

ЛУЧШАЯ КНИГА ПО СТРАТЕГИЯМ
И ТАКТИКЕ ИГРЫ



ШАХМАТЫ

Джон Нанн

ТРЕХКРАТНЫЙ ЧЕМПИОН МИРА ПО ШАХМАТАМ

GAMBIT

ПИТЕР

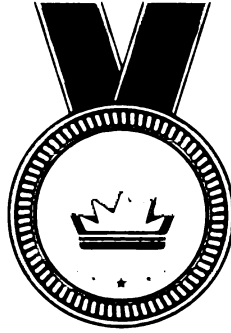
 **ПИТЕР®**

John Nunn

Learn

Chess Tactics

GAMBIT



Джон Нанн

ШАХМАТЫ

**ЛУЧШАЯ КНИГА ПО СТРАТЕГИЯМ
И ТАКТИКЕ ИГРЫ**

 **ПИТЕР®**

**Москва · Санкт-Петербург · Нижний Новгород · Воронеж
Ростов-на-Дону · Екатеринбург · Самара · Новосибирск
Киев · Харьков · Минск**

2014

Дж. Нанн

Шахматы.

Лучшая книга по стратегиям и тактике игры

Перевел с английского А. Мороз

Заведующая редакцией
Ведущий редактор
Литературный редактор
Художник
Корректоры
Верстка

*Е. Андропова
Е. Власова
Е. Васильева
Л. Адуевская
О. Андросик, М. Одишкова
А. Шлясо*

ББК 75.581

УДК 794.1

Нанн Дж.

H25 Шахматы. Лучшая книга по стратегиям и тактике игры. — СПб.: Питер, 2014. — 160 с.: ил.

ISBN 978-5-496-00431-2

Если вы уже познакомились с основными правилами игры в шахматы, наступила пора осваивать тактику. Стратегически верное использование и планирование шахматных комбинаций позволит вам начать побеждать! Чем шире ваш арсенал тактических ходов и чем лучше вы умеете применять их, тем больше у вас шансов на победу. Перед вами книга, которая последовательно и пошагово разъясняет тактику шахматной игры. Каждую комбинацию необходимо освоить и научиться применять на практике, прежде чем переходить к следующей. Именно так построен завоевавший популярность во всем мире самоучитель Джона Нанна.

Доктор Джон Нанн — один из самых уважаемых и признанных во всем мире авторов книг о шахматах. В течение 20 лет он оставался одним из ведущих гроссмейстеров мира, завоевал 4 золотых медали на олимпиадах по шахматам. В 2004, 2007 и 2010 годах ему присуждалось звание Чемпиона мира по шахматам.

12+ (Для детей старше 12 лет. В соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2010 г. № 436-ФЗ.)

ISBN 978-1901983982 англ.

© Gambit Publications

ISBN 978-5-496-00431-2

© Перевод на русский язык ООО Издательство «Питер», 2014

© Издание на русском языке, оформление ООО Издательство «Питер», 2014

Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

ООО «Питер Пресс», 192102, Санкт-Петербург, ул. Андреевская (д. Волкова), д. 3, литер А, пом. 711.

Налоговая льгота общероссийский классификатор продукции ОК 005-93, том 2; 95 3005 - литература учебная.

Подписано в печать 06.08.13. Формат 70х100/16. Усл. п. л. 12,900. Тираж 5000. Заказ № 639.

Отпечатано в полном соответствии с качеством предоставленных издательством материалов в ГИПО «Псковская областная типография». 180004, Псков, ул. Ротная, 34.

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	6
Термины и условные обозначения	8
Глава 1. Вилка	12
Глава 2. Вскрытое нападение	28
Глава 3. Связка	37
Глава 4. Двойное сквозное нападение	47
Глава 5. Отвлечение	50
Глава 6. Пойманная фигура	60
Глава 7. Удаление защитника	66
Глава 8. Вскрытие и запираение линии	70
Глава 9. Мат на последней горизонтали	75
Глава 10. Превращение пешки	80
Глава 11. Промежуточные ходы	85
Глава 12. Защитные тактики	88
Глава 13. Комбинации	94
Глава 14. Различные упражнения	105
Решения	117

ВВЕДЕНИЕ

Эта книга представляет собой базовый курс по **тактике** игры в шахматы. Тактикой называют кратковременные операции, в которых используют вынуждающие ходы, направленные на немедленный выигрыш, например выигрыш материала или мат. Исход большинства шахматных партий решается именно за счет тактики. На более высоких уровнях шахматной игры долгосрочное стратегическое мышление также является важным, но даже гроссмейстеры отдают предпочтение тактике. Те, кто любит быстрые или блиц-шахматы, хорошо знают, что чем меньше лимит времени, тем чаще баланс смещается в сторону тактики. Для большинства игроков самым быстрым способом достижения лучших результатов является развитие навыков тактической игры.

Книга *«Шахматы. Тактика игры»*, по сути, имеет практический характер и содержит лишь немного теории. Первые пять глав посвящены наиболее важным и фундаментальным победным тактикам: вилке, вскрытому нападению, связке, двойному сквозному нападению («шпаге») и отвлечению. Следующие семь глав охватывают несколько более продвинутые темы. В главе 13 подробно рассмотрено, каким образом можно объединить основные тактические элементы, чтобы сформировать более сложные комбинации.

Следует отметить, что эта книга не об игре на атаку. Основные идеи, изложенные в ней, рассказывают о том, как выиграть материал, что имеет решающее значение для

получения максимального преимущества. Читатель не найдет в данном пособии стандартных атакующих комбинаций (например, жертва слона на h7 или жертва двух слонов). В любом случае, нет особого смысла в освещении атакующих комбинаций без длительного обсуждения атакующей игры в целом; вряд ли можно прийти к позиции, в которой возможна жертва двух слонов, если не поставить такую цель на более ранней стадии игры. В реальной жизни в некоторых партиях принимаются решения о прямой атаке на вражеского короля, но значительно больше партий выигрывается за счет приобретения материала.

Все главы имеют одинаковую структуру: вначале идет обсуждение ключевых идей с примерами, а затем приводится набор упражнений, которые должен выполнить читатель. В каждой главе упражнения расположены по мере их усложнения, начиная с очень простых и заканчивая более трудными. Настоятельно рекомендую читателям начать с главы 1 и постепенно прочесть всю книгу, выполняя упражнения в конце главы, прежде чем перейти к следующей. Это связано с тем, что далее в главах используются концепции, разобранные в предыдущих, более того, упражнения сами по себе содержат важные идеи и поэтому предназначены не только для проверки усвоения прочитанного. На протяжении всей книги материал излагается с постепенным увеличением сложности, и в последующих главах некоторые моменты описаны не столь подробно, как ранее.

Заключительная глава состоит из ряда упражнений, в которых нет подсказок по теме или не указана степень трудности. Это ставит читателя в ситуацию, похожую на игру за доской, но основное различие заключается в том, что в реальной игре читатель не знает, существует ли действительно выход из сложившейся ситуации.

Все позиции приведены из реальных игр и все, кроме одной, — из недавних (с 1990 года). На это есть веские причины. Примеры позиций в книгах по тактике шахматной игры, как правило, часто повторяются, в результате чего более искушенный в шахматах читатель может обнаружить, что он уже встречал значительную часть позиций раньше. Я надеюсь, что избежал этого, умышленно исключив хорошо известные примеры и сосредоточив внимание на позициях, имевших место в недавно сыгранных партиях и еще нечасто встречающихся в печати. Я также не стал включать примеры, имеющие небольшое практическое значение, — в этой книге основное внимание уделяется идеям, которые встречаются снова и снова и которые рано или поздно возникнут в партиях читателей.

Читателей может удивить то, что во многих примерах один из игроков сдается после потери относительно скромного количества материала. Это является отражением того факта, что большинство примеров взято из международных шахматных партий, а на

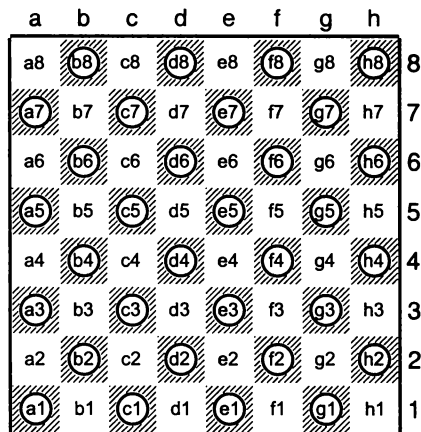
этом уровне потеря двух пешек (или их эквивалента) без компенсации нередко является поводом для сдачи партии. Даже потеря одной пешки, если она сопровождается невыгодным положением, может стать достаточным основанием для признания себя побежденным. Конечно, на более низких уровнях шахматной игры партию, как правило, продолжают после потери материала, но наличие одной или двух лишних пешек дает игроку фору. Это приводит к другому преимуществу. На первый взгляд легко включить только тактику, приводящую к выигрышу большого количества материала, но это обманчивое впечатление. Во многих играх выбирают тактику выигрыша обычной пешки (или ее эквивалента). Получив материальное преимущество, игрок решительно идет на размен всех фигур, продвигает пешку к полю превращения и в конце концов ставит мат благодаря дополнительному ферзю (если противник не признает себя побежденным раньше). Поэтому я включил некоторые примеры, в которых материальный выигрыш довольно скромный.

Хотя предполагается, что читатели книги уже знакомы с азами шахматной игры, далее я представил краткий начальный курс. Прежде чем перейти к основной части книги, читатели могут быстро просмотреть ее, чтобы оценить, есть ли в ней какие-то незнакомые им сведения.

ТЕРМИНЫ И УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

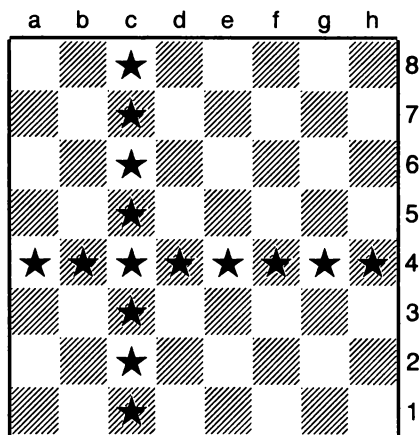
Предполагается, что читатели уже знакомы с правилами игры в шахматы, поэтому они не включены в эту книгу. Необходимым условием также является знание шахматных обозначений (нотаций). В данной книге мы используем **алгебраические обозначения**, которые являются мировым стандартом для шахматных нотаций.

Нотация



Каждому из 64 полей (квадратов) на шахматной доске присваивается уникальное название, как показано выше на диаграмме. Названия основаны на системе координат, слева направо поля обозначаются буквами от a до h, а снизу вверх — цифрами от 1 до 8.

Названия полей одни и те же независимо от того, с какой стороны доски начинается отсчет, так что если вы Белые, то a1 будет рядом с вами слева, а если Черные, то поле a1 будет расположено на противоположной стороне доски.



Рядом вертикальных и горизонтальных полей на шахматной доске даны специальные названия. Ряды вертикальных полей называются **вертикалями**, а ряды горизонтальных полей — **горизонталями**. На диаграмме сверху приведены один горизонтальный и один вертикальный ряд. Если сравнить эту диаграмму с предыдущей, то можно заметить, что поля отмеченной вертикали имеют названия от c1 до c8 — другими словами, все названия полей начинаются с буквы c. Поэтому отмеченную вертикаль

называют вертикалью с. Аналогичный принцип используют и для семи других вертикалей. Точно так же восемь полей на отмеченной горизонтали называют от a4 до h4. Поскольку все наименования полей на этой горизонтали заканчиваются на 4, то эта горизонталь будет четвертой горизонталью. Игроки часто называют горизонтали со своей стороны доски, поэтому для Белых поля второй горизонтали будут иметь названия от a2 до h2, а для Черных поля второй горизонтали — от a7 до h7.

Условные обозначения фигур в данной книге следующие:

- король = Кр;
- ферзь = Ф;
- ладья = Л;
- слон = С;
- конь = К;
- пешка = без обозначения.

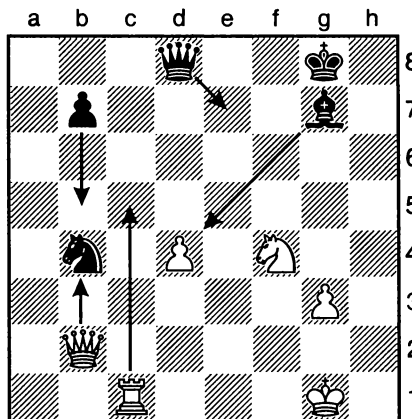
В печатных шахматных нотациях часто применяют обозначения в виде фигурок, но для записи в турнирах игроки используют систему буквенных сокращений. В английском языке, например, приведенные выше фигуры записывают следующими буквами: К, Q, R, B, N, P, а в немецком языке — K, D, T, L, S, V.

При записи хода в шахматной нотации вначале указывается фигура, а затем поле, на котором она находится. Исключением является ход пешкой, при котором в нотации не используют название фигуры. Таким образом, ход конем на f3 записывается как Kf3, а ход пешки на e4 записывается как e4.

Если ходом является взятие, то после названия фигуры ставится знак x. Исключением будет взятие пешкой, в этом случае записывается новая вертикаль, на которую перемещается пешка. Например, взятие пешкой e3 на e4 записывается как exd4.

Наконец, если ход — объявление шаха, то после обозначения хода ставится знак +, а ходу Черных предшествует знак многоточия «...».

На следующей диаграмме показаны некоторые шахматные ходы и то, как они записываются.



Пять отмеченных ходов записаны следующим образом: ... b5, Фxb4, ... Фе7, ... Сxd4 + и Лc5. Вам следует разобраться, какие стрелки относятся к определенным ходам. В общем, чтобы интерпретировать ход, записанный в шахматной нотации, например Ke5, следует найти на доске поле e5, а затем коня, который сможет сделать ход на это поле. Если вы не знакомы с шахматной нотацией, то потребуется время для привыкания, но с практикой чтение нотаций станет привычным делом.

Если две фигуры одного и того же типа могут сделать ход на одно и то же поле, например если ладьи на a1 и на f1 обе могут сделать ход на d1, то два хода различают путем добавления названия стартовой вертикали после наименования фигуры (то есть или Lad, или Lfd в зависимости от того, какая ладья делает ход на d1).

Если не удастся различить два неоднозначных хода, вместо вертикалей используют горизонтали. Так, если ладьи на c1 и c7 могут сделать ход на c5, то можно записать или L1c5, или L7c5 по обстоятельствам. Превращение пешки записывается, например, как a8Ф. Это означает, что Белые продвинули пешку на a8 и превратили ее в ферзя.

Ниже приведены дополнительные символы, используемые в шахматных нотациях в этой книге.

Шах = +
 Двойной шах = ++
 Мат = #
 Рокировка короткая = 0-0
 Рокировка длинная = 0-0-0
 Удачный ход = !
 Неудачный ход = ?
 Отличный ход = !!
 Серьезная ошибка = ??

Ходы, которые являются частью игры, как правило, записываются с их номерами. Например, вот запись очень короткой партии с использованием некоторых символов, приведенных выше: 1. e4 e5 2. Сс4 Кс6 3. Фh5 Кf6?? 4. Фxf7#. Обратите внимание, что ход Белых и последовавший за ним ход Черных стоят под одним и тем же номером. В этой книге мы обычно будем присоединяться к игре где-то в середине, так что первый приведенный ход может иметь практически любой номер.

Результат партии обозначается следующим образом:

1-0 = партия закончилась победой Белых;
 $\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$ = партия закончилась вничью;
 0-1 = партия закончилась победой Черных.

Условные обозначения

Также следует упомянуть о нескольких других условных обозначениях в шахматных нотациях. Диагональные линии полей на шахматной доске называются просто **диагоналями**, а две диагонали — a1-h8 и h1-a8 — **длинными диагоналями**. Мы ссылаемся на фигуру на конкретном поле, например «пешка на e4» или «пешка e4».

Игроков называют **Белыми** и **Черными** и пишут эти слова с заглавной буквы. Таким образом, говорят «слон Белых» или «пешка e5 Черных». Тем не менее слова «белый» и «черный» (с маленькой буквы) также могут использоваться в качестве прилагательных, при этом имеется в виду цвет фигур, например «белый слон» или «слабая черная

пешка e». Шахматная доска имеет 32 **белых** и 32 **черных** поля. Если взятия приводят к удалению равного количества материала Белых и Черных, то мы говорим о **размене**. Простейший случай размена имеет место, когда одна белая фигура меняется на одну равнозначную черную фигуру. Термин «размен» может сбить с толку, когда его используют для обозначения общего материального преимущества, полученного при **размене** ладьи на коня или ладьи на слона, но в этом случае говорят о выигрыше качества. Какой смысл вкладывается в термин «размен», должно быть ясно из контекста.

В этой книге вводится несколько условных обозначений, которые не являются универсальными для шахматных нотаций. Во-первых, выделены жирным шрифтом те ходы, которые действительно сделаны в данной шахматной партии. Во-вторых, некоторые диаграммы содержат стрелки, указывающие на важные точки. Сплошные стрелки показывают уже фактически сделанные ходы, в то время как пунктирные стрелки — потенциальные ходы или угрозы. Буквы Б (W — Белые) или Ч (B — Черные) сбоку диаграммы показывают, кто ходит в позиции, представленной на диаграмме.

Если в качестве примера приводится какая-то партия, то указываются имена игроков и название турнира (или место его проведения), где эта партия была сыграна. Часто в шахматных книгах можно увидеть множество сокращений, используемых для указания турнира/места проведения, где была сыграна партия.

Материал

Победу в шахматных партиях зачастую одерживают за счет **материального преимущества**, то есть, вероятнее всего, победит тот, у кого больше армия. Легко сравнить позицию, когда у Белых, например, имеются конь, слон и пешка, а у Черных — конь и пешка. Понятно, что у Белых материальное преимущество в одного слона. Но у кого больше материальное преимущество, если у Белых имеются ферзь, слон и пешка,

а у Черных — две ладьи и две пешки? Чтобы можно было ответить на подобные вопросы, шахматисты разработали таблицу ценности материала для различных фигур:

пешка = 1;
конь = 3;
слон = 3;
ладья = 5;
ферзь = 9.

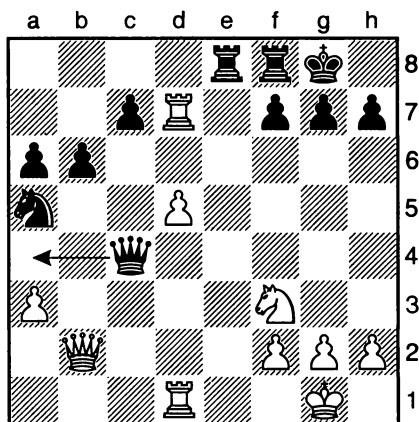
Эта таблица позволяет оценить, кто из игроков обладает материальным преимуществом. В примере, приведенном выше, у Белых $9 + 3 + 1 = 13$, а у Черных $10 + 2 = 12$ баллов, то есть у Белых на один балл больше (что эквивалентно одной пешке). Король не фигурирует в этой таблице, поскольку потеря короля означает завершение игры, поэтому его относительная ценность является бессмысленной концепцией. Следует подчеркнуть, что таблица материальной ценности фигур подчиняется практическому (или эмпирическому) правилу, а не строгому закону. Конкретная позиция может быть более благоприятной для одного типа фигур, в этом случае величину ценности фигуры следует откорректировать. Как правило, **материального преимущества в два балла достаточно, чтобы одержать победу**, но при определенных условиях. Прежде всего не должно быть никакой компенсации за лишний материал, например если имеет место матовая атака, то ситуация с материалом не имеет значения. Компенсация может принимать много форм, некоторые довольно тонченные, но компенсация за материаль-

ные потери обычно имеет место, когда материал жертвуют сознательно. Если материал проигрывают случайно, то существует меньшая вероятность компенсации, хотя игрок, который собирается выиграть материал, всегда должен проверять, не нанесет ли он при этом вреда своей позиции. Во-вторых, стороне с лишним материалом следовало бы иметь еще и пешки. Основной метод выигрыша партии при материальном преимуществе заключается в размене фигур и в конечном итоге в превращении пешки, но если у вас нет таких пешек, то данный вариант невозможен. Наконец, это двухбалльное правило предполагает точную игру! Конечно, это вопрос о том, достаточно ли преимущества в один балл для выигрыша. К сожалению, все зависит от позиции и не существует общего правила, которое позволяет решить эту задачу.

Мы видим, как важен выигрыш материала, но легче об этом заявить, чем сделать. Если игрок атакует фигуру врага, оппонент может не заметить угрозы, но это касается только игроков начального уровня — шахматисты более высокого класса не позволят себе этого. Чаще всего оппонент реагирует и сводит на нет ваши угрозы. Как же тогда можно достичь материального преимущества, необходимого для победы? Именно об этом и рассказывается в данной книге. Существует ряд стандартных тактических методов, с помощью которых каждый день выигрывается материал в тысячах партий. Знакомство с такими методами и поможет вам выиграть.

Вилка

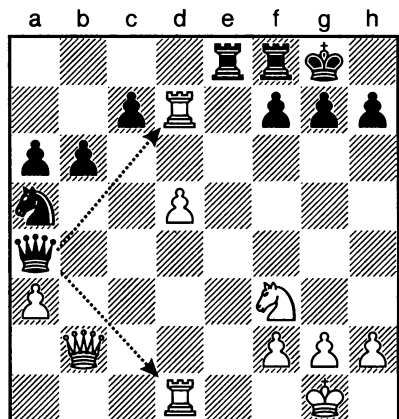
В шахматах одной угрозы часто недостаточно, чтобы оказать реальное воздействие на противника. Например, если вы атакуете фигуру, то противник может ее защитить или вывести из-под удара. Совсем другое дело, если создаются две угрозы одновременно. Во многих случаях противостоять сразу двум угрозам нет возможности, поэтому материальные потери неизбежны. **Вилка** является одним из простейших способов создания двойной угрозы. Идея заключается в том, чтобы одну из фигур переместить в позицию, где она создает две угрозы одновременно. В самой базовой версии две угрозы — это просто нападения на уязвимые фигуры противника.



Ю. Полгар — Мачея

*Турнир по быстрым шахматам,
Будапешт, 2002*

Данная позиция является наглядным примером. Черные сыграли **23. ... Фd4**, атаковав обе незащищенные белые ладьи. На следующей диаграмме показана эта ситуация. У Белых нет возможности защитить обе ладьи, поэтому они сразу же сдались, не став доигрывать партию без ладьи.

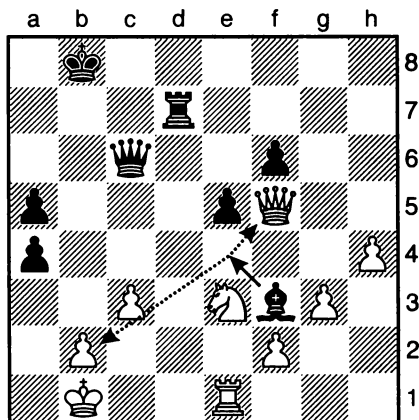


Вилка является одним из основных тактических методов шахматной игры, на практике она также представляет собой наиболее распространенный способ и решает исход бесчисленных партий на всех уровнях игры от новичка (как в примере выше) до гроссмейстера. Поэтому особенно важно набраться опыта в нахождении вилок как с целью их применения самим, так и чтобы исключить их использование оппонентом. Конечно, гроссмейстеры, как правило, не пропускают такие простые вилки, как приведенная выше.

Этот пример является скорее исключением, но даже такой элементарный случай показывает важный психологический нюанс. Вилку легко просмотреть («зевнуть»), если в ней есть что-то необычное. То, что белые ладьи уязвимы к вилке, неочевидно, они не защищены, так как пешка на d5 прерывает коммуникацию между ними. Кроме того, один «зубец» вилки указывает на вверх доски, а другой — вниз, из-за чего вилку сложнее заметить, чем если бы оба «зубца» указывали на позицию оппонента.

Эта глава и упражнения в конце предоставляют читателям возможность приобрести полезный опыт по нахождению различных вариантов вилки.

Как и в случае большинства тактических идей, изложенных в настоящей книге, вилка значительно усиливается при объявлении шаха.



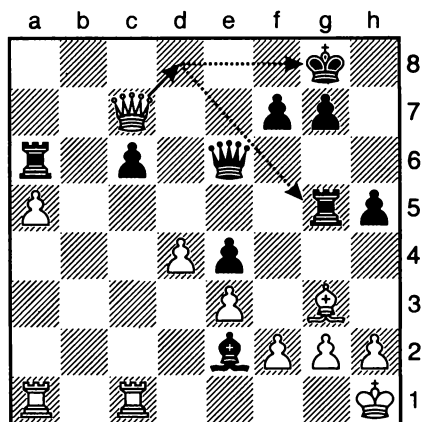
Холмстен — Мор

Командный чемпионат Европы
по шахматам, Леон, 2001

В этой позиции Белые только что сыграли королем с c1 на b1; сейчас они сдадутся, не ожидая хода от Черных 33. ... Се4+, в результате которого Черные выигрывают белого ферзя в обмен на слона. Вилки, выполненные при объявлении шаха, применяют довольно часто, поскольку шах является очень сильным ходом. Противник должен реагировать на шах, который часто оставля-

ет ему мало шансов справиться с любой другой угрозой, созданный при ходе с объявлением шаха. Из этого следует, что король подверженный угрозе шаха, — слабое звено, даже если на него не может быть осуществлено непосредственное нападение. Шах дает начало многим возможным вилкам, а необходимость их избежать ограничивает варианты игры противника.

Особенно уязвимой конфигурацией является король, находящийся под ударом, вместе с одной незащищенной фигурой или более. В этом случае фигура противника может одновременно объявить шах королю и атаковать незащищенную фигуру. Ферзь — особенно эффективная фигура для реализации такого варианта, он может в одиночку нанести большой вред противнику.



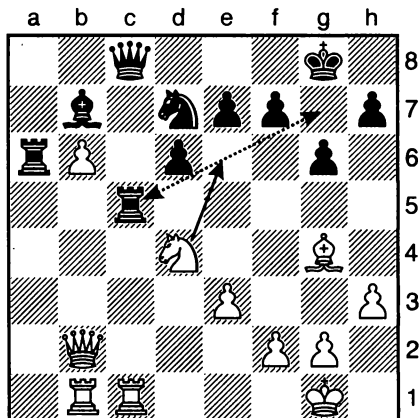
Рук — Красенков

Чемпионат Европы по шахматам,
Охрид, 2001

В этой позиции черный король подвергается угрозе шаха на последней горизонтали. У белого ферзя есть возможность объявить шах, сделав ход на b8 или d8, а это означает, что любые незащищенные фигуры в случае атаки с b8 или d8 могут быть потеряны в результате ферзевой вилки. Предыдущий ход Черных неудачный — заранее продвигать пешку h6 на h5 было неразумно. Из-за такого хода ладья на g5 осталась незащищенной и Белые не замедлили вос-

пользоваться этим, сделав ход **33. Фd8 +**, одновременно объявив королю шах и атаковав одинокую ладью. Из-за потери ладьи Черные немедленно сдались. В грубой ошибке Черных также присутствует психологический элемент. Перед тем как сделать ход ... h5, Черные должны были понять, что шах Белых в результате хода на b8 или d8 не будет по-настоящему опасен, и поэтому не следовало считать, что можно использовать темп, чтобы начать контригру на королевском фланге, передвинув пешку h. К сожалению, именно этот ход сделал безобидный шах Фd5+ ходом, который привел к полной победе в партии. Понимать, что от вашего оппонента не исходят тактические угрозы, недостаточно. Вам также нужно убедиться, что нет никаких тактических возможностей в позиции после вашего намеренного хода.

Вилки не должны включать прямые атаки на незащищенные фигуры. Другая возможность состоит в том, что благодаря вилке игрок атакует и в то же время угрожает матом. Как и в случае с шахом, угроза мата **должна** рассматриваться одновременно, и это обеспечивает атакующему игроку свободный темп, что создает хаос в других местах.



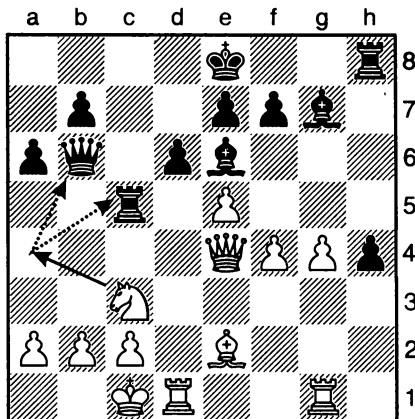
Изета — Санс Алонсо
Эльгойбар, 1999

Здесь нет незащищенных фигур, слабостью которых можно было бы воспользоваться, тем не менее Белые нашли смертельную вилку. Они сыграли **31. Ке6**, угрожая **32. Кxc5** или, что более серьезно, **32. Фg7 #**. Очевидно угроза мата имеет приоритет над всем другим. Черные могут ответить таким ходом, как **31. ... f6** или **31. ... Kf6**, но затем Белые берут ладью на c5, получая убедительное материальное преимущество. Обратите внимание, что Черные не могут ответить **31. ... fxe6** из-за мата в два хода: **32. Схе6+ Крf8** **33. Фh8#**. У Черных остается только одна возможность — сделать ход **31. ... Lxc1 +**, но после хода **32. Lxc1** Белые выигрывают черного ферзя, поскольку имеется угроза **33. Lxc8+** и **33. Фg7#**. Поэтому Черные сразу же сдаются. Несмотря на то что ладья на c5 была защищена, она оказалась уязвимой для атаки конем, поскольку считается, что ладья значительно ценнее, чем конь. Здесь, вероятно, Черные просмотрели решительный ход конем, так как поле e6 было несомненно прикрыто пешкой f7, а Белые были более дальновидными и поняли, что конь будет неуязвим на e6.

Любая фигура способна создать вилку, но две фигуры в этом особенно эффективны — ферзь и конь. Причина в том, что ферзь и конь могут атаковать в восьми направлениях одновременно и поэтому имеют больше шансов «подловить» противника вилкой, чем ладья и слон, которые способны атаковать только в четырех направлениях, или пешка, чьи атаки ограничены двумя направлениями. Правда, король также может атаковать в восьми направлениях, но он действует на короткой дистанции, что не столь эффективно при вилке. Кроме того, обычно король не находится в самой гуще сражения и поэтому соприкасается напрямую с противником только в эндшпиле, когда уже брать в вилку фактически некого.

Как ферзь, так и конь могут создавать вилки, которые относительно трудно распознать заранее. В случае ферзя это происходит потому, что благодаря своим дальновидным особенностям он способен создавать вилки на противоположных концах доски

(как в примере выше — партия Ю. Полгар — Мачея). Таким образом, ни одна незащищенная фигура не будет в безопасности. Способность «прыгать» позволяет коню создавать вилки, которые менее заметны.

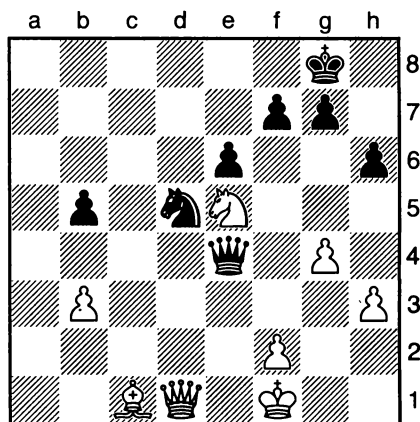


Пономарев — Милов

*Чемпионат Европы по шахматам,
Охрид, 2001*

Черные только что сыграли ладьей с c8 на c5. Это оказалось ошибкой, потому что Белые ответили **22. Ka4**, напав на ладью и ферзя одновременно. У Черных не было другого выхода, кроме как спасти ферзя, являющегося более ценной фигурой, оставив коня «на съедение» белой ладье. Победа при **размене** (ладья за коня или ладья за слона) без компенсации почти всегда дает решающее преимущество, но в этом случае у Черных появились дополнительные неприятности, поскольку Белые смогли быстро взломать оборону в центре. Концовка была следующей: **22. Фа5 23. Kxc5 Фxc5 24. f5 Sxa2 25. f6 Cf8 26. Фа4 +** (далее вилка королю и слону) **26. ... b5 27. Фха2 Фе3+ 28. Kpb1 1-0**. Вполне возможно, Черные думали, что смогут противостоять вилке белого коня за счет хода **22. ... Фс6**, атаковав белого ферзя, но поняли слишком поздно, что Белые выиграют размен в любом случае, сыграв **23. Kxc5**, поскольку это взятие также позволяет защитить ферзя.

Конечно, приятно получить шанс сыграть с использованием простой вилки, как в примерах, приведенных выше, но немногие противники будут готовы помочь вам в этом. Чаще всего сразу не получится оформить мгновенную вилку, но существует возможность заставить фигуры противника принять позицию, при которой возможно организовать вилку в дальнейшем. Иногда эти предварительные действия включают всегонавсего шах, чтобы заставить короля противника уйти на нужное поле, как показано в следующем примере.

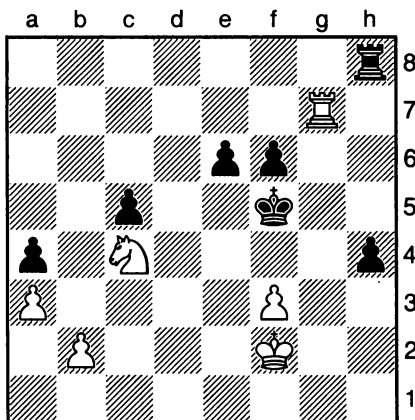


Соппе — Брага

Вилья Жизель, 1998

В этой позиции Белые только что сыграли конем с f3 на e5, взяв черного слона. Поскольку у Белых сейчас материальный перевес, они, без сомнения, не ожидали, что Черные отыграют коня на e5. Тем не менее Черные увидели, что открытие ферзевой линии e4-h1 дает им возможность сделать вилку с помощью шаха. Они сыграли **40. ... Фh1+**, и Белые сдались, так как после **41. Кре2 Kс3 +** их король и ферзь могли бы попасть под вилку и они столкнулись бы с катастрофическими потерями материала. Эта ошибка еще раз подтверждает: взятие вами фигуры не гарантирует, что оппонент не сможет ее отыграть.

В следующем примере было необходимо предварительно объявить два шаха, чтобы подвести черного короля под окончательную вилку.

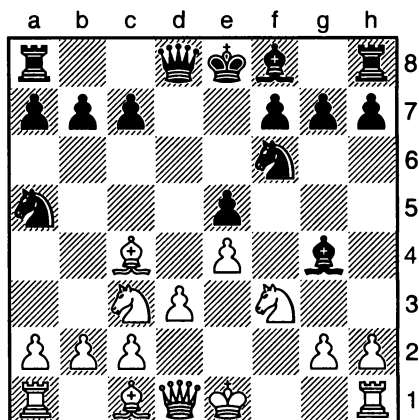


Барев — Онишук

*Турнир по быстрым шахматам,
Москва, 2002*

В этой позиции у Белых имеется материальное преимущество в виде коня против двух пешек, и, вероятно, они выиграли бы партию в эндшпиле в любом случае, но они увидели шанс завершить игру одним махом. Белые продолжили **45. Kd6 +**, и Черные сдались. Здесь существуют два варианта. Если Черные играют **45. ... Кре5**, то в результате хода **46. Kf7 +** получается вилка для короля и ладьи. Альтернативой является **45. ... Krf4**, но тогда ход **46. Лg4+** заставляет пойти короля на e5 в любом случае и после **46. ... Кре5**, **47. Kf7+** Черные снова теряют ладью без компенсации. Интересно отметить, что в предыдущем ходе Черные должны были продвинуть свою пешку с h5 на h4. Прошлый шах Белых на d6 не был серьезной угрозой, но, передвинув пешку, Черные позволили Белым сделать дополнительный шах на g4, что их и погубило.

На начальном этапе игры нет ничего необычного в традиционной слабости поля f7 (или поля f2, если Белые являются жертвой), которое может сыграть свою роль в комбинации по созданию вилки.



Мирумян — Стелек

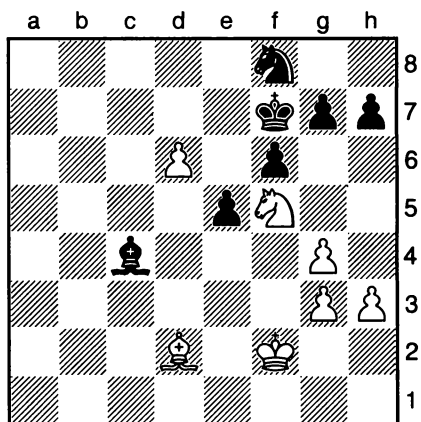
Пльзень, 2000

Вышеуказанная позиция возникла после дебютного хода **1. e4 e5 2. Кc3 d6 3. Сс4 Kf6 4. d3 Кс6 5. f4 Сg4 6. Kf3 Ка5 7. fxe5 dxe5?** (правильно **7. ... Сxf3**). Белые увидели возможность для вилки на e5 и продолжили **8. Сxf7 +! Kрxf7** (**8. ... Кре7** не лучше, так как Черные теряют и пешку и право на рокировку) **9. Кхе5+** (получается вилка и у Белых материальный перевес в две пешки) **9. ... Kpg8 10. Кхg4 Кхg4 11. Фхg4 h5?** (позиция потеряна в любом случае, но будет еще большей ошибкой потеря коня a5 из-за ферзевой вилки, что прерывает партию) **12. Фе6+ Kph7 13. Фf5+ g6 14. Фха5 1-0**.

Шах — не единственный способ создания будущей вилки. Другой вариант заключается в очистке поля, на котором будет сделана вилка.

Эта позиция может быть решена с помощью метода «если только». Сначала мы должны определить, что существует вероятность вилки конем на d6 для короля и слона Черных. В самом деле, конь Белых уже стоит на поле, с которого он может перепрыгнуть на d6, поэтому у Белых есть возможность добиться немедленной победы, если только их пешка не будет блокировать это важное поле. Вопрос только в том, каким образом Белые избавятся от препятствующей пешки и сделают так, чтобы их желание сбылось. Белые продолжают **40. d7!**, угрожая

продвинуть пешку к полю превращения. Черные должны отреагировать на угрозу, которая может дать Белым дополнительно ферзя, но благодаря этому у Белых будет время, чтобы создать вилку конем. Концовка была следующей: 40. ... Kxd7 41. Kd6+ Kpg6 42. Kxc4 h5 (у Черных остается только одна лишняя пешка против одной лишней фигуры Белых, поэтому Белые, несомненно, выиграют, если приложат небольшие усилия, особенно если сохранят по крайней мере одну свою пешку) 43. gxh5+ Kpxh5 44. Kd6 Kpg6 45. g4 Kb6 46. Kpf3 Kd5 47. Кре4 Кс7 48. Кf5 Кpf7 49. h4 g6 50. Kh6+ Кре6 51. h5 gxh5 52. gxh5 1-0.

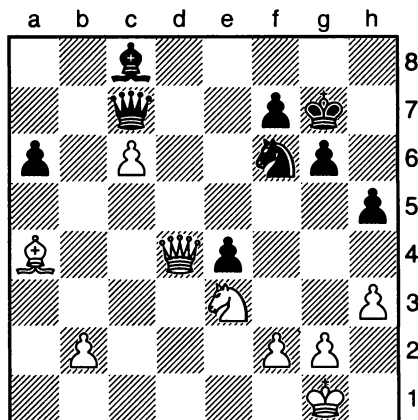


Широв — Топалов

*Турнир по быстрым шахматам,
Прага, 2002*

Одним из самых распространенных методов создания вилки является вилка с помощью жертвы. Принуждение к жертве на основе шаха или взятия часто должно быть принято, что подготавливает почву для последующих ходов, в результате которых отыгрывается весь пожертвованный материал и не только.

Конь Черных на f6 **связан** белым ферзем, поэтому он не имеет возможности уйти с данного поля. В результате может возникнуть желание сыграть 38. Kd5, чтобы поставить вилку черному ферзю и связанному коню. Однако не все вилки являются действенными,



де Фирсиан — Карлссон

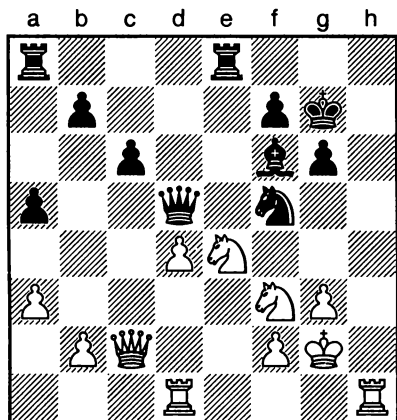
Стокгольм, 2002

например в этом случае Черные могут ответить 38. ... Фd6, убирая одну атакованную фигуру и одновременно защищая другую. Тем не менее мы на верном пути с вариантом вилки на d5, но ее следует сделать правильно. Белые играют 38. Фxf6+1, и Черные сдались. Черные должны отыграть фигуры на f6, иначе у них будет на одну фигуру меньше, чем у Белых, но после 38. ... Крxf6 39. Kd5+ с последующим 40. Kxc7 у Белых в любом случае на одну фигуру больше. Как уже упоминалось во введении, часто сложно отделить один тактический элемент от другого и все элементы тактики, кроме простейших, обычно включают более одной основной тактической идеи. В данном примере жертва белого ферзя была **отвлечением**, заманивающим короля противника на нужное поле, где можно провести вилку конем. Об отвлечении более подробно рассказывается в главе 5.

В приведенном выше случае предварительной жертвой явилось взятие, поэтому Черные должны были или принять жертву, или остаться с меньшим количеством материала. Очень часто сложно заметить предварительную жертву, которая не связана с взятием (так называемая **жертва пустого поля**), но она может быть столь же эффективной.

Потенциал вилки существует на f6, но сначала Белые должны заманить черного короля на подходящее поле. Игра продолжи-

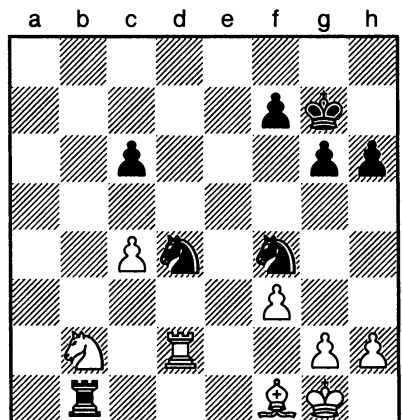
лась 26. Лh7+!, и Черные сдались. Если Черные принимают жертву 26. ... Крх7, тогда 27. Кxf6+ ставит вилку королю и ферзю и получается, что Белые выигрывают ферзя за ладью. Тем не менее уклонение от жертвы является не лучшим вариантом, поскольку король не может больше продолжать охранять слона. После 26. ... Крf8 27. Кxf6 Белые не только выигрывают слона, но и получают дополнительный материал, поскольку ставят вилку черному ферзю и ладье.



Альмейда — Абреу
Чемпионат Кубы по шахматам,
Ольгин, 2002

Другая распространенная предварительная идея заключается в **уничтожении защитника**. Более подробно она будет рассмотрена позже (в главе 7), но если коротко, то вилка возможна только в том случае, если будет устранена фигура противника, блокирующая поле, на котором должна быть выполнена вилка. Предварительная жертва может быть необходима для отвлечения или заманивания фигуры, мешающей поставить вилку.

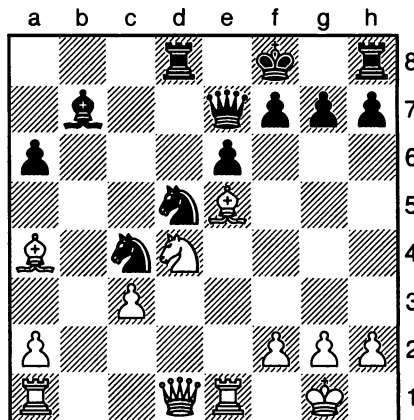
На диаграмме на обратной стороне листа имеется возможность коневой вилки на f3, но в данный момент этому мешает белая пешка на g2. Как Черным удалить эту пешку, чтобы выполнить вилку? Игра продолжалась 42. ... Кh3+!, и Белые сдались. Они не могли отказаться от жертвы, поскольку ход 43. Крh1 приводил к немедленному мату 43. ... Лxf1#.



Ионеску — Аронян
Бухарест, 1999

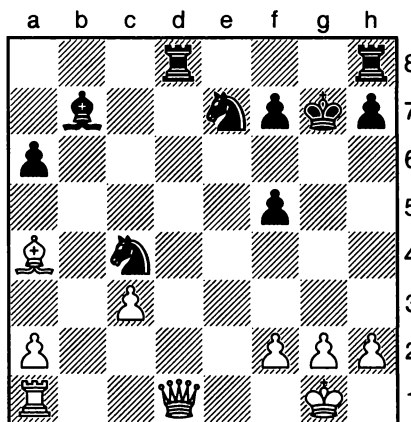
Однако в результате ее принятия 43. gxh3 устранен защитник пешки на f3, и после 43. ... Кxf3+ 44. Крf2 Кxd2 Белые теряют не только ладью за коня, но и еще фигуру, поскольку не могут сохранить одновременно слона и коня.

Содержащиеся в этой книге тактические идеи в случае реализации изолированно обнаружить не так трудно, но их можно объединить в комбинации практически безграничной сложности. Рассмотрим более сложный пример, чтобы показать некоторые из возможностей.



Крамник — Карпов
Турнир по быстрым шахматам,
Франкфурт, 1999

Неочевидно, что решающей целью атаки Белых станет ферзевая вилка с поля e2! Белые продолжили **20. Схg7+1**, поставив вилку черному королю и ладье h8. Черные были вынуждены согласиться на размен или потерять пешку, но за **20. ... Kxg7** последовал ход **21. Kf5+** с вилкой королю и ферзю. Здесь Белые используют связку на линии e, чтобы обосновать свою игру. Ход королем не поможет, так как Белые затем выигрывают ферзя и пешку за слона и коня (получая материальный выигрыш в четыре балла), поэтому Черные сыграли **21. ... exf5** **22. Lxe7 Kxe7** (см. следующую диаграмму).

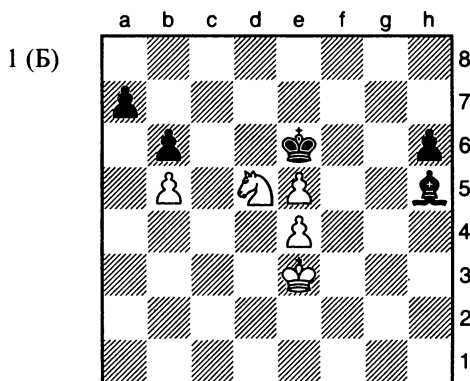


Быстрый подсчет показывает, что у Черных есть ладья и два коня за ферзя и пешку, таким образом, они на самом деле получают материальное преимущество в один балл. Были ли напрасными все старания Белых? Нет, потому что Белые теперь сыграли **23. Фе2**, сделав вилку двум коням противника. Черные не в состоянии сохранить двух своих коней, поэтому, вместо того чтобы получить материальное преимущество в один балл, они его теряют и в результате имеют на два балла меньше, скорее всего, навсегда поставив себя в серьезное невыгодное положение. Партия заканчивается легкой победой Белых: **23. ... Kg6** **24. Фxc4 Ld2** **25. Сb3 Cd5** **26. Фxa6 Ld8** **27. Cxd5 L8xd5** **28. h3 Ke5** **29. a4 f4** **30. a5 f3** **31. Фb7 fxc2** **32. a6** **1-0**. Белым необходимо обладать предвиде-

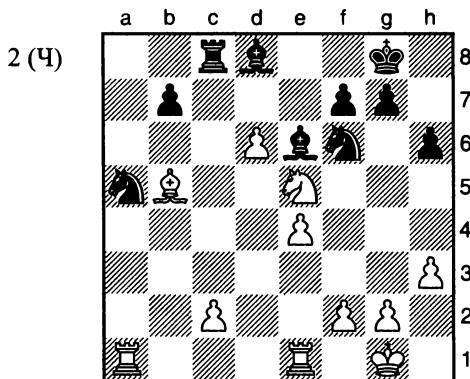
нием, чтобы определить окончательный ход Фе2, перед тем как предложить начальную жертву. Такие сложные комбинации, включающие три вилки, сначала даются нелегко, поскольку хотя «строительные блоки» сами по себе не слишком сложные, искусство их монтажа в полные комбинации приходит только с практикой.

Упражнения

Решения см. на с. 117–122.

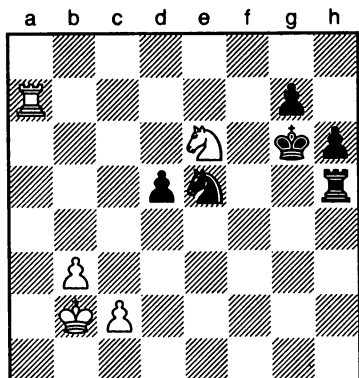


Как Белые выиграли материал и партию?



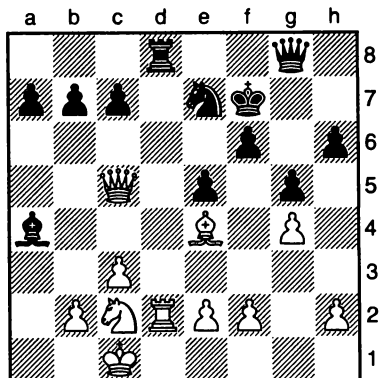
Только что Белые взяли пешку на e5 конем. Хороший ли это ход?

3 (Б)



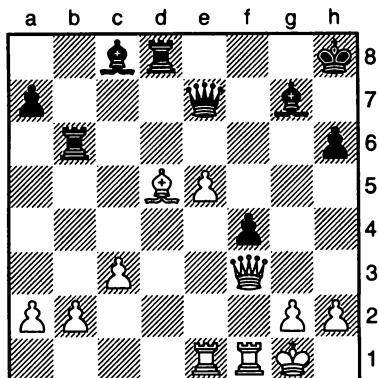
Как Белые одержали быструю победу?

6 (Б)



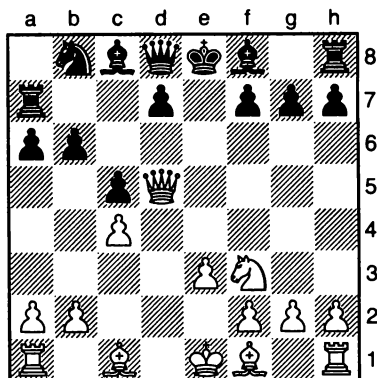
Как Белые использовали вилку для выигрыша фигуры?

4 (Ч)



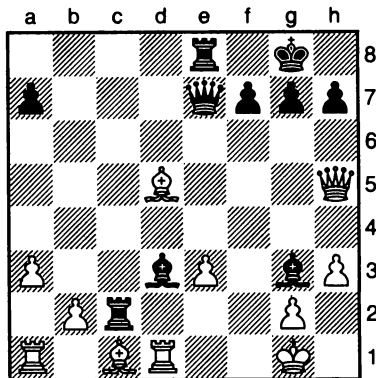
Материальные силы противников примерно равны. Как лучше походить Черным?

7 (Ч)



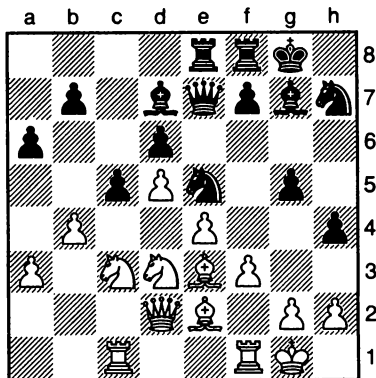
Черные только что походили ладьей с а8 на а7. Хороший ли это ход?

5 (Ч)



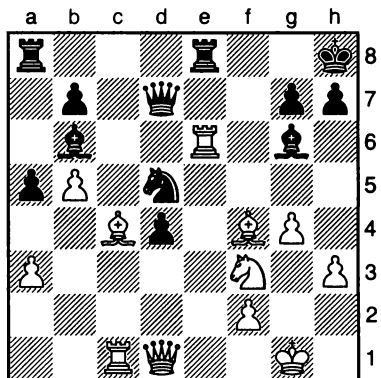
Как Черные с помощью вилки выиграли партию?

8 (Ч)



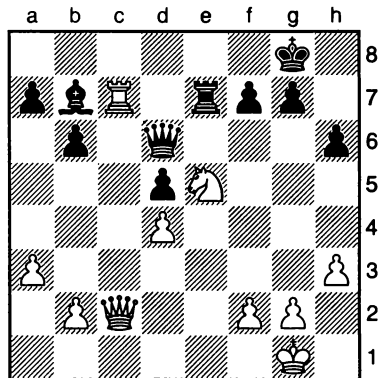
Как Черные использовали вилку для быстрой победы в партии?

9 (Б)



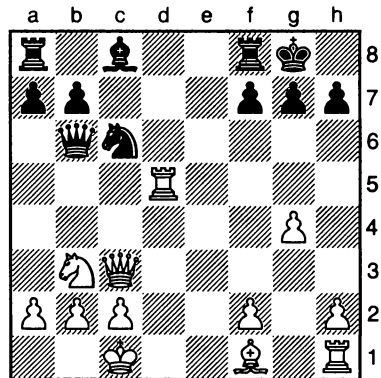
Как Белым использовать вилку для выигрыша фигуры?

10 (Б)



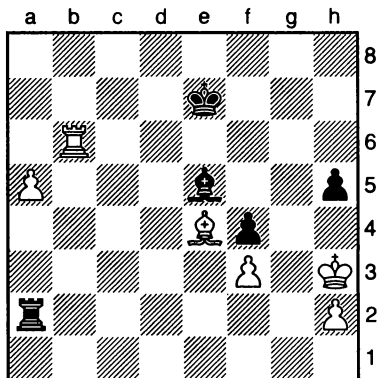
Острая тактика принесла Белым фигуру. Каким образом?

11 (Ч)



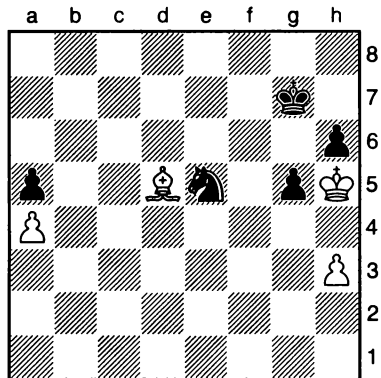
Каким образом Черные могут выиграть материал с помощью коневой вилки?

12 (Б)



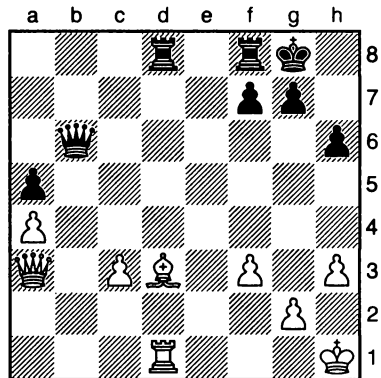
Каким образом Белые выиграли материал в этой партии на чемпионате мира?

13 (Ч)



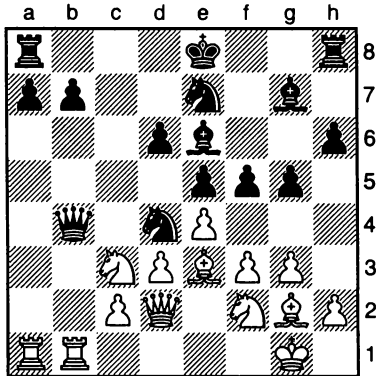
Как Черные завершили партию одним ударом?

14 (Ч)



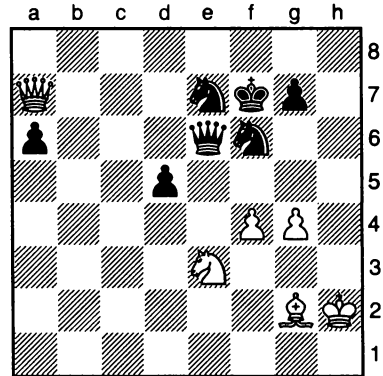
Как Черные выиграли фигуру?

15 (Ч)



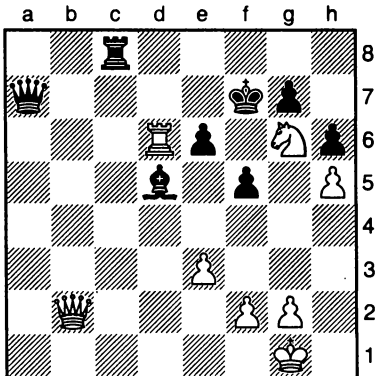
Что следует предпринять Черным в отношении своего атакованного ферзя?

18 (Ч)



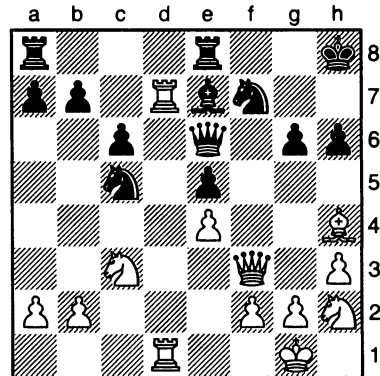
Каким образом Черные быстро завершили партию?

16 (Б)



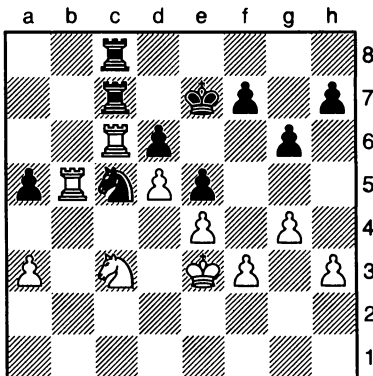
Как Белые могут выиграть черного ферзя?

19 (Б)



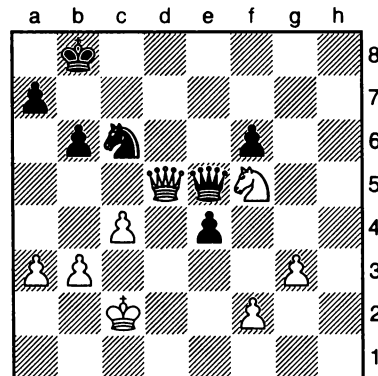
Белые могут выиграть фигуру. Каким образом?

17 (Б)



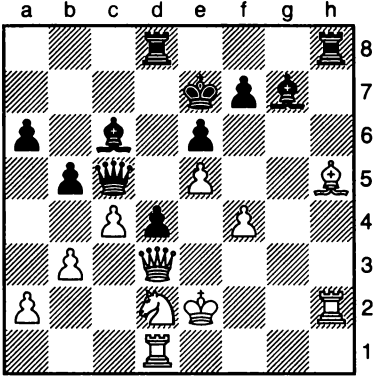
Как Белые выиграли фигуру?

20 (Ч)

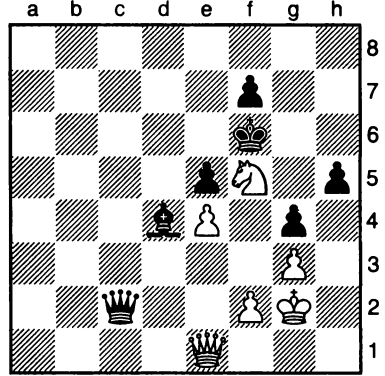


Как Черные могут форсировать победу?

27 (Ч)



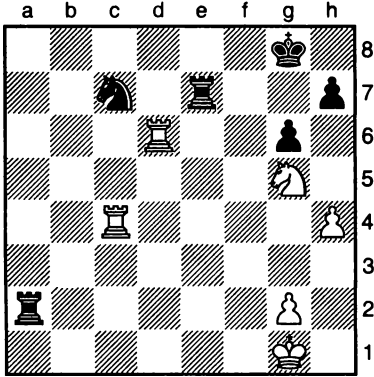
30 (Ч)



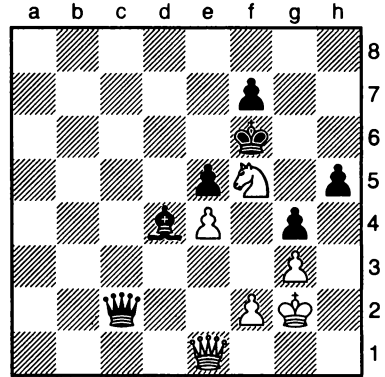
Как Черным использовать незащищенную ладью на h2 для выигрыша материала?

Позиция выглядит сложной для выигрыша, но Черные легко добились победы. Как они это сделали?

28 (Б)



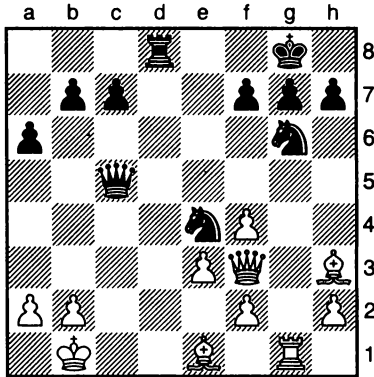
31 (Ч)



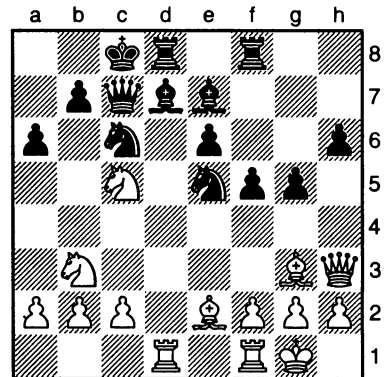
Как Белые создали убедительную коневую вилку?

Черный ферзь атакован. Что следует предпринять Черным?

29 (Ч)



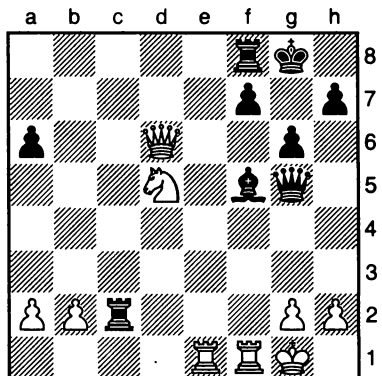
32 (Б)



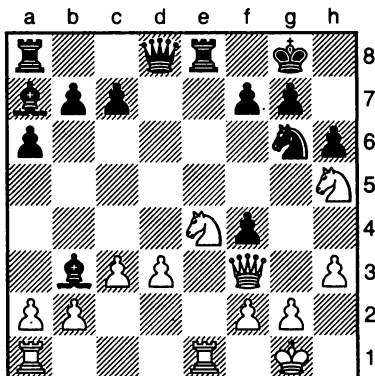
Как Черные использовали вилку для начала атаки, приведшей к мату?

Как Белые использовали вилку, чтобы выиграть две пешки?

33 (Б)



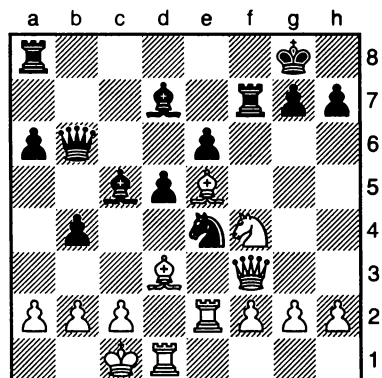
36 (Б)



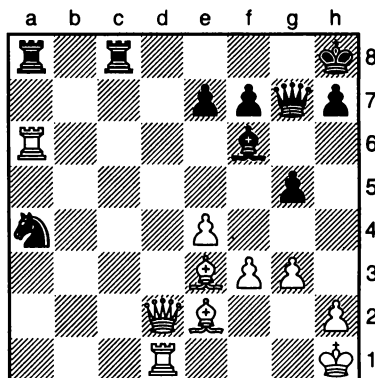
Черные угрожают матом в один ход на g2. Как следовало бы отреагировать Белым?

Черные только что взяли фигуру на b3. Следует ли Белым отыгрывать фигуру?

34 (Б)



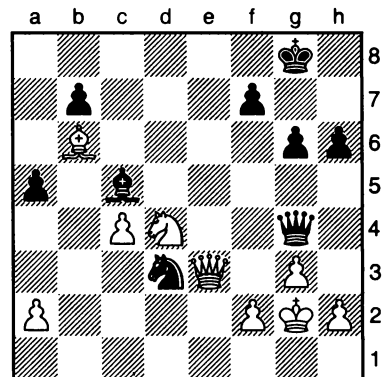
37 (Б)



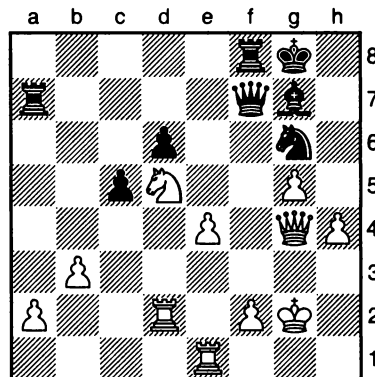
Как Белым создать неотвратимую вилку?

Немного необычная вилка дала Белым возможность взять фигуру. Каким образом?

35 (Б)



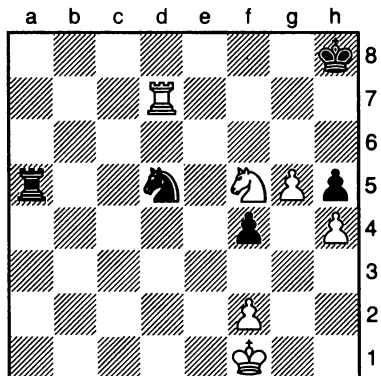
38 (Ч)



Каким образом Белые выиграли фигуру?

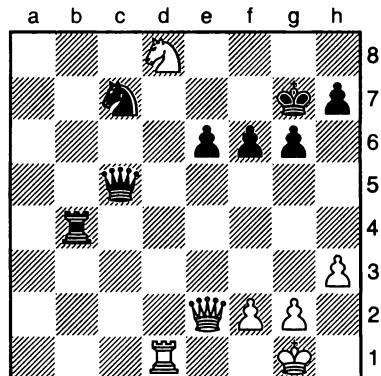
Как Черные выиграли материал путем эффективной комбинации?

39 (Б)



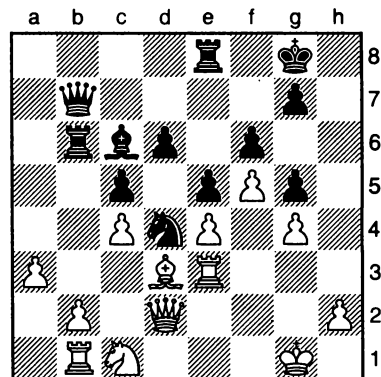
Как Белые могут выиграть фигуру с помощью коневой вилки?

40 (Б)



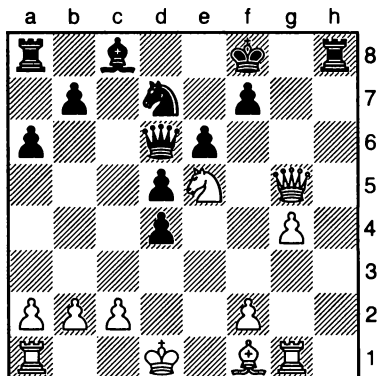
Как Белые использовали коневую вилку для начала смертельной атаки?

41 (Ч)



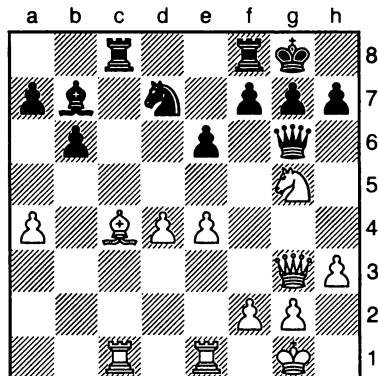
Как Черные выиграли важную пешку?

42 (Б)



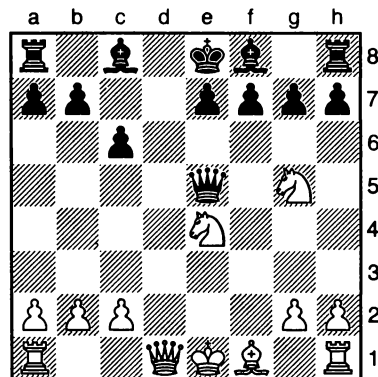
Каким образом Белые выигрывают, используя коневую вилку?

43 (Б)



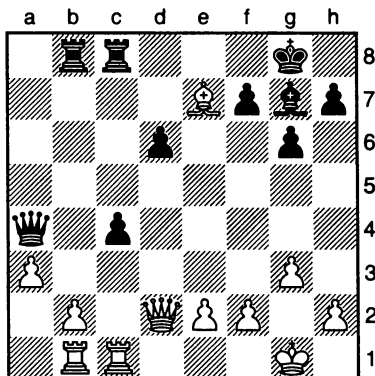
Каким образом Белые могут выиграть по крайней мере одну пешку?

44 (Ч)



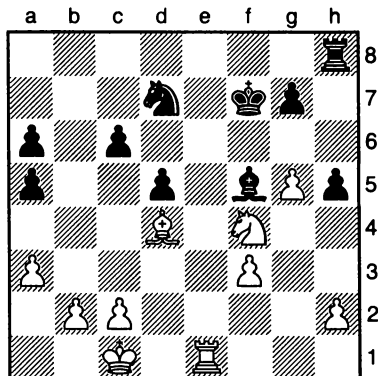
Следует ли Черным вернуть себе жертвованную фигуру, сыграв 11. ... f6 или 11. ... h6?

45 (Ч)



Каким образом Черные создали серьезную ферзевую вилку?

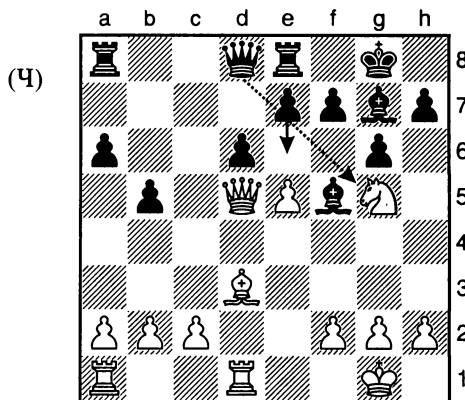
46 (Б)



Каким образом Белые создали коневую вилку с двумя предыдущими жертвами?

Вскрытое нападение

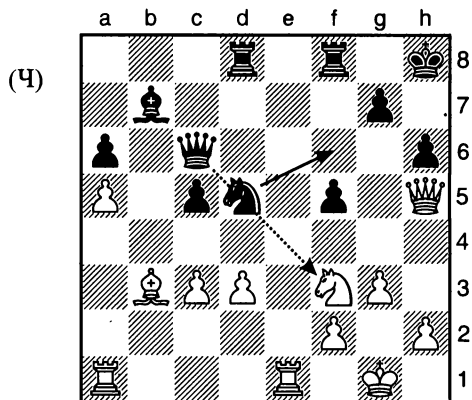
Как и вилка (см. главу 1), **вскрытое нападение** представляет собой способ создания двух угроз в одно и то же время. В отличие от вилки вскрытое нападение включает две атакующие фигуры. Базовая идея показана на следующей диаграмме.



Грубишич – Тишендорф
Дармштадт, 1993

Белый конь находится в незащищенной позиции g5 на той же диагонали, что и черный ферзь. На пути стоит черная пешка, но сейчас Черные играют **16. ... e6**. Этим ходом они отводят пешку в сторону, открывая атаку черным ферзем белого коня. В то же время пешка сама атакует белого ферзя. Таким образом, Черные создали две угрозы: одну непосредственную и вторую путем вскрытого нападения. Белый ферзь не может ходить так, чтобы защитить коня, и поэтому Белые теряют фигуру. В этой игре Белые борются еще несколько ходов перед сдачей партии.

Во вскрытой атаке мы называем фигуру, которая действительно делает ход, **шахующей фигурой** и фигуру, которая имеет открытую линию, **вскрываемой фигурой**. В вышеприведенном примере пешка e7 является шахующей фигурой, а черный ферзь — вскрываемой фигурой. Вскрываемая фигура во вскрытом нападении — это всегда линейная фигура (ладья, слон или ферзь), но шахующая фигура может быть любой.

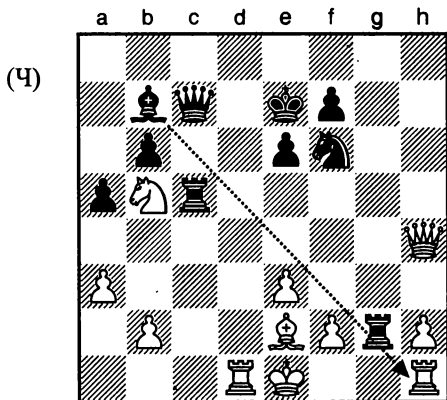


Алмаси – Адамс
Командный чемпионат Европы
по шахматам, Пула, 1997

Приведу другой пример. Черный ферзь и черный слон находятся на одной линии на длинной диагонали и Черные могли бы взять белого коня на f3, если бы их собственный конь d5 не стоял на пути. Другой ход этим конем будет угрожать выигрышем фигуры посредством ... Фхf3, но Белые могут встретить эту единственную угрозу, например,

ходом Ле3. Поэтому Черные должны искать способ, перемещающий коня d5 так, чтобы создать вторую угрозу. Ход 27. ... Kf6 прекрасно согласуется с этой ситуацией. В дополнение к угрозе коню f3 Черные прямо атакуют белого ферзя. Белые не могут справиться с обеими угрозами и должны потерять фигуру, поэтому они сразу же сдались.

Вскрытое нападение не создается одномоментно, а готовится путем подходящей последовательности вынуждающих ходов.

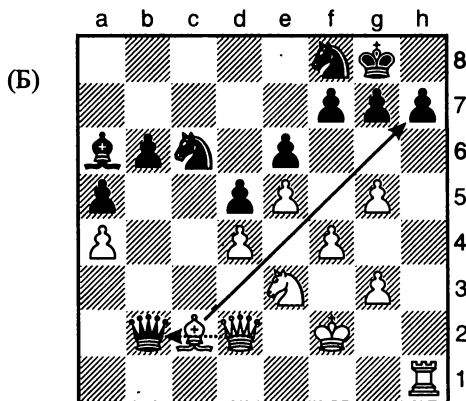


Портиш – Карпов
Белья, 1996

В этой позиции существует возможность вскрытого нападения вдоль длинной диагонали. Белые имеют незащищенную ладью на h1, которая оказалась бы под угрозой, если бы ладью переместили на g2. Однако сейчас непосредственной вскрытой атаки не происходит, и, кроме того, Черные должны первыми справиться с атакой на их ферзя. Карпов решает данную проблему ходом 18. ... Lxb5! Эта предварительная жертва не только исключает атаку на ферзя, но также отвлекает белого слона с поля e2 и таким образом позволяет Черным сыграть ладью на g4. Последний ход 19. Cxb5Lg4, и Белые сдались, потому что сейчас они должны перемещать своего ферзя, вследствие чего теряют ладью на h1. С учетом начальной жертвы на b5 общий результат заключается в том, что Черные выиграли фигуру.

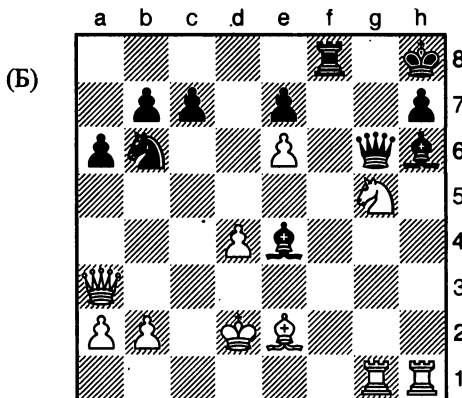
Шах является одним из распространенных вынуждающих ходов, так что вскрытое

нападение, которое также представляет собой шах, дает защищающейся стороне меньше шансов выйти из затруднительного положения. Любая из двух фигур, участвующих во вскрытой атаке, может давать шах. В следующей позиции именно шахующая фигура делает шах.



Расик – Исонзо
Кубок Митропы по шахматам, Лейпциг, 2002

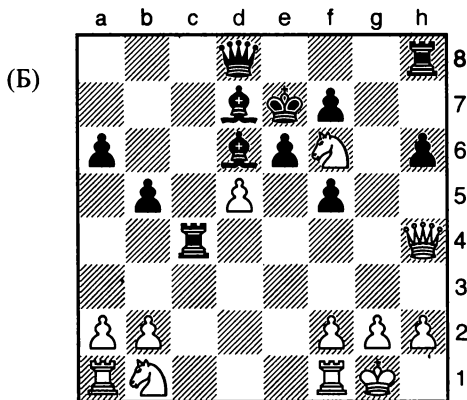
В этой позиции два ферзя стоят на одной линии, их разделяет только белый слон. Игра заканчивается ходом 32. Cxh7+, и Черные сдаются, поскольку вынуждены иметь дело с шахом сразу после того, как Белые смогут безопасно взять черного ферзя.



Карпов – Лeko
Тилбург, 1996

Здесь приведен более сложный пример, поскольку для создания вскрытого нападения необходима предварительная жертва. На этой диаграмме Белые имеют минимальное материальное преимущество (ладья против слона и пешки), но их ладья на поле h1 подвергается атаке, а конь g5 попал под рискованную связку. Белые вернули позиции ходом 28. **Lxh6! Фхh6** 29. **Фе3**; неожиданно черный слон подвергается атаке — и Черные оказываются под угрозой хода 30. **Kf7+** со вскрытым нападением на ферзя. В результате Черные будут заканчивать, имея по крайней мере на фигуру меньше, поэтому они сдались. Эту конкретную комбинацию сложно увидеть, поскольку открытой линии, характерной для вскрытого нападения, на диаграмме нет, но ее необходимо было создать правильной последовательностью ходов.

Если вскрываемая фигура вскрытого нападения дает шах, то мы говорим о **вскрытом шахе**. Этот тип вскрытого нападения является особенно сильным, потому что шахующая фигура имеет фактически полную свободу перемещаться куда хочет. Затем шахующая фигура делает **другой** ход, прежде чем защищающийся получает шанс ответить. Неудивительно, что с двумя свободными ходами можно нанести большой ущерб.

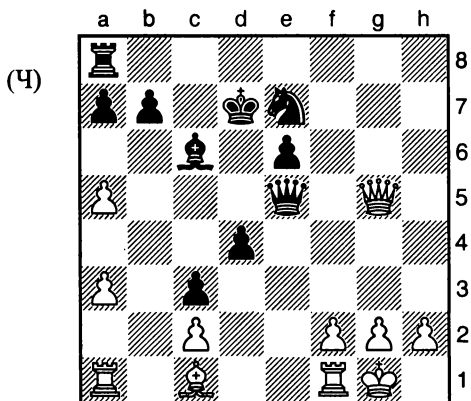


Зифрони — Манор

Мемориал Черняка, Бикурей Хаитим/
Тель-Авив, 1997

Здесь приведен типичный пример. Белый ферзь и белый конь находятся на одной линии против вражеского короля. Любой ход конем дает шах благодаря вскрытому нападению белым ферзем. Однако Белые должны учитывать атаку ферзя ладьей с4. Многоцелевой вскрытый шах 17. **Ke4+** блокирует четвертую горизонталь и готовит к взятию слона на d6. Черные потеряют ферзя, например, в результате хода 17. ... **Kpf8** 18. **Фxd8+** или 17. ... **Kре8** 18. **Kxd6+** **Kpf8** 19. **Фxd8+** и поэтому сдались.

Вскрытые нападения являются настолько мощным средством, что ради них часто стоит пойти на значительные жертвы.



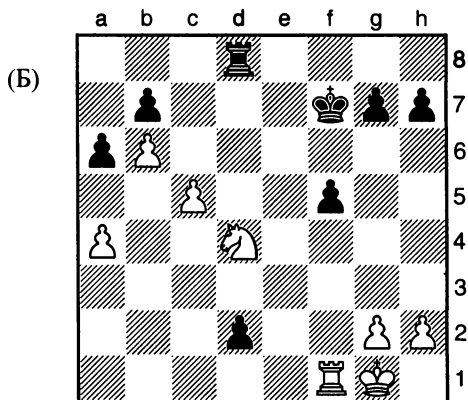
Рогулж — Атлас

Зональный турнир, Дрезден, 1998

Черные не имеют материального преимущества (ладья и пешка против коня), но белому королю не хватает защитников. Черным удастся совершить прорыв через великолепную комбинацию, основанную на жертве их ферзя для создания смертельного вскрытого нападения. Игра продолжается 18. ... **Lg8!!** (атака белого ферзя и создание атаки против пешки g2) 19. **Фхе5** (Белые также могут взять ферзя) 19. ... **Lxg2+** 20. **Kph1** (сейчас создан вскрытый шах; Черные хотели бы поставить мат, играя ладьей вдоль g-вертикали, но сначала они должны удалить пешку f2, чтобы помешать Белым блокировать длинную диагональ пешкой f3) 20. ... **Lxf2+** (этот пример по-

казывает ключевую черту вскрытого шаха с жесткой очевидностью; защищающийся должен отвечать на шах от вскрываемой фигуры, так что шахующая фигура может нанести серьезный ущерб безнаказанно) 21. **Kpg1 Lg2+** 22. **Kph1** (король должен вернуться в угол, позволяя сделать второй и окончательный вскрытый шах) 22. ... **Lg3+**, и Белые сдались, так как через два хода они получают мат.

Может показаться, что вскрытое нападение бьет без промаха, но это еще не самое совершенное шахматное оружие. Таковым можно назвать **двойное нападение**, специальный тип вскрытого нападения, при котором шахующая фигура и вскрываемая фигура одновременно дают шах вражескому королю. Ключевой чертой двойного нападения является то, что **единственным возможным ответом является ход короля**. Большинство двойных шахов образуют часть матовой атаки, но следующий пример показывает, что встречаются и другие мотивации.



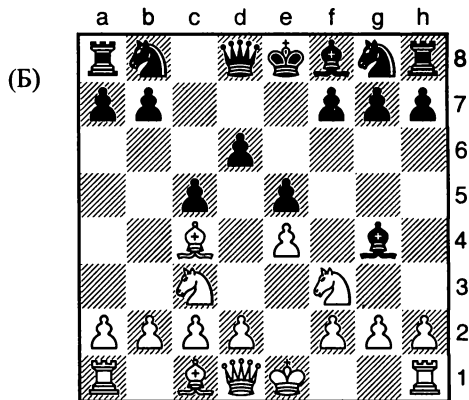
Голод — Зак

Командный чемпионат Израиля по шахматам, 2002

Здесь Белые имеют материальное преимущество, но их конь атакован, и если он совершит ход, то Черные смогут добраться пешкой до последней горизонтали. Белые сыграли 31. **Kxf5!**, несомненно, позволяя пешке продвинуться вперед. Однако если

Черные играют 31. ... **d1Ф**, то Белые отвечают двойным нападением 32. **Kd6++**, которое вынуждает короля сделать ход. Тогда Белые могут безопасно играть 33. **Lxd1**, поскольку двойное нападение заблокировало d-вертикаль с выигрышем темпа и, таким образом оставило черного ферзя незащищенным. Обратите внимание, что 32. **Ke3** является плохим ходом, поскольку это просто вскрытое нападение, и поэтому Черные могут дать ответный ход 32. ... **Фxf1**, оставаясь с лишним материалом в эндшпиле. Игра фактически закончилась 31. ... **Ld3** 32. **Kd6++ Kpe6** 33. **Ld1 1-0**.

Существует один тип вскрытого нападения, который очень легко не заметить. Он включает то, что мы называем **развязыванием фигуры**. На следующем примере эта идея наглядно поясняется.



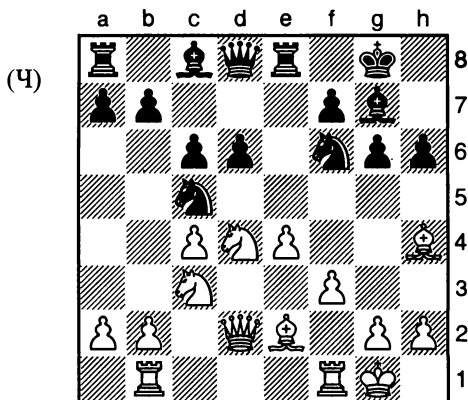
Конде Родригес — Муньос Пальмерин
Вила де Падрон, 2000

Эта позиция возникает после ходов 1. **e4 e5** 2. **Kf3 d6** 3. **Cc4 Cg4** 4. **Kc3 c5?**. Черный слон **g4** явно связывает белого коня на **f3**. Фактически если конь совершит ход, то Черные возьмут белого ферзя. Вспомните, что иногда можно выиграть материал с комбинацией вилки, основанной на **Sxf7+** (см. с. 14), но здесь она не работает, поскольку после хода 5. **Sxf7+?** **Kpxf7** 6. **Kxe5+dxе5** 7. **Фхg4** Белые теряют фигуру. Тем не менее у Белых нет способа выиграть материал исходя из слабости **f7**. Это объясняется тем

фактом, что связка против любой фигуры, отличной от короля, не является абсолютной; связанная фигура все же может делать ход, и если она создаст достаточно сильную угрозу, то есть вероятность превращения связки во **вскрытое нападение для другой стороны**. Сейчас Белые играют **5. Кхе5!** и угрожают **6. Сxf7+Кре7 7. Кd5#**. Это является настолько сильной угрозой, что шанс взять белого ферзя не имеет значения. Черные могли бы играть без пешки ходом **5. ... dхе5** **6. Фхg4 Кс6**, но они соглашаются на мат: **5. ... Сxd1 6. Сxf7+ Кре7 7. Кd5#**.

Использование развязывания фигуры с целью превращения связки во вскрытое нападение нередко оказывается совершенно неожиданным для противника, и неудивительно, что оно часто встречается на практике.

В следующем примере нет угрозы мата, но существует угроза вражескому ферзю, что позволяет освободиться от связки.



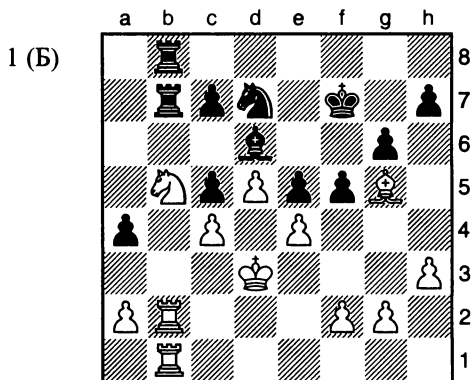
Стоун – Нийбор
Ден Бош, 1999

Здесь конь на f6 оказывается связанным, но Черные устраняют связку ходом **13. ... Kfxe4!**. Связка превращается во вскрытое нападение, где конь атакует белого ферзя и черный ферзь атакует белого слона на h4. Поскольку многие фигуры атакованы, необходимо тщательно просчитать все варианты, но это не слишком сложно: после **14. Сxd8 Кxd2** Белые не только остаются без пешки, но имеют четыре атакованные фигуры; ход **14. fхе4 Фхh4** оставляет Черным лишнюю

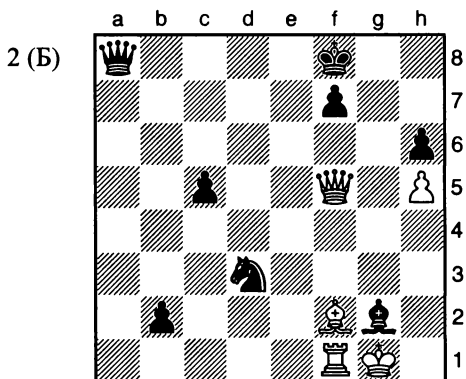
пешку с большим позиционным преимуществом, потому что пешка на поле e4 является очень слабой; наконец, ход **14. Кхе4 Фхh4** также дает Черным дополнительную пешку, которую Белые не отыграют ходом **15. Кxd6**, поскольку тогда их конь d4 может быть захвачен. После **13. ... Kfxe4!** Белые без желания играют, теряя пешку с плохой позицией, и немедленно сдаются.

Упражнения

Решения см. на с. 122–126.

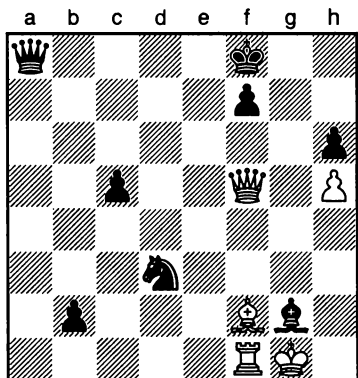


Каким образом Белые выигрывают, используя вскрытое нападение?

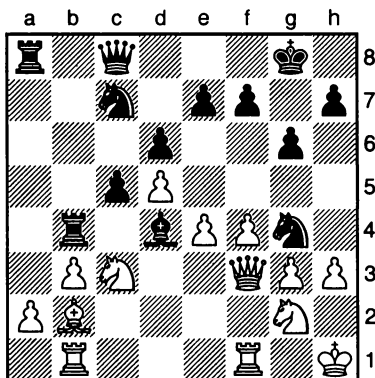


Вскрытое нападение быстро приносит победу. Каким образом?

3 (Ч)



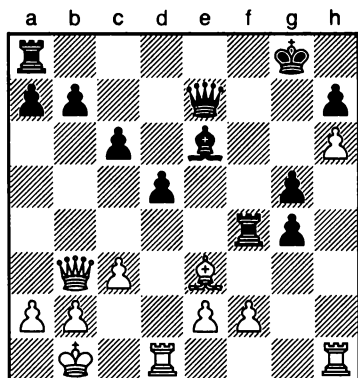
6 (Ч)



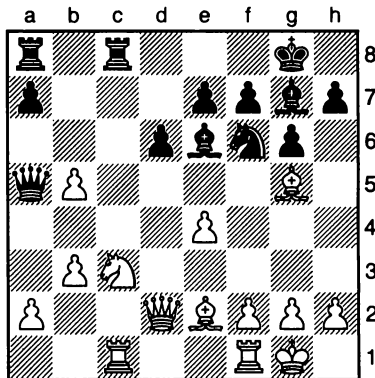
Черные с материальным преимуществом в две пешки решили взять третью ходом 41. ... Фхb3 . Было ли это хорошей идеей?

Как Черные выигрывают, используя вскрытое нападение?

4 (Ч)



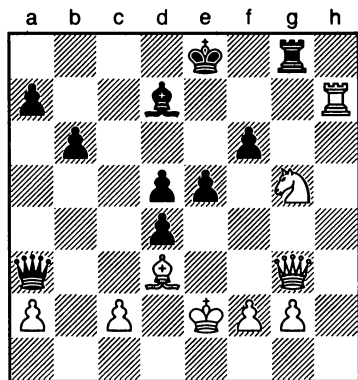
7 (Ч)



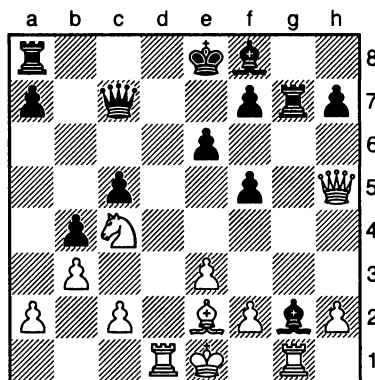
Черная ладья атакована. Должны ли Черные передвинуть ее?

Здесь Черные сыграли 14. ... Лхс3 15. Лхс3 Кхе4 , выставив вилку ферзь, ладье и слону. Было ли это хорошей идеей?

5 (Б)



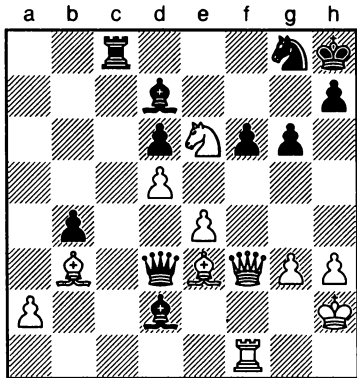
8 (Ч)



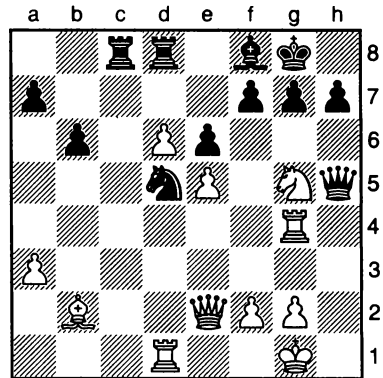
Какой самый простой путь Белых к победе?

Черные выиграли, используя вскрытое нападение. Как?

9 (Б)



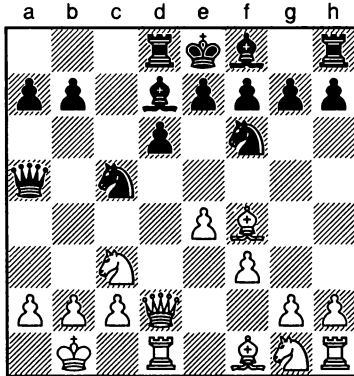
12 (Б)



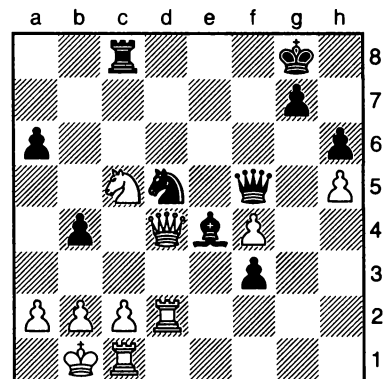
Вскрытое нападение решает исход игры. Каким образом?

Как Белые создают вскрытое нападение с предварительной жертвой?

10 (Б)



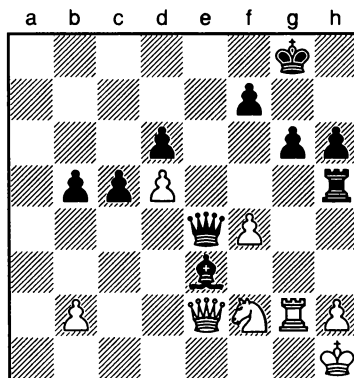
13 (Ч)



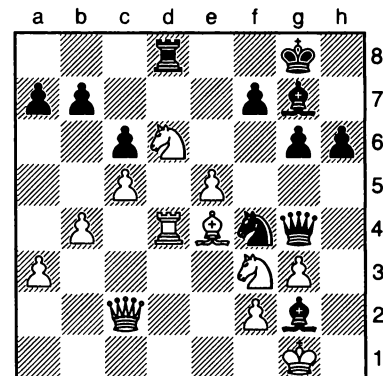
Выставленные по одной линии ферзи на d2 и a5 предполагают вскрытое нападение. Действительно ли это единственная возможность?

Как Черные выиграли материал с помощью вскрытого нападения?

11 (Ч)



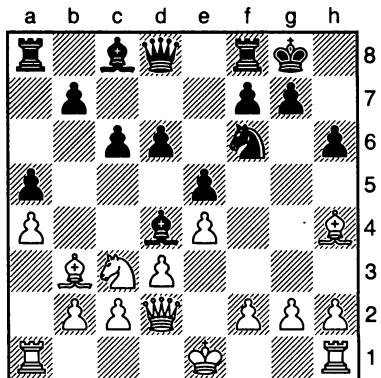
14 (Ч)



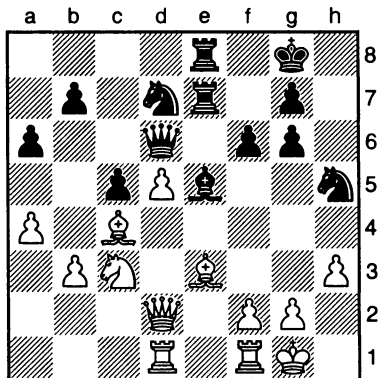
Каким образом Черным удалось стремительно закончить игру?

Как Черные могут выиграть материал в этой довольно сложной позиции?

15 (Ч)



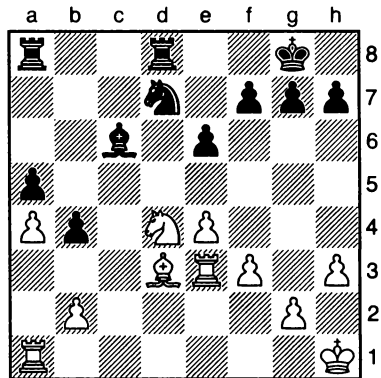
18 (Ч)



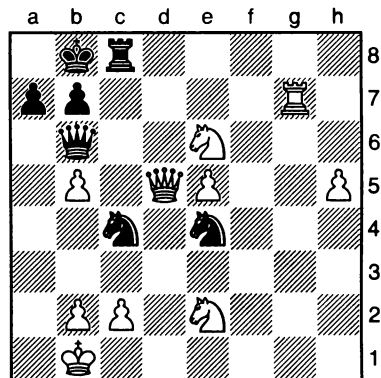
Как Черные выигрывают пешку?

Как вскрытый шах помогает Черным выиграть?

16 (Ч)



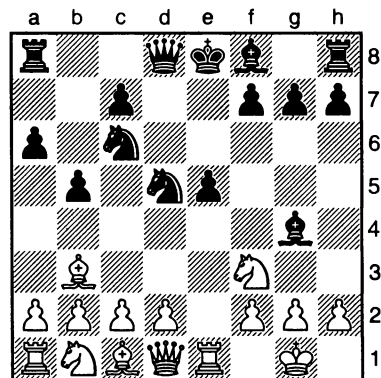
19 (Ч)



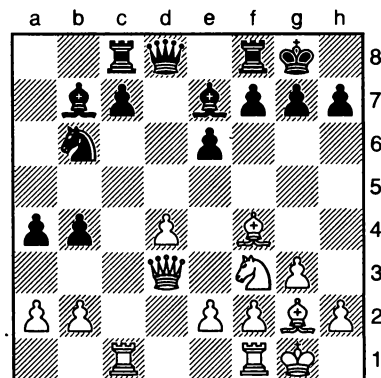
Черный слон атакован. Какое продолжение будет наилучшим?

Как Черные создали решающий вскрытый шах?

17 (Б)



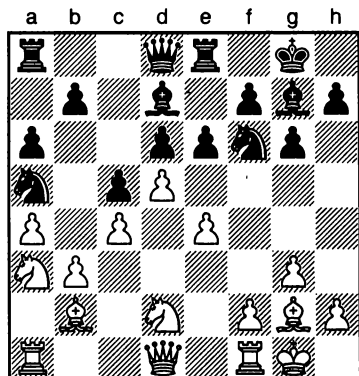
20 (Б)



Белые быстро одержали победу. Как?

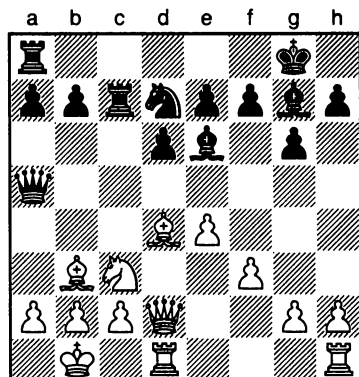
Как Белые выиграли важную пешку?

21 (Ч)



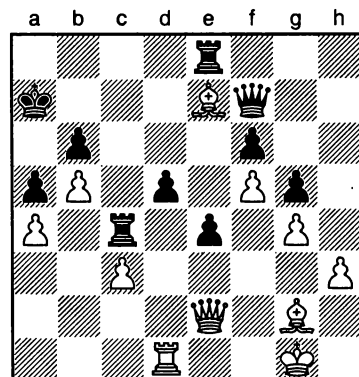
Как Черные выиграли пешку с помощью открытого нападения?

22 (Б)



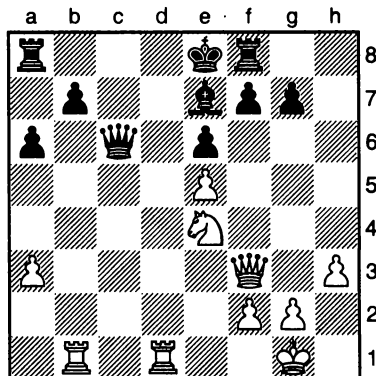
Как Белые выиграли пешку?

23 (Б)



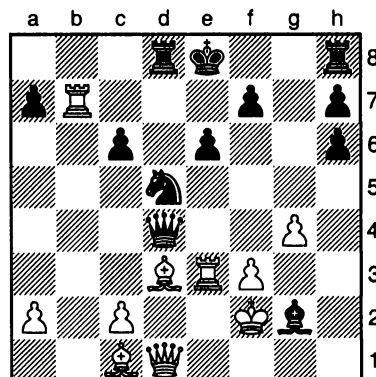
Как Белые выиграли материал, организовав вскрытое нападение?

24 (Б)



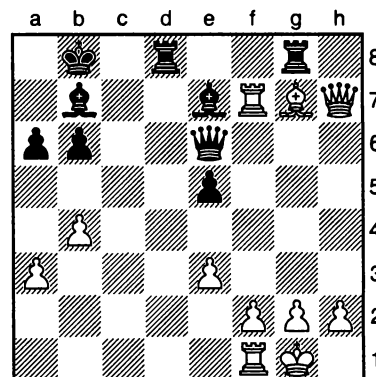
Каким образом Белые могут выиграть быстрее всего?

25 (Б)



Как Белые выиграли материал с неожиданным вскрытым нападением?

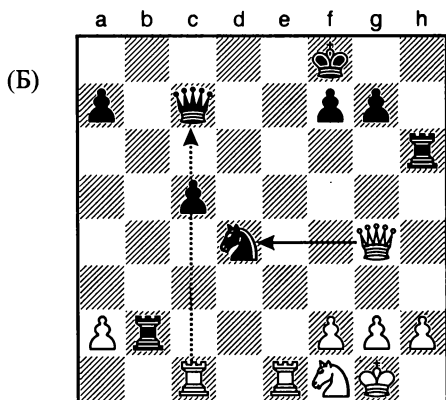
26 (Ч)



Белые сыграли 26. ... Фxf7. Был ли это хороший ход?

Связка

Связка является одной из основных тактик и имеет огромное практическое значение. Даже мастера и гроссмейстеры могут легко просмотреть связку и из-за этого потерять материал. Механизм связки состоит, как правило, из трех фигур, находящихся на одной и той же линии, причем одна из них принадлежит одному игроку, а две остальные — другому. Ниже приведен соответствующий пример.

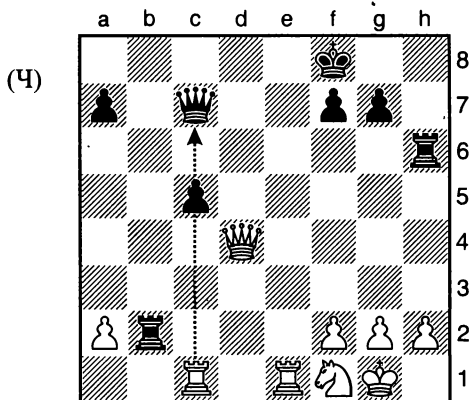


Хандоко — Чон

Зональный турнир, Манила, 2001

На диаграмме три фигуры находятся на одной линии — это ладья на c1, ферзь на c7 и пешка на c5. В этой связке одна из фигур стоит на той же линии, что и две неприятельские фигуры. Обе фигуры оппонента располагаются на одной стороне с нашей фигу-

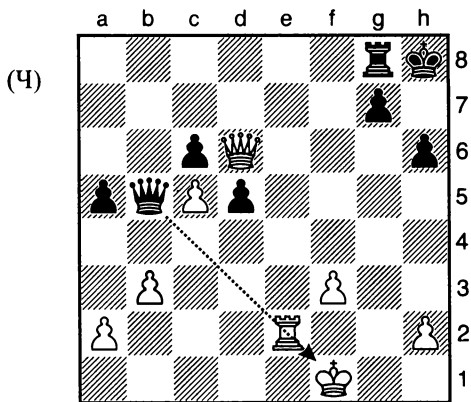
рой. Более близкую фигуру противника (в данном случае пешку) называют **связанной**, а дальнюю фигуру противника (в данном случае ферзя) — **прикрываемой**. Если удалить связанную фигуру с линии связки, то прикрываемая фигура противника может быть взята. В этом случае пешка c5 защищает коня d4, но эта защита является больше мнимой, чем реальной, поскольку если Черные сыграют ... cxd4, то Белые могут пойти Лхс7, выиграв у Черных ферзя. Белые воспользовались этой ситуацией, сделав ход **23. Фхd4** (см. следующую диаграмму), затем Черные сразу же сдались.



Если Черные игнорируют это взятие, тогда они остаются без коня, но 23. ... cxd4 24. Лхс7 им не поможет: хотя ферзи разменяны, у Черных остается меньше материала.

Когда прикрываемой фигурой является не король, связка приводит или не приводит к немедленной потере материала — все зависит от ценности участвующих фигур. В приведенном выше случае Белые потеряли ферзя, в то время как Черные лишились ферзя и коня, так что конечный результат оказался в пользу Белых — у них на одного коня больше. Однако если бы черный ферзь был защищен, так чтобы Черные в конце концов смогли взять белую ладью на c7, то материальный баланс оказался бы в пользу Черных и таким образом они избежали бы материальных потерь. Чем ценнее прикрываемая фигура, тем больше вероятность того, что при связке будет потеря материала, но каждый случай рассматривается в индивидуальном порядке.

Если прикрываемая фигура является королем, то тогда ситуация отличается тем, что связанная фигура вообще не может двигаться по линии связки, поэтому материальная ценность отходит на второй план.

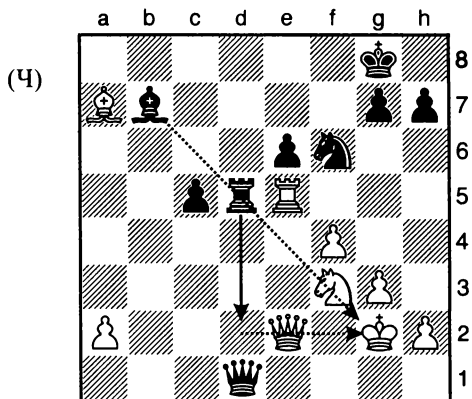


Рублевский — Ваганян

Шахматная олимпиада, Элиста, 1998

Здесь ферзь Черных связывает белую ладью, которая прикрывает белого короля. Ладья не имеет возможности ходить, поэтому Черные могут напасть на нее безнаказанно. После **37. ... Ле8** Белые сдались, так как ладья теперь находится под двойным уда-

ром, а Белые не в состоянии защитить ее дважды.

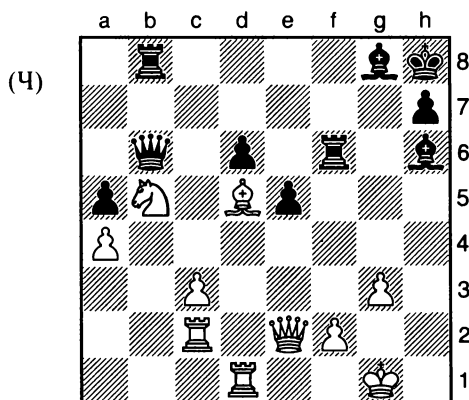


Донгинес — Адianto

Чемпионат Азии по шахматам, Калькутта, 2001

Эта позиция показывает, как бывает трудно увидеть более сложные тактики, включающие связки. На первый взгляд поле d2 адекватно защищено, но Черные поняли, что они могут сыграть **34. ... Лd2!** Белые сразу сдались, поскольку они теряют ферзя из-за двойной связки. Конь f3 связан слоном на b7, в то время как ферзь на e2 связан черной ладью. Как предвидеть такую тактику? В большинстве случаев существуют подсказки, которые опытные игроки могут обнаружить. Здесь построение в одну линию слона на b7 и белого короля является ключевым моментом. Глядя на эту позицию, можно заметить, что любой ход ладьей d5 полностью парализует белого коня, делая его неспособным охранять какое-либо поле. Это, естественно, приводит к полю d2 и смертельной второй связке.

Если повезет, то вы сможете выиграть материал с помощью немедленной связки, но немногие противники настолько слабы, чтобы потерять материал в один ход. В большинстве случаев связка должна быть подготовлена, что, как правило, включает такие вынуждающие ходы, как взятие и шах.

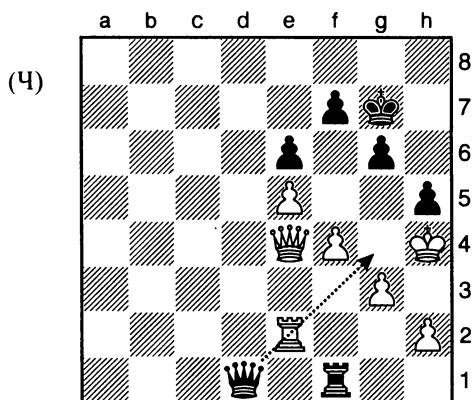


Топалов – Лотье

Тилбург, 1998

Пешка f2 связана черным ферзем, но это не приводит к быстрой победе. Тем не менее с помощью предварительной жертвы Черные могут заставить белого ферзя заменить пешку, обеспечив гораздо более ценную мишень для связки. Игра продолжается 30. ... **Lxf2!** 31. **Фxf2** (Белые должны принять, иначе они сталкиваются с катастрофической потерей материала) 31. ... **Се3** (в данный момент белый ферзь связан, и Черные заканчивают выигрышем ферзя и пешки за ладью и слона) 32. **Kpg2 Cxf2** 33. **Lxf2 Фе3** 34. **Kxd6** (в любом случае, у Черных значительное материальное преимущество, но они могут быстро выиграть партию с помощью тактики) 34. ... **Лb1!** 0-1. Белые сдались, так как они теряют больше материала, например 35. **Lxb1 Cxd5+** 36. **Kpg1 Фxg3+** 37. **Kpf1 Фd3+**, выигрывая ладью b1, или 35. **Cf3 Lxd1** 36. **Cxd1 Фd3**, атакуя фигуры на d1 и d6.

Хотя большинство связок направлено против вражеских фигур, также можно создать связку против угрозы, например, потенциального мата.

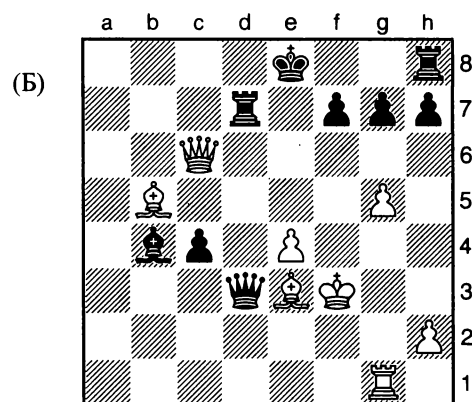


Тивьяков – Волокитин

Эсберг, 2002

В этой позиции белая ладья связана, даже если на линии связки нет других белых фигур. Если ладья сделает ход, то Черные мгновенно ставят мат ... **Фg4#**. Поэтому ладья заперта точно так же, как если бы она была в связке с королем. Черные играют 53. ... **Лf2** (53. ... **Le1** тоже хороший ход), и Белые сдаются, поскольку они могут потерять материал из-за двойной атаки на ладью.

Связка способна связать противостоящие фигуры настолько сильно, что атакующий может позволить себе потратить некоторое время на дальнейшее давление на связанную фигуру.



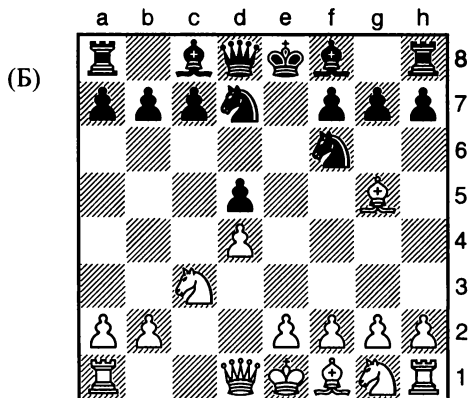
Шабалов – Истратеску

Шахматная олимпиада, Элиста, 1998

Для занятия этой позиции Белые пожертвовали значительный материал, в настоящее время назревает размен, и у Белых на одну пешку меньше. Поэтому Белые не идут на два взятия на d7, хотя это был бы размен, но тогда у Белых будет на одну пешку меньше в эндшпиле. Чтобы получить материальное преимущество, Белым следует стремиться выиграть безвозмездно связанную ладью d7. Таким образом, они должны оказывать дальнейшее давление на позицию Черных. Обратите внимание, что белый слон e3 сам связан, поэтому он не может играть активную роль. Этот связанный слон также не дает сыграть Белым 27. Фc8+ Кре7 28. Фxh8, а затем ход 28. ... Cd2 принесет выигрыш материала для Черных. Белая фигура, которая в настоящее время играет незначительную роль, — это ладья на поле g1. Белым необходимо стараться активизировать эту ладью. Несмотря на то что связка в данный момент связывает Черных, они угрожают порвать ее, сыграв ... Кре7 (Черные еще могут законно сделать рокировку, но они потеряют ладью на d7), активировав ладью. Белые играют 27. Ca4! (27. La1 является менее эффективным ходом из-за 27. ... Кре7), угрожая 28. Ldl. Хотя это может показаться довольно медленным планом, но у Черных нет другого выхода, чтобы избежать существенной потери материала, например 27. ... Кре7 28. Lxd1 Фxd1+ 29. Cxd1 Lxd1 30. Фb7+, выигрывая слона b4. Игра фактически заканчивается 27. ... f5 28. Ld1, и Черные сдались, так как после 28. ... Фхе4+ 29. Фхе4+ fxe4+ 30. Крхе4 Черные потеряют ладью на d7 и в конечном итоге у них будет на одну фигуру меньше. Этот пример типичен тем, что атакующий может позволить себе потратить время на активизацию давления на связанную фигуру, но ему следует иметь в виду возможность освобождения от связки защищающимся игроком.

Как и в случае других тактик, описанных в этой книге, всегда следует анализировать каждую позицию индивидуально, чтобы

убедиться, что предполагаемое продолжение действительно работает. Когда рассматриваются собственные тактические возможности, легко упустить из виду тактику противника.



Медрано — Борда

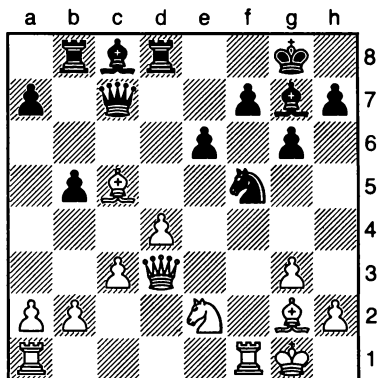
*Панамериканский чемпионат
по шахматам среди юниоров,
Ла-Пас, 2002*

Эта позиция иллюстрирует знакомую дебютную ловушку, возникающую после ходов 1. d4 d5 2. c4 e6 3. Kc3 Kf6 4. Cg5 Kbd7 5. cxd5 exd5. Черный конь f6 связан своим ферзем, и оказывается, что Белые могут выиграть пешку, сыграв 6. Kxd5. Однако за этим следует неожиданный ответ Черных: 6. ... Kxd5! 7. Cxd8 Cb4+ 8. Фd2 Cxd2+ 9. Крxd2 Крxd8 и Черные выигрывают фигуру. Указанная партия завершается 10. e4 K5f6 11. Cd3 Kb6 12. Kf3 Кре7 13. Lhел Ld8 14. h3 c6 15. Лад1 Кр8 16. Крc1 Се6 17. Сb1 Лас8 18. Kh2 Kh5 19. Lf1 Сс4 20. Lfe1 Kf4 21. g3 Ке2+ 0-1. Следует знать об этой ловушке, поскольку она часто возникает на практике — в моей базе данных подобная ситуация встречается не менее чем в 132 примерах.

Упражнения

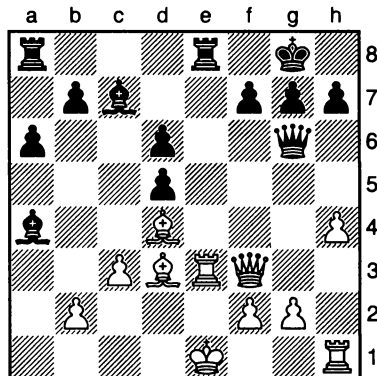
Решения см. на с. 126–131.

1 (Ч)



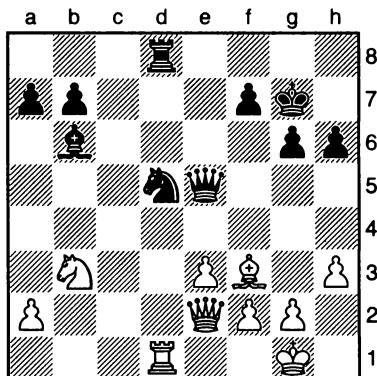
Каким образом Черные могут выиграть материал, используя связку?

2 (Ч)



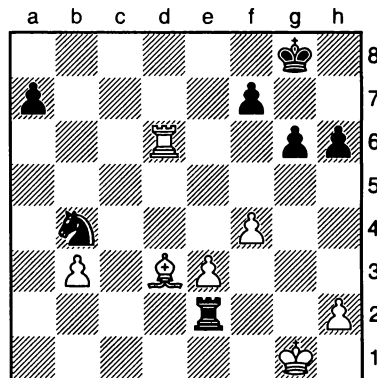
Черный ферзь атакован. Как должны сыграть Черные?

3 (Б)



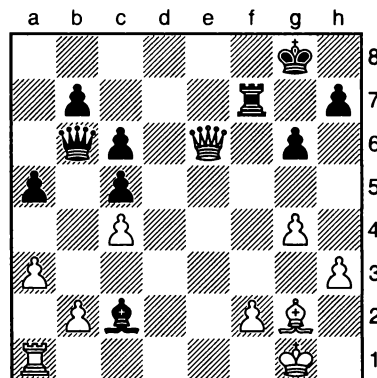
Как белые создали надежную связку?

4 (Ч)



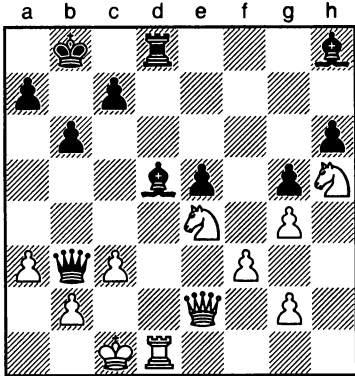
Как следовало бы продолжить Черным?

5 (Б)

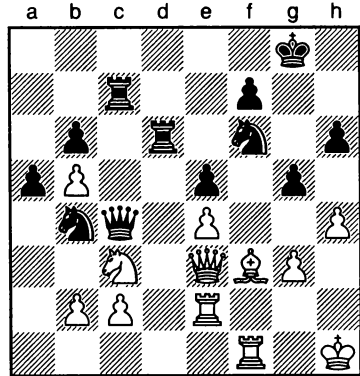


Какой ход заставил Черных сдаться немедленно?

6 (Б)



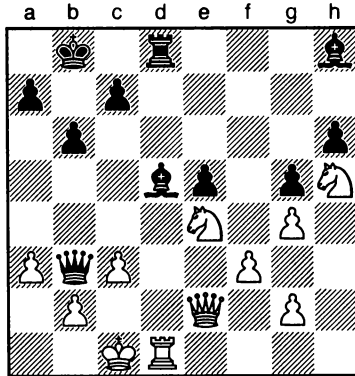
9 (Ч)



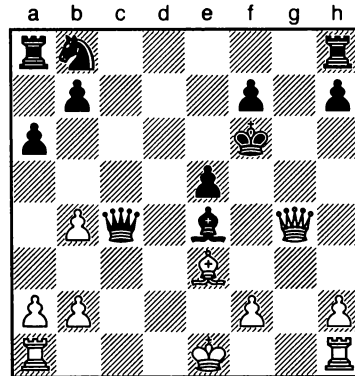
Каким образом Белые могут выиграть материал?

В этой позиции Черные выиграли важную пешку. Каким образом?

7 (Б)



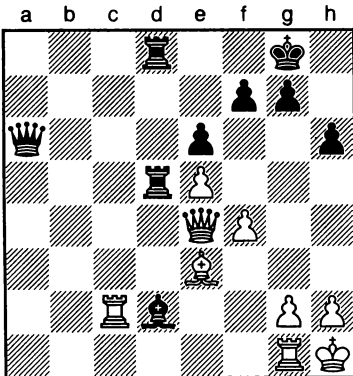
10 (Б)



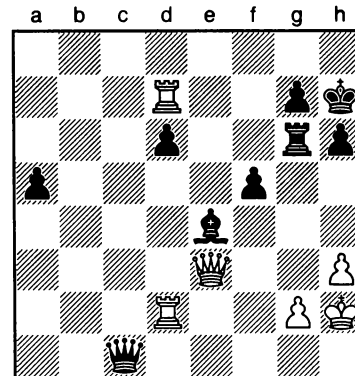
Каким образом Белые выиграли материал?

Каким образом Белые быстро выиграли?

8 (Ч)

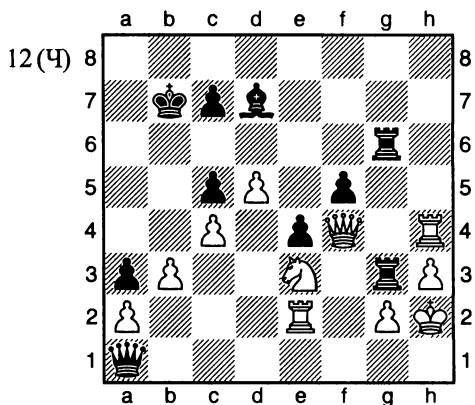


11 (Ч)

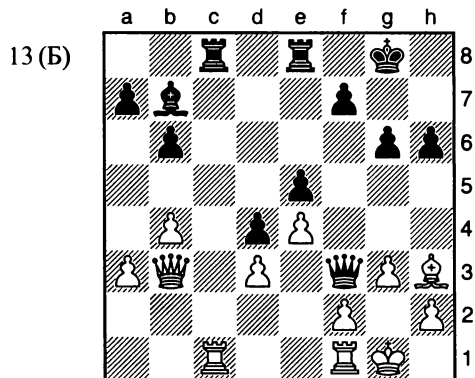


Каким образом Черные выиграли материал с помощью связки?

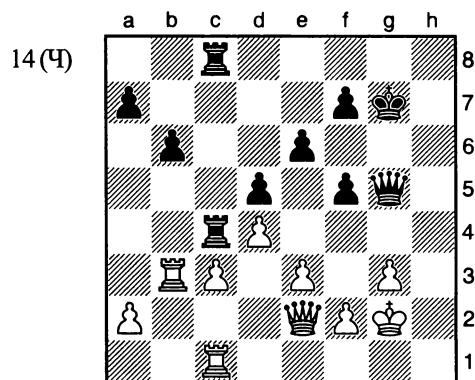
Каким будет самый быстрый путь к победе для Черных?



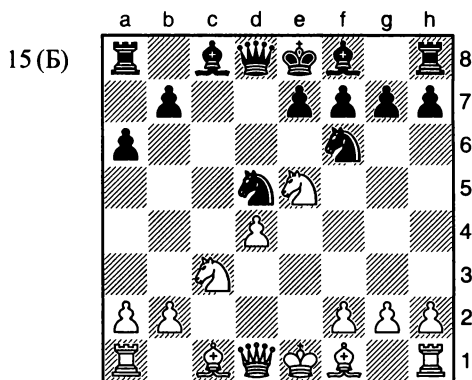
Каким образом Черные использовали связку, чтобы привести игру к быстрому завершению?



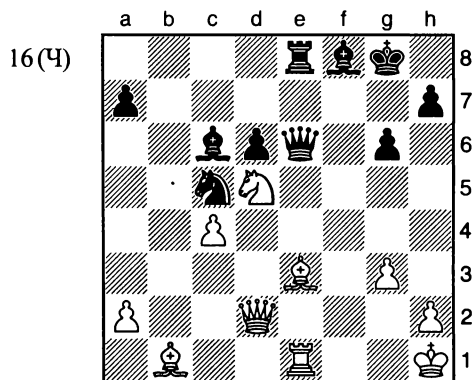
Белые сыграли 23. Схе8. Был ли это хороший ход?



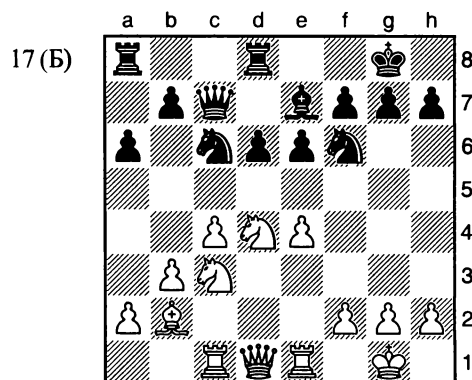
Могут ли Черные выиграть пешку, используя две связки?



Каким образом Белые выиграли материал?

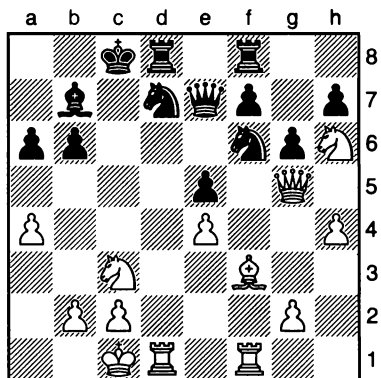


Каким образом Черные выиграли материал?



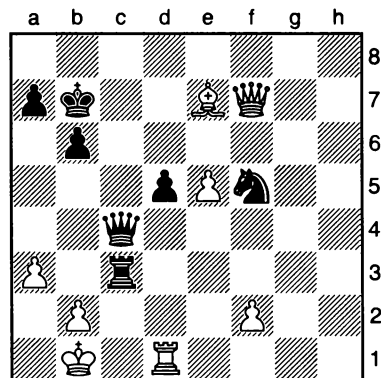
Позиция выглядит достаточно безобидной, но Белые выиграли материал, используя связку. Каким образом они это сделали?

18 (Б)



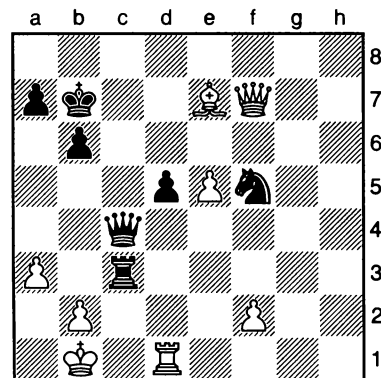
Каким образом Белые усилили давление и выиграли материал?

19 (Ч)



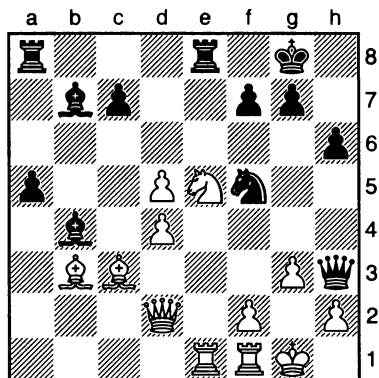
Каким образом Черные выиграли материал, используя связку?

20 (Б)



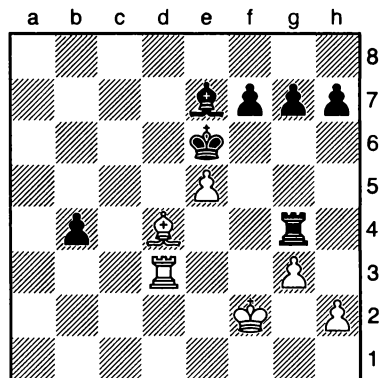
Каким образом Белые создали и использовали связку?

21 (Ч)



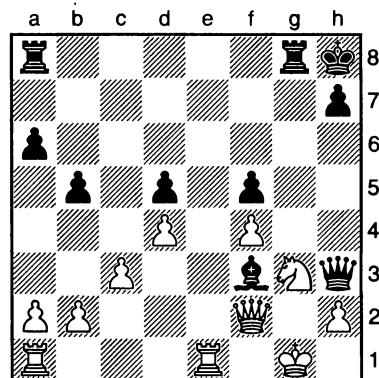
Два вынужденных хода добились Белых. Каким образом?

22 (Ч)



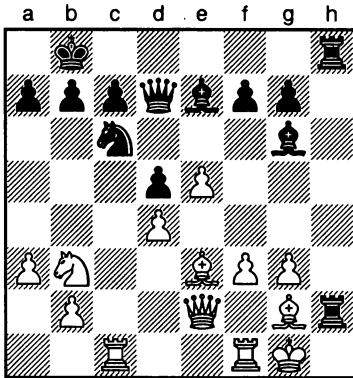
Каким образом Черные быстро завершили партию?

23 (Ч)



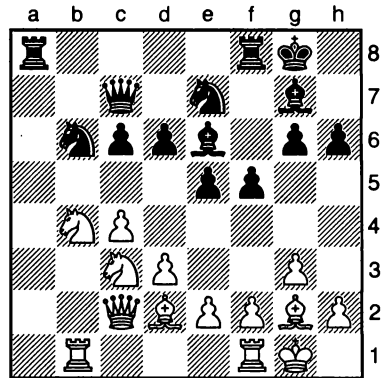
Найдите решающую комбинацию для Черных.

24 (Ч)



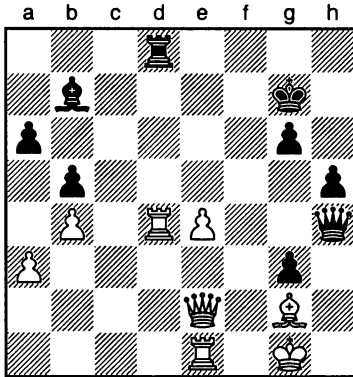
Каким образом Черные выиграли материал?

27 (Б)



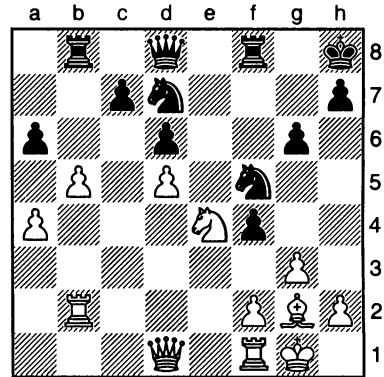
Каким образом Белые выиграли важную пешку?

25 (Ч)



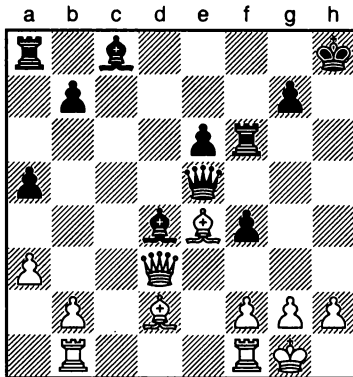
Есть ли у Черных лучший ход, чем взятие 35. ... Lxd4?

28 (Б)



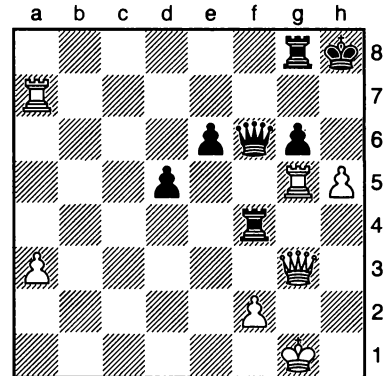
Могут ли Белые взять пешку на а6?

26 (Б)



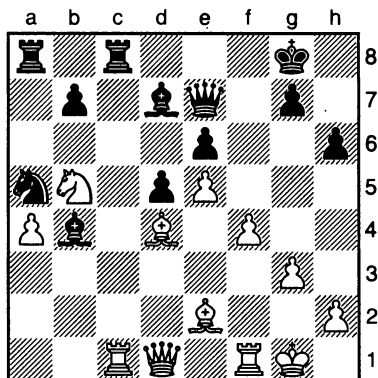
Как Белые создали связку и выиграли партию?

29 (Ч)

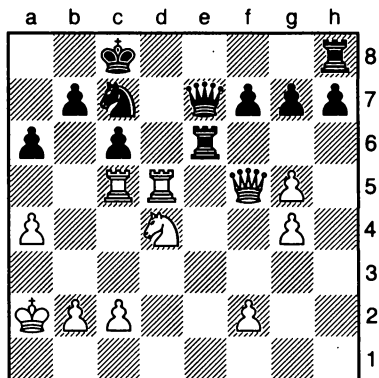


Черные разыграли комбинацию со связкой 31. ... Фхg5 32. Фхg5 gхh5. Было ли это правильным решением?

30(Ч)

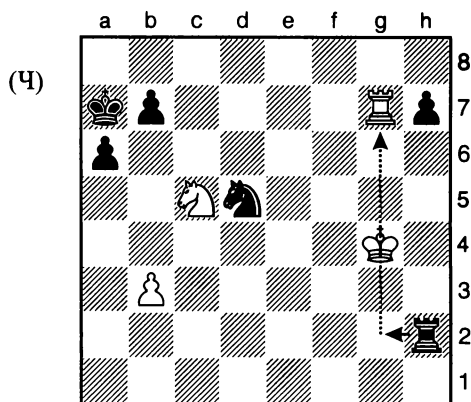


31(Б)



Каким образом Черные выиграли материал?

Дает ли ход **28. Кхе6 fxe6** **29. Ле5** выигрыш материала?

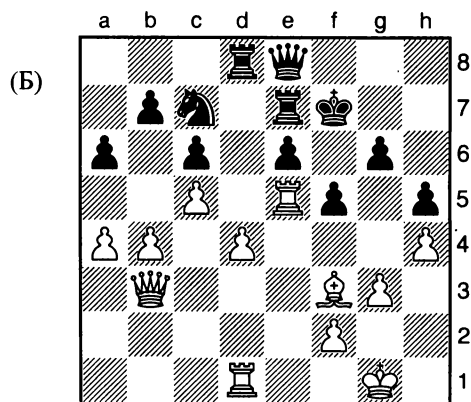


Свирин — Бацанин

Командное первенство России по шахматам, Санкт-Петербург, 1999

Белые только что сыграли **43. Кe4-c5?** и теперь сдаются, не дожидаясь, что их противник сделает ход **43. ... Лg2+**. Тогда Белым придется сделать ход королем, дав возможность Черным побить ладью на g7 без ответного взятия. Двойное сквозное нападение с шахом довольно часто возникает в эндшпиле.

Как и в случае других тактических вариантов, приведенных в этой книге, для подготовки двойного сквозного нападения могут потребоваться предварительные маневры.



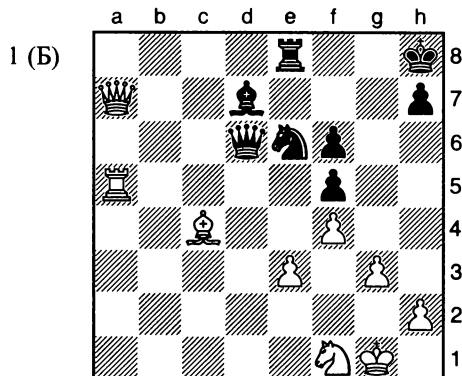
Береш — Као Шанг

Будапешт, 2001

В этой позиции Белые выиграли матери-ал впечатляющим ходом **36. Лxf5+** с использованием различных геометрических идей. Во-первых, Черные не могут взять эту ладью своей пешкой e6, поскольку она связана белым ферзем. Во-вторых, на **36. ... gxf5** следует ответ **37. Сxh5+**, образующий «шпагу» для черного короля и ферзя. В результате Белые выиграют ферзя и две пешки за ладью и слона, получая значительное материальное преимущество. В связи с этим Черные ответили **36. ... Кpg7**, просто согласившись на потерю важной пешки. Белые завершают партию **37. Лg5 Лf7 38. Сxh5 Лf6 39. Cf3 Фf7 40. Се4 Лh8 41. Фе3 Кd5 42. Сxd5 exd5 43. Ле5 Лf3 44. Фе2 Фf6 45. ЛеE7+ Кph6 46. Фd2+ Кph5 47. Ле5+ Кpg4 48. Лg5+ Кph3 49. Фе2 1-0**, Черные не в состоянии избежать мата в результате хода **Фf1#**.

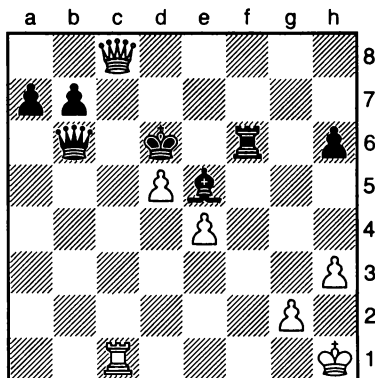
Упражнения

Решения см. на с. 131–132.

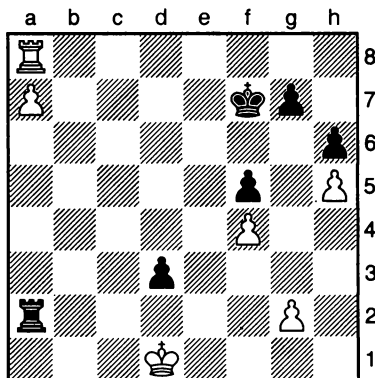


Каким образом Белые могут выиграть материал?

2 (Б)



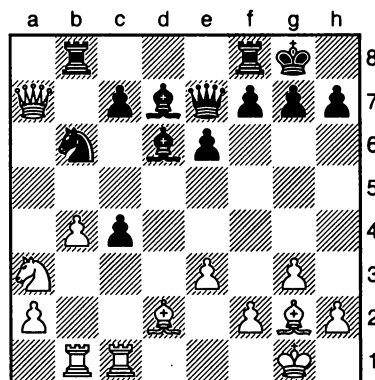
5 (Ч)



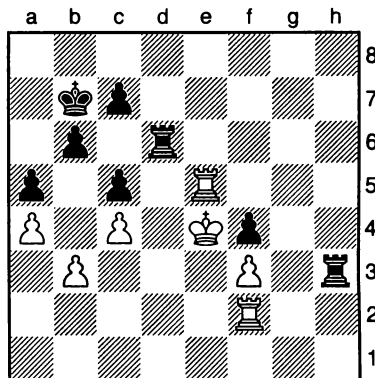
В данный момент у Белых на одну фигуру меньше и на одну пешку больше. Каким образом они отыграли одну фигуру и добились выигрышной позиции?

Здесь Черные сыграли 36. ... g6. Удачный ли это ход?

3 (Ч)



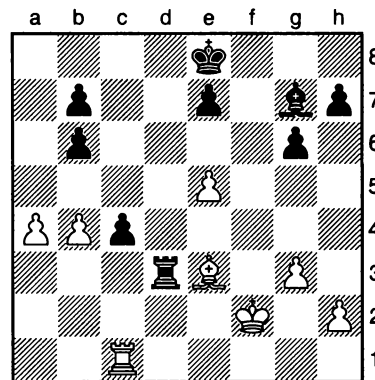
6 (Ч)



Каким образом Черные могут выиграть материал?

Каким образом Черные форсировали выигрыш в этой, казалось бы, спокойной позиции?

4 (Ч)

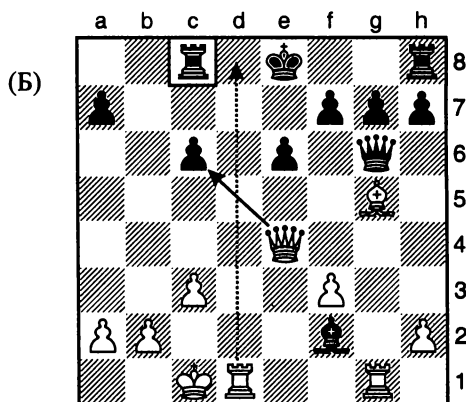


Каким образом Черные одержали победу над Белыми?

Отвлечение

В предыдущих главах описываемая тактика зависела от геометрического расположения фигур на доске. Например, связка и двойное сквозное нападение основаны на том, что вовлеченные в них фигуры выстроены в одну линию. Однако не все тактики относятся к этому типу. В данной главе вы встретите тактики, которые больше зависят от **функций** участвующих фигур, а не от геометрии шахматной доски.

Отвлечение возникает, когда фигура противника выполняет важную функцию. Если фигуру принудительно «вытаскивают» из ее нынешней позиции, то она не может больше выполнять свои функции, после чего следует катастрофа.

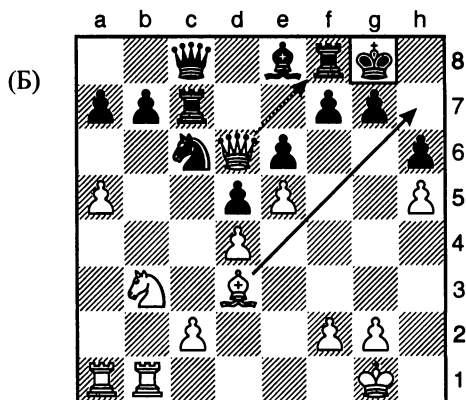


Марчиано – Прие

Чемпионат Франции по шахматам,
Нарбонна, 1997

На диаграмме чёрная ладья с8 выполняет жизненно важную обязанность — защищает поле d8, чтобы не дать Белым поставить мат с помощью хода Ld8#. Если ее вынудят отказать от этой обязанности, то партия немедленно закончится. Отсюда следует, что ладья не может оказывать никакого влияния на данной вертикали, следовательно, ее защита пешки на с6 больше обманчива, нежели реальна. Белые играют 20. Фхс6+, ставя Черных перед дилеммой. После 20. ... Lхс6 Белые могут ответить 21. Ld8#, а второй единственный возможный ход 20. ... Kрf8 позволяет сделать ход 21. Фхс8#. Поэтому Черные сдались.

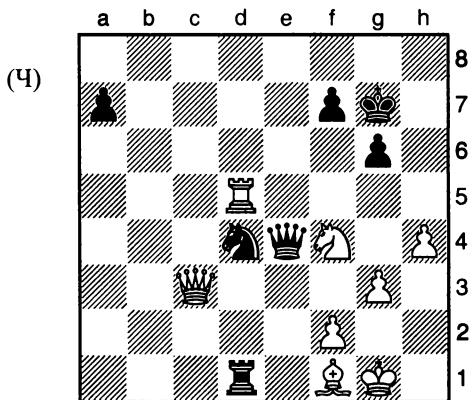
Важная функция, которая составляет основу отвлечения, не должна заключаться в защите от угрозы мата, хотя это и является распространенным мотивом. В следующем примере это защита другой фигуры.



Хорват – Приехода

Кубок Митропы, Лейпциг, 2002

Здесь черный король должен защищать ладью на f8, которая атакована белым ферзем. В отличие от угрозы мата от функции по защите фигуры **можно** отказаться, хотя ценой вопроса будет потеря фигуры. Будет иметь отвлечение смысл или нет, зависит от относительной ценности фигур. Если атакующий выигрывает более ценную фигуру, жертвуя менее ценной, тогда тактика стоящая. Белые продолжили **23. Ch7+ Kрхh7 24. Фxf8**. Отдавая слона, они отвлекают черного короля от защиты ладьи и тем самым выигрывают размен, обеспечивая себе выигрышную позицию. Когда вы выигрываете материал, важно не расслабляться и не считать, что победа в партии достанется сама собой. Остальная часть этой партии является прекрасным примером того, как можно **не** использовать материальное преимущество. Белые неосторожно оказались втянутыми в ненужные осложнения, просчитались в некоторых тактиках и в конце концов даже проиграли: **24. ... b6 25. axb6 axb6 26. Лb3 Kb8 27. Ла8 Лxc2 28. Kc5 Фd8 29. Фd6?** (ход 29. g3! погасил бы контригру Черных — и Белые легко бы выиграли) **29. ... Фh4 30. Kd3?** (30. Лf1 также был еще выигрышным) **30. ... Kc6 31. Лxe8 Kxd4 32. Лel Kf3+ 33. gxf3 Фg5+ 34. Kpf1 Фxh5 35. Kpg2 Фg6+ 36. Kp1?** (36. Kph2 Фxd3 37. Лg1 будет неплохо) **36. ... Фxd3+ 37. Kpg2 Фd2 38. Лf1 Фg5+ 39. Kph2. Лc4 40. Фе7 Лh4#**.



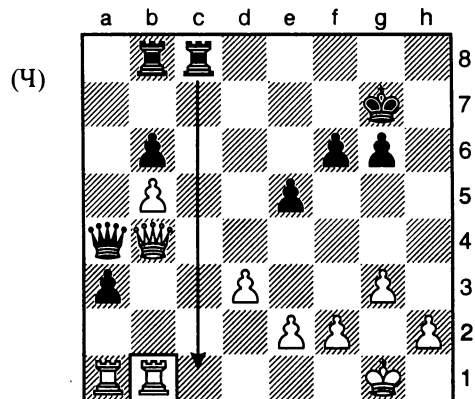
Топалов — Каспаров

*Турниры по быстрым шахматам (игра 3),
София, 1998*

Как правило, отвлечение играет важную роль при атаках на короля.

В этой позиции у Черных на одну фигуру меньше, к тому же черный конь на d4 попал в связку. Позиция может показаться безнадежной, но на самом деле Черные выиграли с помощью отвлечения: **47. ... Лxf1+**. Белые сдались, поскольку на ход **48. Kpf1** ответом станет **48. ... Фh1 #**, а в случае **48. Kph2** также будет мат после **48. ... Лh1#** или **48. ... Фh1#**. Такое отвлечение сложнее заметить, чем отвлечение в приведенных выше примерах, поскольку важность функции белого короля неочевидна на диаграмме — **... Фh1+** вряд ли является ходом, который можно было бы рассмотреть, в то время как белый король по-прежнему охраняет h1. В шахматы невозможно успешно играть только за счет механического запоминания: для реализации многих идей в определенной степени необходимо иметь воображение.

На практике один и тот же тип отвлечения используется время от времени, и на него регулярно попадают игроки всех уровней вплоть до гроссмейстеров. Вот пример.



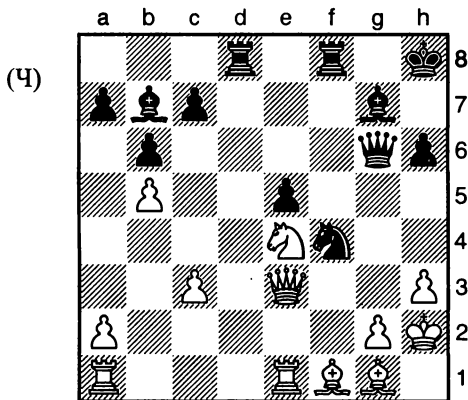
Буй Винь — Фрей

Шахматная олимпиада, Блед, 2002

У белой ладьи на b1 важная задача — защищать ферзя. Если ладью отвлечь, то Белые потеряют ферзя. **32. ... Лc1+** — интересный ход. После **33. Лxc1 Фxb4** Черные выигрывают ферзя за ладью, а после **33. Kpg2** Черные выигрывают ладью с характерным про-

должением 33. ... Фхб4 34. Лхб4 Лха1, используя своего рода связку по первой горизонтали. Поэтому Белые сдаются. Отличительные особенности этой тактики — ладья на первой горизонтали, защищающая ферзя, и ладья оппонента, которая может оказаться на первой горизонтали с шахом. Удивительно, как часто этот прием встречается на практике, и по некоторым причинам его не так легко заметить.

Во всех примерах, приведенных ранее, отвлекающим ходом был шах. Поскольку шах является вынуждающим ходом, то неудивительно, что он часто встречается в такого рода тактике. Тем не менее варианты отвлечения без шаха также довольно распространены.



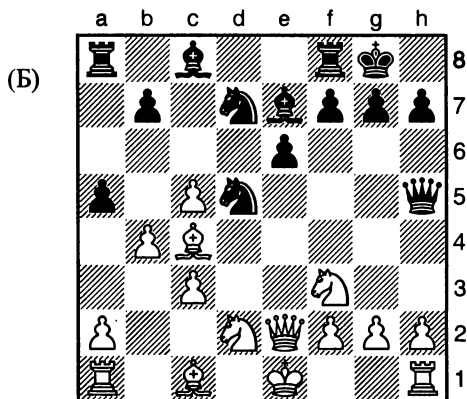
Сифуэнтес — Рейндерман

*Чемпионат Нидерландов по шахматам,
Роттердам, 1999*

Перед белым слоном на f1 стоит важная задача предотвращения хода ... Фхг2#, так что он на самом деле не контролирует поле d3. Черные воспользовались этим, сделав ход 29. ... Лd3!, напад на белого ферзя. У ферзя также есть свои обязанности — охрана коня на e4. Быстрый шах демонстрирует, что у ферзя нет хода, с помощью которого он мог бы и дальше защищать коня e4, и поэтому Белые должны понести материальные потери. Игра продолжилась ходом 30. Фхd3 (разумным вариантом выглядит отдать ферзя за ладью и коня, но оказывается, что Белые

сталкиваются с дальнейшей потерей материала) 30. ... Кхd3 31. Схd3 Лd8, и Белые сдались. Если они защищают слона ходом 32. Лад1, тогда 32. ... Лхd3 33. Лхd3 Схе4 приводит к размену черного ферзя и слона за две ладьи, а после 32. Сб1 (32. Сс2 Лd2 — то же самое) 32. ... Лd2! у Белых нет нормального способа защититься от угрозы мата на g2 (следует отметить, что конь e4 связан, поскольку на 33. Кхd2 следует ответ 33. ... Фхg2#). В любом случае, Белые сталкиваются с катастрофической потерей материала.

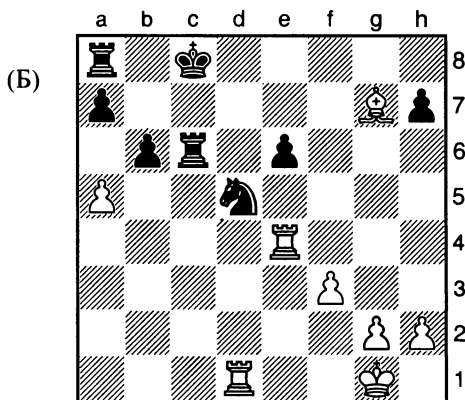
Как и все тактические элементы, включенные в эту книгу, отвлечения могут быть разной степени сложности. Следующий пример немного сложнее.



Бешуков — Женетль

Краснодар, 1999

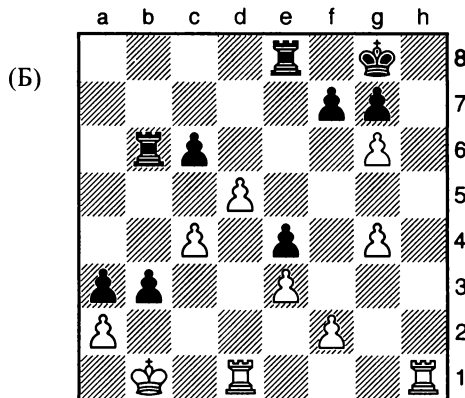
У черного ферзя важная функция по защите коня на d5. На первый взгляд ферзь здесь не нужен, поскольку конь d5 защищен пешкой e6, но эта пешка связана белым ферзем. Иными словами, если бы ферзь не защитил d5, то Белые могли бы выиграть фигуру, сыграв Схd5, ответив на ход ... ехd5 — Фхе7. Это приводит к победному ходу 12. g4!, после которого ферзь не может больше защищать d5. Белые выигрывают фигуру, и партия завершается 12. ... Фхg4 13. Схd5 ехd5 14. Фхе7 Сf6 15. Лg1 Фf4 16. Фd6 Фh6 17. Ke4. Черные сдались, так как Белые угрожают 18. Схh6 и 18. Кхf6+ с выигрышем дополнительного материала.



Крамлинг — Бархаген
Хассельбакен, 2001

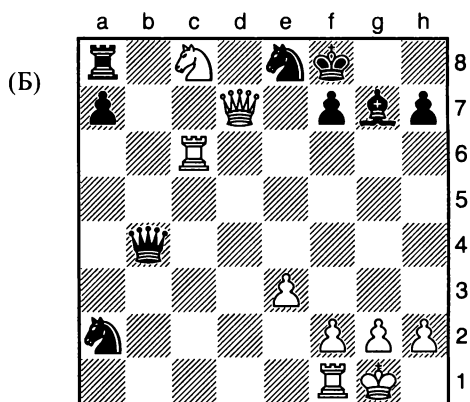
Перед фактическим отвлечением иногда необходимо провести предварительные действия. Отвлечение не является очевидным на следующей диаграмме, но Белые организуют отвлечение с предварительной жертвой: 25. **Lxd5! exd5** (Черные могут объявить шах, но 25. ... **Lc1+** 26. **Kpf2 Lc2+** 27. **Kpg3** не меняет ситуации) 26. **Le8+** **Krb7** (только поле для короля, в противном случае Белые могут взять сразу ладью a8) 27. **a6+!** (здесь имеет место отвлечение; черному королю приходится отказаться от важной функции по защите ладьи) 27. ... **Kрха6** 28. **Lxa8** (Белые выигрывают фигуру за пешку, Черные вскоре отдают фигуру) 28. ... **Lc7** 29. **Се5 Ld7** 30. **Kpf2 1-0**.

В следующем примере отвлечение объединено с другими тактическими элементами.



Коган — Самаритани
Блед, 1998

Эта позиция выглядит довольно запутанной, с обеих сторон имеются выдвинутые пешки, но Белые выиграли партию с помощью редкой комбинации: 29. **Lh8 +!** (это отвлечение позволяет Белым взять фигуру на f7 без отыгрыша) 29. ... **Kрхh8** 30. **gxf7** (внезапно у Белых появляются две смертельные угрозы 31. **Lh1#** и 31. **fxe8Ф+**, причем от обеих нет защиты) 30. ... **bxa2++** 31. **Kрxa2 1-0**. Черные сдались, так как после 31. ... **Lb2+** 32. **Kpa1** у них нет больше возможности поставить шах и они не могут ответить на угрозы Белых. В этом случае отвлечение объединено с превращением пешки и созданием угрозы мата.

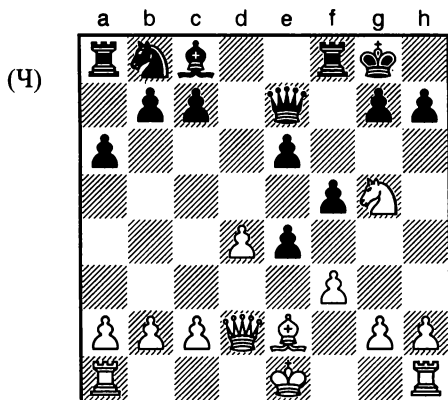


Дреев — Свидлер
Клубный кубок Европы по шахматам,
Калитхеа, 2002

Этот пример еще более сложный. У Черных имеются слон и конь против ладьи и пешки, поэтому по материалу силы у сторон примерно равны. Более важным фактором является активность нескольких белых фигур, но на данный момент нет прямого пути к прорыву. Шах ферзем на e7 будет иметь решающее значение, но черный ферзь прикрывает это поле. Тем не менее Дреев заметил, что это важная обязанность черного ферзя, и продолжил искать способ, чтобы не дать ферзю выполнить данную функцию. Игра продолжилась с жертвой 26. **Lc4!** — попытка заставить ферзя покинуть диагональ a3-f8. Если Черные играют 26. ... **Фа3**, тогда

27. Ле4 выигрывает (конь е8 подвергается нападению, и после 27. ... Кf6 Белые ставят мат ходом 28. Фd8+), поэтому Черные должны принять жертву. Вынужденное продолжение 26. ... Фxc4 27. Фе7+ Крг8 28. Фхе8+ Сf8 29. Ке7+ Крг7 30. Кf5+! (лучше, чем 30. Фха8 Схе7 31. Фха7, что дает Белым только небольшое материальное преимущество) 30. ... Кrf6 31. Фха8 Кrxf5 32. Фxf8, и Белые идут на размен, получая на одну пешку больше и значительное материальное преимущество. Черные поняли это и сдались. Хотя комбинация довольно глубокая, большая ее часть была вынужденной, и в первую очередь действительно трудным моментом стала идея отвлечения. Необходимо было точно подсчитать, перевесит ли материальное преимущество Белых при шахе на e7 первоначальную жертву ладьи.

Мы закончим формой отвлечения, которая немного отличается от вышеприведенных примеров.



Буйан — Легкий
Саутрон, 2001

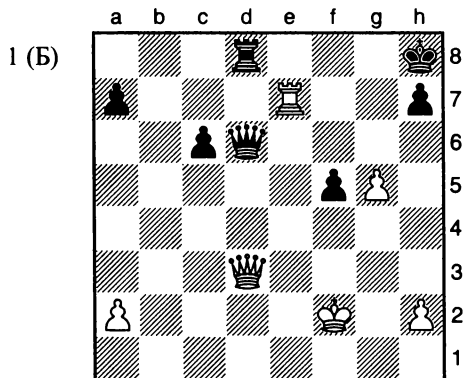
Перед белым ферзем стоит важная задача по защите удаленного коня на g5, и, похоже, нет никакого способа, чтобы **отвлечь** ферзя от этой обязанности. Вместо этого Черные выигрывают фигуру, переместив ферзя на весьма неблагоприятное поле. Игра продолжалась 11. ... e3, и Белые сдались после 12. Фхе3 f4 (e3 является плохим полем

для ферзя, так как этот ход, отрезающий ферзя от охраны g5, также дает и выигрыш темпа) 13. Фе5 Лf5, они завершают, имея на одну фигуру меньше.

Различие между этой идеей, которую часто называют привлечением, и идеей отвлечения может показаться на первый взгляд незаметным, так как в обоих случаях вынуждающий ход заставляет оппонирующую фигуру предпринять невыгодное действие. Разница состоит в том, что при отвлечении — это уход фигуры противника, который является невыгодным, а в случае привлечения — это перемещение фигуры противника на особенно плохое поле. Терминология для этих различных мотивов не вполне стандартная, слова «приманка», «отвлекающее действие» или «диверсия» и «отвлечение» используются для обозначения различных вещей разными авторами. В этой книге мы сосредоточимся на разборе партий и победных тактиках, а не на нюансах шахматной терминологии. Поэтому для всех таких идей с целью упрощения мы будем использовать слово «отвлечение».

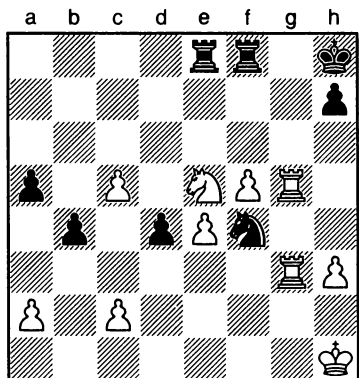
Упражнения

Решения см. на с. 132–136.



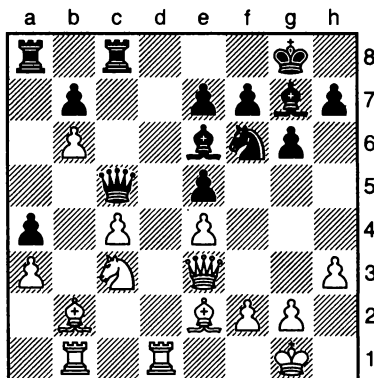
У Белых на одну пешку меньше. Как им следовало бы сыграть?

2 (Б)



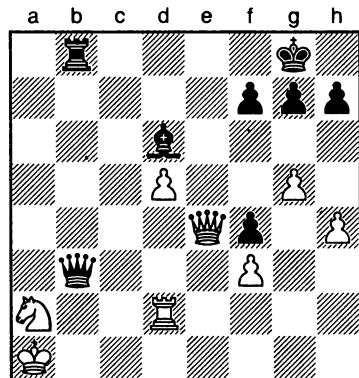
Какой самый простой путь к выигрышу у Белых?

5 (Б)



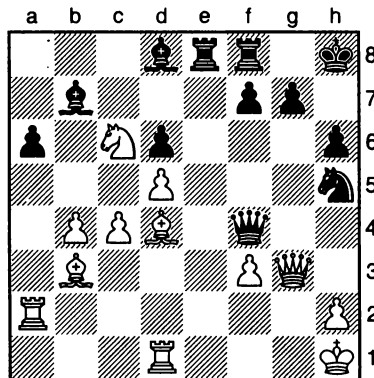
Черные сдались после следующего хода Белых. Что это был за ход?

3 (Ч)



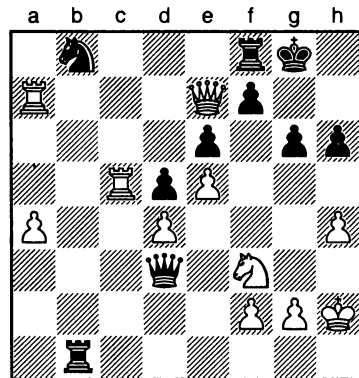
Каким образом Черные форсировали скорый мат?

6 (Б)



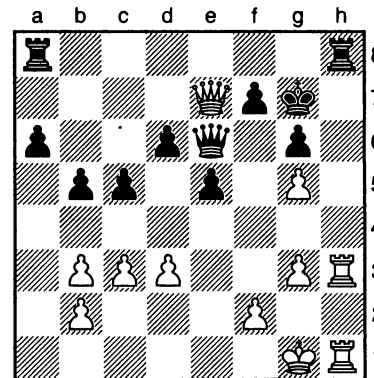
Каким образом Белые выиграли материал?

4 (Б)



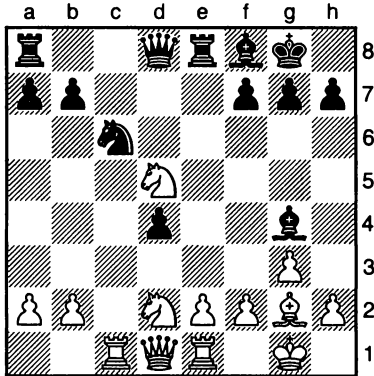
Какой есть у Белых самый быстрый способ перевести атаку на последнюю горизонталь?

7 (Б)

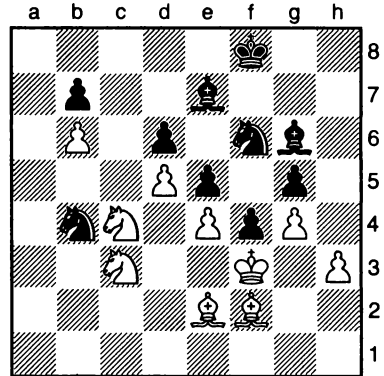


Каким образом Белые выиграли ладью с помощью отвлечения?

8 (Б)



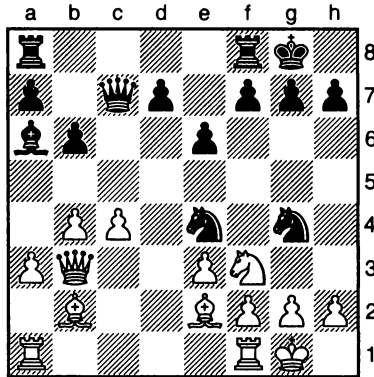
11 (Ч)



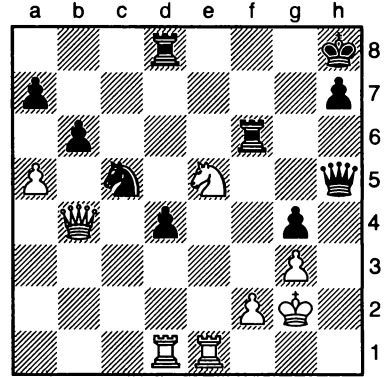
Белые сыграли **16. h3** в этой партии между двумя знаменитыми гроссмейстерами. Удачный ли это ход?

Отвлечение также может иметь место в эндшпиле. Как здесь выиграли Черные?

9 (Ч)



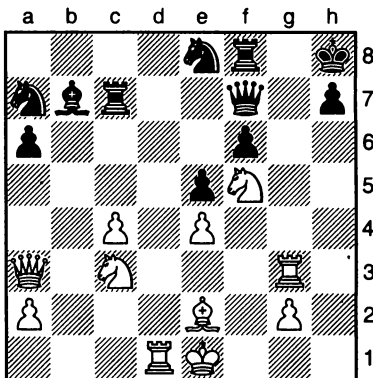
12 (Ч)



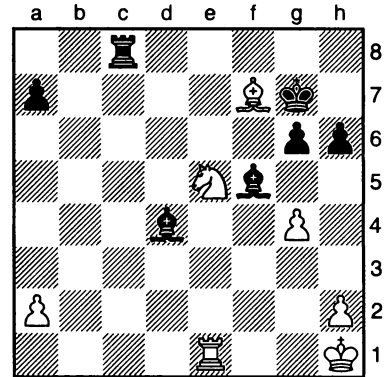
Отвлечение обеспечило Черным значительное материальное преимущество. Каким образом?

Каким образом Черные использовали отвлечение для форсирования скорого мата?

10 (Б)



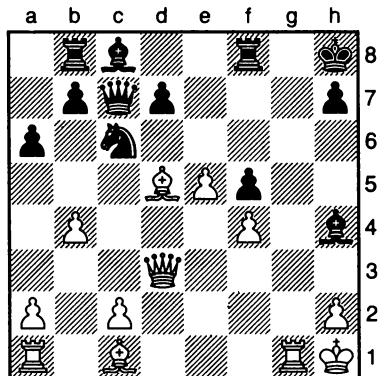
13 (Ч)



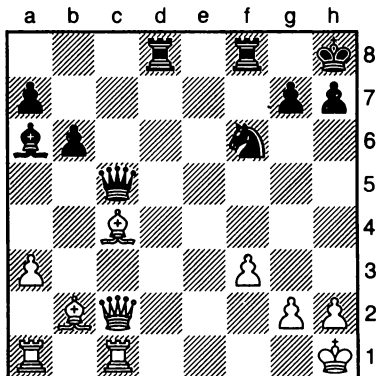
Каким образом Белые могут выиграть наиболее легко?

Каким образом Черные завершили игру одним решительным ударом?

14 (Б)



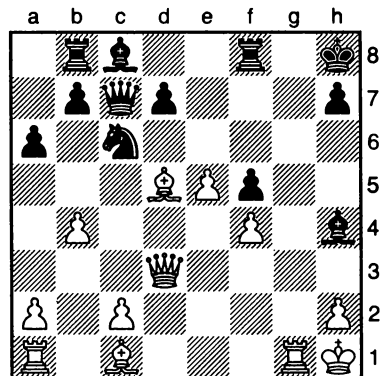
17 (Ч)



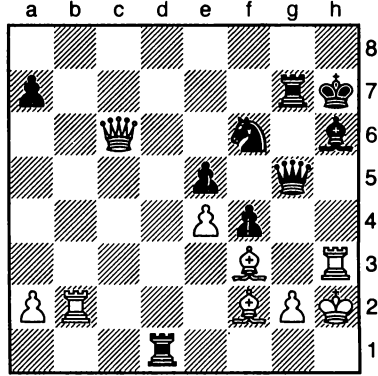
Белые пожертвовали фигуру ради сильной инициативы. Как они развили атаку?

Черные сыграли 25. ... Лс8, и партия закончилась вничью. Был ли у них лучший ход?

15 (Ч)



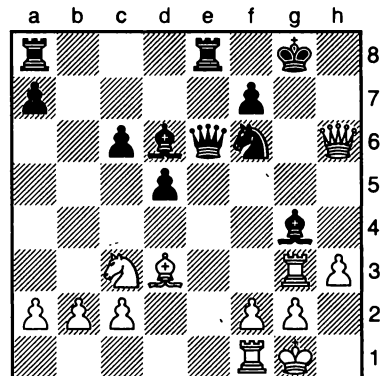
18 (Ч)



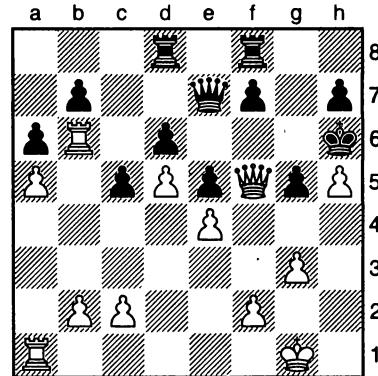
Каким образом Черные форсировали материальное преимущество?

Каким образом Черные добились быстрой победы?

16 (Б)



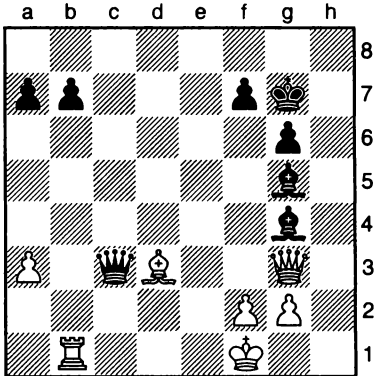
19 (Б)



Белые пожертвовали фигуру. Каким образом они выиграли с помощью отвлечения?

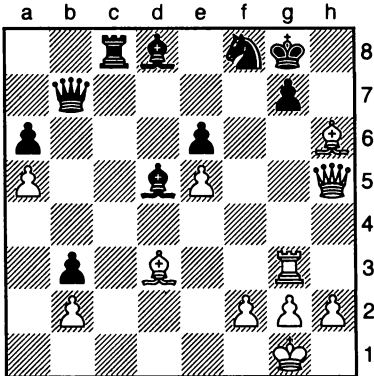
Белые использовали отвлечение для начала мощной атаки на черного короля. Каким образом?

20 (Ч)



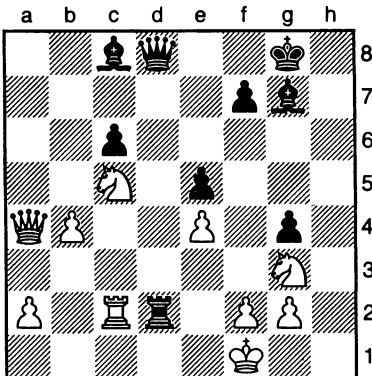
Отвлечение форсировало немедленную сдачу. Каким образом?

21 (Б)



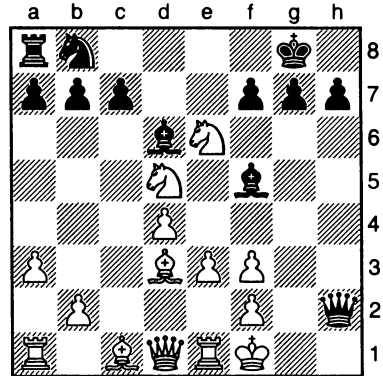
Белые пожертвовали фигуру. Каким образом они усилили атаку?

22 (Ч)



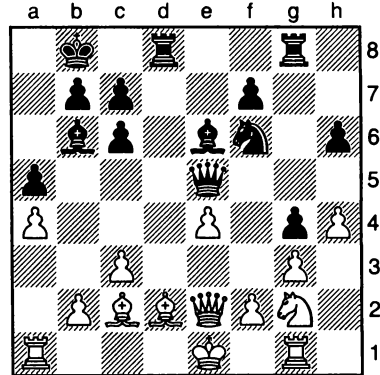
Каким образом Черные выиграли с помощью двойного отвращения?

23 (Ч)



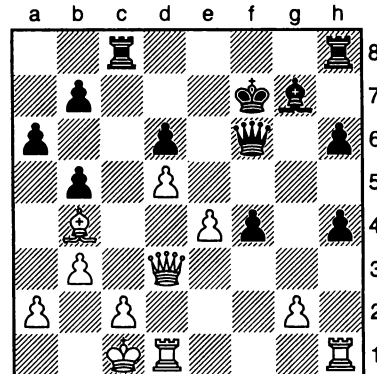
Каким образом Черные форсировали скорый мат?

24 (Ч)



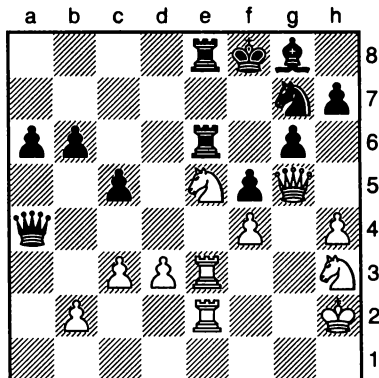
Каким образом Черные выиграли, используя два последовательных отвращения?

25 (Ч)



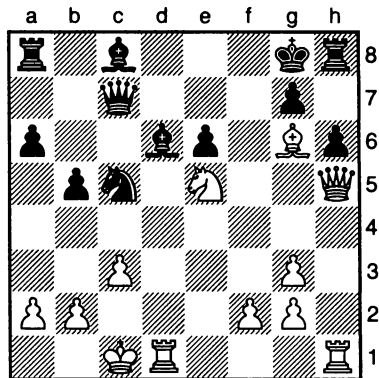
Каким образом Черные выиграли с помощью предварительной жертвы, за которой последовало отвращение?

26 (Б)



Каким образом Белые сломили сопротивление Черных?

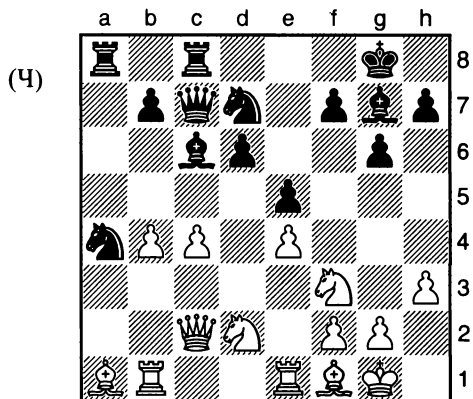
27 (Б)



Каким образом Белые выиграли с помощью двух отвлечений?

Пойманная фигура

Мобильность фигуры чрезвычайно важна в шахматах. Фигура с небольшой мобильностью является менее ценной, чем фигура, оказывающая влияние на игру в широком диапазоне. В экстремальном варианте у фигуры вообще может не быть безопасного поля. Если на такую фигуру совершено нападение, то, скорее всего, она будет потеряна.

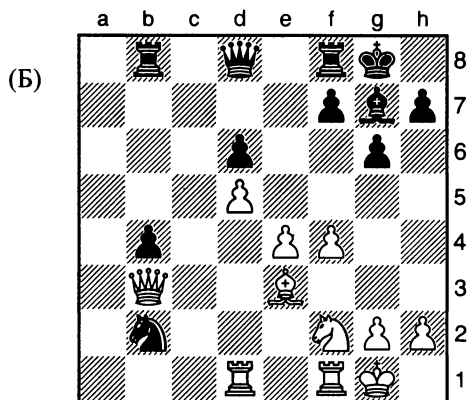


Слободян – Бангиев
Чемпионат Германии по шахматам,
Дудвайлер, 1996

Данная позиция демонстрирует эту идею. Ход Черных оказался неудачным **19. ... Kf6-d7?**. Из-за этого были утеряны последние из оставшихся безопасных полей для слона с6, а именно d7 и e8. Белые продолжают **20. b5**, и слону некуда деваться.

Потеряв слона всего лишь за пешку, Черные немедленно сдались.

В приведенном выше случае фигура оказалась в ловушке на своей территории. Если фигура отправляется в авантюрное, неразумное «путешествие» на половину доски противника, то шансы попасть в ловушку увеличиваются.

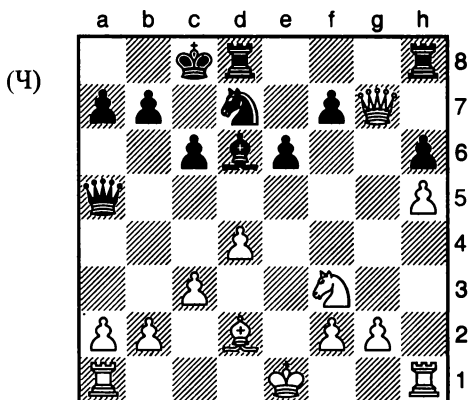


Древ – Сальдано
Клубный кубок Европы по шахматам,
Калитхеа, 2002

Черный конь отправился в одинокое путешествие на b2. Правда, он защищен слоном g7, но ему не хватает поддержки от других фигур Черных. Если Белые смогут отрезать защиту слона, конь будет в ловушке. Белые достигли этой цели, переместив атакованную ладью на длинную диагональ: **25. Ld4!** Ко-

нечно, Черные могут ответить 25. ... Cxd4, но после 26. Cxd4 конь будет взят при следующем ходе, а Белые выиграют слона и коня за ладью. Кроме того, темные поля Черных, особенно на королевском фланге, были бы ослаблены, поэтому данная позиция будет потеряна для Черных. Черные попытались запутать противника, сделав ход 25. ... **Фa5**, но Белые сохранили ясную голову и убедительно выиграли: 26. **Фxb2 b3** 27. **e5! Lfe8** 28. **Ld2 dxe5** 29. **fxe5 Lb5** 30. **Ke4 Lxd5** 31. **Фxb3 1-0**. У Черных уже на одну фигуру меньше, и они сталкиваются с дальнейшей потерей материала, поскольку ладья d5 связана смертельным шагом ферзя на f7.

Этот пример подтверждает вывод о том, что фигуры, которые предпринимают агрессивные действия, редко добиваются успеха без поддержки остальной части армии; сильные действия скорее закончатся катастрофой, чем триумфом. Особенно это относится к ферзю. Несмотря на большую подвижность, ферзь может легко попасть в ловушку, если в одиночку что-то предпринимает на территории противника. Ладьи, кони и слоны ценятся меньше, чем ферзь, но, действуя согласованно, они могут окружить и взять безрассудного ферзя.

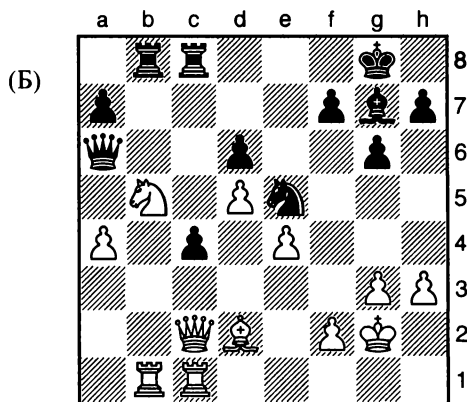


Де Фирмиан — А. Иванов
Чемпионат США по шахматам,
Сиэтл, 2000

Белые только что взяли пешку g, сделав ход 17. **Фg4xg7?**, считая, что возьмут пешку f7 и в конечном итоге вернутся на d3 через g6 или h7, если Черные начнут преследовать ферзя с помощью ладей. Тем не менее Черные использовали важный принцип, который часто помогает при попытке поймать в ловушку фигуру: вместо того чтобы бесцельно атаковать фигуру снова и снова, в результате загоняя ее обратно в безопасное место, лучше отрезать маршрут к отступлению фигуры, а затем подстроить ей ловушку. После 17. ... **Фf5!** Белые внезапно оказались в серьезной опасности. Существует угроза 18. ... **Ldg5**, и свободный темп не очень помогает, поскольку у белого ферзя нет безопасных полей. Игра продолжилась 18. **Kh4** (18. d5 освобождает поле d4 для ферзя, но после 18. ... **Ce5** 19. **Kxe5 Kxe5** 20. **Фg3 Lhg8** позиция Белых разрушается, например 21. **Фh3 Kd3+** или 21. **Фe3 Lxg2**) 18. ... **Фe4+** 19. **Kpd1 Lh7** (ферзь оказывается в ловушке в любом случае) 20. **f3**, и теперь 20. ... **Фd3!** 21. **Фg4 Kf6** 22. **Фh3 Cf4** выиграл бы сразу. Черные вместо этого играют 20. ... **Фxh4** 21. **Lxh4 Lxg7**, получая лишнюю фигуру, которой оказалось достаточно для окончательной победы.

Конечно, каждая рекомендация имеет исключения, и существуют ситуации, при которых ферзь может взять пешку противника, а затем вернуться в безопасное место. Однако все такие случаи должны быть рассчитаны очень тщательно, чтобы убедиться, что ферзь может вернуться обратно. Даже опытные гроссмейстеры иногда оценивают положение неправильно, как на предыдущей диаграмме.

Многие фигуры оказываются в ловушке из-за элемента неожиданности. Если у фигуры имеется несколько доступных полей, игрок может просто не принимать во внимание вероятность попадания фигуры в ловушку. Если не похоже, что фигура попадет в ловушку, то чувство опасности притупляется.



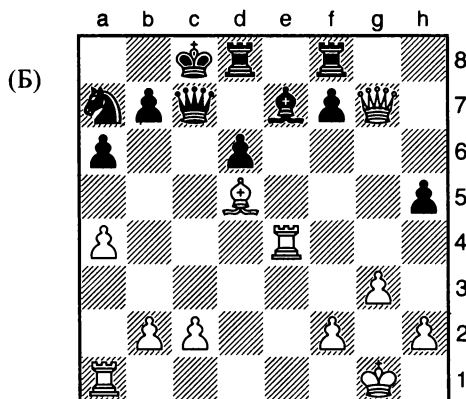
Греггссон — Стефанссон

Чемпионат Исландии по шахматам,
Сельярнарнес, 2002

Здесь представляется маловероятным, что Белым даже удастся напасть на ферзя Черных, кроме того, ферзь, кажется, при необходимости может сделать ход на b6. Тем не менее **24. Кс7!** доказывает, что видимая безопасность может быть обманчива. Линия атаки ладьи b1 вдоль линии атаки по вертикали b не прикрыта, и этот ход лишает ферзя последних полей. Более того, оказывается, что, хотя c7 охраняет ладья c8, Белые могут на самом деле сделать туда ход конем безнаказанно, поскольку на **24. ... Лхс7** следует ход **25. Лxb8+** с выигрышем размена. Получается, что Черные сталкиваются с фатальной потерей материала. Концовка партии была следующей: **24. ... Лxb1 25. Кха6. Лxc1 26. Сxc1 Кd3 27. Cd2 Cd4 28. Кb4 1-0.**

В этом случае из-за недостаточной мобильности черного слона Белые выигрывают материал с помощью комбинации нескольких тактических идей. Они сыграли **21. Лае1**, атакуя слона. У слона нет безопасного поля, поэтому Черным ничего не остается, как его защищать, чтобы спасти. Тем не менее **21. ... Кс6** нейтрализуется ходом **22. Сxc6**, удаляя защиту слона. Альтернативно: после **21. ... Лfe8 22. Фxf7** Белые выигрывают материал благодаря связке на вертикали e. Наконец, Черные могут попытаться защитить слона с помощью ладьи d8, как и в этой партии.

Завершение было следующим: **21. ... Лde8** (**21. ... Лd7** точно так же ведет к потере) **22. Лхе7**, и Черные сдались, поскольку **22. ... Лхе7 23. Фxf8+** является катастрофическим ходом для Черных. В этой последней вариации показан мотив отвлечения.

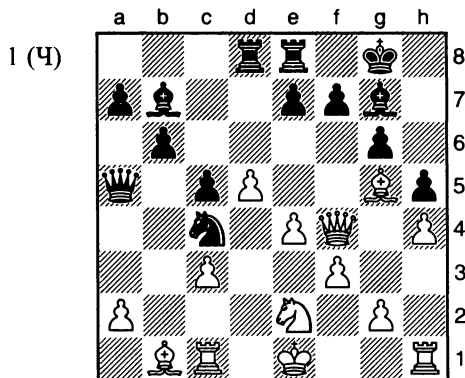


Де ла Рива — Пласкетт

Зональный турнир, Мондариц, 2000

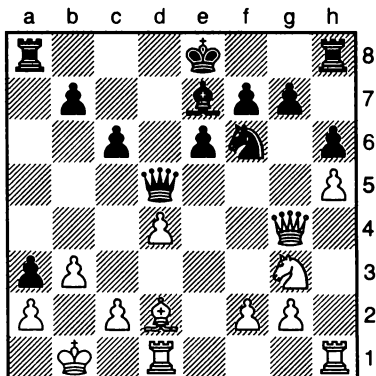
Упражнения

Решения см. на с. 136–138



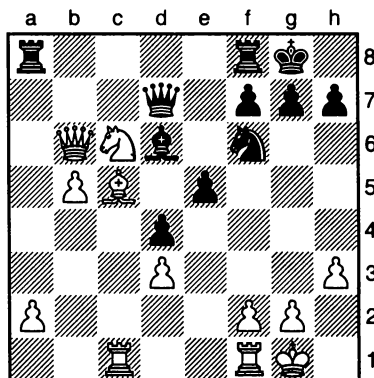
Каким образом Черные быстро завершили партию?

2 (Б)



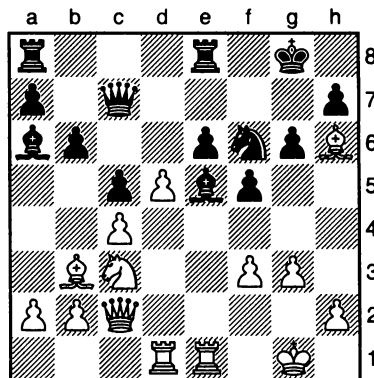
Белые играют 20. Φ хg7. Смогут ли они выйти из трудного положения с помощью этого хода?

3 (Ч)



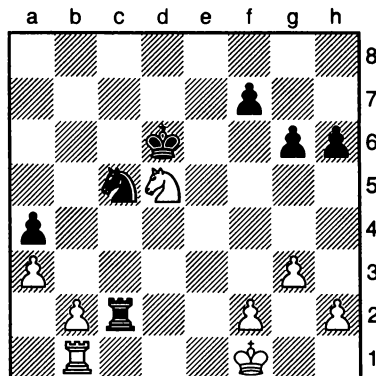
Какую фигуру удалось поймать в ловушку Черным?

4 (Б)



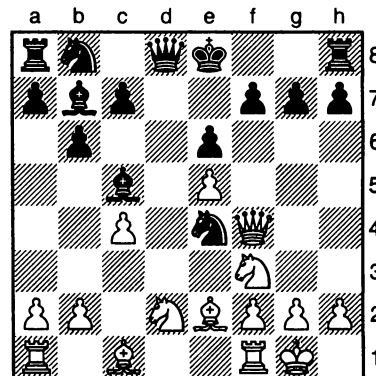
Каким образом Белые могут создать ловушку для фигуры, чтобы добиться победы?

5 (Б)



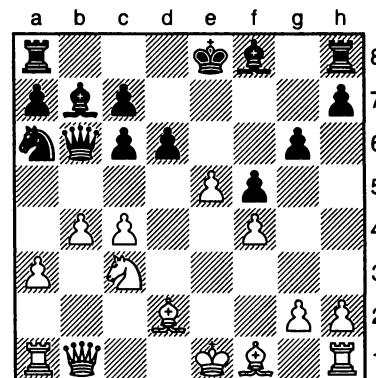
Каким образом Белые форсировали быструю победу?

6 (Ч)



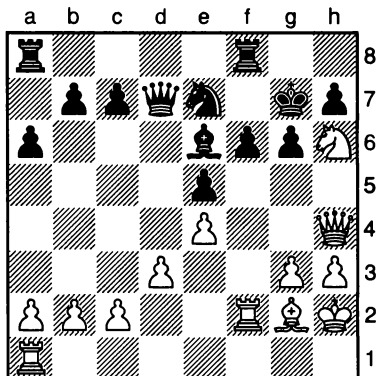
Каким образом Черные добились материального преимущества?

7 (Б)

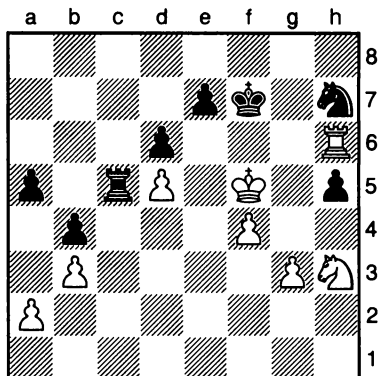


В данный момент черный ферзь может спастись бегством на d4. Каким образом Белые отрезали этот маршрут отхода?

14 (Ч)



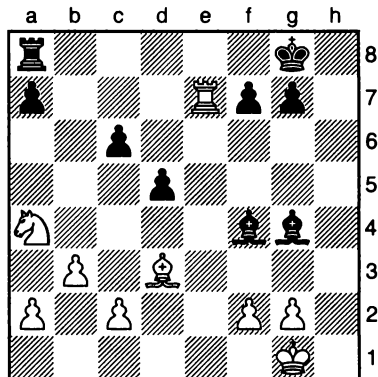
16 (Ч)



Двух ходов было достаточно, чтобы заставить Белых сдаться. Какие это ходы?

Каким образом Черные выиграли материал за счет последовательности вынуждающих ходов?

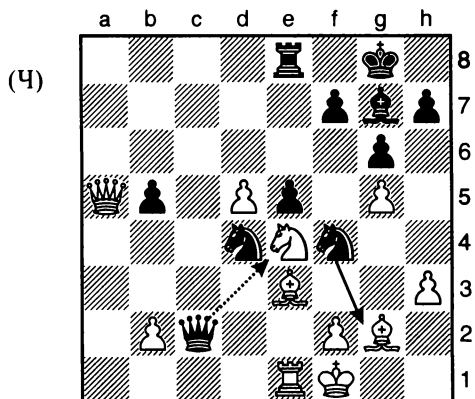
15 (Ч)



К чему отнести белую ладью — к активам или пассивам?

Удаление защитника

Эту идею лучше всего объяснить с помощью примера.



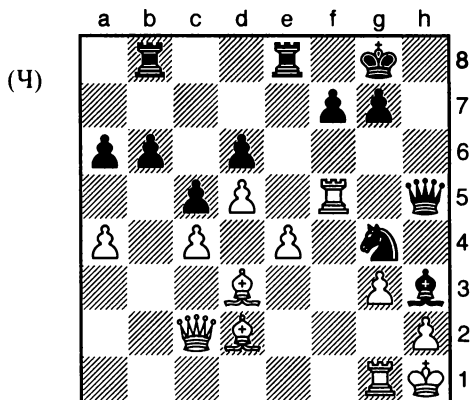
Соко – Накамура

Бермудские острова, 2002

Здесь белый слон на g2 выполняет функцию защиты коня на e4. Если слон будет взят при размене, то конь останется незащищенным. Поэтому Черные продолжили 27. ... **Kxg2**, так что если Белые играют 28. **Krxg2**, затем 28. ... **Фхе4+**, они выигрывают фигуру. Белые попытались 28. **Cxd4**, но после 28. ... **Kxel** 29. **Фxel** **Фс4+** они сдались, поскольку в результате 30. ... **Фxd4** у них останется на одну ладью меньше.

Базовая ситуация заключается в том, что одна фигура защищает вторую, когда первую исключают путем взятия, а вторую берут без ответного взятия. Мы будем на-

зывать это **удалением защитника**. Однако в шахматной литературе не существует стандартного определения этого термина. В настоящей книге мы расширили его, чтобы охватить случаи, при которых жизненно важной обязанностью первой фигуры может быть что-то иное, а не только защита второй фигуры. В следующей позиции жизненно важной обязанностью является защита против угрозы мата.

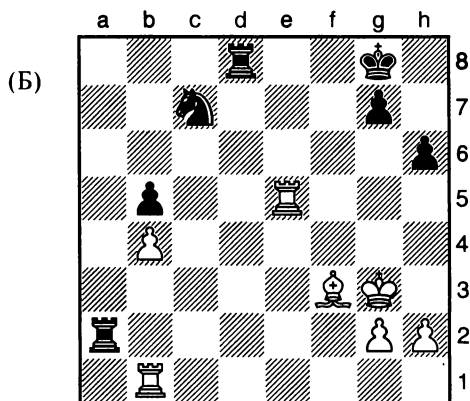


Шабанон – Бауэр

*Чемпионат Франции по шахматам,
Нарбонна, 1997*

Перед белой ладьей f5 стоит жизненно важная задача: предупредить ход ... **Kf2** #. Черные воспользовались этим, чтобы сыграть 32. ... **Фxf5**, выиграв ладью без ответного взятия. Белые сразу же сдались.

Удаление защитника на самом деле очень общая концепция, поскольку фигуры все время берут на себя и выполняют различные обязанности. Тем не менее мы применяем этот термин только в том случае, когда взятие фигуры имеет конкретные краткосрочные последствия, такие как потеря материала или мат. Имеются три основных способа, вынуждающих фигуру отказаться от важных обязанностей. Первый способ - отвлечение (см. главу 5), когда фигуру принудительно вытягивают путем жестких действий в других местах. Второй способ - это взятие, как в двух приведенных выше примерах. Третий способ - прямая атака на фигуру, как в следующей позиции. Мы также используем термин «удаление защитника», чтобы охватить такой тип действия.



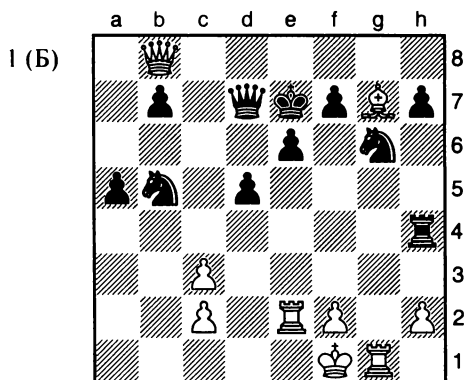
Цесарский – Беркович
Командный чемпионат Израиля
по шахматам, 1997

Здесь черный конь должен защищать поле d5, чтобы предотвратить вилку в результате хода Cd5+. Белые могут атаковать этого коня одной из ладей, пытаясь заставить его уйти с данного поля. Ход 34. Лс5 является неудачным, поскольку Черные могут ответить 34. ... Ла7, защищая коня и убирая ладью с уязвимого поля a2. Правильный выбор: 34. Лс1, как было сыграно в этой партии. Черные ответили 34. ... Ка6, просто позволяя поставить вилку; после 35.

Cd5+ Lxd5 36. Lxd5 Kxb4 37. Lxb5 Белые пошли на размен с материальным выигрышем и одержали победу в партии, используя дополнительный материал. Почему Черные не защитили коня одной из своих ладей? После 34. ... Лd7 (34. ... Лс8 даже хуже, поскольку в результате хода 35. Cd5+ Белые выигрывают целую ладью) Белые берут коня, как и в первых двух позициях: 35. Лxc7 Лxc7 36. Cd5+ и 37. Сха2, с дополнительной фигурой для Белых. Последняя возможность для Черных 34. ... Ла7, но после 35. Ле7 конь связан, и Черные могут избежать его немедленной потери с помощью хода 35. ... Лс8. Тогда будет иметь место комичная ситуация, при которой вся армия Черных парализована необходимостью защищать дважды связанного коня. Наиболее простой выигрыш - это провести белого короля вверх по доске, например 36. Лс6 (не 36. Сg4?, когда черный конь неожиданно освобожден с помощью 36. ... Ке8!) 36. ... Крf8 37. Лd7 Крg8 38. Крh4 Крh8 39. Крh5 Крg8 40. Крg6, и позиция Черных разрушается.

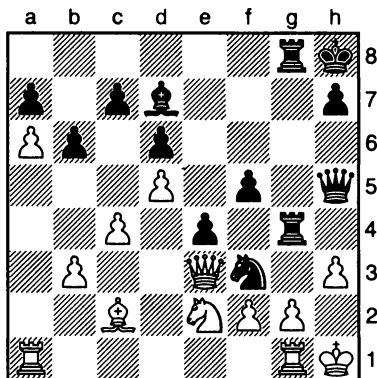
Упражнения

Решения см. на с. 138–139.

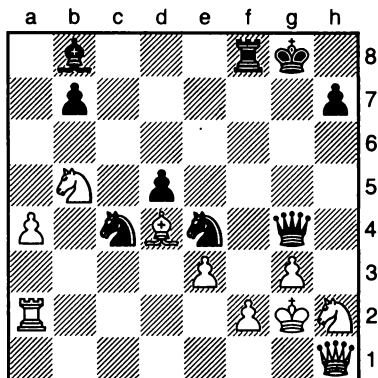


Каким образом Белые выиграли партию за счет удаления защитника?

2 (Ч)



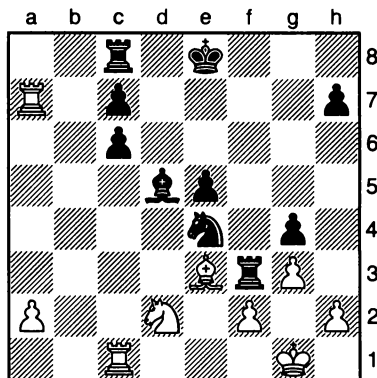
4 (Ч)



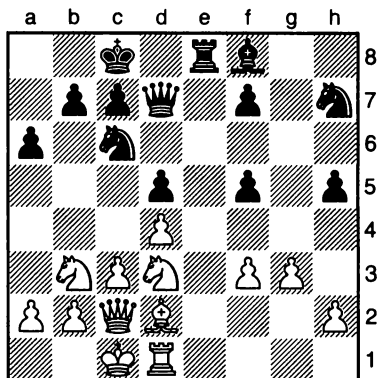
Каким образом Черные организовали атаку на королевском фланге?

Черный ферзь атакован. Какой лучший ход?

3 (Ч)



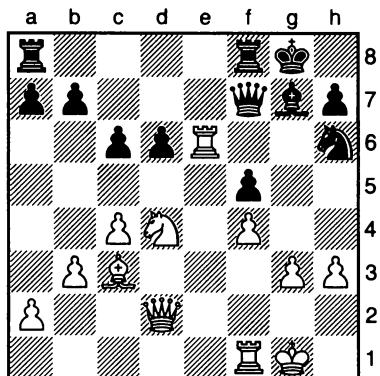
5 (Б)



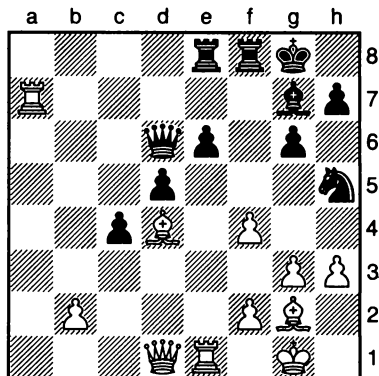
Каким образом Черные выиграли материал?

Как Белые форсировали немедленную сдачу Черных?

6 (Ч)



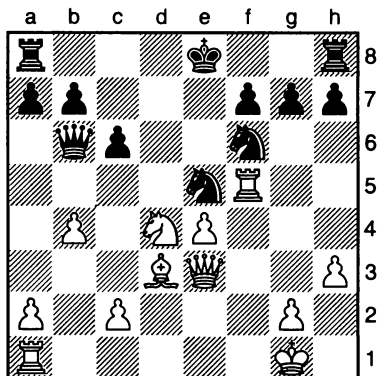
8 (Б)



Каким образом Черные выиграли материал с помощью удаления защитника?

Каким образом Белые форсировали получение значительного материального преимущества?

7 (Ч)



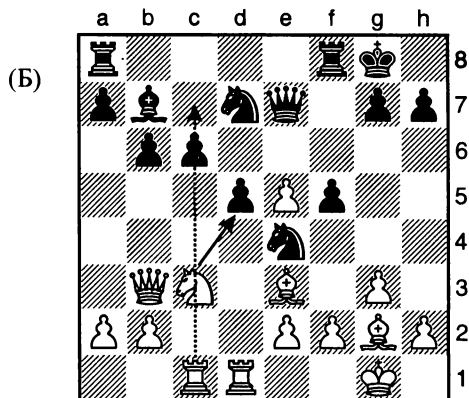
Каким образом Черные выиграли важную пешку?

Вскрытие и запираение линии

Многие комбинации основываются на открытии линий, чтобы обеспечить своим фигурам доступ к полям, которые ранее были вне досягаемости. При рассмотрении такой общей темы, конечно, будут частичные совпадения с некоторыми из идей, обсуждавшихся в предыдущих главах (в частности, отвлечение — см. главу 5). Тем не менее сама по себе эта идея не является важным моментом. Шахматные тактики не всегда укладываются на аккуратные полочки с четкими надписями. Даже в довольно простых комбинациях могут использоваться несколько различных тактических мотивов, в то время как другие находятся на границе между одной категорией и другой. Важно не то, как называют определенную комбинацию — «вскрытие линии» или «отвлечение», главное — понимать, что эта комбинация способна помочь выиграть партию. Важно не применять узколюбый подход к тактике, занимаясь поиском только комбинаций, основанных на коневой вилке или других знакомых понятиях, объективная позиция имеет гораздо больше шансов на успех. По мере чтения этой книги вы столкнетесь с более сложными комбинациями, представляющими собой сочетание различных идей, — глава 13 посвящена именно этой теме.

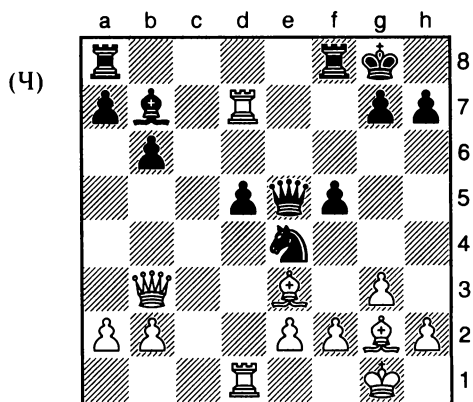
На следующей диаграмме показана типичная комбинация вскрытия линии. Белые выиграли материал с красивым продолжением **16. Kxd5!** (вскрывая вертикаль с для

ладьи, чтобы попасть на c7) **16. ... cxd5 17. Лс7**. Это атака на слона b7, и если Черные решат защищаться **17. ... Лаб8**, тогда Белые продолжают **18. Лxb7 Лxb7 19. Фxd5+** (вилка) и **20. Фxb7**, в конечном итоге у Белых будет на две пешки больше. Поскольку **17. ... Са6 18. Фxd5+** и **17. ... Кec5 18. Сxc5** стоит Черным по крайней мере одной фигуры, отсюда следует, что Черным больше ничего не остается, как бросить атакованного слона на произвол судьбы.



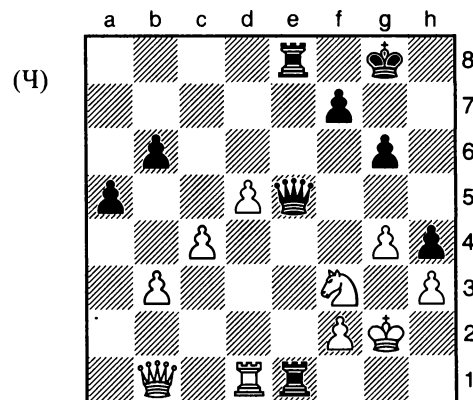
Келли — Барнетт
Будапешт, 2003

Игра продолжалась **17. ... Фхе5 18. Лxd7**. Хотя по материалу силы в настоящее время равны, позиция Черных безнадежна (см. диаграмму далее).



Черный слон b7 все еще находится под ударом, кроме того, Белые угрожают 19. Cd4 и затем 20. Lxg7+. Все это опустошение вызвано активной позицией белой ладьи на седьмой горизонтали, что, в свою очередь, является результатом комбинации Белых по вскрытию линии. Концовка была следующей: 18. ... Lf7 19. Lxb7, и Черные сдались, поскольку 19. ... Lxb7 20. Lxd5 (угрожая или 21. Lxe5+, или 21. Ld8 #) 20. ... Фе6 21. Ld8+ берет черного ферзя.

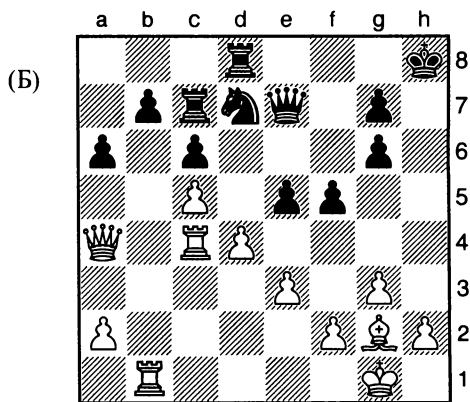
Эта комбинация явно включает несколько элементов. Здесь сделан акцент на аспекте вскрытия линии, но **отвлечение** пешки с6, очевидно, также является важным, поскольку **вилка** на d5 становится возможна после 17. ... Lab8 18. Lxb7.



Мороз – Лернер
Владикавказ, 2000

Если линия, которая должна быть вскрыта, указывает на неприятельского короля, то вскрытие линии может стать частью комбинации по организации мата.

Белые сдались после 47. ... Фg3+!, поскольку следующим ходом им грозил мат (48. fxg3 Л8e2#). Единственной целью жертвы ферзя было вскрыть вторую горизонталь, с тем чтобы ладья e8 могла нанести завершающий удар. Хотя глубина этой комбинации составила всего два хода, гроссмейстер, играющий Белыми, видимо, просмотрел ее (его последний ход был 47. Kd4-f3?). Возможно, покажется удивительным, что гроссмейстер пропустил двухходовую комбинацию. Объясняется это, несомненно, тем, что жертва черного ферзя была довольно необычной, а не основывалась на стандартной модели, которую часто приводят в учебниках. Это еще раз подчеркивает то, что хотя изучение моделей, безусловно, усиливает возможности игрока, при этом важно не терять способности мыслить самостоятельно.

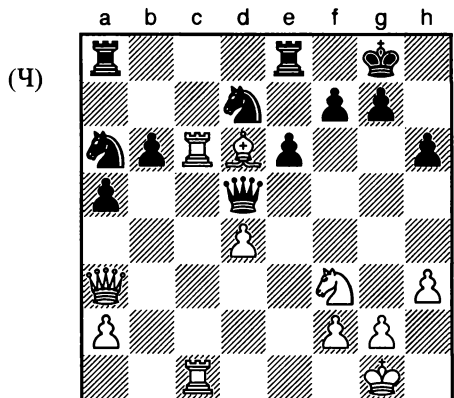


Стефанссон – Гуннарссон
Чемпионат Исландии по шахматам,
Селтьярнарнес, 2002

Белые сыграли 26. d5!, вскрывая четвертую горизонталь с c4 до h4. Стандартным ответом на продвижение пешки Белых было бы 26. ... cxd5, но благодаря вновь вскрытой линии Белые могут затем выиграть следующим образом: 27. Lh4+ Kpg8 28. Cxd5+, и Черные теряют ферзя или полу-

чают мат после 28. ... Kpf8 29. Лh8 #. Разрешить Белым сыграть d6 — также очень плохой вариант, например после 26. ... Фf6 27. d6 Лсс8 28. Лxb7 Белые выигрывают пешку (и это еще не все), имеют мощную защищенную проходную пешку и подлавливают Черных связкой на седьмой горизонтали. Поэтому Черные воспользовались единственным другим вариантом 26. ... Кxc5, взяв пешку, по-видимому, оставленную незащищенной при последнем ходе Белых. Тем не менее ход 27. Лxc5! оказался решающим, так как после 27. ... Фxc5 Белые могут использовать всю ширину четвертой горизонтали с 28. Фh4+ (вилка) 28. ... Kpg8 29. Фxd8+ с выигрышем обеих черных ладей. Партия фактически закончена: 27. ... e4 28. Фa5 Лxd5 29. Лxd5 cxd5 30. Фxd5 Kph7 31. a4 1-0. Здесь вновь успех идеи Белых был основан на комбинации идей.

Насколько желательным бывает вскрытие линии для собственных фигур, настолько эффективным может оказаться и запирание линии для фигур противника.

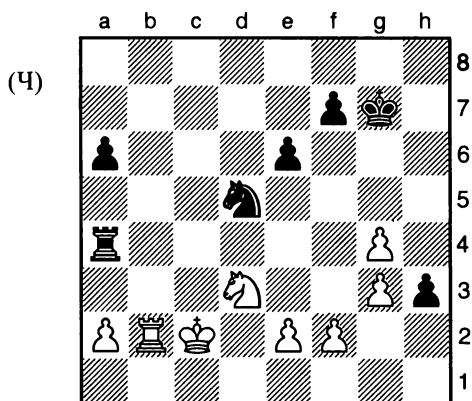


Стрелов — Биебингер

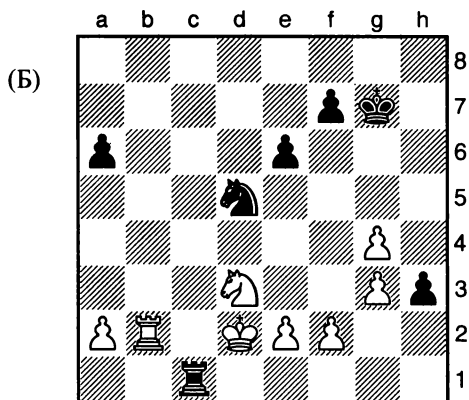
Командное первенство Германии по шахматам, 2001

В этой позиции белые фигуры, похоже, размещены активно, но оказывается, что ладья с6 находится под ударом. Черные сыграли 24. ... Кac5!, переводя коня на явно лучше защищенное поле на доске. Тем не менее этот ход оказал эффект запира-

нии с1-с6 и тем самым отрезал поддержку выдвинутой ладье. Игра продолжилась 25. Л6xc5 (25. Лс7 Фxd6 и 25. Ке5 Кхе5 приводят только к худшему положению) 25. ... bxc5 26. dxc5 Лec5 (Черные добились решающего материального преимущества, а все остальное уже просто) 27. Фa4 Кxc5 28. Сxc5 Лxc5 29. Лd1 Фc4 30. Фd7 Фха2 31. Лd4 Фb1+ 32. Kph2 Фb8+ 33. g3 Лf5 34. Kpg2 0-1. Комбинации по запираению линии обычно возникают в двух ситуациях: при превращении пешки и матовой атаке. Ниже приведен пример первого случая, а пример второго случая вы увидите в упражнениях.



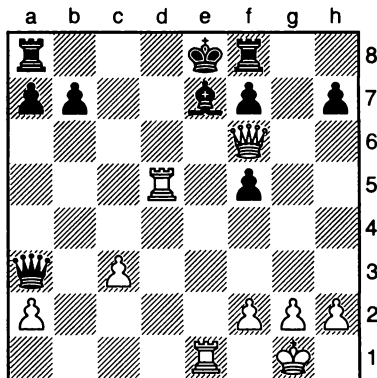
Авербах — Корчной Ереван, 1965



Тем не менее Белые берут ладью, первая горизонталь блокируется и пешка h проходит, например, 40. Кхс1 h2 или 40. Крхс1 h2, а далее ... hФ, и Черные получают выигрышное материальное преимущество.

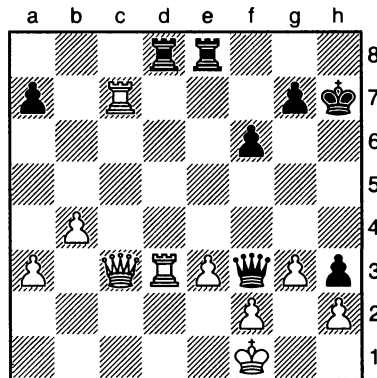
На данный момент 38. ... h2 является неэффективным, поскольку Белые могут прикрыть поле превращения ходом 39. Лb1. Поэтому Черные выполнили предварительный маневр, чтобы закрыть защитную линию b1-h1: 38. ... Лс4+, и Белые сдались, так как на 39. Крд2 следует ответ 39. ... Лс1!. Ниже на диаграмме показана эта ситуация.

2 (Б)



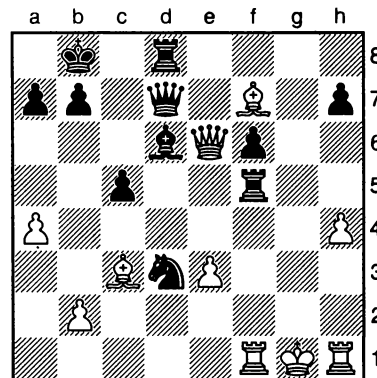
Каким образом Белые усилили атаку?

3 (Ч)



Каким образом Черные форсировали мат?

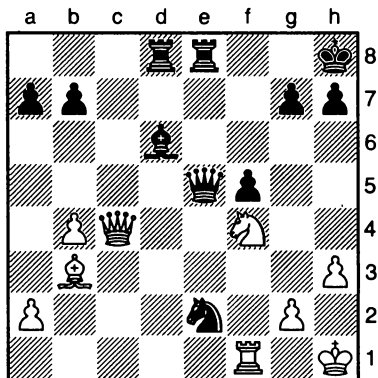
4 (Ч)



Упражнения

Решения см. на с. 140.

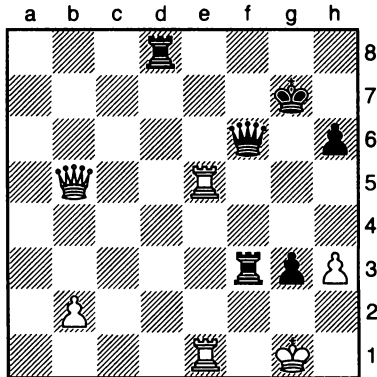
1 (Б)



Какой разящий удар нанесли здесь Белые?

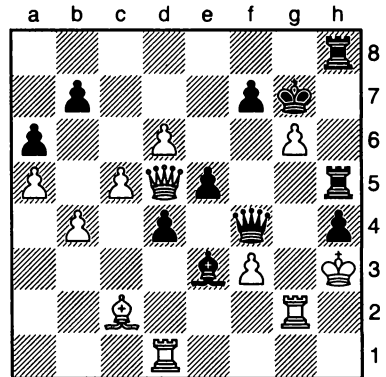
Позиция выглядит запутанно, но Черные нашли подходящий ход. Какой?

5 (Ч)



Здесь Черные нашли разящий ход. Какой?

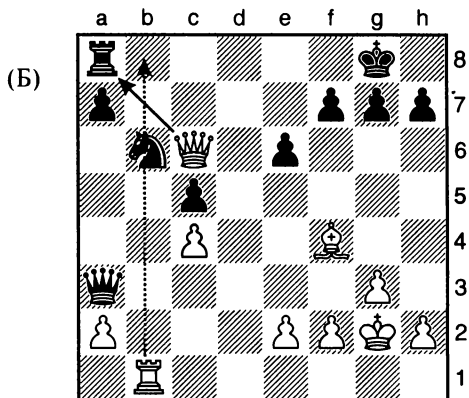
6 (Б)



Обе стороны активно атаковали, но как Черные нанесли удар первыми?

Мат на последней горизонтали

Довольно часто имеет место ситуация, когда рокировавшийся король находится на второй горизонтали в окружении трех своих пешек. Это делает его уязвимым к мату, который может поставить ферзь или ладья противника, прорвавшиеся на первую горизонталь. Такой мат называется **матом на последней горизонтали**. Для него необходимо наличие двух условий: прежде всего недостаточное сопротивление защитника на последней горизонтали и, во-вторых, способность вражеского ферзя или ладьи проникнуть на последнюю горизонталь. Вот простой пример.



Кравцов – Малинин

Кубок России по шахматам, Новгород, 1997

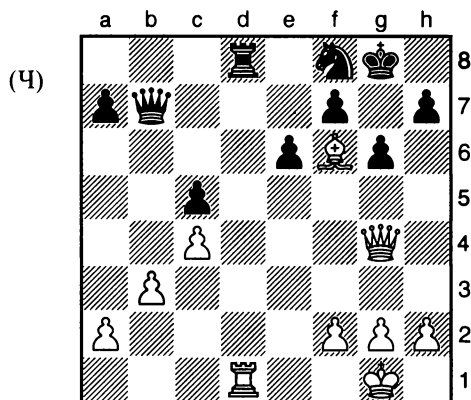
Король Черных заблокирован тремя пешками в начальной позиции, стоящими перед

ним, так что существует потенциальная угроза мата на задней горизонтали. Тем не менее по-прежнему черная ладья прикрывает последнюю горизонталь, например эта ладья предотвращает мат в результате хода $\Phi e8\#$. Чтобы поставить мат на последней горизонтали, необходимо сломить сопротивление данной ладьи. Белые достигают этого ходом **20. Фха8+!** Черные сдались, так как после 20. ... Кха8 Белые играют 21. Лb8 #.

В указанном примере благодаря жертве белого ферзя создаются оба условия одновременно: ладья устраняется путем взятия и в то же время вскрывается вертикаль b, что дает возможность белой ладье поставить мат.

Мат на задней горизонтали является необычным в начале миттельшпиля, когда на последней горизонтали обычно еще находятся две ладьи-защитника. Тем не менее позже ладьи могут оставить последнюю вертикаль или быть разменены, тогда опасность мата на последней горизонтали повышается. Иногда игроки увеличивают темп партии, играя g3 или h3 (... g6 либо ... b6 для Черных), специально для создания поля отступления и снижения вероятности мата на последней горизонтали. Однако такие ходы должны быть тщательно продуманы, так как они могут создавать слабые места вокруг короля, поэтому не существует общего правила и каждую позицию необходимо рассматривать в индивидуальном порядке.

Следующий пример показывает еще один типичный вариант мата на последней горизонтали.

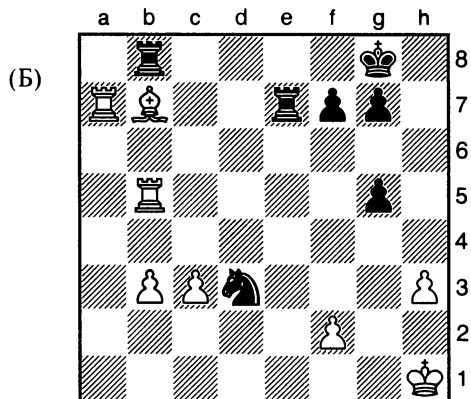


Се Цзюнь – Сейраван
*«Ферзи против королей»,
 Джинан, 2002*

Белый король уязвим для потенциально-го мата на последней горизонтали, и вообще, если бы белый ферзь не защищал ладью d1, то был бы возможен мат ... Lxd1#. Естественно, возникает вопрос о том, можно ли заставить белого ферзя отказаться от защиты d1. Ранее в этой книге были рассмотрены три основных способа, с помощью которых можно заставить фигуру отказаться от выполнения обязанностей: взятие, прямая атака и отвлечение. Взятие здесь невозможно, и прямым нападением 24. ... h5 ничего нельзя достигнуть после 25. Фе2. Остается отвлечение, которое приводит нас к выигрышному ходу 24. ... Фе4!. Белый ферзь атакован, поэтому у него нет времени, чтобы взять на d8, но 25. Фхе4 обеспечивает мат в два хода с помощью 25. ... Lxd1+. Кроме того, у белого ферзя нет доступных полей, откуда можно сохранить контроль над d1, поэтому, столкнувшись с катастрофическими материальными потерями, Белые сдались.

У Белых одна лишняя пешка, но их слон находится под двойной связкой, а пешка f2 атакована. На первый взгляд в этой позиции мат на последней горизонтали невозможен, потому что черная пешка h выдвинута, обеспечивая королю поле отступления. Тем не менее важно понимать, что есть вероятность мата на последней горизонтали даже тогда, когда перед королем выдвинута одна (или

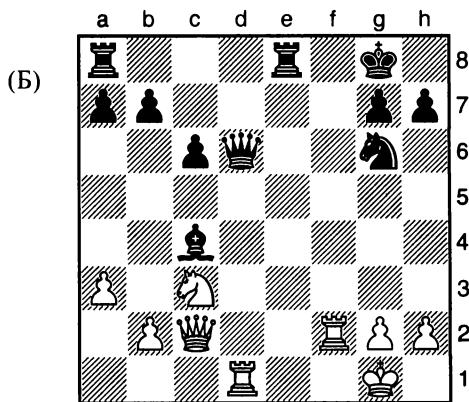
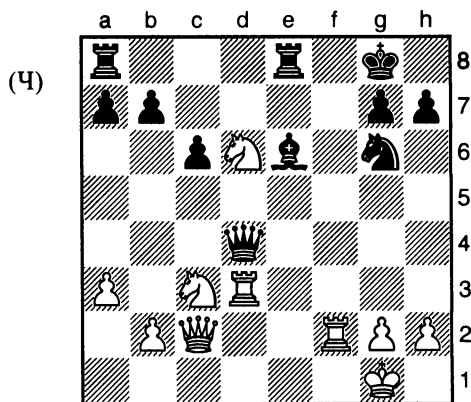
больше) пешка, поскольку поле (поля) отступления может контролироваться фигурами противника. Действительно, практика показывает, что мат на последней горизонтали этого типа часто пропускается игроком. Причина этого, скорее всего, психологическая: ряд пешек в первоначальной позиции перед королем посылает предупредительный сигнал о поиске возможного мата на последней горизонтали, но как только одна из пешек выдвинута, игрок расслабляется и может допустить ошибку. В позиции на диаграмме Белые сыграли 33. Се4! – и Черные сдались. Двойная связка внезапно была преобразована в двойной удар по ладьям противника. Поскольку белая ладья не может быть взята из-за мата на последней горизонтали (33. ... Lxa7 34. Lxb8# и 33. ... Lxb5 34. Ла8+), черная ладья должна сделать ход, чтобы защитить другую ладью, но тогда Черные теряют коня. Основное продолжение: 33. ... Kxf2+ 34. Kpg2 Лее8 35. Lxb8 Lxb8 36. Kрxf2, и у Белых на одну фигуру больше.



Топалов – Морозевич
Канны, 2002

Комбинации мата на последней горизонтали часто возникают неожиданно, как показано в следующем примере.

Белые только что сыграли Ле3-d3, атаковав черного ферзя. Поскольку ладья e8 также находится под угрозой, Белые, вероятно, ожидали выиграть материал. Тем



Макшейн – Мирумян
Литштадт, 1999

не менее Черные ответили шокирующим ходом **22. ... c4!**. Хотя три черные фигуры находятся под ударом, ни одна из них не может быть взята: **23. Кхе8** приводит к потере фигуры **23. ... Сxd3**, затем следует ... **Лхе8**, а **23. Лxd4** **Ле1+** **24. Лf1** **Лxf1#** и **23. Кхс4** **Ле1#** приводят к мату на последней горизонтали, который зависит от того, что ладья **f2** связана. Поэтому Белым пришлось сыграть **23. Лd1**, убрав атакованную ладью и в то же время контролируя угрозу мата на поле **e1**. Однако ходом **23. ... Фxd6!** Черные снова использовали слабую последнюю горизонталь (см. диаграмму ниже).

Черные выиграли фигуру без ответного взятия, а концовка была следующей: **24. Ке4** **Лхе4 0-1**.

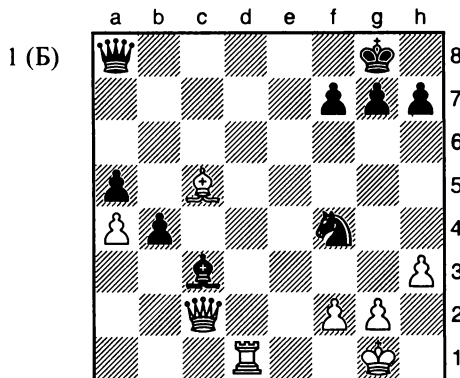
Здесь также отсутствие традиционной линии в три пешки, вероятно, притупило у Белых чувство опасности, хотя отсутствие двух ладей на первой горизонтали было предупреждающим знаком, который следовало бы заметить.

Все примеры, приведенные в этой главе, характеризуются короткой рокировкой. Мат на последней горизонтали происходит чаще на королевском фланге, чем на ферзевом, по двум причинам. Во-первых, короткая рокировка в целом распространена больше, чем длинная рокировка. Во-вторых, длинная рокировка обычно включает в себя продвижение пешки **d** и развитие ферзевого

слона; тогда после **0-0-0** появляется естественное поле отступления на **d2**, что делает менее вероятным мат на последней горизонтали. Однако если Белые играют **0-0-0**, а затем **Крb1** (или ... **0-0-0**, затем следует ... **Крb8** для Черных), ситуация становится зеркальным отражением короткой рокировки — и тогда мат на последней горизонтали более вероятен.

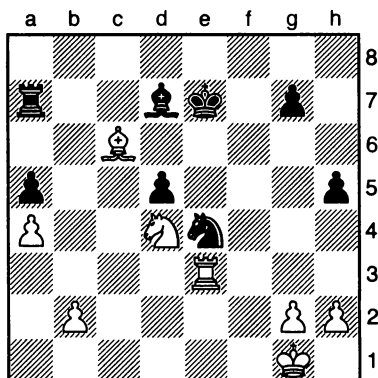
Упражнения

Решения см. на с. 140–142.

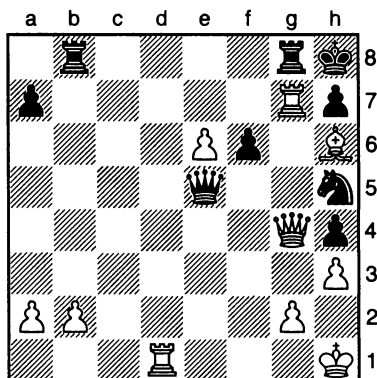


Черные угрожают матом в один ход. Как следовало бы сыграть Белым?

2 (Ч)



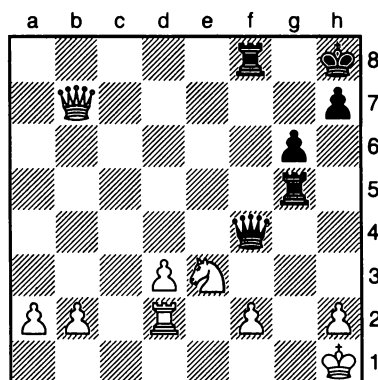
5 (Б)



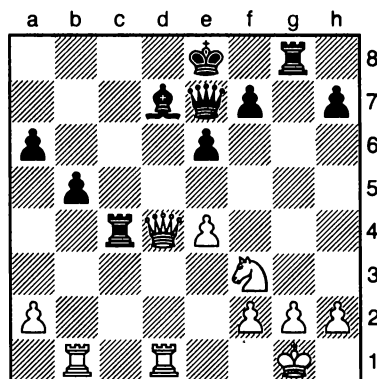
Каким образом Черные форсировали немедленную сдачу?

Каким образом Белые усилили атаку?

3 (Ч)



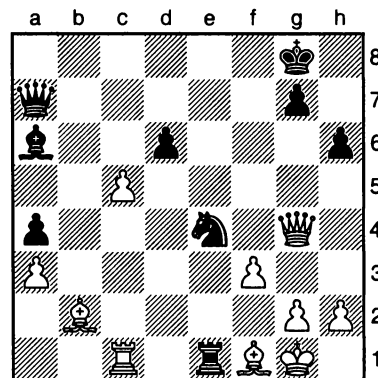
6 (Б)



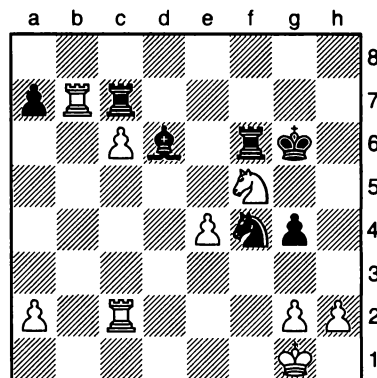
Каким образом Черные сразу же выиграли?

Белые сыграли 24. $\Phi a7$, и партия завершилась вничью. Был ли у них более удачный ход?

4 (Ч)



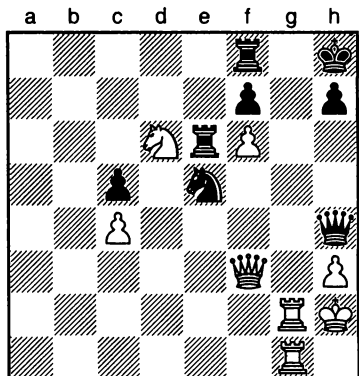
7 (Б)



Каким образом Черные форсировали быстрый мат?

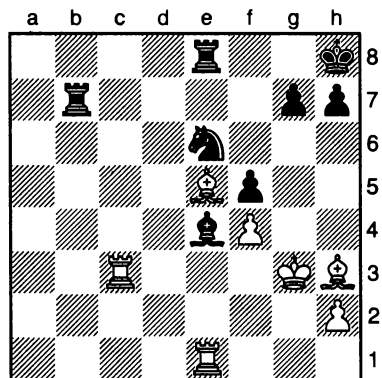
Здесь Белые сыграли 43. $Kxd6$. Почему это было ошибкой?

8 (Б)



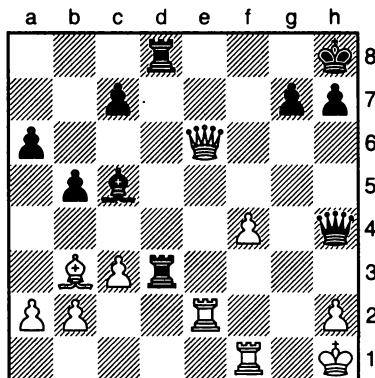
Как Белые использовали последнюю горизонталь?

9 (Б)



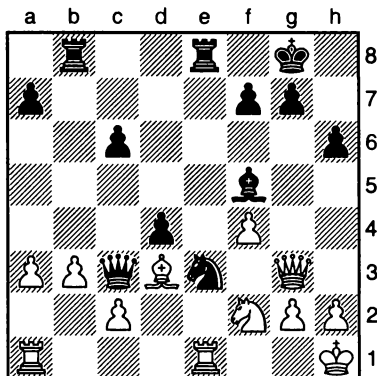
Каким образом Белые выиграли материал?

10 (Б)



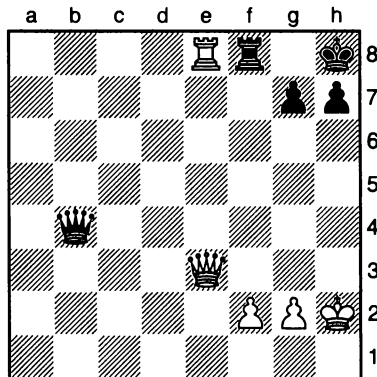
Каким образом Белые форсировали быстрый выигрыш?

11 (Б)



Белые решили пойти на размен слонов, сыграв 30. Сxf5. Была ли это удачная идея?

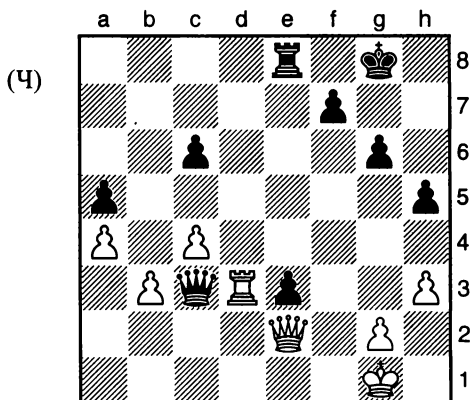
12 (Б)



Несмотря на упрощенную позицию, Белые нашли форсированный выигрыш. В чем он заключался?

Превращение пешки

Когда пешка превращается в ферзя, то она аннулируется, а ферзь, ценность которого составляет девять баллов, появляется на доске, таким образом получается чистый материальный выигрыш в восемь баллов. Это большое материальное преимущество, поэтому стоит пойти на значительные жертвы, чтобы добиться превращения пешки в ферзя.

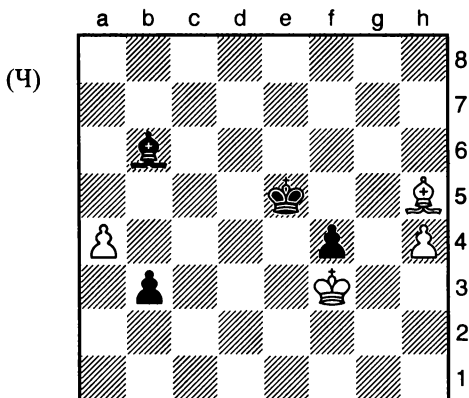


Берг – Ибрагимов
Катринехольм, 1999

Этот пример является типичным. У Черных имеется продвинутая пешка, но в данный момент она блокирована ферзем. Черные готовы отдать ферзя за ладью (жертва четырех баллов), чтобы снять блокаду и обеспечить превращение пешки, которое даст

им восемь баллов через несколько ходов – быстрый и прибыльный возврат своих инвестиций. После 40. Фхd3! Белые сдались, так как 41. Фхd3 e2 и далее 42. ... e1Ф+ дает Черным материальное преимущество на целую ладью.

Ситуации с превращением пешки часто возникают в эндшпиле, когда на доске обычно больше продвинутых пешек, но меньше других фигур, которые могли бы препятствовать превращению пешки.

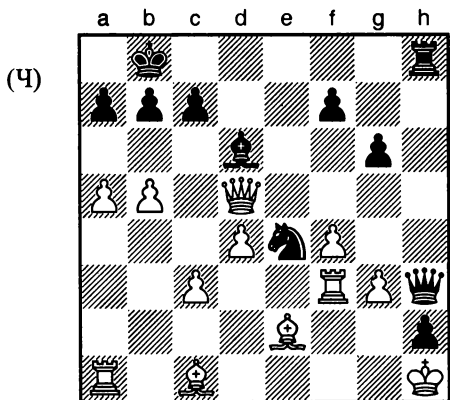


Смирин – Гришук
Чемпионат мира ФИДЕ по олимпийской системе, Нью-Дели, 2000

В этой позиции с равным материалом и разноцветными слонами ничья выглядит наиболее вероятным вариантом, тем более

что на ход Черных 64. ... b2 может последовать ответ 65. Сg6, тогда обе черные пешки будут остановлены. Даже если Черным удастся подвести короля к пешке b и выиграть за нее белого слона, то Белые смогут легко захватить последнюю черную пешку своим королем. Черные, однако, нашли тонкий ход 64. ... Крf6! Существуют три способа, с помощью которых белый слон может прикрыть b1 в два хода или меньше (Cf7-a2, Сg6 и Сg4-f5), но этот хитрый ход королем нейтрализовал все три способа. Превращение пешки предотвратить нельзя, поэтому Белые сдались. Обратите внимание, что Белые могли бы добиться ничьей, если бы не блокировали диагональ h5-d1, поскольку тогда у них была бы возможность сыграть Cd1-c2.

Когда выдвинутая пешка находится недалеко от короля противника, могут возникнуть комбинации, в которых используют превращение пешки как часть атаки. Внезапно появившийся новый ферзь усилит даже совершенно выдохшееся наступление!

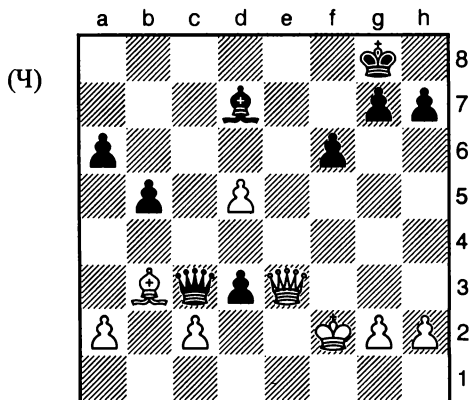


Натаф – Корчной
Канны, 1998

Здесь Черные завершили свою атаку простой, но эффективной комбинацией: 31. ... Фg2+!, и Белые сдались, так как 32. Крхg2 h1Ф# – мат. Взамен одного ферзя сразу же появляется другой.

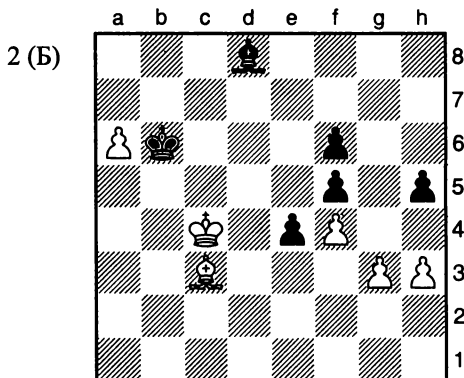
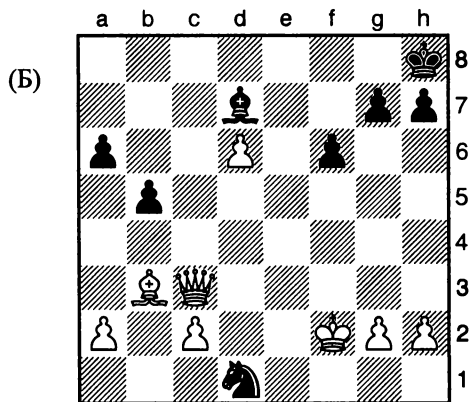
Правила игры в шахматы позволяют пешке превращаться не только в ферзя, но и в другие фигуры – ладью, слона и коня. На практике в большинстве случаев игроки выбирают ферзя, поскольку тогда они получают наибольшее материальное преимущество, но иногда предпочтительной фигурой является конь, из-за того что он способен объявить шах там, где этого не может сделать ферзь. Существуют позиции, когда необходимо превращение пешки в ладью или слона, чтобы избежать пата, но они настолько редки, что их можно спокойно игнорировать.

На следующей диаграмме у Черных больше на одну пешку, но их пешка d3 связана и вскоре будет потеряна. Тем не менее Черные нашли тонкую комбинацию, включающую превращение пешки в коня: 29. ... d2! 30. d6+ (этот промежуточный шах не меняет ситуации) 30. ... Крh8 (а не 30. ... Крf8?? 31. Фе7#) 31. Фхс3 (после 31. Фе2 Фd4+ возможно превращение пешки) 31. ... d1К+!



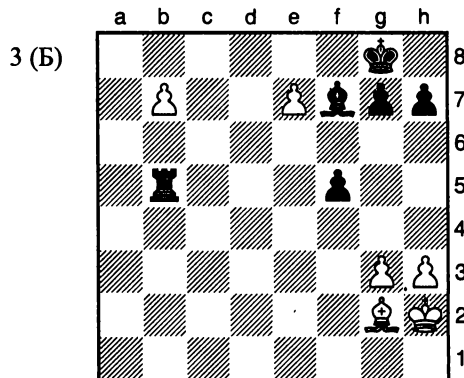
Х. Диниельсен – Я. Аагаард
Таструп, 1999

Это важный момент. После комбинации Черных 31. ... d1Ф пешка могла быть потеряна, но теперь коневая вилка ловит в сеть фигуру. На диаграмме далее приведена эта ситуация.



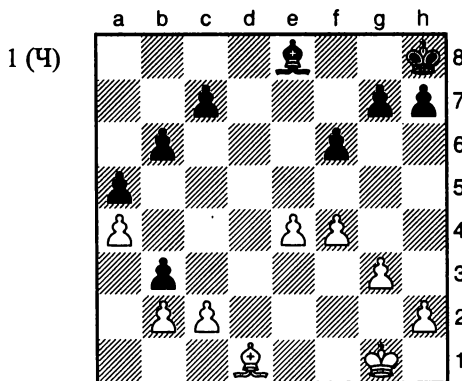
После 32. Крe2 Кxc3+ 33. Крd3 b4 Черные имели безопасную лишнюю фигуру. Концовка была следующей: 34. Крd4 g5 35. Крc5 Ke4+ 36. Крb6 f5 37. Cd5 Kxd6 38. Крc7 Ke8+ (Черные возвращают фигуру, чтобы упростить игру до легкого выигрышного пешечного окончания) 39. Крxd7 Kf6+ 40. Крe6 Kxd5 41. Крxd5 Крpg7 42. Крc4 a5 43. a3 bxa3 44. Крb3 f4 45. c4 g4 46. c5 Крf7 0-1.

Похоже, что Белые теряют пешку а. Как им следует сыграть?

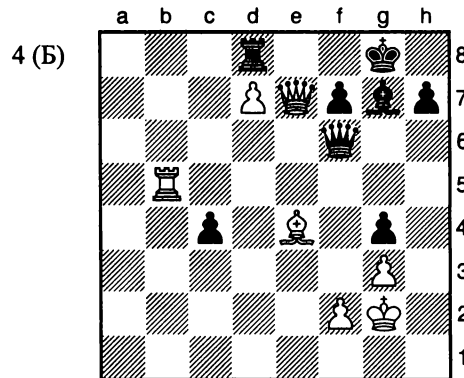


Упражнения

Решения см. на с. 142–145.



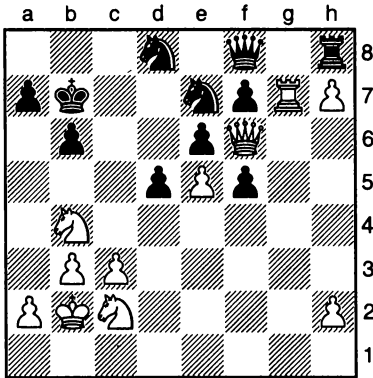
У Белых меньше на одну ладью, но, используя две проходные пешки, они могут даже выиграть. Каким образом?



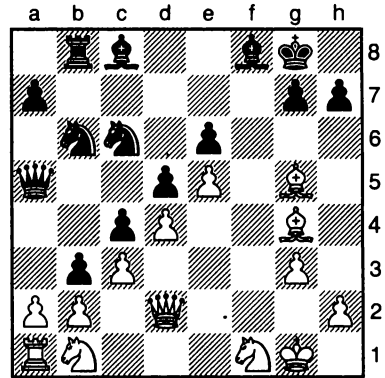
О тактике не стоит забывать даже в очень простых позициях. Каким образом Черные здесь выиграли?

Каким образом Белые форсировали продвижение своей проходной пешки?

5 (Б)



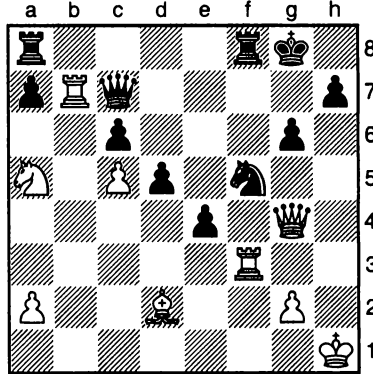
8 (Ч)



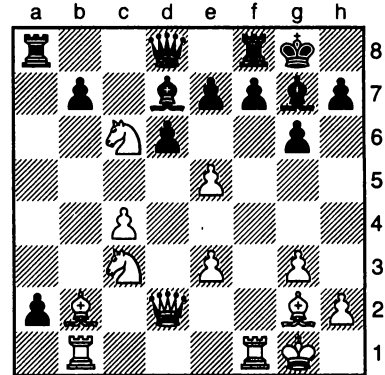
Каким образом Белые выиграли материал?

Каким образом Черные форсировали выигрыш?

6 (Ч)



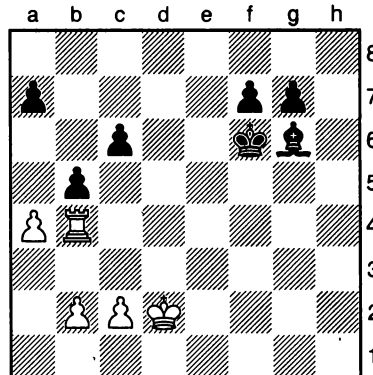
9 (Ч)



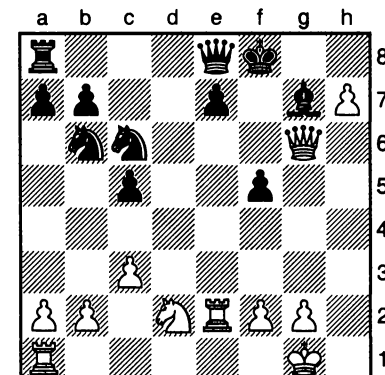
Белые, которые имеют на одну фигуру больше, только что сыграли **Лb1-b7**. Как следовало бы ответить Черным?

В этой запутанной позиции у Белых временно на две фигуры больше. Как следовало бы сыграть Черным?

7 (Ч)



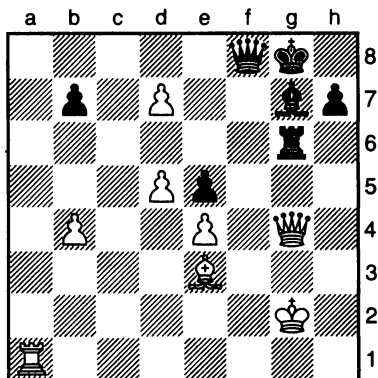
10 (Б)



Как Черным следует сыграть здесь: 33. ... а6 или 33. ... а5?

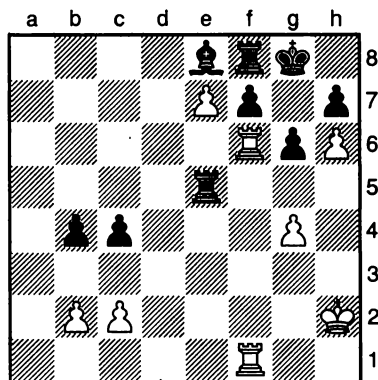
Каким образом Белые использовали свою продвинутую пешку возле короля неприятеля?

11 (Б)



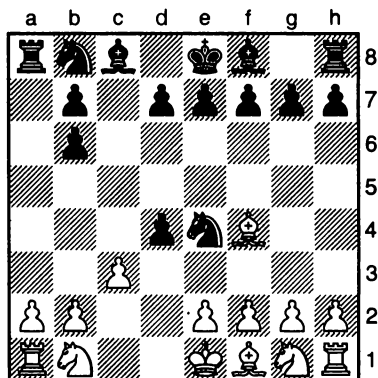
Белый ферзь связан. Следует ли Белым сыграть 42. Сg5 или существует более удачный ход?

12 (Б)



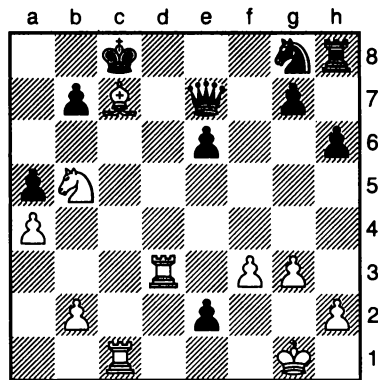
После 38. exf8Ф+ Белые имели бы шансы на выигрыш. Существует ли более удачный ход?

13 (Б)



Здесь Белые сыграли 7. Сxb8, предполагая в ответ ход 7. ... dxс3 и далее 8. Се5. Была ли правильной эта идея?

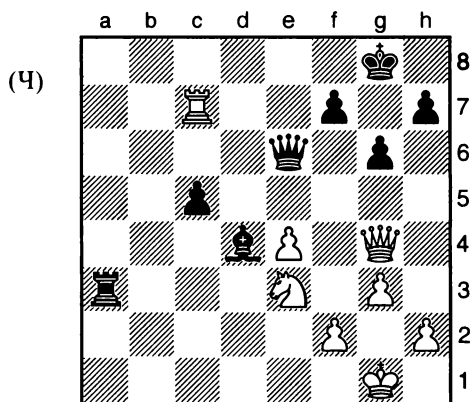
14 (Ч)



Белые угрожают 25. Се5+ с последующим матом или просто 25. Ка7#. Что в этой ситуации могут сделать Черные?

Промежуточные ходы

Промежуточный ход (иногда приводится его немецкое название «цвишенцуг», *zwischenzug*) имеет место, когда естественная серия ходов неожиданно прерывается некоторым действием, которое происходит в другом месте. В большинстве случаев такое прерывание происходит при размене фигур.

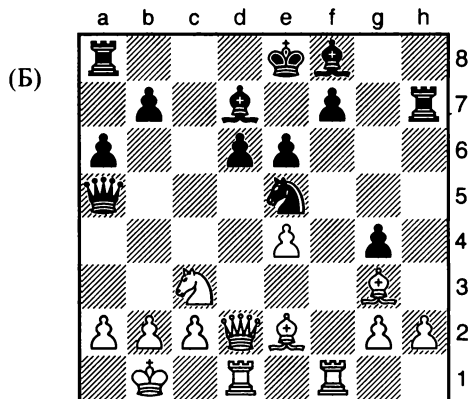


Анастасян – Аннагельдиев
Дубаи, 2001

Белые только что сыграли **30. Фf3-g4** и сразу же сдались, не дожидаясь ответного хода Черных. Белые заметили серию ходов **30. ... Лхе3 31. Фхе6 Ле1+!** (это промежуточный ход; вместо того чтобы отыграть ферзя, потерянного при размене, Черные в первую очередь ставят шах, который обезопасит их ладью с усилением темпа) **32. Крг2** (Белые

должны отреагировать на шах, и поэтому у них нет времени, чтобы переместить своего ферзя) **32. ... fхе6**, когда Черные выигрывают фигуру.

Промежуточные ходы очень часто пропускают. При взятии фигуры естественно предположить, что ваш противник захочет ее отыграть — в конце концов это обычно и происходит, но мы потрясены, когда он не делает ничего подобного. Особенно это относится к размену ферзей, как в предыдущем примере.

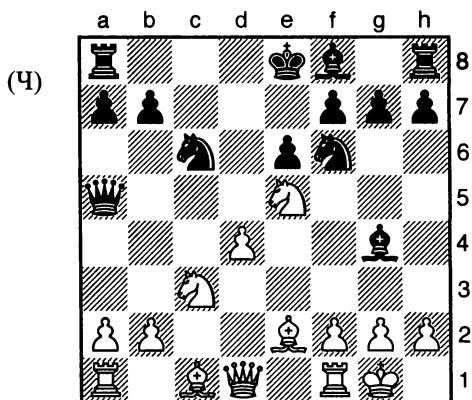


Фирман – Галлямова
Москва, 2002

Мы уже видели такую базовую расстановку фигур в партии Салменсу – Маки (упражнение 22 на с. 36), но ее стоит отметить снова, поскольку это частое явление.

Игра продолжалась **18. Kd5!** (если бы это был не промежуточный ход, тогда он не имел бы никакого смысла, так как Черные могли просто обменяться ферзями, а затем взять коня) **18. ... Фхд2** (нет ничего лучше, поскольку Белые угрожают как **19. Фха5**, так и **19. Kf6+**) **19. Kf6+** (вот промежуточный ход, благодаря которому конь оказывается на поле, где он защищен; альтернативный промежуточный ход **19. Kc7+?** является неудачным, так как приводит к потере фигуры после **19. ... Kpd8**) **19. ... Kpe7** (**19. ... Kpd8** точно так же приводит к потере) **20. Lxd2**. Комбинация Белых поставила Черных в нелегкое положение. Белые угрожают как **21. Kxh7**, так и **21. Схе5**, выигрывая фигуру (поскольку **21. ... dхе5** позволяет **22. Lxd7#**). Не существует защиты от этих угроз-близнецов, поэтому Черные сдались.

Промежуточные ходы с большей вероятностью имеют место тогда, когда наблюдается сложная серия разменов, и они выгодны для тщательной проверки: сможет ли тот или иной игрок удачно вырваться из естественной серии.

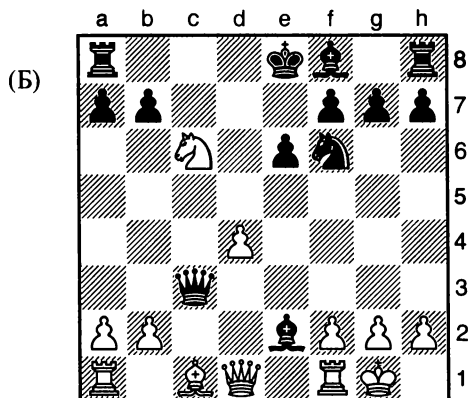


Азаров — Бредер

Чемпионат Европы среди юношей
до 18 лет, Мюрек, 1998

Здесь Белые только что сыграли **10. Kf3-e5**, стремясь форсировать полную лик-

видацию. Легко представить, какие мысли приходили в голову этому игроку: «После **10. ... Кхе5** я сыграю **11. dхе5 Схе2 12. Фхе2**, и Белые в лучшем положении, так как они обладают ведущей ролью в развитии. Поэтому далее Черные должны сыграть **10. ... Схе2**, и я отвечу **11. Kxc6**. Итак, если затем **11. ... Сxd1 12. Kxa5**, я выиграю пешку, поскольку и **d1**, и **b7** атакованы. Таким образом, Черные должны сыграть **11. ... bxc6**, и после **12. Фхе2** позиция примерно равна». Похоже, что Белые при этом расчете приняли во внимание все разумные возможности, но существует промежуточный ход, который Белые не учли. Игра продолжилась **10. ... Схе2 11. Kxc6 Фxc3!** (см. следующую диаграмму).



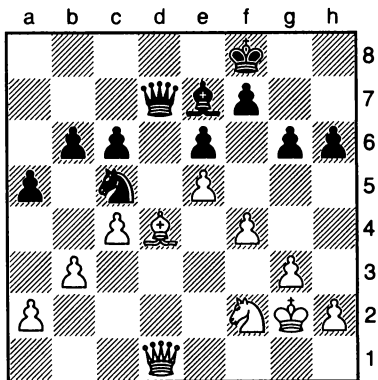
Черные выбирают подходящий момент, чтобы сломать «естественную» серию взятий, и делают неожиданный ход с выигрышем фигуры. Концовка была следующей: **12. Фхе2** (**12. bxc3 Сxd1** будет стоить Белым фигуры) **12. ... Фxc6** (Белые теряют фигуру без ответного взятия и могли бы здесь легко сдать) **13. Cg5 Ce7 14. Лac1 Фd7 15. d5 Kxd5 16. Схе7 Фхе7 17. Lfd1 Фd7 0-1**.

Легкость, с которой такие ходы могут пропускаться, видна из того, что эта ловушка потребовала нескольких жертв, начиная с Перлса (Белые против Тартаковера) в 1907 году.

Упражнения

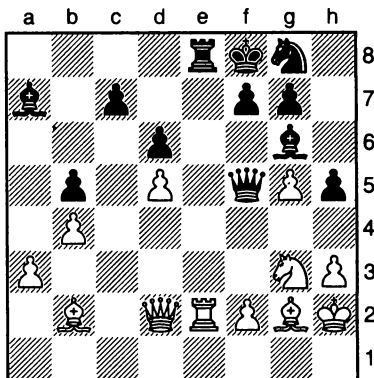
Решения см. на с. 145.

1 (Б)



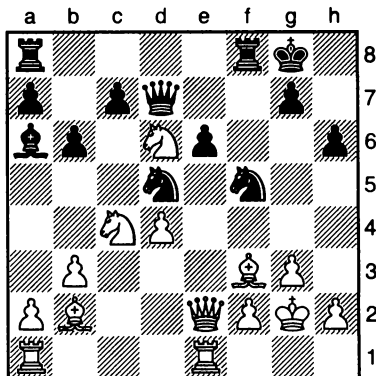
Как Белые выиграли материал?

2 (Ч)



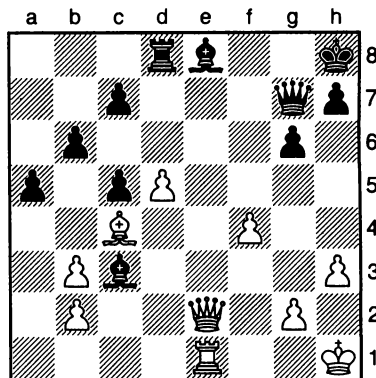
Черный ферзь атакован, Черные продолжают 31. ... Лхе2, переходя в контратаку на белого ферзя. Каким образом ответили Белые?

3 (Ч)



Белые только что взяли слона на d6. Следует ли Черным идти на ответное взятие?

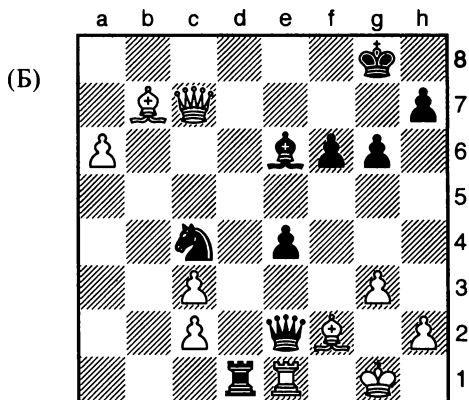
4 (Б)



Черные только что взяли коня на c3. Как следовало бы ответить Белым?

Защитные тактики

В большинстве примеров, которые мы видели до сих пор, один из игроков применял определенные тактики, чтобы выиграть материал или форсировать мат. Однако тактика точно так же может использоваться в оборонительных целях, в целях противодействия появляющимся угрозам.

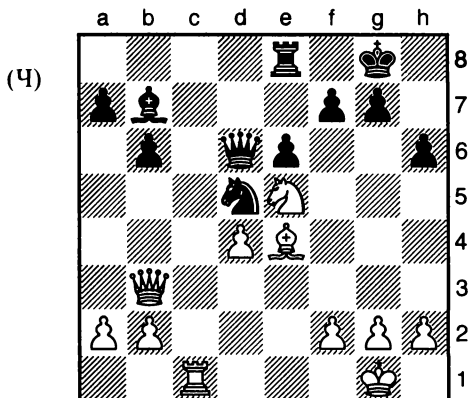


Кемпиньский — Гданський
Чемпионат Польши по шахматам,
Варшава, 2002

В этой позиции Черные угрожают форсировать мат следующим образом: 41. ... Лхе1+ 42. Схе Фхе1+ 43. Крг2 Ке3#. Если Белые играют 41. Лхд1 Фхд1+ 42. Крг2, то 42. ... Кд2! 43. Фд8+ Крг7 44. Фе7+ Сф7 также приводит к быстрому мату для Черных. Так как у Белых нет способа защитить свою ладью е1, то, казалось бы, их ресурсы исчер-

паны. Однако они находят противоядие угрозе с отвлечением 41. Фд8+1. Это вилка королю и ладье d1, поэтому Черные вынуждены сыграть 41. ... Лхд8. Белые ответили 42. Лхе2 — и ситуация обернулась против Черных. Размен ферзей нивелировал атаку Черных, и теперь Белые легко выиграли, используя свою выдвинутую пешку а: 42. ... е3 43. Схе3 Лд1+ 44. Крф2 Сх3 (последняя отчаянная попытка поставить мат на f1, но Белые легко избежали его) 45. Ле1 Кхе3 46. Лхд1 1-0.

Тактика не всегда работает. Если ваш противник начинает использовать некоторые тактики, важно не принять его идею за чистую монету, а посмотреть на нее скептически и, возможно, найти в ней изъян.



Изгория — Белов
Москва, 2002

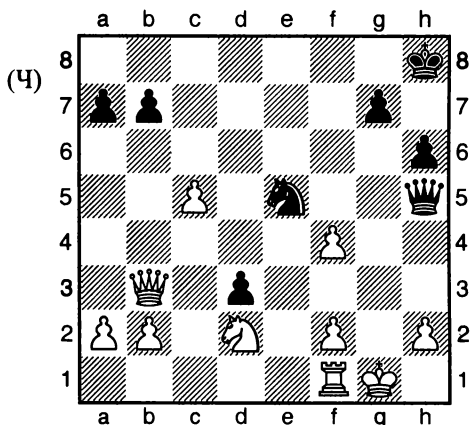
В этой позиции Черные внезапно сделали ход **23. ... Kf4** с нападением на слона e4, а также угрожая **24. ... Ke2+**. Для Белых было бы слишком наивно «поверить» Черным и сыграть, например, **24. Fe3**, но в данной партии Белые нашли недостаток в идее Черных и сыграли **24. Фb5!**. Этим ходом они атаковали ладью e8 и прикрыли вилку на e2 с получением темпа. Теперь Черные остались со своим слонем и ладьей под атакой, и если **24. ... Le7** (**24. ... Lb8** то же самое), тогда **25. Сxb7 Lxb7** **26. Лс8+ Kph7** **27. Фе8** вынудит Черных отдать ферзя, чтобы избежать мата. Отсюда следует, что Черные не могут уйти от потери материала, — и игра заканчивается **24. ... Ld8** **25. Сxb7 Фxd4** (у Белых на одну фигуру больше) **26. Lf1 a6** **27. Сxa6 Ld5** **28. Фе8 Kph7** **29. Kf3 Фxb2** **30. Фxf7 Lf5** **31. Фb7 Фxa2** **32. g3 Kh3+** **33. Kpg2 Фа3** **34. Kрх3 Фхf3** **35. Фхf3 Lхf3** **36. Сb7 1-0**.

Существуют две конкретные тактические идеи, которые по своей природе могут привести лишь к ничьей, и поэтому их использование ограничено ситуациями, когда игрок пытается спасти плохую позицию. Некоторые игроки уделяют меньше внимания худшим позициям, приводящим к ничьей, чем удачным позициям, приводящим к победе, но это ошибка. Различие между ничьей и проигрышем составляет один балл, как и различие между победой и ничьей. Очень успешные игроки, как правило, не только выигрывают много партий, но так же умело и эффективно избегают поражений. Знание стандартных ничейных идей может быть очень полезным при выходе из неприятных ситуаций в стиле Гудини.

Первой из таких идей является **вечный шах**. Это ситуация, когда один игрок дает серию шахов, но мат поставить нельзя, в равной степени нет другого выхода — и рано или поздно эта позиция повторяется, приводя к ничьей.

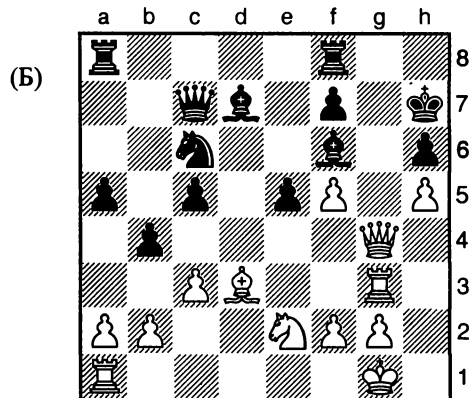
У Черных на ладью меньше, но позиция белого короля раскрита, и это дает Черным надежду на ничью. Игра продолжилась **31. ... Фg4+?** **32. Kph1 Фxf4** **33. Фd5!** (сейчас Белые консолидируют свой дополнительный материал) **33. ... Kg4** **34. Фd8+ Kph7** **35. Фxd3+ Kph8** **36. Kf3 Kpg8** **37. h3 Ke5** **38. Kxe5 Фxe5** **39. Фе3 Фd5+** **40. Kph2 Фxa2** **41. Фе8+ 1-0**. Тем не менее в позиции на

диаграмме Черные упустили шанс форсировать ничью. Им надо было сыграть **31. ... Kf3+!**, и теперь **32. Kph1?? Фхh2#** — мат, а после **32. Kpg2? Фg4+** **33. Kph1 Фh3!** **34. Kxf3 Фxf1+** **35. Kg1 d2** **36. Фf7 Фd3!** (не **36. ... d1Ф** **37. Фе8+!** **Kph7** **38. Фе4+**, и Белые объявляют вечный шах) Черные продвигают пешку к полю превращения, получая решающее материальное преимущество. Значит, **32. Kxf3** форсируется, но после **32. ... Фg4+** **33. Kph1 Фxf3+** **34. Kpg1 Фg4+** позиция повторяется — это вечный шах.



Хоффманн — Лоброн
Бундеслига, 2001/2002

Вечный шах иногда помогает сохранить позиции, которые кажутся довольно безнадежными.



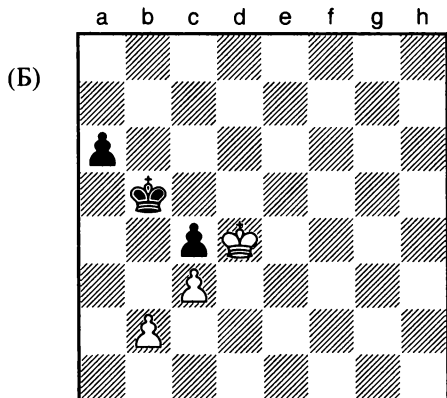
Гасноровский — Гавронский
Дарм, 1994

У Белых меньше на одну фигуру и на одну пешку, а их угрозы на королевском фланге, как представляется, ни к чему не приведут. Действительно, если сейчас дать Черным сыграть в свободном темпе ... Лg8, то перед Белыми встанет вопрос о неизбежном поражении. Таким образом, если Белые собираются что-то предпринять, то они должны сделать это немедленно. Партия продолжилась: **23. Фg7+!!** (потрясающая идея: Белые отдадут ферзя с целью создания вечного шаха) **23. ... Сxg7 24. f6+ Kph8** (24. ... Kpg8 25. Лxg7+ Kph8 26. Лh7+ — вечный шах) **25. Лxg7!** (это ключевая идея, угрожающая вечным шахом на h7 и g7; 25. fxg7+? Kpg8 26. gxh8Ф1! Kpxf8 — неудачный ход, поскольку у Белых только ладья за ферзя) **25. ... e4** (на удивление Черные мало что могут сделать, чтобы предотвратить ничью) **26. Сxe4 Lfe8** (обеспечивая короля дополнительным полем на f8, но Белые форсируют ничью в любом случае) **27. Лh7+ Kpg8 28. Лg7+ Kpf8 29. Лh7** (с угрозой мата на h8, поэтому черный король вынужден вернуться) **29. ... Kpg8 30. Лg7+ ½-½.**

Вторая тактическая идея достижения ничьей — это пат. Согласно правилам игры в шахматы, если у игрока нет возможных ходов и его король находится не под ударом, то игрок попадает в **патовую ситуацию**, а в партии объявляется ничья. Пат имеет место только в эндшпиле. Хотя пат играет важную роль в теории некоторых эндшпилей, его легко пропустить, если он возникает вне стандартного контекста.

Если Черные теряют пешку с без ответного взятия, то позиция для них проиграна. Типичное развитие событий: 55. Kpd5 Kpb6 56. Kpx4 Kpc6 57. b4 Kpb6 58. Kpd5 Kpc7 59. c4 Kpd7 60. c5 Kpc7 61. c6 Kpc8 62. Kpd6 Kpd8 63. c7+ Kpc8 64. Kpc6 a5 65. b5 a4 66. b6 a3 67. b7#. Поэтому Белые действительно сыграли **55. Kpd5**. Если Черные ходят королем, то Белые берут пешку с и выигрывают, поэтому Черные ответили **55. ... a5**. Однако продолжение **56. Kpd4** поставило перед Черными дилемму. У них есть еще только один ход пешкой **56. ... a4**, а затем **57. Kpd5** победный, поскольку теперь ходы Черных пешкой исчерпаны, они вынуждены потерять пешку с. Черные решили дилемму с помощью

хода **56. ... Кра4!** Угроза **57. ... Kpb3** с выигрышем пешки b2, поэтому ответ **57. Kpxc4** был вынужденным. Тем не менее Черные сейчас в патовой ситуации — и партия заканчивается вничью. Обратите внимание, что Черные должны были сыграть ... a5, прежде чем идти ... Кра4, поскольку тогда они бы не попали в патовую ситуацию (король все равно мог бы сделать ход на a5).

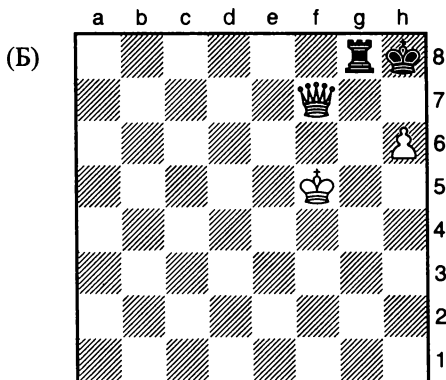


Тивяков — Соколов
Линарес, 1995

В следующей позиции Черные спасли партию с помощью пата и вечного шаха.

Эта позиция выигрышная для Белых, но за победу необходимо побороться. Один из способов состоит в следующем: **114. Kpf6 Лg1 115. Фа7 Лg2 116. b8+ Лg8 117. Фе5** (белый ферзь и король расставлены таким образом, чтобы дать вскрытый шах) **117. ... Kph7** (если ходит ладья, то Белые берут ее с помощью вилки **117. ... Лg2 118. Kpf7+ Kph7 119. Фе4+**, конечно, **119. Фg7+** также выигрышный) **118. Kpf7 Лg6 119. Фf5** — и выигрыш. Тем не менее на самом деле Белые сыграли **114. h7?**, вероятно, подразумевая, что последует **114. ... Лg7 115. Фе8+ Kpxh7 116. Kpf6**, и Белые выигрывают ладью в несколько ходов. Однако Черные играют **114. ... Лg5+**. Если будет взята ладья, то получится пат, поэтому Белые вынуждены походить королем. Вместе с тем Черные следуют за королем, перемещая ладью вверх и вниз по вертикали g, все время объявляя шах. Не существует убежища от шаха, и если король пойдет на седьмую го-

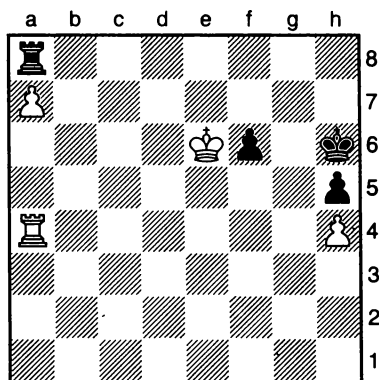
ризонгаль, то Черные сыграют ... Лg7, ставя связку и выигрывая белого ферзя. Это ничейная позиция, и после дальнейших ходов 115. Крe4 Л4+ 116. Крd5 Лg5+ 117. Крe6 ½–½. Белые отказались от попытки выиграть партию.



Шаблевски — Раджабов

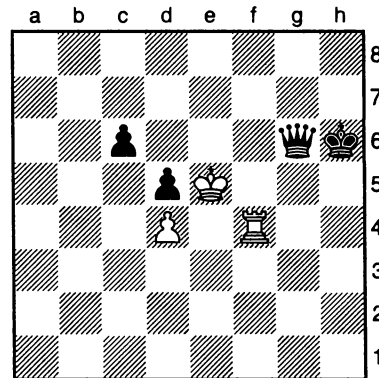
Юношеский чемпионат Европы по шахматам, Римавска-Собота, 1996

2 (Б)



Белые сыграли 58. Крf5. Почему это было ошибкой?

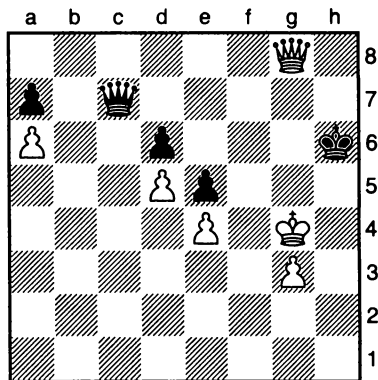
3 (Ч)



Упражнения

Решения см. на с. 145–148.

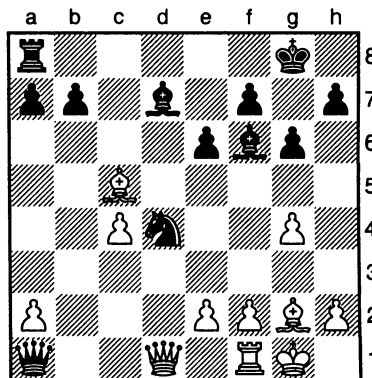
1 (Б)



Белые сыграли 66. Крf5. Как следовало бы ответить Черным?

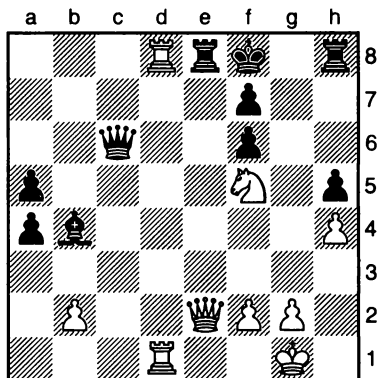
Черные сделали естественный, но неудачный ход, который привел к ничьей. Что это за ход?

4 (Б)



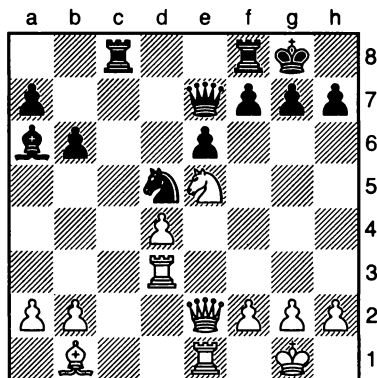
Могут ли Белые, у которых на одну фигуру меньше, устроить ловушку черному ферзю с помощью хода 20. Фd2?

5 (Б)



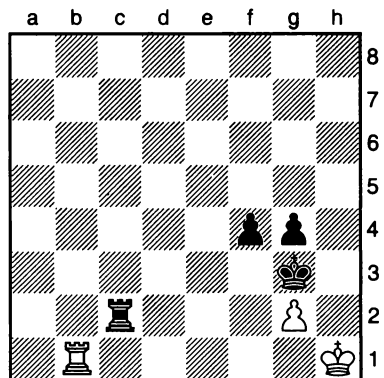
Белые решили завершить партию ходом 25. $L1d7$, угрожая матом на e8. Есть ли у Черных какой-либо вариант, кроме как сдаться?

8 (Б)



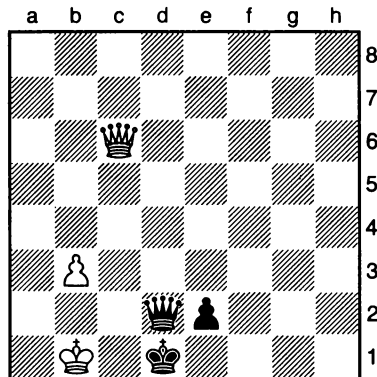
Белая ладья на d3 связана черным слоном. Как здесь следует сыграть?

6 (Ч)



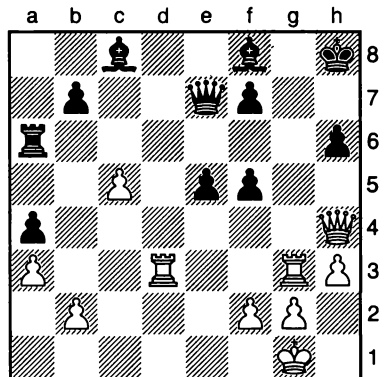
Стоит ли Черным сыграть 64. ... f3 или 64. ... xg2?

9 (Б)



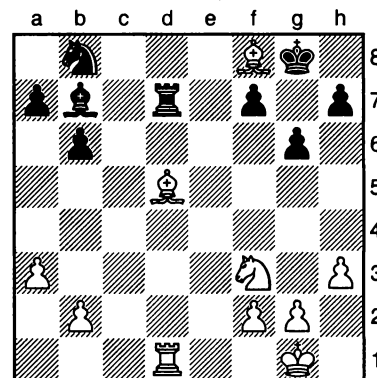
Белые пошли 69. $\Phi f3$ и в конечном счете проиграли. Был ли у них лучший ход?

7 (Б)



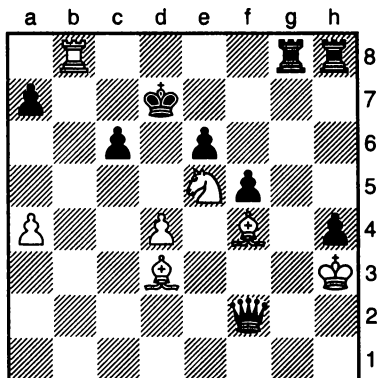
У Белых меньше материала, и похоже, что они проиграли. Каким образом они добились ничьей?

10 (Б)

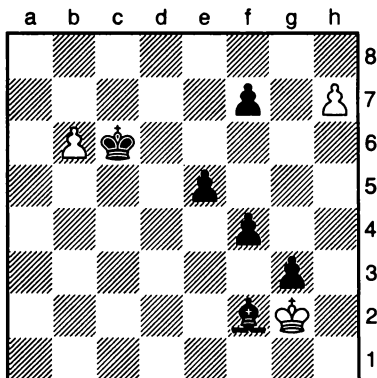


У Белых на одну фигуру больше, но оба их слона атакованы. Как им следует сыграть?

11 (Ч)



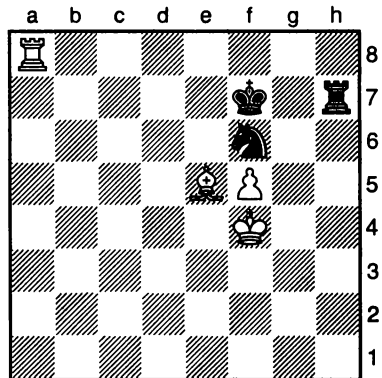
14 (Б)



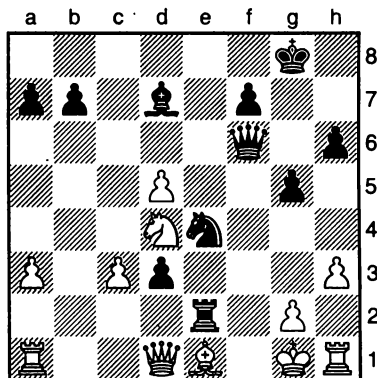
Куда следует походить черному королю?

У Белых на одну фигуру меньше, но 22. Фхс7 Кb5 благоприятствует Черным. Как следовало бы сыграть Белым?

12 (Б)



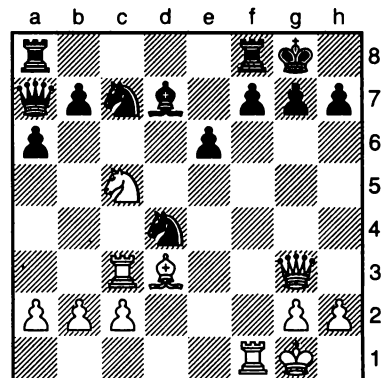
15 (Ч)



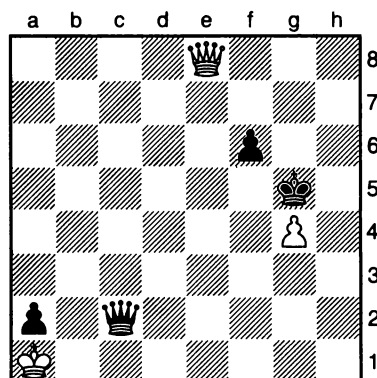
Партия завершилась 73. Сxf6 Крxf6 74. Ла6+ Крg7 75. Ла7+ Крg8 76. Лхh7 Крхh7 77. Кре5 Крg7 78. Кре6 Крf8 79. Крf6 1-0. Могли бы Черные сыграть лучше?

Черные пошли 27. ... Кf2 и в итоге проиграли. Как следовало бы им сыграть по-другому?

13 (Ч)



16 (Б)



Каким образом Черные остановили пешку h?

Как следовало бы сыграть Белым в этой затруднительной позиции?

Комбинации

В первых главах этой книги мы рассмотрели основные тактические элементы. В последующих главах обсуждались более сложные темы, а теперь мы сосредоточимся исключительно на ситуациях, в которых победные идеи зависят от двух или более тактических элементов. В данной книге мы используем слово «комбинация» для описания таких ситуаций, но, как и в случае со многими шахматными терминами, не существует общепринятого определения термина «комбинация», поэтому вам следует учитывать, что другие авторы могут употреблять это слово в ином смысле. Так как различные тактические элементы входят в бесчисленное множество разнообразных способов, эта тема очень обширна — и мы охватим только небольшую часть возможностей.

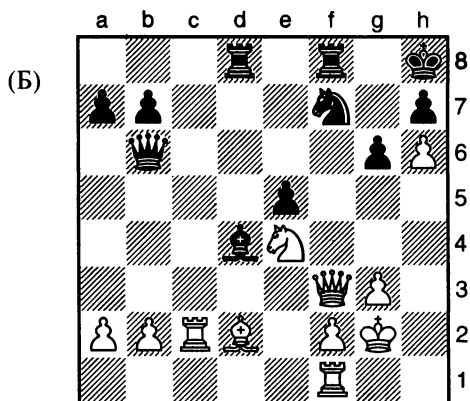
Не существует четкой разделительной линии между понятиями «тактика» и «комбинация», поскольку есть целый спектр различной степени сложности, начиная от тактик в один ход и заканчивая сложными многоходовыми комбинациями. Следующая позиция является примером простой идеи, которая тем не менее зависит от двух тактических элементов.

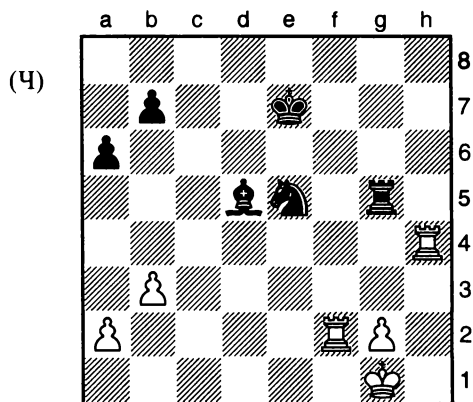
Здесь черный ферзь должен защищать f6, в противном случае Белые могут поставить мат, сыграв Фf6+ и далее Фg7\# . Это, естественно, приводит к мысли об отвлечении, и действительно — Белые сыграли **27. Ca5**, выигрывая размен. После **27. ... Фe6** **28. Cxd8** Черные сдались, так как **28. ... Lxd8** **29. Лс7** будет стоять им дополнительного материала. Здесь элемент комбинации двойное сквозное нападение играет жизненно важную роль, поскольку если бы черная ладья d8 была, скажем, на e8, тогда Ca5 не был бы решающим ходом.

Неудивительно, что именно основные тактические элементы (связка, вилка, двойное сквозное нападение, отвлечение) чаще всего объединены в комбинации.

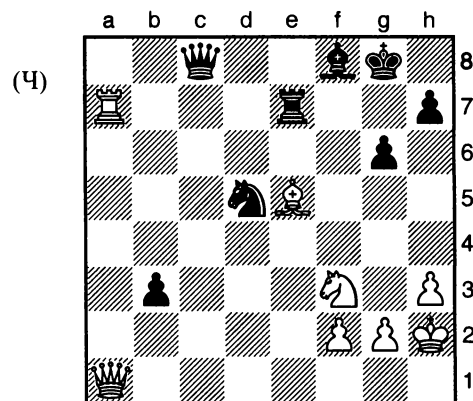
В этой позиции Черные выиграли **36. ... Кf3+ 0-1** с комбинацией связки и вилки, давшей им возможность размена без ответного взятия.

По мере того как комбинации становятся все более сложными, есть большая вероятность, что в реальной партии игрок их пропустит.





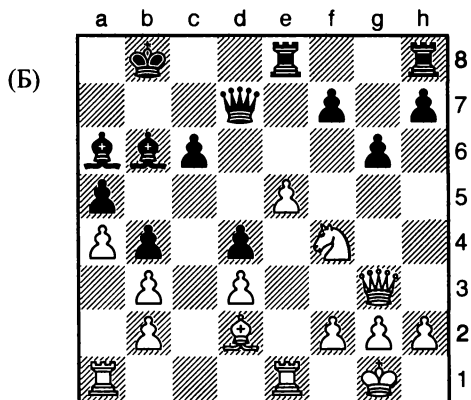
Широв – Салов
Вейк-ан-Зее, 1998



Пэн Чжаоцинъ – Красенков
Вейк-ан-Зее, 2002

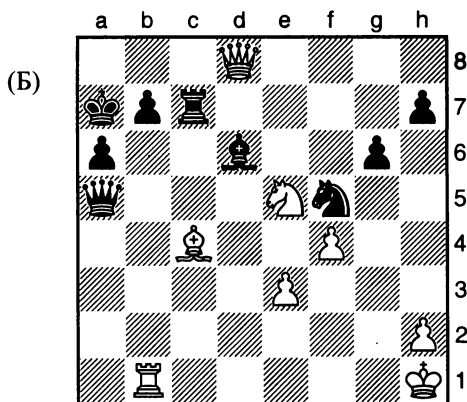
Белые только что неудачно сыграли **37. Сg3- e5?**. Тот факт, что белый ферзь должен защищать ладью на a7, предлагает возможное отвлечение, но очевидно ... b2, кажется, предотвращен последним ходом Белых. Несмотря на это, Черные играют **37. ... b2!**, ход базируется на неожиданнойвилке **38. Фxb2 Фb8+** с выигрышем ладьи. Партия продолжалась **38. Фa2 b1Ф 39. Фxd5+ Фe6 0-1**. Здесь белый слон находился некоторое вре-

мя на диагонали h2-b8, и поэтому поставить на ней шах было нельзя. Когда такая возможность появилась, Белые пропустили этот вариант.



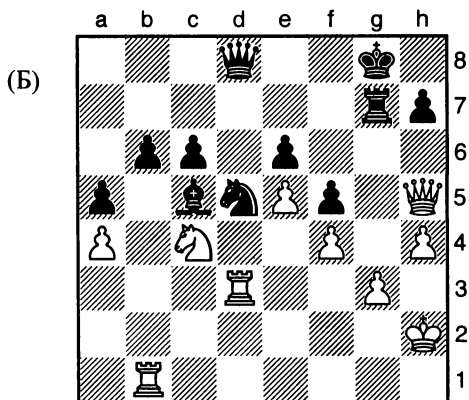
Мовсесян – Лалич
Шахматная олимпиада, Элиста, 1998

В данном случае, чтобы сработала эта комбинация, необходимо не менее трех тактических элементов. Как можно найти выигрышную идею? Важно сосредоточить внимание на потенциальной слабости и посмотреть, что необходимо для ее удачного использования. Линия g3-b8, ведущая к черному королю, бросается в глаза, и если бы здесь не было белого слона, то можно было бы объявить вскрытый шах e6+. Правда, Черные могли бы ответить на это ходом ... Фс7, но тогда связка Sf4 имела бы решающее значение. Чтобы это сработало, Белым необходимо лишь избавиться от слона с усилением темпа, и в этом заключаются причины следующего хода **23. Кxg6!**. В результате не только берется пешка, но и атакует ладья h8, поэтому независимо от того, возьмут Черные слона или нет, они сталкиваются со значительной потерей материала. В итоге Черные сдались. В этом примере логическая цепочка привела Белых к ходу Кxg6, что форсировало выигрыш с использованием вскрытия линии, открытого шаха и связки.



Лотье — Милов
Билья, 1997

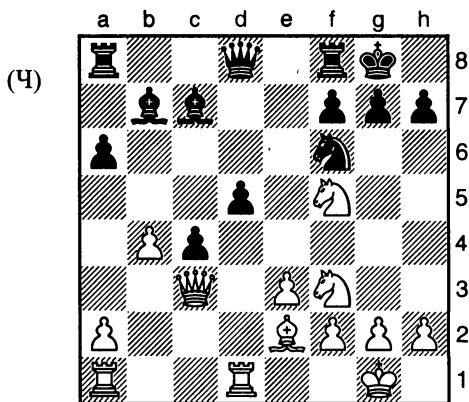
Здесь Черные только что сыграли 40. ... Сс5-d6?, не заметив угрозы Белых. После вилки 41. Кс6+! Черные столкнулись с потерей ферзя, так как их ладья и пешка b7 связаны, последняя — из-за мата на b8. После 41. ... Лхс6 42. Фха5 Черные сдались. Каким образом сильный гроссмейстер, играющий Черными, пропустил комбинацию Белых? Это можно объяснить только тем фактом, что поле с6 оказалось хорошо защищенным — его прикрывали две черные фигуры, а это визуально выглядело настолько сильным, что Черные даже не рассматривали вероятность шаха на с6. Если бы они сделали это, то, конечно, заметили бы, что оба защитника нейтрализованы связкой.



Гольдин — Сапунов
*Чемпионат России по шахматам,
Санкт-Петербург, 1998*

Такие «визуальные» ошибки наблюдаются на удивление часто даже у очень сильных игроков.

Здесь Черные только что сыграли 34. ... b7-b6?, и этот ход, вероятно, показался им удачным. Белые атаковали пешку b7 ладьей, и Черные передвинули ее на поле, где она защищена трижды (34. ... Сb4 было бы лучше). Ответный ход 35. Кxb6!, должно быть, стал шоком. Проблема в том, что слон d5 связан, а черный ферзь не может пойти на b6 из-за Фе8#. Таким образом, два защитника из трех на самом деле не защищают поле b6 вообще. Поэтому слон остается против двух нападающих фигур Белых — это неадекватная оборона. Черные могли бы сыграть 35. ... Сb4, но в результате размена у них оказалось бы меньше материала, что вряд ли помогло бы им спасти партию. Поэтому они немедленно сдались.

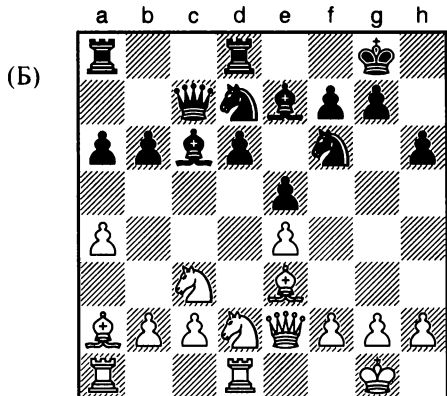


Хузман — Каспаров
*Клубный кубок Европы по шахматам,
Ретимнон, 2003*

В этой позиции один из величайших игроков всех времен продолжил партию 20. ... Сс8?, пытаясь вытеснить белого коня с активного поля f5. Имея трижды защищенную пешку d5, которая была атакована только одной фигурой, Каспаров, вероятно, думал, что может позволить себе убрать одного из защитников. Белые шокировали ответным ходом 21. Лхd5!, показав изъясн в логике Черных. Во-первых, изъясн заклю-

чается в том, что коня f6 на самом деле не защищает пешка d5, поскольку она связана угрозой мата на g7. Однако худшее было впереди: черный ферзь в действительности не защищает пешку d5, поскольку если Черные делают ход на d5, то Белые могут выиграть ферзя с помощью вилки Ke7+. Таким образом, несмотря на кажущуюся сильную оборону, у пешки d5 только один эффективный защитник — слон — фигура, которой Каспаров ошибочно сделал ход. Партия продолжается 21. ... **Фе8** 22. **Сxc4**, и здесь Черные сдались, так как у них на две пешки меньше без компенсации. Если даже Каспаров стал жертвой такой комбинации, то и с любым другим шахматистом может случиться аналогичный конфуз!

Еще одна распространенная причина просмотра комбинации заключается в том, что позиция кажется слишком спокойной, поэтому сложно представить, что за ней скрывается некая тактика, в итоге игрок не обращает внимания на такое положение.



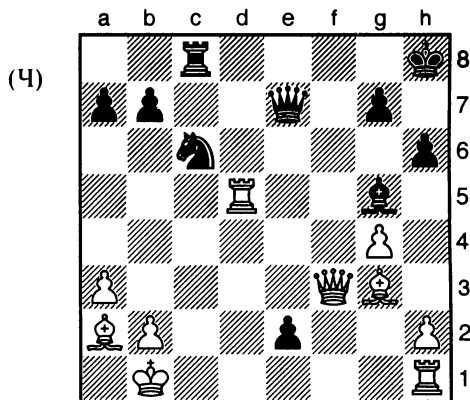
ван ден Дул — Гормалли
Лондон, 1998

Черные только что сыграли 15. ... **Лf8-d8?** Трудно себе представить, но это была фатальная ошибка. Тем не менее с помощью комбинации вилки и связки Белые получили материальную выгоду. Они сыграли 16. **Фс4!**, атаковав пешку f7 (которую Черные ослабили своим предыдущим ходом). Единственный вариант защитить эту

пешку — ход 16. ... **Лf8**, но затем следует 17. **Kd5** с вилкой ферзя и слону e7. Черный ферзь также должен защищать слона с6, поэтому форсируется 17. ... **Kxd5**, но после 18. **exd5** Черные теряют фигуру из-за связки по вертикали с.

Последний пример представляет собой комбинацию, которая содержит несколько элементов и не поддается категоризации.

Черные пожертвовали ладью, чтобы добиться позиции, показанной на следующей диаграмме, и на первый взгляд многого от нее не получишь. Правда, имеется продвинутая пешка на седьмой горизонтали, но поле превращения прикрывают две белые фигуры. Черные продолжили игру замечательным ходом 25. ... **Kd4!!**, атакуя белого ферзя, но есть вторая смертельная угроза: 26. ... **e1Ф+** 27. **Лхе1 Фхе1** (жертвует двумя ферзями!) 28. **Схе1 Лс1#**.



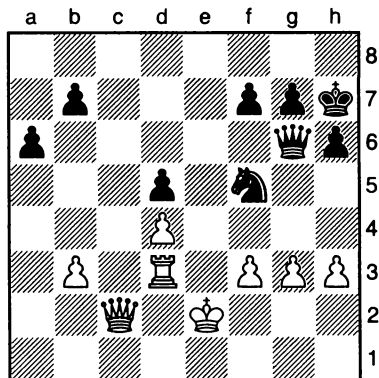
Антич — Абрамович
Чемпионат по шахматам Югославии,
Баня-Ковильяча, 2002

До сих пор мы наблюдали вскрытие линии (вертикаль с), запираение линии (вертикаль d), удаление защитника и мат на последней горизонтали, но имеется также вилка после 26. **Фf2 Фe4+**. Белые не могут избежать потери материала, и партия заканчивается: 26. **Лxd4 e1Ф+** 27. **Фd1** (27. **Лхе1 Фхе1+** 28. **Схе1 Лс1#**) 27. ... **Фхd1+** 28. **Лhxdl Cf6** 29. **Лс4 Лxc4** 30. **Сxc4 Фe4+** 31. **Cd3 Фxg4** 32. **Le1 g5** 33. **Ce4 Фd7** 34. **Cf2 Фd2 0-1**.

Упражнения

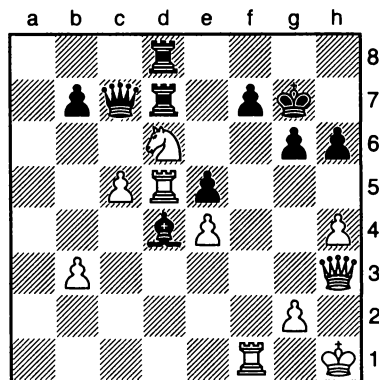
Решения см. на с. 148–152.

1 (Ч)



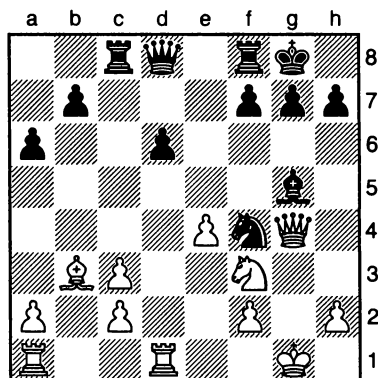
Как Черные выиграли, используя связку и вилку?

2 (Б)



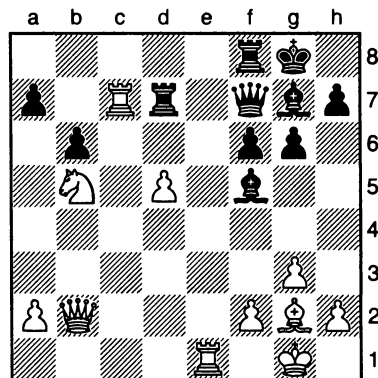
Что просмотрели Черные?

3 (Ч)



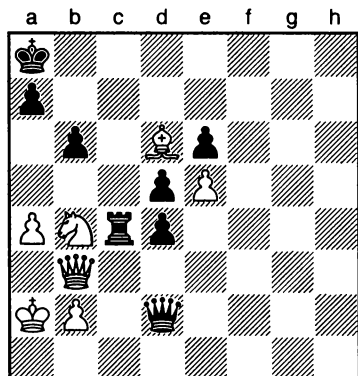
Черный слон атакован. Как следовало бы сыграть Черным?

4 (Б)

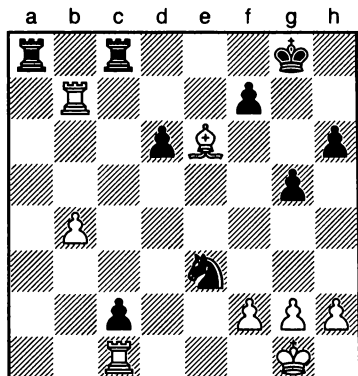


Какие тактические элементы объединили Белые, чтобы форсировать выигрыш?

5 (Ч)



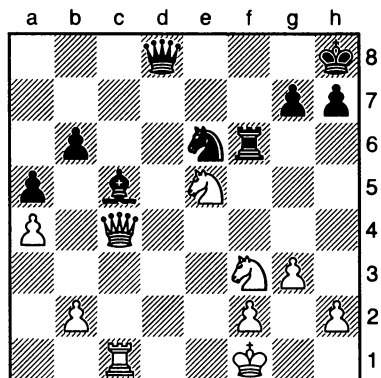
7 (Ч)



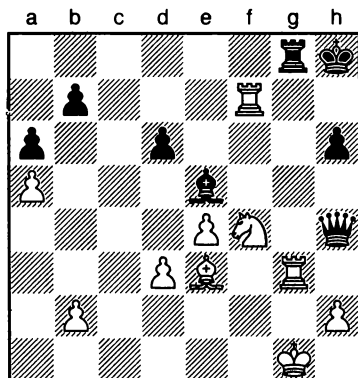
Каким образом Черные здесь форсировали выигрыш?

Каким образом Черные использовали свое преимущество?

6 (Б)

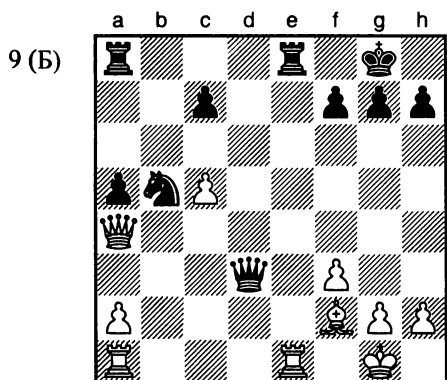


8 (Б)

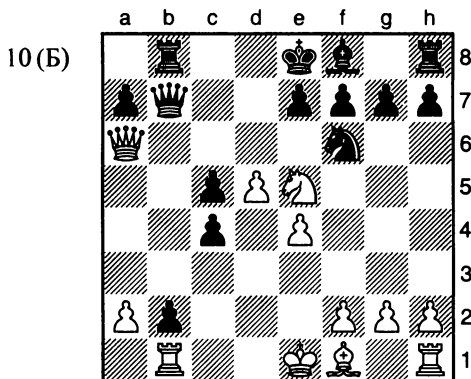


Каким образом Белые завершили партию одним ударом?

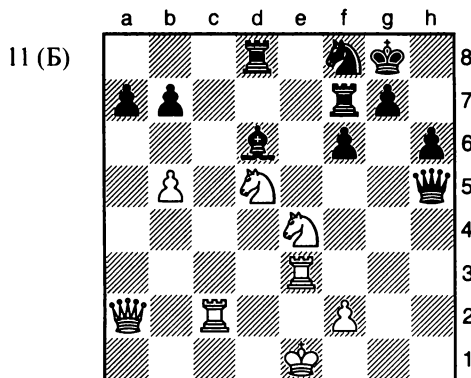
У Белых меньше материала, и похоже, что они проигрывают. Каким образом они добились противника его же оружием?



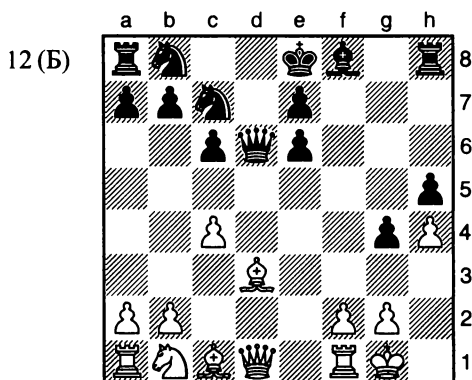
Белые нашли форсированный выигрыш партии. В чем он заключался?



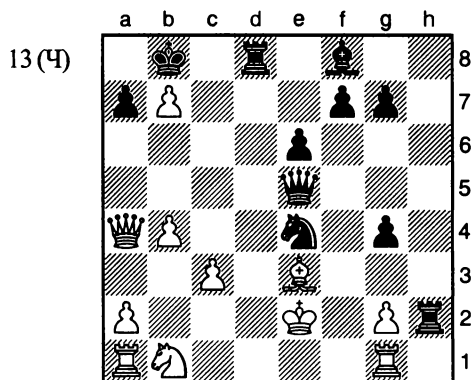
Как Белые активизировали атаку?



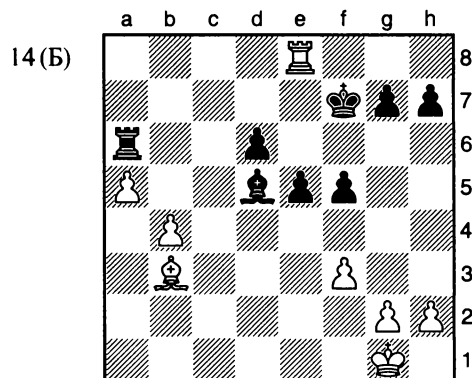
Белые выиграли, несмотря на то что у них было на три пешки меньше. Каким образом?



У Белых мало развитых фигур, но, несмотря на это, они нашли решающий удар. Какой?

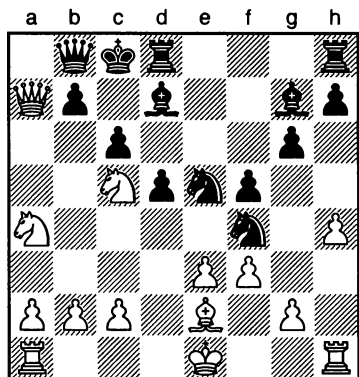


Белые серьезно угрожают 21. Фха7+. Как следовало бы сыграть Черным?

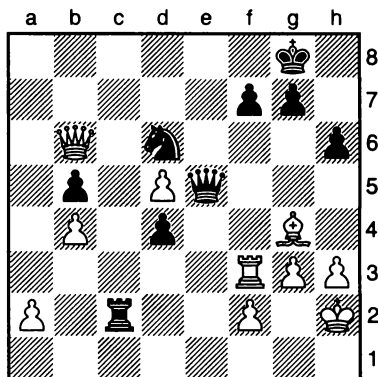


Ладья и слон Белых атакованы. Как им следует сыграть дальше?

15 (Б)



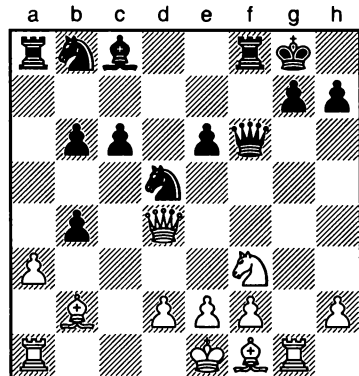
18 (Б)



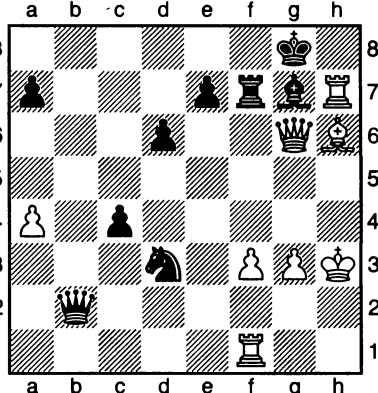
Каким образом Белые быстро выиграли?

Как Белые выиграли материал с помощью небольшой комбинации?

16 (Б)



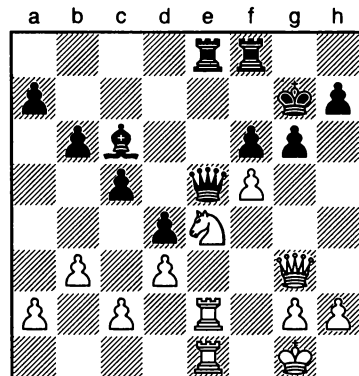
19 (Б)



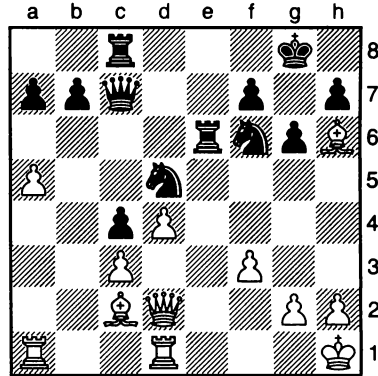
Как Белые выиграли материал?

Каким образом Белые форсировали атаку?

17 (Б)



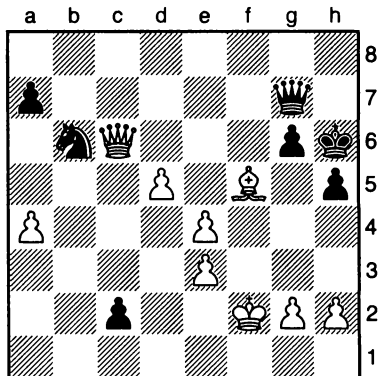
20 (Б)



Как Белые получили материал?

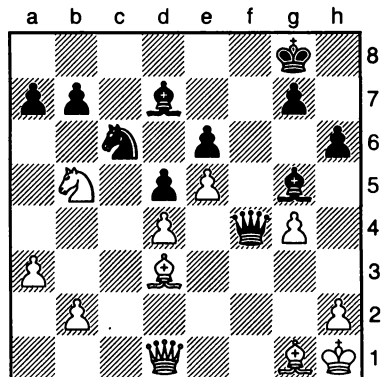
Каким образом Белые выиграли материал?

21 (Ч)



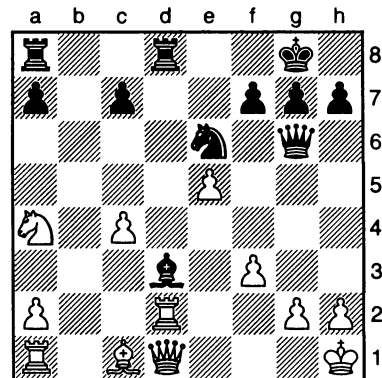
Похоже, что черный ферзь привязан к матовой угрозе на g6. Как Черные вышли из этого положения и победили?

22 (Ч)



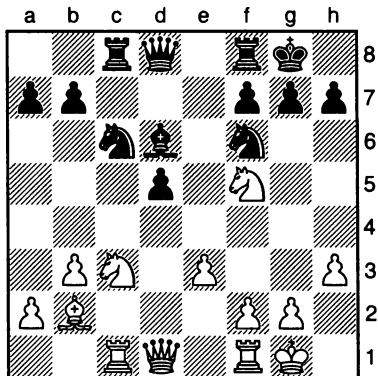
Каким образом Черные использовали белого короля, застрявшего в углу, для выигрыша?

23 (Ч)



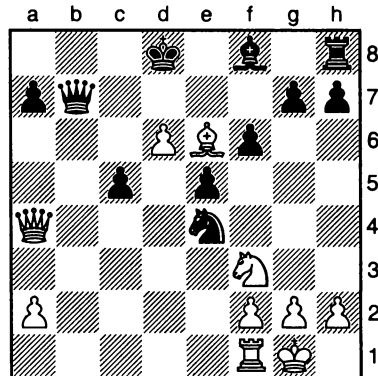
Каким образом Черные выиграли материал?

24 (Б)



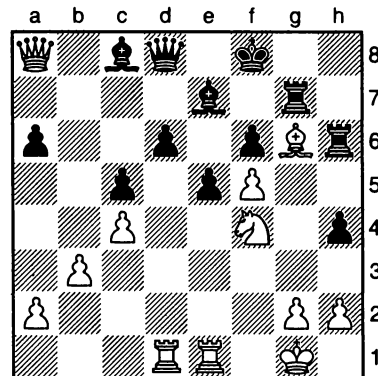
Черные сдались после следующего хода Белых. Что это был за ход?

25 (Б)



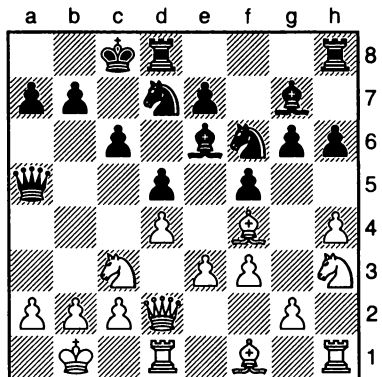
Каким образом Белые использовали черного короля, находящегося под ударом?

26 (Б)

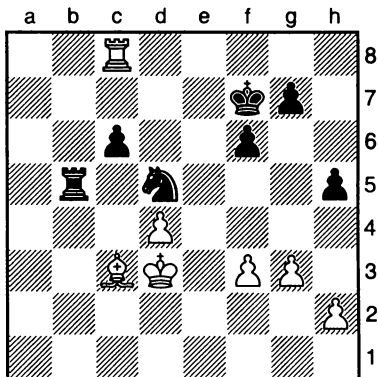


Каким образом Белые прорвались через пешечную преграду Черных?

27 (Б)



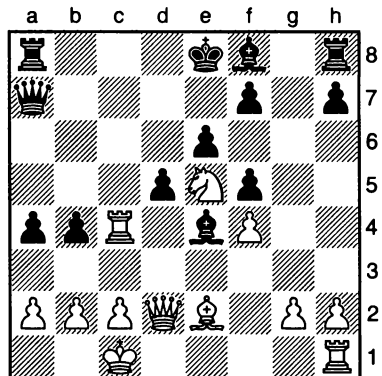
30 (Ч)



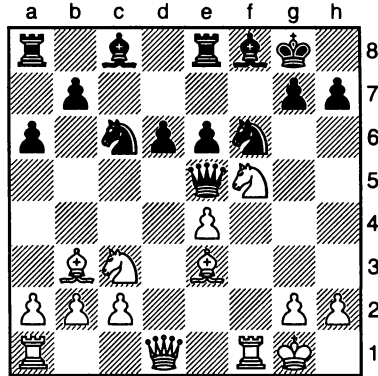
Какое у Белых самое сильное продолжение?

Черная пешка с6 атакована. Как следовало бы сыграть Черным?

28 (Б)



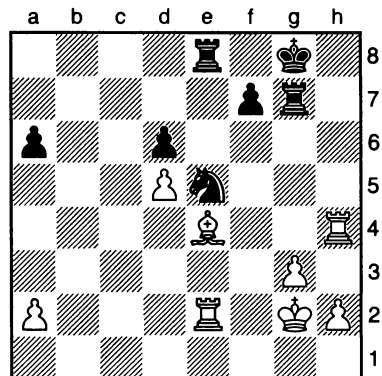
31 (Б)



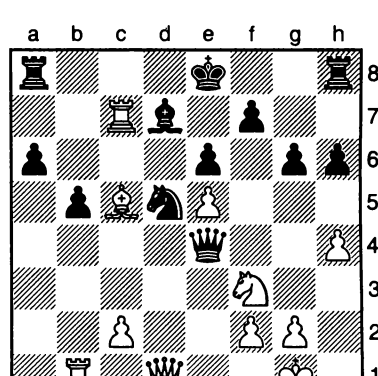
Каким образом Белые добились быстрого выигрыша?

Белым достаточно два хода, чтобы обеспечить себе решающее материальное преимущество. Какие это ходы?

29 (Ч)



32 (Б)



Каким образом Черные выиграли материал?

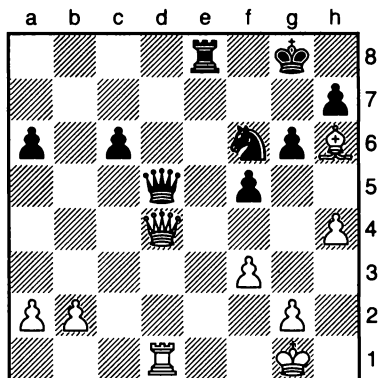
Какая использованная комбинация обеспечила Белым выигрыш?

Различные упражнения

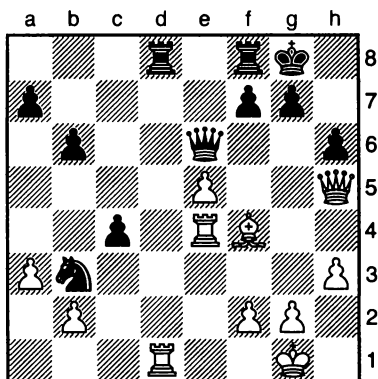
Следующие упражнения включают примеры всех тем по тактике, которые изложены в этой книге. Тем не менее вне зависимости от темы или сложности упражнения подсказки здесь не даются. Ваша задача найти лучший ход в каждой позиции. Обычно это означает, что необходимо найти выигрышный ход, но в трех позициях вы должны предложить ничейный вариант в плохой позиции. Удачи!

Решения см. на с. 153–160.

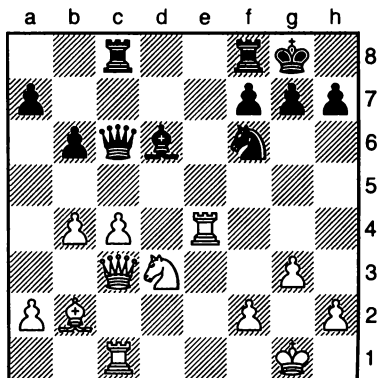
1 (Ч)



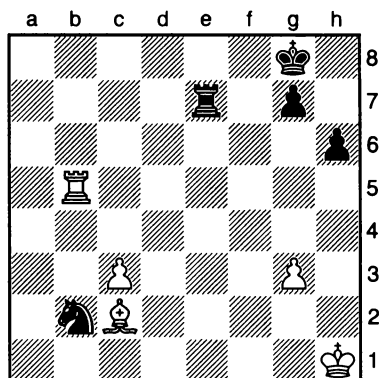
2 (Ч)



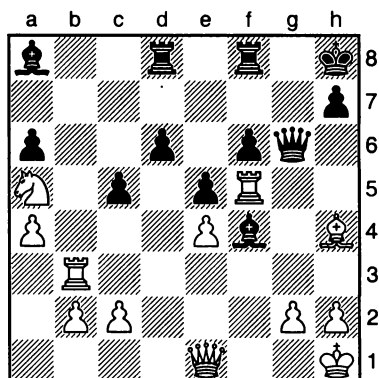
3 (Б)



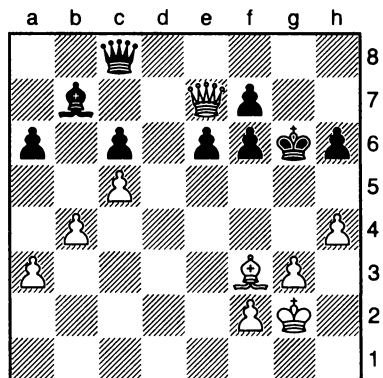
4 (Ч)



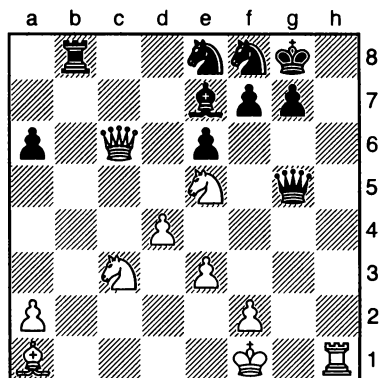
7 (Ч)



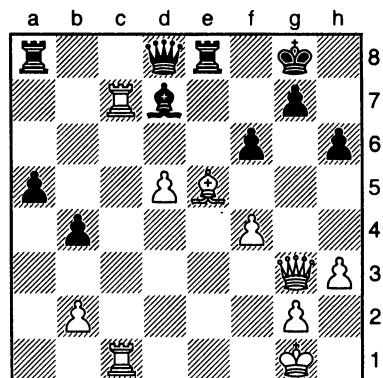
5 (Б)



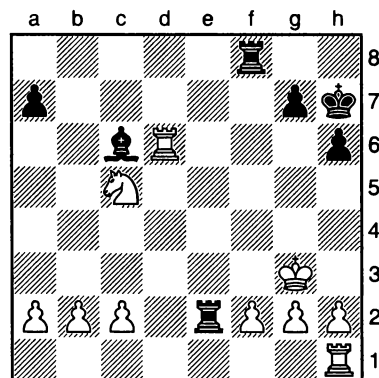
8 (Б)



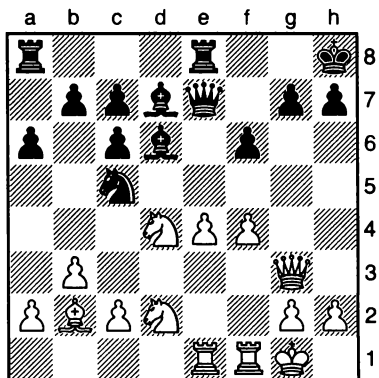
6 (Б)



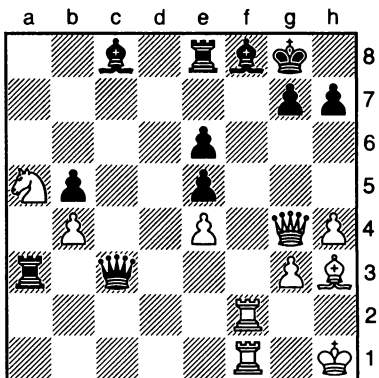
9 (Ч)



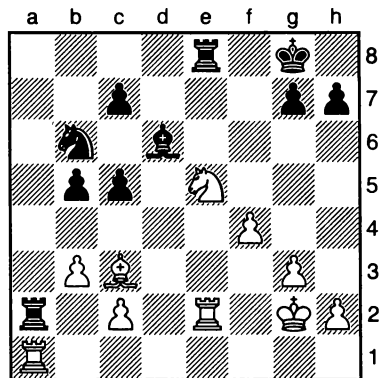
10(Б)



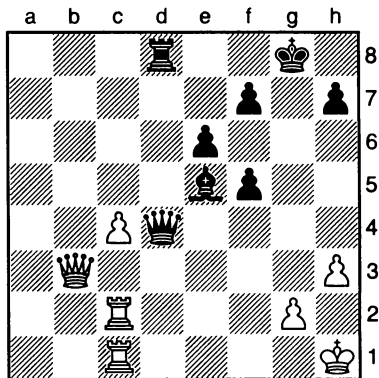
13(Б)



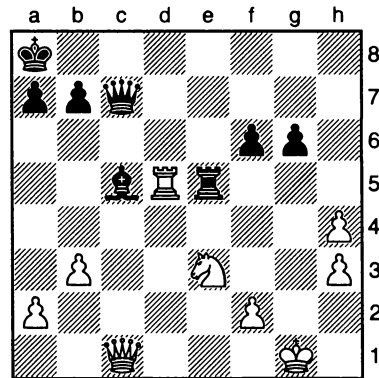
11(Ч)



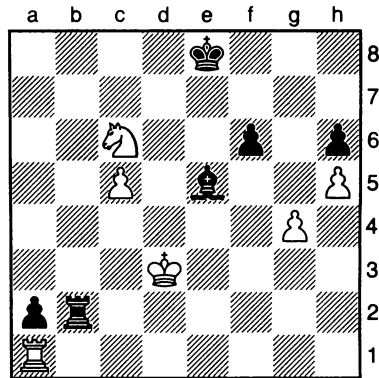
14(Ч)



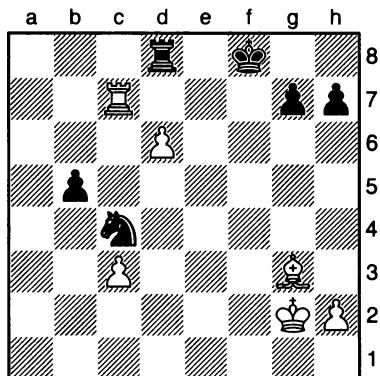
12(Б)



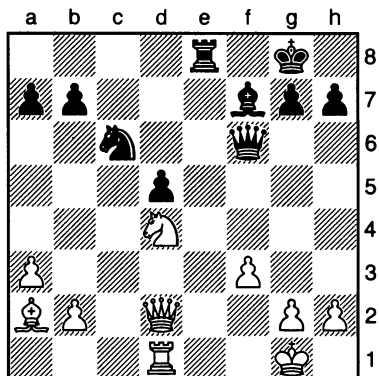
15(Ч)



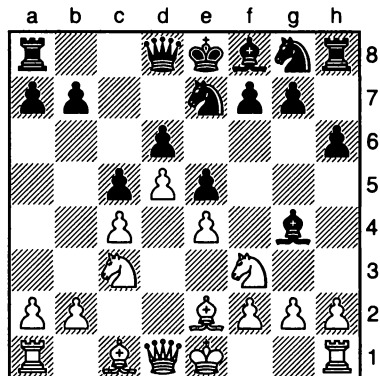
16(Б)



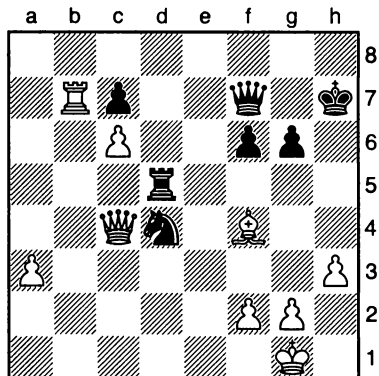
19(Ч)



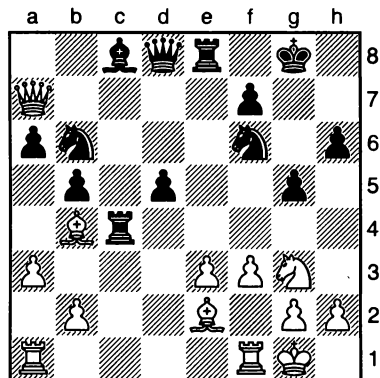
17(Б)



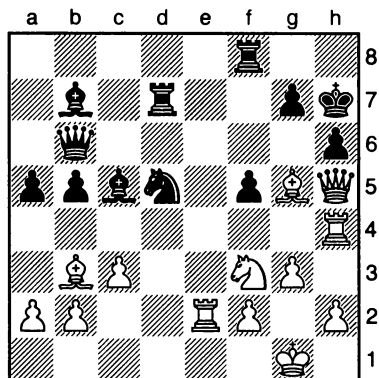
20(Ч)



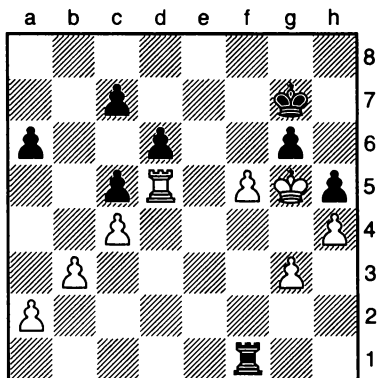
18(Ч)



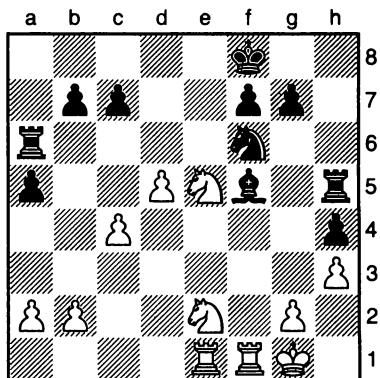
21(Б)



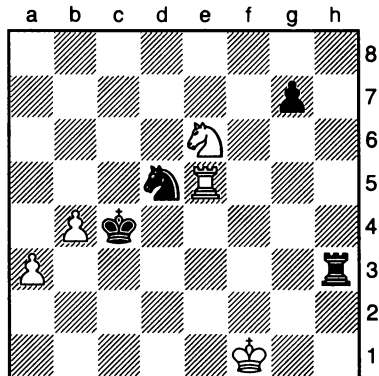
22 (Ч)



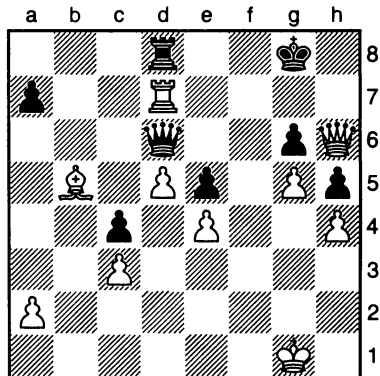
25 (Б)



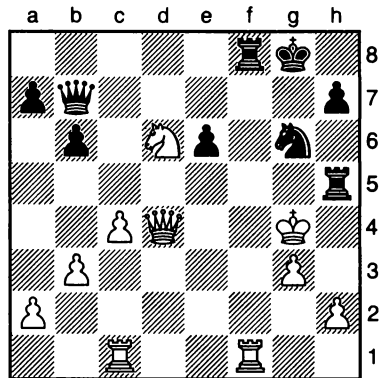
23 (Б)



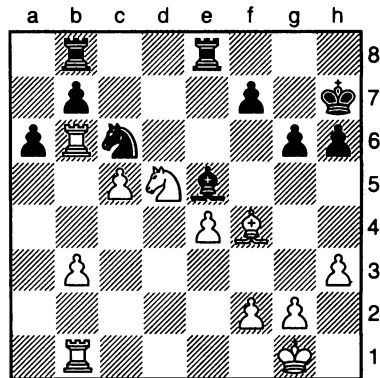
26 (Ч)



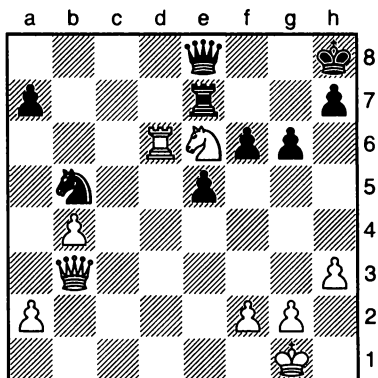
24 (Ч)



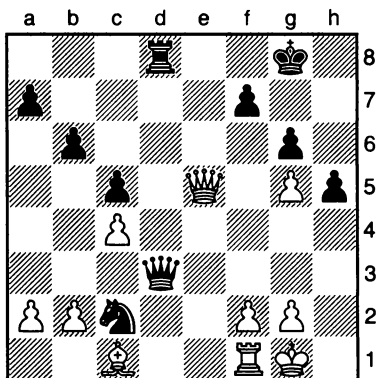
27 (Б)



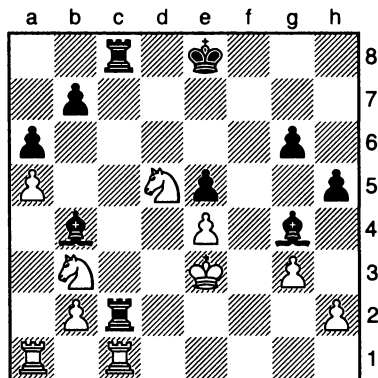
34 (Б)



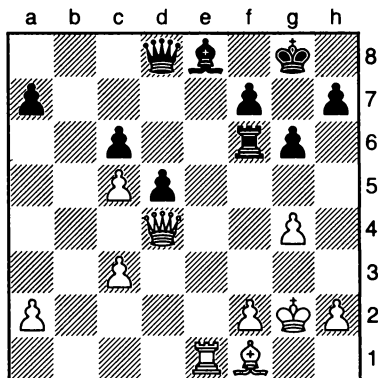
37 (Ч)



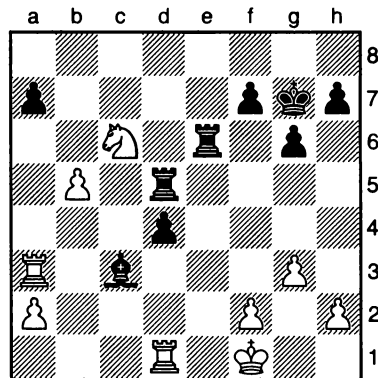
35 (Ч)



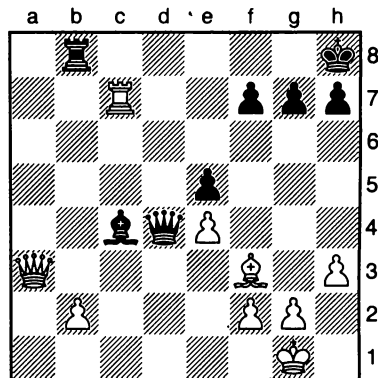
38 (Б)



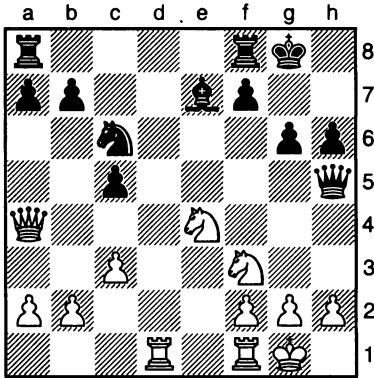
36 (Б)



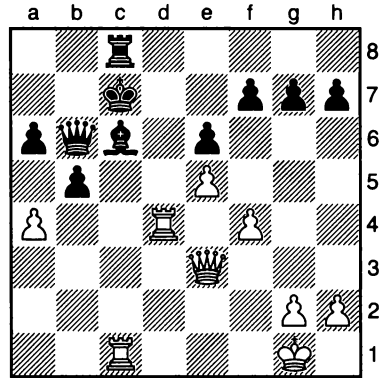
39 (Б)



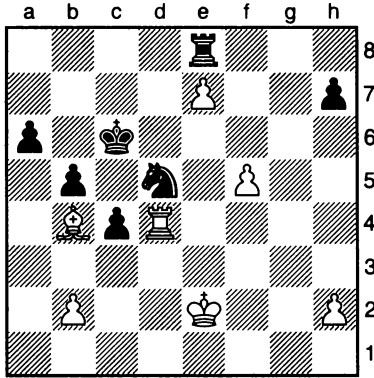
40 (Б)



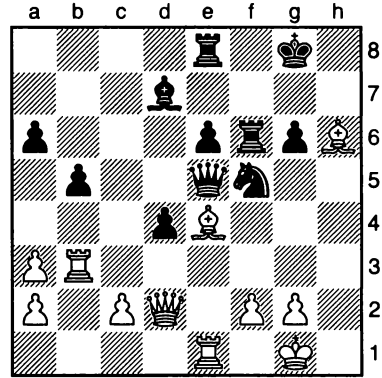
43 (Б)



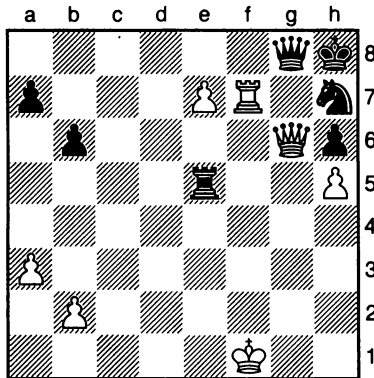
41 (Б)



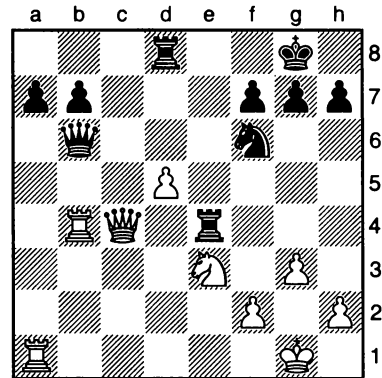
44 (Б)



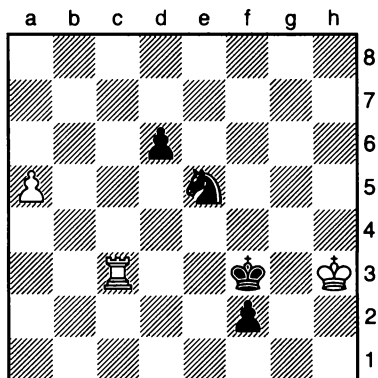
42 (Б)



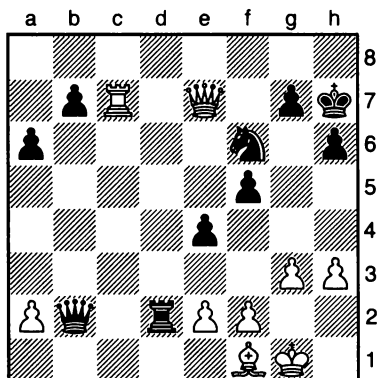
45 (Б)



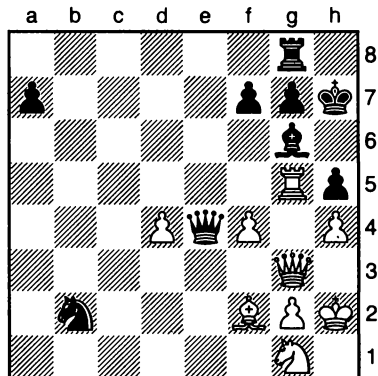
46 (Ч)



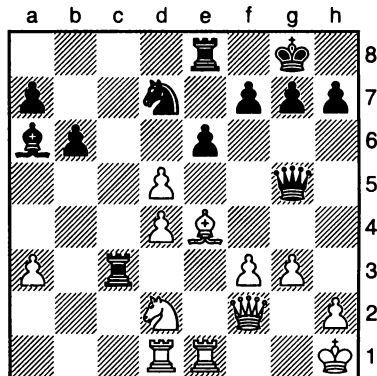
49 (Ч)



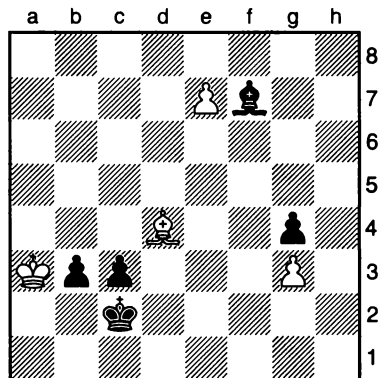
47 (Б)



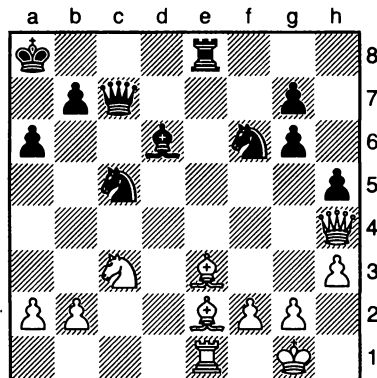
50 (Б)



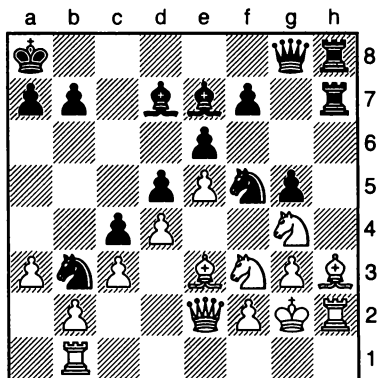
48 (Б)



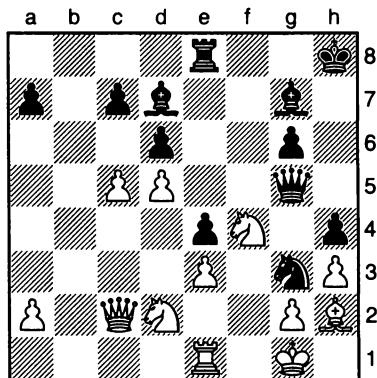
51 (Ч)



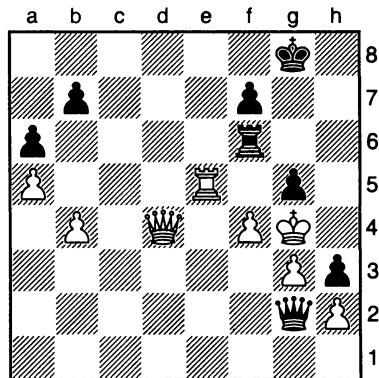
52 (Ч)



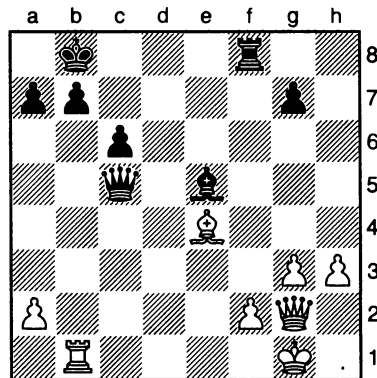
55 (Ч)



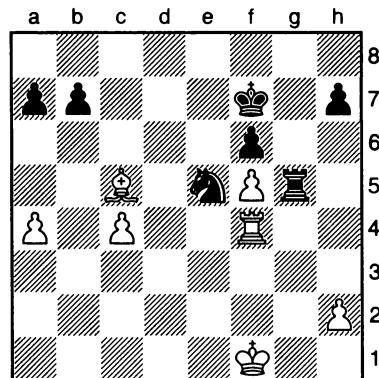
53 (Ч)



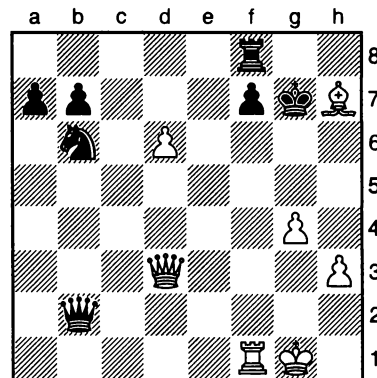
56 (Ч)



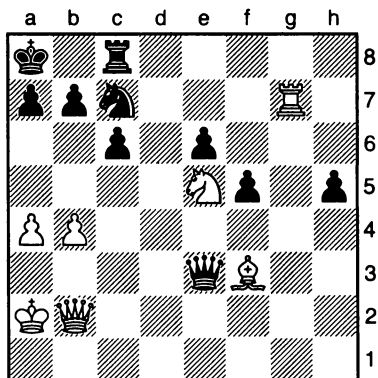
54 (Ч)



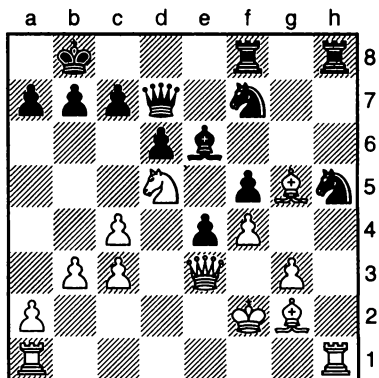
57 (Б)



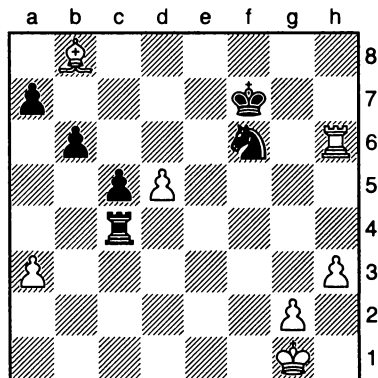
58 (Б)



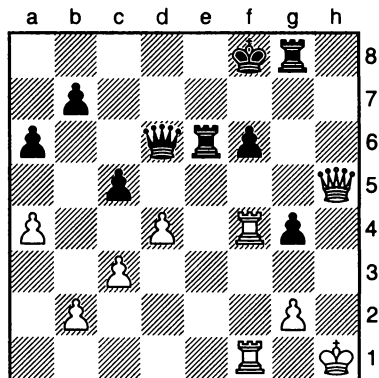
61 (Б)



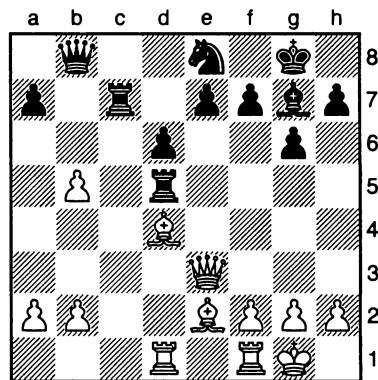
59 (Ч)



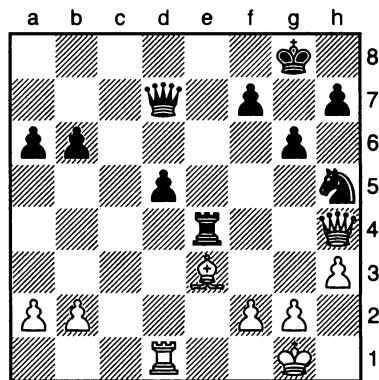
62 (Ч)



60 (Б)



63 (Б)



Решения упражнений к главе 1 «Вилка»

1) Папаиоанну — Матрoвасилис
Чемпионат Греции по шахматам, Афины, 1998

Белые выиграли после хода **77. Kf4+ 1-0**, взяв слона с помощью коневой вилки.

2) Вальехо Понс — Аврух
Шахматная олимпиада, Стамбул, 2000
Нет, это неудачный ход. Черные ответили **25. ... Лс5**, выиграв фигуру с помощью вилки, напад на слона и коня. Белые продолжали бороться, но вынуждены были в конце концов сдать: **26. Cd3 Лхе5 27. f4 Лс5 28. f5 Сс8 29. е5 Ке8 30. g4 Kpf8 31. Лаб1Кс6 32. Лб5 f6 33. exf6 Сxf6 34. d7 Cd4+ 35. Kpf1 Сxd7 36. Лxb7 Сс8 0-1**.

3) Сутовский — Диждар
Командный чемпионат Европы по шахматам, Пула, 1997

С помощью простой вилки **38. Kf4+** белые атаковали короля и ладью. Черные сразу сдались, поскольку после **38. ... Kpg5 39. Kxh5 Kpxh5 40. Лxg7** они теряют в материале и их король будет отрезан на краю доски.

4) С. Буклей — Лейн
Чемпионат Великобритании по шахматам, Торки, 2002

Последний ход Белых — это перемещение пешки e4 на e5. Черные воспользовались этой ошибкой **26. ... Фс5+**, поставив вилку королю и слону, выигрывая фигуру без от-

ветного взятия. Партия завершилась **27. Kph1 Фxd5 28. Ldl Фg8 29. Фxf4 Лxb2 30. Фh4 Лxd1 31. Лxd1 Сb7 0-1**.

5) Абрамович — Тишбирек
Клубный чемпионат Европы по шахматам, Берлин, 1996

Белый ферзь и ладья выстроились на одной и той же диагонали, поэтому Черные сыграли **23. ... Се2** и Белые сдались, так как они теряют по крайней мере одну фигуру.

6) Ваганян — Михалевский
Флиссинген, 1999

Из-за незащищенного слона a4 и находящегося под ударом черного короля существует опасность вилки. Белые сыграли **25. Фс4+** с выигрышем фигуры, и Черные немедленно сдались. Обратите внимание, что **25. Лxd8 Фxd8 26. Фс4+** в равной степени эффективно.

7) Ваулин — Смагин
Чемпионат России по быстрым шахматам (плей-офф), Элиста, 1997

Нет, это был не очень удачный ход, поскольку Белые теперь сыграли **9. Фе5+**, выиграв коня на b8. Незащищенные фигуры могут создавать слабость даже в дебюте. У Черных на одну фигуру меньше, и они сдались на 23-м ходу.

8) Левитт — Голод
Турнир MSO Masters, Лондон, 1999

После **20. ... Кс4** черный конь атакует белого ферзя и слона e3. Белый ферзь не может сделать ход, чтобы защитить слона, поэтому Белые теряют фигуру без ответного взятия. Белые сразу же сдались.

9) М. Гуревич — ван дер Стеррен*Зональный турнир, Эскальдес, 1998*

Черные сдались после 24. **Ld6**, поскольку их ферзь и конь попали в вилку. Они могут попытаться сделать ход 24. ... **Ff7**, напад на слона **f4**, но Белые выигрывают фигуру в любом случае после 25. **Sxd5 Fxf4 26. Lxb6**.

10) Халкиас — Фуад*Танта-Сити, 2002*

Белые сыграли 27. **Lxb7**, и Черные сдались, так как они теряют фигуру после 27. ... **Lxb7 28. Fc8+** и далее **Fxb7**.

11) Смирнов — Ионов*Чемпионат России по шахматам, Самара, 2000*

Черные сыграли 14. ... **Kb4**, что грозит как 15. ... **Kxd5**, так и второй коневой вилкой 15. ... **Kxa2+**. Белые должны потерять материал, основная линия развития партии: 15. **La5 Fxa5 16. Kxa5 Kxa2+** с последующим 17. ... **Kxc3**, выигрывая размен. Партия на самом деле завершилась следующим образом: 15. **Fc5 Kxd5 16. Fxd5 Ce6 17. Fh5 Fxf2 18. Cd3 Fe3+ 19. Kd2 g6 20. Fh4 Lас8 21. Kpd1 Cd5 0-1**.

12) Крамник — Каспаров*Матч за звание чемпиона мира по шахматам по версии ФИША, Лондон, 2000*

Черные сдались после решающего хода 40. **Cd5**, так как не существовало достойного ответа на двойную угрозу 41. **Sxa2** и 41. **Leб+**, когда Черные теряют слона.

13) Захариас — Хазенбанк*Гамбург, 1999*

Еще один пример того, как в эндшпиле может быть важна тактика. После 52. ... **Kd7** Черные угрожают матом на **f6**, но при единственном ходе Белых, который позволяет им избежать мата, 53. **Kpg4** они теряют слона из-за вилки 53. ... **Kf6+**. Белые, как ни удивительно, предпочли быстрый проигрыш, сыграв 53. **Ce6 Kf6# (0-1)**.

14) Холусова — Парди*Острва, 2002*

После 30. ... **Lxd3** Белые сдались, поскольку после 31. **Lxd3 Fb1+** с последующим ... **Fxd3** у Черных получается на одну ладью больше.

15) Камминз — Айхаб*Шахматная олимпиада, Блед, 2002*

Белые, вероятно, ожидали, что Черные отведут ферзя на **c5**, но вместо этого Черные выиграли фигуру с помощью типичного тактического удара с участием коневой вилки: 19. ... **Fxc3! 20. Fxc3 Ke2+ 21. Kpf1 Kxc3**. Белые продолжали борьбу, но в итоге им пришлось сдаться.

16) Барсов — Шарма*Калькутта, 2001*

Предварительная жертва 34. **Ld7+!** отвлекает черного ферзя на нужное поле для коневой вилки. После 34. ... **Fxd7 35. Ke5+ Kpe8 36. Kxd7 Kpxd7 37. Fxcg7+ Kpd6 38. Fxb6** Белые получили решающее материальное преимущество и быстро выиграли: 38. ... **Lg8 39. f3 Kpe7 40. Fh7+ Kpf8 41. Fh6+ Kpf7 42. Ff4 Kpf6 43. e4 Cc6 44. Fh6+ Kpf7 45. exf5 Cd5 46. fxe6+ Sxe6 47. Ff4+ Kpe7 48. Fe5 Kpf7 49. Kpf2 1-0**.

17) Нану — Сандуляк*Калиманешти, 1999*

Партия закончилась 33. **Lbxc5**, и Черные сдались, поскольку 33. ... **dxс5 34. d6+ Kpd7 35. Lxc7+** дает Белым преимущество в одну фигуру за одну пешку.

18) де Фирмиан — Кобалия*Нокаут-чемпионат мира ФИДЕ, Лас-Вегас, 1999*

У Черных лишняя пешка в любом случае, но они нашли убийственный ход 57. ... **Fxe3!**, и Белые сдались, поскольку после 58. **Fxe3 Kxg4+ 59. Kpg3 Kxe3** у Черных на одну фигуру и две пешки больше.

19) Зонтах — Мартинович*Белград, 2000*

После 25. **Lxe7! Lxe7 26. Ff6+** Черные сдались, поскольку Белые могли продолжить **Fxe7**, выигрывая фигуру без ответного взятия.

20) Йенни — Цюгер*Чемпионат Швейцарии по шахматам, Лейкербад, 2002*

Белые сдались после жертвы ферзя 40. ... **Fxf5!**. Если 41. **Fxf5**, то 41. ... **Kd4+** с последующим 42. ... **Kxf5** с выигрышем фигуры, в то время как после 41. **Fxc6 e3+** (**вскрытый шах** — см. главу 2) 42. **Krc1** (или 42. **Krb2**

Фе5+ 43. Кра2 е2, и пешка проходит на поле превращения) 42. ... exf2 у Белых есть только несколько шахов, а затем пешка f2 проходит к полю превращения с шахом: 43. Фе8+ Крb7 44. Фе7+ Кра6 или 43. Фд6+ Крb7 44. Фе7+ Кра6.

21) Ковачевич — Павлович

Чемпионат Югославии по шахматам, Херцег Нови, 2001

Предварительная жертва создала вилку вдоль большой диагонали: 48. Лf5+ Кре6 49. Лхd5, и Черные сдались, так как 49. ... Крхd5 (49. ... Ле1+ 50. Крд4 защищает ладью) 50. Се4+ с последующим Схh1 дает Белым лишнюю фигуру и пешку без ответного взятия.

22) Адамс — Тимман

Дортмунд, 1999

Необычно то, что Белым удалось поставить вилку королем после 41. Лхf6+! Крxf6 42. Крд5. Черные ладья и слон подверглись нападению, но ладья не может сделать ход, чтобы защитить слона. Если Черные сыграют 42. ... Лс8, тогда 43. Крхd6 будет легкой победой для Белых, поскольку тогда у них останутся две фигуры за ладью, а черные пешки будут готовы к взятию, начиная с пешки на с5. Поэтому Черные предпочли сделать ход 42. ... Сf4 43. Крхс6 Схd2, но 44. Кхс5 оставил их без пешки с очень плохой позицией. Окончание было следующим: 44. ... Кре5 45. b4!, и Черные сдались, так как 45. ... Схb4 46. Кd3+ — другая вилка, в то время как в противном случае Белые выигрывают, продвигнув пешки ферзевого фланга.

23) Ягупов — Наер

Линарес, 2001

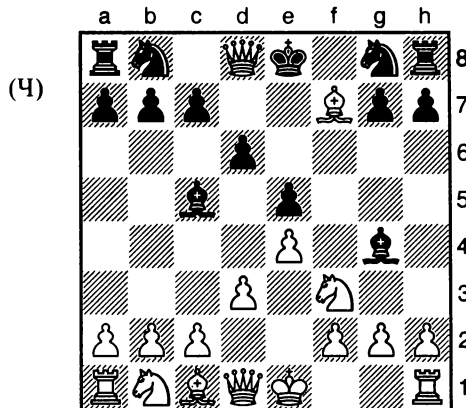
В эндшпиле лишняя пешка часто оказывается решающей. Здесь Черные продолжили 39. ... Фхf1+! 40. Крxf1 Кхh2+ 41. Фе2 Кхf3 42. Крхf3 с легкой победой в перспективе, так как они могут получить отдаленную проходную пешку на вертикали h. Партия закончилась 42. ... g5 43. Кре4 Крг6 0-1; окончание могло бы быть 44. f4 (44. Кре5 f5 с последующим ... h4) 44. ... h4 45. gxh4 gxh4 46. Крf3 Крf5 47. Кре3 Фg4 и т. д.

24) Шмид — Аммер

Вена, 1996

Позиция на диаграмме возникла после ходов 1. e4 e5 2. Сс4 Сс5 3. Кf3 d6 4. d3 Сg4.

Белые теперь предлагают жертву 5. Схf7+?, но комбинация оказывается неудачной.



После 5. ... Крхf7 у Белых имеются два возможных продолжения, но они бесперспективны. Если 6. Кхе5+ dxе5 7. Фхg4, то Белые отдают две фигуры, чтобы выиграть одну, и тогда у них будет на одну фигуру меньше. 6. Кg5+ может оказаться более удачным, так как если Черные походят королем, то Белые могут сыграть 7. Фхg4, в конечном итоге получая лишнюю пешку.

Странный ход 6. ... Фхg5! 7. Схg5 Схd1 8. Крхd1 снова дает Черным преимущество в одну фигуру. В этой партии, однако, Черные сыграли 5. ... Крd7?? и вскоре сдались: 6. Кхе5+ dxе5 7. Фхg4+ Кре7 8. Фхg7 1-0. Из этого можно вынести два важных урока. Во-первых, даже если вы заметили знакомую схему, специфику комбинации еще нужно проверить. И во-вторых, не следует верить своему оппоненту — его комбинация может быть неправильной.

25) Ланда — Шипов

Чемпионат России по шахматам, Санкт-Петербург, 1998

После 24. ... Се4! Черные выигрывают материал. Ладья f3 атакована и не может уйти, поскольку связана слоном e4. Таким образом, 25. Лхе4 является единственным способом предотвратить взятие ладьи f3, но затем 25. ... Фg6+ 26. Крh2 Фхе4 выигрывают другую ладью. У Черных сейчас на одну пешку больше, и они имеют позиционное

преимущество, потому что пешки Белых на королевском фланге слабы. В этой партии они выигрывают быстро: 27. **Ле3 Фb4 28. Лd3 Лxd3 29. cxd3 Сс5 30. d4 Cd6 31. Kpg2 Фа5 32. f5 Фха2 33. d5 Фxb3 34. dxc6 bxc6 35. f6 Фd5+ 36. Kpf1 0-1.**

26) Сорокин — Гиаццио

Чемпионат Аргентины по шахматам, Буэнос-Айрес, 1998

Да, после 32. **Фс8+** Белые выигрывают гораздо больше, чем просто пешку. Черные сдались, так как они теряют целую ладью после 32. ... **Kph7 33. Фxf5+** – вилка королю и ладье.

27) Бахтадзе — Арбаков

Чемпионат России по шахматам, Москва, 1999

Черные заметили возможность вилки на e5 и сыграли 29. ... **Схе5**. Продолжение было следующим: 30. **b4** (после 30. **fxe5 Фхе5+** Черные выигрывают две пешки и размен, поэтому Белые пытаются заставить черного ферзя потерять контакт с полем e5) 30. ... **Фd6 31. c5 Фс7** (попытки Белых были неудачными, и теперь им грозит потеря второй пешки) 32. **Лf1 Сxf4 33. Лh4 Фе5+ 34. Kpdl Лхh5 35. Лhx4 f5 36. Л4f2 Фе3 37. Kpc2 Лh3 0-1**. Если 38. **Фхе3 dxe3**, то пешечная вилка будет стоить Белым большого количества материала.

28) Анастасян — Стояновский

Командное первенство мира по шахматам, Ереван, 2001

После 33. **Лxc7!** (Белым не следует пытаться делать ходы в обратном порядке, поскольку на 33. **Лd8+?** может последовать 33. ... **Ke8**) Черные сдались, так как на 33. ... **Лxc7 34. Лd8 Kpg7+ 35. Ke6+** следует **Kxc7**, оставляя им на одну фигуру меньше без ответного взятия.

29) Абатиньо — Скембрис

Кутро, 1999

Черные продолжили 20. ... **Лd2**, и Белые сразу же сдались. Угрозой является 21. ... **Фс2+ 22. Кра1 Фxb2#** (или 22. ... **Фс1#**), и если 21. **Фхе4**, то 21. ... **Лd1#**. Единственный другой возможный ход 21. **Сxd2**, но затем вступает в игру вилка 21. ... **Kxd2+** с последующим 22. ... **Kxf3**.

30) Морадибади — Адianto

Чемпионат Азии по шахматам, Калькутта, 2001

У Черных больше только на одну пешку, но они закончили партию одним ударом 60. ... **Сxf2!**, и Белые немедленно сдались. После 61. **Фxf2 Фхе4+** белый король и конь попадают в вилку, и у Белых будет на три пешки меньше.

31) Райлих — Лпутян

Нью-Йорк, 1998

Существует потенциальная коневая вилка на e2, которую и реализуют Черные 21. ... **Фхcl 22. Kxc1** (22. **Фxc Кхе2+** также безнадежно для Белых) 22. ... **Лxc1**. Здесь Белые сдались, поскольку их ферзь связан и на 23. **Фxc** следует ответ 23. ... **Кхе2+**. Если бы Белые играли дальше, у них было бы по крайней мере на одну ладью меньше. Следует отметить, что если бы Черные сыграли с целью поставить мат на последней горизонтали (мат ладьей или ферзем на первой горизонтали – см. главу 9): 21. ... **Кхе2+ 22. Фхе2 Фxc1+ 23. Kxc1 Лxc1+**, то Белые могли защититься с помощью 24. **Kf1**.

32) Белов — Никитин

Чемпионат России по шахматам, Москва, 1999

Это пример удаления защитника (см. главу 7). Путем удаления слона на d7 Белые ставят вилку на e6. Игра закончилась 21. **Лxd7 Лxd7 22. Кхе6 Фb6** (в дополнение к пешке e6 Черные также теряют пешку на f5) 23. **Kxf8 Сxf8 24. Фxf5** (у Белых на два пешки больше, и, кроме того, позиция Черных полностью разрушена; их ладья связана, а слон и конь на e5 атакованы) 24. ... **Cd6 25. Лd1 Kpc1 26. c4 1-0**. Им нечем ответить на угрозы 27. **c5** и 27. **Лxd6**.

33) Аронян — Бешуков

Хастингс, 2000/1

Белые проигнорировали угрозу мата и выиграли ладью ходом 26. **Kf6+ Kpg7** (26. ... **Kph8 27. Фxf8#**) 27. **Фxf8+! Kpxf8** (27. ... **Kpxf6 28. Фh8#**), Черные сдались, не дожидаясь 28. **Kxh7+** с последующим **Kxg5**.

34) Захаров — Алавкин

Чемпионат России по шахматам, Новгород, 1997

Жертва **19. Лхе4!** оказалась решающей. После **19. ... dхе4 20. Фхе4** Белые угрожают как **21. Фха8+**, так и **21. Фхh7+ Крf8 22. Фh8+ Кре7 23. Кg6#**. Не существует надежной обороны от двойной угрозы; например **20. ... Lff8 21. Фхh7+ Крf7 22. Фхg7+ Кре8 23. Сg6+**, и мат в два хода. Поэтому Черные отказались от жертвы **19. ... Cd6**, но после **20. Ле2 Схе5 21. Лхе5** у Белых стало на одну фигуру больше — и Черные сдались.

35) Шиллер — Якович
Нью-Йорк, 1998

Предварительный размен **31. Схс5 (31. Фхd3? неэффективный ход из-за 31. ... Схb6) 31. ... Кхс5**, и конь Черных попадает в вилку белого ферзя. После **32. Фе8+ Крg7** (Черные также теряют коня после **32. ... Крh7 33. Фхf7+ Крh8 34. Фf8+**) **33. Фе5+** Черные сдались, поскольку они теряют коня без ответного взятия.

36) Гуннарссон — Слободян
Чемпионат Европы по шахматам, Охрид, 2001

Нет, у Белых есть гораздо сильнее ход, чем просто ответное взятие на **b3**. Они сыграли **21. Кеf6+! гxf6 22. Лхе8+ Фхе8 23. Кхf6+**, и Черные сдались, поскольку в конечном итоге получили бы только две легкие фигуры за своего ферзя.

37) Ач — Овсевиц
Будапешт, 1999

Белые выиграли фигуру с помощью вилки **35. Фа5**, которая угрожает как **36. Фха4**, так и **36. Лха8**. Черные ответили **35. ... Лха6**, но после **36. Фха6** снова возникает вилка, на этот раз коню **a4** и ладье **c8**. Поэтому Черные сдались.

38) Маршан — Гуидарелли
Париж, 2002

Черные выиграли материал с помощью очень привлекательной комбинации на основе последовательных коневых вилок. Они сыграли **31. ... Фf3+!** (жертва ферзя подготавливает следующую атаку конем) **32. Фхf3 Кхh4+** (первая коневая вилка) **33. Крf1 Кхf3**. К сожалению для Белых, они становятся жертвой второй коневой вилки. После **34. Led1 Кxd2+ 35. Lxd2 Се5 36. Кре2 Lg7** Белые сдались, отказавшись от игры, имея на одну ладью меньше.

39) Лотье — Карлссон
Мальме, 1999

Предварительный шах необходим, чтобы заставить черного короля уйти в правильную позицию для более позднего хода **g6+**, создающего вилку. Игра завершилась **40. Ld8+!** (**40. g6?** менее удачно, поскольку после **40. ... Ке3+!** **41. Кхе3 фхе3 42. фхе3 Ла4 43. Лh7+ Крg8 44. Лхh5 Крg7** Белым по-прежнему придется приложить усилия, чтобы выиграть эндшпиль) **40. ... Крh7 41. Lxd5!** (**41. g6+ Крхg6 42. Lxd5 Lxd5 43. Ке7+** также эффективен) **1-0**. После **41. ... Lxd5 42. g6+** Черным рано или поздно придется переместить своего короля на **g6** или **g8**, позволив вилку на **e7**, например **42. ... Крh8 43. g7+ Крh7 44. g8Ф+ Крхg8 45. Ке7+**, и у Белых будет на одну фигуру больше.

40) Сифуэнтес — Спрагетт
Эмпуриабрава, 1997

У Белых меньше на одну пешку, и, хотя можно отыграть ее с помощью **51. Кхе6+ Кхе6 52. Фхе6**, им следует надеяться не больше, чем на ничью после **52. ... Ld4**. Вместо этого Белые нашли удивительный ход **51. Фхе6!**. Если Черные берут ферзя, тогда у них будет на одну фигуру меньше после **51. ... Кхе6 52. Кхе6+** и далее **53. Кхс5**. Тем не менее отказ от взятия ферзя не дает никаких результатов, поскольку все белые фигуры готовы напасть на открытого короля Черных. Действительно, нет никакой защиты на непосредственные угрозы **52. Ld7+** и **52. Фf7+!**. Партия закончилась быстро после **51. ... Lf4 52. Ld7+ Крh6 53. Кf7 Крg7 54. Ке5+ Крh6 55. Лхh7+ 1-0** (**55. ... Крхh7 56. Фf7+** приводит к мату на следующем ходу).

41) Раджабов — Адамс
Быстрые шахматы, Прага, 2002

Черные использовали потенциальную коневую вилку на **f3**, чтобы выиграть ключевую пешку **e4**. Игра продолжалась **31. ... Схе4!** **32. Фf2** (после **32. Схе4 Фхе4 33. Лхе Кf3+ 34. Крf2 Кxd2** белые ладьи попадают в вилку и у Белых будет на одну ладью меньше, поэтому они вынуждены отказаться от жертвы) **32. ... Сс6** (потеря пешки **e4** разрушает позицию Белых, поскольку теперь Черные могут атаковать вдоль длинной свет-

лой диагонали) **33. h4 Kf3+ 34. Lxf3** (34. Kpf1 e4 35. Cc2 Lxb2 также безнадежны для Белых) **34. ... Sxe3 35. hxg5 fxg5 36. Фе3 e4 37. Cf1 Фе7 38. b4 Фе5 39. b5 Фg3+ 0-1.** Мат следующим ходом.

42) Лоскутов — Чуприков

Командный чемпионат России по шахматам, Смоленск, 2000

Белые наносят быстрый удар **19. Фd8+ Kpg7 20. Фxh8+!** Черные сдались, поскольку после 20. ... Kpxh8 21. Kxf7+ следует Kxd6 и у Белых на целую ладью больше.

43) Стуруа — дель Рио

Линарес, 2001

Вилка не бросается в глаза, но Белые тем не менее ее заметили: **22. Kxe6! fxe6** (после 22. ... Фxg3 23. fxg3 Lfe8 потери Черных ограничены одной пешкой, но 24. Kg5 Le7 25. e5 должны стать выигрышными для Белых благодаря давлению на слабую пешку f7) **23. Фxg6 hxg6 24. Sxe6+ Kph7 25. Cxd7 Lxc1 26. Lxc1 Ld8?** (26. ... Sxe4 лучше, но после 27. f3 Cd5 28. Kpf2 Ld8 29. Lc7 у Белых на одну пешку больше и хорошая позиция, поэтому они должны выиграть) **27. Lc7 Sxe4 28. Lxa7 Cf5 29. Cxf5 gxf5 30. a5! bxa5 31. Lxa5** (у Белых на две пешки больше, и они выигрывают без труда) **31. ... Kpg6 32. Ла4 f4 33. Kpf1 Kpf5 34. Kpe2 Lb8 35. Ла2 Kpe4 36. Ld2 Ld8 37. d5 Ld6 38. Ld1 Kpf5 39. Kpf3 Kpe5 40. Ld2 Kpf5 41. Ld4 1-0.**

44) Кокш — С. Майсснер

Германия, 2000/2001

Черные должны были бы сыграть 11. ... f6, и после 12. Cc4 fxg5 13. 0-0 возникает неясная позиция, при которой Белые играют ведущую роль в развитии в обмен на две дополнительные черные пешки. Однако вместо этого они сыграли **11. ... h6?** и были потрясены ответным ходом **12. Фd8+! Kpxd8 13. Kxf7 Kpc7 14. Kxe5**, оставляя Белым одну дополнительную фигуру всего за одну пешку. Партия закончилась **14. ... Cf5 15. Cd3 e6 16. 0-0-0 1-0.**

45) Любоевич — Аврух

Турнир Lost Boys, Амстердам, 1999

В этой позиции вилка довольно хорошо замаскирована, но незащищенный слон на e7 является подсказкой. Игра продолжалась

26. ... c3 27. bxc3 (если Белые не возьмут эту пешку, то она пройдет до седьмой горизонтали, например 27. Фd3 c2 28. Ла1 Cxb2 с вилкой ладьям) **27. Lxb1 28. Lxb1 Фе4** (здесь имеется вилка; Белые должны потерять фигуру) **29. Лb6 Фxe7 30. Lxd6 Sxc3**, и материального преимущества Черных в одну фигуру вместо двух пешек оказалось достаточно для победы.

46) Гришук — Тимман

Вейк-ан-Зее, 2002

Белые выиграли **26. g6+!** (первая жертва) **26. ... Sxg6** (после 26. ... Kpf8 27. Ke6+ Sxe6 28. Lxe6 Белые выигрывают, потому что у Черных на одну ладью меньше; типичная игра: 28. ... c5 29. Lxa6 Кре7 30. Sxg7 Lg8 31. Cc3, и у Белых на две пешки больше) **27. Ле7+!** (вторая жертва создает условия для смертельной коневой вилки) **27. ... Kpxe7 28. Kxg6+** (Белые выигрывают фигуру за пешку) **28. ... Кре6 29. Kxh8 g5** (Черные делают тщетную попытку поймать в ловушку белого коня, и, когда это не удается, они сдаются) **30. Kg6 c5 31. Cg7 Kpf5** (на 31. ... Kpf7 последует ответ 32. Ke5+) **32. Ке7+ Кре6 33. Кс6 d4 34. Kpd2 a4 35. c3 Kpd5 36. Kd8 1-0.**

Решения упражнений к главе 2 «Вскрытое нападение»

1) Цицак — Пальссон

VISA Grand Prix, Рейкьявик, 1998

После **30. Kxd6+** Черные сдались, поскольку далее следует ход Белых 31. Lxb7 с выигрышем целой ладьи.

2) Морозевич — Галлямова

Чемпионат России по шахматам, Санкт-Петербург, 1998

Белые нашли вскрытое нападение на f7, сыграв **40. Sxc5+**. Это приводит к быстрому мату, как бы ни сыграли Черные, например **40. ... Кре8 41. Фxf7+ Kpd8 42. Фе7+ Kpc8 43. Lf8#.** Партия фактически закончилась **40. ... Kxc5 41. Фxf7#.**

3) Се Яньгун — Ланда*Пекин, 1997*

Это, конечно, неудачная идея. После **41. ... Фxb3?? 42. Kf5+ exf5 43. Фxb3** Черные сдались, поскольку вскрытая атака стоила им ферзя.

4) Йоханнессен — Акессон*Аскер, 1997*

Нет. Вместо того чтобы сходить ладьей, Черные сыграли **22. ... d4**, атаковав сразу ферзя и слона. Белые должны потерять фигуру, поэтому они сдались.

5) Хорват — Хоанг Тхань Чанг*Будапешт, 2002*

Белые выиграли черного ферзя **26. Сg6+ Lxg6 27. Фxa3**, поэтому Черные сразу же сдались.

6) Николич — Топалов*Линарес, 1997*

Если бы на g4 не было коня, то Черные могли бы сыграть ... Фхh#. Это создает мотивацию для выигрышного хода **22. ... Ke5** с одновременным нападением на ферзя и угрозой мата. Белые не могут спасти своего ферзя, поэтому сдались.

7) Ибрагимов — Щекачев

Чемпионат России по шахматам (рапид плей-офф), Москва, 1999

Нет, это не очень хорошая идея. Черные были так увлечены своей комбинацией, что забыли о тактических возможностях противника. После **14. ... Lxc3 15. Lxc3 Kxe4** Белые выиграли ферзя Черных **16. Лс8+ Сxc8 17. Фxa5**, и после **17. ... Kxg5 18.b6** Черные сдались.

8) Сакаев — Волков

Нокаут ФИДЕ (рапид плей-офф), Нью-Дели, 2000

Черные выиграли размен **18. ... Cf3**, напав на белого ферзя и ладью g1. После **19. Фxf3 Lxg1 + 20. Cf1 Ld8 21. Lxd8+ Kpxd8 22. Фа8+ Кре7** Черные получили решающее материальное преимущество и выиграли.

9) Вайс — Соко

Чемпионат Европы по шахматам, Охрид, 2001

Как это часто бывает, незащищенная фигура как бы намекает, что вскрытое нападе-

ние возможно. После **38. Ch6l** ферзи сталкиваются лицом к лицу, но у Черных нет времени на взятие, поскольку Белые также грозят матом **Стg7#**. Черные сдались, поскольку вынуждены потерять ферзя.

10) Ланденберге — Рёдер*Берн, 1993*

Белые сыграли **11. Kd5l**, вскрывая атаку на черного ферзя. Если ответить **11. ... Фxd2**, тогда **12. Кс7#** — мат. На самом деле Черные не могут спасти своего ферзя, не получив мат на с7, поэтому они сдались. Обратите внимание, что ход **11. Kb5** менее эффективный, так как Черные могут защититься **11. ... Фb6**.

11) Лалич — Котцур

Командный чемпионат мира по шахматам, Люцерн, 1997

Черные создали вскрытое нападение на ладью, жертвуя **40. ... Lxh2+**. Белые сдались из-за продолжения **41. Kpxh2 Сxf4+** и следующего **42. ... Фхе2** с выигрышем ферзя. Следует отметить, что простой ход **40. ... Фxf4** неэффективен, поскольку Белые могут ответить **41. Фхh5**.

12) Сакаев — Шипов

Чемпионат России по шахматам, Санкт-Петербург, 1997

Позиция белого ферзя и его незащищенного черного коллеги на h5 предполагает возможный вариант вскрытого нападения. Белые сыграли **28. Kxe6**, расчищая своему коню путь с получением темпа. Если Черные играют **28. ... fxe6**, то они теряют ферзя **29. Lxg7+**, а если они ходят ферзем, то Белые могут взять его на d8. В любом случае, Черные сталкиваются с катастрофической потерей материала, поэтому они сдались.

13) Кривенцов — Гулько

Чемпионат США по шахматам, Сизтл, 2002

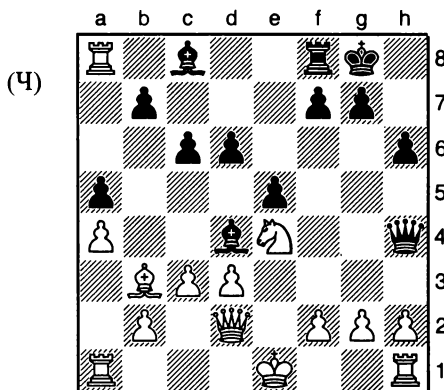
Игра продолжалась **34. ... Lxc5! 35. Ле1** (ключевая линия **35. Фxc5 Кс3+** с выигрышем ферзя) **35. ... Lxc2 36. Lxc2 Сxc2+ 37. Кра1 Kxf4**, когда у Черных решающее преимущество в материале. Партия закончилась **38. Ле8+ Kph7 39. Фd8 Kxh5 40. Лh8+ 41. Фе8+ Kpg5 42. Фе7+ KpgS4 43. Лf8 Фе4 44. Фd7+ Kpg3 45. Ле8 f2 0-1**.

14) ван Вели – Широв*Тер-Апель, 1997*

Вскрытое нападение не особенно очевидно на диаграмме, но всего через один ход оно будет организовано. Размен **31. ... cxf3 32. Сxf3** как удаляет защитника-ладью d4, так и помогает очистить линию g4-d4. Теперь все готово для вскрытого нападения. Игра продолжалась **32. ... Kh3+ 33. Kpg2 Фxd4 34. Kpxh3 Сxe5** с решающим преимуществом материала для Черных. Концовка партии была следующей: **35. Кс4 Сс7 36. Kpg2 Фd3 37. Фс1 h5 38. Ке3 Се5 39. Кс4 Фс3 40. Фхс3 Схс3 41. Кd6 Лd7 42. b5 Kpf8 0-1.**

15) Свенск – Свидлер*Гаусдал, 1992*

Основная идея заключается в освобождении от связки. Конь f6, по всей видимости, связан, но на самом деле он может двигаться таким образом, чтобы создать компенсирующее нападение на белого ферзя. Партия продолжалась **12. ... Кхе4! 13. Кхе4** (13. Сxd8 Kxd2 14. Kpxd2 Lxd8 также дает Черным одну лишнюю пешку) **13. ... Фхh4 14. с3** (14. Kxd6 Сxb2 15. Лb1 Cd4, и снова у Черных лишняя пешка).



Теперь Черные выигрывают **14. ... d5!** (чисто) **15. cxd4 dxe4 16. dxe5 e3! 17. Фс2** (17. Фхе3 Фb4+ выигрывают слона) **17. ... exf2+ 18. Kpf1 Се6 19. Ла3 Фf4 20. h4 Лад8 0-1.**

16) Бурмакин – Харлов*Чемпионат России по шахматам, Казань, 2001*

Черные выиграли пешку с помощью эффективной комбинации **28. ... Сха4!**, основываясь на цели **29. Лха4 Кс5** со вскрытым нападением на коня d4. Белые поэтому решили сыграть **29. Сb5 e5 30. Сха4 exd4 31. Lee1**, но у Черных лишняя пешка с хорошей позицией. Концовка была следующей: **31. ... Кс5 32. Сс6 Лас8 33. Cd5 Kd3 34. Леb1 Лс5 35. b3 h5 36. Kpg1 Kf4 37. Се4 h4 38. Ла2 d3 39. Kpf1 Ке2 40. Лd2 a4 41. Lxd3 Lxd3 42. Сxd3 Kf4 43. Сс4 a3 44. Ла1 Лg5 45. Лd1 Lxg2 46. Лd8+ Kph7 47. Сxf7 a2 0-1.**

17) Ахматович – Медвещак*Женский чемпионат Словении по шахматам (до 16 лет), Марибор, 2001*

Белые выиграли материал с мотивом разрушить связку в сочетании со вскрытым шахом: **9. Кхе5! Сxd1** (9. ... Кхе5 10. Лхе5+ Се6 11. Сxd5 также стоит Черным фигуры) **10. Кхс6+**, и Черные сдались, поскольку Белые могут далее пойти **11. Kxd8** и **12. Lxd1**, получая дополнительную фигуру. Такой тип тактики относительно часто применяют в дебюте.

18) Сан Сегундо – ван ден Дул*Зональный турнир, Мондариц, 2000*

На диаграмме вскрытый шах незаметен, но Черные могут создать его с помощью нескольких вынуждающих подготовительных ходов: **22. ... Ch2+** (Белые фактически здесь сдаются) **23. Kph1 Лхе3** (отвлекая пешку f2) **24. fxe3** (либо еще у Белых остается на одну фигуру меньше) **24. ... Kg3+** **25. Kpxh2** (подготовка закончена, и теперь вскрытый шах обрушивается с разрушительным эффектом) **25. ... Kxf1++** с последующим **26. ... Kxd2**, и Белые теряют ферзя всего за одну легкую фигуру.

19) Федоров – Адianto*Шахматная олимпиада, Стамбул, 2000*

Черные выигрывают **33. ... Ked2+ 34. Kpc1** (на оба хода **34. Кра2** и **34. Кра1** ответ один: **34. ... Фа5#**) **34. ... Kb3+1**, и Белые сдались, поскольку **35. cxb3 Ке3+** (вскрытый шах), **35. Kpd1 Ке3+** (вилка) и **35. Kpb1**

Kcd2+ – все эти ходы будут стоять Белым ферзя, а в последнем случае из-за 36. Кра2 снова будет 36. ... Фа5#.

20) Кенгис – Хертнек

Бундеслига 1999/2000

Белые сыграли 19. Kg5!, открывая нападение на незащищенного слона на b7 и угрожая матом на h7. Продолжение было следующим: 19. ... Cxg5 20. Cxg5 Фxg5 21. Cxb7 Лb8 (Черные должны походить ладьей, или же они теряют размен, но теперь теряется пешка с7) 22. Лxc7, и Белые могли бы быть удовлетворены результатами своей комбинации. У них имеется одна лишняя пешка, а ладья занимает активную позицию на седьмой горизонтали. Концовка была следующей: 22. ... Kd5 23. Cxd5 Фxd5 24. b3 axb3 25. axb3 e5 26. dxe5 Фxe5 27. Фc4 Лb6 28. Ld1 Лf6 29. Лс8 Фе7 30. Фе7 Фxc7 31. Лxc7 g6 32. Лв7 Ле8 33. e3, и Черные сдались, так как после 33. ... Ле4 34. Ld8+ Kpg7 35. Ldb8 они теряют вторую пешку, а у Белых превосходящее материальное преимущество.

21) Фрёлх – Мотылев

Линарес, 2001

Незащищенный слон b2 дал Черным шанс выиграть пешку 13. ... Kxe4! 14. Cxg7 (14. Kxe4 Cxb2 также стоит Белым пешки) 14. ... Kxd2 15. Фxd2 (если Белые отводят слона с g7, то Черные могут выиграть размен взятием на f1) 15. ... Kpxg7. Белые изо всех сил сражались в течение длительного времени, но не смогли спасти игру. Этот тип вскрытого нападения вдоль длинной диагонали является довольно распространенным на практике.

22) Салменсуу – Мяки

Чемпионат Финляндии по шахматам, Ваммала, 1999

Расположение ферзя на d2 и незащищенного ферзя на a5 наводит на размышление о вскрытом нападении Белых на пешку: 15. Kd5! Фxd2 16. Kxe7+ (этот и следующий ходы являются промежуточными ходами, которые позволят Белым захватить пешку перед отыгрыванием ферзя) 16. ... Kpf8 17. Cxg7+ (это необходимость, по-

скольку сразу же 17. ... Lxd2 теряют фигуру после 17. ... Cxd4) 17. ... Kpxe7 (17. ... Kpxg7 18. Lxd2 также оставляет Белым на одну пешку больше) 18. Lxd2 Cxb3 19. axb3 f6 (у Белых лишняя пешка, поэтому Черные пытаются поймать в ловушку слона g7) 20. Ch6 g5 21. h4 (это освобождает слона и дает Белым выигрышную позицию) 21. ... Lg8 22. hxg5 fxg5 23. f4 1-0. Черные сдались, поскольку Белые неизбежно выигрывают другую пешку.

23) М. Цейтлин – Титц

Командный кубок Европы по шахматам, Калитхеа, 2002

Белые сыграли 40. Фxc4! Черные сдались ввиду 40. ... dxc4 41. Ld7+ (Белые организуют вскрытое нападение вдоль седьмой диагонали с усилением темпа) 41. ... Кра8 (41. ... b8 42. Cd6+ на один ход раньше) 42. Cxe4+ Kpb8 43. Cd6+, и Белые выигрывают ферзя, в конечном итоге оставаясь с лишней фигурой.

24) Халифман – Бурмакин

Командный чемпионат России по шахматам, 1999

Белые выиграли быстро 28. Лxb7!, организовав вскрытое нападение вдоль диагонали h1-a8. Если 28. ... Фxb7, то 29. Kd6+ Cxd6 30. Фxb7, выигрывая черного ферзя, а 28. ... Лс8 не добивается 29. Kf6+ Cxf6 (или 29. ... gxf6 30. Фxc6+ Лxc6 31. Лb8+ Cd8 32. Лbxd8+ Кре7 33. L1d7#) 30. exf6! (с угрозой мата на e7) 30. ... gxf6 31. Ld8+! (изящное окончание) 31. ... Kpxd8 32. Фxf6+ Кре8 33. Фе7#. Партия на самом деле завершилась так: 28. ... Ld8 29. Kf6+, и Черные сдались, поскольку Белые ставили мат через два хода.

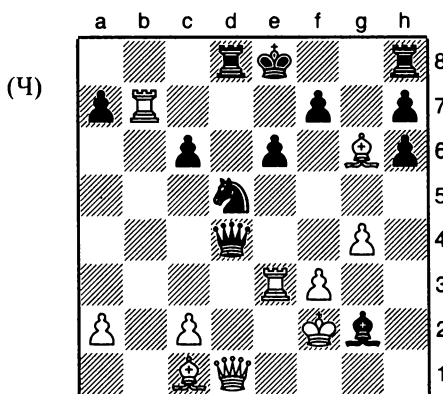
25) Ананд – Лотье

Бьяль, 1997

Два ферзя сталкиваются лицом к лицу, и черный ферзь не защищен, но явного вскрытого нападения с помощью слона d3 не заметно. Тем не менее Ананд нашел блестящее решение: 21. Cg6!!

21. ... Ке7 (Черные не могут взять ферзя, поскольку на 21. ... Фxd1 следует ответ 22. Лxe6+ Ке7 23. Лexe7+ f8 24. Cxh6+ Kpg8 25. Cxf7#, поэтому они должны отвести коня,

но теперь благодаря тому, что ладья e3 не находится под атакой, Белые могут устроить облаву на слона g2) 22. **Фхd4 Лхd4** 23. **Лd3** (23. Ch5 и 23. Лхе6 также очень сильный ход) 23. ... **Лd8** (после 23. ... Лхd3 24. Схd3, угрожая как 25. Крхg2, так и 25. Лb8+, Белые выигрывают материал) 24. **Лхd8+ Крхd8** 25. **Сd3 1-0**. Черные сдались, потому что 25. ... Ch3 26. Крg3 и 25. ... Ch1 26. Cd2 с последующим 27. Лb1 с выигрышем слона и у Белых будет на одну фигуру больше. Обратите внимание, что 21. Лхf7, надеясь на 21. ... Крхf7 22. Сg6+, является менее эффективным, так как Черные могут ответить 21. ... Фа1 с неясной позицией.



26) Миранда — Тивяков Нью-Йорк, 1998

Это был очень хороший ход. 26. ... **Фхf7** выглядит как грубая ошибка, поскольку у Белых появляется возможность вскрытого нападения 27. **Схе5+ Кра8** (Белые здесь на самом деле сдались) 28. **Фхf7**, но именно Черные нанесли последний удар 28. ... **Лхg2+ 29. Крh1 Лхf2+** (этот вскрытый шах форсирует мат; 29. ... **Лg7+** также решающий ход) 30. **Крg1 Лg2+ 31. Крh1 Лg7+ 32. Фf3 Схf3+ 33. Лхf3 Лd1+ 34. Лf1 Лхf1#**.

Решения упражнений к главе 3 «Связка»

1) Ибрахим — Рассел

Шахматная олимпиада, Блед, 2002

Белая пешка d4 связана незащищенным ферзем на d3, поэтому защита ею слона на c5 является больше иллюзией. Черные воспользовались этим, сделав ход 19. ... **Фхс5** и взяв фигуру без ответного взятия. Белые сдались.

2) Хернандес — Милан Уррутия

Линарес, 2000

Белая ладья e3 связана своим королем, поэтому не имеет никакого влияния вдоль горизонтали. После 23. ... **Фхd3** Белые сдались, так как они не могут отыграть потерянную фигуру. Следует отметить, что попытка выиграть черного ферзя ходом 24. **Лхе8+** с последующим 25. **Фхd3** является неудачной, поскольку после ответного взятия следует шах 24. ... **Лхе8+**.

3) Копенкин — Архипов

Командный чемпионат России по шахматам, Смоленск, 2000

На данный момент конь d5 связан не серьезно, так как ладья d8 защищена и ход коня будет стоять не более чем одну пешку b7. Тем не менее ходом 29. **Фb5** Белые создали смертельную горизонтальную связку коню. Конь атакован трижды, а защищен только дважды, и Черные не могут защитить его еще раз. Если Черные сыграют 29. ... a6, то Белые выигрывают фигуру в любом случае ходом 30. **Лхd5**. Игра фактически завершилась следующим образом: 29. ... **Сс7 30. Лхd5**, и Черные сдались, так как 30. ... **Фh2+ 31. Крf1 Фh1+ 32. Кре2** завершение шахов Черных и у них остается на одну фигуру меньше.

4) Матео — Гонгора

Санта-Клара, 2000

Черные сыграли 38. ... **Лd2**, и Белые сдались, поскольку связка на вертикали d будет стоять Белым фигурами.

5) Цебе – Райлих

Будапешт, 2002

Белый ферзь связывает две черные фигуры, ладью на f7 и пешку на с6. Белые сыграли **26. Cd5!**, используя обе связки для одного смертельного удара. Черные сдались, не став продолжать 26. ... Фс7 27. Фxf7+ Фxf7 28. Сxf7+ Крxf7, когда им пришлось бы идти на размен без ответного взятия и они бы в конце концов проиграли.

6) Крауч – Эмес

Британская Лига (4NCL), 2001/2002

Ладья b3 связана горизонтально, поэтому она на самом деле не защищает вторую ладью. Черные сдались после **29. Фxb8**, поскольку в результате 29. ... Лxb8 30.Лха3 у Белых будет на одну ладью больше.

7) Прие – Санто-Роман

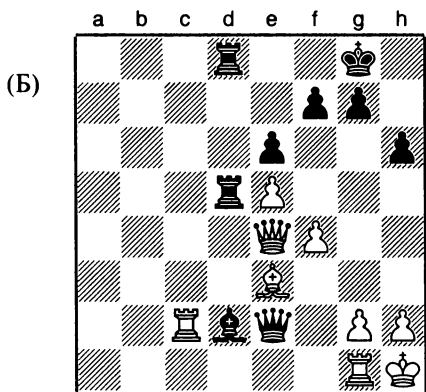
Чемпионат Франции по шахматам, Нарбонна, 1997

После **38. с4** Черные сдались, поскольку слон d5 связан вдоль горизонтали d и поэтому Черные вынуждены потерять фигуру.

8) Атлас – Бурович

Зональный турнир, Дрезден, 1998

Иногда бывает довольно трудно заметить надвигающуюся связку, и здесь последним ходом Белые (34. Са7-е3) дают возможность ответить **34. ... Фе2**.



Белые сдались, поскольку слон e3 связан, дважды атакован и они не могут его защитить. Белые должны потерять фигуру или

пойти на размен (после 35. Лxd2 Лxd2). В любом случае, их позиция безнадежна.

9) Котцур – Морадьябади

Чемпионат Азии по шахматам, Калькутта, 2001

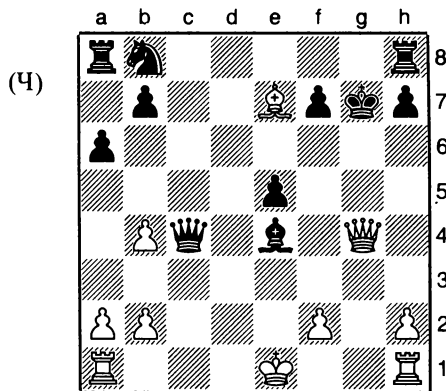
Довольно легко сделать ложное предположение, что фигура в середине собственной позиции должна быть защищена. Белые, очевидно, не заметили, что их ладья на f1 была незащищенной, и следовательно, ладья e2 связана. Черные **сыграли 30. ... Кxc2!** 31. Фc1 Kd4, выиграв жизненно важную пешку, с помощью которой они в конце концов добились победы.

10) Грачек – Оль

Поляница-Здруе 1996

Связка вдоль четвертой горизонтали оказалась фатальной после **20. Сg5+ Кpg7 21. Се7+**.

Черные сдались, поскольку 21. ... Крh6 22.Фg5# — мат, а 21. ... Сg6 позволяет выиграть Белым черного ферзя.



11) Нгуен Ан Дун – Майвальд

Будапешт, 1999

Связка по линии с1-е3 нейтрализует ладью на d2, открывая возможность взятия на g2. Тем не менее Черные должны быть осторожны, поскольку 36. ... Лxg2+? приводит к 37. Лxg2 Фхе3 38. Лdхg7+ Крh8 39. Лg8+ Крh7 40. Л2g7#. Этот вариант иллюстрирует необходимость следования каждой линии до конца, чтобы не упустить из виду такти-

ческие возможности соперника. Правильное решение **36. ... Схg2!**, когда Белые сдались, поскольку у них нет реальной защиты от угрозы **37. ... Фh1#**.

12) Ковачевич — Хулак

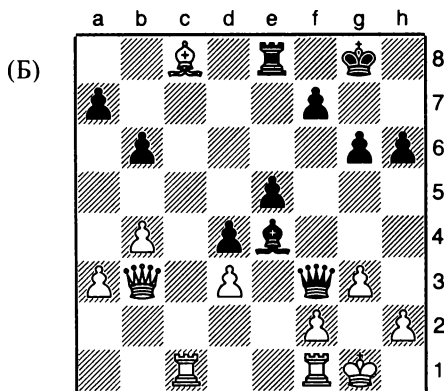
Чемпионат Хорватии по шахматам, Пула, 2000

Пешка **g2** связана из-за возможного хода ... **Фg1#**, поэтому Черные могли бы сыграть **46. ... Лf3!**, имея уверенность в том, что ладья защищена от взятия пешкой **g2**. Не особенно удивительно, что белый ферзь в ловушке и тяжелые материальные потери неизбежны. Партия заканчивается **47. g3 Фb2** (у Черных имеется несколько способов победить, но после взятия неприятельского ферзя они не могут защитить собственного) **48. Лg2** (после **48. Лxb2 axb2** Черные выигрывают белого ферзя и создают нового своего на **b1**) **48. ... Лxf4** **49. Лxf4 c3** (у Белых значительно меньше материала) **50. Kf1 c6** **51. dxc6+ Крxc6!** **52. Ле2 Лd6** **53. Лff2 Лd3** **54. Лс2 Фd4** **55. Лсе2 Крd6** **56. f4 Крс7** **57. h4 Лf3** **58. Лxf3 exf3** **59. Лd2 Фе5** **60. Крg1 0-1**.

13) Дыдышко — Навара

Командный чемпионат Европы, Леон, 2001

Было заманчиво взять ладью на **c8**, но этот ход оказался роковой ошибкой. Пешка **d3** связана и не может эффективно защищать пешку **e4**. Черные воспользовались этим, **23. ... Схе4!**, угрожая матом, как на **g2** и **h1**.

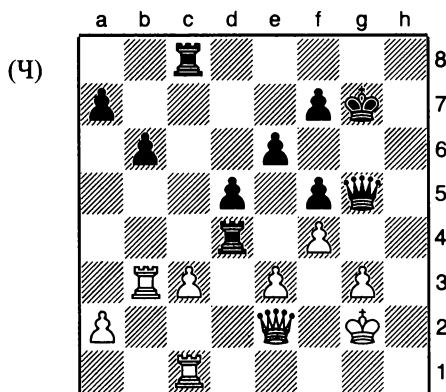


Белые могут избежать мата, только отдав ферзя, и игра закончилась **24. Фxf7+ (24.**

dxe4 Фxb3 также безнадежно для Белых) **24. ... Крxf7** **25. dxe4 Фxe4** **26. Са6 Фf3** **27. Лfd1 Фха3** **28. Cd3 e4+** **29. Сс4+ Крf6** **30. Лal Фxb4** **31. Лd4 Лс8** **32. Лад1 Лxc4** **33. Лd6+ Крe7 0-1**.

14) Мачульский — Павлович

Матч Белград — Москва, 1998



Нет, Черные не могут выиграть пешку. Они считали, что могут взять одну пешку **28. ... Лxd4?** (Черным вместо этого нужно было сыграть **28. ... Лh8**), используя связи по линиям **c8-c1** и **g5-c1**. Однако Черные пропускают ход **29. f4!**, разбивающий связку **g5-c1** с выигрышем темпа.

Теперь и черный ферзь, и ладья **d4** атакованы и тяжелые материальные потери неизбежны. Игра закончилась **29. ... Фh6** **30. Лh1 Фxh1+** **31. Крxh1 Лdc4** **32. Крg2 Крf6** **33. Фd2 Крe7** **34. Крf3 1-0**.

15) Лотье — Бологан

Ангьен-ле-Бэн, 1999

Белые выиграли **9. Фа4+ Cd7** (**9. ... b5** теряют материал после **10. Сxb5+ axb5** **11. Фха8**) **10. Кxd7**, и Черные сдались, так как после **10. ... Фxd7** **11. Сb5** (опять же используя связку вдоль вертикали **a**) **11. ... axb5** **12. Фха8+ Фd8** **13. Фxb7** Белые выигрывают размен и пешку.

16) Стангль — Ленер

Кубок Митроты, Баден 1999

Прежде всего следует отметить, что уже существуют две связки вдоль линий **c6-h1** и **e8-e1**. Первая связка означает, что конь **d5**

не защищает слона е3, который сам ограничен в подвижности из-за второй связки. Черные сыграли **31. ... Ch6**, наращивая давление на связанного слона, который сейчас трижды атакован, а защищен только дважды. Белые не могут защитить слона е3 еще раз, поэтому потери материала неизбежны. После **32. Kpg1** (снимая связку коня d5 и таким образом обеспечивая временную дополнительную защиту е3, но Черные могут легко взять этого защитника) **32. ... Cxd5** Белые сдались, так как после **33. Фxd5** (33. cxd5 Схе3+ также выигрышный ход для Черных) **33. ... Фxd5 34.с xd5 Лхе3** Черные выиграют фигуру.

17) Эстрада Ньето — Шеберени

Будапешт, 2001

Хотя имеются три фигуры между ладьей с1 и черным ферзем, Белые выиграли материал типичной комбинацией. **14. Kd5! exd5** (у Черных выбор невелик; **14 ... Фb8** и **14. ... Фс8** — проигрышные, приводят к **15. Kxc6 bxc6 16. Kxe7+**, в то время как **14. ... Фd7 15.Кb6** — вилка для ферзя и ладьи с выигрышем размена) **15. cxd5** (теперь конь с6 связан и трижды атакован; Черные не могут нормально защитить его, и таким образом Белые выигрывают пешку) **15. ... Kd7 16. dxc6 bxc6 17. Лxc6**. У Белых лишняя пешка с большим позиционным преимуществом, и они побеждают в несколько ходов.

18) Луц — Бангиев

Чемпионат Германии по шахматам, Бремен, 1998

Конь f6 уже связан черным ферзем. Белые добавили вторую связку, сыграв **20. Cg4**, связав другого коня. Позиция Черных зависит от того, могут ли кони защищать друг друга, так что неудивительно, что сейчас она будет разрушена. Существует непосредственная угроза взятия коня f6, который сейчас атакован дважды, а защищен только один раз. Если Черные сыграют **20. ... Kpc7**, то **21. Cxd7 Lxd7 22. Lxd7+** с выигрышем материала, а **20. ... Kg8 21. Фхе7 Kxe7 22. Kxf7 Lde8 23. Kd6+** — также катастрофический вариант. Черные поэтому сдались.

19) Алонсо — Баильо

Чемпионат Аргентины по шахматам, Буэнос-Айрес, 1998

На диаграмме черная ладья и конь атакованы, также Черные сталкиваются с возможным вскрытым шахом, если Белые пойдут слоном. Однако Черные смогли решить эти проблемы и даже выиграть фигуру: **33. ... Фе4+!** (расчистив путь для ладьи с3 для отступления на с7) **34. Кра1 Лс7** (теперь слон связан и Белые должны потерять фигуру) **35. Фxd5+** (Белые берут вторую пешку за фигуру, но эндшпиль безнадежный) **35. ... Фxd5+ 36. Lxd5 Лхе7 37. f4 Kpc6 38. Ld8 Kpc5 39. Kpb1 Kd4 40. Лf8 Kpd5 41. f5 Kpxe5 42. f6 Ld7 0-1**.

20) Рогич — Моррисон

Чемпионат Европы по шахматам, Охрид, 2001

На диаграмме не видно очевидной связки, но Белые могут создать ее двумя предварительными взятиями: **24. Kxe6 fxe6 25. Лхе6!** (что форсирует решающий выигрыш материала) **25. ... Фd7** (ключевой линией является **25. ... хе6 26. Cxd5**, связка и выигрыш черного ферзя; в партии Черные избежали этой участи, но у них стало на одну фигуру меньше) **26. Cxd5 Kph8 27. Cxc4 Фxd1+ 28. Lxd1 Cxf4 29. gx4 Лас8 30. Ld4 b5 31. Cf Лxc3 32. Лха6 1-0**.

21) Морозевич — Адамс

Вейк-ан-Зее, 2001

Предварительный размен **26. ... Cxc3 27. Фxc3** приводит белого ферзя на третью горизонталь и таким образом связывает пешку g3 горизонтально. Потом следует смертельный удар **27. ... Kh4!**, и Белые сдались, так как Черные угрожают матом на g2, а его предотвращение будет стоить Белым ферзя.

22) Аноори — Рави

Калькутта, 2001

Предварительная жертва дает возможность Белым создать решающую связку: **39. ... Lxd4! 40. Lxd4 Cc5 41. Kpe3 b3** (Черные решают продвинуть на поле превращения свою пешку b; **41. ... Kpxe5** с выигрышем ладьи, что также хорошо) **42. Kpd3 Cxd4 43. Kpxd4 b2 44. Kpe4 b1Ф+** с легкой победой.

23) Нолте — Юртаев

Чемпионат Азии по шахматам, Калькутта, 2001

Игра продолжалась **25. ... Лхg3+ 26. Фхg3** (или **26. hxg3 Фh1#**) **26. ... Лg8** (теперь, когда белого ферзя увели на вертикаль g, Черные могут сделать ему связку) **27. Ле8** (эта боковая вилка является единственным способом избежать потери ферзя, но у Белых в любом случае будет на одну фигуру меньше) **27. ... Фхg3+ 28. hxg3 Лхе8 29. Крf2 Сg4 30. Ле1 Ле4 31. Ле3 Крg7 0-1.**

24) Софроние — Манеа

Командное первенство, Эфоре Норд, 2000

Слон g2 связан горизонтально, а это дало Черным возможность осуществить вторжение ферзем **20. ... Фh3!** Белые сдались, поскольку материальные потери были неизбежны. Главная угроза Черных: **21. ... Фхg3** с последующим **... Лh1#**; два основных варианта защиты: **21. Схh3 Лхе2**, оба хода с выигрышем фигуры, поскольку оба белых слона атакованы, и **21. Cf4 Лh1+ 22. Сxb1 (22. Крf2 Фхg2+! 23. Крхg2 Л8h2#) 22. ... Фхh1+ 23. Крf2 Лh2+ с выигрышем белого ферзя с шахом.**

25) Сеул — Миезис

Бад-Годесберг, 1996

Да. Черные выиграли следующим образом: **35. ... Фh2+ 36. Крf1 Лf8+ 37. Cf3** (или **37. Фf3 Лxf3+ 38. Схf3 Фf2#**) **37. ... Фh1**, заключительный мат с использованием связки вдоль вертикали f.

26) Штрентке — Рихтер

Гамбург, 1999

Слон d4 связан из-за возможного хода **Фd8+** с последующим матом, поэтому **22. Сс3** оказался решающим. Слон в настоящее время также связан ферзем, так что у Черных нет возможности сыграть **22. ... Сb6** и он не может быть защищен. Таким образом, слон потерян, и Черные сдались.

27) Лаговски — Томчак

Чемпионат Польши по шахматам, Варшава, 2002

Выигрышную комбинацию довольно трудно увидеть, поскольку на данный момент нет никакой возможности связки. Продол-

жение было следующим: **19. Кхс6! Кхс6 20. Кxd5!** (Белые атакуют как b6, так и c7, так что если ферзь походит, то Белые отыгрывают свою фигуру с лишней пешкой) **20. ... Кxd5** (20. ... Сxd5 21. cxd5 выигрывают пешку таким же образом) **21. cxd5** (сейчас связка материализуется; у Белых тройная атака против связанного коня c6) **21. ... Cf7** (попытка отыграть утраченную пешку с помощью **21. ... Cd7 22. dxc6 ac8?** проваливается из-за **23. Фа2+**) **22. dxc6** (Белые не просто выигрывают пешку, мощная пешка c6 дает им большое позиционное преимущество) **22. ... Лfb8 23. Лb7 Ла2** (после **23. ... Лxb7 24. cxb7 Фхс2 25. ха8Ф+** Белые выигрывают ладью) **24. Фb1 Лxb7 25. cxb7**, и Черные сдались, поскольку **25. ... Фb8 26. Лс1** с последующим **Лс8+** являются решающими.

28) Романишин — Белявский

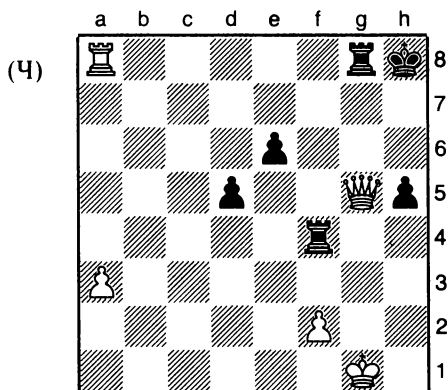
Львов, 2000

На первый взгляд Белые не могут взять a6, поскольку пешка, как представляется, связана незащищенной ладьей на b2. Тем не менее Белые сыграли **22. bxa6!**, базируясь на контрсвязке **22. ... Лхв2 23. Фа3**, и Черные теряют ладью на b2 с конечным результатом, когда Белые выигрывают важную пешку на a6. Черным поэтому предпочтительнее сделать ход **22. ... Ла8**, пытаясь отыграть пешку на a6. Однако пока Черные пытаются этого добиться, у Белых есть время, чтобы получить решающее преимущество в других областях. Игра закончилась **23. Фd3 Ке5 24. Фс3** (угроза **gxf4** с выигрышем связанного коня) **24. ... Kg7 25. Лfb1 Лха6 26. gxf4 Kd7** (26. ... Лxf4 переходит к еще одной связке после **27. лb8**) **27. Kg5** (у Черных не только меньше на одну пешку, но и их позиция разваливается) **27. ... Крg8 28. Ке6 Фf6 29. Фхс7 Кхе6 30. dxe6 Фхе6 31. Лb7 Лf7 32. Фс8+ Кf8 33. Фхе6 Кхе6 34. Cd5 1-0.**

29) Ач — Корчной

Чемпионат Европы по шахматам, Охрид, 2001

Это, конечно, не очень хорошая идея. Черные стремятся добиться ладейно-пешечного эндшпиля с лишней пешкой, но контр-связка **33. Ла8!** помогла полностью побить противника его же оружием.



Единственная надежда Черных – сыграть 33. ... Lg4+, но после 34. Фхg4 hхg4 35. Lхg8 Крхg8 36. a4 Черные не в силах остановить белую пешку a, в то время как белый король легко справляется с соседней черной пешкой d. Поэтому Черные сдались. Это еще один пример того, как игрок инициирует тактику, но упускает из виду тактические возможности противника.

30) Йонкман – Фирман

Львов, 2001

На диаграмме нет очевидной связки, но серия вынуждающих ходов создает связку вдоль диагонали a7-g1: 27. ... Lхс1 (этот предварительный размен позволяет далее ... Kb3) 28. Фхс1 Схb5 (28. ... Kb3 также эффективный ход, неважно, инвертируют ли Черные этот ход и свой следующий) 29. Схb5 (29. ахb5 аналогичен), и здесь Белые сдались, не дожидаясь 29. ... Kb3 30. Фb2 Kхd4 31. Фхd4 (или у Белых на одну фигуру меньше) 31. ... Сс5, связывая ферзя.

31) Глек – Эрнандо Родриго

Клубный чемпионат Европы по шахматам, Каллитхеа, 2002

Белым следовало бы сыграть 28. Ле5 с примерно равной позицией, но вместо этого они предпочли тактический ход 28. Кхе6? фхе6 29. Ле5, полагаясь на связку на вертикали e, чтобы уйти от двойного удара черной пешки e6. Однако Черные заметили ошибку в идее Белых и ответили: 29. ... Фхс5!. Этим ходом они выигрывают ладью, поскольку на 30. Lхс5 может последовать ответ 30. ... схf5,

когда в эндшпиле у Черных будет на одну фигуру больше. Фактически партия завершилась следующим образом: 30. Фf4 Фхс2 31. Ле4 Kd5 0-1.

Решения упражнений к главе 4 «Двойное сквозное нападение»

1) Шабанон – Реланж

Чемпионат Франции по шахматам, Мерибель, 1998

Черные ферзь и слон выстроены таким образом, что можно использовать двойное сквозное нападение. После 40. Ld5 Черные должны сделать ход ферзем, например 40. ... Фb4, и Белые могут выиграть фигуру 41. Фхd7 (41. Lхd7 также выигрышный ход). Тогда у Черных нет времени, чтобы взять фигуру на с4, поскольку их собственная ладья e8 атакована. Поэтому они сдались.

2) Бареев – Федоров

Кубок мира по шахматам ФИДЕ, Шэньян, 2000

Белые продолжили 39. Фb8+, затем Черные вынуждены сделать ход королем. Однако в результате остается незащищенным их слон, и после 39. ... Kpd7 40. Фхе5 Черные сдались, так как у Белых на одну пешку больше, а также две связанные проходные пешки и, кроме того, черный король безнадежно раскрыт.

3) Велс – Арланди

Зональный турнир, Эскальдес, 1998

Белый ферзь решил на рейд на территорию врага и теперь страдает из-за расположения коня a3. После 18. ... Ла8 Черные выигрывают, поскольку 19. Lха8 Lха8 20. Фb7 Lха3 выигрывают слона и коня за ладью. У Черных также большой позиционный перевес (контроль светлых полей и слабые пешки Белых), поэтому Белые решили сдаться немедленно.

4) Логинов — Невоструев

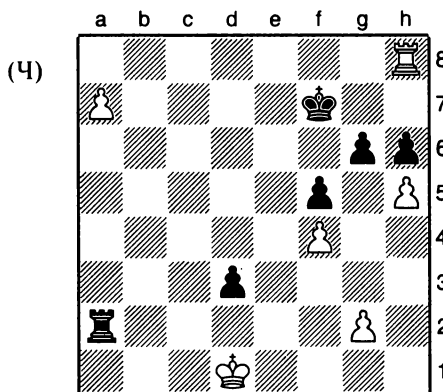
Командный чемпионат России по шахматам, Санкт-Петербург, 1999

Черные выиграли фигуру 35. ... Лхе3! 0-1. После 36. Крхе3 Ch6+ Черные создают двойное сквозное нападение на ладью с1.

5) Ермолинский — Сейраван

Меррилвил, 1997

Нет, 36. ... g6? был неудачным ходом, поскольку дал возможность Белым выиграть ладью 37. Лh8.



Он угрожает продвижению пешки на поле превращения, но если Черные играют 37. ... Лха7, то двойное сквозное нападение 38. Лh7+ решает исход партии; поэтому Черные сдались. Вместо 36. ... g6? Черным следовало бы сделать ход ладьей вдоль вертикали а, тогда у них были бы шансы на ничью.

6) ван дер Вейде — Соколов

Чемпионат Нидерландов по шахматам, Роттердам, 1998

Черные выиграли ладью 58. ... Лd4+ 59. Крf5 Лh5+, здесь Белые сдались в ожидании 60. Крf6 (после 60. Кре6 Лd6+ Белые сразу же теряют ладью) 60. ... Лd6+ 61. Лс6 Лh6+, и необычное двойное сквозное нападение приводит к потере ладьи.

Решения упражнений к главе 5 «Отвлечение»

1) Якимович — Тркалянов

Чемпионат Европы по шахматам, Охрид, 2001

Мотив такой же, как в ситуации в партии Буй Винь — Фрей, приведенной на с. 47. У черной ладьи важная миссия по защите ферзя, и когда Белые играют 34. Ле8+, Черные сталкиваются с потерей материала после 34. ... Лхе8 35. Фхd6 или 34. ... Крг7 35.Лхd8. Поэтому они сдались. Считать ли этот вариант отвлечением или вилкой (h8 и h5) — дело вкуса.

2) Радулский — Шанава

Чемпионат Европы по шахматам, Батуми, 2002

У черной ладьи f8 важная функция по предотвращению мата на f7, но Белым удалось ее отвлечь ходом 41. Лg8+. Черные сдались из-за надвигающегося мата 41. ... Лхg8 42. Кf7#.

3) Мехмети — Вебер

Командный чемпионат Европы по шахматам, Леон, 2001

Белый ферзь должен сохранить контроль над b1, или Черные поставят мат, поэтому 38. ... Се5+ победный ход. Белые сдались из-за мата в два хода.

4) Нисипяну — Солн

Любляна, 2002

Ладья f должна защищать поле f7, или Белые ставят мат в два хода Фхf7 с последующим Фg7# или Фh7#. Таким образом, отвлечение 34. Лс8 принуждает к немедленной сдаче.

5) Малишаускас — Асаускас

Чемпионат Литвы по шахматам, Вильнюс, 2002

Я не буду извиняться за включение примера из темы, которую рассматривали раньше, так как ее значение велико, поэтому дополнительная практика является оправданной. Белые сыграли 21. Лd8+, и Черные сдались,

поскольку 21. ... Лхd8 и далее 22. Фхс5, в то время как 21. ... Ке8 и 21. ... Сf8 оба стоят Черным ладьи после 22. Фхс5 Лхс5 23. Лха8.

6) Кривенцов — Сагальчик

Чемпионат США по шахматам, Сиэтл, 2002

У коня Черных h5 две обязанности — защищать f4 и g7. Однако, поскольку Белые при атаке на f4 и g7 применяют одну и ту же фигуру (ферзя), им следует тщательно подойти к выбору правильного взятия, чтобы использовать затруднительное положение Черных. Партия продолжилась 30. Схg7+ (это правильное взятие, поскольку если Черные играют 30. ... Кхg7, они теряют ферзя) 30. ... Крh7 (Черные должны уклониться от этого предложения, но теперь они теряют слишком много материала) 31. Сс2+ f5 32. Фхf4 Кхf4 33. Схf8 Лхf8 34. Кxd8 Лxd8 35. Схf5+ Крh8 36. Лd4 1-0.

7) Сараванан — Хоуэлл

Чемпионат Великобритании по шахматам, Торкуэй, 2002

После 35. Фf6+! Черные сдались, так как в результате 35. ... Фхf6 36. gxf6+ Черные теряют ладью независимо от того, куда они отведут своего короля — на первую горизонталь или сыграют 36. ... Крxf6.

8) ван Вели — Гришук

Вейк-ан-Зее, 2002

16. h3? не очень удачный ход, поскольку у белого слона g2 уже есть обязанность по защите коня на d5. Поэтому Черные смогли сыграть 16. ... хh3 безнаказанно, выиграв важную пешку. Они пошли дальше и выиграли партию, используя свое материальное преимущество.

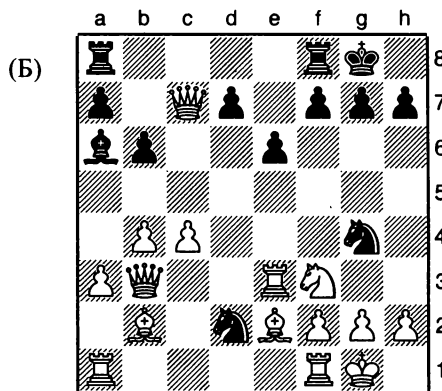
9) Быков — Николенко

Кубок России по шахматам, Москва, 1999

Черные заметили, что перед конем f3 стоит жизненно важная задача: не допустить мат на h2, и продолжили партию 14. ... Кd2!

Белые не могут взять этого коня из-за немедленного мата, а если они ходят ферзем, то Черные в любом случае ставят мат 15. ... Кхf3+ и 16. ... Фхh2#. Можно было бы утверждать, что Белым повезло в том, что им не пришлось сразу же сдаться, но после 15.

Се5 Кхf3+ 16. Схf3 Кхе5 17. Сха8 Схс4 18. Лfc1 Лха8 это не имело никакого значения для конечного результата, поскольку у Черных решающее материальное превосходство. Концовка была следующей: 19. h3 d5 20. a4 Фe7 21. Фс3 Kd3 22. Лсb1 Фh4 23. Фd2 e5 24. b5 h6 25. a5 Се8 26. axb6 axb6 27. f3 e4 28. f4 g3 29. Лf1 Сxb5 30. Лab1 Сс4 0-1.



10) Жая — Новак

Чемпионат Хорватии по шахматам, Пула, 2000

Черный ферзь должен прикрывать поле f8, либо Белые ставят мат Фхf8#. Самый простой путь к победе 32. Ch5! с выигрышем ферзя, так как она не может пойти таким образом, чтобы сохранить поле f8 под защитой.

11) Качеишвили — Федорович

Нью-Йорк, 1999

Черные заметили, что конь с3 должен защищаться против возможного мата следующим образом ... Схе4#, и после отвлечения 48. ... Ka2! Белые находились под невыносимым давлением. Продолжение было таким: 49. Cel (единственный способ, чтобы не потерять фигуру) 49. ... Кхе3, и Белые сдались, поскольку 50. Схс3 Схе4+ с последующим ... Схd5 — Черные остаются в эндшпиле с двумя дополнительными связанными проходными пешками.

12) Найдич — Бренке

Луншштадт, 1999

Эта выигрышная идея аналогична идее партии Топалов — Каспаров, приведенной

на с. 47. Завершение было следующим: **33. ... Лхf2+! 34. Крxf2 Фh2+**, и Белые сдались ввиду 35. Kpf1 Lf8+ с матом следующим ходом.

13) Киселев – Губайдуллин

Командный чемпионат России по шахматам, Санкт-Петербург, 1999

Эта невинная на вид позиция решила ход партии благодаря отвлечению ладьи e1, перед которой стояла задача не допустить мат за два хода ... Се4+. Черные сыграли **30. ... Лс1!**, и Белые сдались, поскольку они теряют по крайней мере ладью.

14) Маркидис – Халкиас

Чемпионат Греции по шахматам, Афины, 1998

Черная ладья должна защищаться от вероятного Лg8#, поэтому Белые смогли бросить своего ферзя в атаку с усилением темпа **22. Фxf5!**. Черные ответили **22. ... Фd8** (22. ... Ld8 23. Фf7 мат на g7 или g8), но атака Белых, усиленная ферзем, оказалась решающей: **23. Фg4 Сg5** (или 23. ... Фе7 24. Фg 8+ Лхg8 25. Лхg8#) **24. Фxg5** (24. Сb2 еще лучше, но, конечно, возврата пожертвованной фигуры достаточно, чтобы выиграть) **24. ... Фxg5 25. Лxg5** (у Черных на две пешки меньше, поэтому они пытаются вернуть одну назад...) **25. ... Кxb4** (...но теперь они сталкиваются с форсированным матом) **26. Сb2** (у Черных мало возможностей противостоять смертельному вскрытому шаху Белых) **26. ... Кxd5 27. e6 + 1-0**. Это мат через три хода, например 27. ... Kf6 28. e7 Lf7 29. e8Ф+ Lf8 30. Фxf8# или 27. ... Lf6 28. Лаg1 h6 29. Лg8+ Kph7 30. Л1g7#.

15) Козяк – Лабенский

Ровно, 2000

Необходима предварительная жертва, чтобы создать почву для решающего отвлечения. Черные продолжили **14. ... f2+! 15. Фxf2** (сейчас белый король должен защищать ферзя, и поэтому ситуация созрела для отвлечения) **15. ... Лxd1 + 16. Кре2 Ла1** (16. ... Сс4+! 17. вхс4 Лне4+ 18. Се3 мог быть разрушительным, но оказался на удивление эффективным) **0-1**. Довольно ранняя сдача Белых, хотя после 17. Фxb6 Лxa2+ 18. Кре3

axb6 материального перевеса Черных должно быть достаточно, чтобы выиграть в долгосрочной перспективе.

16) Арделеану – Вайда

Чемпионат Румынии по шахматам, Иаси, 1999

Белые не могут выиграть просто ходом 23. hxg4, поскольку Черные ответили бы 23. ... Схg3. Вместо этого Белые использовали тот факт, что конь f6 должен предотвратить как Ch7+, так и Лхg4+. Вопрос только в том, какой из этих двух ходов является эффективным. 23. Лхg4+? Кхg4 24. Ch7 +? совершенно неправильный ход, так как белый ферзь находится под атакой и поэтому его вскрытые шахи неэффективны. Правильная последовательность ходов: **23. Ch7+ Кхh7 24. Лхg4+** с выигрышем черного ферзя. Игра закончилась **24. ... Фxg4 25. hxg4 Леб 26. Фd2 Лb8 27. g3**, и Черные сдались, так как материальное преимущество Белых слишком велико.

17) Кожул – Нисипяну

Командный чемпионат Европы по шахматам, Батуми, 1999

Да. Черные могли бы выиграть партию следующим образом: 25. ... Схс4 26. Фхс4 Лd1+ с решающим материальным приобретением.

18) Ахмыловская-Дональдсон – Ванг Пин

Встреча США – Китай, Шанхай, 2002

Перед белым слоном f3 стоит задача предотвращения мата ... Kg4#. Черные воспользовались этим **42. ... Фxg2+!**. Белые сдались, поскольку их ожидает мат после 43. Схg2 Kg4#.

19) Лахнер – Вэсэлый

Острада, 2002

Черный ферзь связан задачей: не допустить Фf6+, поэтому Белые продолжили **27. Лxb7!** (в настоящее время черный ферзь не может сохранить контроль над f6) **27. ... Фxb7 28. Фf6+** (черного короля подводят к гибели) **28. ... Крхh5 29. Кpg2 1-0**. Черные не могут противостоять угрозе 30. Лh1+, и далее либо 31. Фf3#, либо 31.f3#.

20) Мотылев — Ю. Полгар

Клубный кубок Европы по шахматам, Каллитхеа, 2002

Если бы не было белого ферзя, тогда Черные смогли бы взять как обоих слонов, так и ладью с помощью шаха, поэтому стоит пожертвовать материал для отвлечения белого ферзя. После **30. ... Cf4!** Белые сдались, так как ферзь не может защитить поле d3. Обратите внимание, что **30. ... Ch4** — неудачный ход, поскольку Белые могут ответить **31. Fd6**.

21) Владимиров — Муршед

Чемпионат Азии, Калькутта, 2001

У Белых уже на одну фигуру меньше, идея с выигрышем черного ферзя неудачна **28. Lxg7+ Fxg7 29. Cxg7 Lc1+ 30. Cf1 Krxg7**. Затем атака Белых захлебнулась бы, поскольку их слон будет жестко связан и у них не останется действенной защиты от смертельной угрозы ... **Cc4**. Белые должны сделать больше, чем просто выиграть ферзя на **g7**, а ключевой идеей, ведущей к успеху, является отвлечение. Игра продолжилась **28. Cxa6! Fxa6** (28. ... **Fc7** ведет к **29. Cxg7**, поскольку **29. ... Fc1+ 30. Cf1** дает Белым выигрышную атаку, или **29. ... Fxg7 30. Lxg7+ Krxg7 31. Cxh8** с решающим материальным перевесом) **29. Lxg7+** (теперь Белые на пути к форсированному мату) **29. ... Kph8 30. Ff7**, и Черные сдались, так как мат на **g8** невозможно предотвратить.

22) М. Прибыл — Конопка

Прага, 2000

Белый ферзь должен защищать ладью **c2**, а конь на **c5** мешает поставить мат с помощью ... **Ld1+** с последующим ... **Fd3#**. Все это означает, что ни одна фигура не защищает эффективно **a6**, эту ситуацию удачно используют Черные **32. ... Ca6+!**. Такую жертву невозможно не принять, поскольку **33. Кре1 Ld1#** — это мат, а **33. Kpg1** приводит к **33. ... Ld1+ 34. Kph2 Fh4#**. Если Белые сыграют **33. Fxa6**, то **33. ... Lxh2** дает Черным решающее преимущество, поскольку у них будет перевес в материале и белый король остается под ударом. Белые выбрали единственный оставшийся вариант: **33. Kxa6**, но после **33. ... Ld1+** они сдались,

так как следующим ходом им ставят мат **34. Кре2 Fd3 #**.

23) ван Вели — Ач

Хогевен, 2002

Черные продолжили **18. ... g3!**, угрожая матом на **f2**. Здесь нет защиты, например, **19. fxg3 Ch3#**, **19. Кре2 Fxf2#**, **19. Ле2 Fh1#** или **19. Fc2 Cxd3+** (отвлечение) **20. Fxd3 Fxf2#**. Вариант **19. Ке7+ Kph8** не меняет ситуации.

24) Ланда — Ибрагимов

Чемпионат России по шахматам, Санкт-Петербург, 1998

Черные выиграли, эффектно жертвуя двух слонов начиная с **22. ... Cc4!**. Основной вариант: **23. Fxc4** (**23. Fd1** приводит к **23. ... Kxe4**) **23. ... Cxf2+!** **24. Krxf2** (после **24. Кре2 Fxg3** нет реальной защиты от угрозы **25. ... Ff3+**) **24. ... Lxd2+ 25. Кре3 Lxc2**, и у Белых не только меньше на одну пешку, но и их позиция полностью разрушена, а король безнадежно находится под ударом. Белые поэтому сразу же сдались.

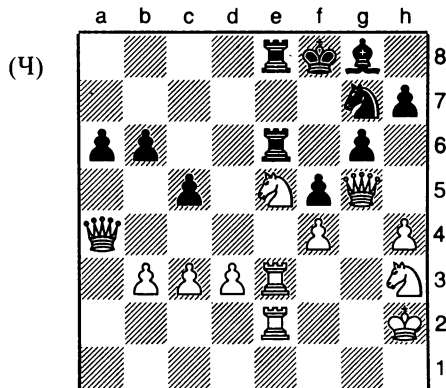
25) Зшэбитц — Двораковска

Барлинек, 2001

Игра продолжалась **25. ... Lxc2+!** **26. Fxc2** (**26. Krxh2** позволяет **26. ... Fb2 #**) **26. ... Lc8!** (это отвлечение) **27. Kpd2** (другие ходы еще хуже, например **27. Fxc8 Fb2#** или **27. Ld2 Fa1#**) **27. ... Lxc2+ 28. Krxh2 Fb2+ 29. Kpd3 Fd4+** (теперь Черные ставят слону вилку, обеспечивая решающее преимущество в материале) **30. Кре2 Fxb4 31. Kpf Fc3+ 32. Кре2 Fe3+ 0-1**.

26) Барбо — Шарбонно

Монреаль, 2001



Если бы черный ферзь не охранял d7, тогда бы Белые могли поставить захватывающий вынужденный мат следующим образом: 1. Kd7+ (1. Фf6+! и 2. Kd7+ также срабатывает) 1. ... Kpf7 2. Фf6+! Lxf6 3. Kg5#. Это предполагает, что отвлечение может витать в воздухе. Белые продолжили, сделав скромный, но смертельный ход 43. b3!.

Черные не могут долго поддерживать защиту на d7, поскольку на 43. ... Фb5 следует ответ 44. c4, но при Kd7+ становится возможен мат Белых, как и ранее. Черные поэтому попробовали сделать отчаянный ход 43. ... h6, но проиграли после 44. Фxb6 (44. Kxg6+ также победный) 44. ... Лхе5 (44. ... Фxb3 45. Kxg6+! Kpf7 46. Kg5+ является разрушительным) 45. bxa4 (45. fxe5 Фxb3 46. Kf4 еще лучше) 45. ... Лхе3 46. Лхе3 Лхе3 47. Фxg6 1-0. У Черных значительно меньше материала.

27) Педжич — Мурдэна Свидница, 1999

Белые нашли захватывающий вариант выигрыша: 25. Lxd6! (это отвлечение заставляет черного ферзя отказаться от защиты поля f7) 25. ... Фxd6 26. Ch7+! (вторая жертва, но не отвлечение; Белые просто хотят избавиться от своего слона с усилением темпа, так что их ферзь мог войти в атаку) 26. ... Kрxb7 (26. ... Lxh7 27. Фf7+ Kph8 28. Фе8+, и мат следующим ходом) 27. Фg6+ Kpg8 28. Фf7+ (с использованием предварительной жертвы на d6) 28. ... Kph7 29. Lxh6+! (последняя жертва отвлечения, которая подводит черного короля под мат), и Черные сдались, поскольку 29. ... Kрh6 30. Фg6# — мат.

Решения упражнений к главе 6 «Пойманная фигура»

1) Шакед — Каспаров Гилбург, 1997

Черные сыграли 20. ... Се5, и Белые сдались, поскольку их ферзь попал в ловушку.

2) Семинара — Баильо

*Чемпионат Аргентины по шахматам,
Буэнос-Айрес, 1998*

Нет, они не могут выйти из трудного положения с помощью хода 20. Фxg7. Белые, вероятно, подсчитали, что после 20. ... Lg8 21. Фxh6 их ферзь сможет убежать, но Черные вместо этого сыграли 20. ... Лh7, взяв в ловушку ферзя. Белые поэтому сдались.

3) Холмстен — Минасян Убеда, 2000

Черные поймали в ловушку белого ферзя 23. ... Kd5. Хотя Белым удалось избежать потери ферзя, у них в конечном итоге оказалось на одну фигуру меньше после 24. Kxe5 Cxe5 25. Фс6 Фxc6 26. bxc6. Концовка была следующей: 26. ... Lfc8 27. Lfe1 f6 28. g3 g5 29. Lc4 Lxc6 30. a4 Lас8 31. Cxd4 Lxc4 32. dxc4 Cxd4 33. cxd5 Lc2 0-1. После 34. Lf1 Белые парализованы, и Черные могут легко начать облаву на белых пешек.

4) Холмов — Шинкевич

Кубок России по шахматам, Пермь, 1997

Белые могли бы выиграть с помощью следующих ходов: 27. Лхе5! Фхе5 28. Cf4, поймав в ловушку черного ферзя в середине доски. Тем не менее они просмотрели эту возможность, и игра продолжалась следующим образом: 27. Са4? Ле7? (Черные также пропустили жертву на e5, если бы они заметили этот вариант, то, конечно, сыграли бы 27. ... Cd4+, чтобы убрать своего слона с уязвимого поля e5) 28. Cс6 (в очередной раз Белые могли бы выиграть 28. Лхе5, но теперь это не имеет большого значения, поскольку у Черных нет другого варианта, кроме как сделать ход атакующей ладьей) 28. ... Лb8 29. Лхе5! (в конце концов они заметили этот вариант!) 1-0.

5) Кураица — Стуруа

Командное первенство Европы по шахматам, Пула, 1997

После 41. Ке3 Черные сдались, поскольку их ладья будет взята немедленно на любом поле, за исключением d2, но после 41. ... Ld2 получается коневая вилка 42. Kс4+, когда ладья теряется в любом случае.

6) Семинара — Гнаццио

*Чемпионат Аргентины по шахматам,
Буэнос-Айрес, 1998*

Белый ферзь на самом деле здесь не в ловушке, но свободных полей мало, поэтому Черные могут обеспечить себе решающее материальное преимущество. Партия продолжалась **13. ... g5! 14. Фхе4** (14. Фg4 h5 15. Фh3 g4 еще хуже для Белых, так как они теряют фигуру, не получая контригры) **14. ... Схе4 15. Кхе4 h6**, и Черные выиграли белого ферзя за слона и коня. Хотя Белые пытались провести контригру, этого оказалось недостаточно и Черные со временем выиграли.

7) Павасович — Роголь

Зональный шахматный турнир, Дрезден, 1998

На ход 17. Ка4 следует ответ 17. ... Фd4, но предварительный ход **17. с5!** оказался решающим, поскольку 17. ... dxc5 18. Ка4 становится ловушкой для ферзя. Черные теряют по меньшей мере одну фигуру и поэтому сдались.

8) Галего — Ошар

Зональный шахматный турнир, Монда-риц, 2000

Это была не очень хорошая идея, поскольку Черные заперли в ловушку ладью, используя своего короля: **18. ... Крd7 19. Лхс8** (у Белых нет выбора, так как 19. Лb6 Крс7 еще хуже для них) **19. ... Лхс8 20. а3 Крe6**, и у Черных преимущество в материале (ладья за слона и пешку), которое они в конце концов использовали, чтобы выиграть партию.

9) Спангенберг — Семинара

Чемпионат Аргентины по шахматам, Буэнос-Айрес, 1998

Белые сыграли **22. g4**, напад на ферзя. Имеется только одно безопасное поле, куда можно бежать, но после 22. ... Феb 23. Лb6 ферзь попадает в ловушку и Белые выигрывают фигуру. Черные сразу же сдались.

10) Сараванан — Типсей

Гунтур, 2000

Черный слон решил на рейд на неприятельскую территорию, после **30. Kg4** ему отрезает маршрут отхода на h6, и это серьезные неприятности. Продолжение было следующим: **30. ... Лde8 31. Крf3**, и Черные сталкиваются с неизбежной потерей матери-

ала. Партия закончилась **31. ... Кf7** (31. ... Лg8 32. Кxf6 Лxg3+ 33. Крxg3 Кxf5+ 34. Кrg4 Kh6+ 35. Крf3 дает Белым решающее преимущество в материале — ладья и пешка за слона) **32. Кхе3 Ке5+ 33. Крf2 Лg8 34. Ле4 1-0.**

11) Парамонов — Тарасов

Мемориал Петрова, Санкт-Петербург, 2000

Белые сыграли **12. axb5**. Если Черные отвечают ходом 12. ... Лxb5, то Белые выигрывают материал с различными тактическими мотивами: 13. Са4 («шпага» из ладьи и коня) 13. ... Лb6 14. d5 (связка коня против ладьи), и Черные теряют размен. В этой партии Черные сыграли **12. ... axb5**, но после **13. d5** их конь с6 неожиданно оказывается в ловушке. Продолжение было следующим: **13. ... Сb7 14. dxc6 Сxc6 15. Фc2**, и Белые выиграли лишнюю фигуру.

12) Михалевский — Иконников

Влссенген, 1998

Белые ферзь и конь находятся под угрозой, но ферзь Черных подвергается нападению. Белые избегают хода 33. Лxb6??, который приводит к размену 33. ... Фxc1+ и 33. Фh4? Фb7, когда Черные сохраняют лишнюю пешку. Вместо этого они продолжили **33. Лхс8 Кха4 34. Лс4**, взяв в ловушку коня. Черные сразу же сдались.

13) Хурцидзе — Вокарев

Москва, 2002

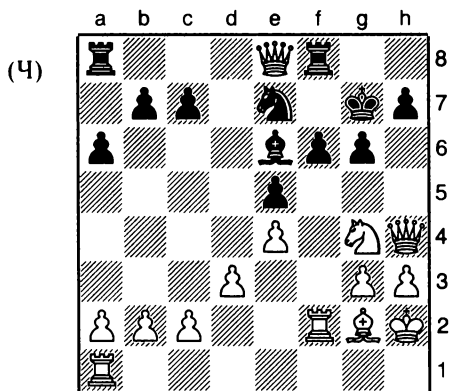
На первый взгляд не похоже, что белый ферзь может попасть в ловушку, поскольку для отхода имеются поля a3 и c7. Однако Черные поняли ошибочность этой логики, сделав ход **26. ... Кc3!** Белые сдались, поскольку после того, как сделает ход атакующая ладья, Черные могут сыграть ... Kb5, поймав ферзя в ловушку. Игроки довольно часто не понимают, что необходимо проявлять большую осторожность, прежде чем отправить ферзя в одиночное путешествие в стан неприятеля.

14) Комас Фабrego — Морович

Мемориал Капабланки, Гавана, 1999

Белые ферзь и конь заняли атакующие позиции, но без достаточной поддержки со стороны других своих фигур. У обеих фигур нет больших возможностей для маневров,

и над ними довлеет опасность ...g5. На данный момент этому можно противостоять Фh5, и Черные сыграли тонко **20. ... Фе8!**, отнимая поле h5 и угрожая поймать в ловушку белого ферзя ходом 21. ... g5. Единственная защита от этого: **21. Кg4**, что выглядит хорошим ответом, поскольку грозит как взятием на f6, так и ходом Фh6+.



Однако второй тонкий отступающий ход **21. ... Кg8!** оказался смертельным, он ликвидировал все угрозы Белых, а также возобновил угрозу ловушки ферзя ...g5. На этот ход не было никакого реального ответа, и, столкнувшись с потерей по меньшей мере одной фигуры, Белые сдались.

15) Павасович — Белявский

Мемориал Видмара, Портоторж, 1999

Эту ладью можно отнести к пассивам.

Активная ладья на седьмой горизонтали это актив, но, как всегда, следует относиться с осторожностью к фигуре, которая отправилась в поход на территорию противника. Здесь Белые не заметили опасность, а после **31. ... е6**, отрезавшего отступление ладьи, не смогли ответить на угрозу **32. ... Сd6** **33. Лb7** **Сс8** с выигрышем материала. Концовка была следующей: **32. Са6** **Сd6** **33. Лb7** **Сс8** **34. Кb2** **Сxb7** **35. Сxb7** **Лb8** **0-1**.

16) Е Цзянчуань — Бакрот

Матч Европа — Азия по быстрым шахматам, Батуми, 2001

Черные сыграли **50. ... е6+!** (**50. ... Лxd5+?** **51. Кре4** стоили Черным материала, так как их ладья и конь атакованы) **51. Кре4** (при

51. Лхе6 теряют ладью после **51. ... Лxd5+**)

51. ... Кf6+ **52. Кpf3** **Кpg7** с организацией белой ладье ловушки и выигрышем размена. Концовка была следующей: **53. Лxf6** **Крxf6** **54. dxe6** **Крxe6** **55. Кf2** **Лc1** **56. Ке4** **Ла1** **57. Кg5+** **Кре7** **58. Кре4** **Лха2** **59. Кpf3** **Лb2** **0-1**.

Решения упражнений к главе 7 «Удаление защитника»

1) Рамирес Альварес — Чау Сау Минь

Шахматная олимпиада, Блед, 2002

Белые заметили, что перед конем g6 стоит задача не допустить Фf8#. Они устранили его непосредственно ходом **28. Лxg6**, и Черные сдались, так как они столкнулись с разрушительными потерями материала.

2) Оль — Свидлер

Командный кубок Европы по шахматам, Казань, 1997

Пешка g2 должна предотвратить ... Фхh3#, поэтому Черные устраняют ее с помощью хода **31. ... Лxg2!** **32. Фc3+** **Л8g7** не помогает Белым, и они сдались, поскольку единственный способ избежать быстрого мата заключается в сдаче почти всех их фигур!

3) Гулько — Бенджамин

Чемпионат США, Чандлер, 1997

Это простой случай удаления защитника. После **26. ... Лхе3** **27. fxe3** **Кxd2** Черные выиграли две фигуры за ладью. Партия закончилась **28. a4** **Кpd7** **29. Лb7** **Ла8** **30. Лb4** **Ке4** **31. Лd1** **Кре6** **32. Лb7** **Лха4** **33. Лхе7** **Кg5** **0-1**.

4) ван Вели — Ю. Полгар

Хогевен, 1997

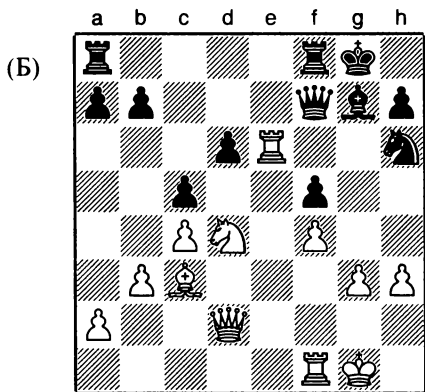
Тактики по удалению защитника встречаются довольно часто при атаке на короля. Здесь Черные могли форсировать мат, удалив защитника пешки g3: **30. ... Лxf2+**, и Белые сдались, поскольку **31. Лxf2** **Фхg3+** **32. Кrf1** **Фxf2#**.

5) Лобжанидзе — Милан Уррутия*Убеда, 2000*

Белые сыграли **25. Kdc5**, что позволило открыть белого ферзя для атаки на пешку f5 и в то же время заставило уйти черного ферзя, который защищал эту пешку. **25. ... Sxc5** **26. Kxc5** не помогает Черным, и когда ферзь отходит, Белые могут сыграть **Фхf5+** с последующим **Фхh7** с выигрышем фигуры.

6) Лима — Мелладо Тривино*Леон, 1997*

Существуют правильный и неправильный способы решения задачи удаления защитника ладьи e6. Неправильный способ заключается в **20. ... Cxd4 +?**, поскольку после **21. Фхd4** Белые угрожают матом на h8 и **21. ... Фхе6** с **22. Фg7#**. Правильный способ: **20. ... c5!** с нападением на защищающего коня, теперь Белые не могут избежать потери материала.



Игра продолжалась **21. Lxd6 cxd4** **22. Cxd4** (Белые получили две пешки за фигуру, но они не обеспечивают достаточной компенсации в долгосрочной перспективе) **22. ... Lad8** **23. Cxa7 Lxd6** **24. Фхd6 b5** **25. Фd5 Фхd5** **26. cxd5 Ла8** **27. Сb6 Лха2** **28. Ldl Kf7** **29. d6 Lal** **30. Лха1 Cxa1** **31. d7 Cf6** **32. Kpf2 Kd8** **33. Кре3 Kpf7** **34. Cxd8 Cxd8** **35. Kpd4 Кре6** **36. Крс5 h5** **37. Крxb5 Крxd7** **38. Крс4 h4** **39. gxh4 Сс7** **0-1**.

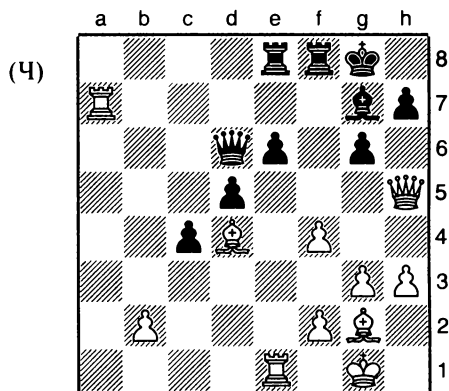
7) Магомедов — Николайдис*Кожалин, 1999*

Черные выиграли пешку за счет временной жертвы фигуры: **20. ... Кег4!** **21. hxg4**

Kxg4 (сейчас белый ферзь должен выйти из обороны коня d4) **22. Фе1** (защищая ладью a1) **22. ... Фхd4** **23. Kph1 g6+** **24. Лf4 Ке5** (Черные выиграли пешку и, кроме того, получили некоторые позиционные преимущества, например превосходного коня на e5 и белые слабые пешки; остальная часть партии должна была пройти просто) **25. Ld1 0-0-0** **26. b5 cxb5** **27. Фа5** и теперь **27. ... g5!**, а далее ... **Ld6** и ... **JHh6+**, что обеспечило бы Черным решающую атаку. Черные на самом деле сыграли **27. a6**, чего также оказалось достаточно для конечной победы.

8) Альварес — Нибак*Бермуды, 2002*

Белые нашли решающую комбинацию, основанную на двойной тактике удаления защитника и вскрытого шаха. Они начали с **24. Фхh5!**, удаля коня, который защищает g7.



24. ... Лf7 (отчаянная попытка защититься; **24. ... Cxd4** привело к **25. Фхh7#**, а **24. ... gxb5** **25. Lxg7+ Kph8** **26. Ld7+** даст Белым преимущество в материале минимум на одну фигуру) **25. Lxf7** (**25. Фd1** даст Белым материальное преимущество в одну фигуру, но этот ход принес даже больше) **25. ... gxh5** **26. Lxg7 Kpf8+** **27. Лхh7** (**27. Ла1** затем **28. Лаа7** был бы еще быстрее) **1-0**. Черные увидели достаточно. В дополнение к тому, что они остаются с меньшим количеством материала (у Белых: **Л + 2С + пешка**, а у Черных: **Ф**), их король безнадежно находится под ударом.

Решения упражнений к главе 8 «Вскрытие и запираение линии»

1) Ковалев – К. Расмуссен

Гиструп, 1996

После **35. Kg6+** Черные сдались, поскольку далее **35. ... hхg6** и мат **36. Фh4#**. Первоначальная жертва открыла вертикаль h для белого ферзя.

2) Галлахер – Клаузер

Чемпионат Швейцарии, Леукербад, 2002

Белые выиграли с запираением линии **24. Ld6**, и Черные сдались ввиду неизбежного мата на e7 (**24. ... Фxd6** **25. Фxd6** только задерживал конец на один ход).

3) Козак – Писк

Острава, 2002

Белые сдались после **30. ... Lхе3!**. Этим ходом Черные угрожают матом на g2 или h1, а если Белые берут ладью, то они получают мат: **31. Lхе3 Фh+** **32. Кре2 Фd1#**. Мат может быть отложен только на несколько ходов, если Белые отдалут некоторые фигуры. Жертва открыла вертикаль d для окончательного мата на d1.

4) ван Вели – Морозевич

Вейк-ан-Зее, 2001

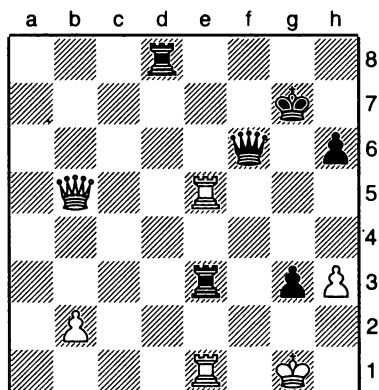
21. ... Lg8 +1 привел к мгновенной сдаче, поскольку следующим ходом будет мат **22. Схg8 Фg7 #**. Вскрытие линии d7-g7 оказалось роковым для Белых.

5) Бологан – Акопян

Гран-при ФИДЕ, Москва, 2002

Любой ход ладьи f3 вдоль третьей горизонтали грозит матом в два хода ... **Фf2+** и ... **Фh2#**, но какое поле является наиболее эффективным? Черные сыграли **49. ... Ле3!** эффективный удар, который сочетает в себе вскрытие линии f6-f2 с очень необычной вилкой из двух ладей Белых.

(Б)



Белые не могут избежать катастрофы, например **50. Фf1 Фхе5** и **50. Lf1 Фхе5** стоит Белым ладьи, а **50. Ле2 Ld1+** приводит к мату. Партия на самом деле завершилась следующим образом: **50. Фb7+ Крh8** **51. Lf1 Фхе5** **52. Фb6 Фg5** **53. h4 Фхh4** **0-1**. Обратите внимание, что **49. ... Lb3** неэффективный ход, так как Белые могут защититься **50. Lс5**.

6) Ковчан – Моисеенко

Харьков, 2002

Игра закончилась **51. ... Фg3+!** (красивая жертва, форсирующая мат в шесть ходов; основная идея заключается в открытии вертикали h для черных ладей) **52. Lхg3 hхg3+**, и Белые сдались из-за **53. Крг2** (на оба хода **53. Крг4** и **53. Крхg3** следует ответ **53. ... Lg5 #**) **53. ... Lh2+** **54. Крхg3** (**54. Крf1 Lf2+** мат после **55. Кре1 Lh1#** или **55. Крг1 Lхc2+** **56. Крf1 Lh1#**) **54. ... Cf2+** **55. Крг4 L2h4+** **56. Крf5 L8h5#**.

Решения упражнений к главе 9 «Мат на последней горизонтали»

1) Березовский – Зингер

Чемпионат Германии по шахматам, Альтенкирхен, 2001

Белые разыграли многоцелевое отвлечение **32. Фе4!**, которое не только ликвидирует

ет угрозу мата на g2, но и дает возможность атаковать черных ферзя и коня. Ферзь не может быть взят из-за Ld8+ с последующим матом. Черные сдались, так как, хотя они могут защитить коня 32. ... Фb8, это им не поможет, поскольку Белые продолжают тему мата на последней горизонтали 33. Фxf4, выигрывая фигуру.

2) Яндемиров — Ланда

Кубок России по шахматам, Омск, 1996

Черный конь на e4 контролирует f2, увеличивая вероятность мата на последней горизонтали. Черные используют это, сделав ход 32. ... Лс7l, а затем 33. Lxd5 и 33. Cxd7 ведут к мату, в то время как 33. Сb5 Сxb5 стоит Белым материала. 33. Lxe4+ dxe4 34. Cxe4 относительно наилучший ход, но даже это приносит легкую победу Черным после 34. ... Лс4. Белые немедленно сдались.

3) Дерев — Вайсер

Чемпионат Франции по шахматам (плей-офф), Марсель, 2001

Белые сдались после 46. ... Фхе3l, так как 47. fxe3 Lf1# приводит сразу к мату, в противном случае Черные не только выигрывают фигуру без ответного взятия, но также форсируют быстрый мат в любом случае.

4) Соколов — де Фирмиан

Рейкьявик, 1998

Завершение было следующим: 40. ... Фxc5+ 0-1, это приводит к мату в несколько ходов с помощью 41. Kph1 (41. Lxc5 Lxf1#) 41. ... Kf2+ 42. Kpgl Kh3++ 43. Kphl Фgl#.

5) Сутовский — де ла Рива

Памплона 1998/1999

Маловероятно, что может иметь место мат на последней горизонтали, но пешка e6 и слон b6 контролируют поля f7 и g7 соответственно, вытеснив черных пешек с этих полей. Черные сдались после 32. Lxg8+, поскольку форсированно поставлен мат: 32. ... Lxg8 33. Фxg8+! Krxg8 34. Ld8 #.

6) Рибштейн — Волжин

Будапешт, 2000

Белые могли бы выиграть с помощью 24. Фxc4! (это не приводит к мату, но все равно является угрозой мата на последней горизон-

тали) 24. ... bxc4 25. Лb8+ (фигуры, блокирующие черного короля, не должны быть пешками, здесь ферзь и слон не дают королю сбежать на вторую горизонталь) 25. ... Фd8 (25. ... Сс8 26. Lxc8+ стоит Черным всех их фигур) 26. Lxd8+ Krxd8 27. Ke5 с выигранным фигуру благодаря связке по вертикали d.

7) Марич — Косинцева

Чемпионат Европы по шахматам среди женщин, Варна, 2002

Белые, вероятно, надеются получить материал 43. Kxd6? (43. h3 лучше с вероятной ничьей), поскольку как 43. ... Lxd6 44. Lxc7, так и 43. ... Lxb7 44. cxb7 полностью выигрышные для Белых. Однако Черные ответили 43. ... Lxc6l, и внезапно Белые стали беспомощны, например 44. Lxc6 Ke2+ 45. Kph1 Lf1# или 44. Lbb2 Ke2+ 45. Lxe2 Лс1+ 46. Le1 Lxe1#. Имея в эндшпиле на одну ладью меньше, Белые решили сдаться.

8) Харлов — Хулак

Клубный кубок Европы по шахматам, Будапешт, 1996

Белые сломили остатки сопротивления Черных на последней горизонтали с помощью жертвы ладьи 34. Лg8+l, и Черные сдались ввиду 34. ... Lxg8 35. Lxg8+ Krxg8 36. Фа8+ Le8 37. Фхе8#.

9) Цесарский — Ротман

Петях-Тиква, 1999

Белые использовали слабую последнюю горизонталь Черных 39. Lxe4! fxe4 40. Cxe6 с выигранным двух фигур за ладью, поскольку Черные не могли ответить 40. ... Lxe6 из-за 41. Лс8 + с матом. В полученной позиции Черные не могут удержать свою пешку e4, поэтому Белые заканчивают с двумя очень активными слонами в обмен на ладью. Этого оказалось достаточно для победы: 40. ... h6 41. Cd5 Lbe7 42. Cxe4 Kpg8 43. Cd5+ Kph7 44. Ce4+ Kpg8 45. Cg6 La8 46. h4 Lea7 47. Ce4 Ld8 48. Kpg4 Lad7 49. Лс6 Kpf7 50. Kph5 Kpg8 51. Cf5 Le7 52. Kpg6 Lde8 53. Ld6 Lb8 54. Ce6+ Kpf8 55. Ла6 1-0. В финальной позиции Черные должны потерять больше материала, поскольку имеется угроза как Сxb8, так и Сd6.

10) Лю Деде — Исаев*Чемпионат Азии, Калькутта, 2001*

Понадобилось два хода, чтобы уничтожить позицию Черных: **29. Фe8+!** (первый удар; ферзь Белых не может быть взят, поскольку 29. ... Лхе8 30. Лхе8+ Cf8 31. Лxf8# мат) **29. ... Cf8 30. Фf7!** (второй удар; угрожает 31. Фg8#, и если 30. ... Сс5, тогда 31. Ле8+ мат) **30. ... Се7 31. Лхе7 1-0.** Черные сталкиваются с сокрушительными материальными потерями.

11) Розенталис — Адамс*Шахматная олимпиада, Элиста, 1998*

Благодаря ходу 30. Сxf5 Белые надеялись избежать сложной позиции путем размена слонов, а затем ферзей. Однако Черные поставили их на место, ответив следующим ходом **30. ... Фхе1+!**. После 31. Лxel Kxf5 32. Лхе8+ Лхе8 белый ферзь не может сделать ход так, чтобы защититься от угрозы мата на последней горизонтали на e1. Поэтому нет ничего лучше, чем ход 33. Kd3, но после 33. ... Kxg3+ 34. hxg3 Ле2 наступает концовка для легкого выигрыша. Белые, таким образом, сдались.

12) В. Георгиев — Лазарев*Элгойбар, 1999*

Поздравляю, если вам удалось решить это довольно трудное упражнение! При решении этой задачи применяют различные тактические идеи, основанные на слабой последней горизонтали Черных. Игра продолжалась **34. Ф4!** (это отвлечение позволяет Белым перевести своего ферзя на восьмую горизонталь с усилением темпа) **34. ... Фа3** (отвлечение не сразу становится решающим, поскольку пока у Черных имеются поля для защиты f8) **35. Фd8 Kpg8** (единственный способ защитить атакованную ладью) **36. Фd5+** (еще один ход с усилением темпа позволяет ферзю перейти на f7) **36. ... Kph8 37. Фf7!** (Белые снова подвергают двойной атаке ладью f8, но на этот раз нет ... Kpg8, чтобы защитить ее) **37. ... Фd6+** (не существует никакой реальной защиты; Черные могут лишь немного отсрочить конец, дав пару шахов) **38. f4 Фh6+ 39. Kpg3 1-0.**

Решения упражнений к главе 10 «Превращение пешки»

1) де ла Вилья — Иллескас*Памплона, 1999/2000*

36. ... Ch5!, и Белые сдались, поскольку после 37. Сxh5 bxc2 черная пешка доходит до поля превращения, в противном случае Белые теряют слона.

2) Бобрас — Лаговски*Чемпионат Польши по шахматам, Варшава, 2002*

Белые продолжили **53. Са5+!**, Черные сдались, поскольку после 53. ... Крха5 54. a7 пешка а проходит на поле превращения, в противном случае Черные теряют слона. Здесь Белые решительно объединили идею продвижения пешки и двойную сквозную атаку.

3) Дрогун — Горбатов*Кубок России по шахматам, Москва, 1998*

Белые выиграли **49. Cd5!**. У этого слона иммунитет от взятия (49. ... Сxd5 50. e8Ф# или 49. ... Лxd5 50. b8Ф+ с последующим матом) и связка со слоном f7. Белые угрожают 50. e8Ф#. Черным ничего не остается, как сыграть 49. ... Лb2+, но после 50. Kpg1 Лb1+ 51. Kpf2 Лb2+ 52. Кре3 шахи закончились и Черные столкнулись с неминуемым поражением, поэтому они сразу же сдались.

4) Хебден — Хенли*Чемпионат Великобритании по шахматам, Торкуэй, 2002*

Когда выдвинутая пешка блокирована фигурой противника, один из способов снятия блокады заключается в сосредоточении всех своих сил на блокированной фигуре. Черные сдались после **39. Фе8+! Cf8 40. Лb8**, когда массированное нападение на ладью d8 не оставило им никакой надежды (40. ... Лxb8 41. Фxb8, и пешка будет продвинута на поле превращения).

5) Хектор — Акессон*Рейкьявик, 1997*

Белые выиграли фигуру с помощью тонкой комбинации, основанной на продвижении пешки h7 на поле превращения: **39. Лg8! Лxg8** (39. ... Кxg8 далее 40. Фxh8, поскольку слон g8 связан) **40. Фхе7+!** (отвлекающий черного ферзя от поля превращения) **40. ... Крс8** (40. ... Фхе7 41. hxg8 также приносит Белым одну лишнюю фигуру) **41. bxg8Ф 1-0.**

6) Цейтлин — Псахис*Чемпионат Израиля по шахматам, Рамат-Авив/Модиш, 2000*

Черные выиграли, пойдя **26. exf3! 27. Лxc7 f2.** Белые фигуры не способны предотвратить продвижение пешки на поле превращения f1 (например, 28. Фd1 Kg3+ с последующим ... f1Ф), и поэтому комбинация Черных принесла им целую ладью. Хотя Черные начинали, имея на одну фигуру меньше, но заканчивают разменом с материальным выигрышем. Концовка была следующей: **28. Kph2 f1 29. Фh3 Лf7 30. Лxf7 Kpxf7 31. Фxh7+ Kg7 32. Kb7 Фf6 33. Kd6+ Кре6 34. Kpg1 Лb8 35. Ce1 Лb1 36. Фg8+ Кре5 0-1.**

7) К. Георгиев — Хенрикс*Реклингхаузен, 1998*

Черным следовало бы сыграть 33. ... a6 с большой вероятностью ничьей. Вместо этого они предпочли **33. a5?**, но сдались после ответного хода **34. axb5!**. Если 34. ... axb4, тогда 35. b6 с продвижением пешки на поле превращения, а после 34. ... xhb5 (относительно лучшего хода) 35. Лxb5 Черные теряют пешку, а также следует размен без ответного взятия.

8) Ньето — Блит*Чемпионат Аргентины среди юношей до 12 лет, Эсперанса, 2002*

Заманчиво сыграть 22. ... bxa2, но после 23. Ka3 Белые устраивают облаву на выдвинутую пешку a2, оставляя Черных только с небольшим преимуществом. Вместо этого Черные нашли гораздо более эффективное продолжение **22. ... Фха2!** (поймав в ловушку ладью на a1) **23. Лха2 bxa2.** Белые не могут предотвратить продвижение пешки на

поле превращения, поскольку Черные продвигают ладью вперед. Окончание было следующим: **24. Ka3 a!Ф 25. Cf6 gxf6 26. exf6 Лb7 27. Фg5 Kph8 28. Ch5 Kd8 29. Фh4 Фc1 30. g4 Kf7 31. Cxf7 Лxf7 32. Фh5 Лxf6 0-1.**

9) Рёдер — Сенонер*Грац, 1997*

Если Черные просто отыгрываются на c6, тогда Белые убирают свою ладью с b1 — и у них остается на одну фигуру больше. 17. ... axb1Ф в равной мере неэффективный ход, потому что после 18. Kxd8 новый черный ферзь оказывается в ловушке и после ... Фxf1+ 19. Cxf1 Лxd8 20. exd6 у Белых решающее материальное преимущество. Выигрышным ходом является **17. ... axb1K!**. Здесь мотив превращения в коня на b1 предпочтительнее из-за того, что конь на b1 атакует белого ферзя, что невозможно в случае превращения в ферзя. Однако как бы ни сыграли Белые, у них будет меньше материала, например 18. Kxd8 Kxd2 19. Kxb7 Kxf1 дает Черным на два размена больше, а после 18. Лxb1 Cxc6 у Белых на один размен и пешку меньше. Продолжение было следующим: **18. Kxe7+ Фхе7 19. exd6 Kxd2 20. dxe7 Lfe8 21. Ld1 Kxc4 22. Лxd7 Kxb2,** и Черные выигрывают с лишней ладьей.

10) Роджерс — ван де Мортел*Вейк-ан-Зее, 1995*

В настоящее время материал более или менее сбалансирован (ладья и пешка против слона и коня), но Белые решительно нарушили баланс в свою пользу с помощью простого, но неожиданного хода-связки **28. Фh6!**. Белые угрожают 29. h8Ф+, а 28. ... Kpf7 приводит к 29. Фе6+ Kpf8 30. Фg8#. Черные играют далее **28. ... Cxh6,** но сдаются после **29. h8Ф+ Kpf7 30. Фxh6 e5 31. Kf3,** поскольку у них меньше на один размен, а также их король остается под сильным ударом.

11) В. Георгиев — Парамос Домингес*Скопье, 2002*

На самом деле 42. Cg5? неудачный ход, поскольку после 42. ... Cf6 белая пешка d, безусловно, находится под контролем, а Белые сталкиваются с потерями материала на вертикали g. В данной ситуации они могут надеяться в лучшем случае на ничью. Но

Белые выиграли, поверив в пешку d: 42. **Фхg6! hxg6 43. Сg5!** (это правильный способ выдвинуть пешку; после 43. Сb6? Сf6 44. Лf1 Белые угрожают выиграть 45. d8Ф или 45. Лxf6, но Черные могут защититься 44. ... Фh6 45. Лxf6 Фg5+ с вечным шахом, поскольку, если король перемещается на вертикаль f, ладья теряется при шахе) 43. ... **Фxb4** (43. ... Сf6 44. Сxf6 Фxf6 45. Ла8+ с последующим 46. d8Ф также оставляет Белых с одной лишней ладьей) 44. **d8Ф+ 1-0.**

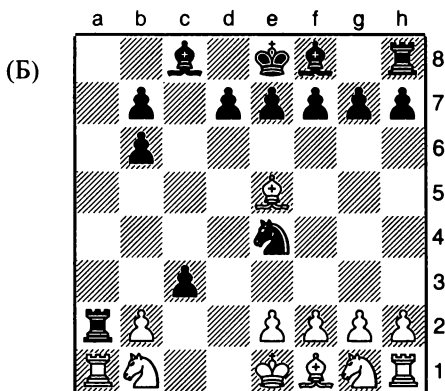
12) Шорт — Стефанссон

Матч (партия 5), Рейкьявик, 2002

Даже если имеется хороший ход, все же стоит потратить немного времени на поиск еще лучшего хода. У Белых, несомненно, неплохие шансы на победу после 38. exf8Ф+, но их скромный материальный перевес (ладья против слона и пешки) не так легко преобразовать в окончательную победу. Белые на самом деле сыграли 38. **Лхg6+!** и Черные сдались из-за 38. ... hxg6 (38. ... fxg6 39. exf8Ф#) 39. h7+, в результате чего у Белых будет на одного ферзя больше: 39. ... Крхh7 40. exf8Ф или 39. ... Крг7 40. exf8Ф+ Крxf8 41. h8Ф+.

13) Терентьев — Галлахер

Лихтенштейн, 1990



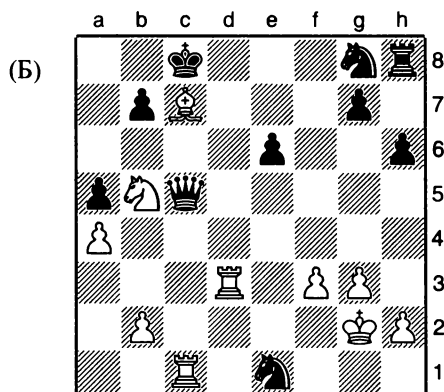
Нет, это было неправильно, поскольку Белые просмотрели комбинацию с превращением пешки. Партия (которая началась 1. d4 Кf6 2. Сg5 Ке4 3. Cf4 c5 4. c3 Фb6 5. Фb3 cxd4 6. Фxb6 axb6) продолжилась 7. Сxb8?

(7. cxd4 лучше, хотя Черные все еще имеют некоторое преимущество за счет лучшего развития) 7. ... **dxс3 8. Се5?** (это действительно ужасно; 8. Кxc3 Кxc3 9. bxc3 Лxb8, после чего у Белых остается на одну пешку меньше, но все же это лучше, чем то, что произошло сейчас!) 8. ... **Лха2!**

Блестящий и неожиданный удар, после 9. Лха2 с2 пешка продвигается на поле превращения, таким образом, Белые вынуждены терять материал. 9. Кxc3 Лха1+ 10. Кd1 Кxf2 11. Крxf2 Лхd1 (имея на размен и на три пешки меньше, здесь Белые могли бы уже сдаться, но они играют до горького конца) 12. e3 e6 13. Се2 Лc1 14. h4 Сb4 15. h5 f6 16. Cd4 e5 17. Сxb6 d5 18. g3 Cf5 19. Лh4 Сel+ 20. Крг2 Се4+ 21. Cf3! Лc2+ 22. Крh3 f5 0-1.

14) Фризер — Бём

Германия (Оберлига), 1993/1994



Похоже, что Черным следовало бы сдаться, поскольку, обеспечивая своему королю немного свободного пространства 24. ... b6, они скатываются до 25. Kd6+ Крd7 26. Kf5+ с выигрышем ферзя. Удивительно, но это выигрышная позиция для Черных! Партия продолжалась 24. ... **Фс5+!** (единственный ход, но сильный) 25. Крг2 (25. Крh1 сразу же приводит к 25. ... Фхс1+, а после 25. Лхс5 e1Ф+ 26. Крг2 Фе2+ и ... Фхd3 мат не грозит, и Черные выигрывают дополнительный материал) 25. ... **e1К+!** (опять вынужденный ход; Черные должны ответить на угрозу 26. Лd8# и 25. ... Ке7 с проигрышным 26. Kd6+, поскольку 26. ... d7 27. xb7+ стоит Черным

их ферзя, в то время как 26. ... Крхс7 позволяет Белым взять ферзя с шахом).

26. **Lxe1** (если Белые ходят королем, то 26. ... Кхд3 27. Лхс5 Кхс5, и у Черных будет на одну ладью больше) 26. ... **Фс2+** (конечная цель: ладья d3 берется и Черные обеспечивают решающее материальное преимущество) 27. **Kpg1 Фхд3 28. Cf4 Ke7 29. Kd6+ Kpd7 30. Kf7 Kg6 31. Kxh8 Kxh8 32. Ce5 Kf7 33. Cxg7 Kg5 34. Lf1 Фе2 0-1**. Это было трудное упражнение, и тот, у кого получилось найти два первых хода Черных, может по праву гордиться.

Решения упражнений к главе 11 «Промежуточные ходы»

1) **Киав Киав Сое — Данг Тат Тханг**
Зональный шахматный турнир, Янгон, 1998

После 27. **Схс5** Черные сдались, потому что 27. ... **Фхд1 28. Схе7+** (промежуточный ход) 28. ... **Фхе7 29. Кхд1** дает Белым лишнюю фигуру без ответного взятия.

2) **Цвитан — Хузман**
Чемпионат Европы по шахматам, Охрид, 2001

На самом деле 31. ... **Lxe2?** ошибочный ход, ведущий к проигрышу (Черным следовало продолжить 31. ... **Фд7**, хотя Белые сохраняют значительное преимущество даже после этого). Несмотря на то что последовательность ходов 32. **Кхf5? Lxd2** и 32. **Фхе2? Фхf2** в пользу Черных, промежуточный ход 32. **Схg7+!** разрушил их надежды. После 32. ... **Крхg7 33. Кхf5+** или 32. ... **Кре8/е7 33. Фхе2+** Белые ставят важный шах, выигрывая неприятельского ферзя в обоих случаях. Столкнувшись с большими потерями материала, Черные сдались.

3) **Андоновский — Бойкович**
Скопье, 2002

Нет, у Черных есть гораздо более сильный ход, чем просто отыгрыш фигуры на d6.

Игра продолжалась 18. ... **Kh4+!** (вилка в сочетании с возможным отвлечением пешки g3) 19. **Kph1** (19. **gхh4 Kf4+** 20. **Kph1 Kхе2** выигрывают белого ферзя за небольшое количество материала) 19. ... **Kхf3** (Белые вынуждены терять материал, поскольку и e1, и d6 находятся под атакой) 20. **Ke4 Kхе1 21. Lхе1** (Черные выиграли размен без ответного взятия, а Белые вскоре решили отдать фигуру) 21. ... **Kf6!** 22. **f3 Kхе4 23. fхе4 Lf7 24. Фg4 Схс4 25. вхс4 Лаf8 0-1**.

4) **Сингх — Аарти**
Калькутта, 2002

Белые сделали промежуточный ход 31. **Фхе8+!** Черные сдались, поскольку у Белых появляется перевес в одну фигуру после 31. ... **Фf8 32. Фхf8+ Lхf8 33. вхс3** или больше на ферзя после 31. ... **Lхе8 32. Lхе8+ Фg8 33. Lхg8+ Крхg8 34. d6+** (конечно, 34. **вхс3** достаточно, чтобы выиграть), а затем 35. **дхс7**.

Решения упражнений к главе 12 «Защитные тактики»

1) **Халкиас — Дамбахер**
Турнир «Лост Бойз», Амстердам, 2002

Позиция выигрышная для Белых, а после 66. **Фе6+** и далее 67. **Крf5**, например, Черные потеряют в долгосрочной перспективе. Однако Белые хотели выиграть немедленно и небрежно сыграли 66. **Крf5?**, угрожая матом на g6 и, видимо, вынуждая Черных разменяться ферзями 66. ... **Фh7+**. Однако Черные продолжили 66. ... **Фf7+!** и после вынужденного 67. **Фхf7** пришли к пату.

2) **дель Рио — Иллескас**
Дос Херманас, 2002

58. **КрF5?** был ошибочным ходом из-за продолжения 58. ... **Lха7!** 59. **Lха7** с патом. Белые могли легко выиграть в позиции, приведенной на диаграмме, следующим образом: 58. **Kpd6**, направляясь к пешке и выигрывая черную ладью за несколько ходов.

3) Диттмар — Шульте*Дрезден, 2002*

Конечно, эта позиция полностью победная для Черных, но даже при таком подавляющем преимуществе еще можно надеяться на совершение ошибки. Черные сыграли **50. ... Kpg5??** и были, несомненно, шокированы продолжением **51. Lg4+! Kpxg4** — пат. Урок этой партии состоит в том, что необходима концентрация до самой сдачи оппонента.

4) Прокопчук — Смирин*Москва, 2002*

Очевидно, Белые считали так, поскольку они сыграли **20. Фd2?** Тем не менее после ответа **20. ... Фс3!** им пришлось сдать, так как Черные получают лишнюю фигуру (21. Фхс3 Кхе2+ 22. Крh Кхс3). Вместо этого Белым следовало бы сыграть **20. Фхa1 Кхе2+ 21. Крh1 Сха1 22. Лха1**, тогда у них были бы некоторые шансы на ничью.

5) Сагальчик — Кауфман*Чемпионат США по шахматам, Сизтл, 2002*

Если бы Белые были немного настойчивее, то они обеспечили бы себе победу. Например, после **25. Лхе8+ Фхе8 26. Фа6**, нападая на пешку f6, Белые легко выигрывают. Однако они оплошали, сыграв **25. Л1d7??**, поскольку Черные ответили отвлечением **25. ... Фхd7**. Белые теряют ладью, и именно им пришлось сдать.

6) Янкович — Томичич*Командный чемпионат Хорватии (до 18 лет), Пула, 2002*

В этой партии Черные сыграли **64. ... Лg2?**, но Белые добились ничьей, сыграв **65. Лb3+ f3** (65. ... Крf2 даже хуже из-за 66. Лb2+) **66. Лхf3+! gxf3** (66. ... Крxf3 также пат) с патом. Они могли бы выиграть следующим образом: **64. ... f3!** 65. gxf3 Лh2+ 66. Крг1 gxf3, например **67. Лb3 Ла2 68. Лb1 Лg2+ 69. Крf1 Лh2 70. Крг1 f2+ 71. Крf1 Лh1+**, и белую ладью берут.

7) Лоренц — Х. Эрнст*Бад-Рагац, 1994*

Белые спасли игру, сделав неожиданный ход **31. Лd8!**. Это угрожает как **32. Фхе7**, так и **32. Лхс8**, поэтому ход **31. ... Фхh4** был вы-

нужденным, но тогда Белые дают вечный шах **32. Лхf8+ Крh7 33. Лхf7+ ½-½**.

8) Бобоцов — Петросян*Москва, 1967*

Белые спасли партию с помощью вечного шаха: **19. Лh3! Лхе2 20. Схh7+ Крh8**, и стороны согласились на ничью, поскольку Белые могут повторять ходы **21. Сg6+** (или в любом другом месте на этой же диагонали) **21. ... Крг8 22. Ch7+** и т. д.

9) Смирин — Тукмаков*Солин, 1999*

Позиция Белых выглядит очень слабой, поскольку пешка Черных на грани превращения. В этой партии Белые попытались сделать связку пешкой **69. Фf3?**, но проиграли после **69. ... Фd4 70. Кра2 Крд2 71. Фg2! Фа7+ 72. Крb2! Фd4+ 73. Кра2 Фе5 74. b4 Крд3 75. Фf3+ Фe3 76. Фd5+ Фd4 77. Фf3+ Крд2 78. Фg2 Фxb4 79. Фf2 Фc4+ 80. Крb2 Фс3+ 0-1**. После **81. Крb1** или **81. Кра2** Черные играют **81. ... Крд1**, и Белые больше не могут предотвратить превращение пешки. Однако в позиции на этой диаграмме Белые упустили немедленную ничью **69. Фh! e1 Ф** (69. ... Фе1 70. Фd5+ с повтором) **70. Фf3+** (70. Фh5 также ничья) **70. ... Фde2 71. Фd5+ Ф1d2 72. Фh!+ Феe1 73. Фf3+** и Черные не могут избежать шаха.

10) Харлов — Нисипяну*Любляна, 2002*

Белые использовали мотив вскрытого нападения для спасения своих атакованных фигур: **26. Cd6!**, и Черные сдались, поскольку после **26. ... Лхd6 27. Схf7+ Крxf7 28. Лхd6** Белые идут на размен и получают материальное преимущество в одну пешку с последующей легкой победой.

11) Майнка — Стефанова*Реклингхаузен, 1998*

Партия закончилась **40. ... Кре7? 41. Лb7+** (теперь Белые могут поставить вечный шах) **41. ... Крf8** (41. ... Крд8 42. Кf7+ с последующим Кd6+ также дает вечный шах, так как 42. ... Кре8 43. Кd6+ Крf8?? приводит к 44. f7#) **42. Лb8+ Кре7 43. Лb7+ Крf8** (43. ... Крf6?? 44. Лf7#) **44. b8+ Крг7 45. Лb7+ Крf8 46. ... Лb8+ Кре7 47. b7+ Кре8 48. Лb8+ ½-½**. 40. ... Крс7? тоже неудачный ход,

поскольку Белые добиваются ничьей, играя 41. Кf3+! (прикрывая слона f4 от нападения черного ферзя) 41... e5 42. Схе5+ Крд7 43. Сxf5+ Кре7 44. Лb7+, и нет никакого спасения от шаха ладьи. Выигрышный ход 40. ... Крд6! выглядит наименее вероятным, поскольку он позволяет Белым объявить двойной шах. Однако после 41. Кf3+ Крд5 или 41. Кс4++ Крд5 шахи скоро закончатся, и затем Черные легко выигрывают с огромным преимуществом материала.

12) Дорфман — Онишук
Кап d'Az, 2000

Да, Черные могли сыграть лучше. После 73. Сxf6 Крxf6 74. Ла6+ Крг7 75. Ла7+ у них была возможность добиться ничьей 75. ... Крf6!. Если Белые берут ладью, то будет пат, в то время как 76. Ла6+ Крг7 просто повторяет позицию. Любопытно, что не только Онишук, но и гроссмейстер Рибли, который комментировал эту партию в журнале *ChessBase Magazine*, упустил из виду этот вариант с ничьей.

13) Бенита — Цвитан

Кубок Митропы, Баден, 1999

Черные начали с 52. ... f3+!. Если теперь 53. Крh3 g2 54. h8Ф g1Ф, то встает вопрос, будет ли у Белых возможность вечного шаха. Ответ отрицательный, но Черным следует быть осторожными и они не должны брать пешку b6, поскольку Белые тогда смогут форсировать пат, отдав ферзя. Вот один из вариантов: 55. Фс8 Крд6+ 56. Фс7+ Кре6 57. Фс6+ Кре7 58. Фс7+ Крf6 59. Фd6+ Крf5 60. Фd7+ Крг5 61. Крд8+ Крf4 62. Фf6+ Кре4 63. Фс6+ Кре3 64. Фс3+ Крf4 65. Фd2+ Се3 66. Фb4+ Крf5, и шах заканчивается. Поэтому Белые сыграли 53. Крxf3 и партия закончилась 53. ... Cd4! (создание вскрытого нападения 54. h8Ф e4+) 54. Кре4 (принудительный ход, чтобы не дать Черным продвинуть пешку e) 54. ... f5+! (удалая блокирующего короля) 55. Крxf5 e4 56. Крг2 xe4 0-1.

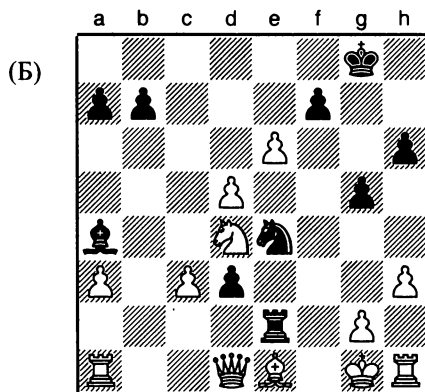
14) Винцер — фон Гляйх
Сент-Огастин, 1990

Белые решили эту проблему, форсировав вечный шах: 22. Сxb7+! Крxb7 23. Фхg7+! Крхg7 24. Лg3+ Крb8 25. Лh3+ Крг8 26. Лg3+ ½-½ (эта возможность впервые была

отмечена при анализе знаменитой игры Любоевич — Андерссон, Вейк-ан-Зее, 1976).

15) Гретарссон — Эшли
Бермуды, 1999

После 27. ... Кf2? Белые ответили 28. Фхе2 dxe2 29. Сxf2, нейтрализуя атаку Черных и оставаясь с материальным преимуществом в две ладьи и коня (13 очков) против ферзя и пешки (10 баллов). При продолжении партии Белые смогли освободить свои фигуры и перейти в атаку: 29. ... Фе5 30. Ле1 f5 31. c4 Фс7 32. c7 Лхе2 Фхс4 33. Крh2 Фхd5 34. Лс1 f4 35. Крг1 h5 36. Кf3 g4 37. Лd2 Фb5 38. hxg4 hxg4 39. Ке5 Cf5 40. Лd8+ Крh7 41. Лс7+ Крh6 42. Лh8+ 1-0. Однако в позиции на диаграмме Черные могли форсировать ничью, и любопытно, что ни Эшли, ни комментатор Аврух (в журнале *ChessBase Magazine*) не увидели этого варианта. Спасительный для Черных ход: 27. ... Са4!



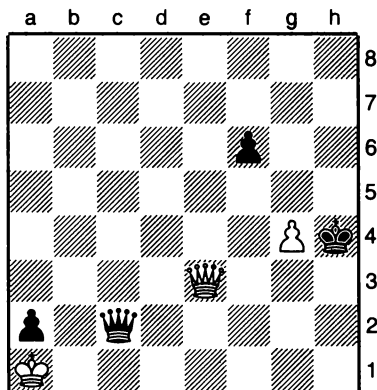
Белые должны быть осторожны, чтобы не проиграть, но после лучшего ответа 28. Фхd3 (28. Фb1 Сс2! и 28. Фс1 d2 может быть только в пользу Черных, хотя после 28. Фха4? Лхе1+! 29. Лхе1 Фf2+ 30. Крh2 Фg3+ 31. Крг1 Фхе1+ 32. Крh2 Фg3+ 33. Крг1 Фе3+ 34. Крh2 Кхс3! у Черных есть решающие угрозы) 28. ... Лхе1+! 29. Лхе1 Фf2+ 30. Крh2 Фf4+ партия заканчивается вечным шахом.

16) Гнидюк — Темкин
Юношеский чемпионат Европы, Таллинн, 1997

Очевидно, что будет иметь место пат, если Белые смогут избавиться от своего сло-

на, но пат возможен, только если черный король блокирует пешку g4. Следовательно, Белые должны выбрать здесь правильный шах, поскольку такая возможность бывает только один раз. Правильный ход следующий: 88. Фе5+! Тогда 88. ... Kph4 и 88. ... Kph6 позволяют 89. Фxf6+ с последующим Фb2 и легкой ничьей, тогда как в случае 88. ... Kрхg4 89. Фе2+ Фех2 будет пат. Таким образом, остается только 88. ... Kpg6, но после 89. Фе8+ Kph6 90. Фе3+ Kpg7 91. Фе7+ Kpg6 92. Фе8+ Черные могут лишь повторить позицию. В этой партии Белые сыграли 88. Фе3+?, но теперь Черные выигрывают. Они могут уклониться от шахов без взятия пешки g4, а затем Белые проигрывают: 88. ... Kph4!

(Б)



89. Фе1+ (89. Фg5+Kpg3 90. Фе3+ Kpg2, и Черные выигрывают) 89. ... Kph3 90. Фh1 Kpg3 91. Фg1 Kpf3 92. Фf1+ (92. Фh1+ Kpf4 то же самое) 92. ... Kpe3 93. Феf+ Kpf4 94. Фf1+ (94. Фb4 лучший шанс, устанавливая ловушку 94. ... Kpg5? 95. Фd2+!, но после 94. ... Фе4! Черные добиваются выигрышного эндшпиля с ферзем плюс пешка f против ферзя) 94. ... Kpg5 95. Фb5+ Kph4 96. Фg5+ Kpg3 97. Фе3+ Kpg2 98. Фе1 Фb1+ 99. Фхb1 ахb1Ф+ 100. Kрхb1 Kpg3 101. Kpc2 Kрхg4 102. Kpd2 Kpf3 103. Kpe1 f5 0-1. После 104. Kpf1 f4 Белые должны позволить ... Kpe2 или ... Kpg2, затем следует превращение пешки.

Решения упражнений к главе 13 «Комбинации»

1) Караклаич — Жанг Жонг Пекин, 1997

Концовка была следующей: 37. ... Kxd4+, и Белые сдались, поскольку они теряют ферзя.

2) Варга — Анастасян

Командный чемпионат мира, Ереван, 2001

Белые объединили вилку с отвлечением, чтобы выиграть, сделав ход 46. Ке8+. После 46. ... Лхе8 47. Лхd7 Черные теряют еще больше материала из-за вилки с e7 и f7, поэтому они сдались.

3) Джокс — Шабалов

Гамбург, 1999

Черные проигнорировали атакованного слона и сыграли 20. ... h5. Теперь в случае 21. Фхg5 Kh3+ и 21. Фg3 Ke2+ имеет место потеря ферзя из-за коневой вилки, поэтому Белые сыграли 21. Фf5. Однако после 21. ... g6 ферзь попал в ловушку в середине доски.

4) Грабарчик — Бобрас

Чемпионат Польши по шахматам, Варшава, 2002

Белые сыграли 25. Kd6!, используя связку ладьи и беря черного ферзя. Черные сдались из-за предстоящей потери материала.

5) Шорт — Лeko

Сараево, 1999

Белая пешка b связана, поэтому Черные смогли сыграть 44. ... Лс3, поймав в ловушку белого ферзя.

6) Смирин — Пельтье

Бель, 2002

Белые выиграли фигуру ходом 28. Фхе6, поскольку после 28. ... Лхе6 29. Kf7+ отвлечение дает возможность организовать коневую вилку со взятием ферзя.

7) Плачетка — Беркес

Кубок Митропы, Лейпциг, 2002

Комбинация превращения пешки и мата на последней горизонтали приводит Черных

к победе после **29. ... Ла11.** 30. Лха1 с1Ф+ 31. Лхс1 Лхс1# — мат, а 30. fxe3 Лхс1+ 31. Крf2 Лf1+ с последующим ... с1Ф дает Черным лишнего ферзя, поэтому Белые сдались.

8) Кинсич — Йылмаз

Командный чемпионат Европы, Батуми, 2002

Белые сделали неожиданный ход **35. Лf8!**, угрожая как взять фигуру на g8, так и выиграть ферзя ходом **36. Кg6+**. Черные столкнулись с тяжелыми материальными потерями и не смогли придумать ничего лучше, чем сделать ход **35. ... Лxf8** **36. Кg6+ Крg7** **37. Кx4+ Сxg3** **38. hxg3**, но дополнительный материал Белых оказался решающим: **38. ... Крf6** **39. Крf2 Лс8** **40. Cd4+ Крg5** **41. Сс3 Крg4** **42. Кf5 Лf8** **43. Крe3 h5** **44. Сg7 Лd8** **45. Cf6 Лd7** **46. Крf2 Крh3** **47. d4 Лd7** **48. e5 dxe5** **49. dxe5 Лf8** **50. Крf3 b6** **51. axb6 Лb8** **52. e6 Лxb6** **53. Кg7 a5** **54. Сс3 Лb4** **55. Кf5 Лb6** **56. e7 Ле6** **57. Крf4 a4** **58. Сb4 Ле2** **59. Ке3 Лxb2** **60. Cd6 a3** **61. e8Ф a2** **62. Фxh5#**. Обратите внимание, что непосредственно **35. Кg6+?** неудачный ход из-за **35. ... Лxg6** **36. Лxg6 Фе1+** с выигрышем слона.

9) Каспаров — Адамс

Сараево, 1999

Белые продолжили **30. Лхе8+** **Лхе8** **31. Лd1**, и Черные сдались, поскольку **31. ... Фе2** является единственным способом избежать потери коня **b5**, но затем наступает черед двойной сквозной атаки **32. Ле1** и Черные теряют материал.

10) Широ — Мотылев

Матч по версии ФИДЕ (нокаут, рапид плей-офф), Москва, 2001

Белые выиграли с помощью комбинации двойного сквозного нападения и мата на последней горизонтали: **13. Лxв2!** (аналогичная идея **13. Фа4+ Кd7** **14. Лxв2** также эффективна) **1-0**. Как **13. ... Фхаб** **14. Лxb8+ Фс8** **15. Лхс8 #**, так и **13. ... Фxb2** **14. Фс6+ Крd8** **15. Кxf7#** приводит к мату.

11) Пуцбах — М. Копылов

Гамбург, 2001

Белые сыграли **36. Kdxф6+** (**36. Кexф6+** также эффективен), и Черные сдались, поскольку они теряют ферзя после **36. ... gxф6** **37. Кxf6+**.

12) Рублевский — Варга

Командный чемпионат мира, Ереван, 2001

Белые выиграли с помощью отвлечения в сочетании со вскрытием линии: **14. Cf4! Фxf4** (Черные принимают решение отдать своего ферзя **14. ... e5** **15. Схе5 Фху5** **16. Сg6#**, и **14. ... Фd7** **15. Сxc7 Фxc7** **16. Сg6#** еще хуже) **15. Сg6+ Фf7** **16. Сxf7+ Крxf7** (Белые имеют заметное преимущество в материале, а Черные по-прежнему обеспокоены, что их король находится под ударом) **17. f3! g3** **18. Фd4 Крg8** **19. Фе5 Кba6** **20. Фxg3+ Сg7** **21. Кс3 Крf7** **22. Фf4+ Крe8** **23. Lad1 Лс8** **24. Фg5 Крf7** **25. Ке4 1-0**.

13) Черняев — Мотылев

Мемориал Чигорина, Санкт-Петербург, 1999

Черные нанесли первый удар **20. ... Лd2+1** **21. Кxd2** (**21. Сxd2 Кxc3+** также стоит Белым ферзя, а **21. Кре1 Фg3+** **22. Крf1 Лf2+** является разрушительным) **21. ... Кxc3+** **22. Крd3 Кха4** (Белые, возможно, могли бы здесь отдать фигуру) **23. Laf1 Фd5+** **24. Крe2 Кс3+** **25. Крe2 Фd3 0-1**.

14) Карякин — Костенюк

Матч (партия 4), Бриссаго, 2003

На первый взгляд у Белых нет лучшего варианта, чем сделать ход **34. Са4**, но **34. Ла8!** является решающим. Черные теряют либо размен после **34. ... Сxb3** **35. Лхаб**, либо фигуру после **34. ... Лха8** **35. Сxd5+**, поэтому они сдались.

15) Ярач — Грабарчик

Чемпионат Польши по шахматам, Сопот, 1997

Мы видели комбинацию связки и вилки в этой книге уже несколько раз, здесь еще один пример. Белые выиграли черного ферзя и партию: **19. Кb6+ Крс7** **20. Ка6+ Крd6** **21. Кxb8 kxg2+** **22. Крf2 1-0**.

16) Комаров — Разуваев

Реджо-Эмилия, 1996/1997

Белые выиграли следующим образом: **15. Лxg7+1 Крxg7** (**15. ... Крh8** **16. Лg8 hxg6** **17. Фh4+** также с выигрышем черного ферзя) **16. Фg4+** (вскрытое нападение, при котором также используют связку для предотвращения ... **Фg6**) **16. ... Крh8** **17. Сxf6+ Лxf6** **18. Кg5** (у Белых решающий материальный

перевес) 18. ... Kd7 19. Kxe6 Lg6 20. Фd4+ K7f6 21. Kf4 Kxf4 22. Фxf4 bxa3 23. Фf3 Cg4 24. Фxc6 Lc8 25. Фа4 Le8 26. Lxa3 Cxe2 27. Le3 Lxe3 28. fxe3 Cxf1 29. Kрxf1 h6 30. Фd4 1-0.

17) Бенджамин — Ни Хуа

Матч США — Китай, Шанхай, 2002

Белые выиграли материал с помощью двойного сквозного нападения в сочетании с промежуточным ходом: 24. Kd6! Фxe2 (после 24. ... Фхg3 25. Kxe8+ Cxe8 26. hxg3 Белые выигрывают размен) 25. Kxe8+ Фxe8 (25. ... Lxe8 26. Lxe2 Lxe2 27. Фc7+, и Белые отдадут слона) 26. Lxe8 Cxe8 27. Фb8 (белый ферзь устроил целый спектакль на ферзевом фланге Черных) 27. ... gxf5 28. Фха7+ Cf7 29. Фxb6 Le8 30. a4 Cd5 31. Фа7+ Cf7 32. a5 1-0.

18) Шипов — Юртаев

Мемориал Чигорина, Санкт-Петербург, 1997

Вначале Белые связали коня d6 с усилением темпа, сыграв 37. Фb8+ Kрh7, а затем устроили вилку королю и ладье Черных 38. Cf5+. Концовка была следующей: 38. ... Фxf5 39. Lxf5 Kxf5 40. Фf4 g6 41. g4 Kg7 42. d6 1-0.

19) Флир — Г. Уолл

Чемпионат Великобритании по шахматам, Торкуэй, 2002

Комбинация двойного сквозного нападения и отвлечения добила Черных: 33. Лb1!, и Черные сдались, поскольку 33. ... Фxb1 34. Lxg7+ ведет к мату, а если ферзь уходит, тогда Лb8+ является решающим. Черные могут попытаться 33. ... Kf2 +, но это не поможет после 34. Kрg2.

20) Епишин — Фельгаер

Линарес, 2001

Белые сдались после 25. Lf5!, поскольку 25. ... gxf5 26. Фg5+ мат, в то время как в противном случае в результате двойного сквозного нападения своих ладей Черные выигрывают размен.

21) Петров — Кемпиньский

Чемпионат Европы, Охрид, 2001

Эффектный ход отвлечения 39. ... Kc4! решил судьбу партии. Единственным способом предотвратить превращение пешки яв-

ляется ход 40. Фxc4, но затем возникает угроза мата и Черные выигрывают, играя 40. ... Фb2, угрожая превращением пешки с помощью шаха. Поэтому Белые сдались.

22) Феоктистов — Рязанцев

Чемпионат России по шахматам, Элиста, 2001

Можно было бы поставить мат, сыграв ... Фе4+, если только Черным удастся отвлечь белого слона от d3. Предварительное вскрытие линии превращает желание Черных в реальность: 26. ... Kxe5! 27. dxe5 Cxb5 28. Cxa7 (28. Cxb5 Фе4+ мат) 28. ... Cxd3 29. Фxd3 Фc1+ (король Белых находится под ударом, и их пешки побиты) 30. Cgl Фxb2 31. Фg3 Фе2 32. Cf2 Ch4! 0-1. Белые теряют больше материала, поскольку 33. Фхh4 с последующим 33. ... Фf1+ 34. Cgl Фf3#.

23) Карасик — Михалевский

Беершеба, 1998

Черные объединили вилку с матом на последней горизонтали: 22. ... Cc2! 23. Фf1 (Белые должны отдать фигуру, поскольку 23. Фxc2 Фxc2 24. Lxc2 Ld1# мат) 23. ... Cxa4 24. f4 Kd4 25. c5 Cc6 26. Фf2 Kf5 27. h3 Kh4 0-1. После 28. Фхh4 Черные выигрывают, играя 28. ... Lxd2 29. Cxd2 Фхg2#.

24) Хохгрефе — Пельтье

Гамбург, 1998

Белые сыграли 17. Kxd5, и Черные сдались, так как они не могут избежать тяжелых потерь материала. Главное, что 17. ... Kxd5 18. Фg4! (но не 18. Фxd5?? Ch2+ с выигрышем белого ферзя) приводит к мату в несколько ходов (например, 18. ... g6 19. Kh6#). Относительно лучше 17. ... Ch2+ 18. Kрх2 Фxd5, но после 19. Kd6 Lcd8 20. Kxb7 у Черных будет на две пешки меньше и плохая позиция.

25) Нильсен — Карякин

Хастингс, 2002/2003

Черные сдались после 20. Фа5+, поскольку 20. ... Фb6 (20. ... Кре8 21. d7+) 21. Лb1 будет вариантом двойного сквозного нападения на ферзя с матом на последней горизонтали b8.

26) Марясин — Залкинд

Чемпионат Израиля по шахматам, Иерусалим, 1996

Жертва 31. **Lxd6!** разрушила защиту Черных: 31. ... **Sxd6** (31. ... **Fxd6** 32. **Fxc8+ Cd8** 33. **Ke6+** с вилкой, в которую попадают король, ладья и слон, является решающим ходом) 32. **Ke6+** (благодаря связке Белые выигрывают черного ферзя) 32. ... **Kре7** 33. **Kxd8 Kpxd8** 34. **Ld1 Ld7** 35. **Fс6 Cb7** 36. **Fb6+ Кре7** 37. **Lxd6 1-0.**

27) Соложенкин — Норри

Чемпионат Финляндии по шахматам, 1993

Белые выиграли за счет необычной комбинации: 12. **Kxd5!** (12. **Kb5** — также хороший ход, но менее сильный) 12. ... **Fxd5** (12. ... **Fxd2** 13. **Kxe7#**) 13. **c4!** (черный ферзь оказывается в ловушке) 13. ... **Ke4** (Черные пытаются вырваться, но все было напрасно) 14. **fxe4**, и Черные сдались, так как после 14. ... **Fxe4+** 15. **Cd3** Черные все же теряют ферзя.

28) Эррера — Абро

Мемориал Капабланки, Гавана, 1998

Белые выиграли, вскрыв линию e2-b5 с выигрышем темпа: 21. **Lxe4! Fb6** (Черные решают сдать фигуру, поскольку 21. ... **fxe4** 22. **Cb5+** с последующим 23. **Kc6+** стоит им ферзя, но они сдаются после нескольких ходов) 22. **Le3 b3** 23. **a3 Cc5** 24. **Lg3 Lb8** 25. **c3 1-0.**

29) Г. Кузьмин — Цебе

Чемпионат Европы по шахматам, Охрид, 2001

Черные нанесли удар 38. ... **Kg6!**, и внезапно Белые, у которых была лишняя пешка, проиграли. Игра продолжалась 39. **Lg4** (39. **Lh6 Kf4+** и 39. **Sxg6 Lxe2+** 40. **Kpf3 Lxa2** также безнадежно для Белых) 39. ... **f5!** (нет никакого спасения из различных вилок и связок, поэтому Белые вынуждены терять материал) 40. **Lxg6 Lxg6** 41. **Cd3 Lxe2+** 42. **Sxe2 a5**, и Черные при размене получают лишнюю пешку, которой достаточно, чтобы выиграть в текущей позиции. Черные действительно воспользовались этой ситуацией, хотя и не самым эффективным способом: 43. **a4 Kpg7** 44. **Cb5 Kpf6** 45. **Kpf3 Lg4** 46. **h4 Lb4** 47. **Cd7 Ld4** 48. **c6 Кре5** 49. **Кре3 f4+** 50. **gxf4+** **Lxf4** 51. **h5 Lh4** 52. **Kpd3 Kpf6** 53. **Ce8 Кре7** 54. **Cc6 Kpd8** 55. **Кре3 Кре7**

56. **Ce8 Kpb6** 57. **Kpd3 Kpc5** 58. **Кре3 Kpxd5** 59. **Kpd3 Кре5** 60. **Кре3 Lf4** 61. **Cb5 Kpf5** 62. **h6 Le4+** 63. **Kpf3 Lh4** 64. **h7 Kpf6** 65. **Cd3 Kpg7** 66. **Ce4 Lh3+** 67. **Кре2 Lh2+** 68. **Кре1 Kpf6** 69. **Cd3 Кре5** 70. **Cg6 Kpf4** 71. **Kpf1 Кре3 0-1.**

30) Ни Хуа — Бенджамин

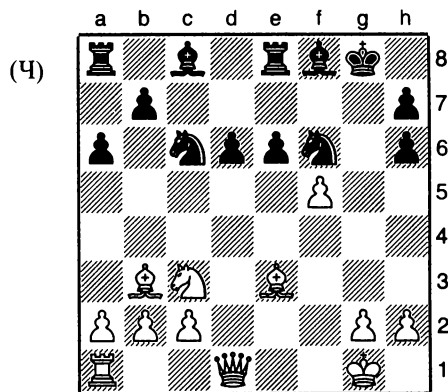
Матч США — Китай, Шанхай, 2002

После 42. ... **Lb3** Белые сдались. Вилка, связка и двойное сквозное нападение — все это играет роль в продолжение 43. **Lxc6 Kb4+** 44. **Kрс4 Lxc3+**, затем Черные берут фигуру.

31) Оливье — Маник

Кубок Митропы, Баден, 1999

Игра продолжалась 16. **Kh6+!** (избавляясь от коня с выигрышем темпа; 16. **Ke7+**? неудачный ход, поскольку 16. ... **Kxe7** защищает f5) 16. ... **gxh6** (16. ... **Kph8** 17. **Kf7+**) 17. **Lf5** (благодаря связке черный ферзь в ловушке) 17. ... **Fxf5** 18. **exf5.**



18. ... **Kpb8** (на пике потери материала пешечная структура Черных сильно пострадала, поэтому Белые легко выигрывают) 19. **fxe6 Sxe6** 20. **Fd2 Cxb3** 21. **axb3 d5** 22. **Lf1 d4** 23. **Cxd4 Kxd4** 24. **Fxd4 Cg7** 25. **Ld1 h5** 26. **Ff4 Kg4** 27. **h3 Ce5** 28. **Fd2 Ke3** 29. **Le1 Kf5** 30. **Kd5 Cd4+** 31. **Kph2 h4** 32. **Ke7 Lxe7** 33. **Lxe7 Ld8** 34. **Fg5 Kxe7** 35. **Fxe7 Lc8** 36. **c3 Cg7** 37. **Fxb7 Ce5+** 38. **Kpg1 Lb8** 39. **Fе7 Cg3** 40. **Kpf1 1-0.**

32) Ананд — Николич

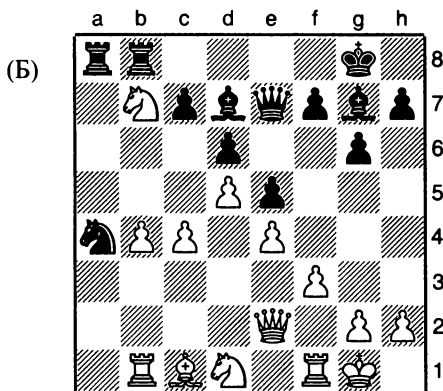
Матч на первенство мира по версии ФИДЕ (нокаут), Гронинген, 1997

Предварительная жертва 27. **Lxd7!** **Kpxd7** связала коня, поэтому Белые смогли поймать черного ферзя в ловушку 28. **Lb4**. 28. ... **Ff5** 29. **g4** безнадежны для Черных, поэтому они в отчаянии отдают своего ферзя 28. ... **Fxb4** 29. **Sxb4 Lhc8**. Белые заканчивают эффективно: 30. **Cd6 Lc4** 31. **Kd2 Ld4** 32. **c3 Ld3** 33. **c4 Lxd2** 34. **Fxd2 bxc4** 35. **Fxh6** 1-0.

33) Касымджанов — Смирин

Шахматная олимпиада, Элиста, 1998

Кажется невозможным поймать в ловушку коня b7, поскольку он может безопасно отступить на a5. Однако 20. ... **Kxe2+** (не 20. ... **Lfb8** вначале из-за 21. **Sxf4**) 21. **Fxe2 Lfb8** точно определил ключевую слабость позиции Белых: незащищенную ладью на b1.



Поскольку 22. **Ca5 Lxa5** будет стоять Белым фигуры без ответного взятия, они попытались 22. **c5**, но после 22. ... **dxxc5** 23. **bxc5 Kxc5** 24. **Kxc5 Lxb1** 25. **Kxd7** Белые сдались, не дожидаясь решающего хода 25. ... **Fxd7**.

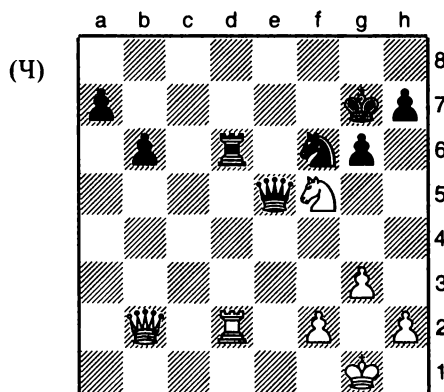
34) Ибрагимов — Яндемиров

Чемпионат России по шахматам, Элиста, 1997

Давление Белых по диагонали b2-g7 предполагает некоторые тактические идеи, и они выиграли материал, объединив вилку со вскрытым нападением: 34. **e5! Fxe5** 35. **Kf5+!**.

35. ... **gxf5** (35. ... **Fxf5** 36. **xd6** также безнадежно для Черных) 36. **Fxe5 Lxd2** 37.

Fxf5 (Белые выиграли ферзя за ладью и коня; Черные продолжают сражаться, но без реальной надежды на спасение партии) 37. ... **Ld5** 38. **Fе6 Ld7** 39. **g4 Lf7** 40. **f4 Kg8** 41. **f5 Kh6** 42. **h3 a5** 43. **Fе5+ Kpf8** 44. **f6 Ld7** 45. **Fе6 Ld1+** 46. **Kpf2 Kg8** 47. **g5 Ld8** 48. **Fxb6 Ld7** 49. **Fc5+** 1-0.



35) Щекачев — Лопушный

Кубок России по шахматам, Томск, 1998

На первый взгляд Черные обречены из-за слабой последней горизонтали, но давайте просто посмотрим, что происходит: 20. **Kxd5!**, и Черные сдались! Основная линия партии следующая: 20. ... **exd5** 21. **Sxd6 Lxe1** 22. **Lxe Sxd6** 23. **Fxd6** и после 23. ... **Fxd6** 24. **Le8+**, и Черные действительно получают мат. Конечно, Черные могли отклониться практически в любом месте вышеприведенного варианта партии и играть, имея на одну пешку меньше и с плохой позицией, но, видимо, у них не было желания бороться дальше.

36) Боровиков — Александров

Краматорск, 2001

Длительное, но форсированное продолжение привело к решающему выигрышу материала: 30. ... **Kf2+!** 31. **Lxf2 Ld1+** 32. **Cg1 Lgxl+** (не 32. ... **Ldxg1** + 33. **Kph2**, когда Черные ничего не имеют) 33. **Kph2 Lh1+** 34. **Kpg3 Ldgl+** (34. ... **Ld3+** в равной степени хороший ход) 0-1. После 35. **Lg2 Lxg2+** 36. **Krxg2 Lxh4** у Черных лишняя ладья.

Решения упражнений главы 14 «Различные упражнения»

1) Владимиров — Бакрот

Матчи по быстрым шахматам Европа — Азия, Батуми, 2001

Простой ход **31.** ... **Ле1+** дал Черным решающее преимущество в материале. После **32. Крh2** (или **32. Крf2 Лxd1 33. Фxf6 Фd4+**, форсируя размен ферзей с выигрышным эндшпилем) **32.** ... **Лxd1 33. Фxf6** (угроза мата на g7 и f8 была бы труднопреодолима, за исключением того, что Черные могут разменять ферзей) **33.** ... **Фd6+** **34. Фxd6 Лxd6** — концовка безнадежна, и Белые вскоре сдались: **35. Крg3 Ле6 36. Крf2 Крf7 37. Cd2 c5 38. Сс3 Кре7 39. Cd2 Крd6 0-1.**

2) Чжу Чэнь — Спасский

Матч ветеранов, Марбелла, 1999

Черные выиграли с помощью комбинации отвлечения и промежуточного хода: **26.** ... **Фg6l 0-1.** **27. Фxg6 Лxd1+** **28. Крh2 fxg6** и **27. Фе2 Лxd1+** **28. Фxd1 Фхе4** — оба варианта будут стоять Белым ладьи.

3) Даутов — Хузман

Зональный шахматный турнир, Дрезден, 1998

Белые выиграли с помощью комбинации на основе вскрытия вертикали g: **25. Фxf6l**, и Черные сдались, поскольку им угрожает мат на g7, в то время как при **25.** ... **gxf6** они теряют **26. Лg4+** **Крh8 27. Сxf6#.**

4) Эммс — Сутовский

Хартлиндж, 1998

После **37.** ... **Ле1+** Белые сдались, поскольку за **38. Крg2 Ле2+** следует ... **Лхс2** с выигрышем слона.

5) Х. Олафссон — Родгаард

Мункебо, 1998

Белые форсировали мат в семь ходов с отвлечением **33. Ch5+l.** После **33.** ... **Крf5** Белые ставят мат **34. Фd6l** (с угрозой **35.**

Фf4#) **34.** ... **е5 35. f3** (угрожая **36. g4+** **Крf4 37. Фd2 #)** **35.** ... **Фd8 36. Фxd8 e4 37. Фd7+** **Кре5 38. f4#, a 33.** ... **Крg7 34. Фxf7+** **Крh8 35. Фxf6+** **Крg8 36. Cf7+** **Крf8 37. Сg6+** **Крg8 38. Фf7+** **Крh8 39. Фh7#** только на один ход дольше. Игра закончилась еще быстрее после **33.** ... **Крxh5 34. Фxf7+** **Крg4 35. Фg6 #.**

6) Соколов — Сейраван

Чемпионат Нидерландов по шахматам (плей-офф), Энсхеде, 2002

Предварительная жертва привела черного ферзя в позицию смертельного двойного сквозного нападения: **38. Лxd7l Фxd7 39. Лс7** (ферзь не может сделать ход из-за вероятного мата на g7, Черные должны потерять материал) **39.** ... **Лad8 40. Лxd7 Лxd7 41. Сxf6 1-0.** У Черных значительно меньше материала.

7) Зелнич — ван Велл

Шахматная олимпиада, Элиста, 1998

Черные нашли решающую комбинацию, используя отвлечение и вилку: **32.** ... **Схе4l 33. Фхе4 d5** (сейчас **34. Фd3 c4** является смертельной вилкой, поскольку Белые должны отдать ладью f5) **34. Фf3 Фxf5 35. g3 Фh3 36. Лb7 Сg5 37. Кс6 Сxh4 38. Кxd8 Лxd8 0-1.**

8) Портиш — Хикль

Джакарта, 1996

После **28. Лh8+** Черные сразу сдались, поскольку **28.** ... **Крxb8 29. Кxf7+** с последующим **Кxg5** и у Белых значительный перевес в материале.

9) Марчиано — Брикар

Чемпионат Франции по шахматам, Нарбонна, 1997

Черные спасли положение, сыграв **25.** ... **Сxg2l.** Если Белые, например, отдают слона **26. Лhd1**, то после **26.** ... **Лfxf2** у Черных даже есть некоторое преимущество; **27.** ... **Лf3+** является угрозой, и, кроме того, черные ладьи идеально размещены, чтобы взять белых пешек на ферзевом фланге. Партия закончилась следующим образом: **26. Крxg2 ½-½,** поскольку **26.** ... **Лехf2+** приводит к вечному шаху с ладьями на вертикали f.

10) Пласкетт — Пейн*Саузенд, 1999*

Знакомая картина наблюдается после нескольких предварительных ходов. Белые сыграли 17. e5!, и Черные сдались в ожидании 17. ... fxe5 18. fxe5 Схе5 (Черные должны принять, или они теряют слона) 19. Лхе5 Фхе5 (все так же, как и для идеи, которую мы впервые увидели в партии Буй Винь — Фрей на с. 51) 20. Лf8+ (это еще один типичный отвлекающий удар) 20. ... Лxf8 21. Фхе5, и Белые с ферзем и слоном против двух ладей и пешки имеют решающее материальное преимущество.

11) Санто-Роман — Спасский*Командный чемпионат Франции по шахматам, Париж, 2002*

Здесь выигрышные идеи — вилка и пойманная фигура. Черные продолжили 35. ... Кd5!, и Белые сдались. Слон не может сделать ход так, чтобы продолжать защищать ладью a1, а после 36. Лха2 Кхс3 Белые теряют ладью и поэтому заканчивают, имея на одну фигуру меньше.

12) Кенгис — Годена*Командное первенство Европы по шахматам, Леон, 2001*

Белые выиграли фигуру с помощью комбинации мата на последней горизонтали 37. Фхс5!. Поскольку 37. ... Фхс5 38. Лd8+ Фс8 39. Лхс8# невозможно, Черные сыграли 37. ... Фb8, но после 38. Лхе5 fxe5 сдались.

13) Макнаб — Пласкетт*Саузенд, 1999*

Комбинация отвлечения и мата на последней горизонтали обусловила проигрыш Черных: 42. Фхе6+!, и Черные сдались, поскольку после 42...Схе6 43.Схе6+ Крh8 44.Лxf8+ Лxf8 45.Лxf8# поставлен мат.

14) Лотнер — Лендвей*Ашах, 1997*

Белые сдались после 38. ... Фd1, поскольку следующим ходом будет мат на последней горизонтали.

15) Качеишвили — Федоров*Командный чемпионат Европы, Леон, 2001*

Черные должны действовать быстро, поскольку если Белые смогут разменять слона

e5, то в результате, вероятно, будет ничья. Выигрышным ходом является 52. Лd2+!, так как после 53. Крxd2 Сха1 54. Кb4 Сс3+! Черные продвигают пешку на поле превращения. Поэтому Белые сдались.

16) Захаревич — Бигалиев*Кубок России по шахматам, Краснодар, 1997*

Белые извлекли выгоду из своей пешки d, сыграв 36. Ch4! Lxd6 (если ладья делает ход в любое другое место, то Белые играют просто d7) 37. Ce7+ Kpg8 38. Cxd6 Kxd6 (материальный перевес Белых подавляющий, поскольку Черные рано или поздно потеряют пешку b) 39. Lc6 Ke4 40. Kpf3 Kd2+ 41. Kpe2 Ke4 42. Kpe3 Kf6 43. h3 Kpf7 44. Lc5 1-0.

17) Банас — Рукшлосс*Чемпионат Словакии по шахматам, Приевидца, 1998*

Белые выиграли с помощью комбинации, включающей промежуточный ход: 8. Кхе5!, и сейчас ключевая линия партии следующая: 8. ... xe2 9. Фа4+ (этот промежуточный шах решает проблему, поскольку у Черных нет достойного варианта на угрозу нападения) 9. ... Кс6 10. dxс6, и Черные сталкиваются с тяжелыми материальными потерями. Партия продолжилась 8. ... Cd7 9. Kxd7 Фxd7 10. Cg4 (у Черных не только меньше на одну пешку, к тому же их белые поля непоправимо ослаблены) 10. ... Фс7 11. Фа4+ Kpd8 12. Kb5 Фb6 13. Kxd6! 1-0. Изящное окончание основано на следующем: 13. ... Фxd6 14. Cf4, когда Черные должны потерять ферзя, чтобы избежать мата на d7.

18) Анастасян — Эстремера Панос*Линарес, 2000*

Белый ферзь отважился углубиться на вражескую территорию дальше, чем следовало, и Черные нашли оригинальную комбинацию, чтобы поймать его в ловушку: 22. ... Лxb4! 23. axb4 Ле7 24. Фb8 (сдача ферзя 24. Лха6 Лха7 25. Лха7 Фd6 является безнадежной) 24. ... Kfd7 25. Фа7 (ферзь должен вернуться, поскольку сразу же следует ловушка 25. Фd6 Ле6) 25. ... Ке5 (конь перемещается на с6 с выигрышем темпа) 0-1. После 26. Фb8 Кс6 выхода нет.

19) Хатчинсон — С. Вильямс

Чемпионат Великобритании по шахматам, Торкуэй, 2002

Это основано на знакомой схеме Буй Винь — Фрей со с. 51, но необходим предварительный размен, чтобы получить такую ситуацию. Партия продолжалась **24. ... Kxd4 25. Фxd4** (теперь у нас имеется типичный набор из ферзя и защищающей его ладьи с первой горизонтали) **25. ... Ле1+** (это отвлечение не оказывает мгновенного катастрофического эффекта, но его все же достаточно, чтобы выиграть) **26. Kpf2 Lxd1 27. Фxd1 Фxb2+ 28. Фе2 Фха3** (у Черных на две пешки больше без ответного взятия, и они быстро выиграли) **29. Фс2 g6 30. h4 b6 31. Kpg3 Фс5 32. Фе2 Фd6+ 33. Kpf2 a5 34. g4 Фh2+ 35. Kpe1 Фхе2+ 0-1.**

20) Морозевич — Ю. Полгар

Быстрые шахматы, Франкфурт, 1999

Расположение f7-c4 заставляет задуматься, да и Черные смогли побить белого ферзя, сыграв **43. ... Kf3+** (создавая вскрытое нападение) **44. gxf3 Ld1+ 45. Фf1 Lxf1+ 46. Kpxf1 Фс4+** (выигрывая слона с помощью вилки и таким образом завершая партию) **47. Kpg2 Фxf4 48. a4 Kph6 0-1.**

21) Лeko — Адамс

Дортмунд, 1999

Белые нанесли удар с помощью комбинации на основе связи на вертикали h: **28. Cxh6! Фxh6** (28. ... gxh6 29. Kg5+ Kph8 30. Ле6 выигрышный ход для Белых, поскольку, например, 30. ... Cxf2+ 31. Kpf1 Ke3+ 32. Kpe2, и у Черных нет вариантов для разумного шаха) **29. ... Фg5!** (теперь Черные теряют ферзя) **29. ... a4 30. Ле6 1-0.**

22) Мюррей — Канцлер

Командный чемпионат Израиля по шахматам, Рамат-Авив, 2000

Черные одержали победу, сыграв **36. ... с6** и изолировав ладью от обороны f5. Белые вынуждены отдать ладью, чтобы избежать мата, поэтому они сдались.

23) Хельстен — Сан Сегундо

Командный чемпионат Европы по шахматам, Пула, 1997

Белые заметили возможность коневой вилки на f4 и продолжили **49. Lxd5!** Теперь

49. ... Kpxd5 50. Kf4+ с последующим **51. Kxh3** является безнадежным для Черных, а **49. ... Lh1+** **50. Kpg2** не поможет, поэтому они сыграли **49. ... Lха3**, надеясь взять последнюю белую пешку (эндшпиль Л + К против ладьи без пешек — это ничья). Тем не менее Белые сумели сохранить свою пешку и выиграли после **50. Ld4+ Kpb5 51. Kpe2 Лс3** (51. Лb3 52. Kc7+ с6 53. Лс4+ также победный ход для Белых) **52. Кс5 Лс2+ 53. Kpe3 Лh2 54. Kd3 1-0.**

24) Епишин — Коробов

Чемпионат Европы по шахматам, Охрид, 2001

Черные форсировали мат в четыре хода с помощью комбинации, основанной на вскрытии линии и освобождении поля: **34. ... Лh4+!**, и Белые сдались, поскольку **35. gxh4** (или **35. Kpg5 h6+ 36. Kpxg6 Фh7#**) **35. ... Фg2+ 36. Kph5** (теперь Черные могли бы поставить мат с помощью ... Фg6#, если бы только их конь не был заблокирован на этом поле) **36. ... Kf4+!** (освобождая g6 с выигрышем темпа) **37. Lxf4 Фg6#.**

25) Федоров — Юсупов

Командный чемпионат Европы по шахматам, Батуми, 1999

Черные фигуры на f5 и h4 располагаются для возможной пешечной вилки, но черная пешка h4 готова взять на проходе белую пешку g, если она должна будет перейти на g4. Однако это не имеет значения, поскольку возникает вторая вилка на g3: **21. g4! Cxg4** (Черные предпочитают отдать фигуру за две пешки, а не потерять размен после 21. ... hxg3 22. Kxg3 g6 23. Kxh5) **22. Kxg4 Kxg4 23. hxg4 Лg6 24. b3 Lxg4+ 25. Kph2 a4 26. Кс3 axb3 27. axb3** (Черные проигрывают в долгосрочной перспективе в любом случае, но их следующий ход сокращает этот процесс) **27. ... с6? 28. d6 d4 29. Kd5!** (утонченный тактический вариант, после 29. ... сxd5 30. d7 Белые угрожают 31. d8Ф# и 31. Ле8#) **29. ... Ld2+ 30. Kph1 1-0.** Черные должны потерять дополнительный материал.

26) Веллс — Роусон

Лондон, 1997

После естественной последовательности взятий **28. ... Lxd7 29. Cxd7 Фxd7** Белые

играют 30. Фхg6+ и черные пешки становятся жертвами одна за другой. В этой партии Черные нашли отличный вариант ничьей: 28. ... Фb6+! (28. ... Lxd7 29. Cxd7 Фb6+ также работает) 29. Kpg2 Lxd7 30. Cxd7 Фb2+ 31. Kpf1 Фc1+ -1/2. Из-за находящихся далеко белых фигур от шаха Черных нет никакого спасения.

27) Ткачев — Оль

Матч на звание чемпиона мира (нокаут) по версии ФИДЕ, Гронинген, 1997

Белые сыграли 29. Схе5, и Черные сдались. Если 29. ... Кхе5, то после 30. Kf6+ сразу же будет вилка, в то время как 29. ... Лхе5 30. Kf6+ и далее 31. Kd7 задержат вилку только на один ход. В любом случае Черные несут фатальные материальные потери.

28) Гомес Эстебан — В. Георгиев

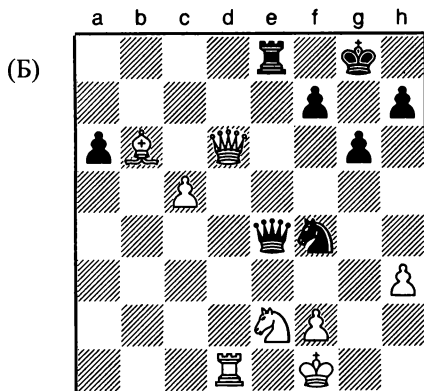
Элгойбар, 1998

Белые выиграли черного ферзя с помощью вскрытого нападения 28. Лhg6+ fхg6 29. Фxf2. Черные боролись еще несколько ходов перед тем, как сдались.

29) Хюбнер — Иванчук

Дортмунд, 1997

Черные пожертвовали фигуру, чтобы добиться этой позиции, а теперь они наносят нокаутирующий удар 35. ... Kf4!



Это угрожает матом 36. ... Фh1+ 37. Kg1 Фg2# и 36. ... Фg2+ 37. Kpe1 Лхе2# 36. Фxf4 (36. Kxf4 Фh1#) 36. ... Фхе2+ 37. Kpg2 Фxd1 (Черные теперь имеют размен и на одну пешку больше, что более чем достаточно для

легкой победы) 38. Фc4 Фе2 39. Фа4 Фе4+ 40. Фхе4 Лхе4 41. c6 Лс4 42. c7 Kpf8 0-1.

30) Виртзема — Андерберг

Дюссельдорф, 1996

Белые выиграли посредством комбинации запирания линии: 34. Лb5! ахb5 (сейчас 35. b7? не приводит к 35. ... вхс4, но есть нюансы) 35. c5! (удивительно, но Черные не в силах остановить пешку b) 35. ... dxc5 36. b7 Лхе3 37. Kpf2 Лb3 38. b8Ф (теперь Белые легко выигрывают благодаря материальному перевесу) 38. ... c4 39. Фхе5 b4 40. Фе6+ Kpg7 41. Фхе7+ (черные пешки берут одну за другой) 41. ... Kph8 42. Фf6+ Kph7 43. Фf7+ Kph8 44. Фхс4 Лb2+ 45. Кре3 1-0.

31) Видарссон — Стефанссон

Чемпионат Исландии по шахматам, Селтъярнарнес, 2002

Слон Белых связан, и это настолько ограничивает его мобильность, что после 28. ... Сс3! он не может противостоят угрозе 29. ... Ld2. Например, 29. Ld1 с последующим 29. ... Сxb2+ 30. Фxb2 Lxd1+, и белый ферзь взят. Поэтому Белые сдались.

32) Галлахер — Ефимов

Командное первенство Европы по шахматам, Пула, 1997

Черные выиграли, удалив фигуру, которая предотвращала смертельный шах на f4: 36. ... Лхе6! 37. Фхе6 (здесь нет выхода; на 37. Лхе6 следует ответ 37. ... Cf4+, в то время как хитрый 37. Лf8 в надежде на 37. ... Сxf8?? 38. Фxf8# проигрышный ход 37. ... Kpg7! 38. Фb8 Лb6, когда Черные выиграют больше материала) 37. ... Cf4+, и Белые сдались, поскольку единственным вариантом избежать мата будет ход 38. Лxf4 с потерей ферзя.

33) Гроберман — Пикстон

Чемпионат США по шахматам, Сизтл, 2002

Игра продолжалась 37. ... Лxf1 (отвлекая белую ладью от защиты пешки c2) 38. Лxf1 Фxc2+ (черный ферзь присоединяется к нападению со смертельным эффектом) 39. Кре3 Фd3+ 40. Kpf4 Фf5+ (Черные повторяют ходы, прежде чем взять белую ладью) 41. Кре3 Фd3+ 42. Kpf4 Фxf1 (у Черных на одну фигуру больше, и они быстро выигра-

ли) 43. Крхg4 Сс2 44. Крf4 Фс1+ 45. Кре5 Фh6! 46. Фg8 Кре7 0-1.

34) Иордакеску — Милу

Мемориал Чокылтя, Бухарест, 1998

После 39. Лd8 Черные сдались, поскольку они теряют своего ферзя за ладью.

35) Седлак — Садвакасов

Суботица, 2000

Черные выиграли материал с помощью комбинации вилки и отвлечения: 37. ... Cd2+ (ставя вилку королю и ладье, так что Белые должны взять слона, хотя теряют размен) 38. Кxd2 Лxc1 39. Ла3 Ле1+ 40. Крd3 Се2+ 41. Кр е3 Сd1+ 0-1. 42. Крd3 Сс2# мат, а 42. Лf2 Ле2+ стоит Белым большего количества материала.

36) Александров — Бесерра Риверо

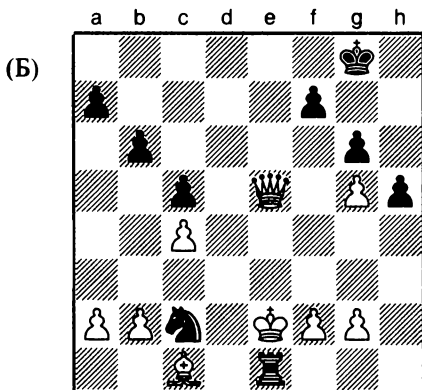
Нокаут ФИДЕ, Лас-Вегас, 1999

Белые сыграли 29. Лxc3, и Черные сдались, поскольку теряют фигуру (после 29. ... dxc3 30. Лxd5 с2 Белые могут остановить пешку, сыграв 31. Лс5).

37) Бенджамин — де Фирмиан

Чемпионат США по шахматам, Денвер, 1998

На данный момент не наблюдается двойного сквозного нападения. Но Черные создают его с помощью эффектной жертвы ферзя: 33. ... Фxf1+ 34. Крxf1 Лd1+ 35. Кре2 e1+.



После 36. Крd2 Лхе5 37. Крxc2 Ле2+ Белые сдаются, поскольку они не только

потеряли размен, но также могут лишиться большей части пешек королевского фланга.

38) Войска — Завадска

Женский чемпионат Европы по шахматам, Варна, 2002

После 27. Лхе8+ Черные сдались, поскольку в результате 27. ... Фхе8 28. Фxf6 у Белых будет на одну фигуру больше.

39) Дорошкевич — Шишков

Мемориал Чигорина, Санкт-Петербург, 1999

Слабая последняя горизонталь Черных выглядит их уязвимым местом. Белые воспользовались этим посредством 30. Фb4!, и Черные сдались, поскольку атаки на с4 и b8 будут стоить им фигуры.

40) Майлс — Натаф

Мемориал Капабланки, Гавана, 2001

После 19. Кg3 ферзь Черных оказывается в ловушке (19. ... b5 20. Фе4 не помогает), и поэтому они сдаются. Вероятно, данную ситуацию можно отнести к невнимательности Черных, поскольку поля f5 и g4 доступны и казалось маловероятным, что ферзь вдруг покинет эти поля.

41) М. Гуревич — ван дер Стеррен

Командный чемпионат Нидерландов (плей-офф), Энсхеде, 2002

Черные атакуют как b4, так и e7, но, несмотря на это, Белым удалось выиграть материал: 40. f6!. Теперь 40. ... Кxf6 стоит коня после 41. Лd6+, а 40. ... Кxb4 41. Лd8 (не 41. f7??, поскольку 41. ... Лхе7+ — это шах) выигрывает слишком много материала.

42) Михалчишин — Шмиттдиль

Дортмунд, 1999

Белые выиграли с помощью комбинации превращения пешки: 46. Лf8! (не 46. Лхh7+? Фхh7 47. e8Ф+ Лхе8 48. Фхе8+ Фg8 с ничьей) 46. ... Кxf8 (46. ... Фxf8 47. exf8Ф+ Кxf8 48. Фf6+, выигрывая ладью, что является безнадежным для Черных) 47. Фf6+ 1-0. Удивительно то, что Черные сдались, поскольку здесь имеется одна финальная тонкость: 47. ... Крh7 48. exf8+! и Черные должны отдать ферзя, но не 48. xf8Ф? Фс4+, когда Черные обеспечивают вечный шах.

43) Нильсен — Хольст*Арс, 1999*

Белые выиграли с помощью комбинации связки и отвлечения. После **40. Лd7+!** Черные не могут взять ладью слонем, поскольку он связан. Таким образом, они вынуждены сделать ход королем, но после **40. ... Kpxd7** король больше не охраняет ферзя и Белые могут сыграть **41. Фxb6**. Поэтому Черные сдались.

44) Коган — Радзиевич*Кожалин, 1999*

Белые продолжили **24. Сxf5**, и Черные сдались. Их ферзь подвергается нападению, поэтому они должны ответить **24. ... Фxf5**, но затем Белые **25. Лf3** выигрывают материал, поскольку Черные не могут ходить ферзем из-за потери ладьи **f6**.

45) Акоюн — Гельфанд*Гронинген, 1996*

Партия продолжалась **28. Лxb6 Лxc4 29. Лxb7? Лd4** и закончилась вничью, но в середине Белые упустили шанс выиграть фигуру с помощью промежуточного хода **29. Лxf6!**.

46) Борге — Моргенсен*Чемпионат Дании по шахматам, Орхус, 1999*

Черные обеспечили продвижение своей пешки **f** на поле превращения гениальным ходом **62. ... Kd3!** (**62. ... Кре2 63. Лс1 f1Ф+ 64. Лxf1 Kxf1** выигрывают ладью, но Белые могут взять последнюю черную пешку после **65. a6 Кс6 66. Kpg4 d5 67. Kpf4 Кре2 68. a7 Кха7 69. Кре5**). Конь контролирует **c1**, поэтому ладья не может вернуться, чтобы остановить пешку. Таким образом, для Белых нет ничего лучшего, чем сделать ход **63. Лxd3+ Кре2 64. Лxd6** (пешку нельзя остановить), но после **64. ... f1Ф+ 65. Kpf3+ и 66. ... f4+** Черные выигрывают ладью. Белые немедленно сдались.

47) Браун — Рабиега*Чемпионат Германии по шахматам, Альтенкирхен, 2001*

Слон **g6** должен предотвратить мат **Лhx5#**, поэтому отвлечение **40. f5** стало смертельным. Черные сдались, поскольку они потеряют фигуру или получают мат.

48) Овод — Шалимов*Мемориал Чигорина, Санкт-Петербург, 2002*

Похоже, что две черные связанные проходные пешки невозможно остановить, но Белых выручил пат: **72. Сxc3!** (**72. e8Ф Схе8 73. Сxc3** также работает, Черные могут отказать от слона, но эндшпиль с разноцветными слонами — это простая ничья) **72. ... Kpxc3 73. e8Ф Схе8** пат.

49) Сигель — Вальехо Понс*Мемориал Капабланки, Гавана, 1998*

Белые угрожают матом на **g7**, но это не имеет ни малейшего значения после **33. ... Kd5**, поскольку данный ход решил сразу две задачи — обеспечил защиту от мата и вилку белому ферзю и ладье. Столкнувшись со значительными материальными потерями, Белые сдались.

50) Д. Гуревич — И. Иванов*Чемпионат США по шахматам, Денвер, 1998*

У Белых имеется потенциальная коневая вилка на **e4**, но в данный момент их слон занимает это поле. Игра продолжалась **25. Сxh7+!** (освобождение поля **e4** форсирующим ходом, который не дает Черным времени, чтобы избежать вилки) **25. ... Kpxh7 26. Ke4 Фxd5 27. Kxc3**, и Белые получают размен без компенсации. Этого преимущества оказалось достаточно, чтобы победить.

51) Рублевский — Нгуен Ан Дун*Нокаут ФИДЕ, Москва, 2001*

Отвлечение пешки **f2** готовит почву для решающей вилки: **30. ... Лxe3 31. Фg5** (**31. fxe3 Сg3** с последующим **32. ... Схе1** является основной идеей, но после этого хода у Черных на одну фигуру больше без ответного взятия) **31. ... Ле5 32. Фxg6 Ксе4** (только одна пешка за фигуру, позиция Белых безнадёжна) **33. Кхе4 Лхе4 34. Kpf1 Сb4 35. Лd1 Фh2 36. f3 Сс5 37. Кре1 Фg1+ 38. Kpd2 Фе3+ 0-1**.

52) Барнетт — Хоанг Тхань Чанг*Будапешт, 2000*

Довольно странно, что именно незащищенная ладья на **b1** является целью комбинации Черных. Партия продолжалась **25. ...**

Lxh3! (играя 25. ... Kxe3+ и только потом 26. ... Lxh, что также хорошо) **26. Lxh3 Lxh3 27. Cxg5** (главная линия 27. Kpxh3 Фh7+ 28. Kpg2 Kxe3+ 29. Фхе3 Фxb1 и вскрытое нападение по диагонали h7-b1 дают Черным одну лишнюю фигуру) **27. ... Лh7 28. Kf6** (28. Схе7 Фxg4 также безнадежно для Белых) **28. ... Cxf6 29. Cxf6 Фg6**, и у Черных на фигуру больше всего за одну пешку. Белые продолжают сражаться, но в итоге сдаются.

53) Вайсер — Ткачев
Канны, 2000

Пешка g3 связана ферзем Черных, поэтому они могут выиграть материал и партия продолжается **39. ... Lxf4+ 40. Фxf4 gxf4 0-1.**

54) Сеул — Майнка
Эссен, 2000

36. ... Kd3 ставит вилку слону и ладье и выигрывает фигуру. Белые поэтому сдались.

55) Альтерман — Аврух
Тель-Авив, 1999

Отвлечение **34. ... Фxf4!** позволяет Черным выиграть фигуру без ответного взятия, поскольку 35. exf4 дает возможность поставить мат в два хода 35. ... Cd4+ 36. Ле3 Схе3#. Белые сдались.

56) Бастиан — Лоброн
Чемпионат Германии по шахматам, Альтенкирхен, 2001

После **30. ... Lxf2** Белые сдались, поскольку 31. Фxf2 Cd4 32. Lf1 Cxf2+ 33. Lxf2 обеспечивают Черных решающим материальным преимуществом с ферзем и пешкой против ладьи и слона.

57) Симутове — Саркар
Нью-Йорк, 2001

Белые выиграли **34. Lxf7+**, удалив защитника ключевого поля g6. Мат следует после 34. ... Kpxf7 35. Фg6# или 34. ... Lxf7 35. Фg6+ и 36. Фg8 #, поэтому Черные сдались.

58) Постный — Стрижеки
Юниорский чемпионат Европы по шахматам, Патрас, 2001

Белые выиграли с помощью захватывающей комбинации, основанной на сочета-

нии вскрытого нападения с матом на последней горизонтали: **47. Lxc7! Ld8** (после 47. ... Lxc7 48. Kg4! Белые атакуют ферзя и угрожают матом Фh8+, а затем 48. ... Фf4 49. Фh8+Лс8 50. Фxc8+ Фb8 51. Фxb8+, после чего у Белых на две фигуры больше) **48. Ld7 1-0.** У Черных на две фигуры меньше, и Белые легко выигрывают с помощью прямой атаки, основанной на b5.

59) Сейраван — Адамс
Матч (партия 1), Бермуды, 1999

После **39. ... Kpg7** у белой ладьи нет пути к отступлению. Концовка была следующей: **40. Lxf6 Kpxf6 41. h4 b5 0-1.**

60) Штол — Николаидис
Командное первенство Европы по шахматам, Пула, 1999

Незащищенная ладья d5 обуславливает тактическую слабость, которую Белые используют следующим образом: **22. Cxa7!** После **22. ... Lxa7** (Черные не могут даже избежать потери пешки за счет 22. ... Фb7, поскольку 23. Cf3 связывает ладью d5 и дает возможность выиграть больше материала) **23. Lxd5** Белые выигрывают размен, и партия завершается **23. ... e6 24. b6** (продвижение проходной пешки даже проще, чем 24. Ld2) **24. ... Lxa2 25. Лb5 d5 26. b7 Kd6 27. Фg3! e5 28. Фb6 Ла7 29. Са6 Kxb7 30. Фb3 Lxa6 31. Lxa6 Фc7 32. Фxd5 Kd8 33. Ла8 1-0.**

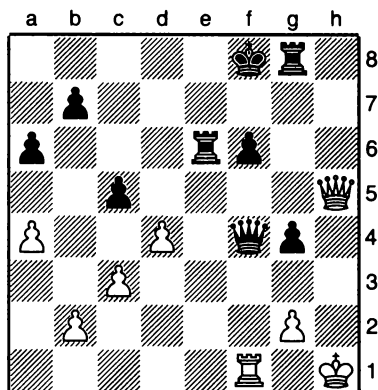
61) Хулак — Бологан
Чемпионат Европы по шахматам, Охрид, 2001

Белые создали вилку на f6 с предварительной жертвой **23. Lxh5.** После **23. ... Kxg5** (альтернативный ход 23. ... Lxh5 24. Kf6 с последующим Kxh5 также безнадежны для Черных) **24. Lxh8 Lxh8 25. fxg5 Cxd5 26. cxd5** у Черных на одну фигуру меньше и проигрыш в дальнейшем.

62) Грачек — Альтерман
Командное первенство Европы по шахматам, Пула, 1997

Черные выиграли с помощью необычного типа комбинации мата на последней горизонтали: **39. ... Фxf4!**

(Б)



Белые сдались, поскольку 40. Lxf4 дает возможность Черным поставить мат следующим образом: 40. ... Le1+ 41. Kph2 g3+ 42. Kph3 Lh1#.

63) Федорович – Шлиперман

Нью-Йорк, 1999

Черные, которые только что сыграли 30. ... Le5-e4?, сдались, не дожидаясь ответа Белых 31. Фхе4, использующих связку на вертикали d.

64) Соколов – Магай

Шахматная олимпиада, Элиста, 1998

Это еще один случай наказания безрассудного ферзя, отправившегося в одиночную вылазку на территорию противника. В данный момент ферзь может отступить на h3, но Черные отрезают этот путь эвакуации с помощью хода 24. ... Lf5, когда нет никакой

реальной защиты от угрозы 25. ... Kf4 и 25. ... Kg7. Партия закончилась 25. Ke4 Kf4 26. Фxd6 Lxd6 27. Kxd6 Lf8 28. Lbd1 Фd7 29. h3 Kxh3+ 0-1. Белые сдались, так как после 30. gxh3 Фxh3 и затем ... Cf4 у Черных решающая атака.

65) Сватки – Хатчинсон

Чемпионат Великобритании по шахматам, Торкуэй, 2002

Белые выиграли фигуру, походив 32. Lxb6+! Kрxb6 33. Кс8+ Крс7 34. Кхе7. Черные не получают компенсации и сдаются после 34. ... Kxh5 35. Kf5 Kf4 36. Кхе5 Kxg2 37. Klxg7 Kf4 38. Kpd2 Kpd6 39. Kxf7+ Кре7 40. Kxh6 Крf6 41. Ке8+ Кре7 42. Кс7 1-0.

66) Лох – Рохрер

Германия (Оберлига), 1991/1992

Как Черные могут использовать свою продвинутую пешку a2? После 29. ... a1Ф Белые отвечают 30. Фxb5 и Черным становится гораздо хуже. 29. ... Фxb4+ тоже неэффективно, так как после 30. Крха2 у Белых лишняя пешка и они сразу не сталкиваются с опасностью. Выигрышным ходом является неожиданный 29. ... a1К+!. Объявляя шах, Черные не дают Белым времени, чтобы взять b5. 30. Кра2 Фxd3 невозможно, так как белый ферзь остается незащищенным, так что нет ничего лучше, чем 30. Кра2 Фxd3 31. Lxd3 Кс2, когда у Черных на одну фигуру больше и в перспективе легкая победа. Поэтому Белые сдались.

ЛУЧШАЯ КНИГА ПО СТРАТЕГИЯМ И ТАКТИКЕ ИГРЫ



ШАХМАТЫ

Если вы уже познакомились с основными правилами игры в шахматы, наступила пора осваивать тактику игры. Стратегически верное использование и планирование шахматных комбинаций позволит вам стать победителем! Чем шире ваш арсенал тактических ходов и чем лучше вы умеете применять их, тем больше у вас шансов на победу. Перед вами книга, которая последовательно и пошагово разъясняет тактику шахматной игры. Каждую комбинацию необходимо освоить и научиться применять на практике, прежде чем переходить к следующей. Именно по этому принципу построен завоевавший популярность во всем мире самоучитель Джона Нанна. Доктор Джон Нанн – один из самых уважаемых и признанных во всем мире авторов книг о шахматах. В течение 20 лет он оставался одним из ведущих гроссмейстеров мира, завоевал 4 золотые медали на олимпиадах по шахматам. В 2004, 2007 и 2010 годах ему присуждалось звание чемпиона мира по шахматам.

Джон Нанн

ТРЕХКРАТНЫЙ ЧЕМПИОН МИРА ПО ШАХМАТАМ

 ПИТЕР®

GAMBIT

Заказ книг:

Санкт-Петербург

тел.: (812) 703-73-74, postbook@piter.com

www.piter.com — вся информация о книгах и веб-магазин

ISBN: 978-5-496-00431-2



9 785496 004312