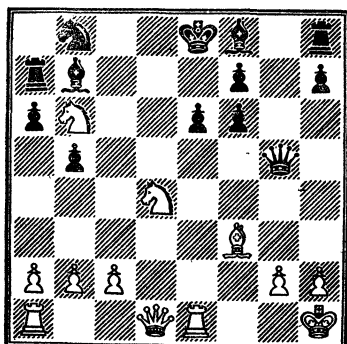
На королевском фланге сосредоточены все фигуры белых, что позволяет им жертвой двух ладей форсированно заматовать короля противника (диагр. 104).

1. Лh4 : h5+! g6 : h5
 2. Лh1 : h5+! Kf6 : h5
 3. Kd6 : f7+. Черные сдались.
- Следующая комбинация типична (диагр. 105).

1. ... Фс6 : f3!
Жертва ферзя становится возможной благодаря связке пешки f2, осуществляемой слоном с5.

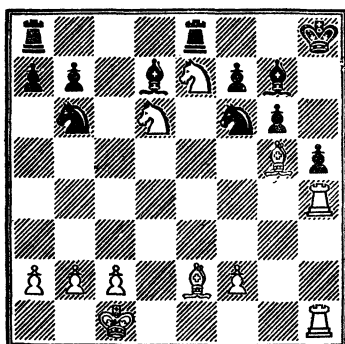
2. g2 : f3 Лd8 — g8+
 3. Cf4 — g3 Лg8 : g3+!
- Белые сдались. В случае 4. hg
С : f3 угроза 5. ... Лh1× неотвратима.

102. Архипов — Эйнгори
Юрмала, 1976 г.



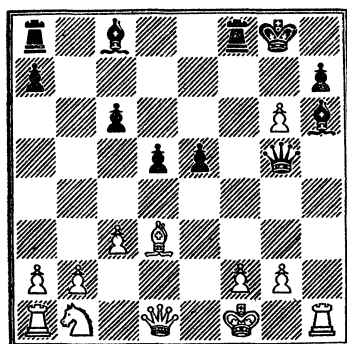
Ход белых

104. Косиков — Калининский
1971 г.



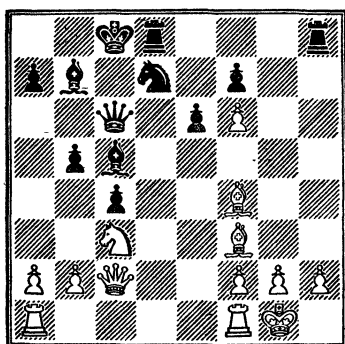
Ход белых

103. Гайдаров — Кивлан
Рига, 1978 г.



Ход черных

105. Йоханссон — Экенберг
Швеция, 1974 г.



Ход черных

И в партии Решевский — Иванович (диагр: 106) связка пешки f2 оказывается пагубной для белых.

1. ... Фh4 : h2+!!

2. Kph1 : h2 Лc4 — h4+

3. Kph2 — g1 Кf3 — g3, и

мат следующим ходом. Белые сдались.

Если бы не существовало комбинаций с идеей разрушения, то во многих случаях активной стороне не удавалось бы использовать преимущество в силах на решающем участке доски (диагр. 107).

1. ... Лf6 : f3!!

2. Фе2 : f3 Сс8 : g4

Все идет форсированно. Ответ белых вынужден.

3. Фf3 — f1 Сg4 : d1

4. Фf1 : d1 Фd8 — d4+

5. Kpg1 — h2 Фd4 — f2

От двух угроз 6. ... Ф : g2X и

6. ... Лh6+ с матом защиты нет.

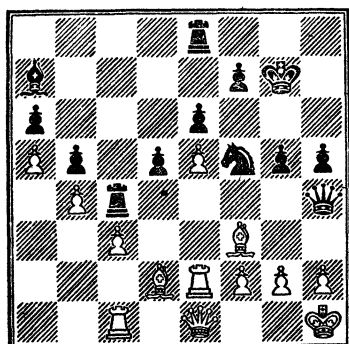
Белые сдались.

Нередко в пылу борьбы шахматисты забывают о собственном короле, предоставляя партнеру возможности для проведения комбинаций (диагр. 108).

1. Лg3 : g6+! ...

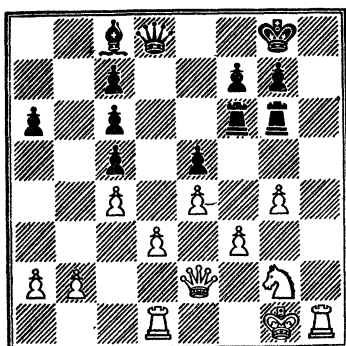
Жертва ладьи полностью раскрывает черного короля.

106. Решевский — Иванович
Скопје, 1976 г.



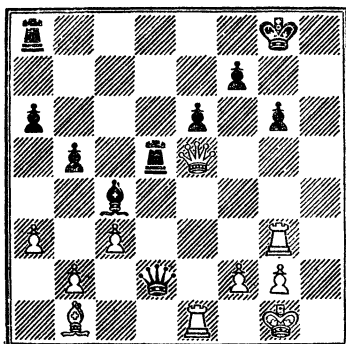
Ход черных

107. Байич — Соколов
Югославия, 1971 г.



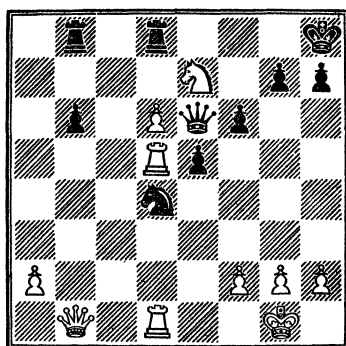
Ход черных

108. Тимощенко — Махальчишин
Тбилиси, 1973 г.



Ход белых

109. Амбросимов — Амбайнис
1975 г.



Ход белых

1. ... f7 : g6
Отклонить «дар» не удалось.
Например: 1. ... Kpf8. (1 ... Kph7
2. Фg7×) 2. Фh8+ Kpe7 3. Фf6+
и т. д.
2. Фе5 : e6+ Kpg8 — g7
3. Фе6 : g6+ Kpg7 — f8
4. Фg6 — f6+ Kpf7 — g8
5. Сb1 — h7+! ...
Идея завлечения решает исход
встречи. Черные сдались ввиду ва-
рианта: 5. ... Кр : h7 6. Ле7+ Кpg8
7. Фg7×.

Рассмотрим еще один типичный
случай (диагр. 109).

1. Ld1 : d4! ...

Черная пешка вынуждена поки-
нуть 5-ю горизонталь, которая через
два хода понадобится ладе d5.

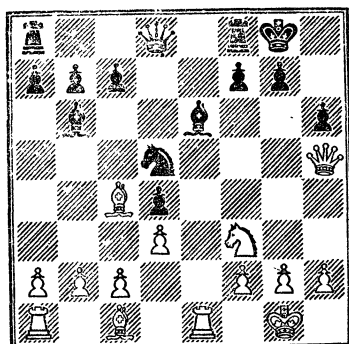
1. ... e5 : d4
2. Фb1 : h7+!! Kph8 : h7
3. Лb5 — h5×.

Очень часто комбинации с идеей
разрушения заканчиваются завое-
ванием материала (диагр. 110).

1. Сc1 : h6! g7 : h6
2. Le1 : e6! f7 : e6
3. Фh5 — g6+ Kpg8 — h8
4. Фg6 : h6+ Kph8 — g8
5. Фh6 : e6+ Kpg8 — g7
6. Фе6 : d5, и белые реализова-

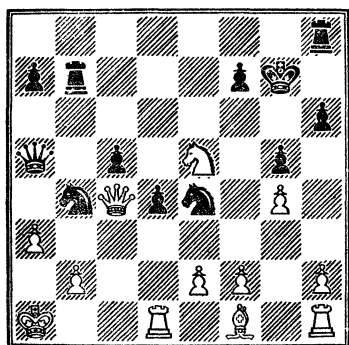
ли перевес.

110. Пээбэ — Куускмаа
Тарту, 1974 г.



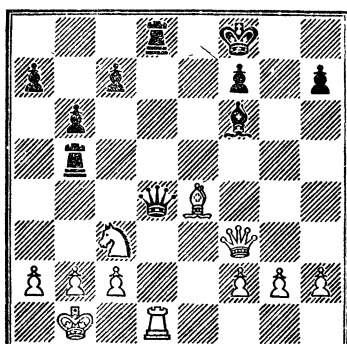
Ход белых

111. Порраль — Булгарат
Санта-Фе, 1945 г.



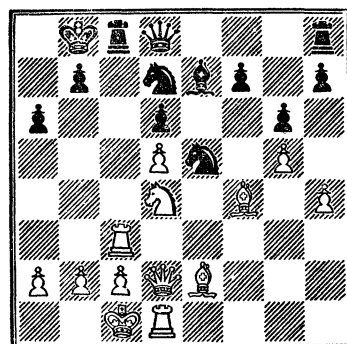
Ход черных

112. Планиц — Ивков
Югославия, 1970 г.



Ход черных

113. Рашковский — Гутман
1974 г.



Ход белых

Изучим теперь примеры разрушения позиции короля, находящегося на ферзевом фланге после осуществления длинной рокировки.

Позиция белого короля ослаблена. Но как ее окончательно разрушить? (диагр. 111).

1. ... Ke4 — c3!!

Угрожает 2. ... Kc2×.

2. Ld1 — c1 ...

Не помогло 2. bc из-за 2. ... Kc2 + 3. Кра2 Ф : a3×.

2. ... Фа5 : a3+!!

3. b2 : a3 Kb4 : c2+!

4. Lc1 : c2 Лb7 — b1×.

Критическую позицию мы видим

на диагр. 112. Черный ферзь находится под боем. Если он отступит, то после 1. ... Фе5 2. Л : d8+ С : d8 3. К : b5 Ф : b5 4. Cd3 черных ожидают тяжелый эндшпиль.

1. ... Лb5 : b2+!

Жертва ладьи резко меняет картину боя. В случае 2. Кр : b2 черные выигрывают: 2. ... Фb4+ 3. Крc1 (3. Кра1 Л : d1+ 4. Ф : d1 С : c3×) Сg5+.

2. Крb1 — c1 Лb2 — b1+!!.

Белые сдались. Продолжение 3. Кр : b1 Фb4+ нам знакомо, а другого ответа нет из-за мата в один ход.

Отличное расположение фигур позволяет белым разрушить позицию неприятельского короля (диагр. 113).

1. Kd4 — c6+! b7 : c6

2. d5 : c6 Kd7 — b6

После 2. ... К : c6 3. С : d6+ белые с лихвой отыгрывали фигуру, сохраняя атакующее положение.

3. Cf4 : e5 d6 : e5

4. Фd2 — e3!. Черные сдались. Если 4. ... Фc7, то 5. Лb3 и нельзя играть 5. ... Кра7 ввиду 6. Лd7, а на 5. ... Cd8 белые отвечают 6. Л : d8 Лс : d8 7. Л : b6+ и выигрывают в несколько ходов.

Захват и завоевание поля

Комбинации, рассматриваемые под таким заголовком, также построены на идее разрушения, но отличаются от изученных ранее тем, что в момент осуществления замысла, то есть при захвате или завоевании поля, непосредственного разрушения позиции короля не происходит.

Захват поля. При захвате поля фигура ставится под бой недалеко от неприятельского короля. Разрушение происходит только в случае принятия жертвы.

Неожиданное появление фигуры активной стороны на недоступном, казалось бы, поле резко изменяет соотношение сил на решающем участке доски (диагр. 114).

1. Фе4 — g6!. Ферзь неуязвим, ибо на 1. ... fg следует 2. Кf6×, а от угрозы 2. Кf6+ не видно удовлетворительной защиты. Черные сдались.

Похожую идею осуществили белые в следующем примере (диагр. 115).

1. f5 — f6!. Черные сдались. Если 1. ... hg, то 2. Фg6 с угрозой 3. Ф : g7×.

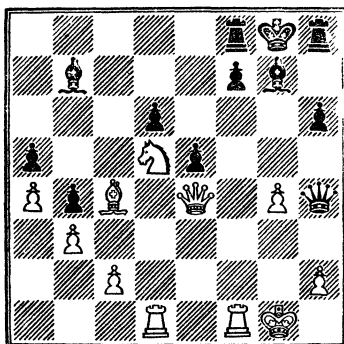
В партии Любоевич — М. Миличевич исход поединка решил захват поля, находящегося вдали от короля (диагр. 116).

1. Лd2 — d7!! Фf7 : e6

Не лучше 1. ... К : d7 2. Ф : f7 Л : d8 3. Фе7.

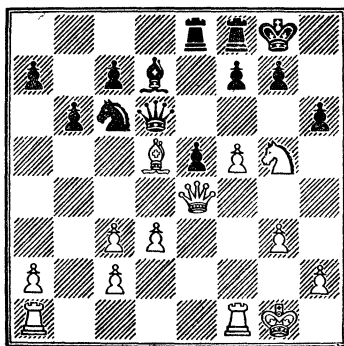
2. f5 : e6 Ке5 : d7

114. Романишин — Поугтайнес Ереван, 1976 г.



Ход белых

115. Архипкин — Проданов Албена, 1977 г.



Ход белых

3. e6 — e7 Крh8 — g7

4. Лd8 : f8. Черные сдались.

Завоевание поля. При завоевании поля противник не может без потерь отклонить предлагаемую жертву (диагр. 117).

1. ... Фd4 — f4+!

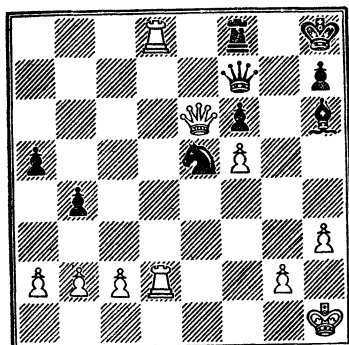
Белые сдались. Возможные продолжения: 2. К : f4 ef и 2. Крh3 Ф : f3 заканчивались матом.

Завоевание поля зачастую служит началом решающей атаки на короля (диагр. 118).

1. Ке4 — g5+! h6 : g5

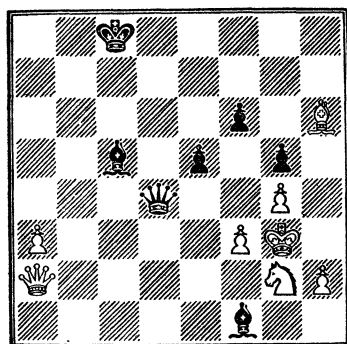
Ничего не меняло 1. ... Крg8 2. Фf4.

116. Любоевич — М. Миличевич
Югославия, 1974 г.



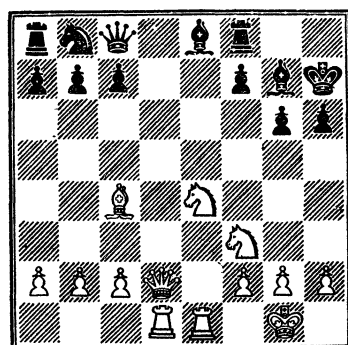
Ход белых

117. Парес — Бенко
Олот, 1971 г.



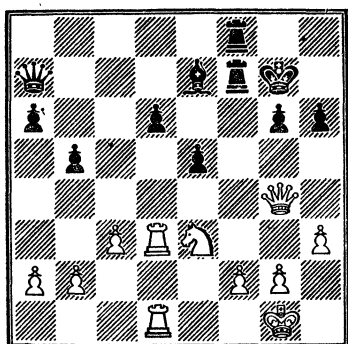
Ход черных

118. Таль — Петросян
1974 г.



Ход белых

119. Якобсен — Гицеску
Роскилле, 1978 г.

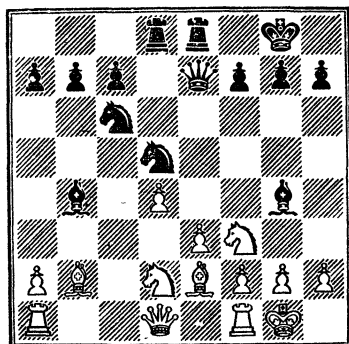


Ход белых

2. Kf3 : g5+ Kph7 — g8
3. Фd2 — f4 ...
- С угрозой 4. Фh4 и 5. Фh7×.
3. ... Kb8 — d7
- Надеясь подключить коня к защите путем 4. ... Kf6.
4. Лd1 : d7! ...
- Уничтожение будущей защиты.
4. Се8 : d7
- Или 4. ... Ф : d7 5. Фh4.
5. Сс4 : f7+! Черные сдались.
- Путь к черному королю лежит через поле d6 (диагр. 119).
1. Лd3 : d6! Се7 : d6
2. Лd1 : d6 ...

- Прицеливаясь к слабостям в позиции черных:
2. ... g6 — g5
 - Сразу проигрывало 2. ... Лf6 из-за 3. Лd7+.
 3. Фg4 — e4 Лf7 — f6
 4. Фе4 : e5 Фa7 — c7
 5. Фе5 — d4!
 - От двух угроз: 6. Kg4 и 6. Л : f6
 7. Ф : f6+! Кр : f6 8. Kd5+ защиты нет. Черные сдались.
 - Комбинации с завоеванием поля зачастую приносят материальный перевес (диагр. 120).
 1. ... Kd5 : e3!
 2. f2 : e3 Фе7 : e3+

120. Вольшлегер — Сухобек
Лос-Анджелес, 1970 г.



Ход черных

3. Лf1 — f2 Сb4 : d2, и черные выиграли.

Возьмем еще один пример на ту же тему (диагр. 121).

1. ... Се7 — c5+!

2. b4 : c5 Фd5 : c5+

3. Cd2 — e3 ...

Вынужденный ход. Нельзя было играть 3. Крh1 ввиду 3. ... Фh5+ с матом.

3. ... Фc5 : e3+

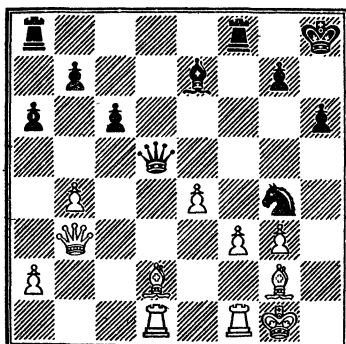
4. Фb3 : e3 Кg4 : e3, и через несколько ходов белые сдались.

Комбинации с двойным ударением

Заключительным аккордом таких комбинаций служит или двойной удар, или вскрытое нападение, при выполнении которых очень часто одна из двух угроз направлена против короля.

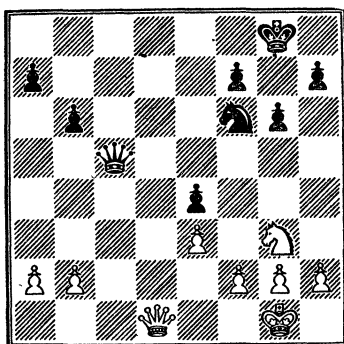
В подобных случаях основными мотивами являются: 1) незащищенная или недостаточно защищенная фигура; 2) неудачное геометрическое расположение сил противника. Эти мотивы либо содержатся в исходном положении, либо создаются активной стороной с помощью форсирующих средств. Комбинации с двойным ударением, как правило, заканчиваются выигрышем материала.

121. Гутман — Цешковский
Львов, 1973 г.



Ход черных

122. Эйве — Давидсон
Матч, 1925 г.



Ход белых

Двойной удар

Основными фигурами, наносящими двойные удары, являются конь и ферзь, способные одним ходом создать несколько угроз. Другие фигуры осуществляют двойные удары реже.

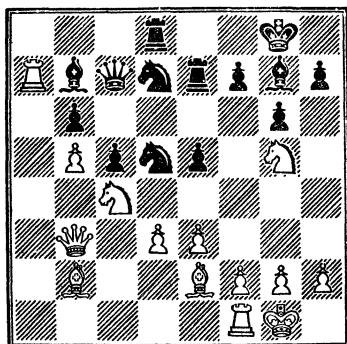
Коневая вилка доставляет неприятности не только начинающим шахматистам, но и опытным мастерам (диагр. 122).

1. Фd1 — d8+! ...

Двойной удар ферзем, вынуждающий следующий ход черных.

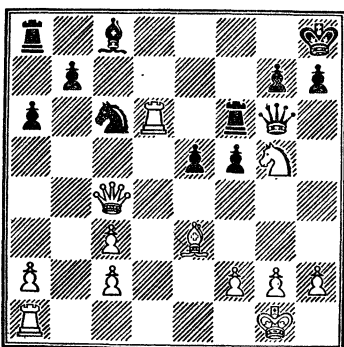
1. ... Кpg8 — g7

123. Панченко — Логигов
1974 г.



Ход белых

124. Домулс — Терентьев
Даугавпилс, 1978 г.



Ход белых

Если 1. ... Фf8, то 2. Ф : f6.

2. Фd8 : f6+! ...

Сложная идея. С одной стороны, это уничтожение защиты пешки e4, а с другой — завлечение короля.

2. ... Kpg7 : f6

3. Kg3 : e4+, и белые выигрывают пешку, а с нею — и партию.

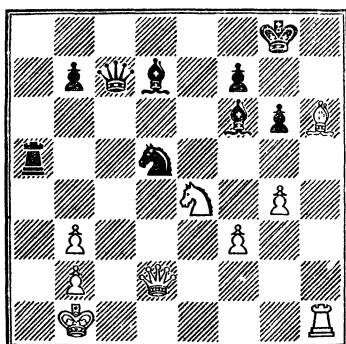
В очередном фрагменте под коневую вилку завлекаются две фигуры (диагр. 123).

1. Kg5 : f7! Ле7 : f7

2. Ла7 : b7 Фс7 : b7

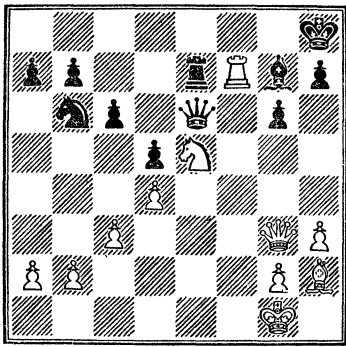
3. Kc4 — d6. Черные сдались, потому что после 3. ... Фа8 4. К : f7 Кр : f7 5. e4 они теряют фигуру.

125. Миронович — Горяев
Юрмала, 1977 г.



Ход белых

126. Файбисович — Этрук
Челябинск, 1975 г.



Ход белых

Мотивами, указывающими на возможность проведения белыми комбинации в позиции на диагр. 124, являются слабость 8-й горизонтали и наличие белого коня на поле g5.

1. Фс4 : c6! Лf6 : d6

Или 1. ...bc 2. Лd8+ с матом.

2. Фс6 : d6! ...

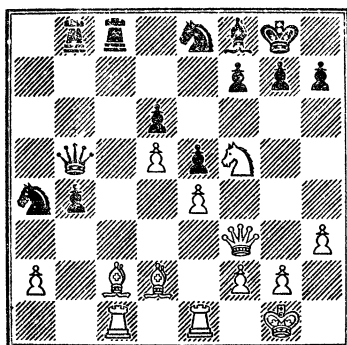
Белые завлекли черного ферзя на незащищенное поле.

2. ... Фg6 : d6

3. Kg5 — f7+. Черные сдались.

В партии Миронович — Горяев белые упустили возможность провести комбинацию, использующую

127. Балашов — Бронштейн
Ерван, 1975 г.



Ход белых

неудачную геометрическую расстановку черных фигур (диагр. 125).

1. Фd2 : d5! Лa5 : d5
 2. Кe4 : f6+ Кpg8 — h8
 3. Ch6 — g5+ Кph3 — g7
 4. Лh1 — h7+ Кpg7 — f8
 5. Лh7 — h8+ Кpf8 — e7
- Если 5. ... Кpg7, то 6. Лg8×.
6. Кf6 : d5++ и 7. Кd5 : c7.

В самом поединке встретилось 3. Сf4+?, и через три хода партнеры согласились на ничью.

Ферзь, соединяющий ходы ладьи и слона, также нередко наносит двойные удары.

Черная ладья недостаточно защищена. Это позволяет белым провести эффектный тактический удар (диагр. 126).

1. Ке5 : g6+!. Черные сдались, потому что на 1. ... hg следует 2. Фh4+ и 3. Л : e7.

В следующем примере ладья становится незащищенной в результате разменов (диагр. 127).

1. Сс2 : a4! Фb5 : a4
2. Лс1 : c8 Лb8 : c8

Необходимая позиция построена белыми.

3. Кf5 — h6+! ...

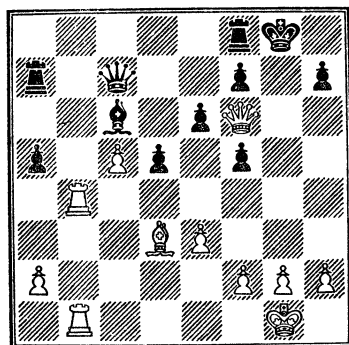
Эту жертву черные не могут отклонить

3. ... g7 : h6

Или 3. ... Кph8 4. Ф : f7 Кf6 5. Фg8+! К : g8 6. Кf7×.

4. Фf3 — g4+ Кpg8 — h8
5. Фg4 : c8. Черные сдались.

128. Горт — Портиш
Мадрид, 1973 г.



Ход белых

В позиции на диагр. 128 обращает на себя внимание ослабленная позиция черного короля.

1. Лb4 — g4+! ...

Таким путем, отвлекая пешку f5, белые подключают к атаке слона.

1. ... f5 : g4
2. Фf6 — g5+ Кpg8 — h8

3. Фg5 — h6!. Грозит два мата: 4. Ф : h7 и 4. Ф : f8. Черные сдались.

Вскрытое нападение

В комбинациях со вскрытым нападением действительны такие же мотивы и приемы, как и в комбинациях, заканчивающихся двойным ударом (диагр. 129).

1. Ке5 — c6!. Этот ход, завлекающий черного ферзя на незащищенное поле (1. ... Ф : c6 2. К : f6+ К : f6 3. Ф : c6), создает одновременно две угрозы (2. К : a7 и 2. Ке7+), от которых у черных нет удовлетворительной защиты. Поэтому они прекратили сопротивление.

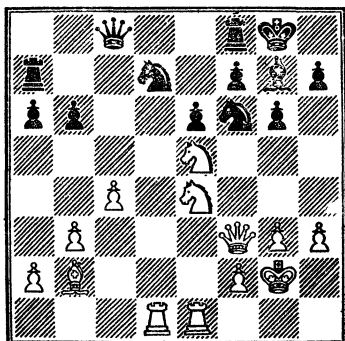
В следующем примере белые завлекают обе главные фигуры противника (диагр. 130).

1. Лg3 : g7+! ...

Сначала на неудачное поле завлекается король.

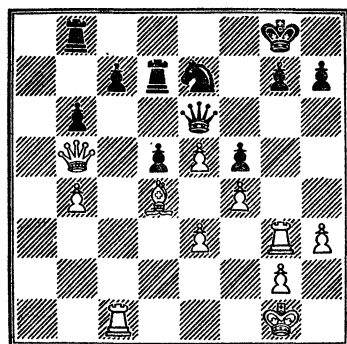
1. ... Кpg8 : g7
2. Фb5 : d7! ...

129. Лехтинский — Гросс
Мариански Лазни, 1978 г.



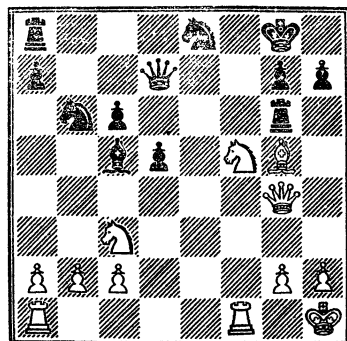
Ход белых

130. Кексел — Лауэнза
Трелев, 1974 г.



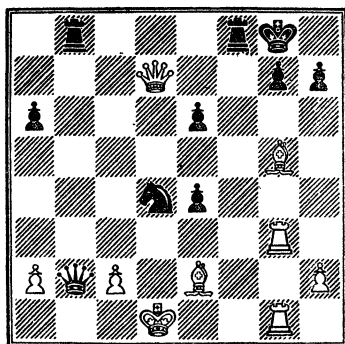
Ход белых

131. Фогт — Браун
ГДР, 1971 г.



Ход белых

132. Вестеринен — Сигурьонссон
Нью-Йорк, 1977 г.



Ход белых

А теперь на незащищенное поле привлекается ферзь (2. ... Ф : d7 3. e6+). Черные сдались.

В позиции на диагр. 131 черный ферзь недостаточно защищен и находится на линии действия белого оппонента.

1. Kc3 — a4 Kb6 : a4
 2. Kf5 — e7+ Фd7 : e7
- Не помогало 2. ... С : e7 3. Ф : d7 С : g5 из-за 4. Фf7+ с матом.
3. Сg5 : e7 Сс5 : e7
- Конечно, не 3. ... Л : g4 4. Лf8×.
4. Фg4 : a4. Черные сдались.

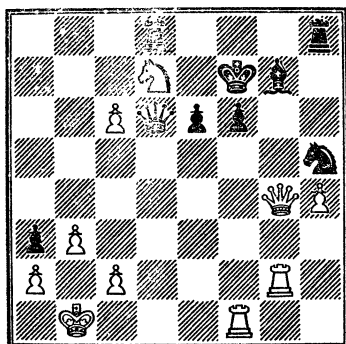
В партии Вестеринен — Сигурьонссон вскрытое нападение в

начале комбинации вступает в игру как форсирующее средство, а в конце комбинации — как результирующий тактический удар (диагр. 132).

1. Фd7 : g7+!! Kpg8 : g7
 2. Сg5 — d8+! Kpg8 — h8
- Или 2. ... Kpf7 3. Ch5×.
3. Лg3 — g8+! ...
- Отвлечение ладьи от защиты поля f6.
3. ... Лf8 : g8
 4. Cd8 — f6+ Лg8 — g7
 5. Cf6 : g7+ Kph8 — g8
 6. Сg7 : d4+, и через два хода черные сдались.

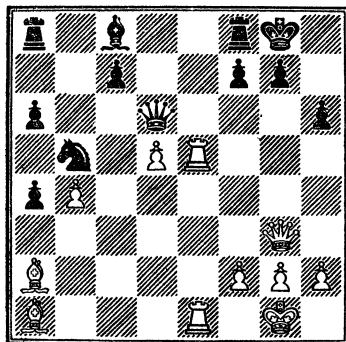
Неудачное расположение фигур

133. Кранц — Дахлин
Швеция, 1974 г.



Ход белых

134. Макеев — Фомин
По переписке, 1976—1977 г.



Ход белых

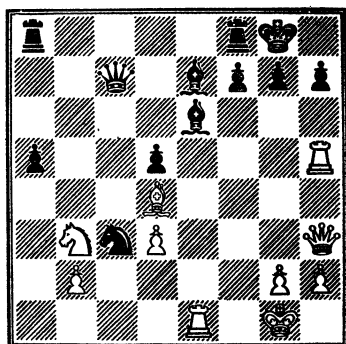
противника позволяет белым провести выигрывающую комбинацию (диагр. 133).

1. Фg4 — g6+ Кpf7 — e7
2. Фg6 : h5! ...

Жертва ферзя преследует двойную цель: а) уничтожить защиту слона g7; б) завлечь ладью на незащищенное поле.

2. ... Лh8 : h5
3. Лg2 : g7+ Кре7 — e8
4. Кd7 : f6+ Кре8 — f8
5. Кf6 : h5+ Кpf8 — e8
6. Kh5 — f6+ Кре8 — f8
7. Кf6 — e4+ Кpf8 : g7
8. Ke4 : d6, и белые выиграли.

135. Шранц — Хонфи
Венгрия, 1971 г.



Ход белых

В конце последней комбинации мы наблюдаем несколько вскрытых атак. Такой прием называется мельницей.

Мельница характерна тем, что обе фигуры (чаще всего слон и ладья) поочередно объявляют шахи. При этом вскрывающая фигура сметает все, что стоит у нее на пути (диагр. 134).

1. Фg3 : g7!! Кpg8 : g7
2. Ле5 — g5++ Кpg7 — h7
3. Лg5 — g7+ Кph7 — h8
4. Лg7 : f7+ Кph8 — g8
5. Лf7 — g7+ Кpg8 — h8
6. Лg7 : c7+ Кph8 — g8
7. Лc7 — g7+ Кpg8 — h8
8. Лg7 — g3+? ...

Неточность. После 8. Лee71 Ф : e7 9. Л : e7+ Кpg8 10. d6+ белые выиграли.

8. ... Кph8 — h7
9. Ca2 — b1+ ...

Окончательно упускают победу. Следовало играть 9. Лg7+ Кph8 10. Лee7.

9. ... Сс8 — f5
10. Лg3 — g7+ Кph7 — h8
11. Ле1 — e7 ...

Слишком поздно.

11. ... Фd6 — f6!
12. Ca1 : f6 Лf8 : f6
13. Сb1 : f5 Лf6 : f5
14. Лg7 — h7+. Ничья.

Разберем еще один случай применения мельницы (диагр. 135).

1. Лh5 : h7!! ...

Белые жертвуют ферзя для того, чтобы попасть ладьей на 7-ю горизонталь.

1. ... Ce6 : h3
 2. Lh7 : g7+ Kpg8 — h8
 3. Lg7 : f7+ Ce7 — f6
- Не лучше 3. ... Kpg8 4. Lg7+ Kph8 5. Л : e7+ и т. д.
4. Cd4 : f6+ Kph8 — g8
 5. Lf7 : c7 Лf8 : f6
 6. g2 : h3!, и белые выиграли.

Типичные мотивы

В этой главе мы рассмотрим мотивы, которые с полным основанием можно назвать типичными, ибо они чаще других встречаются в шахматных партиях.

Целью комбинаций, рассматриваемых здесь, является реализация типичного мотива (последней горизонтали, перегрузки или далеко продвинутой пешки). К числу типичных мотивов относится и незащищенная фигура, но мы уже говорили о ней в предыдущей главе.

Последняя горизонталь

Положение короля за собственными пешками, которые стоят на первоначальных позициях, может оказаться очень опасным, если на доске сохранились тяжелые фигуры. Ведь стоит ферзю или ладье активной стороны проникнуть на последнюю горизонталь и... король заматован. Ради такого исхода нередко жертвуют ферзя, осуществляя идею отвлечения (диагр. 136).

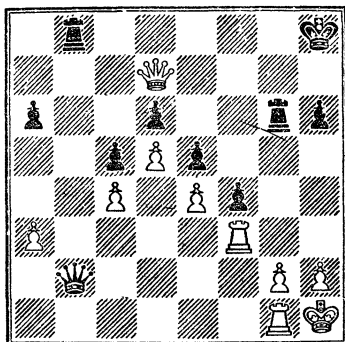
1. ... Фb2 : g2+!
- Белые сдались. Если 2. Л : g2, то 2. ... Лb1+ с матом.

Не всегда активная сторона использует последнюю горизонталь для проведения матовых комбинаций. Нередко такие операции заканчиваются выигрышем материала (диагр. 137).

1. Фf5 : f7! Лd6 : d2
- Нехорошо и 1. ... Ф : f7 из-за 2. Л : d8+ с матом.

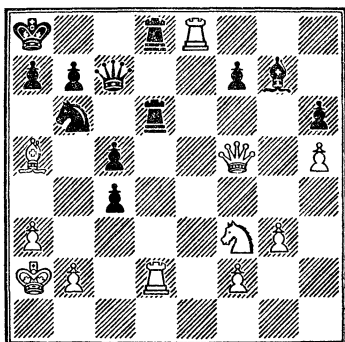
2. Ca5 : d2!, и черные вынуждены прекратить сопротивление, так как несут материальные потери.

136. Полугаевский — Эйслинг Солинген, 1974 г.



Ход черных

137. Радулов — Помар Ницца, 1974 г.



Ход белых

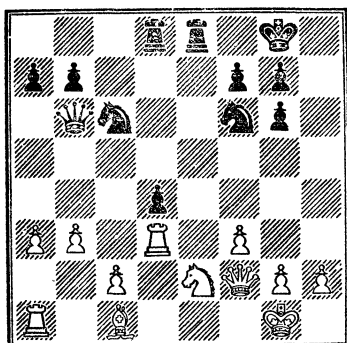
Всего лишь одного хода не хватает белым для того, чтобы вывести слона и защитить своего короля от вторжения черной ладьи (диагр. 138).

1. ... Кс6 — e5!
 2. Ld3 : d4 ...
- Не спасало 2. Ld1 Keg4! 3. fg K : g4 4. Фg3 d3+ и т. д.
2. ... Ke5 — g4
 3. f3 : g4 Kf6 : g4!
 4. Фf2 — f4 Ld8 : d4

Белые сдались. После 5. Ф : d4 Ф : d4+ 6. К : d4 их ожидал мат в один ход.

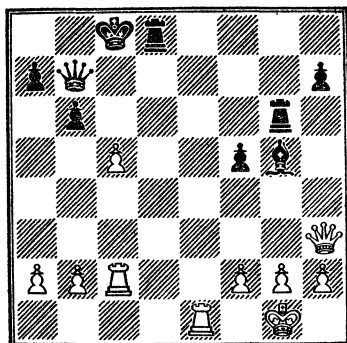
Любопытное сочетание идей

138. Каваджян — Цихелашвили
1974 г.



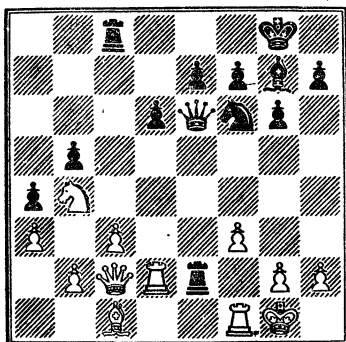
Ход черных

140. Иварссон — Лjungквист
Эксе, 1973 г.



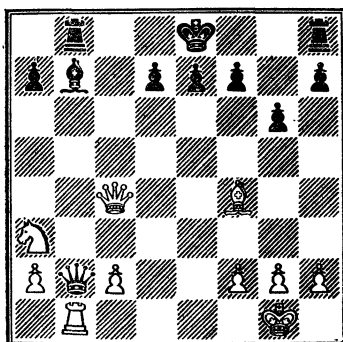
Ход черных

139. Швагер — Аккерман
Рига, 1978 г.



Ход черных

141. Иоханссон — Мецинг
Берлин, 1973 г.



Ход черных

встретилось в партии Швагер — Аккерман.

1. ... $\text{Фe6} - \text{e3}+$
2. $\text{Kpg1} - \text{h1}$ $\text{Фe3} - \text{f2}$
Ферзь неуязвим. Если 3. Л : f2, то 3. ... $\text{Le1}+$, и мат следующим ходом.

3. $\text{Lf1} - \text{g1}$...
Отражая две угрозы: 3. ...
 $\text{Ф} : \text{f1}$ и 3. ... $\text{Ф} : \text{g2}$.

3. ... $\text{Kf6} - \text{h5}$!
4. $\text{Ld2} : \text{e2}$...
Ничего лучшего не было.

4. ... $\text{Kh5} - \text{g3}+!!$
Жертвуя еще и коня, черные вскрывают линию «h», после чего

положение белого короля становится безнадежным.

5. $\text{h2} : \text{g3}$ $\text{Лс8} - \text{c5}$
Угроза 6. .. $\text{Lh5} \times$ парируется путем 6. g4 , но на это следует 6. ... $\text{Фh4} \times$. Белые сдались.

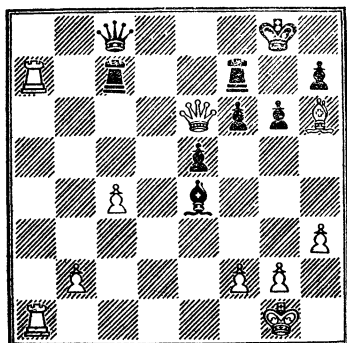
Острую позицию мы видим на диагр. 140.

1. ... $\text{Фb7} - \text{e4}$!
Дерзкий ферзь атакует одновременно обе ладьи противника и остается неприкосновенным.

2. $\text{Фh3} - \text{c3}$...
Не проходило 2. $\text{Лс} - \text{e2}$ из-за 2. ... $\text{Ф} : \text{e2}$!

2. ... $\text{Cg5} - \text{d2}$!

142. Викман — Канко
По переписке, 1975 г.



Ход белых

Белые сдались.

Нешаблонный тактический удар провел Мецинг в следующем примере (диагр. 141).

1. ... Фb2 : b1+!!

2. Ka3 : b1 Cb7 — a6, и

черные выиграли.

Неизгладимое впечатление производит заключительный фрагмент из партии Викман — Канко (диагр. 142).

1. La1 — d1!. Черные сдались. Угроза 2. Л : c7 Ф : c7 3. Фе8 неотразима.

Перегрузка

Если фигура одновременно выполнит две и более защитных функций, то она считается перегруженной.

В позиции на диагр. 143 белый ферзь одновременно защищает и ладью c3, и поле g3 (от мата).

1. ... Лf6 — f7!

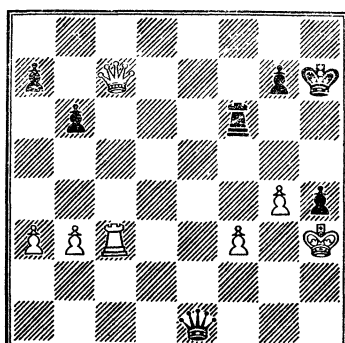
После этого хода белые проигрывают, потому что вынуждены «отказаться» от одной из защитных функций ферзя.

И в следующем примере мы видим перегрузку белого ферзя (диагр. 144).

1. ... Ла8 : a2!

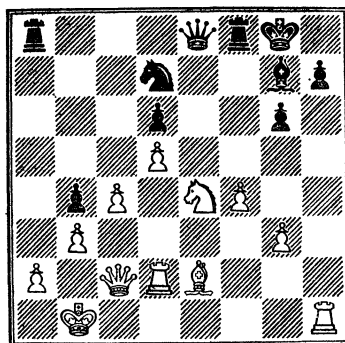
Теперь нельзя играть 2. Кр : a2 из-за 2. ... Фа8+ 3. Крb1 Фа1x,

143. Гратиас — Мюллер
ГДР, 1976 г.



Ход черных

144. Иванович — Рикман
По переписке, 1975/1977 гг.



Ход черных

а при других ответах белые несут большие материальные потери. Поэтому они сдались.

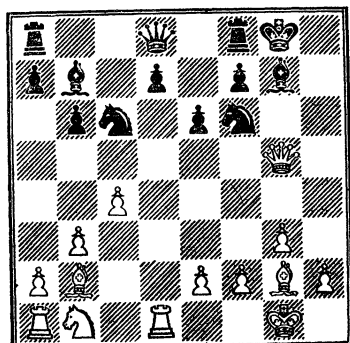
В позиции из партии Романишин — Пласкетт перегруженными являются две черные фигуры — ферзь и конь, что становится очевидным после эффектного хода белых (диагр. 145).

1. Лd1 : d7!. Черные сдались.

Черный ферзь перегружен (диагр. 146).

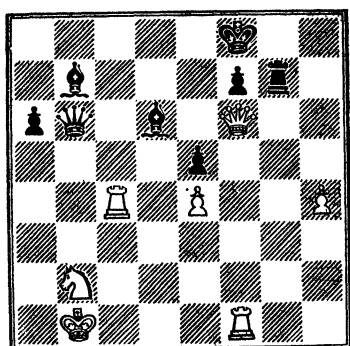
1. Лc4 — b4!. Черные сдались, ибо остаются без фигуры. Например: 1. ... Фc7 2. Л : b7! Ф : b7 3. Ф : d6+.

145. Романишин — Пласкетт
Сеанс одновременной игры,
Лондон, 1977 г.



Ход белых

146. Синдик — Цебало
Загреб, 1977/1978 гг.



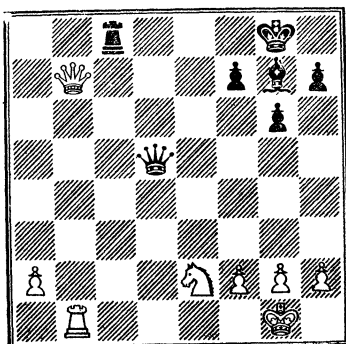
Ход белых

С типичным тактическим ударом знакомит концовка из встречи Коробов — Гуреев (диагр. 147).

1. ... Лс8 — с1+!
Белые сдались. После 2. Л:с1 ферзь оставался без защиты (перегрузка ладьи), а в случае 2. К:с1 черные матовали по первой горизонтали, используя перекрытие белой ладьи.

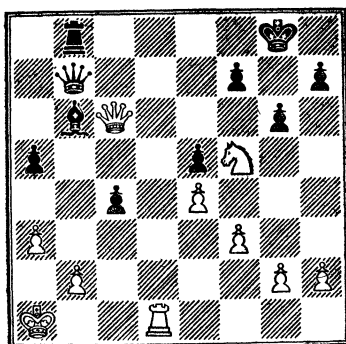
Аналогичный случай мог произойти в партии В. Журавлев — Семенюк (диагр. 148), где белые сыграли 1. Ф: b7?? и в дальнейшем проиграли.

147. Коробов — Гуреев
Москва, 1978 г.



Ход черных

148. В. Журавлев — Семенюк
Новосибирск, 1976 г.



Ход белых

Вместо этого следовало продолжать 1. Лd1 — d8+! с победой.

Рассмотрим пример с перегрузкой обеих ладьей (диагр. 149).

1. Фе5: d6 e7: d6

2. Лс7: d7! Черные сдались.

Для того чтобы завершить атаку на короля, белой ладье необходимо попасть или на поле d7, или на поле d8 (диагр. 150).

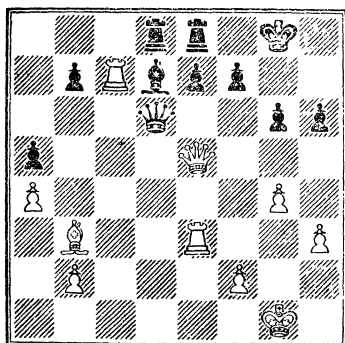
1. Се4: b7! Ла8 — b8

Взятие слона предоставляло белым необходимое поле. Но и ход в тексте не спасает.

2. Сb7: c8 Лb8: c8

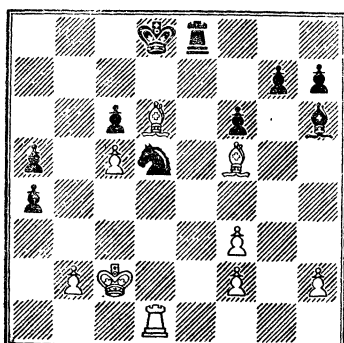
3. Лd3 — d7. Черные сдались.

149. Ульман — Пришибт
Таллин, 1977 г.



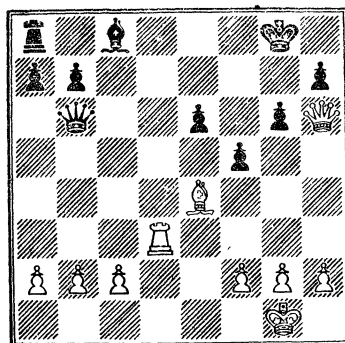
Ход белых

151. Г. Попов — Берграссер
По переписке, 1971 г.



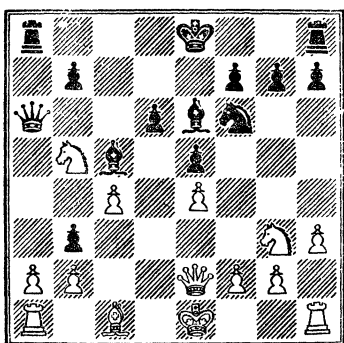
Ход белых

150. Кузьмин — Кривонос
Даугавпилс, 1974 г.



Ход белых

152. Юarez — Швевбер
Мар-Дель-Плата, 1971 г.



Ход черных

Далеко продвинутая пешка

Целью комбинаций с таким мотивом является превращение пешки в другую фигуру.

Кандидат в ферзи представляет для противника большую опасность даже тогда, когда он блокирован (диагр. 151).

1. Ld1 : d5! ...

Жертвуя качество, белые устраняют препятствие на пути пешки с5, которая неожиданно становится проходной и после 1. ... cd 2. с6 неустойчивой. Черные сдались.

В следующем примере для продвижения пешки жертвуется ферзь (диагр. 152).

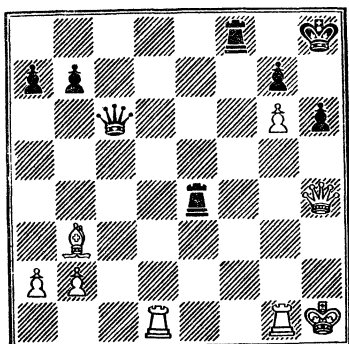
1. ... Фа6 : a2! Белые сдались.

Изучим примеры, в которых далеко продвинутая пешка принимает решающее участие в осаде королевской крепости.

В позиции на диагр. 153 белые выигрывают форсированно:

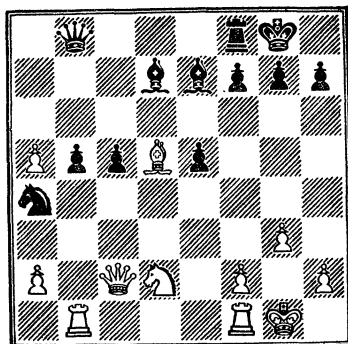
1. Фh4 : h6+! g7 : h6
2. g6 — g7+ Kph8 — h7
3. g7 : f8K+! Kph7 — h8
4. Lg1 — g8×

153. Штейнбрехер — Банцингер
Монако, 1929 г.



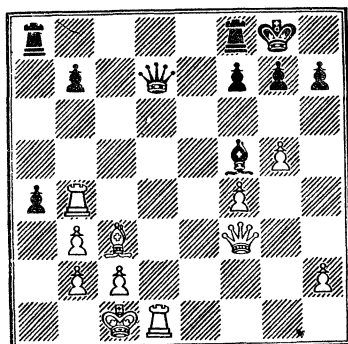
Ход белых

155. А. Петросян — Зайчик
Вильнюс, 1978 г.



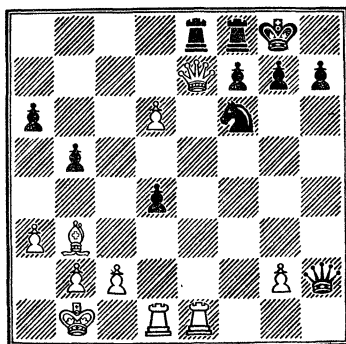
Ход белых

154. Рягалис — Литвинов
Хаапсалу, 1978 г.



Ход черных

156. Велимирович — Чом
Амстердам, 1974 г.



Ход белых

В партии Рягалис — Литвинов, жертвуя ферзя, черные подключают к атаке и ладью, и пешку (диагр. 154).

1. ... a4 : b3!
2. Ld1 : d7 ...
Угрожало 2. ... Ла1×.
2. ... Ла8 — a1+
3. Kpc1 — d2 b3 : c2!

Ничто не может помешать появлению нового ферзя, что даст черным возможность в два-три хода завершить атаку. Белые сдались.

Пешка, достигшая 5-й горизонтали, также представляет для

черных большую опасность (диагр. 155).

1. Фс2 : a4!. Черные сдались, потому что после 1. ... ба 2. Л : b8 Л : b8 3. а6 не могут остановить проходную пешку.

Возьмем еще один пример (диагр. 156).

1. Сb3 : f7+! Lf8 : f7
2. Фе7 : e8+ Kf6 : e8
3. Le1 : e8+ ...

События развиваются форсированно.

3. ... Lf7 — f8
4. d6 — d7 Фh2 — d6

5. Ld1 — f1!. Черные сдались.

Ничейные комбинации

В этой главе изучим комбинации, преследующие цель спасения трудной позиции с помощью пата, вечного шаха или повторения ходов.

Пат

Мотивом для поиска комбинации с патовым финалом чаще всего является отсутствие ходов у собственного короля. В таких случаях для достижения успеха необходимо форсированно избавиться от всех своих подвижных фигур.

Король черных не имеет ходов. Следовательно, для достижения пата необходимо пожертвовать ферзя (диагр. 157).

1. ... Фh4 — h2+!
2. Kpg2 — f3 Фh2 — e2+!

Фигура, преследующая короля с целью самопожертвования, называется «бешеной». В нашем примере такой фигурой является ферзь.

Факт наличия у активной стороны «бешеной» фигуры еще не говорит о том, что ничья достигается как угодно. Наоборот, «бешеная» фигура остается сама собой лишь тогда, когда действует очень точно.

В свете сказанного последний ход черных заслуживает одобрения, так как сводит до минимума возможности белых. В другом случае после 2. ... Фf2+? 3. Kpg4 Фg2+ 4. Kpf5 Фf3+ 5. Кре6 Фh3+ 6. Kрd6 белый король уходил от вечного шаха.

3. Kpf3 — g3 Фе2 — g2+!

Ничья.

Белые вынуждены взять «бешеного» ферзя, дабы не потерять собственного.

В следующем примере три белых фигуры могут ходить (диагр. 158).

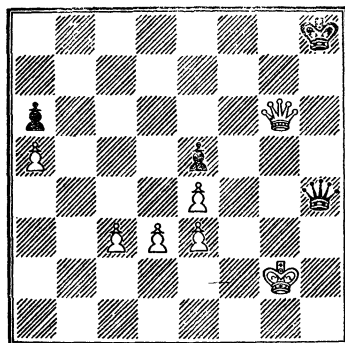
1. Лf1 — f8+! Кра8 — a7
- Или 1. ... Ф : f8 2. Фа3+!

2. Фc1 — a3+ ...

Белые жертвуют «лишнего» ферзя и связывают своего слона.

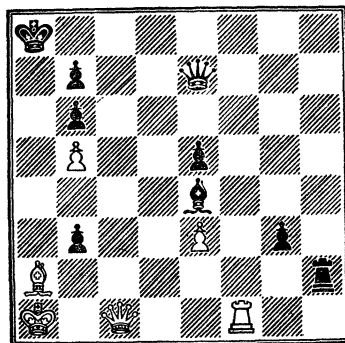
2. ... Фе7 : a3
3. Лf8 — a8+! Кра7 : a8. Пат.

157. Браун — Планиш
Вейк-Аан-Зее, 1974 г.



Ход черных

158.



Ход белых

Коня и ферзя черные могут пожертвовать. Но как быть с пешкой (диагр. 159)?

1. ... Kh3 — f2+!
2. Ce3 : f2 ...

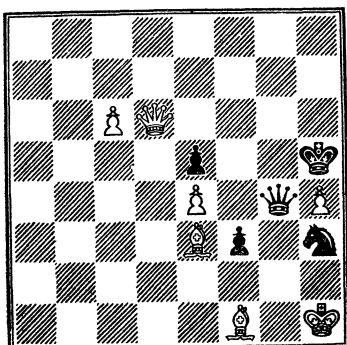
Итак, пешка заблокирована. Белые не могли воздержаться от принятия дара, потому что в случае 2. Kрh2 Ф : h4+ получали мат.

2. ... Фg4 — h3+!
3. Kрh1 — g1 Фh3 — g4+
4. Kpg1 — h2 Фg4 — h3+!

Ничья.

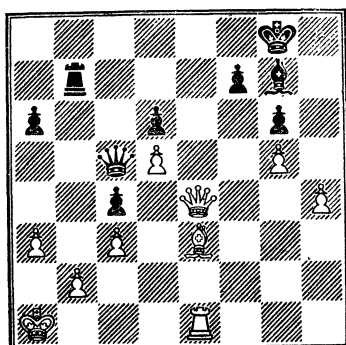
Рассмотрим пример с «бешеной» ладьей (диагр. 160).

159. Родригес — Вайсман
Бухарест, 1974 г.



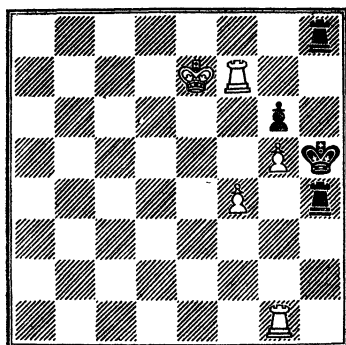
Ход черных

161. Тимошенко — Макарычев
Ашхабад, 1978 г.



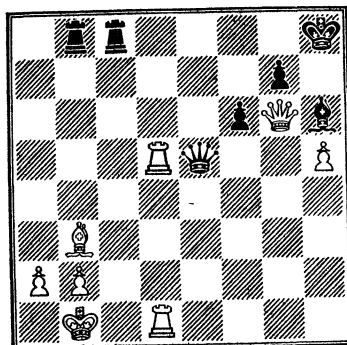
Ход черных

160. Кузьмин — Разуваев
Тбилиси, 1978 г.



Ход черных

162. Мурат — Громек
Польша, 1971 г.



Ход черных

Черные сыграли 1. ... Лg4?? и проиграли. Но в их распоряжении была спасительная комбинация:

1. ... Лh4 : f4!
2. Лf7 : f4 Лh8 — e8+! и ничья, так как белый король не может уйти от преследований белой ладьи. Например: 3. Крд6 Ле6+ 4. Крд5 Ле5+ 5. Крд4 Ле4+.

Повторение ходов. Вечный шах

Одно из шахматных правил гласит: «Партия считается законченной вничью, если в ней три раза

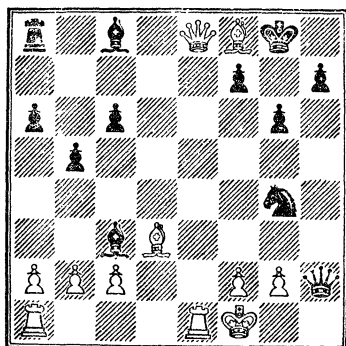
или более возникает одна и та же позиция (одни и те же фигуры одного и того же цвета занимают одни и те же поля). При этом не должны измениться и внутренние возможности позиции (ни одна из сторон не должна потерять право рокировки или взятия на проходе неприятельской пешки)».

На использовании такого правила построено немало комбинаций.

У белых лишняя пешка и лучшее положение, но позиция короля в данный момент недостаточно защищена (диагр. 161).

1. ... Фc5 : a3+!

163. Дей — Яксон
Новая Зеландия, 1974 г.



Ход черных

Жертвуя ферзя, черные строят механизм мельницы и форсируют ничью.

1. b2 : a3 Cg7 : c3+
2. Кра1 — a2 Лb7 — b2+
3. Кра2 — a1 Лb2 — b5+.

Ничья.

Случай, когда шахи непрерывно следуют друг за другом и приводятся к повторению позиции, называется вечным шахом. Понятно, что добиться вечного шаха можно лишь тогда, когда позиция неприятельского короля разрушена (диагр. 162).

1. ... Фе5 — e3

Грозит 2. ... Лс1+ с матом.

Белые должны играть очень осторожно, потому что фигуры противника весьма активны. Сейчас следовало играть 2. Фс2!. На 2. ... Л : с2 последует 3. Лd8+, и если Л : d8 4. Л : d8 Крh7, то 5. Сg8+ Крh8 6. Cf7+ с выигрышем. Вместо этого белые допускают ошибку.

2. Сb3 — c2? Лb8 : b2+!

Черные разрушают позицию белого короля для того, чтобы объявить ему вечный шах.

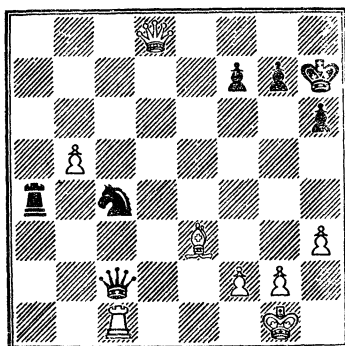
3. Крb1 : b2 Фе3 — c3+
4. Крb2 — b1 Лс8 — b8+
5. Сс2 — b3 Лb8 : b3+!
6. a2 : b3 Фс3 : b3+.

Ничья. Если 7. Кра1, то 7. ...

Фа3+ 8. Крb1 Фb3+ и т. д.

Над позицией черных повисла смертельная угроза: 2. Сh6X. Од-

164. Сакс — Мариотти
Лас-Пальмас, 1978 г.



Ход черных

нако очередь хода за ними (диагр. 163).

1. ... Kg4 — e3+!
- Освобождение поля для слона с8.
2. f2 : e3 ...

Единственный ход. Другие продолжения вели к поражению. Например: 2. Ф : e3 Фh1+ 3. Кре2 Сg4+ 4. f3 Ф : g2+ 5. Фf2 С : f3+ и т. д.

2. ... Фh2 — h1+

3. Крf1 — f2 Сс3 : e1+!

Если сразу 3. ... Фh4+, то 4.

- Крg1.
4. Лa1 : e1 Фh2 — h4+

Теперь ничья неизбежна. Белый король не может уйти на диагональ d1 — h5 из-за Сg4+ с выигрышем ферзя.

5. Крf2 — f1 Фh4 — h1+

6. Крf1 — f2 Фh1 — h4+.

Ничья.

Типичный ничейный механизм встретился в партии Сакс — Мариотти (диагр. 164).

1. ... Кс4 : e3!

2. Лс1 : c2 Ла4 — a1+

3. Крg1 — h2 Ке3 — f1+.

Ничья, так как белый король не может уйти от вечного шаха.

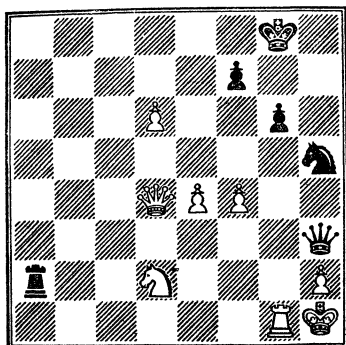
Запомните и механизм следующей типичной комбинации. Он может встретиться в партии (диагр. 165).

1. ... Ла2 : d2!

2. Фd4 : d2 Фh3 — f3+

3. Фd2 — g2 ...

165. **Портиш — Каспаров**
Москва, 1981 г.



Ход черных

Ничего не дает 3. Лg2, так как черные продолжают 3. ... Фf1+ 4. Лg1 Фf3+ и т. д.

3. ... Кh5 — g3+!

4. h2 · g3 Фf3 — h5+

5. Фg2 — h2 Фh5 — f3+

6. Лg1 — g2 Фf3 — d1+

7. Фh2 — g1 Фd1 — h5+.

Ничья. Результат партии не изменится, если вместо ладьи поставить на доску второго белого ферзя.

РАЗВИТИЕ ИНИЦИАТИВЫ

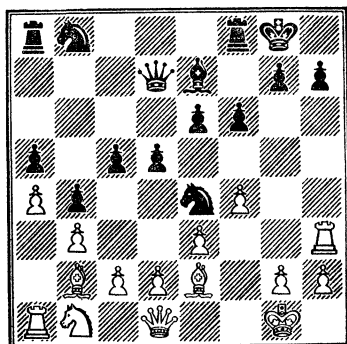
Пройденный в предыдущем разделе материал, безусловно, пробудил в сознании читателя неведомое доселе желание комбинировать. Однако мы еще не умеем создавать позиции, насыщенные комбинациями. Кроме того, нам не все известно о способах реализации динамического преимущества.

Поэтому продолжим изучение основных направлений шахматной тактики.

Инициатива

Выше мы показали, что динамическое преимущество характеризует силу фигур, их подвижность, а также гармоническое взаимодействие. Но мы не выяснили, как по-

166. **Каналь — Паоли**
Реджо-Эмилия, 1968 г.



Ход белых

являются эти отличительные качества. В начальный момент партии силы сторон равны. Очевидно, в процессе игры противники действуют неодинаково. Развивая фигуры, занимая центр, овладевая ключевыми пунктами и определяя пешечную структуру, партнеры достигают разных результатов, то есть одному из них удается добиться лучшей позиции и захватить инициативу. С этого момента ему следует руководствоваться советом В. Стейница: «Владеющий инициативой не только может, но обязан действовать — атаковать противника или оказывать давление на его позицию под угрозой потери инициативы. Больше того. Бездействие в лучшем положении может привести к тому, что преимущество перейдет к противнику!»

Но что такое инициатива?

Прежде чем отвечать на поставленный вопрос, разберем пример из практики (диагр. 166).

Внешне позиция черных не вызывает сомнений. В центре и на ферзевом фланге они стоят лучше благодаря своим пешкам, которые контролируют целый комплекс важных центральных полей. Можно сделать вывод: черные имеют значительное преимущество в пространстве. И в этом резюме не будет ошибки, потому что речь до сих пор шла лишь о центре и ферзевом

фланге. Что же касается королевского фланга, то здесь ситуация несколько иная. Попробуем ее оценить.

Не трудно заметить, что позиция черного короля недостаточно защищена. Монарха прикрывают только пешки, на помощь фигур рассчитывать не приходится. Особенно слаб пункт h7, на который уже нацелилась белая ладья.

Иначе говоря, на королевском фланге-перевес в силах на стороне белых. Кроме того, им принадлежит динамическое преимущество, позволяющее, на первый случай, форсировать игру в течение четырех ходов.

1. Ce2 — b5 ...

Атакуя сильнейшую фигуру противника, белые с темпом освобождают своему ферзю дорогу на королевский фланг.

1. ... Фd7 — c8

2. Фd1 — h5 ...

С угрозой 3. Ф : h7+.

2. ... h7 — h6

3. Фh5 — g6! ...

А сейчас грозит 4. Л : h6.

3. ... Kpg8 — h8

4. d2 — d3 ...

Белые не дают противнику ни одного хода передышки. Преследуя черные фигуры, они выигрывают время для переброски собственных сил на королевский фланг.

4. ... Ke4 — d6

5. Kbl — d2 Kd6 : b5

И другие ходы не спасали. Например: 5. ... Kf7 6. Kf3 Kpg8 7. Kg5 K : g5 8. fg hg 9. Лh7 Лf7 10. Фh5; 5. ... Ла7 6. Kf3 Cd8 7. Kg5 fg 8. Ф : h6+ Kpg8 9. Фh7+ Kpf7 10. Ф : g7×.

6. Ла1 — f1!! ...

После такого ответа преимущество белых фигур на королевском фланге становится решающим. Не прошло и 6. Kf3 из-за 6. ... Kc3!

6. ... Kb5 — d6

Не помогало и 6. ... Фе8 из-за 7. Л : h6+ Kpg8 (7. ... gh 8. Ф : h6+ Kpg8 9. Лf3) 8. Фh7+ Kpf7 9. Kf3.

7. Лh3 : h6+. g7 : h6

8. Фg6 : h6+ Kph8 — g8

9. Фh6 — g6+ Kpg8 — h8

10. Лf1 — f3 e6 — e5

11. f4 — f5. Черные сдались.

Здесь мы видим, что при тактической борьбе форсированно развиваются отнюдь не все события, но и тогда динамическое преимущество проявляется в полной мере, если активная сторона владеет инициативой.

В «Шахматном словаре» читаем: «Инициатива в ш.— проявление активности, направленной на создание угроз противнику, стеснение его позиции, ограничение подвижности фигур противника, его возможностей. Фактор инициативы в шахматной борьбе имеет огромное значение. Нарастание, развитие инициативы тесно связано с усилением взаимодействия фигур и с дезорганизацией действий боевых сил противника...» Подчеркнутое нами предложение свидетельствует о том, что развитие инициативы, как и форсирование игры, вытекает из принципа мобилизации и торможения сил. И этот факт весьма важен, ибо отождествляет оба направления борьбы и в свою очередь дает нам все основания назвать развитие инициативы способом реализации динамического преимущества.

Следует подчеркнуть, что от владеющего инициативой требуется большое внимание, а также изобретательность для создания угроз. Без угроз инициатива иссыкает. Однако умелое использование ее довольно часто на протяжении длительного отрезка партии становится единственным способом развития атаки. В таких случаях принцип мобилизации и торможения применяется для создания подавляющего преимущества в силах на том участке доски, где расположен король противника (диагр. 167).

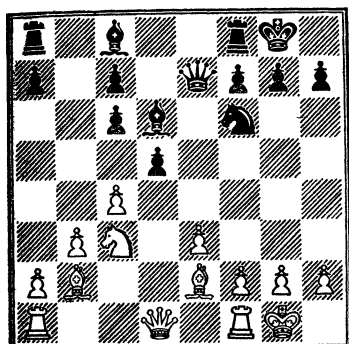
Позиция белого короля недостаточно защищена, что позволяет черным захватить инициативу.

1. ... d5 : c4!

Черные вскрывают линию «b» для своей ладьи и начинают преследование белых фигур.

2. b3 : c4 ...

Если 2. С : c4, то 2. ... С : h2+l
3. Kp : h2 Kg4+ 4. Kpg3 (4. Kpgl



Ход черных

сразу проигрывало из-за 4. ... Фh4) Фg5 5. f4 Фg6 6. Крf3 (или 6. Cd3 f5 7. Крf3 Ле8 8. Ле1 Сb7 с неотразимой атакой). К : e3! 7. Кр : e3 Ф : g2 с многочисленными угрозами.

2. ... Ла8 — b8!

3. Фd1 — c1 ...

Единственный ответ. Проигрывало 3. Лb1 из-за 3. ... Л : b2! 4. Л : b2 Фе8 с угрозами: 5. ... Ф : h2× и 5. ... Ф : c3.

3. ... Кf6 — g4!

4. g2 — g3 ...

4. С : g4 безнадежно ослабляло королевский фланг, а 4. h3 привело к проигрышу материала: 4. ... Фе5! 5. g3 К : e3! 6. Кd1 Л : b2 и т. д.

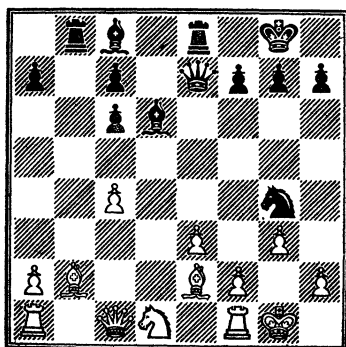
4. ... Лf8 — e8

5. Кc3 — d1 ...

Попытка прогнать назойливого коня не проходила. Например: 5. h3? К : e3! 6. fe Л : b2 7. Ф : b2 Ф : e3+ 8. Крh1 [не лучше 8. Лf2 С : g3 9. Кd1 (или 9. Cf1 С : f2+ 10. Ф : f2 Ф : c3) С : f2+ 10. К : f2 Фg3+ 11. Крf1 С : h3+ 12. К : h3 Ф : h3+ 13. Крe1 Фg3+ 14. Крd1 (14. Крf1 Ле6!) Фg1+ 15. Крd2 Л : e2+! 16. Кр : e2 Фg2+ и 17. Ф : b2! 8. ... Ф : g3 9. Cf3 Ф : h3+ 10. Крg1 Сc5+ 11. Лf2 Ф : f3 (ди-агр. 168).

5. ... Кg4 : h2!

Начало выгодной тактической операции, дающей черным за две



Ход черных

фигуры ладью, три пешки и опасную атаку.

6. c4 — c5 ...

Принятие жертвы коня вело к разгрому. Например: 6. Кр : h2 Фh4+ 7. Крg2 Фh3+ 8. Крg1 С : g3 9. fg Ф : g3+ 10. Крh1 Ле6.

6. ... Kh2 : f1

7. c5 : d6 Кf1 : g3!!

В этом промежуточном ходе — соль замысла черных. Плохо сейчас играть 8. de из-за 8. ... К : e2+ и 9. ... К : c1.

8. f2 : g3 Фе7 : d6

Тактическая операция закончилась разрушением позиции белого короля. Для завершения атаки черным необходимо скоординировать действия своих фигур и направить их против неприятельского монарха.

9. Крg1 — f2 Фd6 — h6

10. Сb2 — d4 Фh6 — h2+

11. Крf2 — e1 Фh2 : g3+

12. Крe1 — d2 ...

Белый король снова оказался в центре.

12. ... Фg3 — g2

13. Кd1 — b2 ...

Не лучше 13. Кc3 Са6 14. Фf1 Лb2+ 15. Крc1 Л : e2.

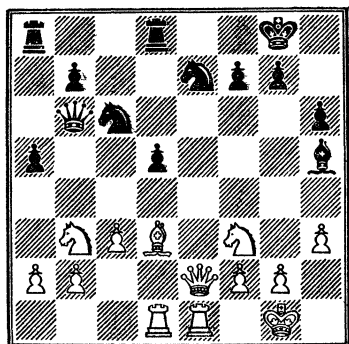
13. ... Сc8 — a6

14. Кb2 — d3 ...

Или 14. Фf1 Фd5 15. С : a6 Л : b2+.

14. ... Са6 : d3!

15. Крd2 : d3 Лd8 — d8!



Ход белых

Грозит 16. ... Л : d4+!

16. Се2 — f1 Фg2 — e4+

17. Kpd3 — c3 ...

Безнадёжно и 17. Кре2? Л : d4
или 17. Kpd2 Ф : e3+.

17. ... с6 — с5

Остальное понятно без коммен-
тариев.

18. Cd4 : c5 Фе4 — c6

19. Kpc3 — b3 Лd8 — b8+

20. Kpb3 — a3 Ле8 — e5

21. Сс5 — b4 Фс6 — b6.

Белые сдались.

Нередко атака вытекает из по-
зиции, в которой оба короля рас-
положены вполне надёжно, но одна
из сторон ради завоевания материа-
ла сознательно теряет темпы и до-
пускает образование слабых мест в
своем лагере.

В следующем примере черных
соблазняет выигрыш пешки, и они
предоставляют партнеру опасную
инициативу (диагр. 169).

1. Cd3 — b1! ...

Этим ходом белые усиливают
контроль над пунктом d4 и одновре-
менно предлагают сопернику взять
пешку b2.

1. ... Ch5 : f3

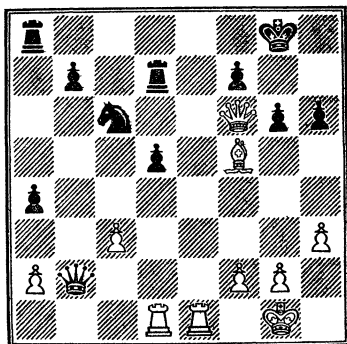
От операции с выигрышем пешки
следовало отказаться.

2. Фе2 : f3 а5 — a4

3. Kb3 — d4 Фb6 : b2

4. Kd4 : c6 Ке7 : c6

В процессе приобретения мате-
риала черные фигуры либо удале-



Ход черных

лись от собственного короля, либо
исчезли с доски после разменов, что
делает их королевский фланг недо-
статочно защищенным.

5. Фf3 — f5 ...

Угроза 6. Фh7+ вынуждает чер-
ных к ослаблению пешечного при-
крытия короля.

5. ... g7 — g6

6. Фf5 — f6 ...

Появилась новая угроза — жерт-
ва слона на g6.

6. ... Лd8 — d7

7. Сb1 — f1! ...

Сильнейший ход, благодаря ко-
торому инициатива белых получает
дальнейшее развитие (диагр. 170).

7. ... Лd7 — e7

Лучший ответ. Другие продол-
жения вели к быстрому поражению:
а) 7. ... Лс7 8. Л : d5 Ф : a2 9.
Се6!; б) 7. ... gf 8. Лd3 f4 9. Ф : f4
и т. д.

8. Ле1 : e7 Кс6 : e7

9. Cf5 — d3! Ке7 — f5

Нельзя было играть 9. ... Кс6
из-за 10. С : g6. Не удавалось за-
щитить коня и на поле e7. Напри-
мер: а) 9. ... Kpf8 10. Лb1 Ф : a2 11.
Л : b7 Фа3 (Ле8) 12. С : g6; б) 9.
... Ле8 10. Ле1 Фа3 11. Сb5.

10. Cd3 : f5 g6 : f5

11. Лd1 — e1 ...

Несмотря на открытое положе-
ние черного короля, белые должны
действовать довольно точно.

11. ... Фb2 : a2

12. Фf6 : h6 ...
 После 12. Ле3 f4! 13. Ф : f4
 Фb1+ 14. Крh2 а3 15. Лg3+ Фg6
 16. Л : g6+ fг кроме вечного шаха
 у белых ничего не было.

12. ... а4 — а3

13. Фh6 — g5+ Крг8 — f8

14. Фg5 — f6 Крf8 — g8

15. Фf6 : f5 ...

Решающее включение белой ла-
 ды в игру подготовлено.

15. ... Фа2 — d2

16. Ле1 — e7! ...

Завлекая черную ладью на поле
 f8, одновременно отвлекают ее от
 линии «а». Еще последовало:

16. ... Ла8 — f8

17. Фf5 — g4+ Крг8 — h7

18. Ле7 — e5 Фd2 — h6

19. Ле5 — h5 Лf8 — a8

20. Фg4 — f5+ Крh7 — g7

21. Лh5 : h6 Крг7 : h6

22. Фf5 — f6+ Крh6 — h7

23. Фf6 : f7+ Крh7 — h8

24. Фf7 : b7. Черные сдались.

В предыдущих примерах пози-
 ции для развития инициативы были
 специально подобраны. Поэтому ин-
 тересно сейчас рассмотреть целые
 партии, где борьба за инициативу
 начинается с первого хода.

Дебют Сокольского

Урзика — Адорьян

Швеция, 1970 г.

1. b2 — b4 ...

Дебют Сокольского редко встре-
 чается в турнирах, потому что не
 сулит белым особых благ, то есть
 содержит ограниченные возможно-
 сти для борьбы за преимущество.

1. ... e7 — e5

2. Сс1 — b2 Cf8 : b4!?

Теория считает невыгодным об-
 мен центральной пешки на коневую,
 но черные придерживаются иного
 мнения, заботясь в первую очередь
 о развитии своих фигур.

3. Сb2 : e5 Kg8 — f6

4. c2 — c4 0—0

5. Kgl — f3 d7 — d5

6. e2 — e3 Сb4 — e7

7. Cf1 — e2 c7 — c5

8. Се5 — b2 ...

Вынужденное отступление. Не
 проходило 8. Кс3 из-за 8. ... dc 9.

С : с4 Кс6, и черные получают
 преимущество двух слонов.

8. ... Кh8 — с6

9. с4 : d5 ...

Конечно, не 9. 0—0 ввиду 9.
 ... d4! с угрозой 10. ... d3. Любопыт-
 но, что Адорьян считает ошибоч-
 ным указанное продвижение d5 —
 d4 и в качестве доказательства при-
 водит такое продолжение: 10. d3!
 de 11. fe. На этом автор коммента-
 риев обрывает свой анализ. Однако
 нам непонятно, почему 9-й ход
 черных снабжается вопросительным
 знаком, а ответ белых — восклица-
 тельным. Поэтому продолжим ва-
 риант: 11. ... Kг4! 12. Фd2 Cf6
 13. Кс3 (совсем плохо 13. С : f6
 Ф : f6 14. Ка3 Фh6 15. e4 Кd4!!,
 и черные выигрывают). 13. ... Ле8
 14. e4 Cd4+; или 13. e4 С : b2 14.
 Ф : b2 Фd6 с преимуществом у чер-
 ных.

9. ... Kf6 : d5

10. 0—0 Ce7 — f6

11. d2 — d4? ...

После этого ошибочного хода
 черные захватывают инициативу.
 Следует отметить, что белые не обя-
 заны были так играть. Если их не
 устраивал вариант: 11. Кс3 К : с3!
 (хуже рекомендованное Адорьяном
 11. ... Kbd4 из-за 12. Фb1!) 12. С : с3
 С : с3 13. bc, то они могли продол-
 жить борьбу за преимущество, иг-
 рая 11. С : f6 Ф : f6 12. Ка3.

11. ... c5 : d4

12. Kf3 : d4 Фd8 — b6!

13. Фd1 — d2 Кс6 : d4

14. Сb2 : d4 Cf6 : d4

15. e3 : d4 ...

Упрощающее 15. Ф : d4 Ф : d4
 увеличивало шансы черных.

15. ... Сс8 — e6

16. Кb1 — a3 ...

Размен коней принесил Адорья-
 ну два лишних темпа: 16. Кс3
 К : с3 17. Ф : с3 Лас8 18. Фе3 Лfd8
 и т. д.

16. ... Ла8 — с8

Итак, инициатива — у черных.
 Их фигуры хорошо развиты, обла-
 дают высокой подвижностью и го-
 товы к совместным действиям про-
 тив слабых объектов противника —
 пешек a2 и d4.

17. Лa1—b1 Фb6 — d6

Ферзь перемещается с темпом. Задача черных состоит в том, чтобы, используя принцип мобилизации и торможения сил, создать решающую атаку на один из двух указанных выше пунктов.

18. Ka3 — b5 ...

На 18. Kc4 последовал бы тот же, что и в партии, ход.

18. ... Фd6 — f4!

Нападая на незащищенного ферзя, черные препятствуют вводу в игру второй ладьи противника. Для случая 19. Lfd1 они приготовили коварную ловушку: 19. ... a6 20. Ka3 Kc3!.

Белые вынуждены идти на размен ферзей, в результате которого активность черных фигур возрастает.

19. Фd2 : f4 Kd5 : f4

20. Ce2 — f3 a7 — a6

21. Kb5 — d6 Lc8 — d8

22. Kd6 : b7 Ld8 : d4

Черные избавили партнера от одной слабости, но «расчистили» подступы ко второй. Сейчас грозит 23. ... C : a2.

23. a2 — a3 ...

с надеждой облегчить свою участь путем 24. Lb4.

23. ... Ld4 — d3!

Снова нападая на пешку a, Адорьян рассчитал такие варианты: а) 24. Lb4 Kh3+ 25. Kph1 Л : a3; б) 24. La1? Kh3+ 25. Kph1 Л : f3 26. gf Cd5 27. Kpg2 Kf4+ 28. Kpg3 Ke2+.

24. a3 — a4 Lf8 — c8

25. Kb7 — a5 ...

Белые пытаются атаковать пешку a6. Но это им не удается.

25. ... g7 — g6!

Если теперь 26. Cb7, то 26. ... Lc5 27. Kc6 a5.

26. Lf1 — d1 Lc8 — c2!

С идеей 27. ... La2.

27. Cf3 — b7 ...

Вариант: 27. Л : d3 К : d3 28. Ce4 Cf5 29. С : f5 gf, как указал Адорьян, не приносил белым облегчения.

27. ... Ld3 : d1+

28. Lb1 : d1 Lc2 — a2!,

косвенно защищая свою пешку и действительно атакуя неприятельскую.

29. h2 — h3 ...

Не помогало 29. Cc6 Ke2+ 30. Kpf1 Kc3.

29. ... La2 : a4

Развитие инициативы прошло успешно. Преследуя фигуры противника, черные прорвались в его расположение и выиграли материал, достаточный для победы. Остальная часть партии, закончившейся на 38-м ходу, для нашей темы интереса не представляет.

Развивать инициативу должен уметь каждый шахматист, мечтающий о спортивных успехах, потому что партнеры очень часто прибегают к такому приему борьбы: принимают наши сомнительные жертвы и предоставляют нам динамическое преимущество, которое не всегда выглядит убедительным.

Сицилианская защита

Цише — Волчок

По переписке, 1966—1967 гг.

1 e2 — e4 c7 — c5

2. Kgl — f3 e7 — e6

3. d2 — d4 c5 : d4

4. Kf3 : d4 Kg8 — f6

5. Kbl — c3 d7 — d6

Cc1—g5 ...

Больше шансов на получение преимущества оставляет 6. Ce2..

6. ... Cf8 — e7

В партии Сахаров — Волчок (Киев, 1960 г.) далее было: 7. f4 h6 8. Ch4 К : e4 9. С : e7 К : c3 10. С : d8 К : d1 11. Л : d1 Кр : d8 12. Kb5 d5 13. c4 a6 14. Kc3 d4 15. Л : d4+ с минимальным преимуществом у белых.

7. Kd4 — b5?! ...

С тем чтобы на 7. ... a6 ответить 8. С : f6, деформируя пешечную структуру противника на королевском фланге.

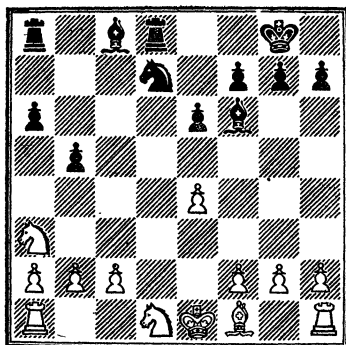
7. ... 0—0!

Ответственное решение. Черные жертвуют пешку, получая взамен лишь два-три темпа, что в связи с неизбежным разменом ферзей может не принести достаточной компенсации.

8. Cg5 : f6 Ce7 : f6

9. Фd1 : d6 ...

Хуже 9. К : d6 a6 с угрозой 10. ... Фc7 и 11. ... Ld8.



Ход белых

9. ... a7 — a6

10. Фd6 : d8 Лf8 : d8

11. Кb5 — a3 ...

После 11. Кс7 Ла7 белый конь погибал в окружении неприятельских фигур.

11. ... b7 — b5

12. Кс3 — d1 ...

Черные завладели инициативой, но не имеют объектов для нападения. Поэтому в ближайшее время они должны действовать так, чтобы как можно больше «расшатать» позицию противника.

12. ... Кb8 — d7!

Направлено против 13. Cd3, на что последует 13. ... Кс5 14. Кре2 Сb7 15. f3 Лас8 (диагр. 171).

13. с2 — с3 Сс8 — b7

14. f2 — f3 ...

После этого вынужденного хода черные, с темпами закончившие мобилизацию сил, начинают преследование белых фигур и выигрывают таким образом время, необходимое для создания слабых пунктов в неприятельском лагере.

14. ... Се7 — h4+!

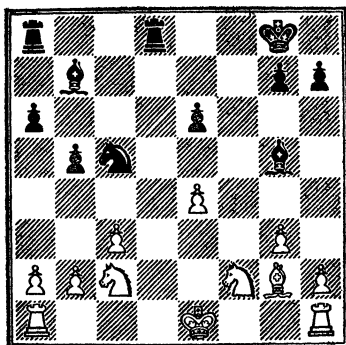
15. g2 — g3 ...

Ничего не меняло 15. Кf2 Кс5 16. g3 (грозило 16. ... С : f2+ 17. Кр : f2 Лd2+) Се7 с угрозами 17. ... Ка4 и 17. ... f5.

15. ... Ch4 — e7

Весьма неприятная угроза 16. ... С : a3 выигрывает время для следующего хода черных.

16. Ка3 — с2 f7 — f5



Ход белых

17. Cf1 — g2

f5 : e4

18. f3 : e4 Кd7 — с5

Начинается новая волна нападений, в результате чего черные фигуры приближаются к белому королю и лишают его рокировки.

19. Кd1 — f2 Се7 — g5

Угрожает 20. ... Лd2 с победой (диагр. 172).

Сравним возникшую позицию с диагр. 171 и увидим следующие итоги, достигнутые партнерами за 7 ходов:

1) черные мобилизовали и расположили свои фигуры наилучшим образом; 2) белые не смогли сделать ничего существенного для того, чтобы погасить инициативу противника.

20. Кс2 — d4 e6 — e5!

21. Кd4 — f3 Сg5 — e3

22. Кf2 — g4 ...

Не лучше 22. Лd1 С : f2+ 23. Кр : f2 С : e4 24. К : e5 Ле8!

22. ... Кс5 — d3+

23. Кре1 — e2 Се3 — b6

Теперь белым не избежать материальных потерь.

24. Кf3 — d2 Кd3 : b2

25. Кg4 : e5 Кb2 — a4

26. Ла1 — c1 Сb6 — a5

27. Кd2 — b1 Лd8 — e8

Черные приступают к заключительной атаке на ослабленные пешки.

28. Ке5 — d3 Сb7 : e4

29. Сg2 : e4 Ле8 : e4+

30. Кре2 — f3 Ле4 — c4

Цель достигнута — пешку с3 не удержать. Через два хода белые прекратили игру и им было засчитано поражение.

Внезапная атака

Примеры предыдущей главы убедили нас в том, что целью развития инициативы является создание обязательного условия атаки, причем независимо от того, направлено ли наступление против короля или же нападению подвергается другой объект. Следовательно, развитие инициативы и атака — взаимосвязанные действия. Если инициатива подготавливает условия для увеличения гармонического взаимодействия подвижных фигур и пешек, то атака реализует достигнутое относительное преимущество в силах и позиционный перевес на решающем участке доски. Завершением атаки обычно служит либо выгодная тактическая операция, либо эффективная комбинация.

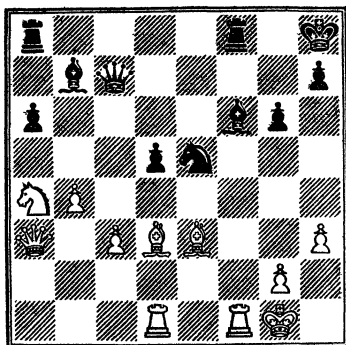
Бывают случаи, когда атака наступает внезапно и развивается очень быстро. Происходит это потому, что активной стороне удается комбинационным путем, то есть неожиданно, начать атаку, которая потом развивается в строгом соответствии с принципом мобилизации и торможения сил. Приступить к изучению приемов борьбы за инициативу можно только, изучив такие примеры.

Атака становится возможной лишь после осуществления активной стороной оригинальных и типичных тактических ударов или комбинаций. Четкой классификации подобные случаи не поддаются. Однако мотивы комбинаций и тактические приемы с идеей разрушения нередко повторяются, что делает целесообразным их изучение.

Ферзь и конь белых находятся вне игры и не смогут оказать помощи своему королю. Это обстоятельство позволяет черным провести эффективную и неотразимую атаку (диагр. 173).

1. ... d5 — d4!

173. Романишин — Балашов Минск, 1979 г.



Ход черных

Жертвует пешку, черные включают в игру белопольного слона.

2. с3 : d4 ...

Взятие 2. С : d4 позволило партнеру разменять чернопольных слонов и с темпом освободить линию «f» для ладьи.

2. ... Ke5 — f3+!

Только так можно разрушить позицию белого короля.

3. Лf1 : f3 Cb7 : f3

4. Лd1 — f1 ...

Или 4. gf Фg3+ 5. Кpf1 Ф : f3+ и т. д.

4. ... Cf3 : g2!

заканчивая разрушительную работу.

5. Кpg1 : g2 Cf6 — h4

Таким путем атака черных развивается беспрепятственно.

6. Фa3 — c1 Фc7 — g3+

7. Кpg2 — h1 Фg3 : h3+

8. Кph1 — g1 Фh3 — g3+

9. Кpg1 — h1 Лf8 — f3

10. Ce3 — f4 ...

Не лучше 10. Л : f3 Ф : f3+ 11. Кpg1 Le8.

10. ... Фg3 — h3+

11. Кph1 — g1 Фh3 — g4+

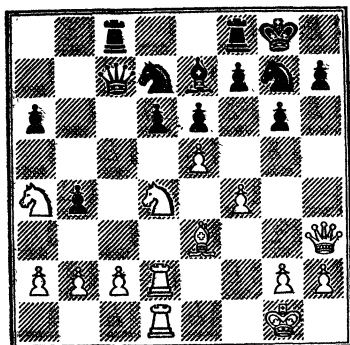
12. Кpg1 — h1 Лf3 — h3+

13. Cf4 — h2 Лh3 : h2+!

В случае 14. Кр : h2 Cg3+! белые получают мат или понесут крупные материальные потери. Поэтому они сдались.

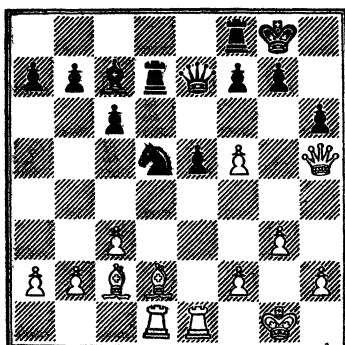
В финале этого фрагмента решающие события развернулись на ко-

174. Сивiero — Волчок
По переписке, 1978—1980 гг.



Ход черных

175. Туменок — Бабанин
Судак, 1980 г.



Ход белых

ролевском фланге, куда не смог попасть белый конь, простоявший большую часть партии на краю доски.

Аналогичную картину мы наблюдаем в следующем примере (диагр. 174).

Пешка е5 кажется отравленной, потому что взятие ее может привести к появлению белой ладьи на 7-й горизонтали. И все же...

1. ... d6 : e5!
2. Kd4 : e6 Kg7 : e6
3. Ld2 : d7 ...

Белые, очевидно, полагали, что партнер не может избежать продолжения 3. ... Ф : c2 4. Kb6 Лсе8 (4. ... Лс6 5. Лс1) 5. fe, после чего нельзя играть 5. ... Ф : b2 из-за 6. Л : e7! Л : e7 7. Kd5 с победой.

Но черные приготовили сюрприз и преподносят его.

3. ... Лf8 — d8!

Неожиданно выясняется, что в случае 4. Л : c7 Л : d1+ 5. Kpf2 Л : c7 черные получают и атаку, и материальное преимущество. Не спасает и 4. Kb6 Сс5! 5. Kd5 Л : d7 6. Kf6+ Kpg7 7. Л : d7 С : e3+ 8. Ф : e3 Фс5! с выигранным окончанием у черных.

4. Ld7 : d8+ ...

Это вынужденное решение форсированно приводит к массовым разменам, в результате которых у черных при ферзях остается активный

и дальнобойный слон против интернированного коня a4, что в свою очередь дает им подавляющее преимущество в силах на решающем участке борьбы.

4. ... Лс8 : d8
5. Лd1 : d8+ Фс7 : d8
6. Фh3 — f3 e5 : f4
7. Се3 : f4 Ке6 : f4
8. Фf3 : f4 Фd8 — d1+
9. Фf4 — f1 Фd1 : c2
10. Фf1 : a6 ...

Теперь черные внезапно получают атаку.

10. ... Се7 — h4!
11. g2 — g3 Ch4 — g5

Грозит мат в два хода. У белых — ограниченный выбор ходов, потому что они «привязаны» к своему злополучному коню.

12. Фа6 — a8+ Kpg8 — g7
13. Фа8 — d5 ...

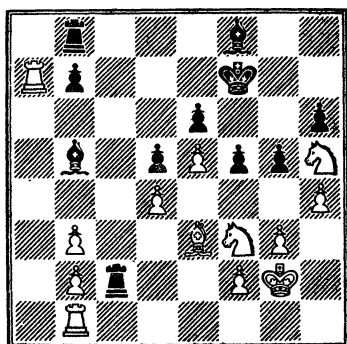
Не помогало 13. Фе8 Фd2 с угрозой 14. ... Се3+ 15. Kph1 Фf2! 13. ... Сg5 — e3+ 14. Kpg1 — h1 Фс2 — e2!.

Белые сдались. Могло последовать: 15. Фе5+ Kph6 16. Фf6 Cf2! и т. д.

Черная ладья, стоящая на поле d7, в одном из вариантов становится незащищенной. Такой малозаметный мотив ограничивает возможности черных и позволяет белым организовать внезапную атаку (диагр. 175).

1. Cd2 : h6! ...

176. Левченко — Клован
Рига, 1980 г.



Ход белых

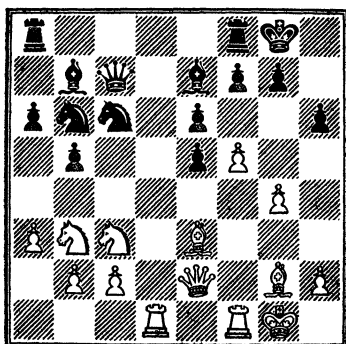
Идея разрушения осуществима и в этом примере.

1. ... g7 : h6
2. f5 — f6! ...
Освобождение линии и отвлечение.
2. ... Kd5 : f6
После 2. ... Ф : f6 3. Фg4+ белые выигрывали ладью.
3. Ld1 : d7 Fe7 : d7
Несколько лучше 3. ... К : d7
4. Ф : h6 f5, но и в этом случае белые получали сильную атаку, продолжая 5. С : f5 Kf6 (5. ... Л : f8 6. Фg6+) 6. g4.
4. Фh5 : h6 Фd7 — e6
Не спасало 4. ... Фd6 5. Cf5 угрозой Le1 — e4 — h4.
5. Фh6 — g5+ Kpg8 — h8
6. Cc2 — f5 Fe6 — d6
7. Фg5 — h6+ Kph8 — g8
8. Le1 — e4 ...
Грозит 9. Фg5+ Kph8 10. Lh4+ с матом.
8. ... Lf8 — d8
9. Le4 — h4 Kf6 — h5
10. Cf5 — h7+. Черные сдались.

Нередко в процессе борьбы одному из партнеров удается осуществить остроумную и хорошо замаскированную идею, неожиданно создающую условия для атаки на короля (диагр. 176).

1. h4 : g5! h6 : g5
2. Kf3 : g5+! ...
Выглядит, как зевек фигуры.

177. Кислов — Самарин
РСФСР, 1980 г.



Ход белых

2. ... Ke4 : g5
 3. Ce3 : g5 Kpf7 — g6?
Выигрывая материал, черные попадают в хитрую ловушку — матовую сеть, из которой их королю не выбраться.
 - Следовало выбрать 3. ... Ca6, сохранявшее шансы на ничью.
 4. Kh5 — f4+ Kpg6 : g5
 5. Lb1 — h1 ...
Угрожая 6. Lh5X.
 5. ... Cb5 — e2
Сразу проигрывало 5. ... Ce8 6. K : e6+ Kpg6 7. K : f8+.
 6. Lh1 — h8! Lc2 : b2
Избежать мата можно было путем 6. ... Cc5, но после 7. Л : b8 С : a7 8. Л : b7 С : d4 9. К : e6+ Kpg6 10. К : d4 Л : b2 11. К : e2 черные оставались без двух пешек в ладейном эндшпиле, что равносильно проигрышу.
 7. Lh8 — g8+ Kpg5 — h6
 8. Lg8 — g6+ Kph6 — h7
 9. La7 — a1 ...
Остальное понятно. Грозит 10. Lh1+ с матом.
 9. ... Cf8 — g7
 10. La1 — h1+ Kph7 — g8
 11. Kf4 : e6 Kpg8 — f7
 12. Lg6 : g7+ Kpf7 : e6
 13. Lh1 — h6X.
- В следующем примере типичный способ разрушения позиции короля послужил началом внезапной атаки (диагр. 177).
1. f5 — f6! Ce7 : f6

2. Лf1 : f6 g7 : f6

3. Фе2 — f2! ...

Нападая на коня, белые выигрывают важный темп.

3. ... Кb6 — c4

4. Се3 : h6 Фс7 — b6

Не лучше 4. ... Фе7 5. Ке4 f5 6. Лd7!

5. Кb3 — c5 Лf8 — d8

6. Фf2 : f6 ...

Грозит прозаическое 7. Фg7×, от чего у черных нет удовлетворительной защиты.

6. ... Фb6 : c5+

7. Кpg1 — h1 Лd8 : d1+

8. Кс3 : d1 Фс5 — f8

Иначе мата не избежать.

9. Фf6 — g5+ Кpg8 — h8

10. Ch6 : f8 Ла8 : f8

11. Cg2 — e4 f7 — f5

12. Фg5 — h6+. Черные сдались

Возможности для проведения внезапных атак могут возникать довольно часто, особенно во встречах неопытных партнеров. Разумеется, такие счастливые случаи не упускают шахматисты, которые в достаточной степени овладели искусством комбинации, хорошо видят тактические удары, быстро рассчитывают варианты и умеют не только форсировать игру, но и развивать инициативу.

Все это мы уже проходили. Нам остается лишь помнить о необходимости совершенствовать свое тактическое мастерство и постоянно оттачивать его на примерах из практики, достаточное количество которых можно найти на страницах шахматных журналов и бюллетеней.

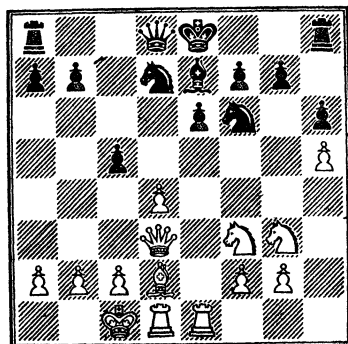
Борьба за инициативу

Существует два способа захвата инициативы — интуитивная жертва и тактические осложнения.

Интуитивные жертвы

Жертвы, приносимые ради захвата инициативы и не поддающиеся расчету, называются интуитивными, потому что их корректность

178 Кавалек — Хюбнер
Монреаль, 1979 г.



Ход белых

обосновывается позиционным чутьем шахматиста — его интуицией. Такие жертвы, как правило, приводят к изменению объективных данных позиции и представляют активной стороне длительное динамическое преимущество (диагр. 178).

1. d4 — d5! ...

Типичная жертва пешки. В дальнейшем в главе об атаке на короля в центре мы покажем, что шахматисты всегда действуют подобным образом, когда стремятся добраться до неприятельского монарха, не успевшего рокировать.

1. ... Кf6 : d5

2. Le1 : e6!? ...

Интуитивная жертва ладьи — продолжение идеи, начатой на предыдущем ходу. Белые стремятся максимально раскрыть короля черных с тем, чтобы в дальнейшем, искусно создавая угрозы, развить инициативу: приблизить свои фигуры и организовать решающую атаку.

Следует отметить, что А. Никитин, комментируя данную партию в книге «Турнир звезд», назвал решение белых сомнительным и рекомендовал вместо него 2. Kf5, полагая, что Хюбнеру в таком случае было бы очень трудно защищаться. В качестве подтверждения правильности своей мысли автор примечаний приводит варианты, один из которых (2. ... 0—0 3. K : e7+ K : e7 4. C : h6 Kf6 5. Фа3 Фс7 6. Се3 b6

7. h6) является, по нашему мнению, спорным, потому что игру черных можно усилить, продолжая 6. ... Kcd5!. Теперь мало обещает 7. Ф : с5 из-за 7. ... Ф : с5 8. С : с5 Лfс8 с последующим К : h5, и черные получают равный эндшпиль, а после 7. h6 К : e3 8. Ф : e3 (8. hg К : d1 9. gf+ Кр : f8 =) Kg4 9. Фg5 К : h6 10. Лh1 f6 белые не имеют достаточной компенсации за пожертвованную пешку.

2. ... f7 : e6
3. Фd3 — g6+ Крe8 — f8
4. Фg6 : e6 Kd5 — c7

Черные отступают с темпом, выигрывая время для защитных действий. Чрезмерное спокойствие в этой позиции могло привести к тяжелым последствиям. Например: 4. ... K5f6 5. Kh4 или 4. ... K7f6 5. Ke5, и атака белых становится неоправданной.

5. Фе6 — f5+ Kd7 — f6
6. Kf3 — e5 Фd8 — c8

Размен ферзей белых не устраивает. Поэтому им необходимо решить, как сейчас продолжать атаку.

Хорошо бы сыграть 7. Фf3, освобождая место для коня, но Кавалек избирает другой план: разменивает активного коня e5 на пассивную ладью h8, временно выключая из игры черного ферзя.

7. Ке5 — g6+ Крf8 — f7
8. Kg6 : h8+ Фс8 : h8

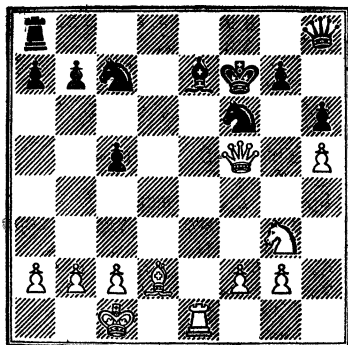
У черных — материальное преимущество, но их тяжелые фигуры пока не играют. Дальнейшая судьба партии зависит от того, сумеют ли белые, используя принцип мобилизации и торможения сил, развить инициативу или же черные разовьют ферзя, ладью и скоординируют действия своих фигур для организации контратаки!

9. Лd1 — e1! ...

Единственное продолжение. Слабее рекомендованное Никитиным 9. Сс3?, так как после 9. ... Фh7! 10. Ф : h7 К : h7 11. Лd7 Ke8 черные удерживали материальный перевес, ибо 12. Ке5 отражалось посредством 12. ... Крe6!

9. ... Ла8 — e8

До сих пор черные защищались наилучшим образом, а сейчас допус-



9-й ход черных

кают едва заметную ошибку, увеличивающую шансы партнера на атаку.

Вместо этого в позиции на диагр. 179 необходимо было играть 9. ... Фh7!, не опасаясь реплики 10. Фе5, на которую могло последовать: 10. ... Kfd5!! 11. c4 Cf6 12. Фd6 Лd8 13. Ф : с5 Ка6 14. Ф : a7 Kdc7 с инициативой и материальным преимуществом у черных.

Логическим завершением партии после 9. ... Фh7! была такая ничья: 10. Л : e7+! Кр : e7 11. Фе5+ Ке6! (опасно играть на выигрыш путем 11. ... Kpd7 из-за 12. Cf4). Например: 12. ... Kfe8 13. Kf5 g6 14. hg Ф : g6 15. Фе7+ Крс8 16. С : с7 и т. д.) 12. Kf5+ Kpf7 13. Kd6+ Крe7 14. Kf5+ Kpf7 15. Kd6+.

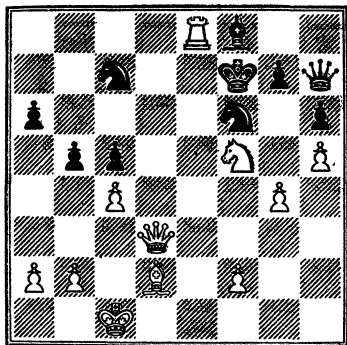
10. Фf5 — d3! ...

Прекрасно сыграно. Сковав силы противника защитой королевского фланга, белые расширяют фронт борьбы дополнительными угрозами на противоположном участке доски. Сейчас грозит 11. Фb3+ и 12. Ф : b7.

10. ... b7 — b5

По поводу этого хода Никитин писал: «Заслуживала серьезного внимания перестройка 10. ... Kpf8 11. Kf5 Фg8, не боясь ни 12. c4 Фf7, ни 12. К : h6 Ф : a2 (или 12. ... gh)».

Однако нетрудно заметить, что в таком случае после 12. Л : e7! белые получали выигранную пози-



14-й ход черных

цию. Могли иметь место такие варианты: 12. ... Л : e7 13. Фd8+ Ле8 14. Фd6+ Крf7 15. Ф : c7+ Крf8 (15. ... Кре6 16. К : g7+) 16. Ф : c5+ Крf7 17. Кd6+; 12. ... Ф : a2 13. Л : e8+ Кс : e8 14. Сс3 К : h5 15. Кd6l.

11. Кg3 — f5 ...

Угрожает 12. К : h6+ gh 13. Фg6+ Крf8 14. С : h6+, а на 11. ... Крf8 последует 12. Л : e7l.

11. ... Фh8 — h7

12. g2 — g4 ...

Черный ферзь выключен из игры, и это обстоятельство дает белым относительное преимущество в силах.

12. ... a7 — a6

13. c2 — c4 Се7 — f8

14. Ле1 : e8 Крf7 : e8

Любопытная ничья могла получиться здесь (диагр. 180): 14. ... Кс : e8 15. cb ab 16. Ф : b5 Кd6 17. Фb3+ c4l 18. К : d6 С : d6 19. Ф : c4+ Кре7 20. Сс3! (препятствуя 20. ... Фg8 и 20. ... Фе4). Ке4 21. Фе2l Крf7 22. Фf3+ Кре7 23. Фе2 и т. д.

Избранное черными продолжение хуже, так как должно было после 15. Са5! принести им тяжелую позицию с весьма проблематичными шансами на ничью, что подтверждается анализом Никитина: 15. ... bc 16. Ф : c4 Кcd5 (16. ... Kfd5 17. С : c7 К : c7 18. Фе4+ Крд7 19. Фd3+! с выигрышем ферзя.) 17. Ф : a6 Фg8 18. Фс6+ Крf7

19. Cd2 Ce7 20. С : h6 или 15. ... Ке6 16. cb ab 17. Ф : b5+ Крf7 18. Фb7+.

15. Фd3 — f3?? ...

Досадный промах. Прекрасно проведя партию, Кавалек неожиданно делает индифферентный, не содержащий угрозы ход и дарит партнеру важнейший темп для включения в игру ферзя, что немедленно решает исход поединка.

15. ... Фh7 — g8

16. Фf3 — c6+ Кре8 — d8

Внезапно от атаки белых не осталось и следа.

17. Cd2 — a5 Фg8 : c4+

18. Крcl — b1 Фc4 — e4+

19. Фс6 : e4 Кf6 : e4

Белые сдались.

Напряженная, хотя и небезошибочная борьба, закончившаяся весьма прозаически. Однако такой факт ни в коей мере не обесценивает красоты и глубины интуитивной жертвы, осуществленной белыми.

Партия Кавалек — Хюбнер показывает нам, что интуитивная жертва — это самостоятельный прием борьбы. После ее применения игра обычно принимает острый, боевой характер и вынуждает противников непрерывно рассчитывать варианты.

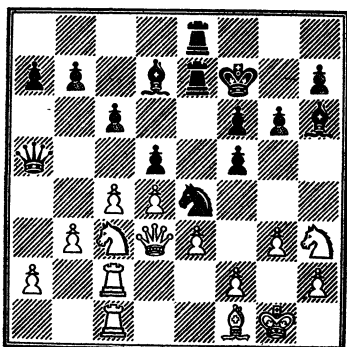
Интуитивная жертва заставляет шахматиста бороться с полной отдачей сил, когда обстановка на доске настолько накалена, что не остается времени для спокойных позиционных маневров и перегруппировок. Такая игра особенно эффективна во встречах с партнерами, не любящими обострений.

Интуитивные жертвы встречаются как в дебюте, так и в середине игры. Иногда при анализе сыгранной партии удается опровергнуть жертву, но практически она почти всегда проходит.

Следует подчеркнуть, что интуитивная жертва в некоторых положениях является единственной возможностью борьбы за победу.

Позиция белых на диагр. 181 выглядит непробиваемой, ибо в ней как будто нет изъянов. Но это — видимость, потому что в распоряжении черных имеется эффектная

181. Янссон — Борнгессер
Копенгаген, 1977 г.



Ход черных

жертва фигуры, резко меняющая ситуацию на доске.

1. ... Кe4 :f2!?

2. Kh3 : f2! ...

Лучший ответ. Рассмотрим другие продолжения: А. 2. Л : f2 С : e3 а) 3. Фd1 С : c1 4. Ф : c1 Ле1 5. Фс2 g5; б) 3. Лс2 f4 4. К : f4 Cf5 5. Фd1 С : c2 6. Ф : c2 С : d4; в) 4. Фd1 fg 5. hg Cf5. Б. 2. Кр : f2 С : e3+ 3. Кpg2 С : c1 4. Л : c1 Ле3 5. Фd2 g5. Во всех вариантах черные за две фигуры имеют ладью, две пешки и отличные перспективы.

2. ... Ch6 : e3

3. c4 : d5! c6 : d5

4. Лс1 — d1 f5 — f4

5. b3 — b4! ...

Вот для чего понадобился размен пешек на 3-м ходу. Если сейчас 5. ... Ф : b4, то 6. К : d5.

5. ... Фа5 — d8

6. Лс2 — b2 ...

Белые сохранили материальное преимущество, но в их лагере образовалось немало слабостей, что делает инициативу противника очень опасной.

6. ... f4 : g3

7. h2 : g3 Фd8 — c7

8. Кс3 — e2 ...

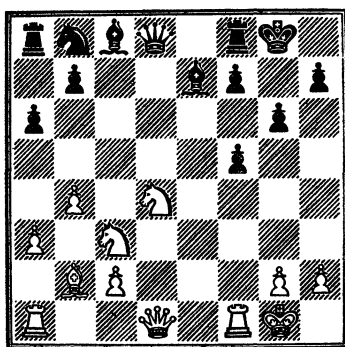
Проигрывало 8. Кpg2 из-за 8. ... Cf5.

8. ... a7 — a6

9. Фd3 — b3 Kpf7 — g7

10. Kpg1 — g2 Cd7 — b5?

182. Вестеринен — Татаи
Малага, 1967 г.



Ход белых

Черные допускают ошибку. Правильным продолжением было 10. ... h5 с дальнейшим h5 — h4.

11. Kf2 — d3 ...

Упущена счастливая возможность улучшить положение. После 11. Кс3! появлялись большие шансы на успешную защиту. Вариант 11. ... С : f1+ 12. Л : f1 С : d4 13. К : d5 Фс6 14. Лс2 приводил черных к печальным последствиям, а на 11. ... Сс4 следовало 12. К : d5. Очевидно, Борнгессеру пришлось бы играть 11. ... Cd7, но тогда 12. b5!

Продолжение, случившееся в партии, предоставляет черным неограниченные возможности для проведения успешной атаки.

11. ... Сb5 — c4

12. Фb3 — c3 Ле8 — e4

Круг сужается. Грозит 13. ... Лg4 (с последующим С : d4) или марш пешки — h7 — h5 — h4. Не помогает 13. Kf2 С : f2 14. Кр : f2 h5.

13. Ке2 — f4 ...

Удовлетворительных продолжений у белых уже нет.

13. ... g6 — g5

14. Kf4 : d5 ...

Ход приводит к быстрой развязке. После 14. Kfe2 черные продолжали бы 14. ... h5.

14. ... Фс7 — c6!

Этот ход белые просмотрели.

15. Kd5 : e3 Ле4 : e3+

16. Kpg2 — h2 Фс6 — f3, и через три хода белые сдались.

Не всегда активная сторона, обострившая игру, действует безупречно. Иначе говоря, ей самой не всегда удается разобраться во всех свойствах острой позиции. Правда, владея инициативой, в большинстве случаев именно она и выходит победителем. Почему так происходит, трудно сказать. Возможно, потому, что атаковать легче, чем защищаться (диагр. 182).

Последним ходом (g7 — g6) черные ради материала ослабили большую диагональ и предоставили белым неожиданные возможности.

1. Кс3 — d5!?

Завлечение ферзя на незащищенное поле.

1. ... Фd8 : d5

2. Kd4 : f5! ...

Выясняется замысел белых. Нельзя играть 2. ... Ф : d1 из-за мата в один ход, приходится расставаться с ферзем.

2. ... Фd5 : f5

3. Лf1 : f5 Сс8 : f5

Пожертвовав материал, белые захватили инициативу.

4. g2 — g4 Cf5 — c8

Слабее 4. ... Се6 5. Фd4 f6 6. Le1 или 4. ... Cd7 5. Фd4 f6 6. Фd5+ и т. д.

5. Фd1 — d4 f7 — f6

6. g4 — g5 Kb8 — c6

7. Фd4 — d5+ Лf8 — f7

8. Lal — e1 Kpg8 — g7?

Роковая ошибка. Следовало играть 8. ... Cf5 9. gf Cf8, после чего исход борьбы оставался неясным.

9. Le1 : e7! ...

Уничтожение защиты пункта f6 служит началом заключительной комбинации.

9. ... Кс6 : e7

10. g5 : f6+ Лf7 : f6

11. Фd5 — d6 Ke7 — g8

12. Сb2 : f6+ Kg8 : f6

13. Фd6 — e7+. Черные сдались.

Тактические осложнения

Другой путь борьбы за инициативу связан с тактическими осложнениями, во время которых события, происходящие на доске, пере-

насыщены комбинационными возможностями. Любая ошибка в подобных условиях может оказаться роковой и форсированно привести к поражению. Вот почему тактические осложнения вынуждают шахматистов усиленно работать за доской, тщательно маскировать собственные и последовательно разгадывать неприятельские комбинационные замыслы.

Тактические осложнения, как правило, возникают в позициях динамического равновесия, в которых ни одной из сторон не удалось добиться перевеса. Вызывая тактические осложнения, шахматист стремится создать на доске трудноразрешимую позицию, требующую от противника максимальной отдачи сил и тактической изобретательности. Цель инициатора обострения игры считается достигнутой, если ему удастся получить динамическое преимущество.

Сицилианская защита

Таль — Гургенидзе

1970 г.

1. e2 — e4 c7 — c5

2. Kgl — f3 Kb8 — c6

3. d2 — d4 c5 : d4

4. Kf3 : d4 Kg8 — f6

5. Kb1 — c3 d7 — d6

6. Cf1 — c4 e7 — e6

7. Сс4 — b3 a7 — a6

8. 0—0 ...

Чаще играют здесь 8. Се3 Се7 9. Фе2 0—0 10: 0—0—0, что приводит к сложной и острой игре.

8. ... Фd8 — c7

9. Kpg1 — h1 ...

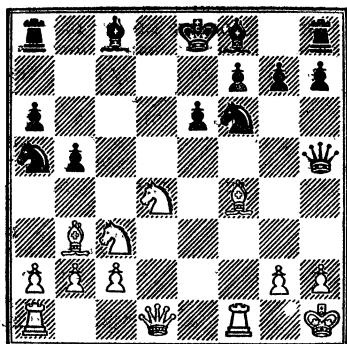
Апробированное 9. Се3 надежнее, но белые, как выяснится позже, задумали интересную жертву пешки, вызывающую тактические осложнения, во время которых королю лучше стоять на поле h1.

9. ... Кс6 — a5!

Черным в этом варианте сицилианской защиты необходимо своевременно нейтрализовать белопольного слона противника.

10. f2 — f4 b7 — b5

И этот ход следует считать программным.



Ход белых

11. e4 — e5! ...

Не добившись по дебюту преимущества, белые жертвуют пешку во имя обострения игры.

11. ... d6 : e5

12. f4 : e5 Фc7 : e5!

Черные принимают вызов, и это является единственно правильным решением. Отступление коня вело к тяжелым последствиям. Например: 12. ... Kd7? 13. Фh5 g6 (13. ... K : e5 14. Cf4) 14. Фf3 Kb6 15. Ke4 Ф : e5 16. Kf6+ Кре7 17. Kc6+! K : c6 18. Ф : c6 и т. д.

13. Cc1 — f4 Фе5 — h5?

Этот псевдоактивный ход является ошибкой. Черным не следовало удалять ферзя от своего короля. После 13. ... Фc5! 14. Ce3 Фc7! 15. Фf3 Cb7 16. Фh3 K : b3 17. cb Ce7 18. Las1 Фd7 19. Lfd1 Kd5 они могли смело смотреть в будущее (диагр. 183).

14. Kc3 — d5! ...

Так как ферзь черных недостаточно защищен, они вынуждены взять коня пешкой и раскрыть своего короля.

14. ... e6 : d5

Продолжение 14. ... Ф : d1 15. Kc7+ приносило белым быструю победу.

15. Lf1 — e1+! ...

Только так можно бороться за преимущество. В случае 15. Fe1+ Ke4! 16. Ф : a5 Cc5! черные, как указал Гуфельд, добивались перевеса.

15. ... Cc8 — e6

Вынужденный ответ. После 15. ... Ce7 16. Л : e7+! Кр : e7 17. Fe1+ Ce6 18. Ф : a5 Lfc8 19. Фb6 белые получали выигрывающую атаку.

16. g2 — g4! Фh5 : g4

17. Kd4 : e6 f7 : e6

Черные обходят прозрачную ловушку: 17. ... Ф : d1 18. Kc7+.

18. Фd1 : g4 Kf6 : g4

19. Cb3 : d5 Cf8 — b4!

Оказавшись в нелегком положении, черные находят единственную возможность продолжить осложнения. В случае 19. ... La7 20. Л : e6+ Ce7 (20. ... Kpd8 21. Cf3 h5 22. C : g4 hg 23. Ce3 Lb7 24. Ld1+ Krc7 25. Le8; 20. ... Le7 21. Л : a6) 21. Lael Kpd8 22. Cf3 h5 (22. ... Lf8 23. Cb8!) 23. C : g4 hg 24. Ce3 белые создавали сильную атаку.

20. c2 — c3 Kg4 — f2+

21. Kph1 — g2 Kf2 — d3

22. Le1 : e6+ Кре8 — d7

23. Cf4 — g3 Cb4 — e7

24. b2 — b4? ...

Досадный промах, упускающий перевес. Необходимо было играть 24. Ld1!, вынуждая черных идти на такой вариант: 24. ... Kc5 25. Л : e7+ Кр : e7 26. C : a8 Л : a8 27. Cd6+ Кре6 28. C : c5 с лучшим эндшпилем у белых. Другое продолжение: 24. ... K : b2 25. Ld2 Ka4 26. Cb3+ Кре8 27. Lde2 La7 28. Ch4 K : b3 29. ab K : c3 30. Л : e7+ Л : e7 31. Л : e7+ Kpf8 32. Lc7 приводило черных к поражению.

24. ... Ka5 — c4

24. a2 — a4 Ce7 — f6!

Вынуждая партнера форсировать события.

26. La1 — d1 Kd3 — b2

27. Ld1 — e1 ...

Угрожает 28. Cc6+ с матом.

27. ... Lh8 — c8

28. a4 — a5 ...

Черные отразили угрозы, сохранив лишнюю фигуру, но это сейчас не имеет значения, так как все их силы скованы пассивной защитой. Поэтому они решают вернуть материал, упростить положение и форсировать таким путем ничью.

28. ... Kb2 — d3
 29. Le1 — e4 Kd3 — e5l
 30. Cg3 : e5 Kc4 : e5
 31. Le6 : e5 Cf6 : e5
 32. Cd5 : a8. Ничья.

В изученной партии сначала инициатором осложнений были белые. Пожертвовав материал, они сумели с помощью угроз запутать партнера и добиться преимущества, после чего черным пришлось демонстрировать тактическую изобретательность.

В следующем примере против тактических осложнений не возражают оба партнера.

Защита Уфимцева

Волчок — Янссон

XIV первенство Европы по переписке

1. e2 — e4 d7 — d6
 2. d2 — d4 Kg8 — f6
 3. Kbl — c3 g7 — g6
 4. Kgl — f3 ...

В аналитических заочных соревнованиях, именуемых игрой по переписке, дебютный репертуар не имеет такого большого значения, как в обычных турнирах. И дело здесь вовсе не в том, что заочник может пользоваться литературой, заимствуя чужие знания и опыт, а в самой сущности искусства анализировать, эффективность которого возрастает в незнакомых положениях.

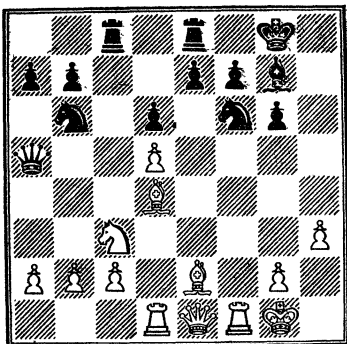
Следовательно, мастера шахматного анализа, в отличие от коллег практической игры, должны стремиться получить по дебюту не тщательно изученную и неоднократно проверенную, а, наоборот, малоисследованную позицию.

Такой цели соответствует последний ход белых, который отнюдь не является новым, но сохраняет возможности для дебютных экспериментов.

4. ... Cf8 — g7
 5. Cf1 — e2 0 — 0
 6. 0—0 Cc8 — g4
 7. Cc1 — e3 Kb8 — c6
 8. h2 — h3 ...

Другое тоже известное продолжение 8. Фd2 оставляло, на наш

184.



Ход черных

взгляд, меньше простора для творчества.

8. ... Cg4 : f3
 9. Ce2 : f3 Лf8 — e8

Иначе развивалась партия Чирич — Ботвинник (Бевеверйк, 1969 г.), где далее было: 9. ... Kd7 10. Фd2 Kб6 11. Ce2 e5 12. de (12. d5 Kd4) de 13. Ф : d8 Ла : d8 14. Cc5 Лfe8 15. Cb5 Ле6 16. Лад1 Kd4 с хорошей игрой у черных.

10. d4 — d5!?

С этого момента начинается «поход в неизвестное».

10. ... Kc6 — e5
 11. Cf3 — e2 c7 — c6
 12. f2 — f4 Ke5 — d7
 13. Фd1 — e1 c6 : d5
 14. e4 : d5 Фd8 — a5

К необозримым осложнениям вело 14. ... e6.

15. Ла1 — d1 Kd7 — b6

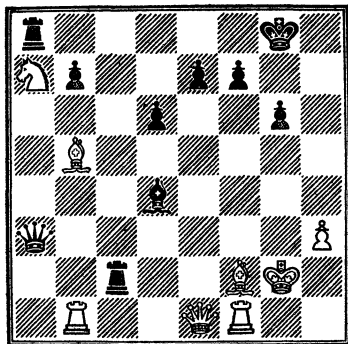
Обе стороны тщательно готовятся к предстоящей тактической схватке.

16. f4 — f5 Ла8 — c8
 17. f5 : g6 h7 : g6
 18. Ce3 — d4 ...

Преимущество белых в центре и на королевском фланге не вызывает сомнений. Кроме того, ходом 19. a3 они грозят резко ограничить возможности противника и на ферзевом фланге.

Напрашивается вывод: черным нужно принимать экстренные меры (диагр. 184).

18. ... Фа5 — b4!



Ход белых

Теперь игра принимает острый характер и развивается форсированно.

19. a2 — a3 ...

Белые поддерживают стремление противника осложнить борьбу.

В случае 19. b3 (или 19. Фh4) черные добивались преимущества посредством 19. ... Кf : d5.

19. ... Фb4 : b2

20. Кс3 — b5 Фb2 — a2!

21. Кb5 : a7 Лс8 : c2

22. Лd1 — a1 Фа2 — b3

После 22. ... Л : e2 23. Л : a2 Л : e1 24. Л : e1 Кf : d5 25. Cf2 белые получали несколько лучшую позицию.

23. Ла1 — b1 Фb3 : a3!

Черные отказываются от ничьей повторением ходов (23. ... Фа2 24. Ла1 Фb3 25. Лb1 и т. д.), надеясь получить взамен фигуры не только три пешки, но и атаку.

24. Cd4 : b6 Кf6 : d5

25. Сb6 — f2 Кd5 — f4

26. Се2 — b5 ...

Проигрывало 26. Кb5 Фа2 27. Cf3 Кd3 28. Фе3 К : f2.

26. ... Сg7 — d4!

Ситуация накалилась до предела. Кажется, что черные захватили инициативу и сейчас грозят выиграть партию ходом 27. ... Фg3!

27. Кpg1 — h1! ...

Отразив убийственную угрозу, белые в свою очередь «предлагают» партнеру нелегкие задачи.

27. ... Кf4 : g2?

Чрезмерно обострив игру, чер-

ные первыми допускают роковую ошибку, о чем мы расскажем чуть позже. А сейчас нам интересно узнать: можно ли здесь сыграть лучше? Чтобы найти ответ на поставленный вопрос, посмотрим еще раз внимательно на позицию, возникшую после 27-го хода белых.

Положение черных не из легких. Их агрессия не удалась, а под боем находятся две фигуры. Опасно, но не безнадежно. Мало того, анализ показывает, что после 27. ... Ла8! черные успешно решают все задачи. Например: А. 28. С : d4 К : g2 (Проигрывает 28. ... Л : g2 29. Фс3 Фа2 30. Лb2) 29. Ф : e7 Ф : h3+ 30. Кpg1 Кf4 31. Лf2 Фg3+! (В случае 31. ... Л : f2 32. Кр : f2 атака отражается.) 32. Кpf1 Л : f2+ 33. С : f2 Фh3+ 34. Кpe1 Фс3+ 35. Кpd1 Фf3+ 36. Кpe1 Фс3+ 37. Кpf1 Фh3+, и ничья вечным шахом. В. 28. Сс4 Л : c4! 29. Кb5 С : f2! 30. К : a3 С : e1 31. К : c4 Сg3 32. Л : b7 Кpf8 — шансы черных не хуже.

28. Кph1 : g2 Ле8 — a8

Наступила пора изъять из игры заблудившегося коня. Но ... (диagr. 185).

29. Сb5 — c4!! ...

Неожиданный тактический удар приносит белым во всех вариантах решающее материальное преимущество. Например: 29. ... Л : c4 30. Кb5; 29. ... Ф : a7 30. Ф : e7 Л : c4 31. Л : b7; 29. ... С : f2 30. С : f7+! Кр : f7 31. Л : f2+ Л : f2 32. Ф : f2+ Кpg8 33. Л : b7 Лf8 34. Фе2.

29. ... Фа3 — e3

30. Фе1 : e3 Cd4 : e3

31. Ка7 — b5 Се3 : f2

32. Сс4 — b3!. Черные сдались.

На этом мы заканчиваем изложение материала первой части книги и советуем читателю не останавливаться на пройденном, а продолжать самостоятельное изучение тактики. Для решения такой задачи необходимо побольше работать над собой, выступать в соревнованиях и анализировать партии мастеров, гроссмейстеров, а также собственные партии — тренировочные и турнирные.

СТРАТЕГИЯ

Далеко не во всех партиях шахматисту удастся добиться динамического преимущества и затем, формируя игру или развивая инициативу, создать атаку. В большинстве случаев борьба протекает довольно спокойно, то есть без угроз. Как же действовать в подобных ситуациях?

Отвечая на заданный вопрос, отметим, что шахматисту для квалифицированного ведения сражения необходимо руководствоваться принципами, приемами и методами шахматной борьбы, то есть теми всеобъемлющими идеями и знаниями, которые составляют сущность стратегии.

Основой стратегии является план, разрабатываемый шахматистом в зависимости от результатов оценки и анализа позиции и предусматривающий не только цель, но и способы выполнения задуманного. Шахматные планы в идентичных положениях могут повторяться, что делает возможным систематическое изучение их.

ПРИНЦИПЫ СТРАТЕГИИ

Опытные шахматисты во время игры, составляя и выполняя стратегические планы, опираются на множество руководящих идей, носящих характер законов и поэтому возведенных в ранг принципов. Для любителей, стремящихся к повышению мастерства, знание таких идей обязательно еще и потому, что очень часто в практике случаются неопределенные, неясные позиции, в которых ни конкретный расчет, ни план, а только тот или иной принцип может подсказать надежное направление действий. Знание принципов необходимо и для правильного понимания процесса борьбы в шахматной партии.

Главной задачей шахматиста на протяжении всей партии является выполнение обязательного условия атаки.

С первых же ходов этой задаче

подчинены основные принципы разыгрывания дебюта.

1. Мобилизация сил. (Частный случай принципа мобилизации и торможения сил.) Фигуры следует развивать быстрее всего, без потери времени, стремясь при этом помешать развитию фигур противника.

2. Борьба за центр. Создавая пешечное и фигурное давление на центральные поля и устраняя из центра силы противника, нужно постараться завладеть как можно большей площадью в середине доски.

3. Создание лучшего пешечного расположения. Пешки должны быть достаточно продвинуты (для завоевания пространства), подвижны и не ослаблены.

Наиболее важным является первый принцип, потому что быстрее других помогает созданию подавляющего преимущества в силах на решающем участке доски. Но и два последующих имеют колоссальное значение, хотя в большинстве случаев способствуют лишь развитию или мобилизации фигур.

Основные принципы разыгрывания дебюта не только связаны с принципами миттельшпиля, но и являются действительными на протяжении всей партии, так как не теряют своего значения ни в середине, ни в конце игры.

Поэтому, по нашему мнению, их следует переименовать и назвать основными принципами стратегии.

Принципы — это идеи, которые сами собой не выигрывают, а только направляют по правильному пути творческий поиск шахматиста. Они осуществляются в партиях с помощью плановых операций или стратегических приемов.

Кроме основных в арсенале каждого мастера имеется немало вспомогательных принципов, повторяющихся в типичных ситуациях. Разумеется, мы будем отмечать такие принципы и поможем читателю овладеть основами стратегического искусства. Но ему нужно самостоя-

тельно продолжить учебу, ибо количество вспомогательных принципов, не поддающихся систематизации, но находящихся на вооружении у шахматиста, зависит от опыта последнего, памяти и умения работать над собой.

Развитие фигур

О значении фактора времени мы довольно подробно говорили в первой части книги и поэтому понятно, почему опережающий в развитии фигур, как правило, захватывает инициативу. Разумеется, об этом знают и мастера. Однако встречаются все же партии, в которых один из партнеров, стремясь свернуть с известных в теории путей или увлекаясь своими замыслами, нарушает принцип развития и в ранней стадии игры попадает в тяжелое положение, а другой совершенно неожиданно получает инициативу. Дальнейшая судьба встречи зависит от того, насколько технично активная сторона умеет развивать инициативу.

Итальянская партия

Червонов — Думанский
Первенство УССР, 1980 г.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. e2 — e4 | e7 — e5 |
| 2. Kg1 — f3 | Kb8 — c6 |
| 3. Cf1 — c4 | Cf8 — c5 |
| 4. c2 — c3 | Фd8 — e7 |
| 5. d2 — d4 | e5 : d4 |

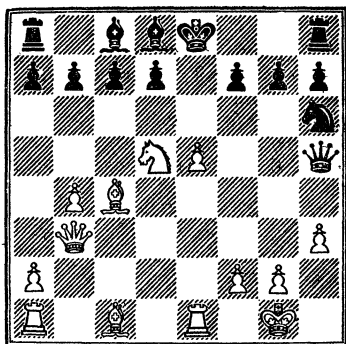
Черные допускают поучительную ошибку и добровольно уступают противнику центр. Правильным продолжением было 5. ... Cb6.

- | | |
|--------|----------|
| 6. 0—0 | Kc6 — e5 |
|--------|----------|

А теперь черные нарушают принцип мобилизации сил и отстают в развитии. Относительно лучшим было 6. ... d6, хотя и в этом случае после 7. cd Cb6 8. h3 белые получали ощутимый перевес благодаря преобладанию в центре.

Игра на удержание материала (6. ... dc 7. K : c3 d6 8. Kd5! Фd8 9. b4! Cb6 10. Cb2) давала белым сильную атаку. Не приносило облегчения и 6. ... d3. Например: 7.

186.



Ход белых

b4 Cb6 8. e5 d6 9. Cg5 f6 10. ef g4
11. Le1 Ke5 12. K : e5 de 13. Фh5+
Kpd8 14. Ch4 a5 15. Л : e5 Фf8 16.
C : g8 Л : g8 17. Ле8+! Ф : e8 18.
C : f6+ Фе7 19. Фd5+, и черные
сдались (Эстрин — Жильцов,
1945 г.).

- | | |
|-------------|----------|
| 7. Kf3 : e5 | Фe7 : e5 |
| 8. b2 — b4 | ... |

Этим ходом белые захватывают инициативу, которая очень быстро переходит в атаку.

- | | |
|-------------|----------|
| 8. ... | Cc5 — e7 |
| 9. Лf1 — e1 | ... |

Грозит 10. cd.

- | | |
|--------------|----------|
| 9. ... | d4 : c3 |
| 10. Фd1 — b3 | Фe5 — h5 |
| 11. Kbl : c3 | Kg8 — f6 |

Неправильно разыграв дебют, черные не только значительно отстали в развитии, но и проиграли сражение за центр. Кроме того, белым принадлежит динамическое преимущество, дающее возможность перейти к наступательным действиям.

- | | |
|-------------|----------|
| 12. e4 — e5 | Kf6 — g4 |
| 13. h2 — h3 | Kg4 — h6 |

Проигрывало 13. ... K : e5 из-за 14. Kd5 с многочисленными угрозами.

- | | |
|--------------|----------|
| 14. Kc3 — d5 | Ce7 — d8 |
|--------------|----------|

Силы белых занимают идеальные поля. Следовательно, им необходимо искать комбинацию (ди-агр. 186).

- | | |
|----------------|-----|
| 15. Kd5 — f6+! | ... |
|----------------|-----|

Жертвуя коня, белые вскрывают линию «е».

15. ... g7 : f6
 16. e5 : f6+ Крe8 — f8
 17. Лe1 — e8+! ...

В этом завлечении — соль комбинации. Белые жертвуют ладью для того, чтобы выиграть решающий темп.

17. ... Крf8 : e8
 18. Фb3 — e3+ Крe8 — f8
 19. Фе3 : h6+ Фh5 : h6
 20. Сc1 : h6+ Крf8 — e8
 Не спасало 20. ... Крg8 из-за
 21. Лe1 с матом.

21. Лa1 — e1+ Cd8 — e7
 22. Лe1 : e7+ Крe8 — d8
 23. Сс4 : f7. Черные сдались, потому что не имеют защиты от угрозы 24. Сg7.

В следующем примере черные, увлекшись ранним развитием фигур ферзевого фланга, задержали своего короля в центре, что также является нарушением изучаемого принципа.

Сицилианская защита

Васюков — Молдр

Прага, 1979—1980 гг.

1. e2 — e4 c7 — c5
 2. Кg1 — f3 e7 — e6
 3. Кb1 — c3 d7 — d6
 4. d2 — d4 c5 : d4
 5. Кf3 : d4 Кg8 — f6
 6. g2 — g4 ...

Изобретение Кереса, ставящее перед черными нелегкие задачи.

6. ... a7 — a6
 Начало сомнительного плана.
 Лучше 6. ... h6 или 6. ... Кс6.
 7. g4 — g5 Кf6 — d7
 8. Сc1 — e3 b7 — b5
 9. a2 — a3 Кd7 — b6

Черные преждевременно переводят коня на ферзевый фланг и добровольно ограничивают свои возможности в центре. Следовало играть 9. ... Фс7.

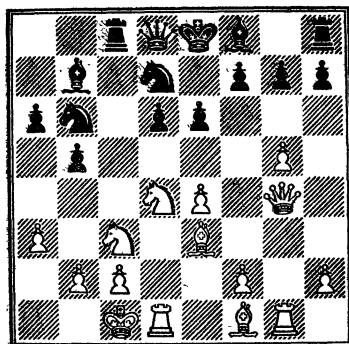
10. Лh1 — g1 Сс8 — b7
 Опять-таки лучше было 10. ... Фс7, не пуская (ввиду возможного e6 — e5) белого ферзя на поле g4.

11. Фd1 — g4 Кb8 — d7
 12. 0—0—0 Ла8 — c8?

Роковая ошибка, предоставляющая белым возможность провести раннюю атаку на короля.

Вместо случившегося в партии

187.



Ход белых

черные обязаны были играть 12. ... Ке5 (диагр. 187).

13. g5 — g6! ...
 Начинается разрушение королевского укрытия.

13. ... h7 : g6
 14. Кd4 : e6! f7 : e6
 На помогало 14. ... Ке5 15. К : d8 К : g4 16. С : b6.

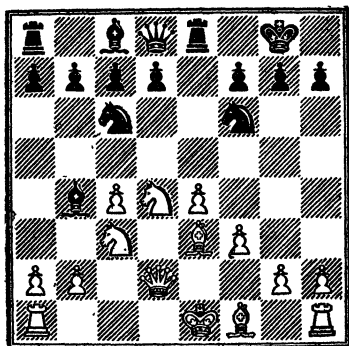
15. Фg4 : g6+ Крe8 — e7
 16. Се3 — g5+ Кd7 — f6
 17. e4 — e5 Крe7 — d7
 Не лучше 17. ... Фе8 18. ef+ Крd7 19. f7.
 18. e5 : f6 ...

Белые с лихвой отыгрывают пожертвованный материал.

18. ... g7 : f6
 19. Сg5 : f6 Cf8 — e7
 20. Cf6 : h8 Фd8 : h8
 21. Лg1 — g3. Черные сдались.

В партиях Червонов — Думанский и Васюков — Молдр черные очень рано попали под атаку, потому что не успели рокировать. При неправильных действиях в дебюте такое явление наблюдается довольно часто, когда шахматист, допустивший нарушения и потерявший драгоценные темпы, неожиданно (при неразвитых фигурах) вовлекается в конкретно-тактическую игру в самом начале партии.

В следующем примере черные уже на 3-м ходу сворачивают с проторенной дороги и добиваются успеха, потому что белые не находят правильного решения.



Ход черных

Английское начало

Крамлинг — Хесс

Реджо Эмилия, 1980 г.

- | | |
|-------------|-----------|
| 1. c2 — c4 | Kg8 — f6 |
| 2. Kb1 — c3 | e7 — e6 |
| 3. e2 — e4 | e6 — e5?! |

Сомнительное решение. Для того чтобы получить незнакомую позицию, черные дарят противнику темп.

- | | |
|-------------|----------|
| 4. Kg1 — f3 | Kb8 — c6 |
| 5. d2 — d4 | e5 : d4 |
| 6. Kf3 : d4 | Cf8 — b4 |
| 7. f2 — f3? | ... |

Принципиальная ошибка. Имея преимущество во времени, белые должны были стремиться к открытой игре, чему соответствовало 7. К : с6 с такими разветвлениями: а) 7. ... С : с3+ 8. bc dc 9. Cd3× 0—0 10. 0—0 Ле8 11. Ле1; б) 7. ... bc 8. e5 Фе7 9. Фе2 Кg8 10. Cd2. В обоих случаях перевес на стороне белых.

- | | |
|-------------|----------|
| 7. ... | 0—0 |
| 8. Сс1 — e3 | Лf8 — e8 |
| 9. Фd1 — d2 | ... |

Трудно представить себе, что этот ход является ошибкой, ведь достаточно белым рокировать в длинную сторону и их позиция станет довольно прочной (диагр. 188).

- | | |
|--------------|------------|
| 9. ... | Сb4 : c3! |
| 10. Фd2 : c3 | Кf6 : e4!! |

Рассчитать до конца последствия такой жертвы невозможно. Но интуиция подсказывает, что мытарства белого короля в случае потери

им права рокировки будут довольно длительными.

- | | |
|---------------|-----------|
| 11. f3 : e4 | Фd8 — h4+ |
| 12. Kpe1 — d2 | ... |

Белые зря отправляют своего короля в опасный путь. Заслуживало внимания 12. Cf2!?. Например: 12. ... Л : e4+ 13. Ce2! Фе7 14. 0—0! К : d4 15. С : d4 Л : e2 16. Фg3 с сильной атакой или 12. ... Ф : e4+ 13. Kpd2 Фf4+ 14. Ce3 Л : e3 15. Ф : e3 Ф : d4+ 16. Ф : d4 К : d4 17. Cd3, и шансы сторон равны.

- | | |
|---------|-----------|
| 12. ... | Кс6 : d4! |
|---------|-----------|

- | | |
|--------------|-----|
| 13. Фс3 : d4 | ... |
|--------------|-----|

Ничего не меняло 13. С : d4.

- | | |
|--------------|----------|
| 13. ... | Ле8 : e4 |
| 14. Фd4 — c3 | d7 — d5! |

Пока наступление развивается форсированно. Грозит 15. ... d4.

- | | |
|--------------|-----------|
| 15. c4 : d5 | Сс8 — f5 |
| 16. g2 — g3 | Фh4 — e7 |
| 17. Cf1 — g2 | Ла8 — d8! |

Черные ценой новой жертвы вводят в бой последний резерв.

- | | |
|--------------|-----|
| 18. Сg2 : e4 | ... |
|--------------|-----|

После принятия жертвы в лагере Крамлинга появились слабые белые поля, что еще больше усугубляет его и без того нелегкое положение. Поэтому интересно проверить, мог ли он сыграть иначе? Рассмотрим для этой цели наиболее разумное, на наш взгляд, 18. Лае1. Анализ показывает, что и в таком случае атака черных развивалась беспрепятственно: 18. ... Л : d5+ 19. Kpc1 b5 20. b3 Л : e3!! 21. Л : e3 Фа3+ 22. Фb2 Лс5+ 23. Kpd1 Сg4+ 24. Kpe1 Лс1+ 25. Ф : c1 Ф : c1+ 26. Kpf2 Фd2+, и черные выигрывают. Не помогает белым и 18. Лhе1 Л : d5+ 19. Kpc1 ввиду 19. ... Лс5!! с победой.

- | | |
|---------|----------|
| 18. ... | Фе7 : e4 |
|---------|----------|

- | | |
|--------------|-----|
| 19. Лh1 — e1 | ... |
|--------------|-----|

Конечно, не 19. Лае1 из-за 19. ... Л : d5+ с матом.

- | | |
|---------|-----------|
| 19. ... | Фе4 : d5+ |
|---------|-----------|

- | | |
|---------------|---------|
| 20. Kpd2 — c1 | h7 — h6 |
|---------------|---------|

Черные открывают «форточку» для своего короля, обеспечивая таким образом перевод своей ладьи на 6-ю горизонталь.

- | | |
|---------------|-----------|
| 21. b2 — b3 | Лd8 — d6 |
| 22. Kpc1 — b2 | Фd5 — g2+ |

Короля белых необходимо извлекать из собственного лагеря до хода а2 — а4.

23. Крб2 — а3 Лd6 — а6+

24. Кра3 — b4 Фg2 — е4+

25. Фс3 — с4 Фе4 — е5

Угрожает 26. ... Фа5×.

26. Се3 — с5 Фе5 — b2

27. а2 — а4 ...

Не лучше 27. Ле8+ Крh7 28.

Ф : f7 ввиду 28. ... Фd2+ 29. Крс4

b5+ 30. Кр : b5 Cd3+.

27. ... Ла6 — с6!

Положение белых становится безнадежным.

28. Ле1 — е8+ Крг8 — h7

29. Фс4 : f7 ...

Отчаяние. Но защиты уже не было..

29. ... а7 — а5+!

30. Крb4 : а5 Фb2 — с3+, и мат следующим ходом. Белые сдались.

Изученная партия говорит нам о том, что при организации ранней атаки на короля активной стороне, помимо умения развивать инициативу, приходится применять интуитивные жертвы. Подтверждением сказанному может служить и следующий пример.

Испанская партия

Адорьян — Урзика

Голландия, 1970 г.

1. е2 — е4 е7 — е5

2. Kgl — f3 Kb8 — с6

3. Cf1 — b5 а7 — а6

4. Сb5 — а4 Kg8 — f6

5. d2 — d4 ...

Белые показывают, что не намерены играть открытый вариант: 5. 0—0 К : е4 и т. д.

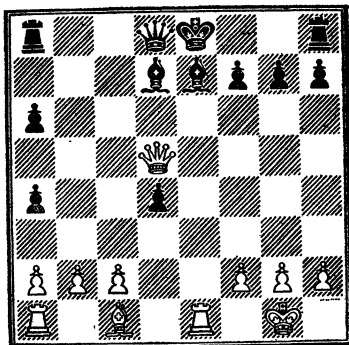
5. ... е5 : d4

6. 0—0 Cf8 — е7

7. Лf1 — е1 b7 — b5

Надежнее 7. ... 0—0, прошедшее проверку во встрече Хонфи — И. Зайцев (Москва, 1970 г.), которая продолжалась так: 8. е5 Ке8! [хуже 8. Кd5 9. К : d4 К : d4 10. Ф : d4 Kb6 11. Сb3 d5 12. ed Ф : d6 13. Фе4! с инициативой (Суэтин — Петросян, Москва, 1950 г.)] 9. Cf4 b5 10. Сb3 d5 11. с3 Cf5 12. cd Kb4 13. Сg3 а5 14. а4 (или 14.

189.



Ход белых

а3 Кd3 15. Ле2 а4 16. Ca2 b4) 14. ... с6 15. Кс3 Кс7, и черные получили хорошую позицию.

8. е4 — е5 Кс6 : е5

9. Ле1 : е5 d7 — d6

Комментируя эту партию, Адорьян рекомендовал здесь играть иначе: 9. ... ba 10. К : d4 0—0 11. Кс3 Ле8 12. Сg5 Сb7 13. Kf5 Cf8 14. Л : е8 Ф : е8 15. С : f6 Фе6! 16. С : g7 Ф : f5 с равными шансами.

10. Ле5 — е1 b5 : а4

11. Кf3 : d4 Сс8 — d7

12. Фd1 — f3 d6 — d5

В партии Рибли — Карпов (Будапешт, 1970 г.) после 12. ... 0—0 13. Кс6 С : с6 14. Ф : с6 Ле8 15. Кс3 Фd7 16. Ф : d7 К : d7 17. К : а4 Cf6 18. Cd2 белые получили лучшую позицию.

13. Kb1 — с3 с7 — с5?

Ошибка, дающая белым возможность нанести тактический удар. Необходимо было избрать 13. ... с6 (диагр. 189).

14. Кс3 : d5! Kf6 : d5

15. Фf3 : d5 с5 : d4

От «подарка» следовало отказаться, сыграв 15. ... 0—0, потому что теперь черный король лишается рокировки и попадает под сильную атаку (диагр. 190).

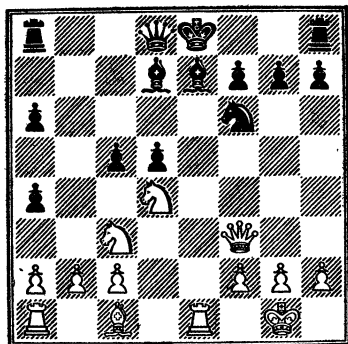
16. Ле1 : е7+! Крe8 : е7

Конечно, не 16. ... Ф : е7 из-за 17. Ф : а8+.

17. Сс1 — g5+ f7 — f6

18. Ла1 — е1+ Крe7 — f8

19. Сg5 — f4 g7 — g5



Ход белых

20. Cf4 — d6+ Kpf8 — g7

21. Ле1 — е7+ Kpg7 — h6

22. h2 — h4! Fd8 — g8!

Урзика находит единственную возможность продолжить борьбу. Другие ответы привели к быстрой развязке. Например: 22. ... Lg8 (или 22. ... Ле8) 23. Фf7; 22. ... Cf5 23. Ф : f5 Ф : d6 24. hg+; 22. ... Cg4 23. f3 Ch5 24. hg+ fg 25. Фе6+ Cg6 26. Фh3+.

23. Фd5 : d4 Cd7 — f5?

Непоследовательно. Идею о пожертвовании слона ради упрощения позиции нужно было отстаивать до конца. В случае 23. ... Ле8! 24. Ф : f6+ Фg6 25. hg+ Kph5 26. Л : d7 Ле1+ 27. Kph2 Ф : g5 черные могли еще бороться за ничью.

24. g2 — g4 g5 : h4

Сокращает мучения черных. При относительно лучшем 24. ... Лf8 они могли продержаться на несколько ходов больше, что подтверждает вариант, указанный Адорьяном: 25. gf g4 26. Ле6 Лf7 27. h5! Kp : h5 28. Cf4 Фd8 29. Лd6 Фе8 30. Ce3 Фе5 31. Ф : e5 fe 32. Лh6X.

25. Фd4 : f6+. Черные сдались.

Современные начала из-за большого количества шахматных соревнований настолько быстро развиваются, что уследить за всеми новшествами в области дебюта становится все труднее и труднее. Поэтому среди гроссмейстеров и мастеров наблюдается тенденция уклоняться от теоретических путей. Но такой

цели, как показывает партия Беллон — Ковачевич, добиться нелегко даже после необычного первого хода.

Защита Алехина

Беллон — Ковачевич

Карловы Вары, 1979 г.

1. Kb1 — c3 ...

Выпад конем на первом ходу вряд ли можно рекомендовать, потому что белые таким образом преждевременно преграждают путь собственной пешке, способной в дальнейшем сыграть важную роль в борьбе за центр. Теневую сторону хода в достаточной мере выявляет 1. ... d5!, вынуждающее партнера к переходу на рельсы дебюта Вересова (2. d4 Kf6), безопасного, на наш взгляд, для черных. В качестве примера правильной игры черных приведем партию М. Левин — Зурахов (Киев, 1959 г.), где далее было: 3. Cg5 g6 4. Фd2 h6! 5. C : f6 ef 6. e3 c6 7. Cd3 f5 8. h4 h5! 9. 0—0—0 Cg7 10. Kge2 Kd7 11. Kf4 Kf6 12. Kpb1 0—0 13. f3 Ле8 14. Лde1 b6 15. Ce2 Фd6 16. Лhg1 Cd7 17. Kd3 c5 18. Ke5 Л : e5! 19. de Ф : e5 20. f4 Фе6 21. Cf3 Cc6 22. Лd1 Лd8 23. Лge1 Ke4 24. C : e4 fe 25. g3 b5 26. Ke2 b4 27. c3 bc 28. K : c3 Лb8 29. Лc1 d4 30. Kd1 Ca4 31. Ле2 d3 32. Лf2 C : d1 33. Ф : d1 c4 34. Kpa1 Фf6 35. Фd2 Л : b2 36. Ф : b2 Фb6 37. Лc3 Фа5 38. Kpb1 C : c3 39. Фb8+ Kpg7. Белые сдались.

1. ... Kg8 — f6

Дебют Вересова, по-видимому, не соответствует вкусам Ковачевича.

2. e2 — e4 d7 — d5

С перестановкой ходов возникла позиция одного из вариантов защиты Алехина.

3. e4 — e5 Kf6 — d7

Черные проявляют готовность подвергнуться атаке Шпильмакз. Другим интересным продолжением является 3. ... d4!?, встретившееся в партии Волчок — Фрейденберг (Николаев, 1970 г.), в которой последовало: 4. ef dc 5. fg cd+ 6. C : d2 C : g7 7. Фh5 Фd4 8. Kf3!? Ф : b2 9. Лd1 Ф : c2 10. Фd5 0—0

(Прогрывало 10. ... e6 или 10. ... c6 из-за 11. Фd8+! но заслуживало внимания 10. ... Кс6 11. Cd3 Се6 12. Фb5 Фb2!) 11. Cd3 Фс6 12. Фh5 f5 13. 0—0 Фg6 14. Сс4+ Кph8 15. Ф : g6 hg 16. Cf4 c6 17. Лfe1 Сf6 18. Ch6 Kd7 19. С : f8 К : f8 с равными шансами.

4. e5 — e6! f7 : e6

5. d2 — d4 g7 — g6

6. h2 — h4 Kd7 — f6?

Следовало продолжать развитие фигур путем 6. ... Сg7, и если 7. h5, то 7. ... Кf8, надежно защищая пункт g6. Партия Бобков — Соколов (по переписке, 1960) далее продолжалась так: 8. Cd3 Кс6 9. hg hg 10. Л : h8 С : h8 11. Се3 e5! 12. de d4 13. Ch6 dc 14. Фf3 Cf5 15. С : f5 К : e5! и преимущество перешло к черным.

7. h4 — h5! Кf6 : h5

Не лучше 7. ... gh 8. Се2 Фd6 9. С : h5+ Кpd8 10. Кf3 (диагр. 191).

8. Лh1 : h5! ...

Типичная жертва качества.

8. ... g6 : h5

9. Фd1 : h5+ Кре8 — d7

10. Kgl — f3! ...

Грозит 11. Ке5+ Кpd6 12. Кb5×.

10. ... Cf8 — g7

11. Сс1 — h6 Сg7 — f6

12. Кс3 : d5! ...

Без этой жертвы коня к черному королю не подобраться.

12. ... e6 : d5

Не спасало 12. ... c6 ввиду 13.

К : f6+ ef 14. Сg7!.

13. Фh5 : d5+ Кpd7 — e8

14. Фd5 — h5+ Кре8 — d7

15. 0—0—0! ...

А теперь угрожает 16. Ке5+ с решающим вскрытием вертикали «d».

15. ... c7 — c6

Черные пытаются проложить для своего короля путь на ферзевый фланг.

16. Ch6 — f4 ...

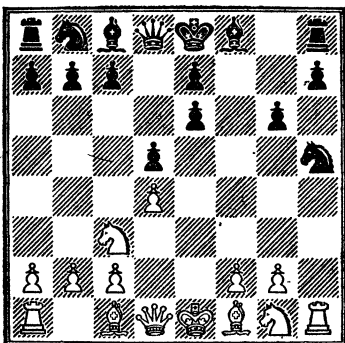
Заканчивая подготовку хода Кf3 — e5+!

16. ... Фd8 — g8

17. Кf3 — e5+! Кpd7 — d8

Или 17. ... С : e5 18. de+ Крс7 19. e6+ Крb6 20. Се3+, и мат следующим ходом.

191.



Ход белых

18. Ке5 — f7+ Кpd8 — d7

19. Фh5 — f5+ Кpd7 — e8

20. Фf5 : c8+ Кре8 : f7

21. Cf1 — c4+. Черные сдались.

В следующем примере белых подстерегает коварная дебютная новинка.

Защита Алехина

Кокорис — Марович

1970 г.

1. e2 — e4 Kg8 — f6

2. e4 — e5 Kf6 — d5

3. c2 — c4 Kd5 — b6

4. d2 — d4 ...

Белые согласны играть вариант четырех пешек, который приносит им не только преимущество в пространстве, но и хлопоты, связанные с охраной завоеваний в центре.

4. ... d7 — d6

Идея защиты Алехина заключается в контратаке, направленной против пешечной фаланги белых.

5. f2 — f4 d6 : e5

6. f4 : e5 Kb8 — c6

Основное для данной системы и хорошо изученное продолжение.

7. Сс1 — e3 Сс8 — f5

8. Кb1 — c3 e7 — e6

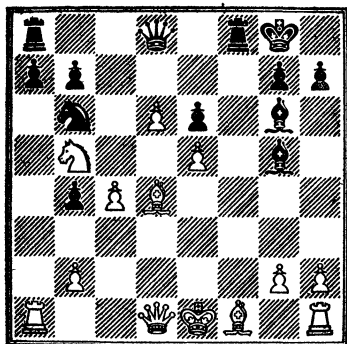
9. Kgl — f3 Cf8 — e7

10. d4 — d5 Кс6 — b4

11. Кf3 — d4 Cf5 — g6

12. a2 — a3 c7 — c5

Наиболее принципиальное продолжение, устранившее коня d4,



Ход черных

занимающего доминирующее положение в центре.

13. Kd4 : e6! ...

Только так можно бороться за преимущество. В случае 13. dc? К : c6 черные добивались хорошей позиции.

13. ... f7 : e6

14. a3 : b4 c5 : b4

15. Kc3 — b5?! ...

Белые избирают неправильный путь и вызывают осложнения при неразвитых фигурах. Следовало выбрать рекомендованное Багировым 15. Ka4 0—0 16. К : b6 ab 17. Л : a8 Ф : a8 18. d6 Cd8 19. Ce2 Ce4 20. Лf1 С : g2 21. Л : f8+ Кр : f8 22. Kpf2, и позиционное преимущество более чем достаточно компенсирует недостающую пешку.

15. ... 0—0

16. d5 — d6 Ce7 — g5

17. Ce3 — d4 ...

Если 17. Фd2, то 17. ... С : e3 18. Ф : e3 К : c4 19. С : c4 Фh4+ (диагр. 192).

17. ... Cg6 — e3!!

Эффектная новинка, ведущая к победе. Раньше считалось чуть ли не обязательным 17. ... Ch6.

18. Cd4 : e3 Фd8 — h4+

Начинается ранняя атака на короля.

19. Kpe1 — d2 ...

Или 19. g3 Фе4.

19. ... Лf8 : f1!

Уничтожение защиты.

20. Лh1 : f1 Kb6 : c4+

21. Kpd2 — e2 Cg6 — h5+

22. Лf1 — f3 Ch5 : f3+

23. Kpe2 : f3 ...

Не спасало 23. gf из-за 23. ...

Ф : h2+ 24. Cf2 Ф : e5.

23. ... Ла8 — f8+

24. Kpf3 — e2 Фh4 — g4+

25. Kpe2 — e1 Фg4 : g2.

Белые сдались.

Допуская в дебюте нарушения и в дальнейшем вынужденно теряя темпы, шахматисты, по сути дела, дарят партнерам время, необходимое для ввода в бой собственных сил. Иными словами, пренебрежение принципом развития автоматически передает инициативу противоположной стороне. А это значительный перевес, в чем мы уже убеждались неоднократно.

Борьба за центр

Центром называются поля d4, e4, d5, e5. Этот квадрат характеризуется усиливающими свойствами. Большое практическое значение его объясняется тем, что он способствует выполнению обязательного условия атаки.

Иногда говорят о расширенном центре, имея в виду квадрат, ограниченный полями c3 — c6 — f6 — f3. Фигуры, расположенные на нем, также активны, ибо воздействуют на центр и обладают большой подвижностью.

В зависимости от находящихся в нем фигур и пешек шахматный центр как участок борьбы может выполнять такие функции: 1) служить надежным щитом при подготовке атаки или обеспечивать пространственный перевес; 2) усиливать фигуры; 3) объединять силы подвижных пешек; 4) выполнять разрушительную работу с целью вскрытия игры.

Ниже мы подробно остановимся на этих функциях, а сейчас расскажем в общих чертах о роли пешек, потому что иным путем невозможно подойти к конкретному разговору о центре.

В ряду шахматных фигур пешка является самой слабой. Но этот

факт не обезличивает, а, наоборот, придает ей особый характер, потому что сила пешки, как это ни парадоксально, заключается в ее слабости. Небольшая цена возможной потери позволяет шахматистам без особого риска двигать пешки вперед, бросать их в огонь тактических осложнений, атак и даже жертвовать ради захвата инициативы или получения позиционных выгод. Кроме того, сила пешки в ее универсальности, о чем свидетельствуют задачи, возлагаемые на нее во время партии: борьба за центр, формирование пешечной структуры, осуществление прорывов, ограничение подвижности фигур и стопорение пешек противника, образование проходных, вскрытие линий и т. д.

В книге «Моя система» А. Нимцович писал: «...именно пешки более всего пригодны для образования центра, так как они наиболее устойчивы; однако размещенные в центре фигуры вполне могут заменить пешки. Заменить обладание центром может и давление, производимое собственными ладьями и слонами на неприятельский центр». К этому совету нужно подходить творчески, ибо автоматическое применение его рецептов может привести к тому, что внешне мощный центр станет для нас обузой, а для контратаки партнера — отличной мишенью. Занимая центральные поля, не стоит увлекаться, а нужно действовать в такой степени, в какой обладание центром позволяет захватить инициативу и развить наступление на позицию противника

Французская защита Смыслов — Штальберг Цюрих, 1953 г.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. e2 — e4 | e7 — e6 |
| 2. d2 — d4 | d7 — d5 |
| 3. Kb1 — c3 | Kg8 — f6 |

Пока оба партнера соблюдают основные принципы разыгрывания дебюта. Они развивают фигуры и одновременно ведут борьбу за центральные поля. Чтобы не проиграть такое сражение, черным обычно до-

статочно иметь в центре хотя бы один укрепленный пункт.

4. Cc5 — g5 d5 : e4

Черные сдают свои позиции в центре и предоставляют белым небольшое, на первый взгляд, но стойкое преимущество в пространстве. По этой причине данный вариант, носящий имя А. Рубинштейна, почти исчез из современной практики.

К оживленной игре вело 4. ... Cb4 5. e5 h6 6. Cd2 C : c3 7. bc Ke4 8. Cc1.

- | | |
|-------------|----------|
| 5. Kc3 : e4 | Cf8 — e7 |
| 6. Cg5 : f6 | ... |

Таким путем коню обеспечивается надежная стоянка на поле e4:

6. ... Ce7 : f6

Продолжение 6. ... gf ослабляло пешечную структуру.

- | | |
|--------------|----------|
| 7. Kg1 — f3 | Kb8 — d7 |
| 8. Cf1 — c4 | 0—0 |
| 9. Фd1 — e2 | Kd7 — b6 |
| 10. Cc4 — b3 | Cc8 — d7 |
| 11. 0—0 | Фd8 — e7 |

Во встрече между теми же партнерами на турнире в Будапеште (1950 г.) черные сыграли здесь 11. ... Ca4 и после 12. K : f6+ вынуждены были ходом 12. ... gf деформировать свою пешечную структуру, потому что в случае 12. ... Ф : f6 13. C : a4 K : a4 14. Фc4 они остались без пешки.

12. Лf1 — e1 Ла8 — d8

13. Лa1 — d1 ...

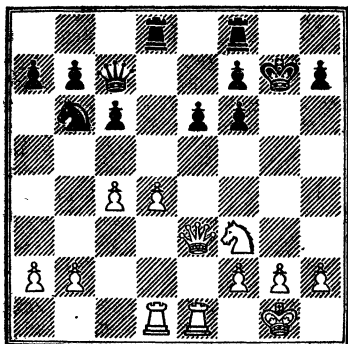
Укрепленный пешечно-фигурный центр позволяет белым спокойно развиваться и готовить наступление на ферзевом фланге. А черные вынуждены выжидать, так как не имеют активного плана игры. Кроме того, их слон находится под ударом, а постоянная позиционная угроза K : f6 приковывает ферзя к полю e7. В это же время конь b6 ограничен в своих действиях.

В таких условиях защищаться очень трудно, ибо малейшая ошибка может привести к тяжелым последствиям.

13. ... Cd7 — a4

После размена слонов территория доски освобождается к выгоде белых. Поэтому следовало предпочесть 13. ... Cc6.

14. Cb3 : a4 Kb6 : a4



Ход белых

15. Фе2 — b5 Ка4 — b6}

16. c2 — c4 ...

Устанавливая контроль и над полем d5.

17. ... c7 — c6

18. Фb5 — b3 ...

Угрожает 18. К : f6, сдваивающее пешки, ибо нельзя 18. ... Ф : f6 из-за 19. c5 с последующим Ф : b7.

17. ... Фе7 — c7

Черные согласны ослабить позицию своего короля, считая достаточной ценой за это размен еще одной пары легких фигур. Правда, они не учитывают, что после такой акции партнер получает опасную развивающуюся инициативу.

18. Ке4 : f6+ g7 : f6

19. Фb3 — e3! Кpg8 — g7

На 19. ... К : c4 последовало бы 20. Фh6 Фе7 f21. Лd3. Теперь на 21. ... Кph8 решает 22. Kh4 с угрозой 23. Kf5, и ход 22. ... Лd5 не помогает ввиду 23. Kf5! Л : f5 24. Лh3.

На 21. ... Лd5 следует 22. Ке5 К : e5 23. Л : e5, и мат неизбежен.

При 21. ... Kd6 завершает атаку 22. Kh4 Kph8 23. Лh3. (Указано Смысловым).

В позиции на диагр. 193 обычных путей для развития инициативы не видно. Следовательно, нужно призвать на помощь тактику.

20. Kf3 — e5! ...

Предлагая жертву фигуры, белые попутно создают угрозу выиг-

рыша ферзя: 21. Фg3+ Kph8 22. Kg6+ и 23. Ф : c7.

20. ... Фc7 — e7

А почему не 20. ... fe?

«Все дело в том, что уничтожение коня открыло бы ферзю и ладье дорогу для матовой атаки: 20. ... fe 21. Фg5+, затем Фf6+ и Ле3.

Интересен и практически важен проходивший в варианте красивый форсированный маневр для удержания короля в углу: 21. Фg5+ Kph8 22. Фf6+ Kpg8 23. Ле3 Лfe8 24. Фh6 — тихий ход — 24. ... Kph8 25. Лg3 с угрозой Фg7x, а на Лg8, очевидно, последует Фf6+» (Бронштейн).

21. Ке5 — g4 Лf8 — g8?

Роковая ошибка, которую Смыслов комментирует так: «Форсированно проигрывает качество. После 21. ... Kph8 продолжается сильная атака: 22. d5 cd (если 22. ... К : c4, то 23. Фh6 Лg8 24. К : f6 Лg7 25. Ле4 с угрозой Лh4.) 23. Фh6 Kd7 24. Л : d5 Лg8 25. Л : d7 Л : d7 26. К : f6 с выигранным эндшпилем».

Однако игру черных можно усилить.

На наш взгляд, продолжение 21. ... Kph8! является лучшим практическим шансом для черных. Только в ответ на 22. d5?! , неожиданно делающее центр белых слабым, нужно играть не 22. ... cd?, а 22. ... f5!, стремясь привести в движение свои пешки. В этом случае, показывает анализ, черные получали хорошие шансы на успешную защиту. Например:

I. d6 Фh4 24. Ке5 f6! (24. ... К : c4? 25. К : c4 Ф : c4 26. Фе5+) 25. Kf3 (25. g3 Фh5) Ф : c4 26. Ф : e6 Ф : e6 27. Л : e6 Kd5! 28. Kh4 (28. Kd4? Kf4 29. Ле7 Л : d6 30. g3 Лg6, и выигрывают.) f4 29. Kf5 Kpg8.

II. 23. Фc3+ f6 24. Ке3 (24. Л : e6?? Ф : e6 25. de Л : d1+ с матом) cd 25. К : f5 Фd7 26. Ке3 d4!.

После 21. ... Kph8 белые должны продолжать 22. Фf4. Kd7 23. аз с угрозой 24. Фc7, сохраняя большой перевес и отличные перспективы на обоих флангах.

22. Kg4 — h6 ...

В этом все дело. От двух угроз:

23. К : g8 и 23. Кf5+ защиты нет. Если 22. ... К : c4, то 23. Кf5+ Крh8 24. Фh6.

22. ... Фе7 — c7

23. Kh6 : g8 Лd8 : g8

24. b2 — b3, и через несколько ходов черные сдались.

В защите Грюнфельда, как и в некоторых других дебютах (имеются в виду защиты Чигорина, Алехина и Нимцовича, английское начало и др.), черные временно уступают партнеру центр, но затем создают фигурное давление на центральные поля, поддержанное пешечными подрывами.

Защита Грюнфельда

Полугаевский — Дорфман
Тбилиси, 1978 г.

1. d2 — d4 d7 — d5

2. Kg1 — f3 Kg8 — f6

3. c2 — c4 g7 — g6?!

Неожиданный поворот в сторону защиты Грюнфельда в этой позиции не является лучшим решением, потому что приводит к варианту, оцениваемому теорией в пользу белых.

4. c4 : d5 Кf6 : d5

5. e2 — e4 ...

При нормальном развитии дебюта — 1. d4 Кf6 2. c4 g6 3. Кс3 d5 4. cd К : d5 — черные в ответ на ход в тексте могут продолжать 5. ... К : c3 6. bc c5, с темпом организуя давление на центр белых. Сейчас же они вынуждены отступить, не получая взамен ничего.

5. ... Кd5 — b6

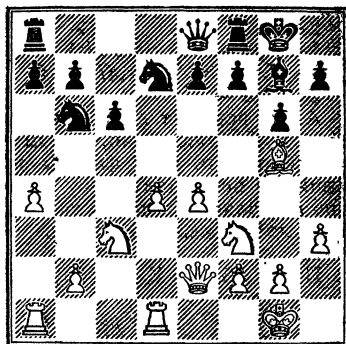
6. h2 — h3 Cf8 — g7

7. Кb1 — c3 0—0

8. Cf1 — e2 Cc8 — e6

Странный ход. Черные отказываются от основной идеи и не оказывают должного внимания центру. Безусловно, лучшим было 8. ... c5, случившееся во встрече Пирц — Унцикер (Амстердам, 1954 г.), которая далее продолжалась: 9. Се3 cd 10. К : d4 Cd7 11. a4 Кс6 12. a5 Кс8 13. Кb3 Кd6, и хотя здесь перевес у белых, позицию черных (в сравнении с положением, возникающим в партии через несколько ходов) можно считать вполне удовлетворительной.

194.



Ход белых

9. 0—0 Се6 — c4

10. Се2 : c4 Кb6 : c4

11. Фd1 — e2 Кc4 — b6

12. Лf1 — d1 Кb8 — d7

13. Cc1 — g5 c7 — c6

14. a2 — a4 ...

Сильный пешечный центр и значительное преимущество в пространстве при отличном развитии фигур позволяют белым начать подготовку решающей атаки.

14. ... Фd8 — e8?

Еще одна ошибка. Необходимо было 14. ... a5 (диагр. 194).

15. a4 — a5 Кb6 — c8

16. d4 — d5 ...

Центральные пешки сыграли свою роль и теперь первыми начинают атаку.

16. ... a7 — a6

Грозило 17. ab1!

17. e4 — e5! ...

Отнимая у черных фигур поля d6 и f6 и освобождая 4-ю горизонталь для ... ладьи.

17. ... h7 — h6

18. Cg5 — h4 e7 — e6

Черные пытаются освободиться от железных тисков белых пешек, но добиваются лишь ослабления своей позиции.

19. d5 — d6 g6 — g5

20. Ch4 — g3 f7 — f5

21. e5 : f6 Лf8 : f6

22. Ла1 — a4! ...

Вот где ощущается большой территориальный перевес. Ладья по 4-й горизонтали переводится на

королевский фланг, и ничто не может ей помешать.

22. ... Kc8 — a7
23. h3 — h4 g5 : h4
24. Ла4 : h4 Ка7 — b5
25. Сg3 — e5 ...

Атака вступает в завершающую стадию. Следовательно, белым необходимо разменять фигуры противника, препятствующие созданию подавляющего преимущества в силах на королевском фланге.

25. ... Лf6 — g6.

После 25. ... К : e5 26. К : e5 пешка d6 оживала.

26. Се5 : g7 Kpg8 : g7
27. Кf3 — e5 Kb5 : c3
28. b2 : c3 Лg6 — g5
29. f2 — f4 Лg5 — f5
30. Фе2 — g4+ ...

Остальное понятно без комментариев.

30. ... Kpg7 — h7
31. Фg4 — h3 Лf5 — f6
32. Ке5 — g4 Фе8 — f8
33. Кg4 : f6+ Фf8 : f6
34. Лd1 — e1 Кd7 — f8
35. Ле1 — e5 Kph7 — g7
36. Ле5 — h5. Черные сдались.

Прекрасный учебный пример, показывающий, как нужно проводить атаку на короля, имея большое преимущество в центре.

В партиях Смыслов — Штальберг и Полугаевский — Дорфман черные терпели неудачи из-за того, что сознательно избирали трудные дебютные варианты. Но бывают и другие случаи, когда уступки в центре являются результатом неточностей в середине игры.

Комментируя следующую партию, мы много внимания уделяем дебюту для того, чтобы показать читателю значение порядка ходов в начале поединка.

Английское начало
Геллер — Савон
СССР, 1970 г.

1. c2 — c4 ...

Этот ход очень мало нам говорит о намерении белых, ибо после него может получиться позиция любого закрытого начала. Ясно только од-

но: Геллер в данной партии не хочет допускать защиту Грюнфельда.

1. ... Kg8 — f6

2. Kb1 — c3 ...

Теперь в ответ на 2. ... g6 следует не 3. d4 d5, а 3. e4.

2. ... d7 — d5

3. c4 : d5 Kf6 : d5

4. g2 — g3 g7 — g6

5. Cf1 — g2 Kd5 — b6

Значительно хуже 5. ... К : c3, укрепляющее позиции белых в центре.

6. Kg1 — f3 Cf8 — g7

7. 0—0 0—0

8. d2 — d3 ...

Продолжение 8. d4 все еще приводило к одному из вариантов защиты Грюнфельда.

8. ... Kb8 — c6

9. Сc1 — e3 ...

Возникшую на доске после 8-го хода черных позицию малоизвестной не назовешь. В ней белые обычно начинают подготовку маневра b2 — b4 — b5. Поэтому вместо хода в тексте более логичным выглядит 9. Cd2, защищая коня на случай движения пешки b, имевшего место в партии Ульман — Ваганян (Скопье, 1976 г.), где далее было: 9. ... h6 10. Лc1 Kph7 11. Фc2 Сg4 12. Фb1-Фd7 13. Лfe1 f5 14. b4 e5 15. b5, и белые получили несколько лучшую позицию.

9. ... h7 — h6

10. Ла1 — c1 ...

Больше шансов на завоевание дебютного перевеса имеют белые после 10. Фc1 Kph7 11. Лd1.

10. ... e7 — e5

11. Кf3 — d2 ...

Перевод коня на поле c5 отнимает много времени и не приносит желаемого результата. Заслуживает внимания рекомендованное «Энциклопедией шахматных дебютов» 11. Сс5!?

11. ... Кс6 — d4

Черные своевременно переводят коня в центр. Теперь размен легких фигур на поле d4 всегда будет на руку им, ибо (после e5 : d4) удлинит для их слона диагональ, а также вскроет линию «e» для нападения ладьей на пешку e2. Если же белые после определенной подготовки про-

гонят коня путем e2 — e3, то у них появится слабость — пешка d3.

12. Kd2 — e4 c7 — c6

13. b2 — b4 a7 — a6

14. Ke4 — c5 Фd8 — e7

Черные удачно расположили свои фигуры и уравнили шансы.

15. Ce3 — d2 Лf8 — d8

16. e2 — e3 ...

Невозможно долго терпеть централизованного коня. Приходится идти на ослабление позиции.

16. ... Kd4 — e6

17. Фd1 — e2 a6 — a5

Черные подрывают устои партнера в центре. Ответ белых вынужден.

18. Kc5 : e6 Cc8 : e6

19. b4 — b5? ...

Критический момент. Не получив по дебюту преимущества, белые по инерции играют активно и делают ход, который во многих аналогичных позициях считается программным, а в данном случае является ошибкой, так как позволяет противнику добиться преобладания в центре и зафиксировать на месте пешку d3.

Необходимо было играть 19. ba Л : a5 20. Лb1 Ла6 (или 20. ... Kc8 21. Лb2 f5 22. Лfб1 Kd6 23. Ce1 с примерным равенством.) 21. Лb2 f5 22. Лfб1 Фc7, после чего у белых был выбор между 23. a4 К : a4 (хуже 23. ... Cc8 24. a5 Kd5 25. Ka4.) 24. К : a4 Л : a4 25. Л : b7 Фd6 26. Сb4 Ф : d3 27. Ф : d3 Л : d3 28. С : c6 с ничьей, и 23. Cf1, ведущим к сложной игре (диагр. 195).

19. ... c6 — c5.

Этот ход определяет преимущество черных, которые теперь начинают готовить атаку в центре.

20. Лf1 — d1 Лd8 — d7

21. Cd2 — e1 f7 — f5

22. Фе2 — c2 Фе7 — f7

23. Лd1 — d2 c5 — c4!

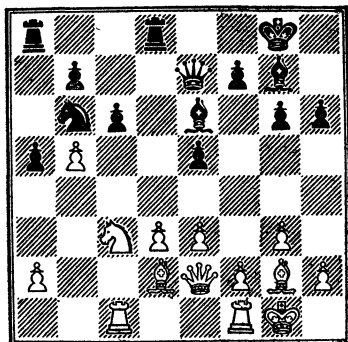
После размена пешек черные сыграв е5 — e4, оживляя своего и выключая неприятельского слона, что даст им решающее преимущество в силах в центре и на ферзевом фланге.

24. d3 : c4 Лd7 : d2

25. Фc2 : d2 Kb6 : c4

26. Фd2 — d1 e5 — e4

195.



Ход черных

Предотвратить перевод черного коня на поле d3, а с ним и материальные потери белые не могут.

27. Kc3 — e2 Kc4 — b2

28. Фd1 — d6 ...

Защищаясь от 28. ... С : a2, на что следует 29. Лc7.

28. ... Се6 — c4!

29. Лc1 — c2 ...

Не спасало рекомендованное Гуфельдом 29. Kd4 из-за 29. Kd3 и 30. ... Cf8.

29. ... Cc4 — d3

30. Лc2 — c7 Kb2 — c4!

Ведет к материальным завоеваниям.

31. Фd6 — f4 ...

Или 31. Фc5 Cf8.

31. ... g6 — g5

32. Лc7 : f7 g5 : f4

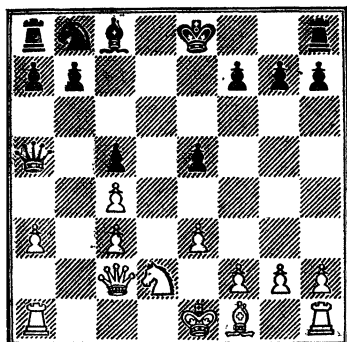
33. Лf7 : g7+ Kpg8 : g7

34. Ke2 : f4 Ла8 — c8, и через три хода белые сдались.

До сих пор главными участниками борьбы за центр были пешки. Но в последнем примере немалую помощь им оказал черный конь, побывавший на поле d4. Эта фигура недолго занимала господствующую высоту, но ее изгнание не прошло бесследно для белых, которые были вынуждены ослабить свою пешечную структуру.

Следует подчеркнуть, что каждая фигура (за исключением ладьи), находящаяся в центре, не только атакует наибольшее количество полей, но и обладает макси-

196. Ботвинник — Кан
Ленинград, 1939 г.



Ход белых

мальной подвижностью, ибо может быть переброшена на любой участок доски в наименьшее число ходов. Кроме того, централизованная фигура, поддержанная собственными пешками, обеспечивает активной стороне преимущество в пространстве.

Ситуацию, изображенную на диаг. 196, Ботвинник оценивает так: «Типичная позиция. На первый взгляд, у белых худшее пешечное расположение и, следовательно, черным нечего опасаться. Это было бы правильно, если бы мы могли снять с доски все фигуры. Но на доске их еще много, и потому слабость пункта d5 в лагере черных более существенна, чем сдвоение пешек «с». Более того, сдвоение пешек «с» даже выгодно белым: суть дела в том, что для прочного захвата пункта d5 им нужно продвинуть пешку e3 на e4, а в этом случае пешка c3 будет надежно охранять поле d4 от вторжения черных фигур.

Выгодность такого построения пешек мне удалось проверить в ряде партий...»

1. Cf1 — d3 h7 — h6

Черные готовятся рокировать. Явно хуже было 1. ... g6, так как при этом без надобности ослабли поля f6 и h6.

2. 0—0 0—0

Ответственный момент, ибо неясно, как дальше продолжать бе-

лым. Прямолинейный перевод коня на поле d5 путем 3. e4 Kc6 4. Lfd1 Cc6 5. Kf1 Lad8 6. Ke3 Ke7, как указал Ботвинник, ничего реального не приносит, потому что на 7. Kd5 черные отвечают 7. ... C : d5, а затем переводят своего коня на поле d6.

3. f2 — f4 ...

Белые пытаются оживить игру.

3. ... Kb8 — d7

Заслуживало внимания 3. ... Kc6.

4. f4 — f5 Kd7 — f6

Ошибка, в результате которой в дальнейшем одна из черных фигур вынуждена будет дежурить на поле f6, блокируя неприятельскую пешку. Кроме того, белые получают возможность следующим ходом разменять коней и обеспечить своему слону безраздельное господство в центре.

Следовало избрать 4. ... f6.

5. Kd2 — e4! Фa5 — d8

6. Ke4 : f6+ ...

После 6. К : с5 Фb6 черные могли облегченно вздохнуть.

6. ... Фd8 : f6

7. Cd3 — e4 Ла8 — b8

8. Ла1 — d1 b7 — b6

9. h2 — h3 Cc8 — a6!

Черные пытаются создать контр-игру.

10. Ce4 — d5 b6 — b5

11. c4 : b5 Лb8 : b5

Еще одна ошибка. Необходимо было 11. ... C : b5 12. c4 Cc6 с тем, чтобы после размена слонов воспользоваться открытой линией «b» для создания контршансов. Теперь же белые сохраняют слона от размена, что дает им решающий перевес.

12. c3 — c4 Лb5 — b6

13. Ld1 — b1 Лf8 — d8

Не помогает 13. ... Lfb8 из-за 14. Л : b6 Л : b6 (15. ... Ф : b6 16. f6.) 15. Лb1. В случае размена ладей белые легко проникали ферзем в лагерь противника и побеждали, используя лишнюю, по сути, фигуру.

14. Лb1 : b6 a7 : b6

15. e3 — e4 ...

Грозило 15. ... Л : d5 16. cd C : f1.

15. ... Ca6 — c8

После 15. ... b5 16. cb C : b5
17. Лb1 черные оставались без
пешки.

16. Фс2 — a4 ...

Белые фигуры обрушиваются на
ферзевый фланг противника, и борь-
ба быстро заканчивается.

16. ... Cc8 — d7

17. Фа4 — a7 Cd7 — e8

18. Лf1 — b1 Лd8 — d6

19. a3 — a4 Kpg8 — h7

20. a4 — a5 ...

Белые выигрывают пешку.

20. ... b6 : a5

21. Фа7 : a5 Лd6 — a6

22. Фа5 : c5 Ла6 — a2

23. Фс5 — e3 ...

Препятствуя ходу 23. ... Фg5.

23. ... Фf6 — a6

24. Лb1 — b8 Фа6 — a4

25. Kpg1 — h2! ...

Важный ход! Черным не хватает
темпа для сдвоения фигур по пер-
вой линии; 25. ... Фс2 проще всего
опровергается посредством 26. Фg3
Лa1 27. Лe8 Фd1 28. Фg6+! fг
29. Cg8+ Kph8 30. Cf7+ Kph7
31. C : g6X (Ботвинник).

25. ... Ла2 — a3

26. Фе3 — c5 Ла3 — a2

27. Лb8 — a8 Фа4 : a8

28. Cd5 : a8 Ла2 : a8

29. Фс5 : e5 Ce8 — c6

30. Фе5 — c7. Черные сдались.

В нашем примере поле d5 стало
обузой для черных потому, что они
не могли защитить его пешкой. Та-
кие поля называются слабыми. Их
чаще всего завоевывают фигуры ак-
тивной стороны.

Еще большее значение для бе-
лых имеет поле e5, особенно в тех
случаях, когда черный король ро-
кировал в короткую сторону.

Отличный центральный форпост
позволяет не спеша готовить атаку
на черного короля (диагр. 197).

1. Kf3 — e5 Kc6 — e7

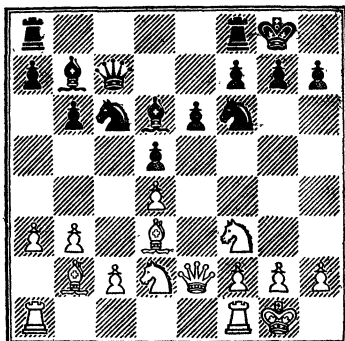
Размен 1. ... C : e5 2. de не улуч-
шал положения дел, так как с по-
явлением белой пешки на e5 шансы
черных снизились.

2. f2 — f4 Ла8 — c8

3. Лa1 — c1 ...

Белые готовят продвижение пеш-
ки c, намереваясь со всеми удоб-
ствами организовать наступление на

197. Алехин — Россели
Цюрих, 1934 г.



Ход белых

позицию противника. Алехин, ком-
ментируя эту партию, писал, что в
данной благоприятной для белых
ситуации атаку на короля можно
было провести и без продвижения
пешки с. «Характерный пример та-
кой атаки — моя партия против
Асгиерсона (черные) из командного
«Турнира наций» в Фолькстоне
(1933 г.), которая с небольшой пе-
рестановкой ходов вскоре пришла
к сходной позиции 1. d4 Kf6 2.
Kf3 e6 3. e3 c5 4. Cd3 Kc6 5. a3 cd?
6. ed d5 7. 0—0 Cd7 8. b3 Cd6 9.
Le1 Lc8 10. Cb2 0—0 11. Ke5 Cb8
12. Kd2 g6 13. Фf3 Kh5 14. Фе3
Kg7 15. Фh6 Ke7 16. g4 Kph8 17.
Kdf3 Kg8 18. Фh3 Ce8 19. Cc1 Cd6
20. Kg5 h5 21. gh K : h5 22.
Kg : f7+ C : f7 23. C : g6 C : g6
24. K : g6+ Kpg7 25. K : f8 Ф : f8
26. Фg4+. Черные сдались.

3. ... g7 — g6

Черные избирают неудачную для
защиты расстановку сил. Поэтому
их позиция остается пассивной, и
белые без особых трудностей раз-
вивают атаку. Следовало подумать
не только о защите, но и о создании
контригры. Такой цели, на наш
взгляд, лучше всего соответствова-
ло 3. ... Лfд8, освобождающее поле
для коня e7. Если теперь 4. g4, то
4. ... Kg6! со следующими развет-
влениями: а) 5. g5 Ke8 (с идеей
Фe7); б) 5. f5? K : e5 6. de Cc5+
7. Kph1 Ke4! 8. K : e4 de 9. C : e4

Лд2! 10. Фз С : е4 11. Ф : е4 Лсd8,
и черные получают опасную иници-
ативу.

4. g2 — g4 h7 — h5
5. h2 — h3 Kpg8 — g7

После этого хода продвижение
пешки с выигрывает в силе.

6. c2 — c4 Фс7 — d8
7. c4 — c5! ...

Белые создают защищенную про-
ходную на ферзевом фланге, не
ослабляя давления на королевском.
Сейчас нельзя играть 7. ... dc 8.
dc С : c5+ из-за 9, Л : c5! Л : c5
10. g5.

7. ... Cd6 : e5
8. f4 : e5 Kf6 — d7
9. b3 — b4 h5 : g4
10. h3 — g4 Лf8 — h8

Подвижность черных коней ог-
раничена, а слон b7 исключен из
игры. Поэтому занятие ладьей от-
крытой линии «h» не имеет никако-
го значения.

11. Kd2 — f3 ...

Грозит 12. Kg5.

11. ... b6 : c5
12. b4 : c5 Ke7 — c6
13. Фе2 — e3 ...

Возобновляя угрозу.

13. ... Фd8 — e7
14. Kpg1 — g2 ...

Белые намерены продолжать Лh1
Лсf1, Сс1 и Kg5.

14. ... f7 — f5

Отчаянная попытка изменить ход
событий лишь облегчает задачи бе-
лых.

15. e5 : f6+ Kd7 : f6

16. Фе3 — g5 Лh8 — h6

17. Лf1 — h1 Лс8 — h8

18. Лh1 : h6 Лh8 : h6

19. Лс1 — e1! ...

По мнению Алехина, этот ход
сильнее, чем 19. Лh1, что выигры-
вало только пешку.

19. ... Kc6 — d8

20. Kf3 — e5 ...

Второй белый конь занимает
центральное поле e5.

20. ... Kf6 — g8

Или 20. ... Kf7 21. К : f7 Ф : f7

22. Фе5, и выигрывает.

21. Сb2 — c1! ...

Последняя фигура белых всту-
пает в игру, что делает их преиму-
щество решающим.

21. ... Фе7 — e8

22. Ле1 — f1 Сb7 — c6

23. Лf1 — f6! Kg8 : f6

24. Фg5 : h6+ Kpg7 — g8

25. Сс1 — g5. Черные сдались.

Разберем теперь партию, в ко-
торой упорная борьба за поле e4
неожиданно заканчивается в поль-
зу черных, создающих подвижную
пешечную пару на полях d4 и e4.

Новоиндийская защита

Н. Попов — Холмов

Днепропетровск, 1980 г.

1. d2 — d4 Kg8 — f6

2. c2 — c4 e7 — e6

3. Kg1 — f3 Kb7 — b6

Дебютная стратегия сторон в но-
воиндийской защите такова: белые,
не допуская защиты Нимцовича,
отказываются от немедленной борь-
бы за центр и уделяют основное вни-
мание быстрейшему развитию фигур
королевского фланга, а черные, в
отличие от ферзевого гамбита, воз-
держиваются от продвижения d7—
d5, ограничивающего их слона, и,
развивая последнего на b7, уста-
навливают фигурный контроль над
полями e4 и d5.

4. g2 — g3 Сс8 — b7

5. Cf1 — g2 Cf8 — e7

6. 0—0 0—0

7. Kb1 — c3 Kf6 — e4

Партнеры разыграли один из
основных вариантов, в котором ве-
дется сражение за пункт e4.

8. Сс1 — d2 ...

Чаще встречается 8. Фс2. Ходом
в тексте белые готовят d4 — d5
с тем, чтобы стеснить слона b7. Но,
как показывает данная партия, та-
кой выбор не дает преимущества.

8. ... f7 — f5

9. d4 — d5 Ke4 — d6

Возможно здесь и встретившееся
в партии Питч — Билек (Шалготар-
ьян, 1967 г.) 9. ... Cf6 10. Лс1 Ка6
11. Сс1 Фе7 12. Kd4 Кас5 13. b4
К : c3 14. Л : c3 Ke4 15. Лd3 a6
с удобной игрой у черных.

10. b2 — b3 Ce7 — f6

11. Ла1 — c1 Фd8 — e7

Черные развивают фигуры, со-
храняя напряжение в центре. Сей-
час они наметили маневр Kb8 —

a6 — c5 — e4, который существенным образом может повлиять на оценку позиции.

Белым нужно принимать меры. В противном случае они рискуют оказаться в худшем положении.

12. Лf1 — e1 ...

Начало неудачного замысла. Лучше было 12. Ke1 Ka6 13. Kd3 Lae8 14. Le1.

12. ... Kb8 — a6

13. e2 — e4?!

Сомнительное решение. Белые пытаются с помощью жертвы пешки захватить инициативу, и это после того, как черные закончили развитие фигур.

13. ... Cf6 : c3

14. Cd2 : c3 Kf6 : e4

15. Cc3 — b2 c7 — c5!

Пользуясь тем, что продолжение 16. dc невыгодно противнику, черные устанавливают контроль над полем d4.

16. Kf3 — e5 ...

Повидимому, этот ход был запланирован заранее, но он является роковой ошибкой, потому что позволяет черным неожиданной жертвой коня получить сильный подвижный пешечный центр.

16. ... d7 — d6

17. Ke5 — d3 e6 : d5!

18. f2 — f3 d5 — d4!

19. f3 : e4 f5 : e4

Три пешки, две из которых являются центральными защищенными проходными — это более чем достаточный эквивалент за пожертвованный материал (диагр. 198).

Дальнейшее развитие событий зависит от того, как быстро удастся черным обеспечить продвижение своих пешек.

20. Kd3 — f4 La8 — e8

21. Fd1 — h5 ...

Некоторые надежды на спасение давала указанная Холмовым встречная жертва фигуры: 21. C : d4 cd 22. F : d4 Kc5 23. Le3 Lf6 24. Lcd1.

21. ... Fe7 — e5

22. Fh5 : e5 Le8 : e5

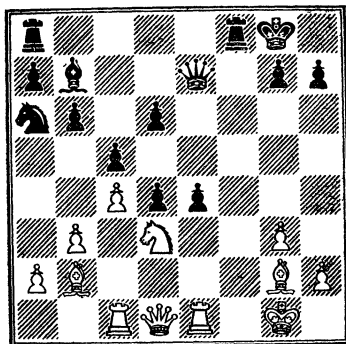
23. Le1 — d1 Lf9 — d8

24. a2 — a3 Ka6 — c7

25. Kf4 — d3 ...

Белые не в силах разрушить мощную стену черных пешек. Им

198.



Ход белых

остается лишь ожидать, что примет партнер.

25. ... Le5 — e7

26. Kd3 — f2 d6 — d5!

Таким путем уничтожается последний оплот белых в центре.

27. c4 : d5 e4 — e3!

Важный промежуточный ход, обеспечивающий размен слонов, а с ним — и безраздельное господство черных фигур в центре доски.

28. Kf2 — g4 Cb7 : d5

29. Cg2 : d5+ Ld8 : d5

Грозит 30. ... h5.

30. h2 — h3 h7 — h5

31. Kg4 — h2 Ld5 — f5

Черные начинают готовить решающее вторжение своих ладей в лагерь противника.

32. Le1 — e2 Kc7 — d5

Грозит 33. ... Lg5 и 34. ... Kf4.

33. h3 — h4 Kd5 — f6

Чтобы проникнуть в лагерь белых, нужно разменять коней.

34. Kh2 — f1 Kf6 — g4

35. Cb2 — c1 Lf5 — f2

36. Ld1 — e1 ...

После 36. Л : f2 выигрывало и 36. ... ef+ 37. Kpg2 Le1, и 36. ... К : f2 37. Le1 Kd3.

36. ... Le7 — f7

37. a3 — a4 Lf7 — f3

38. Le2 — b2 d4 — d3!

39. Kf1 : e3 Lf3 : g3+

40. Kpg1 — h1 Lf2 : b2.

Белые сдались.

Партии данной главы, особенно последняя, показывают, какой

силой обладают пешки, если они имеют возможность двигаться. Поэтому опытные шахматисты всегда препятствуют действиям партнеров, направленным на создание подвижного центра. К этому необходимо добавить, что надежными приемами в подобных случаях служат стопорение, ограничение подвижности и блокада пешек.

Испанская партия
Медина — Портиш
Гастингс, 1970 г.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. e2 — e4 | e7 — e5 |
| 2. Kg1 — f3 | Kb8 — c6 |
| 3. Cf1 — b5 | a7 — a6 |
| 4. Cb5 — a4 | d7 — d6 |
| 5. c2 — c4 | ... |

Ход чехословацкого гроссмейстера Дураса. Белые усиливают контроль над полем d5 и препятствуют характерному для испанской партии продвижению b7 — b5, но ослабляют поле d4.

- | | |
|--------|----------|
| 5. ... | Cc8 — g4 |
|--------|----------|
- Направлено против 6. d4.

Сложнее задачи черных в случае 5. ... Cd7. Например: 6. d4 K : d4 [или 6. ... ed 7. K : d4 g6 8. Ce3 Cg7 9. K : c6 C : c6 10. C : c6+ bc 11. Cd4, и белые в партии Шевц — Болбочан (Тренчанске Теплице, 1949 г.) добились несколько лучшей позиции.] 7. K : d4 ed 8. C : d7 Ф : d7 9. Ф : d4 Ke7 10. b3 Kc6 11. Фd3 Ce7 12. Cb2 Ke5 13. Фc2 0—0 14. 0—0 h6 15. Kc3 с небольшим перевесом у белых (Фудерер — Андрич, Югославия, 1950 г.).

- | | |
|------------|-----|
| 6. h2 — h3 | ... |
|------------|-----|

Ничего не меняло 6. Kc3 Kf6 7. d3 Ce7 8. h3 и т. д.

- | | |
|-------------|----------|
| 6. ... | Cg4 : f3 |
| 7. Фd1 : f3 | Kg8 — f6 |
| 8. d2 — d3 | Cf8 — e7 |
| 9. Kb1 — c3 | Kf6 — d7 |

Угрожая ходом Kc6 — d4, черные вынуждают партнера определиться в центре.

- | | |
|--------------|---------|
| 10. Ca4 : c6 | b7 : c6 |
| 11. 0—0 | ... |

Белым не удавалось воспрепятствовать переводу черного коня на поле e6. После 11. Ce3?! Lb8 12. b3 Kf8 13. d4 ed 14. C : d4 Ke6 не-

ожиданно выяснялось, что игра вскрывается к выгоде черных.

- | | |
|---------|-----------|
| 11. ... | Kd7 — c5! |
|---------|-----------|

Стратегический план Портиша строится на использовании слабости поля d4, что становится очевидным через несколько ходов.

- | | |
|--------------|----------|
| 12. b2 — b4 | Kc5 — e6 |
| 13. Cc1 — e3 | c6 — c5! |
| 14. a2 — a3 | ... |

Значительно хуже 14. bc dcl или 14. b5 ab 15. cb Ла3, и в обоих случаях перевес на стороне черных.

- | | |
|---------|---------|
| 14. ... | c7 — c6 |
|---------|---------|

Поле d5 нужно защитить. Эта идея, как и сама расстановка пешек в центре (с переменной цвета), напоминает нам партию Ботвинник — Кан, изученную выше.

- | | |
|--------------|-----|
| 15. Lf1 — b1 | ... |
|--------------|-----|

Существенная неточность. Следовало избрать Lf1c1, чтобы на 15. ... Kd4 иметь возможность 16. C : d4 cd 17. Ka4 с идеей c4 — c5.

- | | |
|---------------|----------|
| 15. ... | Ke6 — d4 |
| 16. Ce3 : d4 | c5 : d4 |
| 17. Kc3 — a2? | ... |

Белые добровольно ограничивают своего коня. Лучше было 17. Ka4 с последующими Lc1 и c5.

- | | |
|-------------|----------|
| 17. ... | 0 — 0 |
| 18. a3 — a4 | Фd8 — d7 |

Последовательная игра принесла черным прочный центр (имеются в виду пешки d4 и e5), а также возможности для организации пешечных подрывов путем d6 — d5 и f7 — f5, благодаря чему они могут и должны расшатать позиции партнера в центре.

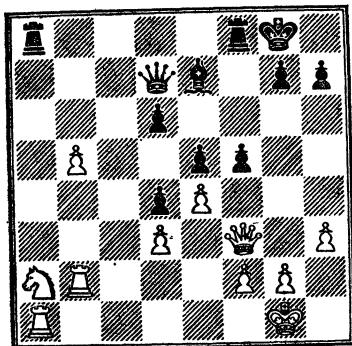
- | | |
|--------------|-----|
| 19. Lb1 — b2 | ... |
|--------------|-----|

Жертва пешки во имя завоевания поля d5 для коня не проходила: 19. b5?! ab 20. ab cb 21. cb Lfb8 22. Kb4 Ф : b5 23. Kd5 Ф : b1+, и черные имеют шансы победить.

Пронграв сражение в центре, белые готовят прорыв на фланге с целью создания защищенной проходной.

- | | |
|--------------|----------|
| 19. ... | f7 — f5! |
| 20. b4 — b5! | a6 : b5 |
| 21. a4 : b5 | c6 : b5 |
| 22. c4 : b5 | ... |

Теперь пешка b будет требовать пристального внимания к себе (диagr. 199).



Ход черных

22. ... d6 — d5!

Временной жертвой материала устраняется препятствие на пути движения центральных пешек.

23. e4 : d5 Ла8 — a3

24. La1 — d1! ...

Оказавшись в трудном положении, Медина находит лучший ход.

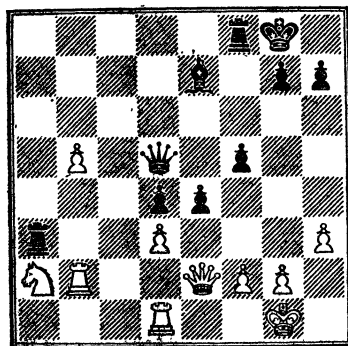
24. ... e5 — e4

25. Фf3 — e2 Фd7 : d5

Портиш полностью овладел центром, но это еще не гарантирует ему победу, потому что белые фигуры расположены гармонично, хотя и обладают меньшим пространством. Кроме того, не следует сбрасывать со счетов мощный отвлекающий фактор — проходную пешку b5 (диagr. 200).

26. b5 — b6? ...

Белые торопятся и упускают счастливую возможность тактическим путем добиться выгодного размена легких фигур, что избавляло их от малоактивного коня и давало шансы на защиту. Для этого им вместо хода в тексте необходимо было играть 26. de! fe 27. Kb4! C : b4 28. Л : b4, после чего не опасно 28. ... Ла2 из-за 29. Лb2 [проигрывало 29. Фe1?. Например: 29. ... e3! 30. f3 (или 30. Лb : d4 Ф : d4! 31. Л : d4 ef+) Л : f3! 31. Лb : d4 (31. gf Фg5+ и 32. ... Фg2×) Л : g2+!! 32. Кр : g2 Лf2++ 33. Кpg3 Фg2+ 34. Кph4 g5+ 35. Кph5 Ф : h3+ 36. Кр : g5 Лf5×] 29. ... d3 30. Фd2 Лfa8. Теперь



Ход белых

нельзя продолжать 31. Лdb1 ввиду 31. ... Ф : b5, но можно играть 30. b6! Л : b2 (30. ... e3? 31. fe Л : b2 32. Ф : b2 Ла2 33. Л : d3!) 31. Ф : b2 Ла2 32. Фb4, и угроза b6 — b7 — b8Ф заставит черных отступить ладью и отказаться от своих намерений бороться за победу.

26. ... Ce7 — d6

После этого хода положение белых становится тяжелым.

27. d3 : e4? ...

Ускоряет развязку, потому что к выгоде черных вскрывает линию «f».

27. ... f5 : e4

28. Ka2 — b4 Фd5 — e5

29. g2 — g3 ...

Ничего другого не было (диagr. 201).

29. ... Лf8 : f2!!

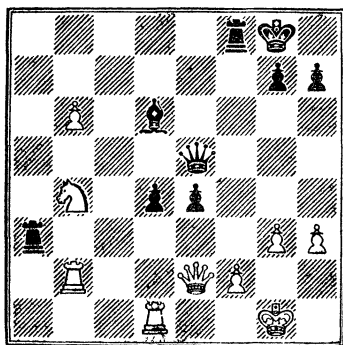
Жертва ладьи с идеей разрушения быстрее всего ведет к выигрышу.

30. Фе2 : f2 Ла3 : g3+

31. Кpg1 — f1, и белые сдались, не ожидая ответа противника (31. ... e3!).

Партия Медина — Портиш замечательна тем, что дает пример образования черными неподвижного центра за счет овладения полем d4, где сначала располагается конь, а потом — пешка. Кроме того, она демонстрирует способ борьбы при таком центре.

Начало партии, случившееся в следующем примере, в последнее время стали именовать двойным



Ход черных

фианкетто. В то же время его можно причислить к дебюту Рети, английскому началу и др., потому что в нем сфокусированы идеи нескольких дебютных построений. Его избирают тогда, когда стремятся уклониться от теоретических споров и получить позицию для игры из общих соображений, где обоснованием при выборе ходов служит не знание длинных форсированных вариантов, а глубокое понимание шахматных принципов.

Двойное фианкетто

Полугаевский — Петросян
СССР, 1970 г.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. c2 — c4 | Kg8 — f6 |
| 2. Kg1 — f3 | e7 — e6 |
| 3. g2 — g3 | b7 — b6 |
| 4. Cf1 — g2 | Cc8 — b7 |
| 5. 0—0 | Cf8 — e7 |

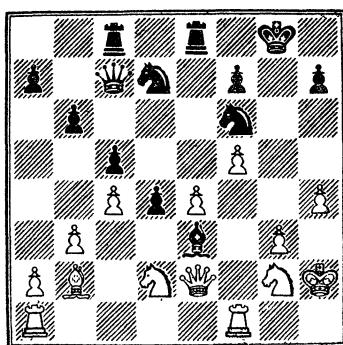
Если белые сейчас сыграют 6. d4, то возникает позиция одного из вариантов новоиндийской защиты.

- | | |
|-------------|-----|
| 6. b2 — b3 | 0—0 |
| 7. Cc1 — b2 | ... |

Развивая фигуры, белые не спешат занимать пешками центр, предоставляя такую возможность партнеру и надеясь в дальнейшем организовывать свою игру путем пешечных подрывов.

- | | |
|--------|---------|
| 7. ... | d7 — d5 |
|--------|---------|

Черные придерживаются иного мнения, считая укрепленный центр панацеей от всех зол.



Ход черных

- | | |
|---------------------------|----------|
| 8. e2 — e3 | c7 — c5 |
| 9. Kb1 — c3 | Kb8 — d7 |
| 10. d2 — d3 | ... |
| Предотвращая 10. ... Ke4. | |
| 10. ... | La8 — c8 |
| 11. Фd1 — e2 | Фd8 — c7 |
| 12. e3 — e4 | ... |

Белые торопятся. Сначала следовало закончить развитие, а потом уже выяснять позицию в центре. Партия Мошич — Холмов (Тбилиси, 1969 г.) развивалась иначе: 12. Lacl Lfd8 13. Lfd1 Фb8 14. e4 de [или 14. ... d4 15. Kb1 e5 16. Ch3 Ke8 17. Ke1 с небольшим преимуществом (Тайманов)] 15. de Фа8 16. Кe1 Ке8 17. e5 С : g2 18. К : g2 Кf8 19. Ке4, и белые получили несколько лучшую позицию.

- | | |
|---------------|---------|
| 12. ... | d5 — d4 |
| 13. Кс3 — b1? | ... |

Необходимо было 13. Kb5! с равенством.

- | | |
|--------------|----------|
| 13. ... | Kf6 — e8 |
| 14. Kf3 — e1 | e6 — e5 |

Позиция определилась. Центр стал неподвижным. Следовательно, нужно ожидать пешечных подрывов.

- | | |
|--------------|-----|
| 15. f2 — f4? | ... |
|--------------|-----|

Белые опять пренебрегают принципом мобилизации сил. Нужно было подумать о своих неразвитых фигурах.

- | | |
|---------|---------|
| 15. ... | g7 — g6 |
|---------|---------|

Лучше указанное Петросяном 15. ... ef 16. gf g6?!

- | | | |
|-----|---------|----------|
| 16. | f4 — f5 | Ce7 — g5 |
|-----|---------|----------|

17. h2 — h4 Cg5 — e3+

18. Kpg1 — h2 g6 : f5!

Имея преимущество в развитии, нужно стремиться к вскрытию игры.

19. e4 : f5? ...

Позволяет черным жертвой пешки добиться цели. Другие возможные здесь ответы рассмотрены в анализе Петросяна : 19. Ch3 fe 20. Fg4+ Kg7 21. Ф : d7 Ф : d7 22. С : d7 Lcd8 23. Ch3 f5, и шансы сторон в этой неясной позиции равны; 19. Л : f5 Kg7 20. Лf1 f5 — черные стоят лучше; 19. Л : f5 Kg7 20. Ch3?! с неясной игрой.

19. ... e5 — e4!

20. Cg2 : e4 Cb7 : e4

21. d3 : e4 ...

Центр белых превратился в комплекс слабостей, на которые нацеливаются черные фигуры.

21. ... Ke8 — f6

22. Ke1 — g2 Лf8 — e8!

Если теперь 23. К : e3, то 23. ... Л : e4.

23. Kб1 — d2 ...

Ускоряет развязку, допуская несложную комбинацию (диагр. 202).

23. ... Ce3 : d2

24. Фе2 : d2 Фc7 : g3+!

Завлечение под вилку.

25. Kph2 : g3 Kf6 : e4+

26. Kpg3 — f4 Ke4 : d2

Итак, черные получили защищенную проходную лишнюю пешку. Кроме того, их позиция лучше.

27. Лf1 — e1 Kd7 — f6

28. Le1 : e8+ Lc8 : e8

29. Ла1 — e1 ...

Если удастся разменять ладьи, то король белых получит свободу передвижения, конь переберется на блокирующее поле d3 и у них появятся хорошие шансы на ничью.

29. ... Kd2 — e4!

30. Le1 — e2 Kpg8 — f8

Последние приготовления перед решающими событиями.

31. Kpf4 — f3 d4 — d3

32. Le2 — e3 Le8 — d8

Петросян показал, что мог здесь форсированно выиграть качество: 32. ... d2 33. Ld3 Kg4 34. Ld7 Kh2+ 35. Kpf4 Kf2 36. Л : d2 Le4+ 37.

Kpg3 Kf1+. Однако избранный им путь надежнее, так как не оставляет партнеру никаких шансов.

33. Le3 — e1 d3 — d2

34. Le1 — d1 Kf6 — g4!

35. Kg2 — e3 Ke4 — f2

36. Cb2 — c3 Ld8 — d3.

Белые сдались.

Мы уже не раз убеждались в том, что непрочный пешечный центр является неприятной обузой для шахматистов. Поэтому центр стараются укреплять с первых же ходов. Но в ходе сражений партнеры, особенно молодые, зачастую забывают о значении 2-го принципа стратегии и без всякой компенсации сдают свои позиции в центре.

Чешская защита

Андрианов — Иманалиев

Всероссийский юношеский турнир, 1980 г.

1. d2 — d4 d7 — d5

2. Kg1 — f3 Kg8 — f6

3. c2 — c4 c7 — c6

4. c4 : d5 ...

Одно время считалось, что этот вариант чуть ли не автоматически ведет к ничьей.

4. ... c6 : d5

5. Kб1 — c3 Kб8 — c6

6. Cc1 — f4 Cc8 — f5

7. e2 — e3 e7 — e6

8. Cf1 — b5 Kf6 — d7

Попытка сохранить симметрию путем 8. ... Cb4 в партии Ботвинник — Таль (Москва, 1961 г.) закончилась неудачей. После 9. Ke5! Фа5 10. С : c6+ bc 11. 0—0 С : c3 12. bc Ф : c3 13. Фc1! Ф : c1 14. Лf : c1 0—0 15. f3 h6 16. К : c6 белые получили значительно лучший эндшпиль, который довели до победы.

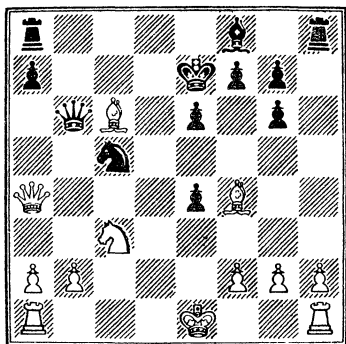
9. Фd1 — a4 Фd8 — b6

10. Kf3 — h4 ...

Слона f5 необходимо разменять, так как он препятствует плану белых, связанному со вскрытием игры в центре.

10. ... Cf5 — g6?

После этого белым удастся осуществить замысел, в связи с чем возникает вопрос: могли ли черные сыграть лучше? Оказывается,



Ход белых

могли. Для этого необходимо было сыграть 10. ... Се4!, блокируя пока пешку е3. Встреча Юсупов — Белявский (Минск, 1979 г.) далее развивалась так: 11. 0—0—0 [Магеррамов против Косикова (1978 г.) сыграл 11. f3? и после 11. ... Cd3! 12. К : d5 (12. С : d3 Ф : b2) С : b5 13. К : b6 С : a4 14. К : a8 Kb4! оказался в тяжелом положении] Лс8! 12. f3 Сg6 13. К : g6 hg 14. Крb1 a6 15. Cd3 Сb4 16. Лс1 0—0, и черные добились удовлетворительной позиции.

11. Kh4 : g6 h7 : g6

12. e3 : e4! d5 : e4?

Еще одна ошибка, делающая позицию черных незащитимой. Относительно лучшим было 12. ... Сb4.

13. d4 — d5! ...

Запланированный прорыв осуществлен. Начинаются конкретные угрозы. Разумеется, плохо сейчас 13. ... ed ввиду 14. К : d5 и 15. Кс7+.

13. ... Кd7 — c5

14. d5 : c6! b7 : c6

15. Сb5 : e6+ Кре8 — e7

К этой позиции, по-видимому, стремились оба шахматиста. Черные, возможно, полагали, что партнер не избежит продолжения 16. Фb5 Кd3+ 17. Крd1 Лс8. Но белые задумали эффектную жертву ферзя (диагр. 203).

16. 0—0—0! Кс5 : a4

17. Лd1 — d7+ Кре7 — e8

Не лучше 17. ... Крf6 18. К : e4+ Крf5 19. Л : f7+ Крg4 20. h3+ и т. д.

18. Сс6 : a4 Cf8 — e7

Защиты не было.

19. Лd7 : a7+. Черные сдались.

Создание лучшего пешечного расположения

В процессе борьбы пешки не стоят на месте: одни из них продвигаются вперед, другие остаются в тылу, третьи гибнут в огне сражения, а четвертые покидают поле боя в результате разменов. В итоге на шахматной доске возникают различные пешечные структуры, определяющие, во многих случаях, содержание и направление стратегических планов. Кроме этого, при создании пешечной структуры преследуются такие цели: а) завоевание пространства для собственных фигур и ограничение подвижности фигур противника; б) обеспечение общей подвижности своих пешек; в) ограничение подвижности, стопорение пешек партнера и создание слабостей в его лагере.

Продвижение пешек

Продвижение пешек в начальной стадии партии не всегда остается безнаказанным. Поэтому к нему нужно относиться очень осторожно. Дело в том, что, осуществляя третий принцип разыгрывания дебюта, мы зачастую нарушаем первый и расходует время, предназначенное для развития фигур. А это очень опасное предприятие, ибо может дать партнеру инициативу, если он сумеет вскрыть линии и начать преследование наших сил. Поэтому к продвижению пешек в дебюте можно приступать только тогда, когда центр закрыт и существует уверенность, что никакие меры и средства не приведут к оживлению и обострению игры.

В арсенале современных мастеров и гроссмейстеров есть немало

дебютных построений, сущность которых определяют ранние марши пешек с целью завоевания пространства.

В следующем примере белые с первых же ходов готовят характерное для английского начала продвижение коневой пешки b. Черные нечетко разыгрывают дебют и допускают ошибку, в результате которой вынуждены разменять своего белопольного слона на коня d5. Белые получают пешечный форпост в центре и под его прикрытием возводят мощную пешечную стену, обеспечивающую им стойкое преимущество в пространстве.

Английское начало
Петросян — Аарон
Стокгольм, 1962 г.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. c2 — c4 | e7 — e5 |
| 2. Kb1 — c3 | Kb8 — c6 |
| 3. g2 — g3 | d7 — d6 |
| 4. Cf1 — g2 | g7 — g6 |

Основная идея белых в данном варианте состоит в том, чтобы путем Лb1 и b2 — b4 — b5 прогнать коня с поля c6 и стеснить противника на ферзевом фланге. Черные должны заранее готовиться к такому маневру. В связи с этим вместо хода в тексте им лучше было играть 4. ... Се6 5. d3 Фd7, освобождая поле d8 для коня.

5. d2 — d3 ...

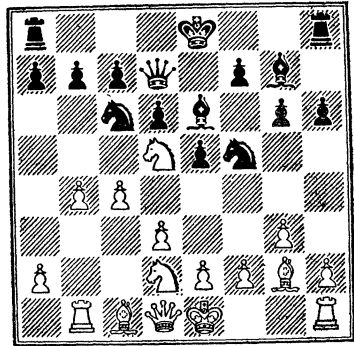
Теперь неточность, допущенная черными на предыдущем ходу, проходит бесследно. Заслуживало внимания 5. Лb1 Се6 6. b4 Фd7 (плохо 6. ... С : c4 из-за 7. b5 Ка5 8. Фа4) 7. b5 Kd8 8. d4! С : c4 9. de (хуже 9. d5?! c6!) de 10. Фа4 Се6 11. Kf3 с опасной инициативой.

- | | |
|-------------|----------|
| 5. ... | Cf8 — g7 |
| 6. Лa1 — b1 | Cc8 — e6 |
| 7. b2 — b4 | Фd8 — d7 |

С перестановкой ходов черные все-таки осуществили необходимую расстановку сил и готовы к отражению агрессии на ферзевом фланге.

8. Kgl — f3 h7 — h6

Необоснованная трата времени. Очень хорошо выглядело здесь 8. ... Ch3!, в корне пресекавшее дав-



Ход белых

ление белых по большой диагонали.

- | | |
|--------------|----------|
| 9. Kf3 — d2 | Kg8 — e7 |
| 10. Kc3 — d5 | Ke7 — f5 |

Черные допускают ошибку, ослабляя контроль за полем d5, чем незамедлительно пользуются белые. Следовало играть 10. ... 0—0 (диагр. 204).

- | | |
|---------------|----------|
| 11. b4 — b5 | Kc6 — d8 |
| 12. Kd2 — e4! | ... |

С угрозой 13. Kf6+. Ответ партнера вынужден.

- | | |
|-------------|----------|
| 12. ... | Се6 : d5 |
| 13. c4 : d5 | 0—0 |

- | | |
|--------------|-----|
| 14. Cg2 — h3 | ... |
|--------------|-----|

Центр закрыт. Поэтому можно не торопиться с рокировкой. Сейчас грозит 15. С : h6!, после чего не проходит 15. ... С : h6 из-за 16. Kf6+.

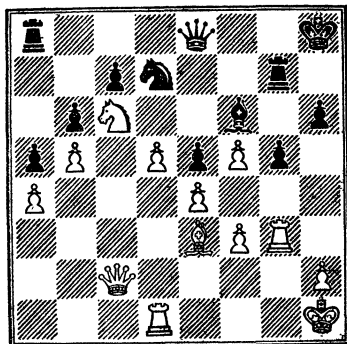
- | | |
|--------------|---------|
| 14. ... | f7 — f6 |
| 15. Ke4 — c3 | ... |

А теперь угроза 16. e4 вынуждает черного ферзя занять поле, предназначавшееся для коня d8.

- | | |
|---------|----------|
| 15. ... | Фd7 — f7 |
| 16. 0—0 | Kf5 — e7 |

- | | |
|--------------|---------|
| 17. Фd1 — b3 | f6 — f5 |
| 18. e2 — e4 | ... |

Далеко продвинутые пешки гарантируют успех на ферзевом фланге. Причем с атакой на этом участке доски можно не спешить, ибо любая попытка партнера освободить игру приведет лишь к образованию новых слабостей. Поэтому белые имеют возможность заняться профи-



Ход черных

лактикой, то есть принять меры против возможной атаки на их короля. Для этого они выстраивают труднопробиваемую стену из пешек:

18. ... g6 — g5

19. f2 — f3! Фf7 — h5?

Просмотр в трудной позиции.

20. Ch3 : f5! Ke7 : f5

21. g3 — g4 Фh5 — h3

Не лучше 21. ... Kd4 22. gh

K : b3 23. Л : b3.

22. g4 : f5 Cg7 — f6

23. Лb1 — b2 ...

Обратите внимание на центральную цитадель из пяти пешек. Она позволяет белым, не торопясь, готовить атаку на любом из флангов.

23. ... Kpg8 — h8

24. Лb2 — g2 Лf8 — f7

25. Лg2 — g3 Фh3 — h5

26. Kpg1 — h1 ...

Не так-то просто реализовать лишнюю пешку и большое позиционное преимущество, потому что на доске сохранилось еще немало фигур.

26. ... Лf7 — h7

Черные вынуждены выжидать, что предпримет противник.

27. a2 — a4 ...

С идеей a4 — a5 — a6, направленной на ослабление пешек противника.

27. ... b7 — b6

Открывая «форточку» для коня и предоставляя белым поле с6.

28. Kc3 — a2 Kd8 — b7

29. Ka2 — b4 Kb7 — c5

30. Фb3 — c2 Фh5 — e8

31. Cc1 — e3 ...

Белые готовят продвижение d3 — d4.

31. ... a7 — a5

32. Kb4 — c6 Лh7 — g7

33. d3 — d4! ...

Такой прием — подрыв центра — известен нам из предыдущей главы.

33. ... Kc5 — d7

Не помогало 33. ... de ввиду 34. K : d4 с угрозой 35. Ke6.

34. d4 : e5 d6 : e5

Размен коней обнажил пешку c7.

35. Лf1 — d1 ...

А теперь готовится прорыв d5 — d6 (диагр. 205).

35. ... Фе8 — f8

36. Ce3 — c1 Kph8 — h7

37. Лd1 — d3! ...

Чтобы завоевать для слона открытую диагональ a3 — f8. Искусно построенный пешечный забор позволяет фигурам белых свободно перемещаться по своей значительно большей территории и решать различные задачи.

37. ... Ла8 — c8

38. Cc1 — a3 Фf8 — g8

39. d5 — d6 c7 : d6

40. Ca3 : d6 ...

Итак, дорога к слабостям проложена. А это значит, что финиш близок.

40. ... g5 — g4

41. Фc2 — b3! ...

Размен ферзей не оставляет черным никаких надежд.

41. ... h6 — h5

42. f3 : g4 Лg7 : g4

43. Фb3 : g8+ Лc8 : g8

44. Лg3 : g4 Лg8 : g4

45. Cd6 — e7, и через 4 хода черные сдались.

И в следующей партии Петросян проводит аналогичный план игры. Сначала он фиксирует центральные пешки и пешки королевского фланга, а затем лишает подвижности пешотинцев противоположного участка доски. Размены легких фигур приносят его коннице отличные пункты — поля c4 и f5, которые не могут быть одновременно защищены одним белопольным слоном партнера,

Староиндийская защита
Петросян — Швебер
 Стокгольм, 1962 г.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. d2 — d4 | Kg8 — f6 |
| 2. c2 — c4 | g7 — g6 |
| 3. Kb1 — c3 | Cf8 — g7 |
| 4. e2 — e4 | d7 — d6 |
| 5. Cf1 — e2 | 0—0 |
| 6. Cc1 — 5 | ... |

Наиболее принципиальным из возможных здесь продолжений является 6. ... c5, вынуждающее белых определить положение в центре. Но черные избирают другой путь.

- | | |
|-------------|-----------|
| 6. ... | h7 — h6 |
| 7. Cg5 — e3 | e7 — e5 |
| 8. d4 — d5 | c7 — c6?! |

Неточность, свидетельствующая о том, что черные не уловили сути плана белых: движением пешек g и h определить структуру королевского фланга с тем, чтобы перенести игру на ферзевый. Борьбу против такого замысла можно было, но для этого вместо 8. ... c6 следовало избрать 8. ... Kbd7 9. Фd2 [слабее 9. h4 из-за 9. ... Kc5 10. Фc2 c6 11. h5 cd 12. cd g5, встретившегося в партии Фараго — Ульман (Лейпциг, 1975 г.), где после 13. b4? Kc5 : e4! 14. K : e4 K : d5 15. Фd2 Се6 белые оказались в нелегком положении.] 9. ... h5 10. f3 Kh7 11. Kh3 Kc5 12. Kf2 a5, и далее, как указал Геллер, в случае 13. 0—0—0 b6 14. g4 черные в поединке Ульман — Вестеринен (Золинген, 1974 г.) могли получить равные шансы: 14. ... hg 15. fg f5 16. gf gf 17. ef Фh4!.

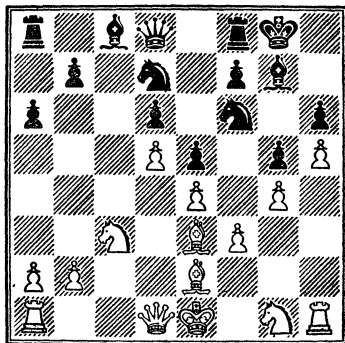
- | | |
|-------------|-----------|
| 9. h2 — h4 | c6 : d5 |
| 10. c4 : d5 | Kb8 — d7? |

Позволяет белым добиться намеченной цели. Правильным решением было 10. ... h5!?

- | | |
|-------------|---------|
| 11. h4 — h5 | g6 — g5 |
| 12. f2 — f3 | a7 — a6 |
| 13. g2 — g4 | ... |

Белые завоевали большую часть территории шахматной доски. Им удалось лишить подвижности не только центр, но и пешки королевского фланга. Кроме того, они создали в лагере противника два объекта для нападения: пешки d6 и h6, а также слабое поле f5 — стоянку

206.



Ход черных

для своего коня. Правда, они ослабили поле f4, но партнер не может его использовать, потому что подступы к нему недоступны для черных фигур (диагр. 206).

Следует подчеркнуть, что данная структура весьма стабильна, ибо исключает пешечные подрывы.

- | | |
|---------|----------|
| 13. ... | b7 — b5? |
|---------|----------|

Еще одна ошибка, дающая белым возможность выгодно «расставить» пешки и на ферзевом фланге.

- | | |
|--------------|-----|
| 14. a2 — a4! | ... |
|--------------|-----|

Типичный прием.

- | | |
|---------|---------|
| 14. ... | b5 — b4 |
|---------|---------|

- | | |
|--------------|---------|
| 15. Kc3 — b1 | a6 — a5 |
|--------------|---------|

Пешечное расположение определилось на всей доске и говорит о большом территориальном преимуществе белых, действия которых в ближайшее время будут направлены на усиление собственных и обесценивание неприятельских легких фигур.

- | | |
|--------------|-----|
| 16. Kb1 — d2 | ... |
|--------------|-----|

У этого коня имеется хорошая перспектива расположиться в будущем на поле c4, «привязывая» черных к пешкам a5 и d6.

- | | |
|---------|----------|
| 16. ... | Kd7 — c5 |
|---------|----------|

- | | |
|---------------|-----|
| 17. Ce3 : c5! | ... |
|---------------|-----|

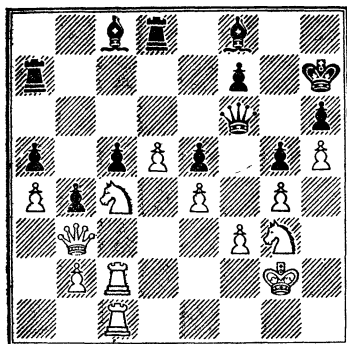
Когда пешечные цепи неподвижны, кони, как правило, сильнее словнов.

- | | |
|---------|---------|
| 17. ... | d6 : c5 |
|---------|---------|

- | | |
|--------------|----------|
| 18. Ce2 — b5 | Cc8 — b7 |
|--------------|----------|

- | | |
|--------------|----------|
| 19. Kgl — e2 | Kf6 — e8 |
|--------------|----------|

- | | |
|---------------|-----|
| 20. Cb5 : e8! | ... |
|---------------|-----|



Ход черных

Смысл этого хода — в предыдущем примечании.

20. ... Лf8 : e8
 21. Kd2 — c4 Cb7 — a6
 22. Фd1 — b3 ...

Теперь в случае 22. ... С : c4 23. Ф : c4 оставшийся белый конь станет хозяином положения благодаря безраздельному владению полями c4 и f5.

22. ... Фd8 — f6
 23. Ла1 — c1 ...

Начинается обычная в таких случаях неторопливая подготовка атаки.

23. ... Сg7 — f8
 24. Ke2 — g3 Ca6 — c8
 25. 0—0 Le8 — d8
 26. Kpg1 — g2 La8 — a7
 27. Лf1 — f2 Kpg8 — h7
 28. Лf2 — c2 ...

Черные обречены на пассивную защиту без шансов на спасение (диагр. 207).

28. ... Фf6 — a6

Жертва пешки не приносит облегчения.

29. Kc4 : e5 Ла7 — c7
 30. Ke5 — c4 Cf8 — g7
 31. Фb3 — d3 ...

Контригры черные не получили, а у белых образовался подвижный пешечный центр.

31. ... Kph7 — g8
 32. Лc2 — d2 Лc7 — e7
 33. e4 — e5! ...

После вынужденного размена ферзей белая ладья очень быстро

расправится со слабыми черными пешками ферзевого фланга.

33. ... Сg7 : e5
 34. Kc4 : e5 Le7 : e5
 35. Фd3 : a6 Cc8 : a6
 36. Лc1 : c5 Ca6 — c8
 37. Лc5 : a5 ...

Здесь можно было прекратить сопротивление. Но черные решили сделать еще несколько ходов.

37. ... f7 — f5
 38. g4 : f5 Cc8 : f5
 39. Kg3 : f5 Le5 : f5
 40. Ла5 — b5 Лd8 — f8
 41. d5 — d6 Лf5 : b5
 42. a4 : b5 Kpg8 — f7
 43. d6 — d7. Черные сдались.

В следующем примере раннее продвижение пешек обеспечивает Фишеру преобладание в центре. Поэтому черным не удастся использовать ослабление его королевского фланга.

Защита Уфимцева

Фишер — Удович

Ровинь — Загреб, 1970 г.

1. e2 — e4 g7 — g6
 2. d2 — d4 Cf8 — g7
 3. Kb1 — c3 d7 — d6
 4. f2 — f4 Kb8 — c6?!
 Таким путем черным удается получить нешаблонную позицию, но полного уравнивания они не достигают.

Значительно лучше общеизвестное 4. ... Kf6.

5. Cc1 — e3 Kg8 — f6

6. h2 — h3 0—0

7. g2 — g4! ...

Обычно в дебюте подобные ходы делать не рекомендуется, потому что они не совмещаются с принципом мобилизации сил. Но в нашем примере движение коневой пешки является правильным, так как создает преимущество в центре.

7. ... e7 — e5

8. d4 : e5 d6 : e5

9. f4 — f5! ...

Пешки e4 и f5, хотя и далеко продвинуты, образуют надежный защитный барьер, не только предохраняющий расположение белых от вторжения неприятельских фигур,

но и контролирующей важные поля в центре.

9. ... g6 : f5

К сомнительным последствиям вело 9. ... Kd4?!. Например: 10. g5 K : e4 (иначе 11. f6) 11. K : e4 (11. f6 K : g5!) gf 12. Kf2 f4 13. C : d4 ed 14. Kf3 Фe7+ (или 14. ... Ле8+ 15. Ce2 Фe7 16. Фd2) 15. Ce2 Фb4+ 16. Фd2 Ф : b2 17. 0—0, и черные не имеют компенсации за пожертвованную фигуру.

10. g4 : f5 Kc6 — d4

11. Kg1 — f3 ...

Теперь в случае 11. ... K : f3 12. Ф : f3 черные получают совершенно бесперспективную позицию. Поэтому они пытаются любой ценой удержать свою единственную опору — пункт d4.

11. ... c7 — c5

Защищая центр, черные и ослабляют его (поле d5), но идут на это сознательно, надеясь в предстоящих осложнениях использовать дефекты позиции белого короля.

12. Ce3 — g5! Фd8 — b6

После 12. ... Фа5 13. Cd3 не проходило 13. ... c4 (или 13. ... C : f5) из-за 14. C : f6 с угрозой 15. Лg1!

13. Cg5; f6 Фb6 : f6

14. Kc3 — d5 ...

Атакуя ферзя, белые выигрывают время для хода c2 — c3, что заставляет черных задуматься над судьбой своего злополучного коня (диагр. 208).

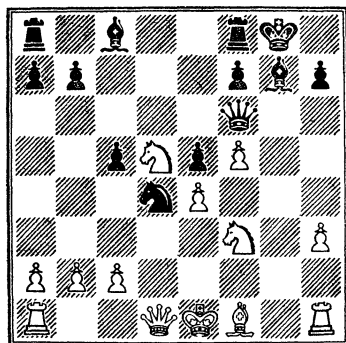
14. ... Kd4 : f3+?

Не стоило без борьбы сдавать позиции в центре. Заслуживало внимания 14. ... Фd6!?, содержащее хитрую ловушку 15. c3? C : f5. 16. e4 Ф : d5 17. cd ed с опасной атакой у черных. Если белые не попадались в расставленные сети, то получили перевес посредством 15. K : d4 ed 16. Фf3, ибо сомнительно здесь рекомендованное Соколовым (Югославия) 16. ... Се6 ввиду 17. f6! Ch6 18. Лg1+ Kph8 19. Фh5 Лg8 (19. ... C : d5 20. Ф : h6 Лg8 21. Лg7 C : e4 22. Cd3! Лае8 23. 0—0—0) 20. Л : g8+ Л : g8 21. Ф : h6 Фg3+ 22. Kpd2 с лишней фигурой.

15. Фd1 : f3 Фf6 — h4+

16. Kpe1 — e2 ...

208.



Ход черных

Белый король лишился рокировки, но сильный центр делает его позицию безопасной.

16. ... Cc8 — e6

Не помогало 16. ... Cf6 из-за 17. Лg1+ Kph8 18. Лg4 Фh6 19. Фе3! Ф : e3+ 20. Kp : e3 Cg7 21. Cc4 b6 22. Лаg1 Ch6+ 23. Kpf3 Cb7 24. Kf6 и 25. Лh4.

17. Kd5 — e3 Ла8 — d8?

Ловушечный ход, ведущий к материальным потерям. Черные, по видимому, рассчитывали на 18. fe? fe 19. Фg2 Лf2+! 20. Ф : f2 Лd2+! и т. д. Но их ожидает сюрприз.

18. Лh1 — g1! ...

Угроза 19. f6 приносит решающий темп.

18. ... Kpg8 — h8

19. f5 : e6 f7 : e6

20. Фf3 — g3 ...

В этом вся разница. Поле f2 теперь недоступно для ферзя черных, и они не могут продолжать 20. ... Лf2+, на что надеялись раньше, когда жертвовали фигуру.

20. ... Фh4 — f6

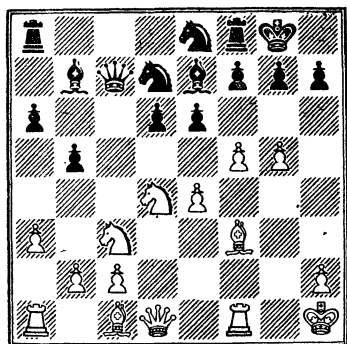
21. Фg3 : g7+! ... Самый короткий путь к победе.

21. ... Фf6 : g7

22. Лg1 : g7 Kph8 : g7

23. Ke3 — g4, и через несколько ходов черные сдались.

Если черные фигуры оттеснены и находятся на двух последних горизонталях, то и открытый центр ничего не дает для организации атаки на ослабленную позицию



Ход черных

белого короля. Таково стратегическое обоснование раннего продвижения пешек f и g, осуществленного в партии Волчок — Никканен.

Сицилианская защита

Волчок — Никканен

По переписке, 1978—1979 гг.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. e2 — e4 | c7 — c5 |
| 2. Kg1 — f3 | d7 — d6 |
| 3. d2 — d4 | c5 : d4 |
| 4. Kf3 : d4 | Kg8 — f6 |
| 5. Kb1 — c3 | e7 — e6 |
| 6. Cf1 — e2 | ... |

С продолжением 6. g4 мы уже знакомы по партии Васюков — Модр, изученной в первой главе.

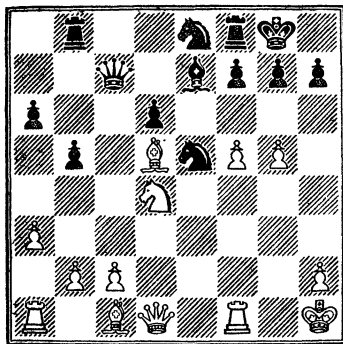
- | | |
|--------|----------|
| 6. ... | a7 — a6 |
| 7. 0—0 | Фd8 — c7 |

План действий, связанный с этим и следующим ходами, несколько медлителен и не дает черным полноправной игры. Гораздо перспективнее 7. ... Ce7 8. f4 0—0 9. Ce3 Kc6.

- | | |
|---------------|----------|
| 8. f2 — f4 | Kb8 — d7 |
| 9. Ce2 — f3 | Cf8 — e7 |
| 10. Kpg1 — h1 | 0—0 |
| 11. g2 — g4! | Kf6 — e8 |

Приводит к безрадостной позиции. Сильнее 11. ... Lfd8, встретившаяся в партии Никитин — Ней (1952 г.), хотя и там черные после 12. g5 Ke8 13. Cg2 Kb6 14. f5 e5 15. Kde2 равенства не достигли.

- | | |
|-------------|----------|
| 12. g4 — g5 | b7 — b5 |
| 13. a2 — a3 | Cc8 — b7 |
| 14. f4—f5! | ... |



Ход белых

Угроза выигрыша пешки e6 вынуждает черных к ослаблению поля d5 (диагр. 209).

- | | |
|---------|---------|
| 14. ... | e6 : f5 |
|---------|---------|

Не помогало 14. ... e5 из-за 15. f6! gf 16. Kf5 Kc5 17. gf K : f6 18. Ch6 с победой.

- | | |
|-------------|----------|
| 15. e4 : f5 | Ла8 — b8 |
|-------------|----------|

Проигрывало и 15. ... C : f3+ 16. Ф : f3 Lc8 17. Kd5 Фd8 18. Kc6! а продолжение 15. ... Ke5 16. Kd5! C : d5 вело к тем же последствиям, что и в партии.

- | | |
|--------------|----------|
| 16. Kc3 — d5 | Cb7 : d5 |
|--------------|----------|

Или 16. ... Фd8 17. f6! gf 18, Kf5 C : d5 19. C d5.

- | | |
|--------------|----------|
| 17. Cf3 : d5 | Kd7 — e5 |
|--------------|----------|

Позволяет белым эффектно закончить борьбу. Но и при лучшем 17. ... Kb6 черные не могли бы долго защищаться (диагр. 210).

- | | |
|--------------|---------|
| 18. g5 — g6! | h7 : g6 |
|--------------|---------|

- | | |
|-------------|----------|
| 19. f5 : g6 | Ke5 : g6 |
|-------------|----------|

20. Kd4 — e6!. Черные сдались, ибо получают мат или несут крупные материальные потери.

Подвижность пешек

Силу пешек, способных двигаться вперед, мы уже ощутили, изучая примеры второй главы. Но там речь шла только о подвижном центре, состоявшем в основном из двух единиц. Здесь же разбираются более универсальные случаи, когда подвижные пешки и порознь, и сообща развивают большую энергию.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. c2 — c4 | g7 — g6 |
| 2. Kb1 — c3 | Cf8 — g7 |
| 3. g2 — g3 | e7 — e5 |
| 4. Cf1 — g2 | d7 — d6 |
| 5. d2 — d3 | ... |

Избранный белыми порядок ходов сохраняет за ними возможность выбора одной из нескольких апробированных схем развития.

5. ... f7 — f5

Этот ход имеет существенный недостаток — ограничивает сферу действия слона с8.

Лучше играть 5. ... Kc6, переходя к варианту, освещенному в примечаниях к партии Петросян—Аарон.

- | | |
|-------------|----------|
| 6. e2 — e4! | Kg8 — f6 |
| 7. Kg1 — e2 | 0—0 |
| 8. 0—0 | Kb8 — c6 |
| 9. Kc3 — d5 | ... |

Стандартный для данного дебюта маневр. Его позиционное обоснование состоит в том, что черным невыгодно играть 9. ... K : d5, так как после 10. cd поле d5 занимает белая пешка. Мало того, линия «с» вскрывается к выгоде белых. Не лучше 9. ... fe 10. de K : d5 11. ed Ke7 (11. ... Kd4 12. K : d4 ed 13. b3) 12. Kc3, и у коня появилась возможность занять поле e4, что в сочетании с типичным маневром h2 — h4 — h5 : g6 делает позицию белых весьма активной.

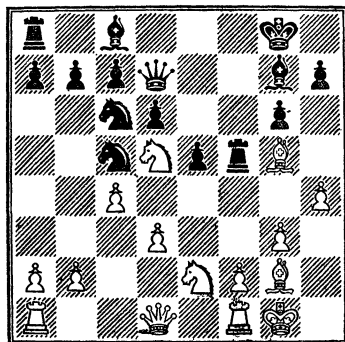
Сейчас черным нужно подумать о плане игры. Заслуживала внимания расстановка фигур по следующей схеме: Kph8, Cc8 — e6 — g8, K : d5, Ke7 и c6.

9. ... Kf6 — d7

Перевод коня по маршруту d7 — c5 — e6 (с дальнейшими Kc6 — d4 и c7 — c6) отнимает много времени и уменьшает напряжение в центре, чем незамедлительно пользуются белые.

10. e4 : f5 Lf8 : f5

Черные напрасно уступают партнеру поле e4. Сильнее 10. ... gf. В этом случае игра могла продолжиться так: 11. b4 a5 (Опасно 11. ... f4?! 12. gf ef 13. C : f4! C : a1



Ход белых

14. Ф : a1 с сильной атакой.) 12. b5 Kd4 13. Le1! (Грозит 14. K : d4 ed 15. Ke7+ Kph8 16. Фh5 Kf6 17. Фh4.) Ke6! 14. Cb2 c6 с очень сложной игрой, в которой шансы белых предпочтительней.

11. h2 — h4! ...

Планируя на следующем ходу сыграть 12. Cg5 и с темпом закончить развитие.

Такому замыслу нельзя воспрепятствовать посредством 11. ... h6 из-за 12. Ce4.

- | | |
|--------------|----------|
| 11. ... | Kd7 — c5 |
| 12. Cc1 — g5 | Фd8 — d7 |

Черные, по-видимому, надеялись здесь соблазнить партнера качеством. И действительно, после 13. Ch3?! Фf7 14. b4! (Или 14. C : f5 C : f5, и у черных есть компенсация за пожертвованный материал.) Л : g5 15. C : c8 Л : c8 16. hg Ke6 они получали хорошую игру.

Но белые имеют преимущество в развитии и не обязаны торопиться (диагр. 211).

13. b2 — b4! h7 — h6

Если сразу 13. ... Ke6, то 14. b5!, выигрывая материал и сохраняя позиционные завоевания.

- | | |
|---------------|----------|
| 14. Cg5 — e3 | Kc5 — e6 |
| 15. Cg2 — e4! | Kc6 — d8 |

Ведет к потере пешки. Некоторые шансы на получение контригры давало 15. ... Kf8!?

16. Ce3 : h6! ...

Идея отвлечения проходит в ва-

рианте 16. ... С : h6 17. С : f5 gf
18. Кf6+. Поэтому черным лучше
отказаться от «подарка».

16. ... Лf5 — h5

17. Ch6 : g7 Kpg8 : g7

Белые получили минимальный
материальный перевес. Они преоб-
ладают в центре и опережают про-
тивника в развитии фигур, но доби-
ваются быстрой победы благодаря
большой подвижности своих пешек,
которые помогают вскрыть линии
и разрушить позицию черного ко-
роля.

18. d3 — d4! Kd8 — c6

19. d4 : e5 d6 : e5

Не лучше 19. ... К : e5 20. f4.

20. f2 — f4! ...

Чем быстрее вскрыется игра, тем
раньше начнется решающая атака.

20. ... Фd7 — d6

21. f4 — f5! g6 : f5

22. Ke2 — c3 ...

Задача решена. После 22. ...
Лh6 23. Л : f5 начнутся конкретные
угрозы.

22. ... Ке6 — f4?!
Отдавая фигуру, черные пытаются
запутать партнера.

23. g3 : f4 Лh5 : h4

24. Ce4 — g2 e5 : f4

25. c4 — c5 Фd6 — g6

26. Лf1 : f4 Лh4 — h8

27. b4 — b5, и на 35-м ходу
черные сдались.

В партии Макарычев — Купрей-
чик подвижность пешек позволила
белым развить наступление на ре-
шающем этапе борьбы. Следует от-
метить, что такое проявление силы
пешек встречается довольно часто
при организации атаки в середине
игры.

Однако и в дебютной стратегии
подвижности пешек придается боль-
шое значение. В ряде дебютов (ста-
роиндийская защита, английское на-
чало, испанская партия и др.) фигу-
ры располагаются за пешками, не
стесняя их движения. В некоторых
вариантах ограничены в действиях
пешки одного фланга, а пешки цент-
ра и другого фланга остаются по-
движными.

Наиболее пригодным для элас-
тичной пешечной стратегии являет-
ся английское начало.

Английское начало

Сабо — Спиридонов

Солнечный берег, 1974 г.

1. c2 — c4 Kg8 — f6

2. Kb1 — c3 c7 — c5

3. g2 — g3 g7 — g6

4. Cf1 — g2 Cf8 — g7

5. e2 — e3 ...

Белые избирают гибкую систе-
му развития.

5. ... 0—0

6. Kgl — e2 d7 — d6

7. 0—0 Kb8 — c6

8. h2 — h3 ...

Данный ход несет двойную на-
грузку: во-первых, предупреждает
характерную для аналогичных по-
ложений позиционную угрозу чер-
ных — Cd7, Фc8, Ch3 с разменом
белопольных слонов, во-вторых, го-
товит продвижение g3 — g4.

8. ... Cc8 — d7

9. d2 — d3 ...

Заслуживало внимания 9. d4.
Однако белые не торопятся занимать
пешками центр, что вполне соответ-
ствует избранному ими плану игры.

9. ... a7 — a6

Если у белых в данной позиции
есть несколько путей развития иг-
ры, то контрдействия черных во
всех случаях связаны с подготов-
кой хода b7 — b5.

10. b2 — b3 ...

Кроме этой у белых были еще и
другие возможности а) a2—a3, Ла1—
b1, b2 — b4; б) e3 — e4, Cc1 — e3,
Фd1 — d2, Ла1 — e1, f2 — f4 и т. д.

10. ... Ла8 — b8

11. Cc1 — b2 b7 — b5

12. Фd1 — d2 Фd8 — a5

Первая неточность. Черные ра-
но определяют позицию своего фер-
зя. Следовало выбрать 12. ... e6
с тем, чтобы на 13. f4 продолжать 13.
... b4.

13. f2 — f4 b5 : c4

Не стоило разряжать обстанов-
ку на ферзевом фланге, ведь ход
b5 — b4 во многих случаях мог бы
оказаться весьма полезным.

14. d3 : c4 Лf8 — d8

Профилактика (14. ... h5) здесь
была бы вполне своевременной, так
как значительно затруднила бы
наступательные действия белых.

15. Ла1 — d1 Фа5 — b6

16. g3 — g4 a6 — a5

Необходимо было предупредить появление белого коня на поле d5 путем 16. ... Kb4.

17. g4 — g5 Kf6 — e8

18. Kc3 — d5 Фb6 — a6

19. Сb2 : g7 Kpg8 : g7

Черные в этой партии играют слишком прямолинейно и совершенно не думают о том, как воспрепятствовать действиям противника. Если бы они играли более гибко, то наверняка вместо 19. ... Кр : g7 избрали бы 19. ... К : g7, затрудняя прорыв f4 — f5 и создавая позиционную угрозу a5 — a4. В таком случае белым, по-видимому, пришлось бы ответить 20. Кс3, расставаясь на время с мыслями об атаке на короля.

20. Ке2 — g3 Cd7 — e6

Целенаправленное 20. ... a4 было лучше. Однако черные стремятся как можно быстрее разменять опасного коня противника.

21. Фd2 — c3+ Kpg7 — g8

22. f4 — f5! ...

Начало решающей атаки.

22. ... Се6 : d5

Ведет к поражению, но опровергается весьма эффективным способом.

Справедливости ради отметим, что и в других случаях черным не удавалось выйти сухими из воды. Например: 22. ... С : f5 23. Л : f5 gf 24. К : f5 Ке5 25. Kde7+ Kpf8 26. Кс6!; 24. ... e5 25. Kde7+ К : e7 26. К : e7+ Kpf8 27. Кс6; 22. ... gf 23. Л : f5! и т. д.

23. Сg2 : d5 Кс6 — e5

24. f5 : g6 h7 : g6

Еще один ход, и от атаки белых ничего не останется (диагр. 212).

25. Лf1 : f7!! Ке5 : f7

26. Ld1 — f1 e7 — e6

27. Cd5 : e6 Лb8 — b7

28. Kg3 — e4 Фа6 — a7

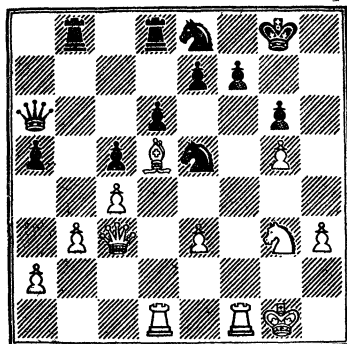
Не спасало и 28. ... Ldd7 из-за 29. Kf6+ К : f6 30. Ф : f6 и т. д.

29. Ke4 — f6+ Ke8 : f6

Или 29. ... Kpf8 30. К : e8 Л : e8 (30. ... Кр : e8 31. Фg7!) 31. Фh8+ Кре7 32. Фf6+ Kpf8 33. С : f7 Л : f7 34. Фh8+ Кре7 35. Л : f7+ Кр : f7 36. Фh7+.

30. Фс3 : f6 Лd8 — e8

212.



Ход белых

31. Фf6 : g6+ Kpg8 — f8

32. Фg6 — h6+ Kpf8 — e7

Пронгрывало и 32. ... Kpg8 33. g6 Л : e6 34. Фh7+ Kpf8 35. Фh8+ Кре7 36. Л : f7×.

33. Фh6 — f6+ Кре7 — f8

34. g5 — g6 Ле8 : e6

35. Фf6 — h8+. Черные сдались.

В партии Спасский — Петросян связанные пешки становятся подвижными и сообща развивают большую энергию в миттельшпиле после осуществления черными жертвы качества. Впрочем, и предшествовавшие этому события насыщены идеями пешечной стратегии, нацеленной на центр и на фланги.

Дебют ферзевых пешек

Спасский — Петросян

Москва, 1966 г.

1. d2 — d4 Kg8 — f6

2. Kgl — f3 e7 — e6

3. Сс1 — g5 d7 — d5

Петросян показывает, что готов играть ферзевый гамбит. Из других продолжений заслуживают внимания 4. ... c5 и 4. ... h6.

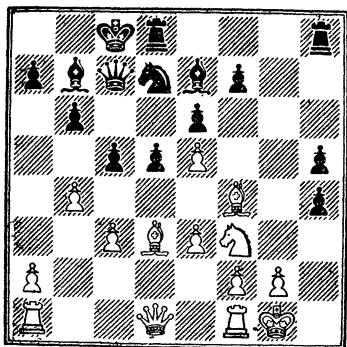
4. Kb1 — d2 ...

Спасский не изменяет первоначального решения и развивает силы по схеме, характерной для варианта Торре.

4. ... Cf8 — e7

5. e2 — e3 Kb8 — d7

6. Сi1 — d3 c7 — c5



Ход белых

7. c2 — c3 b7 — b6

8. 0—0 Sc8 — b7

При закрытом центре можно не спешить с рокировкой. Белые в данной системе, как правило, готовят атаку на королевском фланге. Поэтому очень важно иметь возможность укрыть короля на противоположном участке доски.

9. Kf3 — e5 ...

Преждевременный выпад. Черные еще не рокировали, поэтому лучше было 9. Fe2 или 9. a4.

9. ... Kd7 : e5

10. d4 : e5 Kf6 — d7

11. Cg5 — f4 ...

Критический момент. После 11. C : e7 12. f4 0—0 шансы уравнивались. Поэтому Спасский избегает упрощений невзирая на то, что пешка e5 становится слабой, а слон f4 подвергается нападению со стороны пехоты партнера. Его ошибка, по-видимому, продиктована недооценкой последнего обстоятельства, способствующего развитию инициативы черных на королевском фланге.

11. ... Fd8 — c7

12. Kd2 — f3 h7 — h6!

Прежде чем рокировать, черные готовят и осуществляют продвижение пешек g и h с целью создания слабостей в позиции партнера.

13. b2 — b4?! ...

Единственная возможность осложнить игру. В случае 13. ... cb 14. cb C : b4 15. Lc1 Cc5 16. Kd4 позиция черных становится опасной.

Но «подношение» принимать не обязательно.

13. ... g7 — g5

14. Cf4 — g3 h6 — h5

15. h2 — h4 ...

Приходится, потому что после 15. h3 g4 16. hg hg 17. Kh2 K : e5 18. Cb5+ Kpf8 19. K : g4 Cd6 20. f4 K : g4 21. Ф : g4 f5! 22. Фg6 Фf7 23. Ф : f7 Kp : f7 24. шансов на спасение становится меньше.

15. ... g5 : h4

16. Cg3 — f4 0—0—0

Снова критический момент. Короли рокировали в разные стороны, что обещает очень острую борьбу (диагр. 213).

17. a2 — a4? ...

Досадный промах, позволяющий черным «закупорить» ферзевый фланг и обезопасить своего короля. Следовало играть 17. bc bc 18. Фа4, создавая контригру.

17. ... c5 — c4!

Уступка поля d4 не имеет существенного значения, либо пути к нему для неприятельского коня преграждены. Зато ликвидация угрозы пешечного прорыва весьма полезна, так как переносит центр тяжести борьбы на королевский фланг.

18. Cd3 — e2 a7 — a6!

Создавая динамическое противостояние пешек. Теперь попытка 19. b5 отражается посредством 19. ... a5, а если 19. a5, то 19. ... b5.

19. Kpgf — h1 ...

Упустив шансы на атаку, белые готовятся к защите. Но без контригры такой поворот в борьбе мало обещает.

19. ... Ld8 — g8

20. Lf1 — g1 Lg8 — g4

21. Фd1 — d2 ...

Рекомендованное О'Келли 21. Kh2 Lg6 22. Kf3 Lhg8 23. Фd4 привело к аналогичной пассивной позиции.

21. ... Lh8 — g8

22. a4 — a5 b6 — b5

23. La1 — d1 Ce7 — f8

Сдвоив ладьи по линии «g», Петросян собирает теперь ожидать свои пешки. Для этого он запланировал 24. .. f6 с тем, чтобы на 25. ef продолжать 25. ... e5.

24. Kf3 — h2 Kd7 : e5!

За качество черные получают более чем достаточную компенсацию. Помимо этого, у них образуется подвижная пешечная фаланга, сметающая все преграды на своем пути.

25. Kh2 : g4 h5 : g4

26. e3 — e4 ...

Спасский пытается обострить игру. При пассивной защите у него не оставалось никаких надежд, ибо черные переводили слона на d6 и вскрывали позицию посредством h4 — h3.

26. ... Cf8 — d6

Неожиданно проигрывало 26. ... de? из-за 27. C : e5 Ф : e5 28. Фd8×.

27. Фd2 — e3 Ke5 — d7!

Самое простое. После размена слонов оборона белого короля ослабевает.

28. Cf4 : d6 Фc7 : d6

29. Лd2 — d4? ...

Ускоряет развязку. Затянуть сопротивление можно было, играя 29. f4. Но и тогда после 29. ... f5 30. e5 Фc7 черные рано или поздно проводили h4 — h3 и d5 — d4, добираясь до короля белых.

29. ... e6 — e5!

По этому поводу М. Юдович писал: «Спасский, вероятно, рассчитывал на вариант 30. Л : d5 C : d5 31. Лd1, но при проверке убедился, что 31. ... Kf6 32. ed Kрb8 33. Фh6 Ke4 оставляет ему мало надежд».

30. Лd4 — d2 f7 — f5!

Сокрушая последний оплот белых в центре (диагр. 214).

31. e4 : d5 ...

Не спасало 31. ef Kf6 (с угрозой 32. ... Ke4). 32. f3 Kh5 33. fg Kg3+ 34. Kрh2 d4! и т. д.

31. ... f5 — f4

32. Фе3 — e4 Kd7 — f6

33. Фе4 — f5+ Крс8 — b8

34. f2 — f3 ...

Не лучше 34. Фе6 Ф : e6 35. de Ke4.

34. ... Сb7 — c8

35. Фf5 — b1 g4 — g3

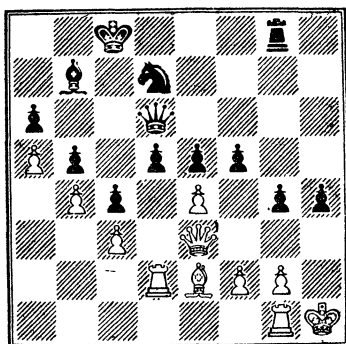
Остается провести последний удар: h4 — h3.

36. Лg1 — e1 h4 — h3

37. Ce2 — f1 Лg8 — h8

38. g2 : h3 ...

214.



Ход белых

Или 38. Kpg1 Фc7 с угрозой 39. ... Фа7+.

38. ... Сс8 : h3

39. Kрh1 — g1 ...

После 39. C : h3 Фd7 белым не избежать мата.

39. ... Ch3 : f1

40. Kpg1 : f1 ...

Белый король пытается уйти на ферзевый фланг.

40. ... e5 — e4!

41. Фd1 — d1 ...

Если 41. fe, то 41. ... f3.

41. ... Kf6 — g4!

Самый короткий путь к победе. Жертвуя коня, черные прокладывают путь пешкам.

42. f3 : g4 f4 — f3

43. Лd2 — g2 f3 : g2+

Если теперь 44. Кр : g2, то 44. ... Фf4. Поэтому белые сдались.

Ослабление пешечной структуры

В начальной позиции сила пешек одинакова, но во время игры их ценность меняется в зависимости от расположения. Иначе говоря, пешки бывают разные: проходные, двойные, связанные, изолированные и отсталые. Опытные шахматисты хорошо знакомы со всеми особенностями характера пешки и прекрасно понимают, почему современные мастера и гроссмейстеры стремятся так расположить свою и зафиксировать

неприятельскую пехоту, чтобы как можно больше добиться позиционных завоеваний.

Дебют Рети

Ларсен — Панно

Буэнос-Айрес, 1980 г.

- | | |
|-------------|----------|
| 1. c2 — c4 | Kg8 — f6 |
| 2. g2 — g3 | c7 — c6 |
| 3. b2 — b3 | g7 — g6 |
| 4. Cc1 — b2 | Cf8 — g7 |
| 5. Cf1 — g2 | d7 — d5 |
| 6. Kg1 — f3 | ... |

С перестановкой ходов возникла позиция одного из вариантов дебюта Рети.

- | | |
|--------|----------|
| 6. ... | 0—0 |
| 7. 0—0 | Cc8 — g4 |

Типичный прием. Прежде чем провести e7 — e6, черные пытаются разменять своего белопольного слона. Если белые сейчас сыграют 8. Ke5, то последует 8. ... Se6 с дальнейшим Kbd7.

- | | |
|--------------|----------|
| 8. d2 — d3 | Cg4 : f3 |
| 9. Cg2 : f3 | Lf8 — e8 |
| 10. Kb1 : d2 | a7 — a5 |
| 11. a2 — a3 | ... |

Сыграно для того, чтобы на 11. ... a4 иметь ответ 12. b4, сохраняющий прочность пешечной структуры ферзевого фланга.

- | | |
|---------|----------|
| 11. ... | Kb8 — a6 |
|---------|----------|

Пешки сторон не зафиксированы, из-за чего выбрать определенный план невозможно. Поэтому в ближайшее время оба партнера маневрируют, руководствуясь основными принципами стратегии и уделяя главное внимание мобилизации сил, центру и построению выгодного пешечного расположения.

- | | |
|--------------|------------|
| 12. Cf3 — g2 | Фd8 — d6 |
| 13. Фd1 — c2 | Le8 — c8 |
| 14. La1 — c1 | Фd6 — d8 |
| 15. Lf1 — d1 | Ka6 — c5!? |

Черные вовремя переводят коня на d7, ибо после 16. d4 такая возможность автоматически исключалась.

- | | |
|--------------|----------|
| 16. d3 — d4 | Kc5 — d7 |
| 17. Фc2 — d3 | ... |

Ничего не давало 17. e4 de 18. K : e4 Фc7.

- | | |
|--------------|----------|
| 17. | e7 — e6 |
| 18. Lc1 — c2 | Фd8 — e7 |

19. e2 — e3 Lc8 — d8

20. Фd3 — e2 Kf6 — e8

21. h2 — h4?! ...

Белые, не добившись особых выгод ни в центре, ни на ферзевом фланге, планируют ходом h4 — h5 начать расшатывание позиции черного короля.

21. ... f7 — f5?

До сих пор черные действовали точно, а теперь допускают ошибку, добровольно деформируя свою пешечную структуру. Необходимо было начинать игру в центре. Например: 21. ... dc 22. bc e5 23. d5 c5 24. Ke4 Ла6, или 22. K : c4 e5 23. de (23. d5 cd 24. C : d5 Kdf6) K : e5 24. Kb6 Ла6.

22. Kd2 — f3 ...

Конь направляется на поле d3, откуда будет контролировать поля c5, e5 и f4, благодаря чему сможет принять участие в борьбе на любом участке доски.

22. ... Ke8 — d6

23. Kf3 — e1 a5 — a4?

Просматривая следующий промежуточный ход, Панно помогает партнеру выгодно продвинуть пешки b и c получить на ферзевом фланге преимущество в пространстве и шансы на атаку (диагр. 215).

Правильным продолжением было 23. ... Ke4.

24. c4 — c5! Kd6 — b5

После 24 ... Ke4 белые без труда проводили маневр b3 — b4 — b5.

25. b3 — b4 h7 — h6

Непоследовательно. Прогрывало 25. ... e5 ввиду 26. C : d5+, но представляло интерес 25. ... Kf6 26. Kd3 Ke8 с дальнейшим Kc7.

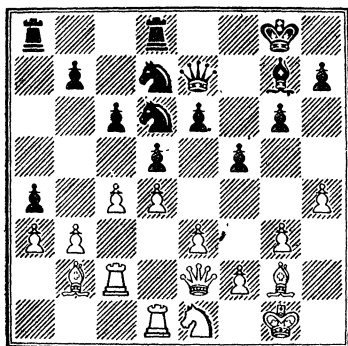
26. Cg2 — f1 ...

Пользуясь случаем, Ларсен медленно берет на прицел коня b5. Панно теперь не успевает провести вышеуказанный маневр (26. ... Kf6 27. Фf3 Ke8 28. C : b5! cb 29. Фе2 Kc7 30. c6!), а попытка нанести удар в центре встречает тактическое опровержение.

26. ... e6 — e5

27. h4 — h5! ...

Теперь пешки черных теряют подвижность, а общая структура определяется как выгодная для белых (диагр. 216).



Ход белых

27. ... e5 — e4
 Не помогало 27. ... g5 28. Фf3
 с угрозами С : b5 и Ф : f5.

28. h5 : g6 Фe7 — g5

29. Ke1 — g2! Kd7 — f8

30. Kg2 — f4 Kb5 — c7

31. Фе2 — h5! ...

Возможность прорыва путем b4 — b5, а также слабость пешек e4, f5 и h6 обещают белым большое преимущество в эндшпиле.

31. ... Фg5 : h5

32. Kf4 : h5 Kf8 : g6

33. Лd1 — b1! Kg6 — e7

В случае 33. ... Kb5 Ларсен мог продолжать 34. f3 e4 35. Лf2 с идеей 36. Cd3.

34. b4 — b5! ...

После вынужденного размена на поле b5 в позиции черных появляются две новые слабости: пешки b7 и d5.

34. ... Kc7 : b5

35. Cf1 : b5 c6 : b5

36. Сb2 — c3 Ke7 — c6

37. Лb1 : b5 Лa8 — a7

38. Лc2 — b2 Лd8 — d7

39. f2 — f3! ...

Ларсен расширяет фронт борьбы с тем, чтобы получить возможность эффективнее использовать большую свободу действия своих фигур.

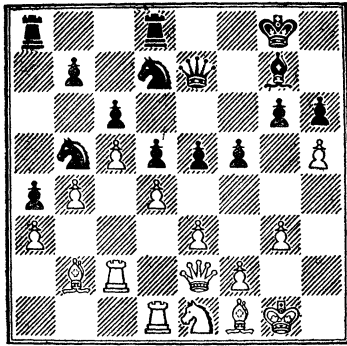
39. ... e4 : f3

40. Лb2 — f2 Лa7 — a8

41. Лf2 : f3 Лa8 — f8

42. Kh5 — f4 ...

Сильнее 42. Kpf1.



Ход черных

42. ... Cg7 — f6

43. Kf4 — d3 Cf6 — d8

44. Лb5 — b1 ...

Грозит 45. Лbf1 Лd7 46. Kf4 Ke7 47. Ke6 Le8 48. g4 или 45. ... Ke7 46. Ke5 Лc7 47. g4.

44. ... Лf8 — f6

45. Kpg1 — g2 Лf6 — e6

46. Kpg2 — f2 Cd8 — g5

47. Лb1 — e1 Лd7 — f7

48. Kd3 — b2 ...

Теперь нападению подвергается пешка a4.

48. ... Kc6 — e7

49. Le1 — b1 ...

Не достигало цели 49. К : a4 из-за 49. ... Ла6 и 50. ... Л : a3.

49. ... Le6 — a6

50. Kpf2 — e2 Лf7 — f6

51. Kb2 — d3 ...

Угрожая взять отсталую пешку b7, белые выигрывают темп для перевода коня на поле e5.

51. ... Ла6 — a7

52. Kd3 — e5 Лf6 — e6

53. Kpe2 — d3 Kpg8 — g7

54. Cc3 — d2 ...

Ладья освобождается от необходимости защищать пешку e3 и потому сможет теперь принять участие в атаке на ферзевом фланге.

54. ... Le6 — a6

55. Лf3 — f1 Cg5 — f6

56. Ke5 — d7 ...

Намереваясь одним ходом (57. Kb6) «арестовать» две ладьи.

56. ... Ла6 — e6

У черных нет никаких шансов на спасение. Они вынуждены ждать, когда партнер перестроит силы и начнет охотиться за материалом.

57. Лb1 — b5 Ле6 — c6

58. Лb5 — b4 Кpg7 — g6

59. Лf1 — b1 Лс6 — c7

60. Кd7 — b6 Сf6 — g5

Хитрый ход. Если 61. Л : a4 Л : a4 62. К : a4, то 62. ... Крh5, и у черных появляются шансы на ничью.

61. Лb1 — h1 Лс7 — c6

62. Cd2 — c1 ...

Наконец-то необходимая перестройка завершена и белые могут смело забрать пешку a4.

62. ... Лс6 — e6

63. Лb4 : a4 Ла7 : a4

64. Кb6 : a4 Ке7 — g8

Размен пары ладей не облегчил положение черных, ибо их слабые пешки остались на прежних местах.

65. Ка4 — b6 Кg8 — f6

66. Лh1 — f1! ...

Белые сначала скрывают защитой короля и легкие фигуры черных, а затем приступают к решающим действиям.

66. ... Ле6 — e8

67. a3 — a4! Ле8 — d8

68. a4 — a5 Кf6 — e8

69. Сс1 — d2 Сg5 — e7

Не лучше 69. ... Кс7 70. Лс1 и 71. сb1.

70. Кb6 — a4 Лd8 — d7

71. Лf1 — b1 Ке8 — f6?

Последняя ошибка. Черные могут продлить сопротивление, продолжая 71. ... Cd8.

72. a5 — a6! b7 : a6

73. Cd2 — a5 Лd7 — a7

74. Лb1 — b8. Черные сдались, потому что без крупных потерь пешку с им не задержать.

Заканчивая эту главу, советуем читателю самостоятельно продолжить изучение вопросов, связанных с использованием пешек. Для этого необходимо при разборе партий, опубликованных в периодической печати, обращать внимание и тщательно анализировать примеры, относящиеся к данной теме. Кроме того, при отработке дебютного репертуара не забывайте о ранних пешечных продвижениях.

Относительная ценность легких фигур

Легкие фигуры, как и пешки, равны между собой только в первоначальный момент партии. В дальнейшем их ценность может меняться и зависеть от расположения на доске, а также от пешечной структуры, определяющей жизненные пространства обеих сторон. Совершенно понятно, что сильными считаются те фигуры, которые находятся в центре или вблизи его, имеют в своем распоряжении большую территорию, не ограничены в действиях и не обременены защитой слабых пунктов. И наоборот, стесненные в углу доски и на последних горизонталях, ограниченные и нагруженные защитой фигуры являются слабыми, не способными в полной мере справляться со своими обязанностями.

Названные принципы служат основой многих стратегических планов и являются развитием идей, изученных в предыдущей главе.

Разумеется, шахматисты, планомерно ведущие борьбу, всегда стремятся сначала получить качественное преимущество в силах за счет более сильных легких фигур, а потом найти путь реализации такого перевеса, являющегося разновидностью относительного преимущества.

Преследуя методические цели, мы придерживаемся обратного порядка и поэтому пути и способы использования выгодных противоборств легких фигур разбираем раньше, чем приемы, обеспечивающие такие случаи.

Пусть не удивляет читателя и тот факт, что в книге, посвященной миттельшпилю, разбираются примеры, относящиеся к заключительной стадии партии. Такое неожиданное развитие главы задумано не случайно и преследует цель показать образцы позиционных завоеваний, которые наравне с материальными приобретениями могут служить надежным основанием для игры на выигрыш. Четкое представление о выгодах некоторых легко-

фигурных противостояний помогает шахматистам правильно планировать и осуществлять многие стратегические операции.

«Хорошие» и «плохие» слоны

Замкнутые пешечные цепи стесняют деятельность фигур, особенно слонов. Наиболее неприятны случаи, в которых слон ограничен собственными пешками и называется «плохим», в отличие от «хорошего» слона, обладающего свободой действия. Наличие «хороших» и «плохих» слонов является одним из важных факторов позиции, ибо играет основную роль при составлении стратегического плана.

Особенно ощутимо преимущество «хорошего» слона над «плохим» в эндшпиле, когда резко повышается удельный вес каждой боевой единицы. Если в середине сражения при большом количестве борющихся сил «плохой» слон вполне удовлетворительно справляется с ролью помощника других фигур, то в конце игры на его плечи ложатся непосильные нагрузки.

Поэтому сторона, допустившая образование у себя «плохого» слона, должна избегать упрощений.

В позиции на диагр. 217 у белых «плохой» слон. Он ограничен собственными пешками c4, d5, g4, h3. А у черных слон обладает большой свободой действия. Следует обратить внимание и на расположение черных пешек ферзевого фланга. Они стоят на черных полях, а слон — на белых. Таким образом обеспечивается охрана полей вторжения в собственный лагерь на этом участке доски.

1. ... g6 — g5!

Не только фиксируя белые пешки, но и устанавливая контроль над полем f4.

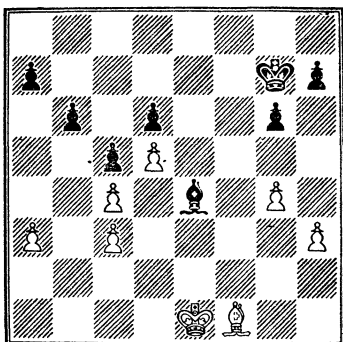
2. Kpe1 — f2 Kpg7 — f6

Король переводится на поле e5, откуда будет угрожать вторжением в расположение партнера.

3. Kpf2 — e3 Kpf6 — e5

4. Cf1 — e2 ...

217. Цветков — Смыслов Москва, 1947 г.



Ход черных

Единственный ход. Не проходит сейчас 4. ... Cg2 5. Kpf2 C : h3 из-за 6. Kpg3.

4. ... Ce4 — c2

5. Kpe3 — d2 Cc2 — b1

6. Kpd2 — e3 ...

Иначе король черных проникнет в лагерь через поле f4.

6. ... h7 — h6

Последнее приготовление перед решающими событиями. Пешка переходит на черное недоступное для противника поле.

7. Ce2 — f3 Cb1 — c2

8. Cf3 — e2 a7 — a6

Черный король не только «приковал» к себе внимание коллеги, но и «касается» плечом пешки d5, защиту которой можно подорвать, осуществив продвижение b6 — b5.

9. Kpe3 — d2 Cc2 — a4

10. Kpd2 — e3 b6 — b5

11. c4 : b5 a6 : b5

Таким образом пункт d5 лишен пешечной защиты. Грозит 12. ... Kp : d5.

12. Ce2 — f3 Ca4 — b3

13. Cf3 — e2 Cb3 — c4

Размен слонов — кратчайший путь к цели, определенный точным расчетом возникающего пешечного эндшпиля.

14. Ce2 . c4 b5 : c4

15. a3 — a4 Kpe5 : d5

16. a4 — a5 Kpd5 — c6

17. Kpe3 — e4 ...

События развиваются форсированно.

17. ... d6 — d5+

18. Кре4 — е5 ...

При других ответах черные безболезненно забирали пешку а5 и выигрывали.

18. ... d5 — d4

19. с3 : d4 c4 — с3

20. d4 — d5+ Крс6 — d7!

В этом ходе — соль замысла черных. Остальное не требует комментариев.

21. а5 — а6 c3 — с2

22. а6 — а7 c2 — с1Ф

23. а7 — а8Ф Фс1 — f4X

Обычно процесс использования плохого слона протекает довольно медленно. Постепенно такая фигура все больше и больше теряет подвижность, пока, наконец, не фиксируется на отрезке диагонали или на одном поле, становясь прикованной к слабости. В заключение операции после необходимой перегруппировки сил готовится пешечный прорыв или решающее вторжение короля.

Сильный конь против «плохого» слона

Как известно, конь, находящийся в центре или вблизи его, отнимает у слона противника 8 полей. Если же ему помогают и пешки противоположной стороны, то у «плохого» слона и вовсе не остается жизненного пространства.

Такую картину мы наблюдаем на диагр. 218. Несмотря на то что у черного слона имеется немало полей, он является примером «плохого» слона.

1. Ле1 — е2! ...

Белые отнимают у черного слона поле с2 и готовят перевод короля через поле е1 на ферзевый фланг.

1. ... Крг8 — f7

2. Крг3 — f2 Cf5 — с8

Попытка активизироваться путем 2. ... Лh8 не проходила из-за 3. Кб7, и ладья должна возвратиться на ферзевый фланг.

3. Крf2 — е1 Лb8 — а8

4. Кре1 — d2 Ла8 — а7

5. Ле2 — е1 Ла7 — е7

Черные играют беспланово и проигрывают, не оказывая сопротивления. Заслуживало внимания 5. ... Крf8! с идеей 6. ... g6 и 7. ... Лh7.

6. Ле1 — b1 Ле7 — а7

7. а3 — а4 Крf7 — е7

Позволяет белой ладье проникнуть на 8-ю горизонталь. Следовало играть 7. ... Крf8 с тем, чтобы на 8. Лh1 ответить 8. ... Крг8.

8. Лb1 — h1! Кре7 — d6

9. Лh1 — h8 ...

Теперь белая ладья становится очень активной.

9. ... Сс8 — f5

10. Лh8 — е8! Крд6 — с7

11. Крд2 — с3 ...

Активизировав ладью, белые готовят продвижение b3 — b4, включающее в борьбу и крайнюю проходную пешку.

11. ... Крс7 — b6

12. b3 — b4 а5 : b4+

13. Крс3 : b4 ...

Сейчас грозит 14. а5+ Кре7 (14. ... Л : а5 15. Лb8+ Крс7 16. Лb7+ и 17. Кр : а5) 15. Лg8! Крд6 16. а6 и Краб.

13. ... Ла7 — f7

14. Ле8 — а8! Черные сдались. Грозит выигрыш ладьи (15. а5+ или 15. Ла6+), а на 14. ... Сg6 следует 15. f5 Ch5 16. а5+ Крс7 17. Ла7+ Крb8 18. Л : f7 С : f7 19. Ке6 g5 20. Крс5 Се8 21. Крb6 и т. д. (Указано М. Ботвинником).

Шахматисты никогда не должны забывать о неравной борьбе «плохого» слона против «хорошего» коня. Но во время партии даже на гроссмейстерском уровне встречаются упущения, ведущие к таким случаям.

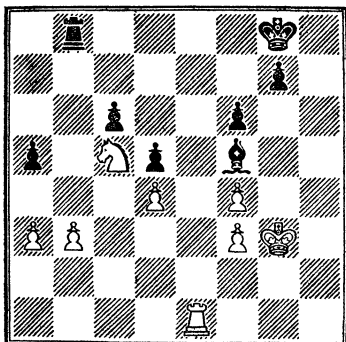
Так, например, в позиции на диагр. 219 стоило белым сделать всего лишь один неосторожный ход! 1. Фе3 — g5, и после

1. ... Се5 — d4+

2. Крг1 — h1 с7 — с6!

перед ними возникла малоприятная проблема — как играть дальше? Если 3. Ф : d8 Ла : d8 4. Ке3 Кб6 5. Кf5 Cf6 6. Ке3, то 6. ... d5! 7. cd cd 8. К : d5 К : d5 9. ed Л : d5 10. Лb1 Ле2!, и победа черных не вызывает сомнений. Поэтому при-

218. Ботвинник — Коттнауэр
Гронинген, 1946 г.



Ход белых

шлось идти на размен с пагубными последствиями.

3. Kd5 — c3 Cd4 : c3!

4. b2 : c3 Kd7 — e5!

Конь занимает господствующее положение. Грозит 5. ... К : с4.

5. Ла1 — b1 b7 — b5!

Таким образом черные обеспечивают коню вечное поле с4. Кроме того, для их ладей вскрывается линия «а». Значительно хуже немедленная погоня за пешкой: 5. ... Ф : g5 6. С : g5 Лаб8 7. с5!, и у белых преимущество.

6. с4 : b5 a6 : b5

7. Лb1 — b2 Фd8 : g5

Размены в подобных положениях, как известно, выгодны стороне, имеющей качественный перевес в легких фигурах.

8. Сс1 : g5 f7 — f6

9. Сg5 — c1 Кpg8 — f7

Необходимая перегруппировка сил. Король переводится на поле e6 для защиты пешки d6.

10. Крh1 — g1 Ла8 — a4

Черные начинают подготовку атаки на слабые пешки партнера.

11. Лb2 — d2 Кpf7 — e6

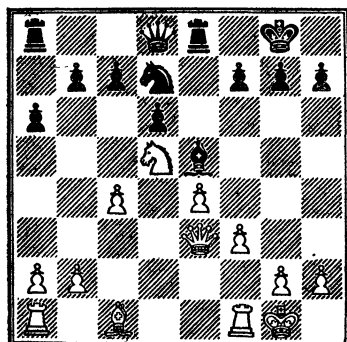
12. Лf1 — f2 Ле8 — a8

13. Лf2 — e2 h7 — h5

Пришло время потренировать пешки королевского фланга. Если противник ничего не предпримет, то последует g7 — g5 — g4, что вызовет новые ослабления.

14. f3 — f4 ...

219. Суэтин — Керес
Будапешт, 1970 г.



Ход белых

Препятствуя указанному маневру, но ослабляя защиту пункта e4.

14. ... Ke5 — c4

15. Лd2 — c2 f6 — f5!

Этим ходом преследуется двойная цель: а) фиксируется пешка f4, ограничивающая слона, и б) снимается контроль с поля d5, предназначенного теперь для черного коня.

16. e4 : f5++ Кре6 : f5

17. Кpg1 — f2 Кс4 — b6

18. Кpf2 — f3 Кb6 — d5

Конь перебрался на идеальную позицию, с которой он контролирует одновременно и пешку c3, и пешку f4.

19. g2 — g3 Ла4 — c4

20. h2 — h3 ...

С надеждой на 20. ... К : c3? 21. g4+ hg+ 22. hg+ Кpf6 23. Сb2, и вся борьба еще впереди.

20. ... Ла8 — a4!

Если 21. g4+, то 21. ... hg+ 22. hg+ Кpf6, и белые теряют одну из пешек королевского фланга.

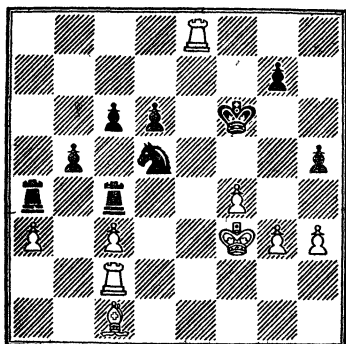
21. a2 — a3 Кpf5 — f6

Полезная профилактическая мера против возможного g3 — g4+.

22. Ле1 — e8 ...

Суэтин пытается организовать атаку на короля, используя единственный практический шанс, обусловленный нахождением черных фигур на другом участке доски (диагр. 220).

22. ... b5 — b4!



Ход черных

Приводит к материальным завоеваниям.

23. a3 : b4 Kd5 : b4
 24. Лс2 — e2 Лс4 : с3+
 25. Ле2 — e3 ...

Или 25. Се3 Кd5! с выгодным упрощением позиции.

Жертвуя злополучного слона, белые мечтают поймать черного короля в матовую сеть. Но их замысел неосуществим.

25. ... Лс3 : с1
 26. Ле8 — f8+ Крf6 — g6
 27. f4 — f5+ Крg6 — h7
 28. Ле3 — e8 ...

Грозит мат в один ход. Однако в данный момент право решать судьбу партии принадлежит черным.

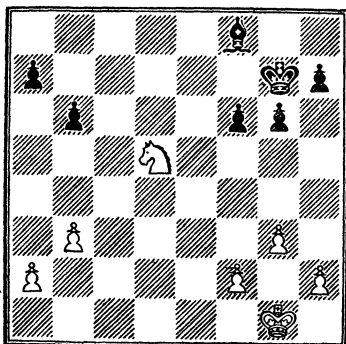
28. ... Лс1 — с3+
 29. Крf3 — e2 ...
 Проигрывало 29. Крf4 Кd5++
 30. Крg5 Л : g3+ и т. д.
 29. ... Ла4 — a2+
 30. Крc2 — d1 Ла2 — a1+
 31. Крd1 — e2 ...
 Не лучше 31. Крd2 Лс2+ 32. Кре3 Лe1+.

31. ... Лс3 — с2+
 32. Кре2 — f3 Ла1 — f1+.

Белые сдались, потому что размена ладей не избежать.

Слон против коня

В закрытых позициях конь, как правило, сильнее слона, потому что неподвижные пешки служат



Ход черных

препятствием для слона и опорой для коня. Но если положение открытое, пешки расположены на разных флангах и могут свободно перемещаться, то слон становится сильнее своего соперника, так как являясь фигурой дальнобойной, он может одновременно воздействовать на оба фланга. Такое превосходство слона над конем особенно заметно в эндшпиле, о чем свидетельствуют разбираемые ниже примеры.

В позиции на диагр. 221 белый конь стоит неудачно, потому что лишен поддержки. Атакуя его, черные выигрывают важный темп и переводят своего короля в центр. В дальнейшем они планируют, ослабив пешечную структуру белых и поставив их в положение цугцванга, прорваться королем на одном из флангов и добиться материального перевеса.

1. ... Крg7 — f7
 2. Крg1 — f1 Крf7 — e6
 3. Кd5 — e3 ...

Белые направляют коня на с2 и выстраивают оборонительную линию, которая оказывается недолговечной.

Другой путь также не приносил удовлетворительных результатов. Например: 3. Кс3 Кре5 4. Кре2 (на 4. f4+ черные продолжали бы не 4. ... Крd4 5. Кb5+ Крc5 6. К : a7 b5 7. a4 b4 8. Кb5, а 4. ...

Kpf5!, стремясь зафиксировать белые пешки на черных полях, чтобы в будущем у слона были объекты для нападения, а у фигур партнера — излишняя забота, вызванная защитой этих объектов.) 4. ... a6 5. Kpd3 (угрожало 5. ... Kpd4) 5. ... h5!, имея в виду маневры g6—g5 — g4, f6 — f5 и Cf8 — c5, вынуждающие белых нарушить пешечное расположение на королевском фланге.

3. ... Kpe6 — e5

4. Ke3 — c2 Kpe5 — e4!

С тем, чтобы в дальнейшем вызвать f2 — f3+, ослабляющее пешечную структуру.

5. Kpf1 — e2 Cf8 — c5

Теперь белым не избежать пешечных продвижений.

6. f2 — f3+ Kpe4 — e5

7. h2 — h3 ...

Пассивное «топтанье на месте» типа Kpf1 — Kpe2 — Kpf1 и т. д. не помогало, ибо черные, продвинув пешки f, g и h на 5-ю горизонталь, осуществляли g5 — g4, завоевывая для своего короля поле e4 и нагружая короля белых защитой пешек g3 и h2.

7. ... f6 — f5

8. Kpe2 — f1 h7 — h5

9. Kpf1 — e2 h5 — h4!

Временной жертвой материала черные прокладывают путь к белым пешкам.

10. g3 : h4 Cc5 — e7

11. Kpe2 — e3 Ce7 : h4

12. f3 — f4+ ...

Таким образом устраивается брешь, образовавшаяся на королевском фланге. Но за это приходится платить дорогой ценой, потому что продвижение на черное поле превращает пешку в мишень для слона, из-за чего белый король теперь будет постоянно нагружен защитой и не сможет играть на других участках доски.

Учитывая последнее обстоятельство, черные переносят центр борьбы на ферзевый фланг.

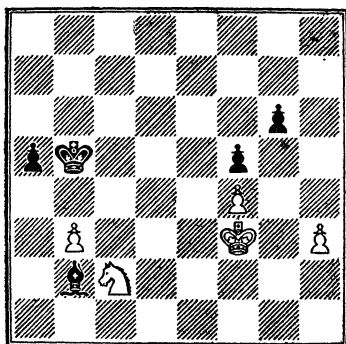
12. ... Kpe5 — d5

13. Kc2 — b4+ Kpd5 — d6

Конечно, не 13. ... Kpc5 ввиду

14. Kd3+ и 15. Ke5.

14. Kb4 — d3 Ch4 — f6



Ход белых

15. Kd3 — b4 a7 — a5

16. Kb4 — c2 ...

На 16. Kd3 черные отвечали бы 16. ... Kpd5 с идеей b6 — b5 и a5 — a4.

16. ... Kpd6 — c5

17. a2 — a4 ...

Этот ход способствует плану партнера, в связи с чем возникает вопрос: могли ли белые устоять, не предпринимая никаких действий, а придерживаясь лишь выжидательной политики?

Анализ показывает, что и в таком случае черные добились успеха. Например 17. Kpf3 b5 18. Kpe3 a4 19. Kpf3 ab 20. ab Kpd5 21. Kpe3 Cb2 22. Kpf3 Cc1 23. h4 Cb2, затем Cf6 и Kpe4.

17. ... Cf6 — b2

18. Kpe3 — f3 b6 — b5

19. a4 : b5 Kpc5 : b5

Черные достигли многого: король белых «привязан» к пешке f4, а конь охраняет поля b4 и d4. Ближайшая задача состоит в том, чтобы прорвать такую оборону (диагр. 222).

20. Kpf3 — g3 Cb2 — c1

21. Kc2 — e1 ...

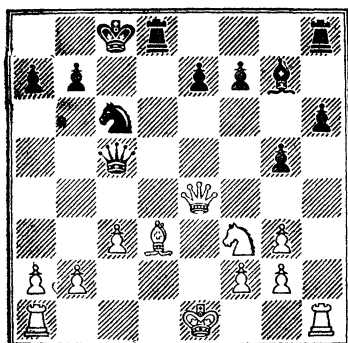
Черные угрожали пройти королем на поле d5, что в связи с угрозой Kpe4 приводило к немедленной победе.

21. ... Cc1 — b2

22. Ke1 — d3 Cb2 — d4

23. h3 — h4 ...

223. Торре — Суэтин
Сочи, 1980 г.



Ход черных

Не спасало 23. Ке5 из-за 23. ... Сс3! 24. Кd3 (или 24. К : g6 Крb4) Крс6 25. Крf3 (25. Ке5+ Крс5!) Крд5 26. Кре3 Сd4+ 27. Кnf3 Сb6!, и черный король прорывается на ферзевый фланг.

Аналогичный план проводили черные и при других ответах.

23. ... Сd4 — f6

24. Кd3 — e5 Сf6 — d8!

Выигрывающий ход, идея которого становится понятной лишь в финале партии.

25. Ке5 — d3 Крb5 — c6

26. Крг3 — h3 Крс6 — d5

27. Кd3 — e5 ...

Если 27. ... Крд4, то 28. Кс6+ Крс3 29. К : d8 Кр : b3 30. Кb7, и выигрывают... белые.

27. ... Крд5 — c5!

В этом — все дело! Черные приходят к пешке через поле b4, что приносит им решающий темп.

28. Крh3 — g3 Крс5 — b4!

Белые сдались.

После 29. Кс6+ Кр : b3 30. К : d8 a4 пешка проходила в ферзи.

Обычно стратегия, нацеленная на получение выгодного соотношения «слон против коня», начинается в ситуации, неясной для противников. Игра протекает внешне очень спокойно и носит неопределенный характер до тех пор, пока одному из партнеров не удастся провести какой-нибудь тактический удар или

позиционный трюк, определяющий положение на доске. Очень часто неравное противостояние легких фигур возникает в результате ошибок шахматистов. Но в любом случае после нарушения равновесия роли сторон распределяются четко и дальнейшая борьба протекает в известном нам направлении, ибо активная сторона имеет уже качественное преимущество в силах.

В позиции на диагр. 223 белый король находится в центре. Поэтому игру черных следует признать более предпочтительной.

1. Фе4 — f5+ ...

Торре с помощью размена ферзей стремится к уравниванию шансов.

Однако в дальнейшем он допускает несколько ошибок и оказывается в трудном положении.

1. ... Фе5 : f5

2. Сd3 : f5+ Крс8 — c7

3. Кре1 — e2 Лd8 — d5

4. Сf5 — e4?! ...

Первая неточность. Следовало продолжать 4. g4!, создавая преграду на пути движения черной пехоты. После 4. ... e6 5. Се4 Лb5 6. Лa1b1 f5 7. gf ef 8. С : c6 bc 9. Крд3! белые получали хорошую позицию (по сравнению с продолжением, случившимся в партии), так как избавлялись от двойной пешки; к тому же их король вовремя поспевал на поле c2 для защиты ферзевого фланга.

4. ... Лd5 — d6

Грозит 5. ... Ле6.

5. Се4 : c6? ...

Малозаметная, на первый взгляд, а в действительности — роковая, ошибка. Нужно было играть 5. g4!, сохраняя прекрасного централизованного слона. В этом случае попытка черных организовать связку по линии «е» ничего не давала: 5. ... Лhd8 (5. ... Ле6 6. Кd2) 6. Лa1 Лb7 7. Л : d8!.

5. ... b7 : c6!

Вскрывая линию «b» для ладьи.

6. Лh1 — c1 ...

К потере пешки вело 6. Лhd1 Лb8 7. Лa1 (7. Л : d6 ed1) Л : d1.

Позиция определилась. Черные

имеют в относительно открытом положении дальнбойного слона против коня, не имеющего надежной стоянки. Однако преимущество еще не достигло того уровня, при котором можно говорить о выигрыше. Поэтому в ближайшее время, используя большую свободу фигур и пешек, черные стремятся максимально ограничить коня противника и расширить просторы для своего слона (диагр. 224).

6. ... g5 — g4!

Характерный момент. Как и в предыдущей партии, черные фиксируют неприятельскую пешку на поле цвета слона, создавая «прикол» для белого короля. Одновременно с этим собственные пешки располагаются на полях противоположного цвета, ограничивая возможности коня партнера и не мешая своему слону.

7. Kf3 — d2 h6 — h5

8. Kd2 — c4 ...

Сильнее 8. Kb3 с последующим Лс2.

8. ... Ld6 — e6+

9. Kpe2 — f1 Le6 — e4!

Начинается преследование белых с целью вызвать движение пешек.

10. Ke4 — d2 Le4 — a4

11. Лс1 — e1? ...

По-прежнему заслуживало внимания 11. Лс2.

Торре идет на размен, который выгоден партнеру. Это выглядит как самоубийство.

11. ... e7 — e6

12. Le1 — e4? La4 : e4

13. Kd2 : e4 Lh8 — b8!

Теперь белые рано или поздно будут вынуждены продвинуть пешки b и e, открывая черному слону большую диагональ.

14. b2 — b3 ...

На 14. Лb1 следовало 14. ... Лb5 с угрозой 15. ... f5.

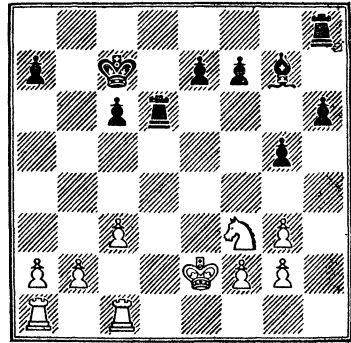
14. ... Лb8 — b5!

15. La1 — e1 ...

Если 15. Ld1, то 15. ... Ld5. Тот же ответ следовал и на 15. Лс1.

15. ... Лb5 — e5!

Проще всего ведет к цели. После размена ладей черные вы-



Ход черных

игрывают методом, описанным в примечаниях к предыдущей партии. Причем их задачи в данном случае значительно проще, ибо они заранее зафиксировали пешки королевского фланга.

16. c3 — c4 ...

Ничего другого не было.

16. ... f7 — f5

17. Ke4 — d2 Le5 : e1+

18. Kpf1 : e1 Kpc7 — c6

Знакомая нам активизация короля.

19. Kpe1 — e2 Kpd6 — c5

20. Kpe2 — d3 Kpc5 — b4

Угрожает 21. ... Кра3, вынуждающее белого коня вернуться на первоначальную позицию.

21. Kd2 — b1 ...

Не спасало 21. Kpc2 Кра3 22. Kpb1 Cd4 23. f4 Cf2 24. Kf1 a5 25. Kpa1 a4 и т. д.

21. ... c6 — c5

22. Kpd3 — d2 Cg7 — d4

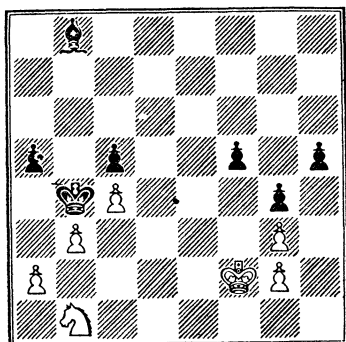
Приковывая белого короля к собственным пешкам, что также типично.

23. Kpd2 — e2 a7 — a5

Распределив между белыми фигурами неприятные для них обязанности, черные проводят маневр, разрушающий ферзевый фланг партнера.

24. f2 — f4

Безрадостное положение. После 24. Kpe1 a4 25. ba Kp1 a4 не видно, каким путем белые могут избежать материальных потерь.



Ход белых

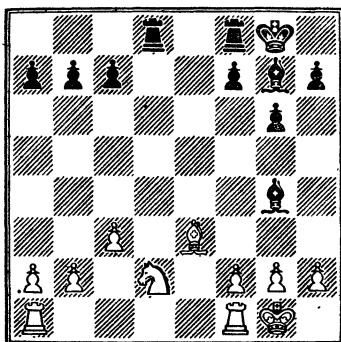
24. ... e6 — e5
 25. f4 : e5 Cd4 : e5
 26. Kpe2 — f2 Ce5 — b8!

Белые сдались. Заключительная позиция цугцванга весьма поучительна и потому заслуживает внимания (диагр. 225).

Преимущество двух слонов

Не всегда два слона сильнее двух коней или слона с конем, например, в закрытых положениях, где кони располагают отличными полями, а слоны упираются в собственные пешки. Тем не менее разговор о случаях превосходства пары слонов заслуживает самого серьезного внимания, ибо затрагивает стратегические принципы, имеющие большое практическое значение.

Термин «преимущество двух слонов» в шахматную теорию ввел В. Стейниц. Он же разработал метод реализации этого перевеса, применимый не всегда, а лишь в позициях, которые нельзя назвать ни закрытыми, ни открытыми, имеющими опорные пункты для коня. Метод первого чемпиона мира предусматривает особую расстановку пешек, при которой конь лишается опорных пунктов, из-за чего становится пассивным и обесценивается.



Ход черных

Та же участь ожидает и слона (диагр. 226).

1. ... Lf8 — e8
 Угроза 2. ... Л : e3 3. fe Л : d2 вынуждает белых определить положение коня.

2. Kd2 — b3 ...
 Значительно лучше 2. Kf3. В этом случае черным невыгодно было менять слона на коня, потому что они теряли львиную долю преимущества, хотя и сдвигали пешки партнера.

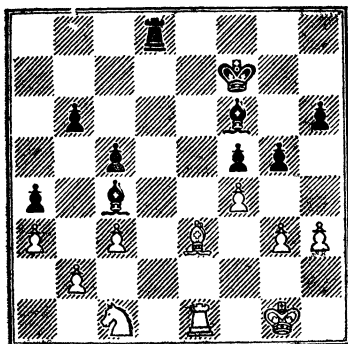
На поле b3 конь расположен намного хуже, это становится очевидным через три хода, когда Стейниц удается осуществить часть своего замысла.

2. ... b7 — b6
 Подготавливая c7 — c5, стесняющее и слона, и коня.
 3. h2 — h3 Cg4 — e6
 4. Lf1 — d1 c7 — c5
 5. Ce3 — g5 ...

Бесцельный ход. Перевод коня (5. Kd2) на королевский фланг был бы весьма полезен.

5. ... f7 — f6
 6. Cg5 — f4 Kpg8 — f7
 7. f2 — f3 ...
 Следовало играть 7. Kd2.
 7. ... g6 — g5
 8. Ld1 : d8 ...

Белые уступают открытую линию и это вынужденное решение, потому что после 8. Ce3 Л : d1+ 9. Л : d1 С : b3 они теряли фигуру, а в



Ход белых

случае 8. Сg3 f5 9. f4 h6 их слона ожидала плачевная участь.

8. ... Ле8 : d8

9. Cf4 — e3 h7 — h6

Подготавливая f6 — f5, черные заканчивают построение пешечной цепи и на королевском фланге, чтобы включить в игру слона g7 и отнять у белого коня поле e4.

10. La1 — e1 f6 — f5

11. f3 — f4 Cg7 — f6

12. g2 — g3 a7 — a5!

Стеснение коня продолжается.

Грозит 13. ... a4 14. Kc1 a3!

13. Kb3 — c1 a5 — a4

14. a2 — a3 Ce6 — c4

Окончательно ограничив подвижность коня, Стейниц теперь будет стремиться к размену чернопольных слонов, открывающему его ладе доступ к полю d2 (диагр. 227).

15. Kpg1 — f2 g5 : f4

16. Ce3 : f4 Cf6 — g5

17. Cf4 ; g5 ...

Ничего не меняло 17. Кре3 Kpf6.

17. ... h6 : g5

18. Kpf2 — e3 Kpf7 — f6

19. h3 — h4 ...

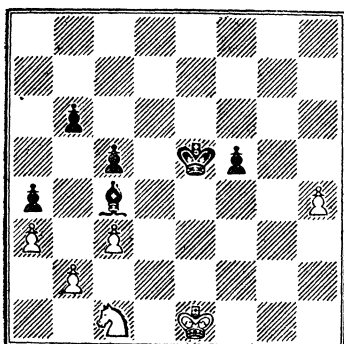
На 19. Лh1 следовало 19. ... Кре5 с дальнейшим f5 — f4+, обеспечивающим вторжение лады на d2.

19. ... g5 : h4

20. g3 : h4 Ld8 — e8+

21. Кре3 — f2 Ле8 : e1

22. Kpf2 : e1 Kpf6 — e5



Ход белых

На диагр. 228 мы видим результаты последовательной стратегии Стейница, добившегося, по сути, выигранного пешечного эндшпиля, тогда как уцелевший белый конь исходом может быть лишь размен. В этом окончании черные побеждают благодаря централизованному королю, легко справляющемуся с отдаленной проходной пешкой белых.

23. Kc1 — e2 Cc4 : e2

24. Kpe1 : e2 Кре5 — f4

25. c3 — c4 Kpf4 — g4

26. Кре2 — e3 f5 — f4+

Разумеется, не 26. ... Kp : h4 ввиду 27. Kpf4, и выигрывают белые.

27. Кре3 — e4 f4 — f3

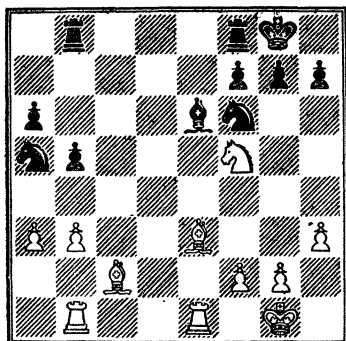
28. Кре4 — e3 Kpg4 — g3.

Белые сдались.

Очевидно, игру белых можно усилить и если не спасти партию, то хотя бы оказать достойное сопротивление партнеру, но мы сознательно не обращаем особого внимания на этот факт, чтобы показать метод Стейница в первоизданном виде, не отягощая рассказ излишними комментариями.

В наше время техника защиты значительно возросла. Поэтому обладателей преимущества двух слонов на пути к победам ждут довольно сложные задачи.

Позиция на диагр. 229 отличается от исходного положения преды-



Ход белых

душего примера большим количеством легких фигур и меньшим числом пешек. Последнее обстоятельство особо замечательно, ибо, с одной стороны, лишает активную сторону возможности располагать пехоту так, чтобы сокращалось жизненное пространство легких фигур партнера, а с другой — предоставляет паре слонов большой простор для активных действий.

Инициатива, принадлежащая белым, не поддается быстрому развитию, так как принцип торможения здесь неприменим, ведь фигуры черных развиты, подвижны и не мешают друг другу. Поэтому чемпион мира использует свое небольшое динамическое преимущество для ограничения подвижности неприятельских сил. При этом он не возражает против разменов, увеличивающих его перевес.

1. Сe3 — c5 Лf8 — e8

На 1. ... Лd8 следовало 2. Сb4 с угрозой 3. Ke7+ и 4. Кс6.

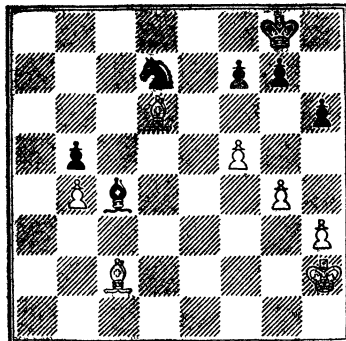
2. Kf5 — d6 Ле8 — d8

3. f2 — f4 Ка5 — b7

Размен коней на руку белым. Необходимо было играть активно: 3. ... Kd7! 4. Ca7 (4. Сb4 Кс6) Ла8 5. Cf2 Kf6 6. Ke4 (6. Kf5 Лd2) Kd5 7. Сg3 Лас8 или 6. Сb6 (6. Сс5 Kd7) Л : d6 7. С : a5 Лс8.

4. Kd6 : b7 Лb8 : b7

5. f4 — f5 ...



Ход черных

Первое завоевание. Черные лишаются важной опоры.

5. ... Се6 — d5

6. Лb1 — d1 ...

Белые запланировали размен ладей, который откроет их королю путь к пешкам ферзевого фланга. Поэтому черные должны всеми силами препятствовать выполнению такого замысла. Вот почему им следовало сейчас избрать 6. ... Лс8! 7. b4 Лd7 с тем, чтобы после отхода слона d5 в ответ на Л : d7 играть К : d7, угрожая слону c5 разменом.

6. ... Лb7 — d7

7. Лd1 — d2 h7 — h6

8. Kpg1 — h2 Лd8 — c8!

Похоже на то, что черные нашли идею, указанную в примечании к 6-му ходу.

9. b3 — b4 a6 — a5

10. g2 — g4 a5 : b4

11. a3 : b4 Се6 — c4

Существенная неточность. Черные, по-видимому, недооценивают грозящей опасности и поэтому идут на размен тяжелых фигур. Правильным продолжением было 11. ... Се6, и если 12. Led1, то 12. ... Л : d2 13. Л : d2 Kd7 и 14. ... Ла8 с контршансами.

12. Ле1 — d1 Лс8 — d8?

Больше возможностей для борьбы за ничью сохраняло 12. ... Л : d2! 13. Л : d2 Ла8.

13. Jd2 : d7 Jd8 : d7

14. Jd1 : d7 Kf6 : d7

15. Cc5 — d6 ...

Наконец-то белым удалось добиться выгодного соотношения сил. Теперь их король будет безраздельно править в центре доски, потому что противоборствующий ему король партнера обязан сторожить свои пешки. Следовательно, и в этом окончании мы наблюдаем в действии характерные принципы, изученные нами ранее (диагр. 230).

15. ... Kd7 — b6

16. Kph2 — g3 Cc4 — d5

17. Kpg3 — f4 Kb6 — c4

Черные пытаются создать заслон на пути белого короля. Но одними легкими фигурами эту задачу не выполнить.

18. Cd6 — c5 Cd5 — g2

19. Cc2 — d3 ...

Косвенно защищая пешку. Если все-таки 19. ... C : h3, то 20. Kpg3, выигрывая слона.

19. ... f7 — f6

20. h3 — h4 ...

Прежде чем отправиться королем на ферзевый фланг, белые должны обезопасить свои пешки от нападения черных фигур. Но добиться намеченной цели, не ослабляя своей позиции движением пешки h, они не могут, так как после 20. Ce2 Cc6 21. Cf3 Ce8 22. Cd5+ Kph7 у черных появляется позиционная угроза h6 — h5 : g4 с дальнейшим Ke5.

20. ... Cg2 — c6

21. h4 — h5 ...

Белые торопятся. Можно было выиграть, не давая партнеру никаких шансов, для чего следовало предварительно отгеснить черного короля: 21. Ce4 Cd7 22. Cd5+ Kph7, затем перевести чернопольного слона на c7, отнимая у коня поле e5, потом сыграть h4 — h5 и, наконец, после Kpe4 и Cf4 пойти королем к пешке b5.

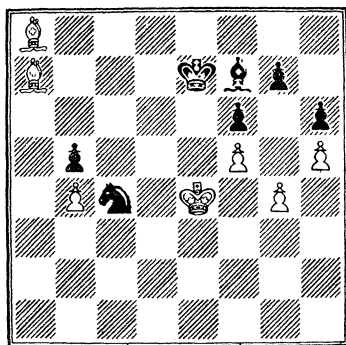
21. ... Kpg8 — f7

Пользуясь случаем, черные переводят короля ближе к центру.

22. Cd3 — e4 Cc6 — d7

Размен слонов открывал белым дорогу к слабой пешке.

231.



Ход черных

23. Cc5 — d4

Маневр Cc5 — a7 — b8 был надежнее.

23. ... Kpf7 — e7

24. Ce4 — a8 ...

И здесь лучше было играть 24. Ca7 с идеей установить контроль над полем e5 путем Cb8.

24. ... Cd7 — e8

Угрожало Kpf4 — e4 — d5.

25. Kpf4 — e4 ...

Неточность. Следовало продолжать 25. Cc5+ Kd6 (иначе 26. Cf8)

26. Kpe3 Kpd7 27. Kpd4 и т. д.

23. Cc5 — d4 ...

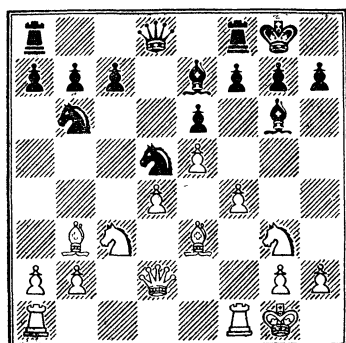
25. ... Ce8 — f7

26. Cd4 — a7? ...

Ошибочный ход, который мог лишить белых заслуженной победы. Ничего не давало и 26. Cc5+ Kd6+ 27. Kpd4 Cc4, но после предварительного 26. Kpf4 по-прежнему обеспечивал выигрыш перевод слона на диагональ h2 — b8 (диагр. 231).

26. ... Kpe7 — d7?

Черные упускают неожиданный шанс. Играя 26. ... Ke5!, они, как показывает анализ, могли спастись: 27. Cc5+ Kpd7 (неудовлетворительно 27. ... Kpe8, допускающее размен слонов посредством 28. Cd5.. Например: а) 28. ... C : d5+ 29. Kp : d5 K : g4 30. Krc6; б) 28. ... K : g4 29. C : f7+ Kp : f7 30. Kpd5 Ke5 31. Cd6 Kf3 32. Cg3! В обоих вариантах белые должны победить, ибо выигрывают пешку



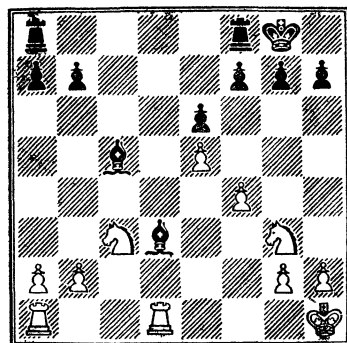
Ход черных

b5 и создают отдаленную проходную, беспрепятственно превращающуюся в ферзя при поддержке короля и слона или же отвлекающую фигуру черных от королевского фланга; в то же время конь не может напасть на пешки f5 и h5, так как подступы к ним контролирует слон). 28. Cd5 Ce8. Сейчас ничего не дает 29. Kрf4 Kd3+ 30. Kрe3 K : c5 31. bc Kрc7 32. Kрд4 b4 33. Kрс4 b3 34. Kр : b3 Cb5 с ничьей. Поэтому приходится играть 29. Cf8 K : g4 30. Kрд4 [Хуже 30. Kрf4 Ke5! (проигрывало 30. ... C : h5 из-за 31. Cf3.) 31. Ce4 (намереваясь на следующем ходу взять пешку g7, что сразу не проходило ввиду Kd3) 31. ... C : h5 32. C : g7 Kс6, и ничья]. Снова нельзя продолжать 30. ... C : h5 из-за того же 31. Cf3, что могло привести к таким последствиям: 31. ... Kрe8 32. C : g7 Kрf7 33. C : h6 K : h6 34. C : h5+ Kрe7 35. Kрe4 Kрд7 36. Cg6 Kрс6 37. Ce8+ Kрb6 38. Cd7 Kг4 39. Kрд5 Ke3 40. Kрe6 Kc2 41. Kр : f6 K : b4 42. Kрe6 и т. д. Однако вполне возможно 30. ... Ke5!, так как в случае 36. C : g7 Kрe7 32. C : h6 C : h5 вся борьба еще впереди.

27. Kрe4 — d4 Kс4 — e5

28. Ca8 — d5 Ke5 — c6+??

Проигрывает в несколько ходов, потому что эндшпиль с разноцветными слонами и одинаковым количеством пешек оказывается безна-



Ход черных

дежным для черных. Необходимо было играть 29. ... Ce8 30. Ce5 K : g4 31. Cf8 Ke5, получая позицию, рассмотренную выше.

29. Cd5 : c6+ Kрд7 : c6

30. Ca7 — c5 Cf7 — b3

31. Kрд4 — e4!. Черные сдались.

После 31. ... Cd1 32. Kрf4 угроза Cc5 — f8 : g7 : h6 неотразима.

Невзирая на ошибки, допущенные партнерами из-за недостатка времени, партия вызывает большой интерес, так как раскрывает перед нами специфические возможности борьбы, обусловленные преимуществом двух слонов в эндшпилье.

В середине игры в открытой позиции, когда центр и близкие к нему поля не загромождены пешками, пара слонов может принести активной стороне длительную инициативу. Такая перспектива всегда привлекает и служит надежным стимулом творчества шахматиста.

В позиции на диагр. 232 есть неприятная для черных угроза: f4 — f5. Поэтому, не ожидая развития дальнейших событий на королевском фланге, они первыми вызывают осложнения и создают активную контригру в центре.

1. ... c7 — c5!

2. Cb3 : d5?! ...

Предоставляет черным преимущество двух слонов. Продолжение

2. dc K : e3 3. Ф : e3 Kd7 вело к равной игре.

2. ... Kb6 : d5

3. d4 : c5 Kd5 : e3

4. Фd2 : e3 Фd8 — d3!

Размен ферзей выгоден черным.

5. Фе3 : d3 ...

Или 5. Фf2 Фc4.

5. ... Ce7 : c5+

6. Kpg1 — h1 Cg6 : d3

7. Лf1 — d1 ...

Два слона, безусловно, сильнее белых коней. Но для того чтобы доказать это, нужно раскрыть позицию (диагр. 233).

7. ... Ла8 — d8

8. Kg3 — e4 Cc5 — e3

9. g2 — g3 f7 — f6!

Белым предстоит сделать мало-приятный выбор: смириться с ликвидацией своего единственного форпоста в центре либо не обращать внимания на образование слабой пешки на поле e5.

10. Ke4 — d6 Cd3 — g6

11. Kd6 — c4 ...

Обходя ловушку: 11. K : b7 Лb8 12. Лd7 Ce8 13. Лc7 Л : b7 14. Л : b7 Cc6+, Майлс пытается тактическим путем удержать свои позиции в центре. Но с дальнобойными слонами долго не посоревнуешься.

11. ... Ce3 — d4

12. Kpg1 — h2 Cg6 — e8!

13. e5 : f6 ...

Угрожало 13. ... Cc6+, вынуждавшее белого короля пойти на h3.

13. ... g7 : f6

14. Лa1 — c1 ...

Заслуживало внимания 14. Ke2 и если 14. ... Cc6+, то 15. Kpf1 Cc5 16. Лaс1.

14. ... Ce8 — c6+

15. Kpg2 — f1 Cd4 — c5

16. Kpf1 — e2 ...

После 16. Ke2! получалась позиция, рекомендованная выше. Кроме того, отражалась угроза 16. ... Cf3 путем 17. Kd2! C : e2 18. Kp : e2 с равенством.

16. ... a7 — a6

17. Kc4 — d2 Kpg8 — f7

Портиш переводит короля на e7, освобождая 8-ю горизонталь для ладей.

18. Kc3 — e4 ...

Одноходовые коневые наскоки ничего не дают.

18. ... Cc5 — d4

19. Ke4 — c3 Kpf7 — e7

20. Kd2 — f3 Cd4 — a7

Черным осталось разменять пару ладей и перевести слона на h5 с тем, чтобы затем посредством Лc8 и b5 развернуть борьбу по всей доске.

21. Kf3 — e1 ...

Активной игры нет. Приходится коротать время в ожидании событий.

21. ... Лd8 : d1

22. Лc1 : d1 Cc6 — e8

23. Kpe2 — f3 Лf8 — g8!

Грозит 24. ... Ch5+, и защититься от него путем 24. g4 нельзя из-за 24. ... h5 25. h3 hg+ 26. hg f5!

24. Лd1 — c1? ...

Ведет к потере пешки. Единственная защита 24. Kpg2 (на 24. Лd3 или 24. Лb1 черные играли 24. ... Cg6, выигрывая в первом случае пешку, а во втором возвращая ладью на первоначальную стоянку, на поле a1) после 24. ... Ch5 25. Лd3 b5 оставляла мало надежд.

24. ... Ce8 — h5+

25. Kpf3 — g2 Ca7 — e3

26. Лc1 — c2 Ce3 : f4

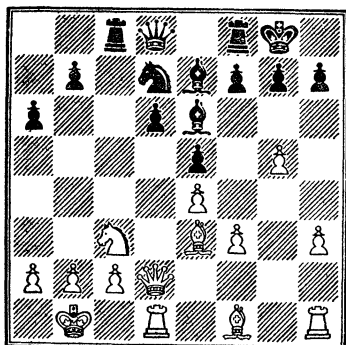
27. Kc3 — e4 Cf4 — b8

28. Ke4 — c5 Лg8 — c8.

Белые сдались. Нельзя играть 29. K : b7 Л : c2+ 30. K : c2 ввиду 30. ... Cg6 и 31. ... Ce4+, а без пешки против пары стреляющих слонов бороться бессмысленно.

СТРАТЕГИЧЕСКИЕ ПРИЕМЫ

Первый принцип стратегии — мобилизацию сил — за пределами дебюта, нужно рассматривать как совокупность действий, планируемых для создания более сильной, по сравнению с партнером, армии. Такой цели, как свидетельствует материал данной части, можно достичь двумя путями: либо за счет усиления собственных фигур, либо за счет обесценивания фигур про-



Ход белых

тивника. Оба пути весьма эффективны, но в подготовительный период не похожи друг на друга. Каждый из них характеризуется группой специфических идей, служащих наименованиями основных стратегических приемов. Основные приемы осуществляются в партиях посредством вспомогательных, имеющих свои характерные особенности в различных типичных позициях.

Далеко не всегда идеи, изучаемые в этом разделе, становятся главными, отправными принципами стратегии мастеров. Довольно часто они проходят в партиях незаметно, дополняя и усиливая действие других факторов позиции. Но в любом случае их практическое значение велико, ибо способствует формированию знаний и навыков, определяющих класс игры шахматиста.

Создание легкофигурного форпоста

Фигура, расположенная в центре, обладает большой силой, поэтому для нас будет очень полезно изучить, во-первых, вспомогательные приемы, применяемые для построения подобных положений, а

во-вторых, какими путями реализуются достигнутые стратегические завоевания.

Обычно внешним фактором, направляющим мысль шахматиста на создание форпоста, является наличие в позиции противника слабого поля, защищенного одной-двумя фигурами. В таких случаях первоочередная задача активной стороны — устранение названных фигур путем разменов. В дальнейшем на окончательно ослабленном поле располагается легкая фигура (чаще всего конь), которая обеспечивает своим войскам территориальный перевес и относительное преимущество в силах, а также создает предпосылки для атаки (диагр. 234).

У белых имеется отличная перспектива — поле d5, защищенное в данный момент только слоном e6. Однако им сейчас невыгодно играть сразу 1. Kd5, так как после 1. ... C:d5 во избежание потери пешки придется продолжать 2. e4, избавляя партнера от слабости.

1. h3 — h4 b7 — b5

2. Cf1 — h3! ...

Если теперь 2. ... b4, то 3. Kd5, не опасаясь размена, предоставляющего белым диагональ c8 — h3 в вечное пользование.

2. ... Ce6 : h3

Неудовлетворительно и 2. ... Kb6 3. C : b6 Ф : b6 4. Kd5 Фd8 5. K : e7+ Ф : e7 6. Ф : d6 с лишней пешкой у белых. При других ответах белые играли Kd5 и готовили прорыв g5 — g6.

3. Lh1 : h3 Kd7 — b6

4. Ce3 : b6 Фd8 : b6

5. Kc3 — d5

Цель достигнута — конь доминирует в центре.

5. ... Фb6 — d8

6. f3 — f4 ...

Проигрывало 6. K : e7+ Ф : e7 7. Ф : d6 из-за 7. ... Lfd8.

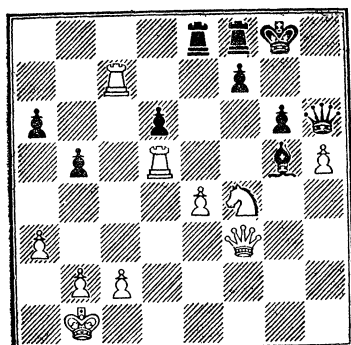
6. ... e5 : f4

Грозило 7. f5.

7. Фd2 : f4 Фd8 — d7

8. Фf4 — f5! Лc8 — d8

Ответ 8. ... Lfd8 вел к потере качества после 9. Ф : d7 Л : d7 10. Kb6, а в случае 8. ... Ф : f5 9. K : e7 черные оставались без фигуры.



Ход белых

9. Лh3 — a3! Фd7 — a7

10. Ла3 — c3 ...

Комментируя свой ход, Фишер писал: «Объективно сильнейшее продолжение 10. К : e7 Ф : e7 11. Л : a6 Лfe8 12. a4!, но я рассчитывал победить в миттельшпиле. Любопытно, что эта партия не получила бы приза за красоту, если бы я избрал это продолжение. За технику эндшпиля медалей не дают!»

10. ... g7 — g6

Не помогало 10. ... Лd7 ввиду 11. Кf6+ или 10. ... Фd7 11. Лc7.

11. Фf5 — g4 Фа7 — d7

12. Фg4 — f3 Фd7 — e6

Сильная позиция белого коня лишает черных возможности занять ладьей поле c8: 12. ... Лc8? 13. Л : c8 Л : c8 14. Кb6.

13. Лc3 — c7 Лd8 — e8.

К проигрышу вело 13. ... Лd7 14. Кf4, а после 13. ... Лfe8 14. Лf1 черным было бы нечем ходить, например, 14. ... Лc8 15. Ла7 Ла8 16. Л : a8 Л : a8 17. Кc7 (Фишер).

14. Кd5 — f4 Фе6 — e5

15. Лd8 — d5 Фе5 — h8

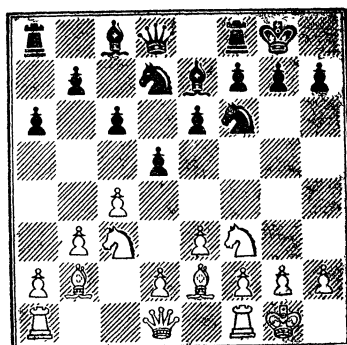
16. a2 — a3 ...

Открывая «форточку», белые лишают противника возможности использовать слабость первой горизонтали.

16. ... h7 — h6

Угроза 17. Ла7 вынуждает черных искать тактические шансы.

17. g5 : h6 Фh8 : h6



Ход белых

Проигрывало 17. ... С : h4 из-за 18. К : g6 fg 19. Фb3 Лf7 20. Лf5.

18. h4 — h5 Се7 — g5

После 18. ... g5 19. Ке2 с самым лучшим переводом коня на поле f5 белые сохраняли подавляющую позицию (диагр. 235).

19. h5 : g6 f7 : g6

Или 19. ... С : f4 20. gf+ Л : f7 21, Л : f7 Кр : f7 22. Лh5 с решающей атакой.

20. Фf3 — b3! Лf8 : f4

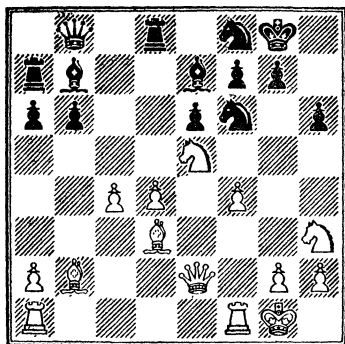
Отчаяние. Но и другие ответы не спасали: 20. ... Лf7 21. Лf5; 20. ... Кph8 21. К : g6+! Кр : g6 22. Л : g5! Ф : g5 23. Фh3+ с матом.

21. Лd5 — e5+ Кpg8 — f8

22. Ле5 : e8+. Черные сдались, потому что после 22. ... Кре8 23. Фе6+ получали мат.

Следующая партия привлекает внимание тем, что демонстрирует один из приемов борьбы за овладение пунктом e5. Кроме того, она показывает интересную атаку, реализующую преимущество, обусловленное расположением коня в центре.

Позиция на диагр. 236 возникла после ходов: 1. Кf3 d5 2. c4 e6 3. b3 Кf6 4. Сb2 Се7 5. e3 0—0 6. Се2 с6 7. 0—0 Кbd7 8. Кc3. а6. Положение в центре еще не определилось и говорить о плане игры как будто бы рано. Но уже следующий ход белых заставляет по-новому посмотреть на создавшуюся ситуацию.



Ход белых

9. Kf3 — d4! ...

Вот что говорит об этом ходе сам М. Ботвинник: «Такой маневр я обнаружил в одной из партий А. Нимцовича. Белые хотят сыграть 10. f4, а если черные сразу отступят коня на f3 путем c5, то в дальнейшем будет осуществлен стандартный план с разменом пешек и продвижением d2 — d4. Однако это было бы целесообразнее для черных, чем последовавший обмен центральной пешки d5 на фланговую пешку b3 и бесцельный выпад конем. Все это — позиционные неточности, и в результате белые получают ощутимый перевес».

9. ... d5 : c4

10. b3 : c4 Kd7 — c5

11. f2 — f4 ...

Таким образом белые препятствуют продвижению e6 — e5 и устанавливают контроль над важным стратегическим пунктом.

11. ... Фd8 — c7

12. Kd4 — f3 ...

«Белые возвращаются к обычному плану. Они создают пешечный центр с форпостным конем на e5» (Ботвинник).

12. ... Lf8 — d8

13. Фd1 — c2 Kc5 — d7

14. d2 — d4 c6 — c5

15. Kf3 — e5 b7 — b6

16. Ce2 — d3 c5 : d4

С этим разменом не следовало спешить. Лучше было немедленно

играть 16. ... Kf8, сохраняя напряжение в центре.

17. e3 : d4 Cc8 — b7

Черные играют слишком пассивно и быстро попадают в проигрышное положение. Сейчас необходимо было начинать встречную игру в центре: 17. ... Kf8! 18. Kd1 b5! и т. д.

18. Фc2 — e2 ...

Противник лишен возможности организовать контригру указанным выше способом.

18. ... Kd7 — f8

19. Kc3 — d1 Ла8 — a7

Сильнее 19. ... Kg6

20. Kd1 — f2 Фc7 — b8

Непонятный ход. Необходимо было продолжать 20. ... Cc6 (с идеей Cc6 — e8), заботясь в первую очередь о слабом пункте f7.

21. Kf2 — h3 h7 — h6

Таким ходом смелого коня не остановить. Белые сосредоточили против королевского фланга противника почти все силы и могут жертвовать фигурой ради разрушения позиции неприятельского короля (диагр. 237).

22. Kh3 — g5! h6 : g5

23. f4 : g5 Kf8 — d7

24. Ke5 : f7 ...

Ошибка, которую Ботвинник комментирует так: «К сожалению, я не заметил простого пути к победе: 24. K : d7 K : d7 (24. ... Л : d7 25. gf C : f6 26. Л : f6 gf 27. Фg4+) 25. Л : f7! Kp : f7 26. Фh5+ Kpf8 27. Фh8+ Kpf7 28. g6+ Kpf6 29. Фh4×. Это снижает художественную ценность партии. Тем не менее то, что последовало, также любопытно».

24. ... Kpg8 : f7

25. g5 — g6+ Kpf7 — g8

Как указал Ботвинник, проигрывали черные и после 25. ... Kpf8 26. Ф : e6 Ke 27. Л : f6+! gf 28. Фh3 Cb4 29. Le1! Cc8 30. Фh6+ Кре8 31. de C : e1 32. Фh8+ Kpd7 33. Фg7+ Kpc6 34. Ф : f6+ Kpc7 35. e6 и т. д.

26. Фе2 : e6+ Kpg8 — h8

27. Фе6 — h3+ Kph8 — g8

28. Cd3 — f5 Kd7 — f8

Дальнейшие события развиваются форсированно.

29. Cf5 — e6+ Kf8 : e6
 30. Фh3 : e6+ Kpg8 — h8
 31. Фе6 — h3+ Kph8 — g8
 32. Лf1 : f6i ...
 Начало заключительной 12-ходовой комбинации.
32. ... Ce7 : f6
 33. Фh3 — h7+ Kpg8 — f8
 34. Ла1 — e1 Cf6 — e5
 35. Фh7 — h8+ Kpf8 — e7
 36. Фh8 : g7+ Кре7 — d6
 37. Фg7 : e5+ Kpd6 — d7
 38. Фе5 — f5+ Kpd7 — c6
 39. d4 — d5 Kpc6 — c5
 40. Сb2 — a3+ Kpc5 : c4
 41. Фf5 — e4 Kpc4 — c3
 42. Са3 — b4+ Kpc3 — b2
 43. Фе4 — b1X.

Форпосты, созданные на полях расширенного центра, также способствуют усилению армии активной стороны.

В позиции на диагр. 238 поле c5 от вторжения белых ферзя защищено только пешкой b6. Эту преграду белые устраняют легко.

1. a4 — a5! b6 — b5
 Другого ответа не было.
 2. Кс4 — d2 Ке8 — d6
 Стратегическая партия черных проиграна. Поэтому они могут рассчитывать лишь на случайные тактические шансы.
3. Фf2 — e2 ...
 На немедленное 3. Кb3 (с идеей 4. Кс5) черные приготовили 3. ... К : e4! 4. de Фd1+.

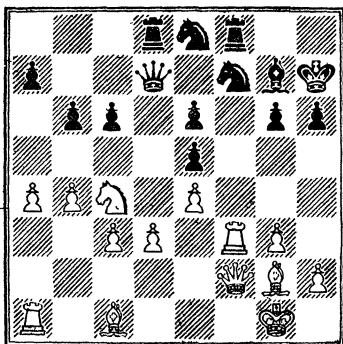
3. ... Кf7 — g5
 4. Лf3 — e3 ...
 Белые правильно поступают, уклоняясь от разменов, которые могли лишь способствовать увеличению жизненного пространства стесненных фигур противника.

4. ... h6 — h5
 Еще одна попытка осложнить игру путем 5. ... h4.
5. h2 — h4 Kg5 — f7
 6. Кd2 — b3 Фd7 — e7
 7. Ле3 — f3 Kf7 — h6?

Следовало избрать 7. ... Лde8
 8. Кс5 Кd8 9. Сg5 Cf6.
 8. Сс1 — g5 Сg7 — f6
 9. Лf1 : f6 Лf8 : f6
 10. Сg2 — h3 ...

Начало атаки на слабую пешку e6.

238. Петросян — Юдович
 Москва, 1953 г.



Ход белых

10. ... Kd6 — e8
 11. Кb3 — c5 Ке8 — g7
 12. Фе2 — e3 Kh6 — f7
 Не лучше 12. ... Kg8 13. С : f6
 Ф : f6 (13. ... К : f6 14. Фg5!) 14.
 Лf1 Фе7 15. Фg5!
 13. Сg5 : f6 Фе7 : f6
 14. Ла1 — f1 Фf6 — e7
 15. Фе3 — f2 ...

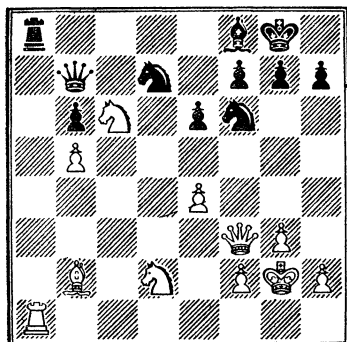
Вторжение белого ферзя на поле f6 очень быстро решает исход партии.

15. ... Kf7 — h6
 16. Фf2 — f6! ...
 Размена ферзей черным не избежать. Если, например, 16. ... Фd6, то 17. Кb7. А при других ответах теряется одна из пешек e.
16. ... Фе7 : f6
 17. Лf1 : f6 Лd8 — d6

Может показаться, что ход является ошибкой. Однако если внимательно посмотреть на позицию, то можно убедиться в том, что черные не в силах защитить одновременно и пешку e6, и поле f8 (или f7).

18. Лf6 — f8. Черные сдались. От угрозы 19. Ла8 защиты нет.

Наличие слабого поля в позиции противника служит хорошим ориентиром для стратегии активной стороны. Однако, осуществляя стратегический план, не следует торопиться, ибо можно угодить в хитрую ловушку. К цели нужно двигаться уверенно, устраняя



Ход белых

преграды на своем пути и вовремя разгадывая тактические замыслы противника.

На диагр. 239 поле с6 является слабым. Чтобы его захватить, белым необходимо осуществить размен белопольных слонов, что они и предлагают партнеру следующим ходом.

1. Kf3 — d4! Сb7 : g2

Попытка воспрепятствовать намерению белых путем 1. ... Kd5 мало что изменяла, так как после 2. e4 Kf6 3. Фb3 и т. д. противник рано или поздно добивался намеренной цели.

2. Kpg1 : g2 Фd8 — c7

3. Фd1 — b3 ...

Защищаясь от 3. ... Фb7+, на что теперь последует 4. Фf3.

3. ... Lf8 — c8

4. Lf1 — c1 Фc7 — b7+

5. Фb3 — f3 Kf6 — d5

После 5. ... Ф : f3+ 6. K2 : f3 (с дальнейшими Kс6 и сдвоением ладей по линии «с») размен ферзей приводил черных к безрадостному эндшпилю.

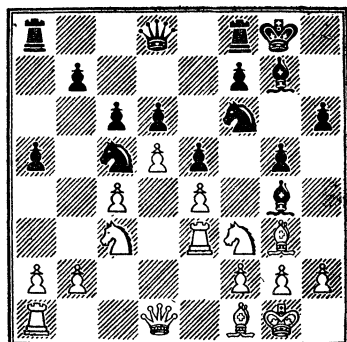
6. e2 — e4 Kd5 — f6

7. b4 — b5! ...

Белые последовательно проводят план захвата поля с6.

7. ... a7 — a6

Продолжение 7. ... Ке5 8. Фе2 ничего не давало, потому что белые ходом f2 — f4 вынуждали отступление централизованного коня.



Ход белых

8. Kd4 — c6 Ce7 — f8

9. a3 — a4 a6 : b5

10. a4 : b5 ...

Итак, белые завоевали ключевое поле с6, что гарантирует им решающее преимущество в пространстве.

10. ... Ла8 : a1

11. Lc1 : a1 Lc8 — a8

Черные пытаются исправить положение с помощью разменов (диагр. 240).

12. Ла1 — d1! ...

Это продолжение Ботвинник комментирует следующим образом: «Решающий партийный ход. По линии «а» одна черная ладья в поле не воин, а по линии «d» белая ладья в контакте с другими фигурами будет играть главную роль».

12. ... Kf6 — e8

13. Kd2 — c4 Kd7 — c5

14. e4 — e5 ...

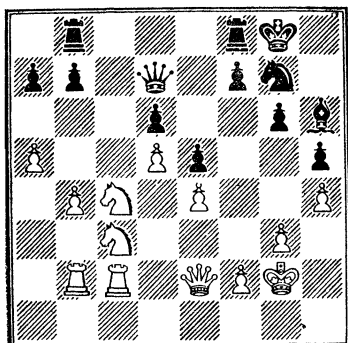
С каждым ходом жизненное пространство черных сокращается.

14. ... Ла8 — c8

Проигрывало 14. ... Kc7 из-за 15. Ld7!

Последним ходом черные уступили противнику линию «а», что, безусловно, является упущением. Однако могли ли они сыграть лучше? Рассмотрим варианты: 14. ... Ла4 15. Ld8! L : c4 (15. ... Ла8 16. L : a8 и 17. Ke7+) 16. L : e8; 14. ... Kph8 15. K : b6! Ф : b6 16. Ф : f7 Kd6 (16. ... Kc7 17. Kd8)

241. Петросян — Гуфельд
Ленинград, 1960 г.



Ход белых

17. eд Ф : b5 18. Ке7. В обоих случаях белые должны победить.

15. Лd1 — a1 Лс8 — с7

Мы уже знаем, почему нельзя играть 15. ... Ла8.

16. Ла1 — a7, и через два хода черные сдались.

Предыдущий пример убедил нас в том, что появление белого коня на поле с6 нарушает взаимодействие черных фигур и служит надежным условием для успешной атаки на ферзевом фланге (диагр. 241).

1. a5 — a6! ...

Идея отвлечения пешки носит здесь чисто позиционный характер.

1. ... b7 : a6

Не приносило облегчения 1. ... b6. Например: 2. Ка3 f5 3. Ксb5 Лbс8 4. Л : с8 Л : с8 5. Лс2 Л : с2 6. Ф : с2 fe 7. Ф : e4 Кf5 8. Фс4 Фf7 9. Фс8+ Кpg7 10. Фе6 Фf8 11. Кс4.

2. Кс4 — a5 f7 — f5

3. Ка5 — с6 Лb8 — e8

4. Кс3 — b1 ...

Точнее 4. Лb3.

4. ... Кpg8 — h7

5. Лb2 — b3 ...

Белые готовят перевод ладьи на линию «a» и на всякий случай еще раз защищают слабое поле f3.

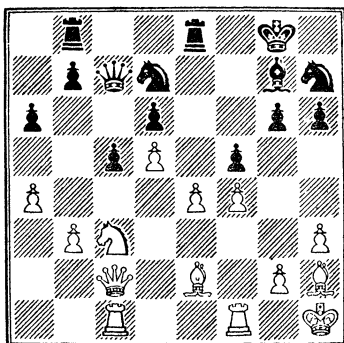
5. ... f5 : e4

6. Фе2 : e4 Лf8 — f5

7. Лb3 — a3 Фd7 — b7

8. Кb1 — с3 ...

242. Смыслов — Филип
Вена, 1957 г.



Ход белых

Конь переводится в центр на поле e4.

8. ... Ле8 — f8

9. Фе4 — с4 Лf8 — f3

Попытка черных запутать игру не удастся.

10. Ла3 : a6 ...

Правильная стратегия приносит первые плоды.

10. ... Ch6 — e3

11. Кс3 — e4! ...

Проше всего. Не имело смысла заниматься расчетом вариантов типа: 11. fe Кf5 12. Кр : f3 Кd4++ и т. д.

11. ... Се3 — h6

12. Ла6 : a7 Фb7 — b6.

Черные сдались. После 13. Ла6 Фс7 14. К : e5 они оставались без двух пешек.

Завоевание белыми пункта e6 является обычно началом решающей атаки на неприятельского короля.

В позиции на диагр. 242 черные последним ходом (f7 — f5) неосторожно атаковали центр. По-видимому, свое решение они обосновали тем, что белым сейчас нельзя играть 1. ef из-за 1. ... С : с3 2. fg Khf6 с лишней фигурой.

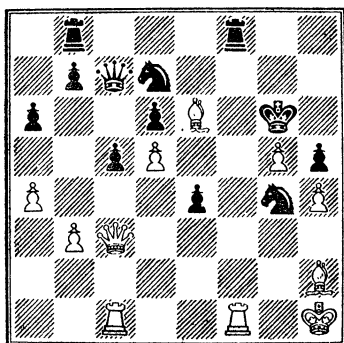
1. Се2 — f3! ...

Оказывается, белые задумали жертву пешки, намереваясь проложить путь к полю e6.

1. ... Cg7 : с3

2. Фс2 : с3 f5 : e4

3. Cf3 — g4 Kh7 — f6



Ход белых

Не лучше 3. ... Kdf8 4. f5! с многочисленными угрозами.

4. Cg4 — e6+ Kpg8 — h7

5. h3 — h4 ...

Немедленное 5. f5 отражалось путем 5. ... g5.

5. ... Le8 — g8.

Предлагая партнеру выиграть качество, черные молчаливо подтверждают, что в данной позиции слон e6 сильнее черной ладьи.

6. g2 — g4! ...

Отклоняя жертву, белые стремятся как можно быстрее разрушить позицию короля противника.

6. ... h6 — h5

7. g4 — g5 Kf6 — g4

8. f4 — f5 Lg8 — f8

9. f5 : g6+ Kph7 : g6

Белые раскрыли неприятельскую атаку короля и начинают финальную атаку (диагр. 243).

10. Ce6 : g4 h5 : g4

11. h4 — h5+! ...

Продолжение 11. ... Kph7 12. Фе3 Lbe8 13. Л : f8 К : f8 14. Лf1 Kpg8 15. g6 не оставляло черным никаких надежд. Поэтому они решили пойти королем навстречу опасности.

11. ... Kpg6 : h5

12. Фc3 — g7! ...

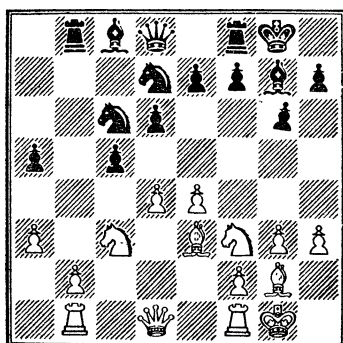
Теперь мат не за горами!

12. ... g4 — g3

13. Ch2 : g3 Kph5 — g4

14. Лf1 — g1 Лf8 — h8+

15. Cg3 — h2+ Kpg4 — h4



Ход черных

16. Лc1 — f1 Лb8 — g8

17. Лf1 — f4+ Kph4 — h5

18. Фg7 — f7+ Lg8 — g6

19. Фf7 — f5. Черные сдались.

От двух угроз: 20. Фh3× и 20. Лh4+! Кр : h4 21. Фg4× защиты нет.

Завоевание активной стороной поля b3 или b6 (разумеется, в лагере противника) может иметь решающее значение в борьбе за центральную вертикаль «d» (диагр. 244).

1. ... Cc8 — a6

2. Лf1 — e1 Ca6 — c4!

Слон попадает на b3, чему нельзя воспрепятствовать без материальных потерь. Например: 3. Kd2 Cd3 или 3. b3 cd 4. К : d4 С : d4 5. С : d4 С : b3, и черные выигрывают пешку.

3. Фd1 — d2 Cc4 — b3

Теперь поле d1 недоступно для белых ладей.

4. d4 : c5 ...

Ведет к выгодному для черных открытию линии «d». При других ответах черные могли сами сыграть cd и перевести своего коня на поле c4, что значительно увеличило бы их пространственный перевес.

4. ... d6 : c5

5. Ce3 — h6 Kd7 — e5!

После размена ферзей черные захватывают линию «d».

6. Kf3 : e5 Фd8 : d2

7. Ch6 : d2 Cg7 : e5

8. Лb1 — c1 Ce5 — d4!

Угрожает 9. ... Кe5.

9. Cd2 — f4 Кс6 — e5

10. Cf4 : e5 ...

На 10. Ke2 могло последовать:

10. ... Kd3 11. С : b8 Л : b8 12. Cf1

К : e1 13. Л : e1 Сс2 и т. д.

10. ... Cd4 : e5

11. Le1 — e2 e7 — e6

Поле d5 защищено и недоступно теперь для белого коня.

f2. Сg2 — f1 ...

После 12. f4 Cd4+ 13. Kph2 Сс4 угрозы черных становились весьма неприятными.

12. ... g6 — g5

Последняя профилактическая мера перед решающим вторжением по линии «d».

13. Le2 — d2 Лf8 — d8

14. Ld2 : d8+ Лb8: d8

15. Кс3 — b5 c5 — c4

16. Kb5 — c3 ...

Проигрывало 16. С : c4 из-за

16. ... Лс8.

16. ... Ld8 — d2.

Белые сдались. Если 17. Лb1, то 17. ... Cd4.

Централизация фигур

Когда центр в результате жертв и разменов освобождается от пешек, он превращается в плацдарм, на котором фигуры становятся наиболее сильными и развивают максимальную подвижность. Если же удаётся централизовать несколько фигур, то их суммарной мощи может хватить для создания решающего преимущества в силах на любом участке доски.

В позиции на диагр. 245 все фигуры черных развиты и нацелены на центральные поля. Но использовать эту силу сейчас нельзя, потому что «висячий центр» (пешки c5 и d5) ограничивает поле деятельности собственной армии. Поэтому Таль, жертвуя пешку, увеличивает простор для своих фигур.

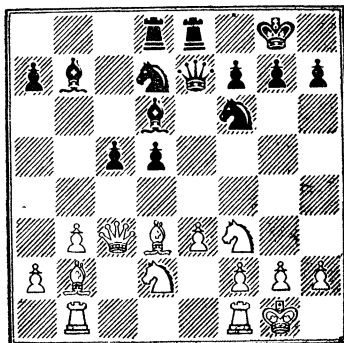
1. ... d5 — d4!

2. e3 : d4 c5 : d4

3. Фс3 — a5? ...

Здесь ферзь стоит плохо, ибо вскоре попадает под удар ладьи. Следовало решиться на 3. К : d4! (3. Ф : d4 Кс5 вело к материальным

245. Спасский — Таль Монреаль, 1979 г.



Ход черных

потерям), не опасаясь 3. ... С : h2+ 4. Кр : h2 Кg4! 5. Kpg3 Фe5+ (5. ... Фd6+ 6. f4 Le3+ 7. K2f3 Kdf6 8. Фс7! Kh5+ 9. Кр : g4 Сс8+ 10. f5!) 6. 4 Фe2+ 7. К2f3!.

Комментируя данную партию, Таль писал, что играя 1. ... d4!?, он на 3. К : d4, помимо 3. ... С : h2+, приготовил и резервную возможность: 3. ... Фe5 4. K4f3 Фh5 с полной компенсацией за пешку.

3. ... Кd7 — e5!

4. Kf3 : e5 Cd6 : e5

5. Kd2 — c4? ...

Усугубляет и без того тяжелое положение.

5. ... Ld8 — d5

Ладья централизуется с темпом, что позволяет черным провести решающую комбинацию (диагр. 246).

6. Фа5 — d2 ...

На 6. Са3 Таль приготовил другое, также типичное решение: 6. ... Фe6 7. Фd2 С : h2+ 8. Кр : h2 Лh5+ 9. Kpg1 Лh1+! 10. Кр : h1 Фh3+ и 11. ... Ф : g2×.

6. ... Cd6 : h2+!

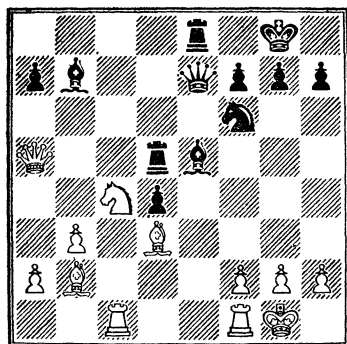
7. Kpg1 : h2 Ld5 — h5+

Плохо сейчас 8. Kpg3 из-за 8. ... Ke4+ и 9. ... Фh4+ с матом.

8. Kph2 — g1 Kf6 — g4!

Белые сдались. От двух угроз: 9. ... Лh1+ и 9. ... Фh4 защиты нет.

В следующем примере (диагр. 247) у черных лишнее качество, но



Ход белых

их непрочный пешечный центр нуждается в защите, ибо угрожает с4 — с5 с разгромом. Проще всего названную угрозу отражает хладнокровное 1. ... с5, лишаящее белых слонов открытых диагоналей. Можно играть острее: 1. ... Фе7 и если все-таки 2. с5, то 2. ... dc 3. С : а6 cb1 4. ab a3! 5. Ла2 Л : а6 6. Сс5 Фg5 7. С : f8 Фе3+ 8. Kpg2 С : f8 с лишней пешкой и хорошей игрой у черных.

Однако последовало:

1. ... f7 — f5?
2. с4 — с5! с6 : d5
3. Кс3 : d5 d6 : с5
4. b4 : с5 ...

Сейчас черным нужно было подумать о защите и сыграть 4. ... Лас8 с идеей вернуть при случае лишнее качество.

4. ... h5 — h4?!

Эта неоправданная агрессия отражается серией мощных ударов.

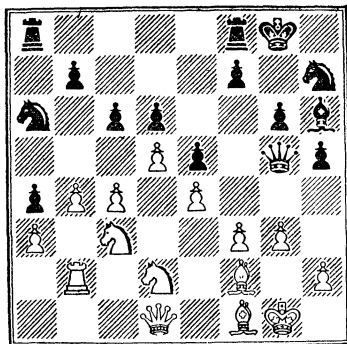
5. f3 — f4! e5 : f4
6. Kd2 — f3 Фg5 — d8
7. Се2 — с4 ...

Угрожает 8. Ке7×.

7. ... Лf8 — f7
8. Kf3 — e5 f4 : g3
9. Cf2 — d4! ...

Централизация белых фигур завершена. А это значит, что атака вступила в решающую стадию (диагр. 248).

9. ... Kh7 — g5
10. Ke5 : f7 Kg5 : f7



Ход черных

11. Лb1 : b7 Ch6 — g5
А теперь следует заключительная комбинация.

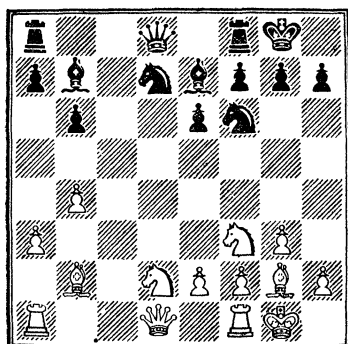
12. Лb7 : f7! Kpg8 : f7
 13. Kd5 — f4+ Kpf7 — e8
- Ничего не меняю 13. ... Кре7
14. К : g6+ Кре8 (14. ... Kpd7
15. Cf6+) 15. Фа4+.

14. Фd1 : a4+ Фd8 — d7
15. Сс4 — b5 Cg5 : f4
16. Сb5 : d7+ Кре8 — e7
17. e4 : f5 Ка6 — c7
18. Cd4 — f6+. Черные сдались.

Ошибочным было бы думать, что централизация нескольких фигур осуществима только тогда, когда в центре нет ни одной пешки. Наоборот, значительно чаще в турнирной практике встречаются случаи, когда допускается появление сил активной стороны в главном квадрате доски даже при наличии в нем пешек противника. Разумеется, указанная активизация фигур становится возможной лишь при образовании в центре двух слабых полей, расположенных на главной диагонали, то есть на d4 и e5 (или на e4 и d5).

Во встречах между гроссмейстерами такие позиции не возникают случайно. Им обычно предшествует сложное позиционное маневрирование или тактические осложнения.

Интересная борьба за центральные поля развернулась в партии Петросян — Спасский (диагр. 249).



Ход черных

1. ... b7 — b5!?

Этот ход, как показывает дальнейшее развитие партии, мог привести к интересным осложнениям.

2. d5 : c6! ...

После 2. cb cd 3. ed e4 или 3. K : d5 Kf : e4 диверсия черных проходила успешно.

2. ... b5 — b4

3. Kc3 — b5! ...

В случае 3. Kd5 Kf : e4 4. c7 Фe8 собственный конь мешал белым развивать наступление. Теперь же слабость пешки d6 будет чувствительной во многих вариантах.

3. ... Kf6 : e4

4. c6 — c7 Фd8 — e7

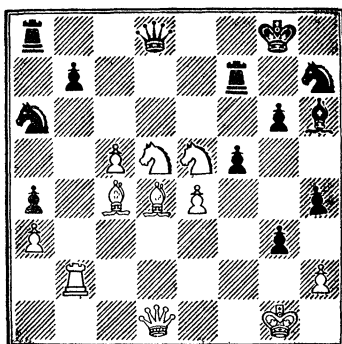
Черным удалось расшатать пешечный центр партнера. Но за это пришлось заплатить дорогой ценой: допустить образование проходной пешки c7, к которой не так-то просто подобраться.

5. Cf1 — d3! ...

Белые планируют после ряда разменов завоевать освобождаемые от пешек центральные поля e4 и d5.

5. ... Ke4 : g3

Размен «хорошего» коня на «плохого» слона, безусловно, является достижением для... белых. Поэтому следовало поискать что-нибудь лучшее. Интересные варианты, например, возникали после 5. ... Kf6 (с идеей Kf6 — e8 — c7): 6. Cc2 Ke8 7. Фd5 Лс8 8. Лd1 Се6! 9. Фd2 (ловушечный ход 9. Фс6 не проходил,



Ход черных

так как черные продолжали бы не 9. ... C : c4 10. K : d6 Л : c7 11. Kf5!!, а 9. ... Cd7 и 10. ... C : b5) 9. ... C : c4 10. K : d6 K : d6 11. Ф : d6 Л : c7 12. C : e5 C : e5 13. Л : e5 Ф : d6 14. Л : d6 C : a2 15. Л : h6 f6 и т. д.

6. h2 : g3 f7 — f5

7. Cd3 — c2! ...

Вынуждая следующий ответ черных.

7. ... f5 — f4

Теперь не только поле d5, но и поле e4 становится достоянием белой фигур. Не проходило 7. ... Ла6 ввиду 8. Фd5+ Kph7 (или 8 ... Kph8) 9. Kh2.

8. g3 : f4 g5 : f4

9. Ле3 — e1 Ла8 — a6

10. Cc2 — e4! h6 — h5

Не приносило облегчения 10. ... K : e4 11. Фd5+ Kph8 12. Ф : e4 (с угрозой 13. Фb7), потому что в этой позиции хода 12. ... Cf5 не было из-за 13. Ф : f5 Л : f5 14. c8Ф+ 11. Фd1 — c2 Фе7 — f6

Сражение в центре проиграно, поэтому черные пытаются создать атаку на короля.

12. Kf3 — d2 h5 — h4

13. f2 — f3! ...

Построение цитадели в центре продолжается.

13. ... Cg4 — c8

14. Ce4 — d5+ Kpg8 — h8

15. Kd2 — e4 Фf6 — h6

16. Лe1 — e2 ...

Обладая большим преимуществом, белые могут спокойно усиливать свою позицию. Последний ход является профилактическим и направлен против попытки черных атаковать.

16. ... h4 — h3
 17. g2 : h3 Лf8 — f5
 18. Ле2 — h2 a5 — a4

Безнадежность позиции черных демонстрирует хотя бы такой вариант: 18. ... Лh5 19. h4 Л : h4 20. Л : h4 Ф : h4 21. Фh2, и после размена ферзей сила проходной пешки резко возрастает.

Еще последовало:

19. h3 — h4 b4 — b3
 20. a2 : b3 a4 : b3
 21. Фc2 — d1 Ла6 : a1
 22. Фd1 : a1. Черные сдались.

Относительно лучшее 22. ... К : e4 23. С : e4 Лf8 24. Фd1 не сулило им никаких шансов на спасение.

В следующем примере идея централизации фигур красной нитью проходит через всю партию.

Староиндийская защита

Петросян — Банник

Рига, 1958 г.

1. c2 — c4 e7 — e5
 2. Kb1 — c3 Kb8 — c6
 3. Kgl — f3 Kg8 — f6
 4. g2 — g3 d7 — d6?

Позволяет белым с выгодой перейти на староиндийские рельсы. Значительно лучшими здесь являются другие продолжения, проверенные в английском начале: 4. ... Сb4, 4. ... Се7 или 4. ... d5.

5. d2 — d4! ...

Вынуждают черных решать проблему центра, а она в данный момент весьма неприятна для них и все из-за ферзевого коня, расположенного не на своем месте. Стой он сейчас на обычном «староиндийском» поле d7, у черных не было таких трудностей, так как 6. de не угрожало бы выгодным для белых разменом ферзей.

Уступка центра 5. ... de дает партнеру заметный перевес в пространстве, а попытка удержать передовой форпост путем 5. ... Се7 позволяет белым с темпом закрыть

центр и получить лучшую позицию.

5. ... g7 — g6

Продолжение 5. ... Се7 6. d5 Kb8 7. e4 0—0 было бы для черных меньшим из зол, так как сохраняло бы возможности для создания контр-игры.

6. d4 : e5! ...

Многообещающий ход. Белые форсируют размен ферзей, лишают короля противника рокировки, выигрывают несколько темпов и получают позиционное преимущество.

6. ... Кс6 : e5
 7. Kf3 : e5 d6 : e5
 8. Фd1 : d8+ Кре8 : d8
 9. Сc1 — g5 Cf8 — e7
 10. 0—0—0+ Kf6 — d7
 11. h2 — h4! ...

Белые делают нужный ход, пользуясь тем, что продолжение 11. ... С : g5 12. hg явно не устраивает противника.

11. ... f7 — f6
 12. Сg5 — e3 c7 — c6

Существенная неточность, усугубляющая нелегкую позицию. Оказавшись в трудном положении, черные должны были определить возможные угрозы противника и наметить план защиты. Но они этого не сделали и действуют из общих соображений, не мешая белым осуществлять запланированные ходы.

Сейчас необходимо было играть 12. ... h5!, останавливая ладейную пешку противника. Далее игра могла продолжаться так: 13. Ch3 Кре8! 14. Kd5 Cd8, и у черных обороняется позиция.

13. h4 — h5! ...

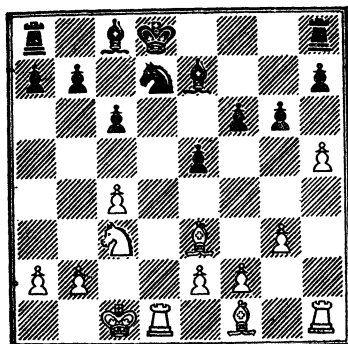
Ставят партнера перед неприятной дилеммой: либо уступить линию «h», либо ухудшить пешечную структуру (диагр. 250).

13. ... g6 — g5

Следовало предпочесть 13. ... Лg8 14. hg hg 15. Ке4 Кре8 16. Kd6+ С : d6 17. Л : d6 Кре7 18. c5 Kf8.

После хода в тексте положение слона e7 ухудшается. Кроме того, неизбежный в дальнейшем размен белопольных слонов даст белым возможность оккупировать поля e4 и f5, то есть централизовать фигуры

250.



Ход черных

и значительно повысить свои шансы на успех.

14. Cf1 — h3 Kpd8 — c7

15. Kc3 — e4! ...

«Первая ласточка» в центре отнимает у черных поле c5 и прицеливается к пунктам d6, f6 и g5.

15. ... Kd7 — b6

16. Ch3 : c8 Ла8 : c8

17. b2 — b3 ...

Не только защищают пешку c4, но и ограничивают подвижность черного коня.

17. ... Лс8 — d8

18. Ce3 — c5! ...

Максимально ослабив позицию партнера, белые стремятся к разменам, ибо только таким путем могут использовать выгоды своего положения.

18. ... Лd8 : d1+

19. Лh1 : d1 Се7 : c5

20. Ке4 : c5 Лh8 — e8

Преимущество белых приняло четкие очертания. Их ближайшая цель — зафиксировать слабую пешку f6, приковать к ней черные фигуры и двинуть своего короля в центр на помощь собственным фигурам (диагр. 251).

21. Kc5 — e4 Ле8 — e6

22. g3 — g4 a7 — a5

23. Лd1 — d3 Kb6 — d7

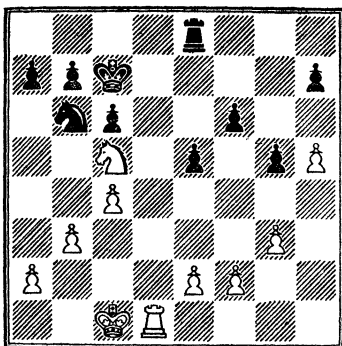
24. Kpc1 — c2 b7 — b6

25. Лd3 — f3 Kpc7 — d8

26. a2 — a3 c6 — c5

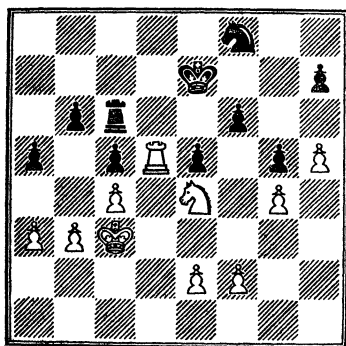
Отражая угрозу b3 — b4 (с решающим вскрытием линий ферзе-

251.



Ход белых

252.



Ход белых

вого фланга), черные вынужденно ослабляют поле d5, на которое в скором времени устремятся белые фигуры.

27. Kpc2 — c3 Kpd8 — e7

28. Лf3 — d3 Ле6 — c6

29. Лd3 — d5 Kd7 — f8

Черные не могут создать контригру и поэтому выжидают, что примет партнер. А партнер тем временем не спеша перегруппировывает фигуры (диагр. 252).

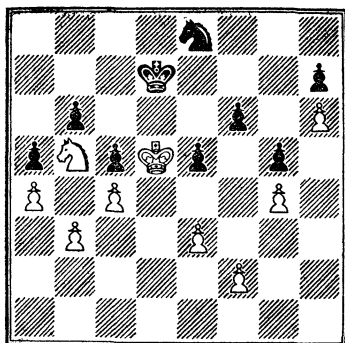
30. Ке4 — g3 ...

Конь направляется на поле f5, освобождая место королю.

30. ... Kf8 — e6

31. Kg3 — f5+ Кре7 — e8

32. e2 — e3 Ке6 — c7



Ход черных

33. Лd5 — d1 Кс7 — e6
 34. Крс3 — d3 ...
 Король переводится на поле e4.
 34. ... Лс6 — c7
 35. Кpd3 — e4 Лс7 — c6
 36. Кf5 — d6+ Кре8 — e7
 37. Кd6 — f5+ ...

Белые повторяют ходы, чтобы выиграть время на обдумывание.

37. ... Кре7 — e8
 38. Кf5 — d6+ Кре8 — e7
 39. Кd6 — f5+ Кре7 — e8
 40. a3 — a4 ...

Белым необходимо разменять ладьи, открывая своим фигурам дорогу в лагерь противника.

40. ... Ке6 — d8
 41. Кf5 — h6 Кd8 — e6
 42. Kh6 — g8 Ке6 — f8

Черные обходят ловушку: 42. ...
 Крf7 43. Лd7+! Кр : g8 44. Кpd5 и т. д.

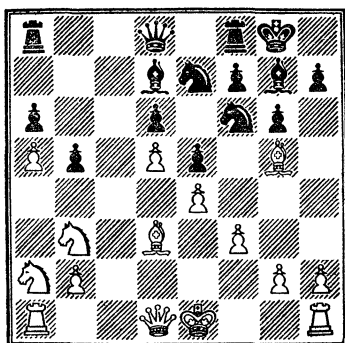
43. Лd1 — d2 Кре8 — f7
 44. Kg8 — h6+ Крf7 — e8

Нельзя пропускать белую ладью на 8-ю горизонталь.

45. Kh6 — f5 Кf8 — e6
 46. Лd2 — d6! ...

После размена ладей позиция черных становится безнадежной, потому что исход сражения решает централизованный король.

46. ... Лс6 : d6
 47. Кf5 : d6+ Кре8 — d7
 48. Кd6 — b5 Ке6 — g7
 49. h5 — h6 Kg7 — e8
 50. Кре4 — d5 ...



Ход белых

Стратегия белых торжествует. Целеустремленно проведенная ими централизация поставила противника в положение цугцванга (диагр. 253).

Здесь черные могли спокойно сдаться, но они по инерции сделали еще несколько ходов.

Завоевание открытой линии

О том, что сила ладьи в полной мере проявляется на открытой линии, знают все шахматисты, поэтому они стараются располагать свои ладьи на вертикалях, свободных от пешек. Но прямолинейность такой стратегии зачастую приводит к разменам тяжелых фигур, из-за чего изучаемый здесь прием становится бесполезным.

Тонко задуманный стратегический план должен предусматривать завоевание открытой линии в такой момент, когда ладьи противника не могут воспрепятствовать замыслу активной стороны (диагр. 254).

У белых явное преимущество на ферзевом фланге. Объясняется это следующими факторами: 1) черные пешки a6 и b5 лишены подвижности и ограничивают поле деятельности своего слона; 2) пешка a6 является отсталой и может подвергнуться нападению со стороны белых; 3) в

лагере черных имеется слабое поле с6; 4) открытую линию «с» черные не могут контролировать, что становится понятным после очередного хода белых.

1. Ka2 — b4! ...

Атакую отсталую пешку, белые «нагружают» защитой (этот стратегический прием мы будем изучать в следующей главе) ладью противника и обеспечивают себе бесконтрольное владение линией «с».

1. ... Kf6 — h5

Проигрывая на ферзевом фланге, черные стремятся создать контригру на королевском.

2. g2 — g3 f7 — f6

3. Cg5 — e3 f6 — f5

4. Lal — cl ...

Оставляя короля в центре, что допустимо в закрытых положениях, белые осуществляют в первую очередь свой план, а план игры партнера остается пока неясным ввиду неопределившейся позиции белого монарха, сохраняющего возможность в любой момент осуществить рокировку.

4. ... Фd8 — e8

5. Lcl — c7 ...

Нападая на слона, белые ничего не теряют, ибо на 5. ... Фd8 имеют

6. Lc3 с выигрышем темпа.

5. ... Kh5 — f6

6. Фd1 — d2! ...

Хуже 6. 0—0 из-за 6. ... fe 7. fe Ch3 8. Le1 Kg4 9. Cg5 Cf6, и у черных появляются шансы создать контригру.

6. ... f5 : e4

Черные определяют положение в центре, но никаких выгод при этом не добиваются.

7. f3 : e4 Cd7 — h3

8. Ce3 — g5 ...

Чтоб спокойно действовать на ферзевом фланге, белые должны, разменяв побольше фигур, обезопасить себя на королевском.

8. ... Lf8 — f7

9. Cg5 : f6! Lf7 : f6

Или 9. ... C : f6 10. Фh6 Cd7 (10. ... Cg2 11. Lgl Cg7 12. Фе3 и нельзя 12. ... Ch3 из-за 13. g4) 11. 0—0.

10. Cd3 — fl Ch3 — g4

11. Cf1 — e2 ...

Повторение ходов с целью выиграть время.

11. ... Cg4 — h3

12. Ce2 — fl Ch3 — g4

13. Cf1 — g2 ...

Теперь размен одной пары ладей обеспечен.

13. ... Фе8 — f8

14. h2 — h3 Cg7 — h6

15. Фd2 — d3 Cg4 — c8

16. Lhl — fl ...

Меняя фигуры, не участвующий в игре на ферзевом фланге, Петросян в корне уничтожает возможности партнера создать атаку на короля.

16. ... Lf6 : fl+

17. Фd3 : fl Фf8 — d8

18. Lc7 — c3 Ch6 — g7

19. Фf1 — f2 ...

Обезопасив королевский фланг, белые обращают все внимание на противоположный участок доски, где их ладья безраздельно владеет открытой линией «с».

19. ... h7 — h5

Не помогало 19. ... Lb8 ввиду 20. Фа7.

20. Фf2 — b6! ...

После размена ферзей, а его избежать невозможно, сила белой ладьи удесятрится.

20. ... Фd8 : b6

21. a5 : b6 La8 — b8

Или 21. ... a5 22. Kc6! K : c6 23. dc.

22. Lc3 — c7 Cg7 — f6

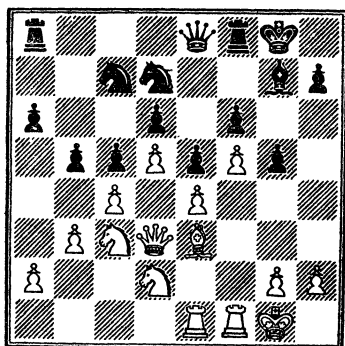
23. Kb3 — a5 Lb8 : b6

24. Kb4 — c6 Ke7 : c6

25. Ka5 : c6. Черные сдались. В случае 25. ... Cb7 26. Ка5 они теряли фигуру.

Изученный пример показывает, что ладья, владеющая открытой линией,— преимущество довольно стойкое, которое может вести к победе на протяжении длительного отрезка партии. Поэтому достижении названного перевеса следует рассматривать в числе основных стратегических задач, обеспечивающих выполнение обязательного условия атаки.

Однако захват открытой линии во многих случаях не является конечной целью ладьи, потому что они свою максимальную энергию неред-



Ход белых

ко развивает на предпоследней горизонтали.

У черных — стесненное положение: фигуры расположены на двух последних горизонталях и не имеют перспектив. Однако реализовать свое преимущество в пространстве белые не могут, так как позиция носит закрытый характер. Поэтому Петросян вскрывает линии на ферзевом фланге и, пользуясь большей свободой действия фигур, захватывает вертикаль «а» (диагр. 255).

1. c4 : b5 a6 : b5
2. Kc3 : b5 Kc7 : b5
3. Фd3 : b5 Лa8 : a2
4. Ле1 — a1 Лa2 : a1

Вынужденный размен. Неудачное положение коня не дает черным возможности бороться за линию «а».

5. Лf1 : a1 ...

Итак, белая ладья прочно захватила линию «а» и намерена в ближайшее время перебазироваться на 7-ю горизонталь.

5. ... Kd7 — b8

Черные пытаются облегчить свою участь посредством разменов.

6. Фb5 — b7 Лf8 — f7

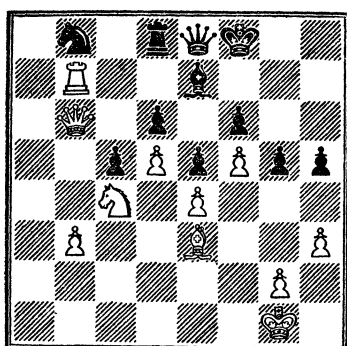
После 6. ... Фd7 7. Ф : d7 К : d7 8. Kc4 Лb8 9. Лa7 черные оставались без пешки.

7. Фb7 — b6 Лf7 — d7

8. Лa1 — a8 Лd7 — d8

9. Лa8 — a7 ...

Наконец-то ладья переведена на



Ход белых

предпоследнюю горизонталь, что значительно увеличивает преимущество белых.

Нельзя сейчас играть 9. ... Лb7 из-за 10. Л : d7.

9. ... Cg7 — f8
10. Лa7 — b7 ...

Этот ход ставит черных в положение цугцванга, ибо теперь они никогда не смогут ферзем или ладьей покинуть 8-ю горизонталь. Если же они сыграют Kb8 — d7, то последует Фb6 — c7, и конь будет лишен подвижности из-за постоянной угрозы мата по предпоследнему ряду.

10. ... Cf8 — e7
11. h2 — h3 ...

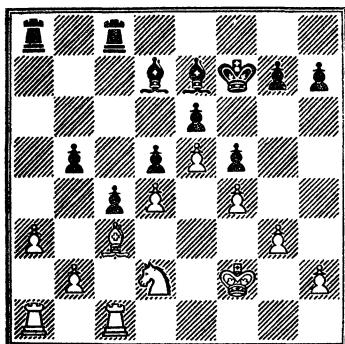
Силы противника скованы, и белые, не спеша, готовятся к решающей атаке.

11. ... Kpg8 — f8
12. Kd2 — c4 h7 — h5

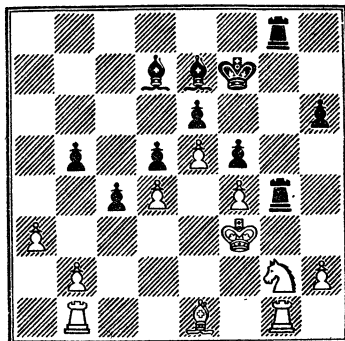
Белые закончили подготовительную работу и теперь проводят комбинацию (диагр. 256).

13. Ce3 : g5! f6 : g5
14. f5 — f6! Ce7 : f6
15. Kc4 : d6 Фе8 — g6
16. Лb7 : b8 Лd8 : b8
17. Фb6 : b8+ Kpf8 — g7
18. Kd6 — f5+ Kpg7 — h7
19. Фb8 — c7+ Kph7 — h8
20. Фc7 : c5 ...

В результате комбинации белые выиграли две пешки и полностью разрушили позицию неприятельско-



Ход черных



Ход черных

го короля. Через несколько ходов черные сдались.

Умело выбрать место для вскрытия линии и провести размен пешек в нужный момент очень важно, что иллюстрирует следующая партия.

В положении на диагр. 257 у белых — «плохой» слон, который ограничен собственными пешками и не имеет полезных ходов. Следовательно, его нельзя использовать для организации активных действий.

Первое впечатление таково, что и слон d7 по той же причине не является украшением лагеря черных. Но это — только видимость, ибо черные пешки, в отличие от своих коллег, имеют возможность двигаться. А поэтому напрашивается вывод: малая активность белопольного слона — явление временное.

На основании вышеизложенного позицию следует оценить в пользу черных, дальнейший план которых очень доступно характеризуется словами самого Капабланки: «Надо угрозой b5 — b4 приковать белые фигуры к защите ферзевого фланга, затем прорваться на королевском фланге ходом g7 — g5 и перебросить свои ладьи на вскрытую вертикаль «g». Атакуя затем на королевском фланге, в подходящий момент осуществить новый прорыв на ферзевом фланге путем b5 — b4».

1. ... Ла8 — a4
2. Крf2 — e3 Лс8 — a8
- Грозит 3. ... b4.
3. Лa1 — b1 h7 — h6
4. Кd2 — f3 ...

По этому поводу Панов писал: «Необходимо было играть 4. h4, и если 4. ... g5, то 5. hg hg 6. Кf3 g4 7. Kg5+ С : g5 (или 7. ... Кpg6 8. Лh1) 8. fg Кpg6 9. Лh1!». Однако после 4. h4 черные не обязаны спешить. Они могут сначала перевести белопольного слона на поле h5, а потом готовить продвижение g7 — g5.

4. ... g7 — g5
5. Кf3 — e1 Ла8 — g8
6. Кре3 — f3 g5 : f4
7. g3 : f4 Ла4 — a8
8. Кe1 — g2 Лg8 — g4
9. Лc1 — g1 ...

Не лучше 9. Ке3 Лh410. Лh1 Лh3+ 11. Кре2 Лаg8.

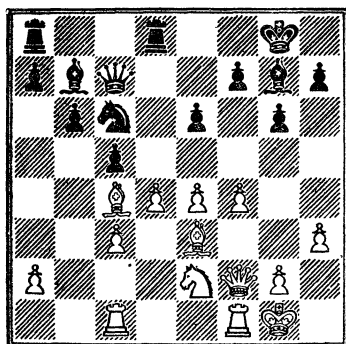
9. ... Ла8 — g8
10. Сс3 — e1 ...

Похоже на то, что атака черных по линии «g» не удалась. Но ... (диагр. 258).

10. ... b5 — b4!

Жертва пешки освобождает поле на диагонали для белопольного слона, благодаря чему последний переводится на королевский фланг и обеспечивает черным решающее относительное преимущество в силах.

11. a3 : b4 ...



Ход черных

После 11. С : b4 С : b4 12. ab выигрывало как 12. ... h5, так и 12. ... Лb8.

11. ... Cd7 — a4

12. Лb1 — a1 ...

Проигрывало 12. Лc1 из-за 12. ... Л : f4+!

12. ... Ca4 — c2

13. Ce1 — g3 Cc2 — e4+

14. Kpf3 — f2 h6 — h5!

15. Лa1 — a7 ...

На 15. Ke3 следовало 15. ... h4.

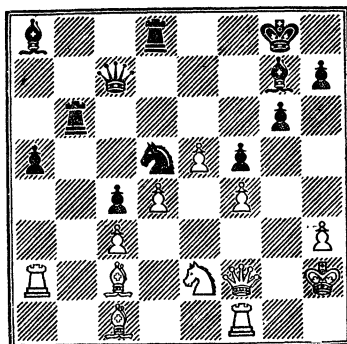
15. ... Ce4 : g2

16. Лg1 : g2 h5 — h4

17. Cg3 : h4 Лg4 : g2+, и через несколько ходов белые сдались.

Завоевание главной диагонали

Овладение главной диагональю имеет примерно такое же значение, как и господство на открытой линии. Однако процесс завоевания протекает иначе и преследует такие цели: а) удаление с диагонали противоборствующего слона или его уничтожение путем размена или жертвы; б) устранение пешечных преград, загромождающих большую диагональ; в) сосредоточение фигур для решающей атаки, реализующей полученное относительное преимущество в силах. Белые пешки грозно выстроились на четвертой горизонтали и намерены после



Ход черных

1. f5 приступить к атаке на неприятельского короля (диагр. 259).

1. ... Kc6 — a5

2. Cc4 — d3 f7 — f5

Стандартный прием: черные ограничивают подвижность пешек противника и «расчищают» главную диагональ.

3. e4 — e5 c5 — c4!

А теперь они обеспечивают своему коню поле d5.

4. Cd3 — c2 Ka5 — c6

5. g2 — g4 ...

Единственная возможность активизировать игру не приносит белым ничего хорошего.

5. ... Kc6 — e7

6. Kpg1 — h2 Фc7 — c6

7. Ke2 — g3 b6 — b5

Белые фигуры скованы и не обладают необходимой подвижностью. Следовательно, черным выгодно сейчас расширить фронт действий.

8. a2 — a4 ...

Направлено против 8. ... a5 с последующим 9. ... b4.

8. ... a7 — a6

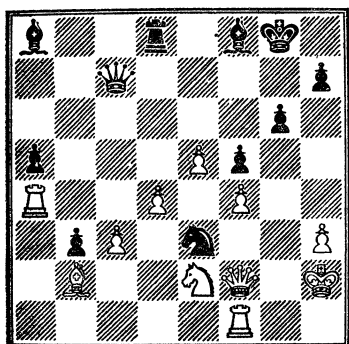
9. Лc1 — b1 Ла8 — b8

10. Ce3 — d2 ...

Вскрытие линии «а» было бы наруку черным, так как после разменов ладей заботы белых о короле возрастали.

10. ... b5 : a4!

В свете вышесказанного черные стремятся к расширению театра военных действий.



Ход белых

- | | |
|--------------|----------|
| 11. Лb1 — a1 | Cb7 — a8 |
| 12. Cc2 : a4 | Фс6 — c7 |
| 13. Ла1 — a2 | Лb8 — b6 |
| 14. g4 : f5 | e6 : f5 |
| 15. Cd2 — c1 | Ke7 — d5 |

Наконец-то конь занял поле d5 и может поддерживать свои силы в любых операциях: в центре доски, на королевском и ферзевом флангах.

- | | |
|--------------|---------|
| 16. Kg3 — e2 | a6 — a5 |
| 17. Ca4 — c2 | ... |

Белые защитили все поля вторжения в их лагерь. И казалось бы, дальнейшее развитие инициативы черных остановлено. Однако следующая жертва качества позволяет Смыслову успешно продолжить намеченный план игры (диагр. 260).

- | | |
|--------------|-----------|
| 17. ... | Лb6 — b3! |
| 18. Cc2 : b3 | c4 : b3 |
| 19. Ла2 — a4 | Cg7 — f8 |

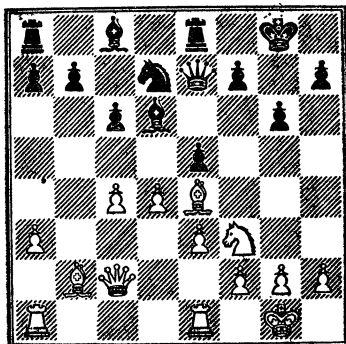
Если 19. ... К : c3, то 20. К : c3 Ф : c3 21. Cd2. Ход в тексте предупреждает 20. ... Kb6 21. Л : a5 К : c4 и т. д.

- | | |
|--------------|-----------|
| 20. Cc1 — b2 | Kd5 — e3! |
|--------------|-----------|

Централизованный конь, освобождая главную диагональ, наносит неожиданный эффектный удар. Плохо сейчас 21. Ф : e3 ввиду 21. ... Фс6, и белые теряют качество (диагр. 261).

- | | |
|--------------|----------|
| 21. Лf1 — a1 | Ke3 — c4 |
| 22. Ke2 — g3 | ... |

После 22. Л : c4 Ф : c4 23. Л : a5



Ход белых

Ce7 (с идеей Ch4) угрозы черных становились очень опасными.

- | | |
|---------------------|----------|
| 22. ... | Сf8 — e7 |
| 23. Kg3 — f1 | Фс7 — c6 |
| Грозит 24. ... Ch4. | |
| 24. Ла4 : c4 | ... |

Белые испытывают последнюю надежду: 24. ... Ф : c4 25. Ke3 Фс7 26. c4 с встречными шансами.

24. ... Фс6 — h1+ 25. Kph2 — g3 h7 — h5! Белые сдались. Угрозу 26. ... h4× не отражает ни 26. h4 из-за 26. ... С : h4×, ни 26. Фе2 из-за 26. ... Фg1+ с матом.

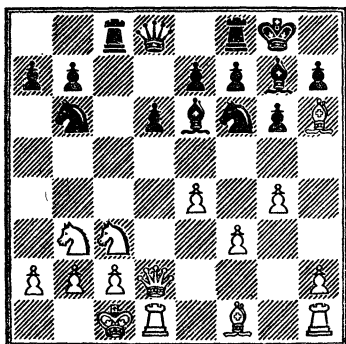
В партии Смыслов — Глигорич основные события произошли на диагонали h1 — a8. Необходимо отметить, что на этой магистрали судьба партии решается значительно реже, чем на диагонали a1 — h8, которая довольно часто становится кратчайшим путем к неприятельскому королю.

Последним ходом (g7 — g6) черные неосторожно ослабили диагональ a1 — a8, что сразу же определило дальнейший план игры белых (диагр. 262).

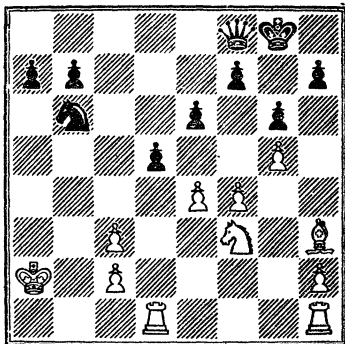
- | | |
|--------------|-----|
| 1. Фс2 — c3! | ... |
|--------------|-----|

После такого ответа у черных нет полезных продолжений. С одной стороны, им нужно удерживать пункт e5, а с другой, необходимо развить фигуры ферзевого фланга, чему мешает слон e4.

- | | |
|--------|---------|
| 1. ... | f7 — f5 |
|--------|---------|



Ход черных



Ход белых

Вот и приходится, прогоняя фигуру противника с одной главной диагонали, ослаблять пространство вблизи другой главной диагонали.

2. Сe4 — c2 e5 — e4?

Следовало играть 2. ... b6.

3. c4 — c5! Cd6 — c7

После 3. ... e4 4. cd Ф : d6 5. Сb3+ Крf8 6. Фс4 Фd5 7. Фb4+ игра вскрывалась к большой выгоде белых.

4. Сс2 — b3+ Кpg8 — f8

5. d4 — d5 Сс7 — e5

Или 5. ... Ке5 6. d6.

6 Кf3 : e5 Кd7 : e5

7. Лa1 — d1 Сс8 — d7

8. d5 : c6 Cd7 : c6

Если 8. ... bc, то 9. Ф : e5 Ф : e5 10. С : e5 и 11. Л : d7.

9. Лd1 — d6 Ла8 — d8

Не лучше 9. ... Фg7 10. Се6.

10. Лd6 : d8. Черные сдались, потому что теряют фигуру.

Для того чтобы получить безраздельный контроль над главной диагональю, черные в партии Панов — Симагин пожертвовали качество (диагр. 263).

1. ... Сg7 — h8!?

2. Ch6 : f8 Фd8 : f8

3. Kb3 — d4 Се6 — c4

4. g4 — g5? ...

Черные в этой позиции стремятся к атаке на короля, поэтому не следовало заставлять их выполнять плановую работу. Сильнее хода в тексте выглядело либо профилакти-

ческое 4. Крb1, либо наступательное 4. h4 с идеей h4 — h5 : g6.

4. ... Кf6 — d7

5. Cf1 — h3 e7 — e6

6. Крc1 — b1 ...

На 6. f4 черные отвечали бы 6. ... e5.

6. ... Кd7 — e5

7. f3 — f4 Ке5 — f3!?

Черные жертвуют коня, а затем расстанутся со своим слоном, но надеются получить сильнейшую атаку.

8. Кd4 : f3 ...

Заслуживала внимания ответная жертва качества: 8. Фе3! К : d4

9. Л : d4.

8. ... Ch8 : c3

9. b2 : c3? ...

Необходимо было играть 9. Ф : c3, не опасаясь 9. ... С : a2+

10. Кр : a2 Л : c3 11. bc d5! (диагр. 264).

Плохо здесь 12. ed? Кс4 13. Крb3 Фс5 14. Кd4 ed 15. Лa1 Фb6+

16. Кра4 Фb2! с многочисленными угрозами, но после 12. Лd4 Фс5

13. Крb2 Кс4+ 14. Л : c4! Ф : c4

15. Кd4! de 16. Ле1 белые отражали атаку, имея материальный перевес.

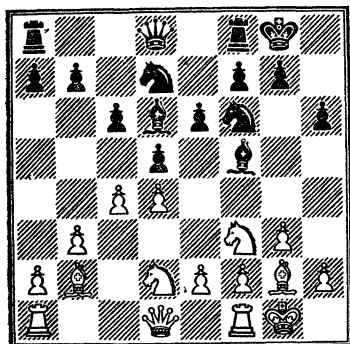
9. ... d6 — d5

Грозит 10. ... Фа3.

10. Фd2 — c1 Кb6 — a4

11. e4 : d5 Сс4 : a2+!

Разрушение позиции короля продолжается, но (как будет показано



Ход белых

ниже) больше ничьей оно не должно дать.

Плохо сейчас 12. Кр : a2 К : c3+

13. Крb3 Фc5 и т. д.

12. Крb1 — a1 Фf8 — c5

13. d5 : e6 Ка4 : c3!

14. Лd1 — d4? ...

Решающая ошибка, впрочем, подмеченная только победителем партии. Единственный путь к спасению заключается в 14. e7! (но не 14. ef+ С : f7 15. С : c8 Фа5+ 16. Крb2 Ке2! 17. Лd8+ Кpg7 18. Фa1 Фb4x1) 14. ... Се6 (или 14. ... Cd5 15. С : c8 Фа5+ 16. Крb2!) 15. Лd8+ Кpg7 16. e8К+ Крh8 17. Л : c8, и белые не должны проиграть (Суэтин).

14. ... Са2 : e6

15. Ch3 : e6 f7 : e6

16. Лd4 — a4 ...

Другой защиты от 16. ... Фа5+ не видно. Сейчас можно было опустить занавес, но белые решили сделать еще несколько ходов:

16. ... Кc3 : a4

17. c2 — c4 Лc8 — d8

18. Кра1 — a2 Фc5 — b4

19. Лh1 — e1 Лd8 — d3

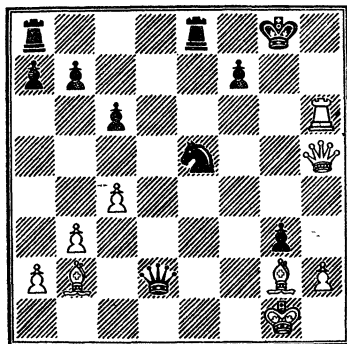
20. Ле1 : e6 Ка4 — c3+.

Белые сдались.

В следующем примере белые жертвуют пешку для того, чтобы расчистить своему слону главную диагональ (диагр. 265).

1. Кf3 — e5! Cd6 : e5

Черные принимают вызов.



Ход белых

2. d4 : e5 Kf6 — g4

3. e2 — e4 d5 : e4

4. Kd2 : e4 Kg4 : e5

Теперь белые захватывают инициативу.

5. Ke4 — d6 Фd8 — c7

6. Kd6 : f5 e6 : f5

7. Фd1 — h5 ...

Пока события развиваются форсированно.

7. ... f5 — f4

8. Ла1 — d1! ...

Неудовлетворительно 8. gf из-за

8. ... Kd3.

8. ... f4 : g3

Стремление черных сохранить лишней материал дает белым решающую атаку. Спротивляться можно было, играя 8. ... f3.

9. f2 — f4! Ke5 — g6

10. f4 — f5! Kg6 — e5

Или 10. ... Kf4 11. Фg4!.

11. f5 — f6! ...

После этого хода позиция черного короля очень быстро разрушается.

11. ... g7 : f6

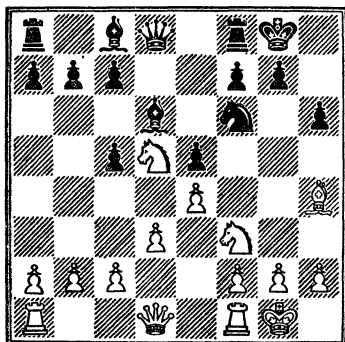
Не помогает 11. ... Лfe8 12. fg Ле6 из-за 13. Л : d7!.

12. Лd1 : d7! Фc7 : d7

На 12. ... К : d7 белые собирались играть 13. Фg4+ Крh8 14. Л : f6!.

13. Лf1 : f6 ...

Вот где проявляется сила слона на b2. Черный конь не может сдвинуться с места ввиду Лg6+ с матом.



Ход черных

13. ... Лf8 — e8
14. Лf6 : h6 Фd7 — d2

Здесь белые форсированно объявляли мат: 15. Лh8+ Кpg7 16. С : e5+ Л : e5 17. Лh7+ Кpf6 18. Ф : f7+ Кpg5 19. Лh5+ Кpg4 20. Фf3×, но они сыграли прощ (диагр. 266).

15. Фh5 — g4+!. Черные сдались. Конем ходить нельзя из-за мата ладьей, а после 15. ... Кpf8 16. Са3+ Ле7 финал тот же: 17. Лh8×.

Выключение неприятельской фигуры

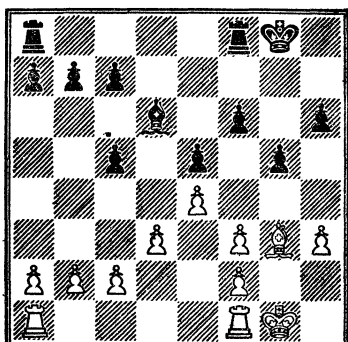
Смысл этого стратегического приема прост: изолировать, то есть запереть в ограниченном пространстве, фигуру противника и получить таким образом на противоположном участке доски относительное преимущество в силах (диагр. 267).

1. ... g7 — g5!

Обычно от ходов, ослабляющих позицию короля, воздерживаются. Но в данной конкретной ситуации принятое черными решение является сильнейшим, ибо форсированно приносит большое преимущество.

2. Кd5 : f6+ ...

Проигрывало 2. К : g5 К : d5. Не облегчало участь и 2. Сg3 К : d5 3. ed Сg4 4. h3 Ch5, после чего попытка освободиться тактическим



Ход белых

путем 5. Ch2 f5 6. g4 fg 7. К : e5 проше всего опровергалась ходом 7. ... g3!.

2. ... Фd8 : f6
3. Ch4 — g3 Сс8 — g4!

Программный ход, целью которого является сдвоение белых пешек.

4. h2 — h3 Сg4 : f3
5. Фd1 : f3 Фf6 : f3
6. g2 : f3 f7 — f6!

Черные осуществили намеченный прием. Они надежно изолировали белого слона на королевском фланге, откуда ему теперь никак не выбраться (диагр. 268).

7. Кpg1 — g2 a7 — a5

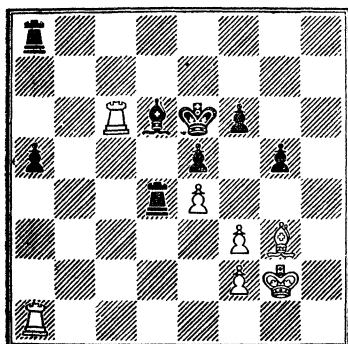
Последовательное развитие игры. Черные стремятся организовать атаку на ферзевом фланге, где будут иметь относительное преимущество в силах — «лишнюю» фигуру.

8. a2 — a4 Кpg8 — f7

Необходимая профилактика. Король переводится на безопасную стоянку — поле e6, и единственная попытка белых создать контригру по линии «h» оказывается удачом по воздуху.

9. Лf1 — h1 Кpf7 — e6
10. h3 — h4 Лf8 — b8

Показывая, что на королевском фланге черным опасаться нечего, ибо центром борьбы сейчас становится противоположный участок доски.



Ход белых

11. h4 : g5 h6 : g5
12. b2 — b3 c7 — c6
13. Ла1 — а2 b7 — b5
14. Лh1 — а1 c5 — c4!

Одним ходом черные решают три задачи: а) вскрывают линии на ферзевом фланге; б) создают слабость в лагере противника; в) оживляют своего слона.

15. а4 : b5 с4 : b3
16. с2 : b3 Лb8 : b5
17. Ла2 — а4 Лb5 : b3
18. d3 — d4 Лb3 — b5

Теперь исход борьбы не вызывает сомнений.

19. Лa4 — с4 Лb5 — b4
20. Лс4 : с6 Лb4 : d4

Белые сдались.

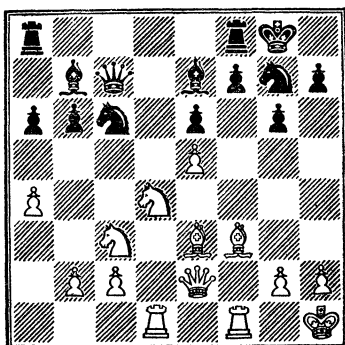
Заключительная позиция (диагр. 269) весьма наглядно демонстрирует эффективность изучаемого приема. Она может быть использована также и для иллюстрации понятия «относительное преимущество в силах».

Выключить из игры коня значительно труднее, чем слона. Тем не менее встречаются и такие случаи (диагр. 270).

Казалось бы, ничто не угрожает черным, хотя их конь расположен не совсем удачно.

1. Kd4 : c6! ...

Начало форсированного варианта с разменом ферзей, ведущего к полной изоляции злополучной фигуры партнера.



Ход белых

1. ... Сb7 : c6
2. Фе2 — с4 Лf8 — с8
Вынужденно. После 2. ... Лас8
2. С : с6 Ф : с6 3. Ф : а6 белые выигрывают пешку.

3. Фс4 : с6 Фс7 : с6
4. Cf3 : c6 Лс8 : с6
5. Лd1 — d7 ...

Слон не может уйти с 7-й горизонтали, поэтому приходится его защищать.

5. ... Ла8 — е8

Не лучше 5. ... Kpf8 6. Ch6
Лe8 7. Ke4 и т. д.

6. g2 — g4! ...

Теперь конь до конца партии остается неподвижным на поле g7 (диагр. 271).

6. ... h7 — hb

7. h2 — h3 h5 : g4

8. h3 : g4 b6 — b5

9. a4 : b5 a6 : b5

10. Kc3 — e4! ...

Угроза 11. Kf6+ неотразима.

10. ... Лс6 : c2

11. Ke4 — f6+ Ce7 : f6

- Или 12. ... Kpf8 13. Ch6.

12. e5 : f6 Лс2 : b2

13. f6 : g7 f7 — f5

14. Лf1 — f3! ...

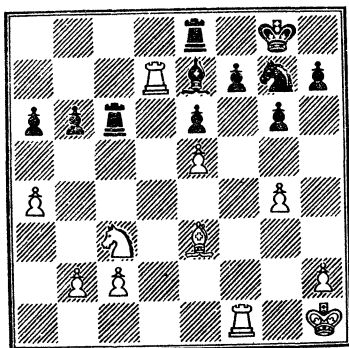
Грозит 15. Лh3. Исход сражения решает матовая атака.

14. ... f5 : g4

15. Лf3 — f4 Ле8 — с8

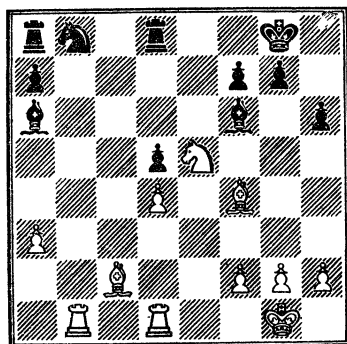
16. Ce3 — c5! ...

От угрозы 17. Лf8+ с матом защиты нет. Черные сдались.



Ход черных

272. Фурман — Полугаевский
Москва, 1969 г.



Ход белых

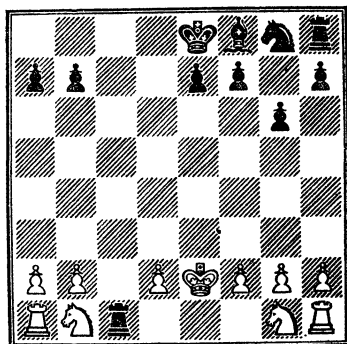
Если удастся удержать коня противника на первоначальном поле, то и соседствующая с ним ладья автоматически выключается из игры (диагр. 272).

1. Сс2 — а4! ...

Белые выключают из игры коня b8, а с ним и черную ладью, что дает им значительное относительное преимущество в силах.

1. ... Сf6 — e7

Позволяет атаковать белого коня пешкой f7. Другая попытка освободиться путем Са6 — с8 — е6 и Кb8 — d7 не проходила из-за 2. Кс6! С : с6 3. С : с6 с выигрышем материала.



Белые сдались

2. Лb1 — b3 g7 — g5
3. Cf4 — g3 f7 — f6

Черные прогоняют коня с поля е5, но расстанутся с чернополюсным слоном, мешавшим развитию наступления белых.

4. Ke5 — g6 Ce7 — d6

5. Cg3 : d6 Ld8 : d6

6. Kg6 — e7+ Kpg8 — f7

7. Ke7 — f5 Ld6 — e6

8. Ld1 — c1! ...

После 8. К : h6+ Kpg6 9. Kg4 Кс6 черные ценю пешки вводили в игру застрявшие фигуры и получили шансы на спасение.

8. ... h6 — h5

9. h2 — h3 h5 — h4

У черных нет полезных ходов.

10. Лс1 — с7+ Kpf7 — f8

11. Лb3 — e3 ...

Избежать размена своей единственной активной фигуры — ладьи черные не могут, так как рискуют получить мат после 11. ... Лb6 12. Kh6 и 13. Лf7.

11. ... Ле6 : e3

12. Кf5 : e3, и через 2 хода черные сдались.

Заключительная позиция из партии Эскали — Р. Андерсен показывает, что связка по первой горизонтали может выключить из игры сразу четыре фигуры: две ладьи и два коня (диагр. 273).

В следующем примере белый ферзь расположен плохо. Кроме того, черным принадлежит инициатива, развивая которую они сна-

чала выключают из игры весь ферзевый фланг партнера, а затем создают атаку на короля (диагр. 274).

1. ... d4 — d3!
 2. c2 : d3 c4 : d3
 3. Ke2 — c3 Kc6 — d4
- Грозит 4. ... Kc2+.
4. 0—0 Фd8 — b6

А теперь угрожает вскрытый шах. Черные в этом фрагменте весьма искусно руководствуются принципом торможения.

5. Kpg1 — h1 Kd4 — b3
6. La1 — b1 ...

Черные достигли промежуточной цели: выключили из игры ферзя, ладью и слона. Однако их преимущество может оказаться недолговечным, если белые переведут слона на поле d1.

6. ... Cd7 — c6
7. Cg2 — f3 h7 — h5

8. Kpg1 — g2 ...

Проигрывало 8. Cd1 ввиду 8. ... Kf2+.

8. ... f7 — f5!

Препятствуют основной угрозе противника и ослабляют прикрытие его короля.

9. e5 : f6 Kg4 : f6
10. Lf1 — e1 Kf6 : e4
11. Cd3 : e4 ...

Теперь ничто не потревожит черного коня. Но и в случае 11. K : e4 0—0—0 12. Cd1 у черных имелся хороший ответ: 12. ... Cd5.

11. ... 0—0—0

12. a3 — a4 ...

Намереваясь облегчить свою участь путем 13. a5 Фb4 14. C : c6 bc 15. Фа4.

12. ... Ld8 — d4!

Черные приступают к решительным действиям.

13. a4 — a5 Ld4 : e4!

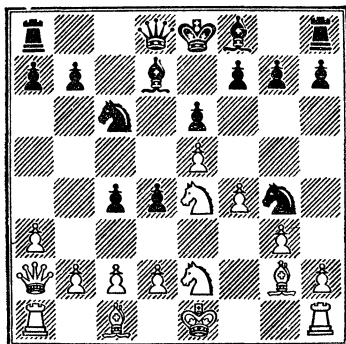
Используя тактические приемы, Авербах разменивает фигуры, защищающие белого короля. Принять жертву белые не могут из-за мата. Например: 14. ab Le2++ 15. Kph3 (15. Kpf1 Cg2+ 16. Kpg1 Cc5×) Cg2+ 16. Kph4 Ce7×.

14. Le1 : e4 Фb6 — b4

15. Kpg2 — h3 ...

Ничего лучшего не было. Если 15. Kpf3, то 15. ... g5 16. fg Cd6 и т. д.

274. Копаев — Авербах Ленинград, 1946 г.



Ход черных

15. ... Cc6 : e4

16. Kc3 : e4 Фb4 : e4

17. Фа2 : b3 ...

Наконец-то белый ферзь вырвался на свободу. Но это не имеет уже никакого значения, ибо на противоположном участке доски их король остался один, не имея защитников.

17. ... h5 — h4!

18. Фb3 — c3+ Kpc8 — d7

19. Фc3 — e5 ...

Ферзь не успевает помочь своему королю, потому что следует комбинация.

19. ... h4 : g3+

20. Kph3 : g3 Lh8 — h3+!!

21. Kpg3 : h3 ...

Или 21. Kpf2 Л : h2+, и мат следующим ходом.

21. ... Фе4 — f3+

22. Kph3 — h4 Cf8 — e7+

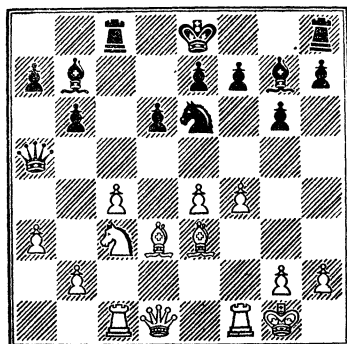
23. Фе5 — g5 Фf3 : f4+.

Белые сдались.

Ферзь обладает большой подвижностью. Поэтому выключить его из игры на длительное время не удается. Изоляция сильнейшей фигуры носит обычно временный характер и реализуется с помощью быстротечных тактических операций, о чем свидетельствуют рассматриваемые ниже примеры.

Белые закончили развитие фигур и захватывают инициативу, в ходе проявления которой попробуют использовать либо положение черного короля в центре, либо не-

275. Волчок — Negro
По переписке, 1970 г.



Ход белых

удачную позицию неприятельского ферзя на краю доски (диагр. 275).

1. f4 — f5 Cg7 — d4

Другие ходы не лучше: 1. ... Kd4? 2. f6! C : f6 3. Л : f6 и 4. C : d4; 1. ... Kc7 2. Kb5 C : b2 (2. ... K : b5 3. cb C : b2? 4. Л : c8+ C : c8 5. Фс2, и выигрывают.) 3. Cd2! Фа6 4. Лb1 К : b5 5. Л : b2!

2. Ce3 : d4 Ke6 : d4

3. Kc3 — b5! Kd4 : b5

4. c4 : b5 ...

Неожиданно черный ферзь оказался в западне. Грозит 5. Ла1 и 6. b4.

4. ... Лс8 : c1

5. Фd1 : c1 0—0

Проигрывало 5. ... Фа4 6. Cc4 C : e4 7. b3 Фа5 8. b4 Фа4 9. Cb3! Не лучше и 6. ... 0—0 7. b3 Фа5 8. Лf4 с идеей 9. Лh4 и 10. Фh6.

6. e4 — e5! ...

Белые прокладывают путь своему слону и одновременно разрушают позицию короля.

6. ... d6 : e5

7. Фc1 — h6! ...

Над черным королем повисла смертельная угроза: 8. fg hg 9. C : g6. Не спасает 7. ... Фа4 из-за 8. b4! Ф : a3 9. fg.

7. ... e5 — e4

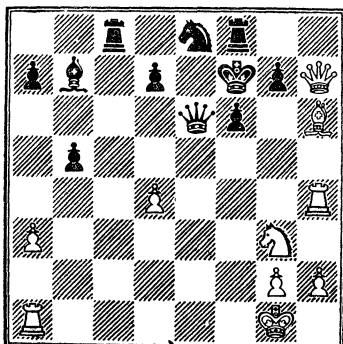
8. f5 : g6 h7 : g6

9. Cd3 — c4 ...

Теперь на 9. ... e6 последует 10. C : e6.

9. ... Фа5 — a4

276. Геллер — Эйве
Цюрих, 1953 г.



Ход черных

От угрозы 10. Ф : g6+ у черных не было удовлетворительной защиты.

10. Фh6 : g6+ Kpg8 — h8

11. Фg6 — h5+ ...

Если 11. ... Kpg7, то 12. Лf4. Черные сдались.

Шахматные идеи, особенно тактические, нередко повторяются. Свидетельством этому могут служить такие два примера.

Похоже, что атака белых зашла в тупик. Но как черным перехватить инициативу (диагр. 276)?

... Лf8 — h8!!

Жертвуя ладью, черные отвлекают ферзя от защиты поля c2.

2. Фh7 : h8 Лс8 — c2

Возникла очень напряженная ситуация, которую Д. Бронштейн прокомментировал следующим образом: «Грозит мат в несколько ходов: Л : g2+, затем Фс4+ и т. д. Тщательный анализ, для которого потребовалась не одна неделя, показал, что белые могли спастись от мата, сделав несколько единственных и очень трудных ходов. Надо было играть 3. d5. В случае 3. ... Фb6+ 4. Kph1 Фf2 5. Лg1 C : d5 белые спасались ходом 6. Ле4, а если сразу 3. ... C : d5, то не 4. Лd4, а только 4. Лd1! и после 4. ... Л : g2+ 5. Kpf1 gh не годится ни Л : h6, ни Л : d5, а нужно снова делать единственный ход 6. Ф : h6, и все равно у черных остается слон

и две пешки за ладью, что при открытом положении белого короля дает им хорошие шансы на победу. Нечего и говорить, что у Геллера за доской не было практической возможности найти все эти ходы.

Аналитики доказали также, что идея Лf8 — h8 вообще была преждевременна. Сначала лучше было сыграть Лс8 — с4. Однако любителям шахмат трудно с этим согласиться. Такие ходы, как 1. ... Лh8, не забываются».

3. Лa1 — c1 Лс2 : g2+
 4. Кpg1 — f1 Фe6 — b3
 5. Кpf1 — e1 Фb3 — f3.

Белые сдались.

Эта концовка вспомнилась в 1970 г., когда в одной из аналитических партий возникла позиция, изображенная на диагр. 277.

1. ... Кре8 — d7!
 2. Kh7 : f8+ Лb8 : f8!

Жертвуя ладью, черные выключают из игры белого ферзя и добиваются относительного преимущества в силах на решающем участке доски.

3. Фh8 : f8 Са2 — d5!

Черные перехватили инициативу. Грозит 4. ... Фd4+ 5. Кph1 Фd3 с матом.

4. Cf3 — g4+ Cd5 — e6
 5. Cg4 — f3 Фb2 — d4+!

Продолжение 6. ... Cd5 7. Cg4+ Себ 8. Cf3 вело лишь к повторению ходов.

6. Кpg1 — h1 Фd4 — d3!

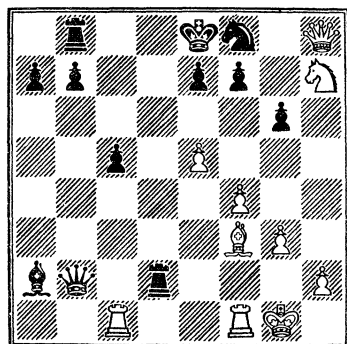
Возобновляя угрозу Cd5, черные предоставляют партнеру право выбора хода.

7. Фf8 — h8? ...

Белые не попадают в ловушку (7. Лcd1? Cd5!), но допускают роковую ошибку. Следовало играть 7. Фh6! с угрозой 8. f5 и 9. Ф : d2!, что вынуждало черных к 7. ... Cd5 8. Фh3+ e6 9. g4 c4 10. Фg3 c3 11. С : d5 Ф : d5+ 12. Фf3 Ф : f3+ 13. Л : f3 c2 14. Кpg1 b5 15. Лf2 Лd1+ 16. Лf1 Лd2 17. Лf2, и ничья повторением ходов. Попытка 7. ... c4 8. f5 Cd5 9. Фf4 Фе2 опровергается путем 10. e6+! Крс8 11. Л : c4+! Ф : c4 12. Ф : c4 С : c4 13. Лc1 b5 14. ef Лd8 15. fg.

После хода в тексте белые, по

277. Дитт — Волчок
 По переписке, 1969/1970 гг.



Ход черных

сравнению с вышеприведенными вариантами, имеют на один темп меньше и потому проигрывают.

7. ... c5 — c4
 8. g3 — g4 Се6 — d5
 9. Фh8 — h3 ...

Ферзь попал на поле h3 без шаха. В этом и состоит потеря темпа.

9. ... c4 — c3
 10. Фh3 — g3 c3 — c2
 11. Cf3 : d5 Фd3 : d5+
 12. Кph1 — g1 ...

В этой позиции 12. Фf3 проигрывало из-за 12. ... Ф : f3+ 13. Л : f3 b5 14. Кpg1 b4 15. Лf2 Л : f2 16. Кр : f2 b3 17. Кре2 b2 и 18. ... b1Ф. 12. ... b7 — b5

13. Лf1 — f2 ...

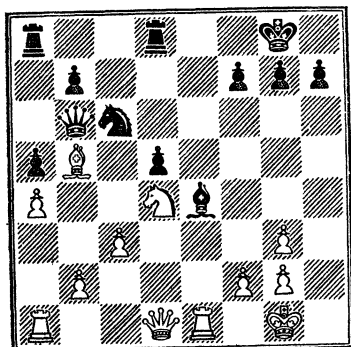
Проигрывает сразу, но результат партии не изменяет. Не помогало 13. f5 gf 14. gf b4 15. e6+ fe 16. fe+ Крс6 17. Фg8 Крb7 и т. д. 13. ... Лd2 — d1+.

Белые сдались. После 14. Лf1 Л : c1 15. Лc1 Фd1+ 16. Фе1 Ф : e1+ 17. Л : e1 b4 черные пешки проходят в ферзи.

Ограничение подвижности фигуры противника

Полностью выключить фигуру противника из игры удается редко. Поэтому мастера и гроссмейстеры значительно чаще прибегают к

278. Карпов — Ульман
Мадрид, 1973 г.



Ход белых

частичному выключению, то есть к ограничению подвижности неприятельской фигуры. В основе такого действия лежит такая мысль: ограниченная фигура становится слабой, вследствие чего суммарный потенциал войск партнера падает и активная сторона автоматически получает относительное преимущество в силах.

В позиции на диагр. 278 преимущество белых невелико и обусловлено наличием у противника изолированной пешки d5. Практика показывает, что указанного перевеса, имеющего дебютное происхождение, во многих случаях не хватает для победы. Поэтому весьма полезно изучить способ, с помощью которого чемпион мира использует названный изъян в рядах партнера, а также дополнительные особенности ситуации на доске для значительно улучшения своего положения.

1. g3 — g4! ...

Свое решение А. Карпов оценил следующими словами: «Мне такие ходы доставляют наибольшее удовольствие: белым удастся заглянуть в будущее. А в ближайшем будущем произойдет переход в тяжелый эндшпиль с присутствием белопольных слонов. Подвижность черного слона ограничена собственной пешкой d5, теперь же и моя пешка g4 будет его стеснять. Могут возразить: но и вы же

ставите пешку на поле цвета своего слона! Это действительно так, но мой слон «работает» по другим диагоналям».

1. ... Кс6 : d4

Не следовало спешить с размерами. Профилактическое 1. ... h6 или развивающее 1. ... Лас8 было лучше.

2. Фd1 : d4 Фb6 : d4

3. с3 : d4 Ла8 — с8

4. f2 — f3 Се4 — g6

Итак, черный слон оттеснен на край доски и контролирует лишь одну диагональ, которая в предстоящей борьбе не будет иметь большого значения.

Белым осталось активизировать ладьи.

5. Ле1 — e7 b7 — b6

6. Ла1 — e1 h7 — h6

7. Ле7 — b7 Лd8 — d6

Ничего не давало 7. ... Лс2 8. Ле2 Л : e2 9. С : e2 Лd6 10. Кpf2 и т. д.

8. Ле1 — e7 h6 — h5

Затянуть сопротивление можно было, играя 8. ... Лс2 9. Лb8+ Кph7 10. Лee8 Лc1+ 11. Кph2 Сb1 12. Лh8+! Кpg6 13. Лhd8 Л : d8 14. Л : d8 Са2 15. Лd6+ f6. Но и в этом случае после 16. Cd3+ Кpf7 17. Л : b6 Лd1 18. Лb7+ преимущество белых возрастало.

9. g4 : h5 Сg6 : h5

10. g2 — g4 Ch5 — g6

11. f3 — f4 ...

Это ослабление позиции черные не смогут использовать, потому что их ладья d6 не вступит в игру.

11. ... Лс8 — c1+

12. Кpg1 — f2 Лc1 — c2+

13. Кpf2 — e3 Сg6 — e4

Продолжение 13. ... Ле6+ 14. Л : e6 fe 15. Л : b6 также не принесло никаких надежд.

14. Ле7 : f7 Лd6 — g6

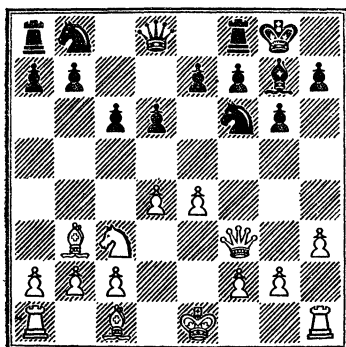
15. g4 — g5 ...

Ограничивая подвижность ладьи g6.

15. ... Кpg8 — h7

16. Лf7 — e7 ...

Теперь от угрозы Сb5 — e8 защиты нет. В этой позиции четко просматривается превосходство белого слона над черным, который, по сути, выполняет роль наблюдателя.



Ход черных

16. ... Лс2 : b2
17. Сb5 — e8 Лb2 — b3+
18. Кре3 — e2 Лb3 — b2+
19. Кре2 — e1 Лg6 — d6

Шахи ладьяй ничего не давали.

Например: 19. ... Лb1+ 20. Kpd2
Лb2+ 21. Крс3 Лс2+ 22. Крb3.

20. Ле7 : g7+ Крh7 — h8

21. Лg7 — e7. Черные сдались.

В следующем примере идея ограничения подвижности слона родилась в дебюте и прошла красной нитью через всю партию.

Позиция на диагр. 279 возникла после ходов: 1. e4 d6 2. d4 Kf6 3. Кс3 g6 4. Кf3 Cg7 5. Сс4 с6 6. Сb3 0—0 7. Фе2 Cg4 8. h3 С : f3 9. Ф : f3. Необходимо подчеркнуть, что белые неудачно разыграли начало партии, избрав для своего белопольного слона далеко не лучшую стоянку.

9. ... e7 — e6!

Ограничивая подвижность белого слона и планируя сыграть в дальнейшем d6 — d5.

10. Сc1 — g5 h7 — h6

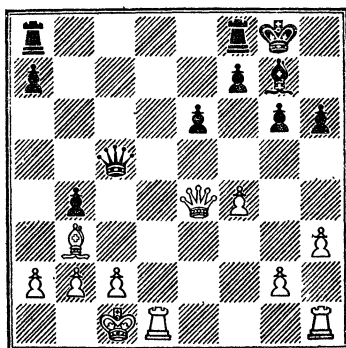
11. Cg5 — h4 ...

Нужно было отступить на e3, так как на поле h4 слон будет мешать наступлению собственных пешек на королевском фланге.

11. ... Кb8 — d7

12. 0—0—0 ...

Об этом ходе М. Ботвинник писал так: «Весьма рискованно! Черные первыми начнут активные дей-



Ход белых

ствия. Между тем после 12. 0—0 позиция белых не внушала опасений».

12. ... Фd8 — a5

13. Фf3 — e2 b7 — b5

14. f2 — f4 ...

Позволяет черным осуществить выгодное продвижение в центре и добиться преимуществ.

Значительно лучшим было 14. Cg3 b4 15. Ka4 d5 16. f3.

14. ... b5 — b4

15. Кс3 — b1 d6 — d5

16. Кb1 — d2 c6 — c5

17. Ch4 : f6 ...

В результате размена слон черных приобретает большую силу, и белые вынуждены с этим согласиться, ибо в данный момент не имеют удовлетворительной защиты от угрозы с5 — c4.

17. ... Кd7 : f6

18. d4 : c5 ...

Как указал М. Ботвинник, после 18. e5 Kh5 19. Фf3 c4 20. g4 К : f4! белые оставались с разбитой позицией.

18. ... d5 : e4

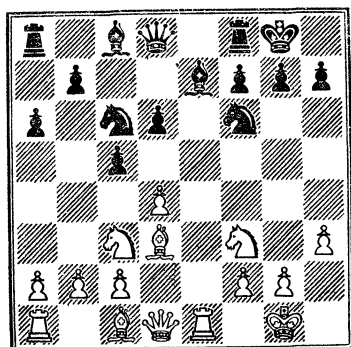
19. Кd2 : e4 Kf6 : e4

20. Фе2 : e4 Фа5 : c5

Позиция определилась и стало ясно, что белый слон не имеет перспектив, а его «опponent» является полноправным хозяином большой диагонали (диагр. 280).

21. Лd1 — d7 Ла8 — d8

22. Лh1 — d1 Лd8 : d7



Ход белых

23. Лd1 : d7 Фc5 — g1+

24. Крc1 — d2 ...

Конечно, нельзя было играть 24. Лd1 из-за 24. ... С : b2+.

Белые жертвуют пешку, надеясь после 24. ... С : b2 25. Кре2 и Лd7 консолидировать позицию и получить шансы на спасение.

24. ... Фg1 — f2+!

Разрушает замысел партнера.

25. Крд2 — d3 ...

После 25. Крc1 Фf1+ 26. Крд2 С : b2 белые быстро погибали.

25. ... Фf2 — f1+

26. Фе4 — e2 ...

Продолжение 26. Крд2 С : b2 мы уже рассматривали.

26. ... Фf1 : f4

27. Фе2 — f3 Фf4 — e5

28. Фf3 — b7 a7 — a5

Теперь победа черных близка, так как на их стороне и абсолютное, и относительное преимущество в силах.

29. Фb7 — c6 Фе5 : b2

30. Крд3 — e2 Фb2 — e5+

31. Кре2 — f1 h6 — h5

32. Лd7 — c7 ...

Задуманный размен ладей не приносит белым облегчения, ибо черные играют, по существу, с лишним слонem.

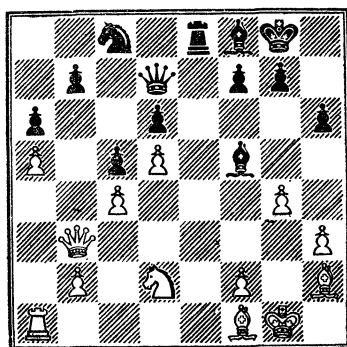
32. ... Фе5 — f4+

33. Крf1 — e2 Сg7 — d4

34. Лc7 — c8 Фf4 e3+

35. Кре2 — d1 Cd4 — c3

36. Лc8 : f8+ Кpg8 : f8.



Ход черных

Белые сдались.

А теперь изучим примеры с ограничением подвижности коня. Необходимо подчеркнуть, что такой стратегический прием является любимым оружием чемпиона мира Анатолия Карпова.

Позицию белых следует признать лучшей, ибо они имеют возможность продвинуть пешку на поле d5, получая пространственный перевес и одновременно ограничивая подвижность черного коня (диагр. 281).

1. d4 — d5! Кс6 — a7

Может быть, следовало отступить конем на b8? Ведь тогда он смог бы снова вступить в игру через поле d7.

2. a2 — a4 Сс8 — d7

3. a4 — a5 ...

Направлено против b7 — b5, которое теперь приведет лишь к ослаблению и потере пешки ab.

3. ... Лf8 — e8

После 3. ... Кb5 4. Ka4 белый конь попадал на поле b6, а черный отгеснялся путем c2 — c4.

4. Cd3 — f1 h7 — h6

И сейчас не удавалось разменять злополучного коня: 4. ... Кb5 5. Ке4 и т. д.

5. Сc1 — f4 Се7 — f8

6. Ле1 : e8 ...

Белые не возражают против упрощений, потому что с разменами фигур возрастает их относительное

преимущество, обусловленное ограничением подвижности черного коня.

6. ... Фd8 : e8

7. Cf4 — h2 ...

Черные ничем не угрожают, так как лишены возможности проявить активность. Поэтому белые надежно расставляют свои фигуры на защищенные поля, исключая таким образом всякие неожиданности.

7. ... Фе8 — d8

8. Kf3 — d2 Фd8 — c7

9. Kd2 — e4! Kf6 : e4

10. Kc3 : e4 Cd7 — f5

11. Ke4 — d2 Ла8 — e8

12. c2 — c3 ...

Белые направляют свои действия на ферзевый фланг и еще больше стесняют фигуры противника.

12. ... Фc7 — d8

13. Фd1 — b3 Фd8 — d7

14. c3 — c4 Ка7 — c8

15. g2 — g4 ...

Игра переводится на королевский фланг, где в армии белых будет на фигуру больше (диагр. 282).

15. ... Cf5 — h7

16. Cf1 — d3 Ch7 : d3

17. Фb3 : d3 g7 — g6

18. Ла1 — b1 Cf8 — g7

19. b2 — b4 ...

Перед тем как приступить к подготовке атаки на короля, Карпов обнажает слабость в позиции партнера — пешку b7 и «привязывает» к ней черного ферзя, то есть попутно применяет еще один стратегический прием, о котором мы будем говорить подробно ниже.

19. ... c5 : b4

20. Лb1 : b4 Фd7 — c7

21. Kd2 — b3 Cg7 — e5

Смыслов создает форпост на поле e5, но особых благ это не приносит, потому что (как мы уже указывали) с разменами фигур преимущество белых увеличивается.

22. Ch2 : e5 Ле8 : e5

23. Фd3 — d4 g6 — g5

24. Kpg1 — g2! Фc7 — e7

Нельзя играть 24. ... Ке7 из-за 25. Фb6 с победой.

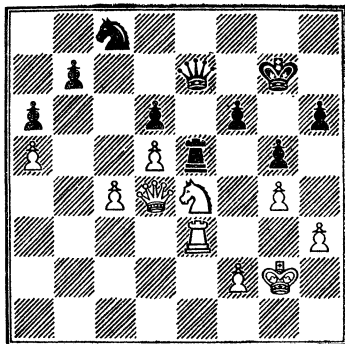
25. Кb3 — d2 ...

Конь переводится в центр, где у него не будет соперника.

25. ... Ле5 — e1

26. Лb4 — b3 Ле1 — e2

283.



Ход черных

27. Kpg2 — f3! ...

Король активно включается в игру.

27. ... Ле2 — e5

28. Лb3 — e3 f7 — f6

29. Kd2 — e4 Kpg8 — g7

30. Kpf3 — g2! ...

Подготовка атаки завершена. Грозит 31. Kg3 (диагр. 283).

30. ... Фе7 — c7

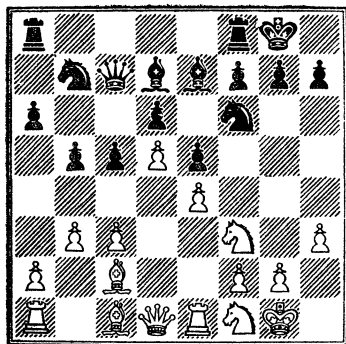
31. Ле3 — f3 b7 — b5

32. a5 : b6. Черные сдались.

Идея ограничения подвижности находит применение во многих дебютных вариантах староиндийской, французской защиты, защиты Бенони и т. д., где черные испытывают трудности с развитием легких фигур. Приводимые ниже два примера рассказывают об испытаниях, ожидающих черных в испанской партии.

После ходов: 1. e4 e5 2. Kf3 Kc6 3. Cb5 a6 4. Ca4 Kf6 5. 0—0 Ce7 6. Ле1 b5 7. Cb3 d6 8. c3 0—0 9. h3 Ka5 10. Cc2 c5 11. d4 Фc7 12. Kbd2 на доске возникает известная табия. Здесь в распоряжении у черных имеется несколько продолжений: 12. ... cd, 12. ... Cd7, 12. ... Cb7 и т. д.

Во встрече Карпов — Андерссон далее было: 12. ... Cb7 13. d5 Cc8 14. Kf1 Cd7 15. b3 Kb7, а партия Геллер — Мекинг продолжалась: 12. ... Kc6 13. d5 Ka5 14. b3 Cd7 15. Kf1 Kb7, и оба поединка пришли к позиции на диагр. 284.



Ход белых

Бросается в глаза ограниченность коня b7, который не имеет перспектив ни на ферзевом, ни на королевском фланге. Необходимо отметить, что данное обстоятельство в изучаемых партиях было использовано советскими шахматистами по-разному.

Карпов — Андерссон
Стокгольм, 1969 г.

16. c3 — c4 ...

Коротко о стратегии А. Карпова в этом положении. Сначала он ограничивает подвижность «испанского» коня и принимает меры против возможной агрессии партнера на ферзевом фланге, а затем приступает к подготовке атаки на черного короля.

16. ... Lf8 — b8

17. Kf1 — e3 Ce7 — f8

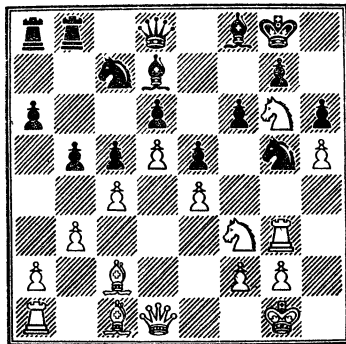
Обычно черные стараются не допускать неприятельского коня на f5, играя g7 — g6. Однако теперь, потеряв время на ферзевом фланге, они не без основания опасаются типовой жертвы: g2 — g4, Kph2, Kf5, и атака по линии «g» может стать достаточно грозной (А. Карпов).

18. Ke3 — f5 Kb7 — d8

Продолжение 18. ... С: f5 19. ef с последующим g2 g4 — g5 давало белым сильную атаку.

19. Kf3 — h2 Kf6 — e8

Черные пытаются построить крепость: f7 — f6, Kd8 — f7, g7 — g6.



Ход черных

20. h3 — h4 f7 — f6

21. h4 — h5 Kd8 — f7

22. Le1 — e3 ...

Типичный прием. Ладья по третьей горизонтали переводится на королевский фланг, где примет участие в атаке.

22. ... Kf7 — g5

Черные пытаются создать укрепления на подступах к своему королю.

23. Kf5 — h4 ...

Конь направляется на поле g6, которое через пару ходов станет слабым.

23. ... Фc7 — d8

24. Le3 — g3 Ke8 — c7

Начало путешествия на ферзевый фланг, но там, как скоро выяснится, коню делать нечего.

25. Kh2 — f3 ...

Перед партнером стоит неприятная дилемма: либо разменять с таким трудом пристроенного к делу коня и ослабить защиту королевского фланга, либо ослабить поле g6. Андерссон выбирает второе.

25. ... h7 — h6

26. Kh4 — g6 ...

Эту позицию А. Карпов оценил следующими словами: «Итак, получено все или почти все. Для «полного счастья» нужно еще разменять белопольных слонов, защитив предварительно пункты c4 и e4, после чего противнику и вовсе нечем станет защищать ослабленные поля в своем лагере. Таков генеральный

стратегический план белых. Но для его осуществления еще придется преодолеть немало трудностей и учесть множество тактических тонкостей» (диагр. 285).

26. ... a6 — a5

27. a2 — a4! ...

Нельзя допускать продвижение a5 — a4, которое могло привести к вскрытию линий «а» и «b», что, безусловно, повысило бы шансы черных на спасение.

27. ... b5 : c4

28. b3 : c4 Kc7 — a6

29. Фd1 — e2 Ла8 — a7

30. Сс1 — d2 Ла7 — b7

31. Cd2 — c3 ...

Белые приняли меры против возможного вторжения черных ладей в их лагерь. Теперь можно продолжать свою линию.

31. ... Ка6 — b4

Этот ход ничего не дает. Лучше было, как указал А. Карпов, 31. ... Лb4. Тогда после 32. С : b4 cb и Ка6 — c5 черные получали контршансы. Правда, белые не обязаны принимать жертву качества.

32. Сс2 — d1 Кb4 — a6

33. Кf3 — d2 Ка6 — b4

Черные топчутся на месте, а белые готовят размен белопольных слонов.

34. Лg3 — e3 Cd7 — e8

35. Кd2 — f1 Фd8 — c8

36. Кf1 — g3 Ce8 — d7

37. Фе2 — d2 Kg5 — h7

38. Cd1 — e2 Kpg8 — f7

39. Фd2 — d1 Cf8 — e7

40. Kg3 — f1 Ce7 — d8

41. Кf1 — h2 Kpf7 — g8

42. Ce2 — g4 ...

Наконец-то цель достигнута. После размена слонов белые переведут коня на f5, а затем сыграют g2 — g3 и f2 — f4, получая сильнейшую атаку (диагр. 286)

42. ... Kh7 — g5

43. Cg4 : d7 Фс8 : d7

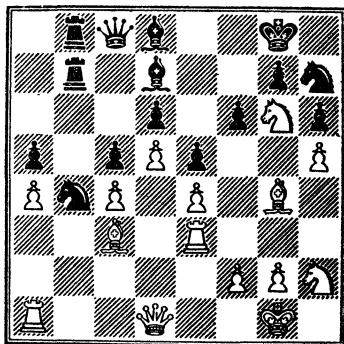
44. Kh2 — f1 f6 — f5

Это продвижение выгодно белым, так как упрощает их задачи, связанные с разрушением позиции короля.

45. e4 : f5 Фd7 : f5

46. Кf1 — g3 Фf5 — f7

На 46. ... Фс2 последовало бы



Ход черных

неприятное 47. f4, и нельзя 47. ... e4 из-за «матующего шаха» — 48. Ле8+ (А. Карпов).

47. Фd1 — e2! ...

Возобновляя угрозу 48. f4.

47. ... Cd8 — f6

48. Ла1 — f1 ...

Теперь относительное преимущество белых на королевском фланге становится очевидным. Осталось вскрыть линии «е» и «f».

48. ... Фf7 — d7

49. f2 — f4 e5 : f4

50. Лf1 : f4 Cf6 : c3

51. Ле3 : c3 Лb8 — e8

52. Лс3 — e3 Лb7 — b8

53. Фе2 — f2 ...

С угрозой 54. Ле7!

53. ... Kg5 — h7

54. Kg3 : f5 Ле8 : e3

Все меньше защитников остается у черного короля.

55. Фf2 : e3 Kh7 — f6

56. Kg6 — e7+ Kpg8 — h8

Не лучше 56. ... Kph7 57. К : h6 или 56. ... Kpf7 57. Фg3.

57. Кf5 : h6 Лb8 — e8

58. Kh6 — f7+ Kph8 — h7

59. Лf4 — e4! Ле8 : e7

60. Ле4 : e7. Черные сдались.

Иначе развивались события в другой встрече.

Геллер — Мекинг
Мальборка, 1970 г.

16. Кf1 — g3 c5 — c4

Если черным удастся вскрыть

линии на ферзевом фланге, то они получают контригру. Поэтому белые в дальнейшем не только готовят атаку на короля, но и внимательно следят за действиями партнера на противоположном участке доски.

17. b3 — b4 ...

Окончательно ограничивая черного коня на ферзевом фланге.

17. ... Лf8 — c8

18. Kg3 — f5 Ce7 — f8

19. Kf3 — h2 a6 — a5

20. Le1 — e3 ...

С таким маневром мы уже встречались в предыдущей партии. Но здесь ладья на третьей горизонтали помимо известных нам функций будет выполнять и дополнительную: противодействовать продвижению пешки «с».

20. ... a5 : b4

21. c3 : b4 Cd7 : f5

Мекинг решаете разменять слона на коня с целью использовать слабость пешки d5. Отметим, что на 21. ... c3 белые после 22. Kg3 приступили бы к постепенному завоеванию черной пешки, оторвавшейся от основных сил (Е. Геллер).

22. e4 : f5 c4 — c3

Угрожая 23. ... Фс4, но белые вовремя принимают меры (диагр. 287).

23. Kh2 — g4! ...

После размена коней черные лишаются контршансов, направленных на использование слабости пешки d5.

23. ... Cf8 — e7

Не лучше 23. ... K : g4 24. Ф : g4 Фс4 25. Ф : c4 Л : c4 26. Ле4 Лс8 27. f3, и обреченность черного коня становится особенно чувствительной.

24. Kg4 : f6+ Ce7 : f6

25. Ле3 — e4! ...

Заканчивая профилактические действия, предупреждающие возможную контригру партнера. Теперь черные обречены на пассивную и бесперспективную защиту.

25. ... Фс7 — d7

26. Фd1 — f3 Лс8 — c7

27. h3 — h4 ...

Из предыдущего материала мы

знаем, что белые сейчас должны готовить атаку на королевском фланге, где им гарантировано относительное преимущество в силах.

27. ... Фd7 — e7

Черные препятствуют осуществлению указанного плана. Поэтому белые корректируют свой замысел и решают сначала атаковать далеко продвинутую черную пешку.

28. g2 — g3 Kb7 — d8

29. a2 — a3 Лс7 — c8

30. Ла1 — b1 Лс8 — c7

31. Фf3 — e2 Ла8 — b8

32. Лb1 — b3 Фе7 — d7

33. Фе2 — f3 Cf6 — e7

34. Ле4 — e3 Ce7 — f6

Косвенно защищая пешку c3, которую сейчас нельзя брать из-за следующего варианта: 35. Ле : c3 Л : c3 36. Ф : c3 (36. Л : c3 e4!) Лс8 37. Фd2 Фс7 38. Лb2 e4 39. Ла2 Фс4, и черные выигрывают. Так, по-видимому, считал Мекинг. Но это продолжение не прошло ввиду 37. Фd3! Фс7 38. Лb2 e4 39. Ф : e4, и угроза мата по 8-й горизонтали дает белым решающий темп.

Как бы там ни было, Геллер принимает правильное решение: возвращает ладью на прежнее место и не осложняет игру в выигранной позиции.

35. Ле3 — e4 Cf6 — e7

36. g3 — g4! ...

Сковав силы защитника защитой, белые возвращаются к первоначальному плану, пользуясь тем, что нельзя играть 36. ... С : h4 ввиду 37. g5 (диагр. 288).

36. ... f7 — f6

Вынужденное выключение собственного слона. Теперь белые без каких-либо помех забирают черную пешку.

37. Ле4 — e3 Kd8 — f7

38. Лb3 : c3 Лb8 — c8

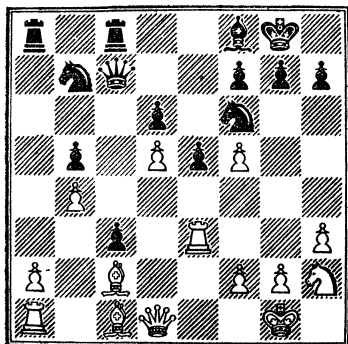
39. Сс2 — e4 ...

И здесь профилактика полезна. Геллер предупреждает возможную жертву пешки (e5 — e4) с идеей освобождения поля e5 для коня f7.

39. ... Ce7 — d8

40. Сс1 — d2 ...

Последние приготовления перед решающим штурмом.



Ход белых

40. ... Лс8 — с4

41. Лс3 : с4 ...

Черные ладьи активны, поэтому их необходимо разменять.

41. ... Лс8 : с4

42. Ле3 — с3 Сd8 — b6

43. Лс3 : с4 b5 : с4

44. g4 — g5 f6 : g5

45. h4 : g5 ...

Последовательная стратегия принесла белым необходимое преимущество в силах на решающем участке доски.

45. ... Се7 — d8

46. Фf3 — h5 c4 — c3

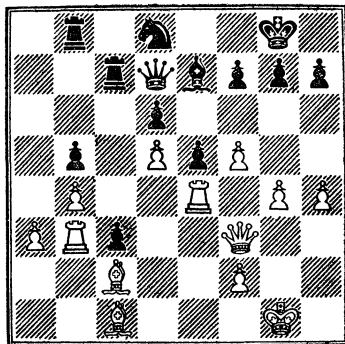
47. Cd2 — e3 h7 — h6

48. f5 — f6! Черные сдались.

От угрозы 49. Фg6 с быстрым матом защиты нет.

Нагружение защитой

С таким приемом мы уже неоднократно встречались в предыдущих главах. Но там он выполнял вспомогательную роль, содействуя осуществлению различных стратегических замыслов. В одних примерах, нагружая защитой короля противника, мы добивались преимущества в эндшпиле за счет активизации своего монарха, становившегося безраздельным хозяином доски, в других данный прием позволял нам завоевать открытую линию, ибо ладья противоположной стороны «привязывалась» к собственной слабой пешке и не могла



Ход черных

помешать нашим планам и т. д. Иными словами, нагружая защитой фигуру партнера, мы частично обесценивали ее, что в сочетании с другими факторами позиции давало нам возможность успешно решать заданные стратегические задачи.

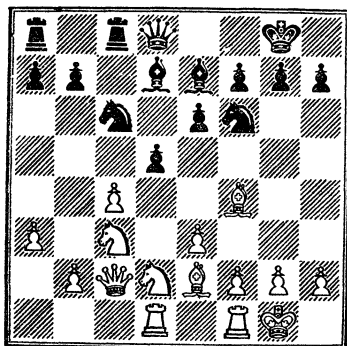
Однако названный прием находит более широкое применение, когда удается «приковать» к слабой пешке не одну, а несколько фигур противника. В этих случаях обычно нагружение защитой служит чуть ли не единственным путем борьбы за победу.

В позиции на диагр. 289 белые имеют возможность создать в лагере партнера изолированную пешку, что определяет их преимущество и дальнейший план игры.

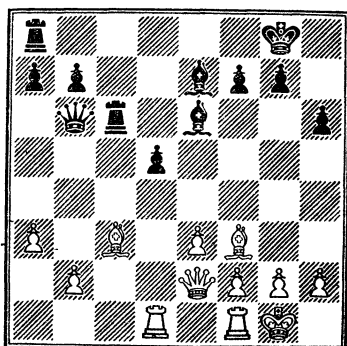
1. с4 : d5 e6 : d5

При взятии конем черным не понравился вариант 2. К : d5 (заслуживает внимания 2. Кс4) еd 3. Фb3 с нападением на две пешки (3. ... Фb6?! 4. Ф : d5 Се6 5. Фb5) (А. Карпов).

Положение на доске стабилизировалось, и белые теперь будут стремиться осуществить типичный план осады изолированной ферзевой пешки, суть которого в общих чертах такова: 1) необходимо взять под контроль поле d4 и надежно застопорить объект атаки; 2) разменять легкие фигуры, мешающие контролировать поле d4; 3) организовать мощное давление на изоли-



Ход белых



Ход черных

рованную пешку и нагрузить таким образом силы черных защитой; 4) создать игру на одном из флангов с тем, чтобы с выгодой использовать большую свободу действия собственных фигур или же отвлечь силы противника от защиты пешки d5; 5) провести матовую атаку или добиться материального преимущества.

2. Kd2 — f3 h7 — h6

3. Kf3 — e5! ...

Белые не только разменивают коней, но и освобождают поле f3 для слона, который через пару ходов будет усиливать нажим на пешку d5.

3. ... Cd7 — e6

4. Ke5 : c6 Лс8 : c6

Если 4. ... bc, то 5. Ca6 с выигрышем качества.

5. Ce2 — f3 Фd8 — b6

6. Cf4 — e5! ...

Такой путь вынуждает размен коней, что еще больше усугубляет положение черных.

6. ... Kf6 — e4

7. Фс2 — e2 ...

На 7. Cd4 последует 7. ... Сс5, и после 8. С : c5 Л : c5 9. С : e4 de 10. Ф : e4 Ф : b2 11. Ka4 черные, казалось бы, попадают в незавидное положение, но выкручиваются с помощью единственного 11. ... Ле5 12. Фf4 Фb5. А прямолинейное 7. С : e4 de 8. Ф : e4 Ф : b2 9. Kd5 встречает столь же незатейливое

опровержение — 9. ... С : d5 (А. Карпов).

7. ... Ke4 : c3

8. Се5 : c3 ...

Белые успешно выполнили первые два пункта вышеуказанного плана и теперь готовы сосредоточить все свои силы против злополучной пешки (диагр. 290).

Глухая защита сулит черным мало шансов на спасение. Поэтому А. Карпов считает возможным рассмотреть здесь весьма интересную жертву качества 8. ... Л : c3!? 9. bc Фа5.

8. ... La8 — d8

Прогрывало 8. ... С : a3 из-за 9. С : g7.

9. Ld1 — d3 Лс6 — d6

10. Lf1 — d1 Лd6 — d7

11. Ld1 — d2 ...

Так поступил А. Алехин. Ферзя в случае такой концентрации фигур по полуоткрытой линии надо держать сзади (А. Карпов).

11. ... Фb6 — b5

12. Фе2 — d1 ...

И третий пункт плана выполнили белые.

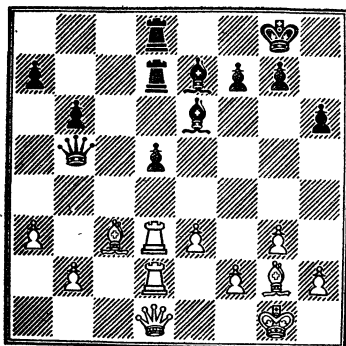
Теперь они организуют движение пешек королевского фланга.

12. ... b7 — b6

13. g2 — g3 Се7 — f8

14. Cf3 — g2 Cf8 — e7

Черные «связаны по рукам» защитой пешки d5, а белые, держа на прицеле объект атаки, свободно



Ход белых

маневрируют и готовят новое наступление (диагр. 291).

15. Фd1 — h5 ...

С угрозой 16. e4.

15. ... a7 — a6

16. h2 — h3 Фb5 — c6

17. Кpg1 — h2 a6 — a5

18. f2 — f4 f7 — f6

19. Фh5 — d1 Фс6 — b5

20. g3 — g4 ...

Белые готовят продвижения f4 — f5 и e3 — e4 с выигрышем пешки.

20. ... g7 — g5

Этот ход чемпион мира комментирует так: «В расчете на 21. f5 Сf7 22. e4 d4l. Необходимо, видимо, было 20. ... Cd6 21. Кph1 Сс7, держа белые пешки на привязи».

21. Кph2 — h1 Фh5 — c6

22. f4 — f5 Се6 — f7

23. e3 — e4 ...

Белые успешно осуществили свой стратегический план и теперь выигрывают пешку, а с ней и партию (диагр. 292).

23. ... Кpg8 — g7

24. e4 : d5 Фс6 — c7

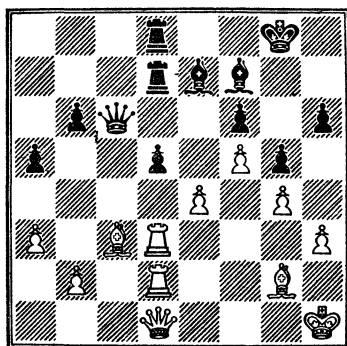
25. Лd2 — e2 ...

Белые будут стремиться разорвать позицию черного короля. Для этой цели в их резерве имеются такие жертвы, как d5 — d6 и Le1 — e6.

25. ... b6 — b5

Ускоряет развязку.

26. Le1 : e7! Лd7 : e7



Ход черных

27. d5 — d6 Фc7 — c4

Не лучше 27. ... Леd7 28. dc Л : d3 29. cdФ или 27. ... Фd7 28. С : a5.

28. b2 — b3! ...

Обходя ловушку 28. Лd4 Фе2 29. de Ф : d1+!, и выигрывают... черные.

Черные сдались.

Иной характер носят маневры белых фигур в следующем примере (диагр. 293).

1. Фb2 — d4! ...

Грозит 2. e4.

1. ... Фf6 — e7

2. Фd4 — b6 ...

Не прошло 2. e4 из-за 2. ... Кс6. Сейчас снова угрожает 3. e4.

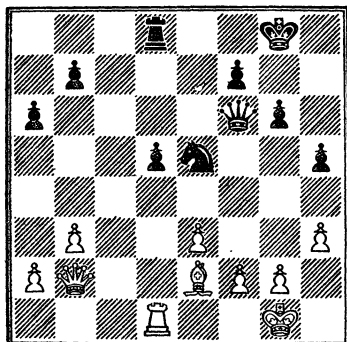
2. ... Лd8 — d7

3. b3 — b4 ...

Черные лишены возможности свободно перемещаться, ибо «привязаны» к собственным слабостям, а белые готовят пешечные продвижения на ферзевом фланге, чтобы завоевать для слона поле b5 и еще больше ограничить действия партнера.

3. ... Ке5 — c6

Таким путем черные избавляются от изолированной пешки, но игра вскрывается к выгоде белых, потому что их дальнобойный слон становится хозяином положения. Следовательно, мы имеем случаи трансформации преимущества, при котором один его вид переходит в другой.



Ход белых

Необходимо отметить, что избежать этого черные не могли, ибо не располагали возможностями для изменения пешечной структуры позиции.

4. Ce2 : a6! Kc6 : b4
5. Ca6 — b5 Ld7 — c7
Не помогало 5. ... Ld6 из-за
6. Фc5! Kc6 (6. ... К : a2 7. Лa1;
6. ... Ка6 7. С : a6 ба 8. Л : d5) 7.
Л : d5 с лишней пешкой.

6. a2 — a3! ...

Предстоящий размен пешек уведет коня на край доски. Кроме того, белые овладеют линией «d».

6. ... Kb4 — c2

7. Лd1 : d5 Kc2 : a3

8. Фb6 — d4! ...

Сильный промежуточный ход приносит белым решающие темпы. Грозит 9. Лd8+ с матом.

8. ... Лc7 — c8

Другого ответа не было.

9. Сb5 — d3! ...

Как изменилась позиция! Черный конь не имеет ходов, а белые фигуры доминируют (диагр. 294).

9. ... b7 — b5

Приводит к поражению. Но и посоветовать черным нечего.

10. Се4 : g6! ...

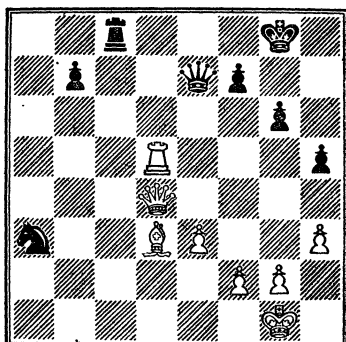
Жертвуя слона, белые форсируют победу.

10. ... f7 : g6

11. Лd5 — d7 Фe7 — f8

12. Фd4 — d5+ Kpg8 — h8

13. Фd5 — e5+ Kph8 — g8



Ход черных

14. Фе5 — e6+. Черные сдались. После 14. ... Kph8 15. Ф : g6 мат неизбежен.

Нагружение защитой следует планировать и тогда, когда у партнера нет изолированных пешек. Главное в подобных случаях — суметь соединить максимальное количество фигур. Такую силу никогда не будет поздно нацелить на любой укрепленный пункт противника. Если к тому же удастся вовремя подорвать пешкой осажденный бастион, то вполне можно рассчитывать на выгодное положение, аналогичное изученным ранее.

Глядя на диагр. 295, белую пешку e4 не назовешь слабой. Но именно ей через несколько ходов суждено стать горячей точкой сражения.

1. ... h7 — h6!

Пользуясь случаем, Спасский ограничивает поле деятельности белых фигур.

2. Фd2 — e2 ...

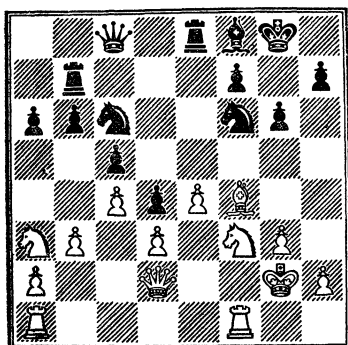
Импульсивное 2. h4 без надобности ослабляло позицию, а 2. С : h6? С : h6 3. Ф : h6 после 3. ... Kg4 вело к потере качества.

2. ... Cf8 — g7

Спасский начинает концентрацию сил в направлении пунктов e4 и e5.

3. Лa1 — e1 ...

Следовало подумать об организации контригры путем Ка3 — c2,



Ход черных

Лал — b1 и b3 — b4, потому что пассивная игра приводит к тяжелой позиции.

3. ... Лb7 — e7

4. Ka3 — c2 Kf6 — g4

5. h2 — h3 Kg4 — e5

6. Kf3 : e5 Kc6 : e5

Черные планомерно ведут свою линию. В ближайшем будущем они намерены осуществить f7 — f5.

7. Cf4 : e5? ...

Полностью передает инициативу в руки партнера. Осторожнее было выжидательное 7. Лf2.

7. ... Ле7 : e5

8. Фе2 — f3 Фc8 — d7

9. Ле1 — e2 f7 — f5!

Итак, черные выполнили первое звено плана. В ближайшее время они маневрируют, не ослабляя внимания к связанной пешке, и улучшают расположение собственных фигур (диагр. 296).

10. Лf1 — e1 Фd7 — e7

11. Kpg2 — g1 h6 — h5!

Открывая диагональ для слона и угрожая провести при случае h5 — h4.

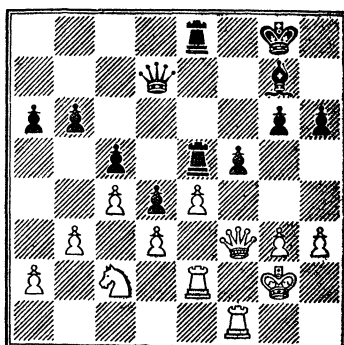
12. Фf3 — g2 Kpg8 — h7

13. Фg2 — f3 Cg7 — h6

Все черные фигуры мобилизованы. Теперь нужно ожидать взятия на e4.

14. Фf3 — g2 Фе7 — b7!

Грозит 15. ... fe 16. Л : e4 (16. de?? d3) Л : e4 17. Л : e4 Л : e4 18. de d3.



Ход белых

15. Kpg1 — f1 ...

С тем чтобы приблизить короля к пешке d4 — кандидату в проходные. Но Спасский не обязан торопиться. Он может произвести размен пешек в более выгодной обстановке.

15. ... Фb7 — d7!

Беря на прицел белую пешку h3 и обеспечивая поддержку с тыла возможного в будущем продвижения собственной пешки d.

16. h3 — h4 f5 : e4!

17. Ле2 : e4 Фd7 — f5+

Король отходит на прежнее место. Следовательно, размена ферзей не будет.

18. Kpf1 — g1 ...

Не лучше 18. Фf2 Л : e4 19. Л : e4 Л : e4.

18. ... Ле5 : e4

19. Ле1 : e4 Ле8 : e4

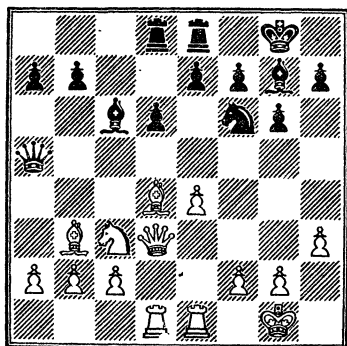
20. d3 : e4 ...

После 20. Ф : e4 Ф : e4 21. de d3 черная пешка проходила в ферзи. Впрочем, и сейчас ее не остановить.

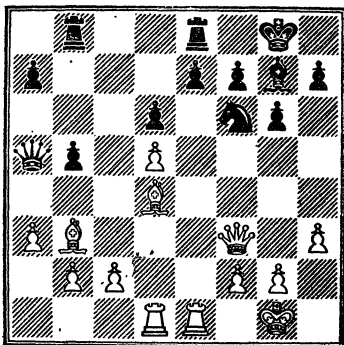
20. ... Фf5 — d7.

Белые сдались. Борьба могла закончиться так: 21. Фf3 d3 22. Фd1 d2 23. Kpf2 Фd3 и т. д.

Разберем теперь типичный план игры, который предусматривает давление на слабую пешку, расположенную на полукрытой вертикали, а также атаку на ослабленную позицию черного короля (диагр. 297).



Ход белых



Ход черных

1. Фd3 — f3! ...
Подготавливая программное Кс3 — d5.
1. ... b7 — b5
Замыслу партнера можно было помешать путем 1. ... e5 2. Се3 d5?, но после 3. ed e4 4. Фе2 С : d5 (4. ... К : d5? 5. С : d5 С : d5 6. b4! с выигрышем фигуры) 5. К : d5 К : d5 6. Сс1 преимущество белых, получавших двух дальнобойных слонов, не вызывало сомнений.
2. a2 — a3 Лd8 — b8
3. Кс3 — d5 ..
- Вынуждая черных взять на d5, что приводит к вскрытию линии «е», выгодно для белых.
3. ... Сс6 : d5
4. e4 : d5 ...
- К этой стандартной позиции стремились белые. В их распоряжении полуоткрытая вертикаль, на которой можно выстроить тяжелые фигуры и сковать силы партнера защитой пешки e7. Кроме того, после неизбежного размена слонов королевский фланг черных станет слабым, то есть превратится в объект для нападения (диагр. 298).
4. ... Фа5 — c7
5. Ле1 — e3 Кf6 — d7
6. Cd4 : g7 Kpg8 : g7
7. c2 — c3 a7 — a5
8. Лd1 — d4! ...

Ладья занимает наилучшую позицию, ибо способна выполнять одновременно три задачи: а) препят-

ствовать наступлению черных на ферзевом фланге; б) участвовать в нападении на пешку e7 и в) поддерживать угрозы белых на королевском фланге.

8. ... Кd7 — e5
Не помогало 8. ... b4 из-за 9. Са4!

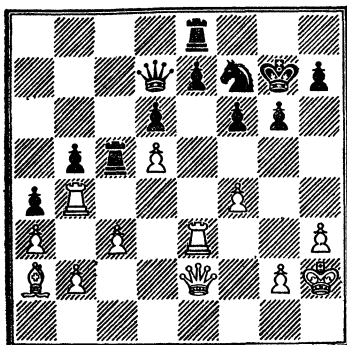
9. Фf3 — e2 a5 — a4?
Принципиальная ошибка. Черные сами лишают себя контригры на ферзевом фланге. Если они собирались осложнить игру, то им следовало решиться на 9. ... Фb7 с идеей в случае 10. f4 продолжать 10. ... Кс4!?

10. Сb3 — a2 ...
Грозит 11. f4.
10. ... Kpg7 — f8
11. Лd4 — e4 Фс7 — b7
Отражая угрозу 12. f4, на что теперь последует указанное выше 12. ... Кс4!

12. Ле4 — h4 Kpf8 — g7
Продолжение 12. ... Kpg8 не имело принципиального значения.

13. Фе2 — d2 f7 — f6
Черные освобождают поле f7 для коня и предупреждают таким путем появление неприятельского ферзя на h6, которое могло привести белых к быстрой победе. Однако, прикрыв одну прореху, черные опустили образование другой, ибо превратили свою и без того слабую пешку e7 в отсталую.

14. Фd2 — e2 ...



Ход белых

Ослабив королевский фланг партнера, белые возвращаются к первоначальному плану. При этом они используют дополнительный фактор позиции — черную пешку b5, помогающую вскрыть игру на ферзевом фланге и с решающим эффектом ввести в бой слона.

14. ... Лb8 — c8

15. Лh4 — b4 Лc8 — c5

16. f2 — f4 Ke5 — f7

17. Kpg1 — h2! ...

Перед заключительными событиями короля необходимо увести в безопасное место.

17. ... Фb7 — d7

Другого поля у ферзя нет, так как он «привязан» к двум своим пешкам: b5 и e7 (диагр. 299).

18. c3 — c4! ...

Обеспечивает победу. Остальное понятно.

18. ... b5 : c4

19. Ca2 : c4 Фd7 — f5

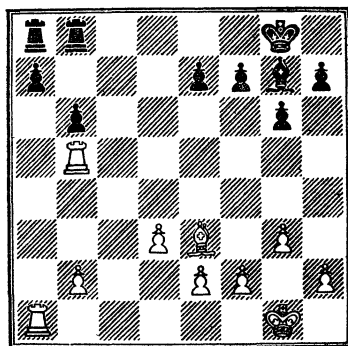
20. Cc4 — b5 Лc5 — c2

21. Фе2 — f3. Черные сдались.

В следующем примере белым удастся реализовать преимущество, которое выглядит незначительным (диагр. 300).

Беда черных в неудачной позиции ладьи a8. Если бы они каким-то чудом перевели эту фигуру на 7-ю горизонталь, то их шансы были бы неплохими.

Сейчас они намерены исправить положение путем 1. ... a6 2. Лb4



Ход белых

2. Л : b6 Л : b6 3. С : b6 С : b2) b5, поэтому белые принимают меры.

1. Ла1 — a6! ...

Блокируя пешку партнера на исходном поле, белые создают отличный объект для нападения.

1. ... Kpg8 — f8

2. Лb5 — b4 ...

Ничего не давало 2. b3 из-за

2. ... Cc3.

Усиливая нажим на пешку a7, чемпион мира стремится вызвать продвижение b6 — b5, удлиняющее диагональ белого слона.

2. ... Cg7 — e5

Черный слон подключается к защите ферзевого фланга.

3. Лb4 — a4 ...

Наилучшее продолжение. После b3 Cc7 4. Лbа4 Лb7 черные успевали перестроиться и защитить свои слабости.

3. ... b6 — b5

По мнению А. Карпова, черным следовало пойти на 3. ... С : b2 4. С : b6 Лb7 5. С : a7 Лc8, потому что получавшийся эндшпиль белым было бы не так-то просто выиграть.

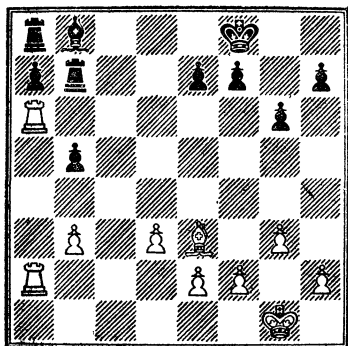
4. Ла4 — a2 ...

Белые добились цели. Сейчас они угрожают выиграть пешку посредством 5. b3 и 6. Л : a7.

4. ... Лb8 — b7

5. b2 — b3! ...

Продолжение 5. С : a7 С : b2 6. Л : b2 Л : a7 7. Л : a7 Л : a7 8. Л : b5 оставляло больше надежд.



Ход белых

5. ... Се5 — b8

Черные избежали материальных потерь, но их фигуры оказались нагруженными защитой. Дальнейшая задача белых состоит в том, чтобы расширить фронт действий и вскрыть хотя бы одну из центральных вертикалей для своих ладей (диагр. 301).

6. Се3 — с5 Kpf8 — e8

7. d3 — d4 Kpe8 — d7

8. e2 — e4 e7 — e6

9. b3 — b4 Kpd7 — c8

Черные перевели короля на фервовый фланг, на освободить слона не успевают.

10. d4 — d5! ...

Пешка вовремя поспевает к месту решающих событий.

10. ... e6 : d5

11. e4 : d5 ...

Появилась неприятная для черных угроза Ла2 — e2.

11. ... Лb7 — d7

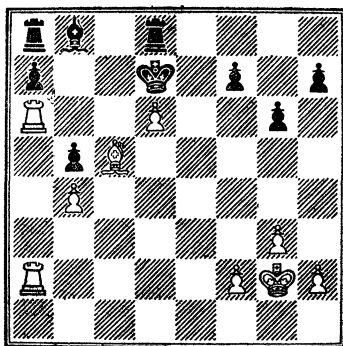
12. d5 — d6! ...

Выключая слона из игры и подготавливая маневр короля на поле d5.

12. ... Лd7 — d8

13. Kpg1 — g2 Kpc8 — d7

Собираясь перевести ладью на e6, что невозможно было сделать сразу: 13. ... Ле8 14. d7+! Кр : d7 15. Лf6 с выигрышем. В случае пассивной защиты 13. ... Kpb7 белые должны выиграть прорывом короля через королевский фланг: 14. Крf3 Ле8 15. Крf4 h6 16. h4 с



Ход белых

последующим g4, h5, g5 (А. Карпов).

Что же предпримут белые (диагр. 302)?

14. Ла2 — e2! Kpd7 — c8

В случае размена ладей белые, переведя короля в центр, побеждали без труда.

15. Ле2 — e7 Лd8 — d7

16. Ла6 — a2! ...

Выигрывающий ход. Белые демонстрируют заключительную часть своего плана, имея относительное преимущество в силах на решающем участке доски. Сейчас грозит 17. Лc2, от чего не спасает ни 16. ...

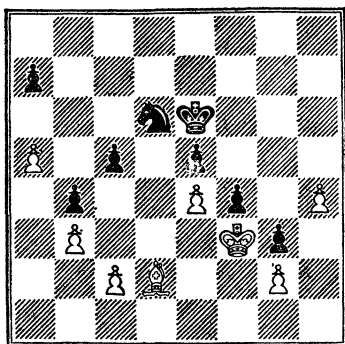
Л : e7 17. de Kpd7 18. Лd2+, ни 16. ... Kpd8 17. Сb6+.

16. ... a7 — a5

17. Ла2 — c2. Черные сдались.

«Привязывание» к проходной пешке

Возможность превратить пешку в любую фигуру всегда является очень опасной угрозой, ибо, как правило, ведет к победе. Поэтому активная сторона не жалеет средств для прокладки пути пешке-кандидату. И наоборот, ведущие трудную защиту стараются всеми силами не допустить подобного преобразования. При этом их боевые единицы обесцениваются, так как не могут применить свою энергию для выполнения плановых задач.



Ход белых

Иными словами, фигуры, торгующие движение проходных пешек, можно с полным основанием сравнить с фигурами, нагруженными защитой (диагр. 303).

Позиция белых выглядит проигранной, потому что черные без труда переводят коня на d4, после чего пешку c2 защищать нечем, так как король не может покинуть поле f3 из-за постоянной угрозы прорыва (f4 — f3). Размен легких фигур не поможет белым, ибо пешечный эндшпиль безнадежен для них.

И все же у белых есть козырь — отдаленная проходная пешка. И этот фактор позиции неожиданно оказывается наиболее важным.

1. Cd2 : f4! ...

Счастливая идея, помогающая, как минимум, спасти игру. Жертвуя фигуру, белые получают еще одну проходную и активизируют короля.

1. ... e5 : f4

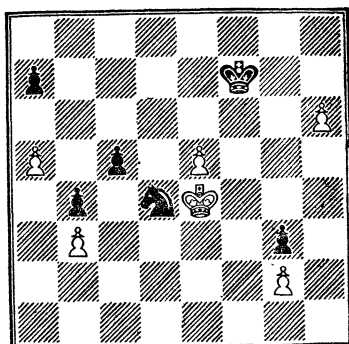
2. Kpf3 : f4 Kd6 — b5

3. h4 — h5 Kb5 — d4

4. e4 — e5! ...

Пешки должны двигаться сообща. В случае 4. h6 Kpf6 5. e5+ Kpg6 черные выигрывают, потому что движению ладейной пешки белых не может помочь их центральная пешка, так как конь еще не покинул поле d4.

4. ... Кре6 — f7



Ход белых

Черные играют точно. После 4. ... K : c2 5. h6 Kpf7 6. e6+! одна из белых пешек проходила в ферзи.

5. Kpf4 — e4 Kd4 : c2

6. h5 — h6! Kc2 — d4

Прогривало 6. ... Kpg6 из-за 7. e6.

Интересный момент. У белых — две проходные, но каждая отвлекает на себя по одной фигуре партнера: пешка h6 «удерживает на привязи» черного короля, а пешка e6 — коня (диагр. 304).

7. Кре4 — d5 Kpf7—g6

Единственный ход.

8. Kpd5 : c5 Kd4 : b3+

9. Kpc5 : b4 ...

Конечно, не 9. Kpd5 из-за 9.

... Kp : h6, и выигрывают черные.

9. ... Kb3 : a5?

Роковая ошибка. Логичным завершением партии была ничья повторением ходов: 9. ... Kd4 10. Kpc5 Kb3+ 11. Kpb4 Kd4 и т. д.

10. Kpb4 : a5 Kpg6 : h6

11. Кра5 — b5! ...

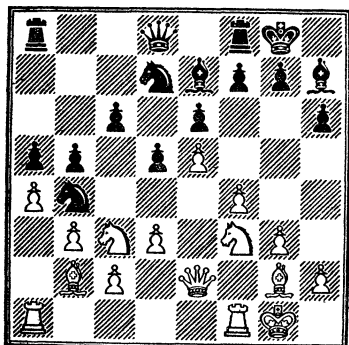
Этого хода черные не учли. Король входит в квадрат проходной и обеспечивает ее продвижение в ферзи.

11. ... Kph6 — g6

12. Kpb5 — c6!, и через несколько ходов черные сдались.

Привязывание к проходной как прием усиления собственной армии особенно эффективно воздействует на противника в миттельшпиле

305. Кинтерос — Полугаевский
Мар-дель-Плата, 1971 г.



Ход черных

И в этом нет ничего удивительного, потому что в центральной стадии партии первостепенное значение имеет относительное преимущество в силах (диагр. 305).

Напряженная обстановка возникла на ферзевом фланге. Белые угрожают выиграть пешку, но...

1. ... Kd7 — c5!

Любопытный замысел. Полугаевский задумал тактическую операцию, имея в виду взамен пожертвованного материала получить защищенную проходную.

2. a4 : b5 ...

Лучше 2. Lfd1, лишний раз защищая пункт d3, на который нацелены три черные фигуры.

2. ... c6 : b5

Нехорошо сейчас белым играть 3. K : b5 из-за 3. ... Kc : d3.

3. d3 — d4 ...

Сомнительное решение. По-прежнему заслуживало внимания 3. Lfd1.

3. ... Kb4 : c2!

4. d4 : c5 ...

Слишком прямолинейно. Более сильным выглядит 4. Lacl.

4. ... Ce7 : c5+

5. Kpg1 — h1 d5 — d4!

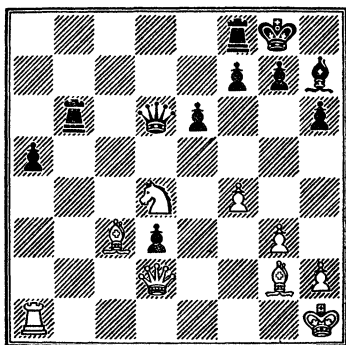
Вот в чем дело! Пешка становится проходной, сковывающей фигуры партнера.

6. Kc3 : b5 ...

Сразу проигрывало 6. Ke4 ввиду 6. ... d3!

6. ... d4 — d3!

306.



Ход белых

7. Fe2 — d2 Ла8 — b8

8. Kb5 — d6 ...

Белые согласны отдать пешку, лишь бы избавиться от угроз чернополюного слона партнера. Проигрывало 8. Ф : a5 Ф : a5 9. Л : a5 Сb4.

8. ... Kc2 : a1

9. Lf1 : a1 Лb8 : b3

Пешка a5 вновь неприкосновенна.

10. Kf3 — d4 ...

Белые никак не могут скоординировать действия своих фигур, и все из-за опасной проходной.

10. ... Лb3 — b6!

Четко определяя преимущество.

11. Сb2 — c3 ...

Не лучше 11. Kc6 (11. K4b5 Фb8!) Фc7 12. К : a5 Сb4 13. Фf2 d2 с многочисленными угрозами.

11. ... Сc5 : d6

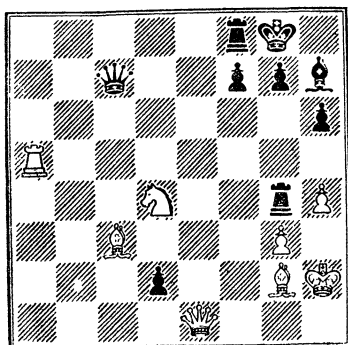
12. e5 : d6 Фd8 : d6

Позиция определилась. Поэтому можно подвести итоги тактической операции. С формальной точки зрения материальное соотношение сторон примерно равное. Но пешка d3 вносит беспорядок в ряды белых, которые так и не могут до конца партии наладить взаимодействие своих сил (диагр. 306).

13. h2 — h4 ...

Защищаясь от возможных угроз по 1-й горизонтали, но ослабляя позицию короля, чем незамедлительно пользуются черные.

13. ... e6 — e5!



Ход белых

14. f4 : e5 Фd6 : e5

15. Крh1 — h2 Лb6 — g6!

Наступает решающая фаза борьбы.

16. Фd2 — f2 ...

Если 16. Ф: d3, то 16. ... Лg4.

16. ... Фе5 — c5!

Черные полностью захватили инициативу и развивают ее в строгом соответствии с принципом мобилизации и торможения сил.

17. Фf2 — d2 ...

Не помогало 17. Сb2 Лb8! и т. д.

17. ... Лg6 — g4!

18. Ла1 : a5 Фc5 — c7!

Приводит к победе. В этот момент наиболее отчетливо просматривается разобщенность белых фигур, которые, несмотря на превосходящую численность, ничего не могут сделать для защиты собственного короля.

19. Фd2 — e1 d3 — d2!

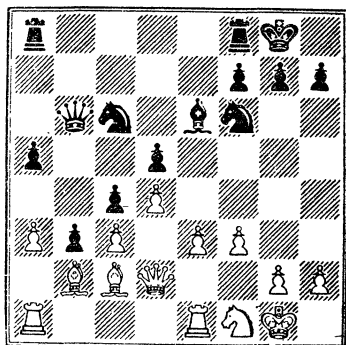
Заключительный удар Пешка, столько сделавшая для победы, приносится в жертву, до конца выполняя свою роль разобщителя сил белых (диагр. 307).

20. Фе1 : d2 Фc7 : g3+

21. Крh2 — g1 Чh7 — e4

22. Ла5 — a2, и, не ожидая ответа партнера, белые сдались.

Следует подчеркнуть, что до настоящего времени в шахматной литературе не было термина «привязывание к проходной». Это — предложение автора, помогающее по-иному смотреть на некоторые



Ход белых

трудно объяснимые ранее случаи из шахматной практики.

Подтверждением сказанному может служить следующая партия, в которой белые чуть ли не в самом начале игры сознательно позволили партнеру создать защищенную проходную, а с нею — и преимущество, достаточное для победы. Если бы Эйве знал, что станет «привязанным к проходной», то, очевидно действовал бы иначе.

Защита Нимцовича

Эйве — Авербах

Цюрих, 1953 г.

1. d2 — d4 Kg8 — f6

2. c2 — c4 e7 — e6

3. Кb1 — c3 Cf8 — b4

4. e2 — e3 0—0

5. Cf1 — d3 d7 — d5

6. Kg1 — f3 c7 — c5

7. 0—0 Kb8 — c6

8. a2 — a3 Сb4 : c3

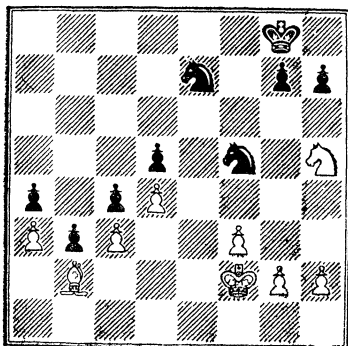
Другие возможные здесь продолжения (8. ... dс или 8. ... Са5) являются менее надежными.

9. b2 : c3 b7 — b6

10. c4 : d5 e6 : d5

11. Kf3 — d2 ...

Начало неправильного плана игры. Белые сознательно избирают продолжение, при котором их ферзевый слон выключается из игры. Значительно лучше 11. Ке5, встретившееся в более поздней партии Глигорич — Помар (Бевервейк,



Ход белых

1967 г.), где далее было: 11. ... К : e5 12. de Kd7 13. f4 c4 14. Cc2 Kc5 15. a4 Cb7 16. Ca3 Фе7 17. a5 f6 18. Фb1 h6 19. ab, и белые получили позиционное преимущество.

11. ... Cc8 — e6
12. Cc1 — b2 c5 — c4

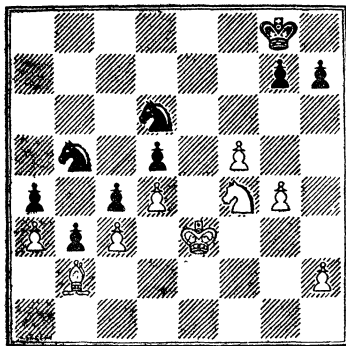
Закончив развитие, черные приступают к атаке на ферзевом фланге, где они имеют на пешку больше.

13. Cd3 — c2 b6 — b5
14. f2 — f3 a7 — a5
15. Лf1 — e1 ...

Напрасная трата времени. Следовало избрать немедленное 15. e4, которое, согласно рекомендации Тайманова, после ходов: 15. ... Фb6 16. Kph1 b4 17. e5 Kd7 18. f4 f5 19. g4 приводит к позиции с лучшими шансами у белых. Но если продолжить вариант: 19. ... b3 20. C : f5 (или 20. Cb1 a4) C : f5 21. gf1 : f5 22. Фg4 Ke7, то можно прийти к выводу, уточняющему вышеприведенную оценку, а именно: белые, играя без слона, вряд ли могут рассчитывать на успешное развитие атаки.

15. ... Фd8 — b6
16. Kd2 — f1 b5 — b4
17. Фd1 — d2 b4 — b3!

Последовательная игра принесла Авербаху защищенную, далеко продвинутую, проходную пешку, которая теперь постоянно будет требовать от чернопольного слона белых пристального внимания к се-



Ход черных

бе, что практически обесценивает названную фигуру и дает черным относительное преимущество в силах на королевском фланге (дипл. агр. 308).

18. Cc2 — b1 a5 — a4
19. e3 — e4 Kc6 — e7

Продвигая пешки ферзевого фланга, черные затратили немало темпов и предоставили партнеру надежды на атаку. Поэтому их ближайшая цель — погашение активности белых фигур.

20. Kf1 — g3 Kpg8 — h8
21. Ле1 — e2 Kf6 — g8
22. Kg3 — h5 f7 — f5!

Преимущество черных станет наиболее ощутимым в эндшпиле. Поэтому они стремятся к вскрытию линий, что должно рано или поздно привести к упрощениям.

23. Фd2 — g5 Лf8 — f7
24. e4 : f5 ...

Иначе не видно, как ввести в игру ладью a1.

24. ... Ce6 : f5
25. Cb1 : f5 Ke7 : f5
26. Ла1 — e1 ...

Как указывал Д. Бронштейн, сильнее было 26. Ле5, сковывая черных защитой пешки d5 и значительно затрудняя их движение и эндшпиль.

26. ... Фb6 — d8!

Противник вынужден разменяться ферзями.

27. Фg5 : d8 ...

Избежать размена белые не мог-

ли, ибо на любое отступление ферзя следовало крайне неприятное 27. ... Фh4.

27. ... Ла8 : d8

28. Ле2 — e8 ...

Ускоряет развязку. Но и при других продолжениях белые не спасались, так как изменить пешечную структуру в данной позиции они не могли, а черные рано или поздно разменивали ладьи и добивались намеченной цели.

28. ... Лd8 : e8

29. Ле2 : e8 Лf7 — e7

30. Ле8 : e7 ...

Иначе терялся слон.

30. ... Kg8 : e7

31. Kpg1 — f2 ...

Угрожало 31. ... Ke3 с выигрышем.

31. ... Kph8 — g8

Черные достигли запланированного соотношения сил и вполне могут рассчитывать на победу (диагр. 309).

32. g2 — g4 ...

Этот ход Бронштейн снабжает вопросительным знаком и комментирует так: «Раздосадованный неудачей плана с переводом коня на e6, Эйве настаивает на своем и начинает движение пешек, чтобы завладеть пунктом e6 и все-таки проникнуть туда конем.

Двух мнений быть не может: эндшпиль белых плох. Однако позиция носит закрытый характер и черным еще надо искать, где прорваться. Белым необходимо было перебросить коня на d2 — b1, а пешку g держать на g3. Сейчас белые еще успевали осуществить этот план как раз к тому моменту, когда черные заканчивали построение для прорыва на ферзевом фланге: 32. Kf4 Kp7 (иначе — Ke6) 33. g3 Kd6 34. Kg2 Kb5 35. Ke3 Kc8 36. Kf1 Kcd6 37. Kd2!»

Указанная Бронштейном возможность прорыва черных на ферзевом фланге не является единственной. Имея лишнюю фигуру (а положение ничуть не изменится, если мы вместо слона поставим на поле b2 белую пешку), черные могут не спешить, а спокойно усиливать свою позицию. Возможен такой вариант: 32. Kf4 Kp7 33. g3 (пока по Бронштейну) g5! 34. Kg2 Kpf6! В дальнейшем черные переводят коня e7 на b5, создавая угрозу: Kf5 — d6, Kb5 : a3 и Kd6 — b5. Воспрепятствовать такому плану белые в силах, причем двумя путями: либо g3 — g4 с последующим переводом коня по маршруту g2 — e3 — f1 — d2, либо Kg2 — e3 с той же идеей. Однако в первом случае черные воспользуются слабостью поля f4 и направят коня на d3, а во втором после размена коней они без труда реализуют «лишнюю фигуру» на королевском фланге. Например: 35. Ke3 K : e3 36. Kp : e3 Kf5+ 37. Kpe2 h5 38. Kpf2 h4 и т. д.

32. ... Kf5 — d6

33. Kpf2 — e3 Kd6 — b5

34. f3 — f4 Ke7 — c8

35. f4 — f5 Kc8 — d6

36. Kh5 — f4 ...

Наконец-то белые достигли намеченной цели и угрожают маневром Kf4 — e6 — c5 : a4. Но черные все предусмотрели и наносят эффектный удар в эндшпиль (диагр. 310).

36. ... Kb5 : a3!

Жертва коня прокладывает путь пешкам.

37. Cb2 : a3 Kd6 — b5

38. Ca3 — c1 Kb5 : c3

39. Kf4 — e2 Kc3 — b1.

Белые сдались, так как пешки противника неударжимы.

СОДЕРЖАНИЕ

От автора	3
Введение	5
Тактика	10
Форсирование игры	18
Тактические приемы	20
Разрушение	35
Комбинации с двойным нападением	49
Типичные мотивы	54
Ничейные комбинации	60
Развитие инициативы	63
Инициатива	69
Внезапная атака	70
Борьба за инициативу	73
Стратегия	81
Принципы стратегии	81
Развитие фигур	82
Борьба за центр	88
Создание лучшего пешечного расположения	102
Относительная ценность легких фигур	116
Стратегические приемы	128
Создание легкофигурного форпоста	130
Централизация фигур	137
Завоевание открытой линии	142
Завоевание главной диагонали	146
Выключение неприятельской фигуры	150
Ограничение подвижности фигуры противника	155
Нагружение защитой	163
«Привязывание» к проходной пешке	170

Волчок А. С.

В68 Тактика и стратегия шахмат.— К.: Здоров'я, 1985.— 176 с., ил., 2,17 л. ил.

Книга международного мастера ИКЧФ А. С. Волчка знакомит читателя с основами тактики и стратегии игры в шахматы, а также с практикой их применения в турнирах.

В 420200000-058
М209 (04)-85 142.85

75.581

55 3.

