

**В. БРОН**



**ИЗБРАННЫЕ  
этюды и  
задачи**



**В. А. Брон**

Международный мастер

**ИЗБРАННЫЕ  
э т ю д ы и  
з а д а ч и**



Издательство  
«Физкультура и спорт»  
Москва 1969

7 А 9.1  
Б 88

6-9-4  
Тем. план  
1969 № 138

# Шахматная

## автобиография

---

Я научился играть в шахматы в 1920 году в возрасте 11 лет.

Первые мои шаги в шахматах были шагами самоучки и ограничивались игрой со сверстниками. В те годы в Николаеве, где я родился и провел детские годы, не легко было найти шахматную книгу. Первыми книгами, по которым я начал серьезно изучать шахматы, были учебник Ж. Дюфреня, затем «Самоучитель шахматной игры» Э. Шифферса.

В 1923 году я переехал в Харьков, стал посещать шахматный клуб (которым тогда руководил брат А. А. Алексина Алексей Александрович Алексин) и систематически читать журналы «Шахматный Листок» и «Шахматы».

С 1928 по 1946 год я принимал участие в различных соревнованиях, стал кандидатом в мастера, иногда встречался за доской с видными советскими мастерами. Но все же практическая игра не стала моим главным шахматным увлечением. Меня увлекла та область, которую принято называть шахматной поэзией.

Первые задачи и этюды я увидел в 1921 году в приложениях к журналу «Нива», а затем начал изучать творчество мастеров А. А. Троицкого, В. и М. Глатовых Л. И. Куббеля и других.

Меня привлекали в шахматной композиции красота шахматных комбинаций, богатство шахматной мысли. Именно в композиции они могут быть выражены в наиболее чистой и изящной форме.

В 1924 году я опубликовал свою первую задачу — в харьковской газете «Коммунист», а через два года добился первого успеха в крупном международном конкурсе: мои этюды получили 2-й и 3-й почетные отзывы. Один из этих этюдов судья конкурса известный мастер и композитор Н. Д. Григорьев назвал классическим.

Такая лестная оценка моих этюдов окрылила меня и стимулировала усиленную работу в области композиции.

Далее следуют годы творческих поисков, совершенствования техники составления задач и этюдов.

Благотворное влияние на мою работу оказало личное общение в 1930—1931 гг. с Л. И. Куббелем, от которого я получил много ценных советов и полезных рекомендаций, а также многолетняя дружба (с 1927 года) с В. А. Корольковым.

К 1934 году, в котором я завоевал 1-й приз на большом международном конкурсе, посвященном XVII съезду ВКП/б, мои творческие взгляды сформи-

ровались, улучшилась техника, появились самостоятельные идеи. В период 1935—1941 гг. мною было составлено значительное количество задач и этюдов.

Великая Отечественная война на несколько лет лишила меня возможности заниматься композицией. Эти занятия я возобновил только в 1946 году, на Урале, где к тому времени образовалась группа композиторов, выросшая впоследствии в большой коллектив.

С 1947 года композиторы проводят чемпионаты страны. В первом таком чемпионате мною было завоевано второе место по разделу этюдов и третье по разделу трехходовых задач. Я стал мастером спорта СССР по композиции.

В последующие годы мои задачи и этюды стали публиковаться в Чехословакии, Польше, Венгрии, Франции, Англии, Швеции и других странах. В 1966 году Международная шахматная федерация присвоила мне звание международного мастера по композиции.

Всего за 45 лет я составил более 350 этюдов и почти 450 задач. Должен заметить, что, хотя задач числом больше, в душе мне ближе этюды, поскольку они теснее связаны с практической игрой.

На международных, всесоюзных и республиканских конкурсах, первенствах СССР и РСФСР мои композиции получили 300 отличий, в том числе 130 призов, из них более 50 первых и почти столько же вторых. Примерно половину отличий получили этюды.

В 1965 году я завоевал звание чемпиона РСФСР по этюдной композиции, а в конкурсе этюдов ФИДЕ был награжден серебряной медалью (2-е место). В первенствах СССР 1965 и 1967 гг. я получил бронзовые медали (3-е место).

Шахматная композиция — это мое хобби. Основная моя деятельность — научная работа по химии и технологии силикатов и огнеупорных материалов. В этой области мною опубликовано 150 научных работ. Мне присуждена ученая степень доктора технических наук.

# Избранные

## этюды

---

Избранные этюды составляют главную часть книги.

В нее вошли произведения, которые я считаю лучшими и наиболее характерными для своей творческой деятельности. Я никогда не был сторонником одной какой-либо узкой области творчества, поэтому читатель найдет в этой части книги разнообразную тематику.

Здесь встретятся этюды, завершающиеся матом или патом, значительное число позиций цугцванга, жертвенные комбинации, различные формы позиционной ничьей, однократные и многократные превращения пешек в легкие фигуры, доминания и др.

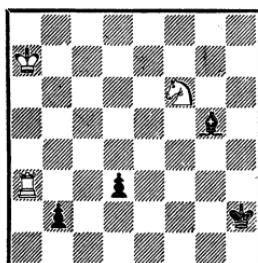
Этюды расположены в хронологическом порядке, так как такой порядок лучше отражает эволюцию творчества и в монографии представляется мне наиболее целесообразным.

Классификации этюдов по темам или по материалу я придаю меньшее значение, так как любая классификация так же мало говорит о содержании этюда, как название дебюта о содержании шахматной партии.

Примечания к этюдам в известной мере обнажают исследовательскую и аналитическую работу, которая выполняется в процессе создания этюда. Они

помогут понять и осмыслить содержание каждого этюда, проникнуть глубже в авторский замысел.

№ 1. «Известия», 1925



1. Kf6—g4+ Kph2—g1(!)
2. La3—b3 d3—d2
3. Kg4—f2! Cg5—e3+

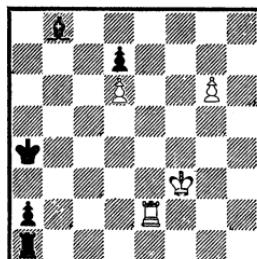
Нельзя брать коня королем из-за 4. L : b2.

4. Kpa7—a8! Ce3 : f2
5. Lb3 : b2 d2—d1Φ
6. Lb2—b1 Φd1 : b1

Пат.

Это мой первый этюд, опубликованный в центральной прессе.

№ 2. «Харьковский пролетарий», 1926



Ничья

1. Лe2 : a2+! ...

Нельзя 1. g7 Лf1+! 2. Лf2 a1Ф  
3. g8Ф Фf6+ и т. д.

1. ... La1 : a2
2. g6—g7 La2—a3+
3. Kpf3—g2! Cb8 : d6
4. g7—g8Ф La3—g3+
5. Kpg2—h1 ...

Ферзем взять ладью нельзя, так как черные после 5. . . С : g3 6. Кр : g3 легко проводят пешку d7 в ферзи.

5. ... Lg3—h3+
6. Kph1—g2(g1) Lh3—g3+
7. Kpg2—h1 Lg3 : g8

Пат.

После 7. . . Lh3+ 8. Kpg2 Lg3+ 9. Kph1 возникает позиционная ничья.

Этот этюд, опубликованный в харьковской газете, мало известен.

Любопытно, что через тридцать лет такую же идею использовал Г. Надарейшили в этюде, получившем 1-й приз в конкурсе газеты «Ахалгазрда коммунисти».

Белые: Кре2, Ca4, п. g6.

Черные: Кpd4, Лb6, Cb8, п. e6.

Решение: 1. g7 Лb2+ 2. Kpf1 Lb1+ 3. Cd1! Л : d1+ 4. Kpg2 Ld3 и т. д.

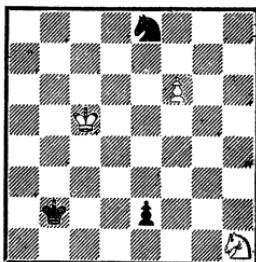
Несомненно, что этюд Надарейшили превосходит мой этюд, «вылепленный» неумелой рукой начинающего композитора.

(См. диагр. 3)

1. f6—f7! ...

Если 1. Kf2, то К : f6 с легким выигрышем, например: 2. Kd3+ Kpc2 3. Kpd4 Kpd2 4. Ke5 Kg4!

**№ 3. Международный конкурс Всесоюзной шахм. секции, 1926 2-й почетный отзыв**



Ничья

5. Kd3 Kf2 6. Ke5 Kpd1 7. Kf3 Kg4 8. Kp~Kh2.

1. ... Ke8—c7!

Тонкий ход, препятствующий 2. Kpc4 ввиду e1Ф! 3. f8Ф Фc3×, но не 2. . . Ke6 3. Kf2 Kpc2 4. Kd3 Kpd2 5. Ke5! ничья.

2. Kh1—f2 Kpb2—c2(c3)
3. Kf2—d3! Kpc2 : d3
4. Kpc5—d6 ...

1

4. ... e2—e1Ф

После 4. . . Ke6 получается игра со вторым патом (см. ниже).

5. f7—f8Ф Fe1—b4+
6. Kpd6—e5! Fb4—d4+
7. Kpe5—f5 Fd4—f2+
8. Kpf5—e5 Ff2 : f8

Пат.

2

4. ... Kc7—e6
5. Kpd6 : e6 e2—e1Ф+
6. Kpe6—f6 Fe1—a1+
7. Kpf6—e7 Fa1—g7
8. Kpe7—e8 Fg7—e5+
9. Kpe8—d7 Fe5—f6
10. Kpd7—e8 Ff6—e6+
11. Kpe8—f8 Kpd3—e4

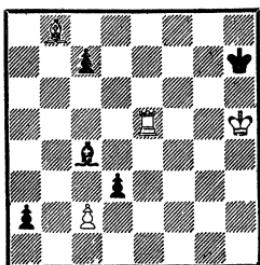
12. Kpf8—g7    Фe6—d7!  
13. Kpg7—h8!    ...

Последняя тонкость. После 13. Kpg8 Kpf5! 14. f8Ф+ Kpg6 черные выигрывали.

13.    ...    Фd7 : f7  
Пат.

Судья конкурса Н. Д. Григорьев писал, что эта миниатюра может считаться классической.

**№ 4.** Международный конкурс Всесоюзной шах. секции, 1926  
3-й почетный отзыв



Ничья

1. Лe5—e7+!    ...

Прежде чем задержать пешку a2 ходом Лe1, белым необходимо выгнать черного короля на линию «g».

1.    ...    Kph7—h8!

Черный король предпочитает выйти на g7, а не на g8, чтобы в дальнейшем взять под контроль поле e5.

2. Лe7—e8+!    ...

Ошибочно было бы 2. С : c7 из-за a1Ф! (но не dc? 3. Лe1 Сe2+ 4. Кpg6!, и нельзя Cd1) 3. Ce5+ Ф : e5 4. Л : e5 Cf7+! 5. Кр~ d2 и выигрывают.

2.    ...    Kph8—g7  
3. Лe8—e1    d3—d2  
4. Лe1—g1+    ...

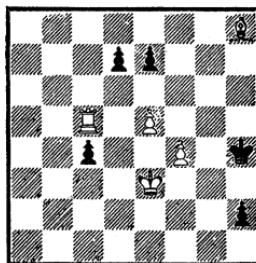
Теперь понятно, что короля нужно было вывести на линию «g».

4.    ...    Kpg7—f6!  
5. Cb8 : c7    ...

Плохо 5. Ca7 ввиду Сe2+ 6. Кр~Кре5! и выигр.

5.    ...    Сc4—e2+  
6. Kph5—h4    d2—d1Ф  
7. Lg1 : d1    Ce2 : d1  
8. Сc7—a5    a2—a1Ф  
9. Ca5—c3+    Fa1 : c3  
Пат

**№ 5.** «Бакинский рабочий», 1927  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Ch8—f6+!    Kph4—g4!

Слабее 1...ef, так как слон освободил для ладьи поле h8. Последует 2. Лс8 fe 3. Лh8+ Kpg3 4. f5. На 1...Kpg3 также выигрывает 2. Лс8.

2. e5—e6    e7 : f6

Если 2...h1Ф, то 3. Лg5+ Kph4 4. Лg1+.

3. Лc5—h5!!    ...

Эффектная жертва ладьи, позволяющая превратить пешку в ферзя с шахом.

Нельзя 3.  $e7$  или  $ed$ , так как после  $h1\Phi$  4.  $d8\Phi(e8\Phi)$   $\Phi e1+$  белые теряют ферзя.

3. ...  $Kpg4 : h5$
4.  $e6 - e7$  ...

Пешка  $e5$  благополучно прошла сквозь строй черных пешек  $d7$  и  $e7$ .

4. ...  $h2 - h1\Phi$
5.  $e7 - e8\Phi + Kph5 - g4$
6.  $\Phi e8 - g6 + !$  ...

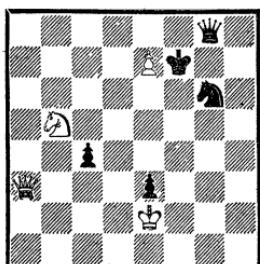
Ошибочно было бы 6.  $\Phi : d7 +$ , так как после  $f5!$  черные берут под контроль поле  $g4$ , и белые не смогут выиграть.

6. ...  $Kpg4 - h3$
7.  $\Phi g6 - h5 + Kph3 - g2$
8.  $\Phi h5 - g4 + Kpg2 - h2$
9. Кре3 — f2 и выигр.

Это мой первый этюд. Я составил его (в несколько иной редакции) в 1923 году.

Жертва ладьи на  $h5$  поразила мое воображение, и я считал, что этюд лучший, чем этот, составить невозможно. На конкурс я его послал в 1927 году, когда уже более трезво подходил к оценке достоинств композиции.

№ 6. «Шахматный листок», 1927



Выигрыш

1.  $e7 - e8\Phi + Kpf7 : e8$
2.  $\Phi a3 - a8 + Kpe8 - f7$

3.  $Kb5 - d6 + Kpf7 - g7$
  4.  $Kd6 - f5 + Kpg7 - h8!$
- Или 4...  $Kph7$  5.  $\Phi h1 + Kph4$
6.  $\Phi : h4 + Kpg6$  7.  $Ke7 +$
  5.  $\Phi a8 - a1 + c4 - c3!$
  6.  $\Phi a1 : c3 + Kph8 - h7$
  7.  $\Phi c3 - c7 + Kph7 - h8$
  8.  $\Phi c7 - h2 + \Phi g8 - h7$
  9.  $\Phi h2 - b8 + \Phi h7 - g8$
  10.  $\Phi b8 - b2 + ! Kph8 - h7$
  11.  $\Phi b2 - b7 + Kph7 - h8$
  12.  $\Phi b7 - h1 + \Phi g8 - h7$
  13.  $\Phi h1 - a8 + \Phi h7 - g8$
  14.  $\Phi a8 - a1 + ! Kph8 - h7$
  15.  $\Phi a1 - h1 + Kg6 - h4$
  16.  $\Phi h1 : h4 + Kph7 - g6$
  17.  $Kf5 - e7 +$  и выигр.

Любопытный пример систематического движения. Белый ферзь движется сперва по внешней орбите (линия «а»), затем переходит на внутреннюю орбиту (линия «с») и, наконец, постепенно возвращается на внешнюю орбиту через промежуточную (линию «б»).

Первая редакция этюда, в которой он был напечатан в газете «Известия» в апреле 1925 г., была следующая:

Белые: Кре2, Фg2, Kg3.

Черные: Кpf6, Фg8, п. b3, e3.

1.  $Ke4 + Kpf7$
2.  $Kd6 + Kpf8$
3.  $\Phi a8 +$  и т. д.

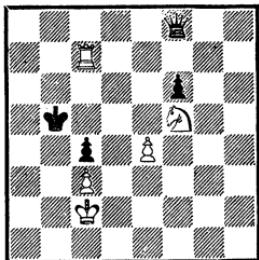
В этой редакции этюда белый ферзь движется по двум орбитам.

В позиции № 7 обращает на себя внимание естественное расположение фигур.

1. Лc7 — c8! ...

Как будто нелогичный ход, способствующий переброске ферзя на активную позицию. В то же время этот ход диктуется гео-

**№ 7. «Шахматный листок», 1927**  
Первое полугодие  
3-й приз



Выигрыш

метрическим рисунком расположения фигур.

1. . . . Ff8—a3
2. Kf5—d4+. Kpb5—b6

Плохо 2 . . . Краб из-за 3. La7+.

3. Lc8—b8+ Kpb6—c5

Другие ходы королем приводят к немедленной потере ферзя.

4. Lb8—b5+ Kpc5—d6
5. Lb5—d5+ Kpd6—e7
6. Ld5—a5! . . .

Черный ферзь теряется!

6. . . . Fa3 : a5
7. Kd4—c6+ и выигрыш.

В этюде до предела использованы свойства фигур и осуществлено их гармоничное взаимодействие.

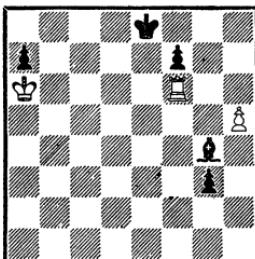
Такую оценку дал этому этюду Л. И. Куббель.  
(См. диагр. 8)

1. h5—h6 Kpe8—f8

Черные должны задержать пешку. Если 1 . . . g2, то 2. h7 g1Ф 3. h8Ф+ Kpe7 4. Lh6 с ничьей.

2. h6—h7 Kpf8—g7
3. Lf6 : f7+ . . .

**№ 8. «Шахматный листок», 1927**  
2-й почетный отзыв



Ничья

Плохо 3. Lh6 ввиду 3. . . Kph8!

4. Lh1 f5 5. Lg1 f4 6. Kpb5 f3!
3. . . . Kpg7—h8
4. Lf7—f8+! . . .

Трудный ход. Как видно из дальнейшего, белым необходимо перебросить ладью на линию «b». Это можно сделать только по восьмой горизонтали. Нельзя, например, 4. Lb7 из-за Cс8 или 4. Lf1 из-за Ce2+.

4. . . . Kph8 : h7
5. Lf8—b8! g3—g2
6. Lb8—b1 Cg4—e2+
7. Краб—a5! Ce2—f1
8. Lb1—b4 . . .

Если бы белая ладья находилась на линии «с», она не могла бы сейчас пойти на четвертую горизонталь; на линии «d» был бы невозможен ход 6. Ld1; при положении ладьи на линии «е» на 8. Le4 последовало бы 8. . . Ce2!, и ладья не может вернуться на первую горизонталь. Успешно маневрировать ладья может только по вертикали «b».

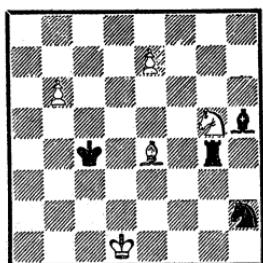
8. . . . g2—g1Ф

Если 8. . . Ce2, то 9. Lb1.

9. Lb4—h4+ Kph7—g6
10. Lh4—g4+! Фg1 : g4

Пат.

**№ 9.** «Шахматный листок», 1928  
1-е полугодие  
(переработка)  
2-й приз



Ничья

1. e7—e8Φ! ...

Если 1. b7, то 1...Л : g5+  
2. Kpd2 Lg8 3. Cс6 Лb8 и выигр.  
или 1. Kf7 С : f7 2. Ch7 Kpc3  
3. b7 Лb4 и выигр. Наконец,  
1. Cf3 K : f3 2. b7 Lg1+ и выигр.

1. ... Lg4 : g5+!

После 1...С : e8 2. b7 белые  
легко достигают ничьей.

2. Kpd1—d2!! ...

Совершенно очевидно, что 2. Φ : h5 не оставляет белым никаких шансов. Значит, нужноходить королем.

Выбор поля d2 определяется необходимостью взять под контроль поле b5, создавая угрозу Cd3+; но нельзя 2. Kpc2. На белую клетку король может стать только после шаха конем.

2. ... Kh2—f1+  
3. Kpd2—c2 Kf1—e3+  
4. Kpc2—d2 Ke3—f1+  
5. Kpd2—c2 Ch5 : e8

Шахами конем черным не удалось отвлечь короля от поля d3.

6. b6—b7 Lg4—g8

Нельзя 6...Лb5 из-за 7. Cd3+. Если же 6...Ca4+ 7. Kpc1 Lb5, то 8. Cd3+! Kр : d3 9. b8Φ Л : b8 — пат.

7. Ce4—d5+!! ...

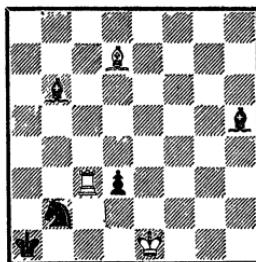
Неожиданной жертвой слона белые раскрывают двери в патовое убежище.

7. ... Kpc4 : d5  
8. b7—b8Φ Ce8—g6+

Или 8...Ca4+ 9. Kpc1! Л : b8 — пат.

9. Kpc2—c3! Lg8 : b8  
Пат.

**№ 10.** «Шахматный листок», 1928  
2-й почетный отзыв



Ничья

1. Lc3—c1+! ...

Если 1. Cf5, то Ca5 2. Kpd2 Kd1 и выигр.

1. ... Kра1—a2  
2. Cd7—e6+ Kра2—a3  
3. Lc1—c3+ Кра3—a4!

Нельзя 3...Kpb4 ввиду 4. Lb3+.

4. Сe6—f5! ...

Белые должны атаковать пешку d3. Однако ошибочно было бы 4. Kpd2 из-за Cg6!, и у белых нет хода Cf5.

4. ... Cb6—a5  
5. Kpe1—d2 Ch5—e2

Сейчас уже ничего не дает 5. . . Kd1 из-за 6. Cd7+ Kpb4 7. Л : d3. Если же 5. . . С : c3+, то 6. Кр : c3 Ce2 7. Кр : b2 d2 8. Cc2+ Kpb4 9. Cb3, и белые снова достигают ничьей: в ответ на перевод черного короля на e1 белые ставят своего короля на e3, получая теоретическую позицию.

6. Cf5 : d3! . . .

Неожиданная жертва, разрывающая цепочку взаимозащиты черных фигур.

6. . . Ce2 : d3

На 6. . . С : c3+ последует 7. Кр : e2.

7. Kpd2—c1! Ca5—d8

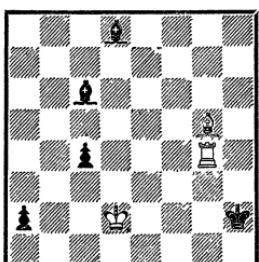
Или 7. . . С : c3 пат.

8. Kpc1 : b2 Cd8—f6

9. Kpb2—a2! Cf6 : c3

Еще один пат.

**№ 11. «Шахматный листок», 1928**  
Похвальный отзыв



Ничья

1. Cg5—f4+ Kph2—h1

На 1. . . Kph3 последует 2. Lg3+ Kph4 3. La3.

2. Cf4—e5 c4—c3+!

Если 2. . . Ca5+, то 3. Kpe2! c3 4. Lh4+ Kpg2 5. Lg4+ Kph3

6. Lg3+ Kph4 7. Л : c3 a1Ф
8. Lc4+ Kp~ 9. С : a1 — ничья.
3. Ce5 : c3 Cd8—a5
4. Lg4—h4+! Kph1—g2
5. Lh4—g4+ Kpg2—f1
6. Lg4—f4+ Kpf1—g2
7. Lf4—g4+ Kpg2—h2

Черный король становится на поле h2, чтобы после 8. Lh4+ Kpg3 избавиться от вечного шаха.

8. Lg4—a4! Cc6 : a4

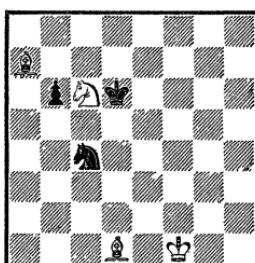
9. Kpd2—c1! Ca5 : c3

Пат.

Маневр La4 с патовой комбинацией напрашивался уже на четвертом ходу, но после 4. La4 С : a4 5. Kpc1 последовало бы 5. . . Cb4!! 6. С~ Ca3+, и черные выигрывают, так как белый король оттеснен от поля b2.

Теперь на 9. . . Cb4 последует 10. Ce5+ Kp~ 11. Kpb2.

**№ 12. Шахматный листок», 1929**



Выигрыш

1. Kc6 — b4! . . .

Попытка защитить хорошо стоящего коня сб путем 1. Ca4 (1. Cf3 Kd2+ =) 1... Kb2! 2. Cb5 Kpc5 или 2. Cb8+ Kpc5 3. Cb3 Kр : сб 4. Kpe2 b5 5. Ce5 Kc4 и т. д. приводит к потере фигуры.

1. . . Kc4—e3+!

Если черные попытаются выиграть слона ходом 1. . . Kpc7,

то 2. Сe2! Кe5 3. Ca6 Kd7 4. Kd3, и затем белые подтягивают к левому флангу короля, а черные не могут усилить свою позицию.

2. Kpf1—e2      Ke3 : d1
3. Ca7—b8+      ...

На 3. Кр : d1, конечно, следует 3...Kpc7.

3. ...      Kpd6—c5
4. Kb4—d3+      ...

Или 4. Ka6+ Kpb5 5. Kc7+ Krc6 6. Кр : d1 Kpb7 — ничья.

4. ...      Kpc5—d4!

Но не 4...Kpc4 ввиду 5. Ke5+ Kp~ 6. Кр : d1.

5. Cb8—e5+      Kpd4—e4

Если теперь 5...Kpc4, то 6. Kpd2! b5 7. Ca1(h8) b4 8. Ke5+ Kp~ 9. Кр : d1.

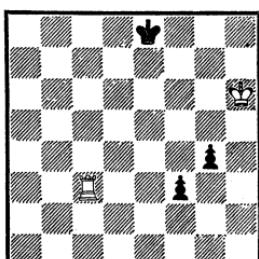
6. Ce5—g7!!      ...

Возникла любопытная позиция обоядного цугцванга, активным участником которого является и пешка b6.

Действительно, на 6...b5 следует 7. Kc5+ Kpd5 8. Ka6, и черные теряют коня.

6. ...      Kd1—e3
7. Kd3—f2+      Kpe4—f4
8. Cg7—h6+ и выигр.

### № 13. «Шахматы», 1929 Похвальный отзыв



Ничья

1. Lc3—c8+!      Kpe8—e7!

Черный король не может двинуться с линии «е» ни вправо, ни влево, так как на 1...Kpd7 белые выигрывают ходом 2. Lf8, а на 1...Kpf7 ходом 2. Lc4!.

2. Lc8—c7+      Kpe7—e6!

Опять нельзя 2...Kpd6 из-за 2. Lf7.

3. Lc7—c6+      Kpe6—e5!

Теперь нельзя 3...Kpd5 по другой причине: 4. Lf6 Kpe4 5. Kpg5 g3 6. Lf4+ Kpe3 7. Kpg4! g2 8. L : f3+ — ничья.

4. Lc6—c5+      Kpe5—e4!

Если 4...Kpd4, то 5. Lf5 Kpe3 6. Kpg5! g3 7. Kpg4 и т. д.

5. Lc5—c4+      Kpe4—e3!

6. Lc4 : g4!      ...

Если теперь 6. Lc3+, то Kpd2! и выигр.

6. ...      f3—f2

7. Lg4—g3+      Kpe3—e4!

8. Lg3—g4+      Kpe4—e5

9. Lg4—g5+      Kpe5—e6

10. Lg5—g6+      Kpe6—e7

11. Lg6—g7+      Kpe7—f8

12. Lg7—g5!      f2—f1Ф

13. Lg5—f5+      Фf1 : f5

Пат.

Уже после опубликования этого этюда я узнал о существовании аналогичного по идеи этюда Л. Куббеля:

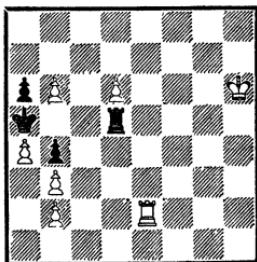
Белые: Краб, Lb7, п. d3.

Черные: Kpd8, п. c2 («Бакинский рабочий», 1927).

Однако существенное различие заключается в том, что здесь ладья ведет борьбу против двух черных пешек, поэтому мотиви-

ровки движения фигур представляются более интересными, а эндшпиль более поучительным.

**№ 14. «Шахматный листок», 1929  
3-й почетный отзыв**



Выигрыш

1.  $L e2 - e5! \dots$

Если 1.  $b7 L : d6 +$  2.  $K pg5,$  то 2. . .  $L d8$  3.  $K pf5 L b8$  4.  $L e7 L : b7$  5.  $L : b7$  — пат.

На 1. Леб возможно  $L : d6$  2.  $L : d6$  пат или 2.  $L g6 L f6!$  3.  $K pg5 L f5 +!$  и т. д.

1. . .  $L d5 : e5$   
2.  $d6 - d7 \quad L e5 - e6 +!$

Или 2. . .  $L d5$  3.  $b7 L : d7$  4.  $b8\Phi$ , и белый король уходит от «бешеною» ладьи, закрываясь ферзем от шахов, после чего пешечный эндшпиль выигрывается без труда.

3.  $K ph6 - g5! \quad L eb : b6$

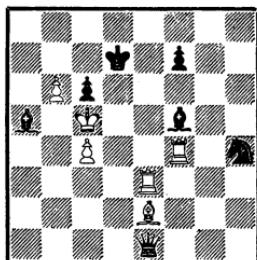
В надежде на 4.  $d8\Phi$  пат.

4.  $d7 - d8K! \dots$

Этим неожиданным превращением пешки белые отнимают у ладьи поля  $b7$ ,  $c6$ ,  $e6$  и ставят черных в положение цугцванга. Черные могут ходить только на поля  $b8$  или  $d6$ .

4. . .  $L b6 - b8(d6)$   
5.  $K d8 - c6(b7) +$  и выигр.

**№ 15. «Шахматный листок», 1930**



Ничья

1.  $L f4 - d4 + \quad K pd7 - c8$
2.  $L e3 - e8 + \quad K pc8 - b7$
3.  $L e8 - e7 + \quad K pb7 - b8$
4.  $L d4 - d8 + \quad Cf5 - c8$
5.  $L d8 : c8 + ! \quad K pb8 : c8$
6.  $C e2 - g4 + \quad f7 - f5!$

Если 6. . .  $K pb8$ , то ничья достигается после 7.  $L : e1 C : e1$  8.  $K p : c6 f5$  9.  $Ch3!$   $C \sim 10. c5$   $K pc8$  11.  $K pb5 K pb7$  12.  $c6 +$   $K pb8$  13.  $K rab C \sim$  14.  $K pb5.$

7.  $C g4 : f5 +! \dots$

Теперь на 7.  $L : e1 C : e1$  8.  $Ch3$  следует  $K pb7$ , и черные успевают защитить пешку «с».

7. . .  $K h4 : f5$
8.  $b6 - b7 + \quad K pc8 - b8$
9.  $L e7 - e8 + ! \quad K pb8 : b7$

Или 9. . .  $\Phi : e8$  пат.

10.  $L e8 : e1 \quad Ca5 : e1$   
Пат.

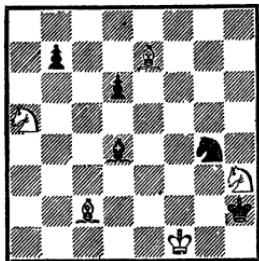
Хотя и форсированная, но насыщенная жертвами фигурами комбинация с двумя правильными патами.

(См. диагр. 16)

У белых на две фигуры больше, однако конь находится под прямым и слон под косвенным ударом черных фигур.

1.  $K h3 - g5 \dots$

**№ 16.** «64», 1930  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

Белые предпочитают отдать слона.

1. ... Kg4—e3+
2. Kpf1—e2 Ke3 : c2
3. Kpe2—d2! ...

Каждущийся более сильным ход 3. Kpd3 с нападением на две фигуры ошибочен: после 3... Cb6 4. Kc4 Kb4+ 5. Kpc3 Kd5+ (или 5...Cc5) обе фигуры ускользнули.

3. ... Kc2—e1!

На другие ходы коня выигрывает 4. Kf3+ и 5. K : d4, а на 3...Cb6 — 4. Kc4.

4. Kpd2 : e1 ...

Ошибочно 4. Kc4 Cf2 5. Kpe2 Ch4.

4. ... Cd4—c3+
5. Kpe1—f1 Cc3 : a5
6. Ce7 : d6+ Kph2—h1
7. Kg5—e4 Ca5—b6

Грозил мат (8. Kf2).

8. Cd6—b8! ...

Белые отнимают у черного слона поле a7. Возникает позиция обоюдного цугцванга, имеющая теоретическое значение.

При своем ходе белые не могут выиграть, однако ход черных, и

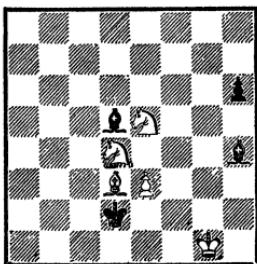
они вынуждены поставить слона под удары белого коня.

8. ... Cb6—d4

Слон теряется и при других ходах.

9. Ke4—g3+ Kph1—h2
10. Kg3—f5+ и выигр.

**№ 17.** «64», 1930  
Похвальный отзыв



Выигрыш

1. e3—e4 Cd5 : e4!
2. Cd3 : e4 Kpd2—e3
3. Ce4—g6! Ch4—f2+

Очевидно, нельзя Kр : d4 из-за 4. Kf3+.

4. Kpg1—g2 Kpe3 : d4
5. Ke5—f3+ Kpd4—e3
6. Cg6—h5! ...

Цугцванг. Черные, вынужденные ходить, проигрывают. Однако будь ход белых, они выиграть не могли бы.

6. ... Kpe3—e2
7. Kf3—e5+ Kpe2—e3(e1)
8. Ke5—g4(d3) и выигр.

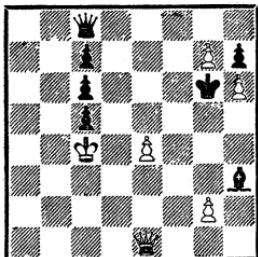
Не ведет к цели 1. Kf5 Cf6 2. Kg4 Kр : d3 3. K : f6 Ce4! с ничьей.

(См. диагр. 18)

1. Fe1—g3+ Ch3—g4!

Лучший ход. Если 1... Kр : h6, то 2. g8K+! (2. g8Ф Себ+ — ничья) 2... Kph5 3.

**№ 18. «Вечерняя Москва», 1930  
4-й приз**



Выигрыш

$Kf6+$   $Kph6$  4.  $\Phi : h3$  с легким выигрышем.

На 1...  $Kpf6$  или 1...  $Kpf7$  следует 2.  $\Phi : h3$  с выигрышем, так как белый король уходит от шахов.

2.  $Fg3 : g4 + ! \dots$

Ясно, что нельзя 2.  $g8\Phi +$ , так как новорожденный ферзь берется с шахом.

2. ...  $\Phi c8 : g4$

3.  $g7-g8\Lambda + ! \dots$

На 3.  $g8\Phi$  черные ответят 3...  $Kp : h6!$ .

3. ...  $Kpg6-h5$

4.  $Lg8 : g4 \quad Kph5 : g4$

5.  $g2-g3! \quad Kpg4 : g3!$

На 5...  $Kpg5$  следует 6.  $Kp : c5$   $Kpf6$  7.  $g4$   $Kre5$  8.  $g5$  и т. д.

6.  $e4-e5 \quad Kpg3-f4$

7.  $e5-e6 \quad Kpf4-e5$

8.  $e6-e7 \quad Kre5-d6!$

9.  $e7-e8\Lambda$

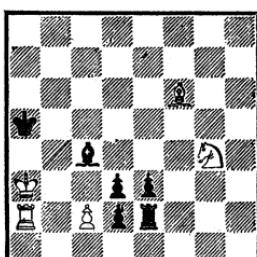
9.  $e8\Phi$  ведет к пату. 9.  $e8C$  и  $e8K$  также ничего не дает белым, так как пешка  $h6$  теряется.

(См. диагр. 19)

1.  $La2-a1 \dots$

Если 1.  $K : e3$ , то просто 1...  $C : a2$  2.  $Cc3 +$   $Krab!$  3.  $C : d2$   $Ce6$  4.  $Kf1$   $Lf2$ .

**№ 19. «Шахматный листок», 1930  
3-й почетный отзыв**



Ничья

1. ...  $Le2-e1(!)$

Более сильным кажется 1...  $dc$ , но после 2.  $Kpb2 +$   $Kpb5$  (2...  $Kpb4$  3.  $Cc3 + !$ ) 3.  $Kp : c2$   $Le1$  4.  $K : e3$  — ничья.

2.  $Kg4 : e3 \quad Le1 : a1 +$

Если сейчас 2...  $dc$ , то 3.  $Cc3 +$   $Kpb5$  4.  $C : d2!$   $L : a1 +$  5.  $Kpb2$   $La2 +$  6.  $Kpc3!$   $C \sim$  7.  $K : c2$  с ничьей.

3.  $Cf6 : a1 \quad d2-d1\Phi$

Все еще нельзя 3...  $dc$  из-за 4.  $Cc3 +$  5.  $C : d2$ .

4.  $Ke3 : d1 \quad d3 : c2$

Наконец черные осуществили свой замысел...

5.  $Kd1-b2! \quad c2-c1\Phi$

Пат.

Если 5...  $c2-c1L$ , то 6.  $K : c4 +$   $L : c4$  7.  $Cf6$  — ничья.

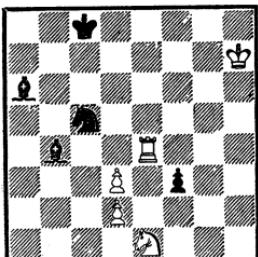
Сочетание активного замуровования слона со связкой коня.  
(См. диагр. 20)

Для ничьей белым необходимо уничтожить опасную пешку  $f3$ , однако белая ладья под ударом.

1.  $Le4-e8 + ! \dots$

Проигрывает 1.  $Lf4$  из-за удара  $K : d3!$  2.  $K : d3$  (ничего луч-

№ 20. «Правда», 1930  
3-й приз  
(переработка)



Ничья

шего нет) 2... С : d3+ 3. Kpg7 Ce2, и черные легко выигрывают.

1. . . Kpc8—d7(!)
2. Le8—f8 Kc5 : d3!

Черные все-таки наносят этот удар, атакуя ладью и коня.

3. Lf8—f7+! . . .

Важный промежуточный шах, который заставляет черного короля стать на линию «е», чтобы атаковать ладью.

3. . . Kpd7—e6!

Теперь пешку f3 берет ладья.

4. Lf7 : f3 Kd3 : e1
5. Lf3—e3+ Kpe6—f7(!)
6. Le3 : e1 . . .

1

6. . . Ca6—d3+

6... С : d2 ведет к варианту 2.

7. Kph7—h8 Cb4—c5(a3)
8. Le1—e5! Cc5—a3

Или 8... Cd4(b2), что ведет к пату немедленно.

9. Le5—c5! Ca3—b2+
10. Lc5—c3 Cd3—b1(!)

Или 10... Ca1 — пат.

11. d2—d4! Cb2 : c3

Пат

2

6. . . Cb4 : d2
7. Le1—e5! Ca6—d3+
8. Kph7—h8 Cd2—c1

Или 8... Cc3 — пат.

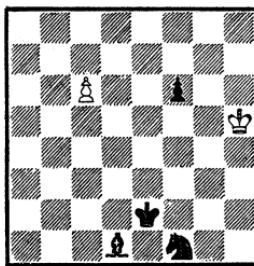
9. Le5—f5+! Cd3 : f5

Пат.

Серия патов со связанный белой ладьей или пешкой.

Этюд составлен совместно с известным советским задачным композитором П. Е. Неунывако; переработан мною в 1956 году.

№ 21. «Шахматный листок», 1931



Ничья

1. c6—c7 Kf1—g3+
2. Kph5—g4 . . .

На всякое другое отступление короля черные успеют задержать пешку, например: 2. Kpg6 Cc2+ 3. Kр : f6 Cf5 4. Kpe7 Ke4 5. Kpd8 Kd6.

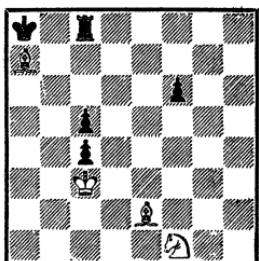
2. . . Kpe2—f2+
3. Kpg4—h3! . . .

Опять единственный ход. Если 3. Kpf4, то Kh5+ 4. Kpf5 Kpg3.

3. . . Cd1—c2!
4. c7—c8Φ Cc2—f5+
5. Kph3—h4! . . .

Ошибочно было бы 5. Крh2 ввиду Kf1+! 6. Крh1 Сe4×.  
 5. ... Cf5 : c8  
 Пат.

**№ 22.** «Шахматы в СССР», 1931  
 6-й приз



Выигрыш

1. Ca7—b6 ...

Белым не избежать потери плохо расположенного слона, но они завлекают черного короля на худшую позицию.

1. ... Кра8—b7  
 2. Cb6—a5 ...

Попытка отвлечь ладью ходом 2. Cg4, чтобы дать выход слону b6, опровергается посредством 2. . . Lg8 3. Сe6 Lg1, и одна из белых фигур теряется.

2. ... Кpb7—a6  
 3. Kf1—d2! ...

Препятствуя ходу 3. . . Кр : a5 ввиду 4. К : c4+ с выигрышем ладьи.

Ошибкаю было бы 3. Ke3?, так как после 3. . . Le8 черные выигрывают фигуру.

3. ... Lc8—e8  
 4. Ce2—f1 ...

Белые сохраняют слона в засаде.

4. ... Краб : a5

Слона взять необходимо. Если 4. . . Le3+ 5. Крс2! Кр : a5, то 6. К : c4+.

5. Kd2 : c4+ Краб—a4  
 6. Cf1—g2! Le8—e6

Грозил мат в один ход.

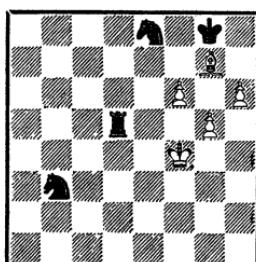
7. Cg2—d5 Le6—a6

Теперь ладья как будто бы избавилась от настойчивых преследований. Однако она заблокировала поле ab, что позволяет белым нанести заключительный удар.

8. Cd5—f7! Кра4—b5  
 9. Cf7—e8+ и выигрыш.

На 9. . . Lc6 следует 10. Cd7 (или Kpd3) 10. . . f5 11. Ke5 с выигрышем ладьи.

**№ 23.** «Шахматы в СССР», 1931  
 6—7-й почетный отзыв



Ничья

1. h6—h7+ Kpg8 : h7  
 2. f6—f7 Ke8 : g7  
 3. g5—g6+! Kph7 : g6

Если 3. . . Kph6, то после 4. f8Ф конь, который должен делать вилку на e6, окажется связанным.

4. f7—f8Ф Kg7—e6+  
 5. Kpf4—e4 Jd5—d4+  
 6. Kpe4—e5 Ke6 : f8  
 Пат.

**№ 24. «64», 1931**

Конкурс  
им. VII шахм. съезда  
2-й приз



Выигрыш

1. Kf1—e3 Cg2 : d5!

Черные сразу же завязывают острую контригру. Если 1... Kf2+, то 2. Kpd4 и у белых все защищено.

2. Ke3 : d5+ Kpb6—c6  
3. Cd6—f4! ...

Трудный ход. Более правильным кажется 3. Cg3, препятствуя 3... Kf2+, но после 3... Kр : d5 4. Cf3+ Kpc5 черные с конем и двумя пешками добиваются ничьей.

Теперь нельзя 3... Kр : d5 ввиду 4. Cf3+ Kpc5 5. Ce3+ Kр~ 6. Cg4, и конь теряется. Ничего не дает и 3... g5 из-за 4. K : b4+ Kpb5 5. Cd2.

3. ... Kh3—f2+  
4. Kpd3—d2 Kf2 : d1

Острая ситуация складывалась после 4... g5, и слон f4 не имеет удовлетворительных ходов: 4. C : g5(g3) Ke4+ или 4. K : b4+ Kpb5 5. Cd6 Ke4+ или 4. Ce3 K : d1.

К выигрышу ведет лишь неожиданная жертва слона f4: 5. Cf4! gf 6. Kре2, и черный конь пойман.

Нельзя, конечно, и 4... Kр : d5 (вместо 4... K : d1), так как после 5. Cf3+ быстро теряется конь.

5. Kd5 : b4+ Kpc6—c5!

Значительно слабее 5... Kpb5 ввиду 6. Kd3 Kpc4 7. Ke5+ и выигр.

6. Kb4—d3+ Kpc5—d4  
7. Cf4—c7!! ...

Тонкий ход, приводящий к весьма необычной и неожиданной позиции обоюдного цугцванга: на 7... Kpc4 выигрывает 8. Ke5+; на 7... Kре4—8. Cb6! g5 9. Kc5+.

Белые, в свою очередь, не могут предпринять ничего активного: 8. Cb6+ Kpc4! или 8. Ce5+ Kре4! с ничьей.

7. ... g7—g5

Кажется, что ход пешкой безобиден и не вносит существенных изменений в позицию. Но пешка сняла удар с поля f6, и теперь возможен заход слона в глубокий тыл неприятеля.

8. Cc7—d8! g5—g4

Или 8... Kpc4 9. Cf6 g4 10. Ke5, или 8... Kре4 9. Cb6 g4 10. Kc5+ и выигр.

Пешка спешит на выручку коню, но не успевает.

9. Kd3—e1(c1) Kd1—b2(f2)  
10. Cd8—f6(b6)+ и выигр.

(См. диагр. 25)

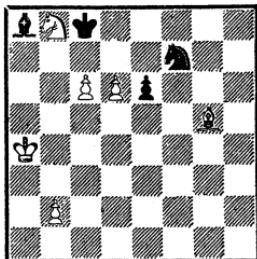
1. d6—d7+ Kpc8 : b8

Если 1... Kpc7, то 2. Ka6+ Kpb6! 3. Kb4! Kpc7 4. Kpb5 Kd6+ 5. Kра6 Kf7 6. d8Φ+ K : d8 7. C : d8+ Kр : d8 8. Kpa7.

2. Cf4—e5+ e6—e5!

**№ 25. «64», 1931**

Конкурс  
им. VII шахм. съезда  
4-й приз



Выигрыш

После 2. . . Кра7 3. Крb5 у черных нет удовлетворительной защиты от угрозы 4. с7.

3. Cf4 : e5+ Крb8—a7

4. Сe5—d4+! . . .

Нельзя 4. Крb5 ввиду С : c6+!  
5. Кр : c6 К : e5+ 6. Крc7 К : d7  
7. Кр : d7 Крb6 — ничья.

4. . . Кра7—a6

На 4. . . Крb8 следует 5. Крb5 Крc7 6. Сb6+ Крd6 7. d8Ф+ К : d8 8. с7.

5. d7—d8К! . . .

Если 5. d8Ф, то 5. . . С : c6+.

5. . . Кf7 : d8

6. c6—c7 Kd8—b7!

7. c7—c8Л! и выигр., так как одна из черных фигур теряется.

Нельзя, конечно, 7. c8Ф из-за пата со связанным конем и замурованным слоном черных.

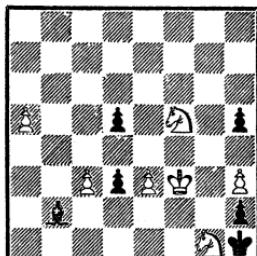
(См. диагр. 26)

1. Kg1—e2 d3 : e2

Угрожало Kfg3×. На h4 могло последовать 2. К : h4 de (2. . . d2 3. Kf5 и мат следующим ходом) 3. Кр : e2 Ca3! 4. a6 Cc5 5. Kf3 Kpg2 6. К : h2 Кр : h2 7. h4 и выигр.

**№ 26. «64», 1931**

Конкурс  
им. VII шахм. съезда  
3-й похвальный отзыв



Выигрыш

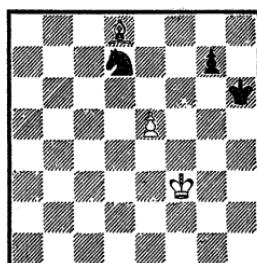
2. Kf5—g3+ Kph1—g1
3. Kg3 : e2+ Kpg1—f1
4. Ke2—g3+ Kpf1—g1
5. a5—a6 h5—h4!
6. Kg3—h1! Kpg1 : h1
7. Kpf3—f2 Cb2—c1!
8. a6—a7 Cc1 : e3+

Жертвой слона черные освобождают из заточения короля.

9. Kpf2 : e3 Kph1—g2!
10. a7—a8C! и выигр.

В случае 10. a8Ф h1Ф 11. Ф : d5+ Kpg3! 12. Ф : h1 — пат.

**№ 27. «Шахматы  
в СССР», 1932**



Выигрыш

1. e5—e6 Kd7—e5+
2. Kpf3—e4! . . .

При 2. Kpf4 черные достигают ничьей после 2. . . Кс6! 3. Кре4 Kpg6 4. Kpd5 Kpf5! 5. Ch4 Kb4+

6. Kpd6 Kc6 7. Cf2! g5 8. Cd4 g4 9. Cf2 Kpf6 10. Cg3 Ka7!  
11. Kpd7 Kc8! 12. Cf2 Kpeб.

Эта ничейная позиция (без черной пешки «g») известна более 100 лет (Клинг и Горвиц) и была использована — в хорошей этюдной форме — Г. М. Каспаряном в 1952 году (см. № 85 сборника этюдов Г. М. Каспаряна, Армгосиздат, 1959).

2. ... Ke5—g6!

Теперь на 2. ... Kc6 сразу выигрывает 3. Kpd5.

3. Kpe4—f5 ...

Обоюдный цугцванг.

Если ход белых, то 4. Cg5+ Kph5! не дает выигрыша, но ход черных.

3. ... Kph6—h5

Или 3. ... Kph7 4. Cg5 Kh8  
5. e7 Kf7 6. Cf4 и выигр.

4. Cd8—g5 Kg6—f8

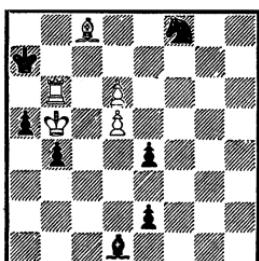
5. e6—e7 Kf8—g6!

6. e7—e8Л! и выигр.

Если 6. e8Ф, то пат, если же 6. e8К, то 6. ... Kh4+ с ничьей.

Несложная миниатюра, в которой наибольшую активность проявляет пешка.

**№ 28. «Шахматы в СССР», 1932**  
2-й почетный отзыв



Ничья

1. Cc8—g4! ...

Создавая угрозу вечного шаха по полям a6 и b6. Слон должен идти только на g4. Если, например, 1. Cf5, то 1. ... Ca4+! 2. Kр : a5 Cd7! и выигр.

1. ... Kf8—d7!

Черные, защищаясь от вечно-го шаха, жертвуют коня.

2. Cg4 : d7 Cd1—a4+

3. Kpb5 : a5 Ca4 : d7

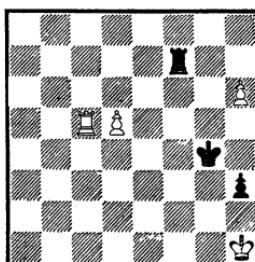
4. Lb6 : b4 e2—e1Ф

Пат.

Черные во избежание этого пата могут сыграть 4. ... e1Л, но тогда 5. Л : e4! Л : e4 — пат.

Черные могут попытаться выиграть ладью другим путем: 5. ... La1+ 6. Kpb4 La4+, но и здесь 7. Kpc5! Л : e4 приводит к пату.

**№ 29. «Шахматы в СССР», 1933**



Выигрыш

1. d5—d6 ...

С угрозой 2. Ld5.

1. ... Lf7—f1+!

Ничего не дает 1. ... Kpg3 ввиду 2. Lc3+ Kр~ 3. Ld3 и т. д.

2. Kph1—h2 Lf1—f2+

3. Kph2—g1 h3—h2+

4. Kpg1—h1 Lf2—f1+!

5. Kph1 : h2      Lf1—f6  
 6. Lc5—c4+!      ...

Сейчас было бы ошибочно 6. Ld5 из-за 6...L : h6+ 7. Kpg2 Lh8! 8. d7 Ld8 с ничьей.

6.      ...      Kpg4—g5

Плохо 6...Kpf3 из-за 7. Lh4!, и одна из пешек проходит в ферзи.

7. d6—d7      Lf6 : h6+  
 8. Kph2—g3!      ...

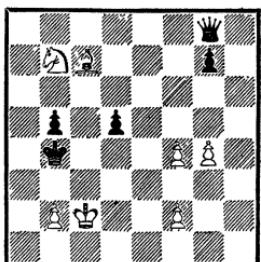
Отрезая королю черных отступление на четвертую линию.

8.      ...      Lh6—d6

На 8...Lh8 следует 9. Lc8.

9. Lc4—c5+      Kpg5—f6  
 10. Lc5—c6! и выигр.

**№ 30.** «Шахматы  
в СССР», 1933  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Cc7—d6+      Kpb4—c4

Теперь белые предпринимают пятиходовый обходный маневр конем.

2. Kb7—a5+      Kpc4—d4  
 3. Ka5—b3+ Kpd4—e4(c4)  
 4. Kb3—d2+ Kpe4—d4  
 5. Kd2—f3+ Kpd4—e4(!)

5... Kpc4 приводило к мату: 6.b3

6. Kf3—g5+      Kpe4—d4  
 7. Cd6—f8!      ...

В начальной позиции трудно было предположить, что обладающий большой свободой передвижения черный ферзь окажется совершенно скованным.

7.      ...      b5—b4

Подготавливая королю выход из заключения через поля c4 и b5.

8. b2—b3!      g7—g6

Ничего больше не остается.

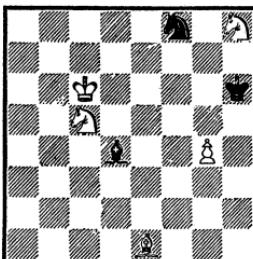
Черные в цугцванге, который белые закрепляют следующим ходом.

9. Kpc2—d2      Fg8—h8

Ферзь вынужден стать на одну диагональ с королем.

10. Cf8—g7+!      Ph8 : g7  
 11. Kg5—e6+ и выигр.

**№ 31.** «Шахматы  
в СССР», 1933



Выигрыш

Материальное преимущество белых призрачно, так как под боем конь h8 и грозит Kpg5 с выигрышем пешки g4.

1. Kh8—f7+      Kph6—g6  
 2. Kpc6—d5!      Cd4—a1!

Черным необходимо сохранить контроль над полем e5. Самое спокойное место — поле a1 (если 3. Kb3, то Cb2).

Плохо было бы 2...C : c5 ввиду 3. Ke5+! Kpf6 4. Ch4+.

3. Kf7—e5+ ...

Или 3. Kd6 Kpg5 с ничьей.

3. ... Ca1 : e5

4. Kpd5 : e5 Kpg6—g5

5. Ce1—d2+ Kpg5 : g4

6. Krep—f6 Kpg4—h5

Или 6. . . Kh7+ 7. Kpg6 Kf8+  
8. Kpg7.

7. Kpf6—f7 Kf8—g6

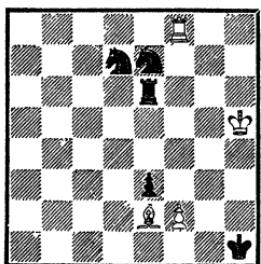
После 7. . . Kh7 8. Keb белые  
снова выигрывают коня.

8. Kc5—d7! Kg6—h4

Единственный ход, спасаю-  
щий коня, однако

9. Kd7—f6×.

№ 32. «64», 1933  
5-й приз



Ничья

1. Lf8—f3 ...

Если 1. Lf7, то Kf6+ 2. Kpg5 ef или 2. Kph4 Kg6+ 3. Kpg3 Ke4+ и выигр.

1. ... Kd7—f6+

2. Kph5—h4! Ke7—g6+

3. Kph4—h3 Kf6—e4!

Черные кони энергично на-  
ступают. Если 4. fe, то, конечно,  
4. . . Kg5+. Если же 4. L : e3, то  
4. . . K : f2+, и ладья «повисает».  
И все же...

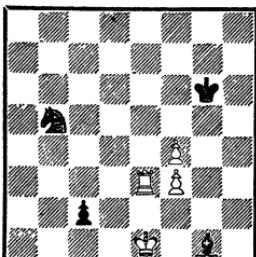
4. Lf3 : e3! Ke4 : f2+  
5. Kph3—g3 Le6 : e3+

6. Ce2—f3+!! Kph1—g1

Пат.

Неожиданная финальная по-  
зиция!

№ 33. «Шахматы  
в СССР», 1933  
3-й почетный отзыв



Ничья

1. Le3—e6+ Kpg6—f5!

Или 1. . . Kpf7 2. Lc6 Kd4  
3. Lc7+ Kp~ 4. Kpd2~ 5. L : c2  
с ничьей.

2. Le6—e5+! ...

Сейчас 2. Lc6 проигрывает:  
2. . . Kd4 3. Lc5+ Kpf6! 4. Kpd2  
(иначе 4. . . Ce3) 4. . . Kb3+.

2. ... Kpf5 : f4

Черные должны держать  
ладью под ударом. Если 2. . .  
Kpf6, то 3. Kpd2 Ka3 (3. . . Kd4  
4. Le4) 4. Le2! Cc5 5. Kpc1~  
6. L : c2 — ничья.

3. Le5—e4+ Kpf4 : f3

4. Le4—c4 Kb5—a3

Кажется, что черные фигуры  
победили в поединке с белой  
ладьей, так как нет защиты от  
хода Ce3.

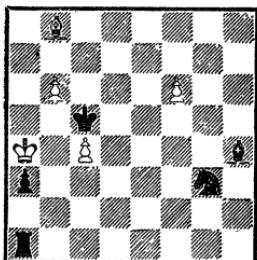
5. Lc4 : c2! ...

Только эта жертва ладьи спа-  
сает белых.

5. ... Ka3 : c2+  
6. Kpe1—f1 Cg1—h2(a7)

Пат.

**№ 34. «Шахматы  
в СССР», 1933**  
2-й почетный отзыв



Ничья

1. b6—b7      La7—b1!

Лучше всего. Если 1...Krc6, то 2. Ce5! Kр:b7 3. C:a1 с легкой ничьей. На 1...a2 следует 2. Ca7+ Krc6(!) 3. b8Ф Lb1 4. Fc8+ Kpd6 5. Cd4.

2. Cb8—a7+      Krc5 : c4!
3. b7—b8Ф      Lb1 : b8
4. Ca7 : b8      a3—a2
5. Cb8—e5      Kg3—e2

Белые угрожали выиграть пешку ходом 6. Kra3.

6. Kpa4—a3      Ke2—c1
7. Ce5—a1!      ...

Плохо 7. f7 из-за 7...Ce7+ 8. Kpb2 Kd3+.

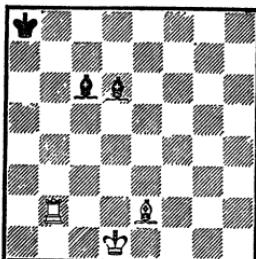
7. ...      Kpc4—d3

Король движется на помощь коню, так как белые грозят 8. f7 Ce7+ 9. Kpb2.

8. f6—f7      Ch4—e7+
  9. Kra3—b2      Kpd3—d2
  10. f7—f8Ф      Ce7 : f8
- Пат.

Слон попадает на поле замурования, делая критический ход, дающий возможность белому королю двинуться на b2.

**№ 35. «Шахматы  
в СССР», 1933**



Выигрыш

1. Lb2—b6      Cc6—a4+
2. Kpd1—c1!      ...

Плохо 2. Kpe1 ввиду 2... Cg3+ 3. Kpf1 Cc2!

2. ...      Cd6—f4+
3. Kpc1—b1      Ca4—e8

Уже начинает чувствоваться действие доминации. Слону a4 тесно. На 3. :Cd7 последует 4. Cf3+ Kpa7 5. Lb7+.

4. Lb6—f6      Cf4—b8!

Иначе 5. Lf8. Но теперь слон заблокировал поле b8, чем белые и пользуются для осуществления доминации.

5. Lf6—e6!      ...

Ключевая позиция. В расположении черного слона остается лишь седьмая горизонталь.

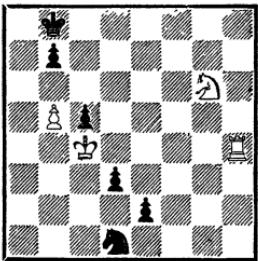
5. ...      Ce8—d7(f7)
6. Ce2—f3+      Kra8—a7

Вот когда сказалось блокирование поля b8.

7. Le6—e7(+) и выигр.  
(См. диагр. 36)

Прямым путем задержать черные пешки нельзя, например: 1. Le4 d2 2. L : e2 Kb2+. Поэтому белые создают матовые угрозы.

**№ 36. «Шахматы в СССР», 1934**



Ничья

1.  $b5-b6$   $Kpb8-c8$
2.  $Kg6-e5$   $Kpc8-d8$
3.  $Ke5 : d3$  ...

Матовые угрозы позволили белым задержать пешку  $e2$  конем. Но черные могут отвлечь коня.

3. ...  $Kd1-b2+$ !
4.  $Kpc4 : c5!$   $Kb2 : d3+$
5.  $Kpc5-d6!$   $e2-e1\Phi$

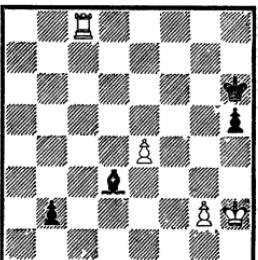
Не годится  $5...e1L$  6.  $Lh7!$ , и черные теряют пешку  $b7$ .

6.  $Lh4-h8+$   $Fe1-e8$
7.  $Lh8-g8!$  ...

Черные оказались в цугцванге. Если, например,  $7...Kb4$ , то 8.  $L : e8+$   $Kp : e8$  9.  $Kpc7$ .

7. ...  $Fe8 : g8$
- Пат.

**№ 37. «Шахматы в СССР», 1934**



Ничья

1.  $Lc8-h8+!$  ...

Прежде чем напасть на пешку  $b2$  ходом  $Lb8$ , белые должны оттеснить черного короля от пешки  $\langle h \rangle$  или на вертикаль  $\langle e \rangle$  или на седьмую горизонталь.

1. ...  $Kph6-g5!$

Черные выбирают вертикаль  $\langle e \rangle$ . Если 1...  $Kpg7$ , то 2.  $Lb8$   $b1\Phi$  3.  $L:b1 C:b1$  4.  $g4!$   $hg$  5.  $Kpg3$  — ничья.

2.  $Lh8-g8+$   $Kpg5-f4$

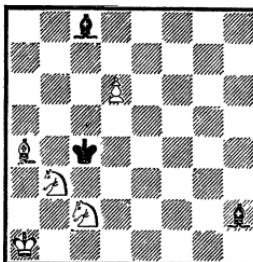
Неосторожное 2...  $Kph4$  приводило к мату: 3.  $g3 \times$ .

3.  $Lg8-f8+$   $Kpf4:e4$
4.  $Lf8-b8$   $b2-b1\Phi$
5.  $Lb8:b1$   $Cd3:b1$
6.  $Kph2-h3!$  ...

Проигрывает 6.  $Kpg3?$  ввиду 6...  $Cc2!$  7.  $Kph4 Cd1$ .

6. ...  $Kpe4-f4$
  7.  $Kph3-h4$   $Cb1-g6$
  8.  $g2-g4!$   $h5 : g4$
- Пат.

**№ 38. Конкурс в честь XVII съезда ВКП (б), 1934  
1-й приз**



Выигрыш

1.  $Kb3-d2+$  ...

Белым необходимо увести изпод удара коня, чтобы продвинуть пешку  $d6$ .

Нельзя 1.  $Ka5+$ , так как после 1...  $Kpc3!$  у белых не остается никаких надежд на выигрыш.

1. ...  $Kpc4-d3!$

Ход 1...  $Kpc3$  также ставит перед белыми трудные задачи.

Тогда нужно играть 2.  $Ke4+$   $Kpc4!$  (но не 2...  $Kpd3$  3.  $Kc5+$  и 4.  $d7$ ) 3.  $Kpb1!$  (3.  $d7?$   $C : d7$  4.  $C : d7$   $Kpd3!$ ; поэтому нужно защитить коня с2. Однако ошибочно было бы 3.  $Kpb2?$  из-за  $Ce5+!$  4.  $Kp \sim Kpd5$  и ничья) 3...  $Kpd5$  4.  $d7$   $C : d7$  5.  $Kf6+$  и выигр.

2.  $Kc2-e1+$   $Kpd3-e2!$

Брать коня, конечно, нельзя из-за 3.  $Kf3+$  и 4.  $K : h2$ .

3.  $Ca4-b5+! \dots$

Хотя оба коня пока неуязвимы, прямолинейное 3.  $d7?$  было бы ошибкой. Необходимо ограничить свободу черного короля.

3. ...  $Kpe2-d1!$

Продолжая держать под ударом обоих коней.

4.  $d6-d7$   $Cc8 : d7$   
5.  $Ca4 : d7$   $Ch2-e5+!$   
6.  $Kpa1-b1!$   $Ce5-c3$

Предыдущим ходом слон переместился на новую позицию (e5), но на ней он так же уязвим, как и на поле h2. Поэтому слон включается в атаку на коней, и один из них гибнет.

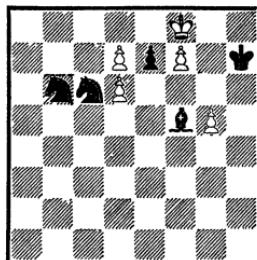
Ничего не давало 6...  $Cg3$  из-за 7.  $Kef3 Cf4$  8.  $Ca4+$   $Kre2$  9.  $Cb5+$   $Kpf2$  10.  $Cc6$  и т. д.

7.  $Kd2-e4 \dots$

Заставляя черных взять коня слоном.

7. ...  $Cc3 : e1$   
8.  $Cc8-g4 \times$ .

№ 39. Конкурс в честь XVII съезда ВКП(б), 1934  
8-й приз



Ничья

1.  $d7-d8\Phi! \dots$

Проигрывает 1.  $de$  ввиду 1...  $K : d7 +$  2.  $Kre8 Kde5! 3. f8\Phi Cd7 \times$  или 3.  $f8K+ Kpg8$  — и мат в 3 хода.

1. ...  $Kc6 : d8$   
2.  $d6 : e7$   $Kb6-d7+$

Или 2...  $Keb +$  3.  $Kre8 Kg7 +$  4.  $Kpd8$  (нельзя 4.  $Kpf8$  из-за 4...  $Kd7 \times$ ) 4...  $Keb$  5.  $Kre8 Cg6$  — ничего лучшего нет — пат.

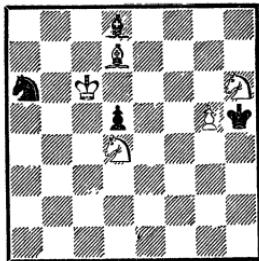
3.  $Kpf8-e8$   $Kd8 : f7$   
4.  $g5-g6+!$   $Kph7-g7$

Или 4...  $Kp : g6$  — пат.

5.  $g6 : f7$   $Kd7-f6+$   
6.  $Kre8-d8$   $Kpg7 : f7$   
7.  $e7-e8\Phi +$   $Kf6 : e8$   
Пат.

Хотя в начальной позиции у белых только пешки, возникает оживленная игра, которая кончается тремя патами белому королю.

**№ 40. «Шахматы в СССР», 1934**



Выигрыш

1. Cd7—e8+ Kph5 : g5
2. Kh6—f7+ Kpg5—f6
3. Kf7 : d8 Kpf6—e7

Король торопится вернуть потерянную фигуру.

4. Ce8—g6! ...

Только эта позиция слона обеспечивает белым выигрыш.

4. ... Kpe7 : d8
5. Krc6—b6! ...

Атакованный конь имеет три поля для отступления:

1

5. ... Ka6—c7
6. Cg6—f5! Kc7—e8
7. Kd4—c6×.

2

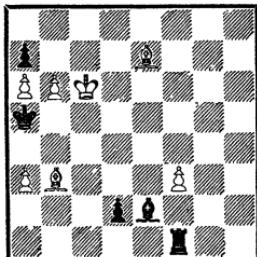
5. ... Ka6—b8
6. Kpb6—b7 Kb8—d7
7. Kd4—c6×.

3

5. ... Ka6—b4
6. Cg6—b1! Kpd8—d7
7. Kpb6—b5 с выигрышем коня.

В следующем этюде белая пешка, преодолевая патовые защиты, превращается в три фигуры.

**№ 41. «Шахматы в СССР», 1934**



Выигрыш

1. b6—b7 Ce2 : f3+!
2. Krc6—c5! Lf1—c1+
3. Krc5—d4! d2—d1Φ+

Если 3. . . Lb1, то 4. Cb4+! Kр : a6 5. b8Φ и выигр.

4. Cb3 : d1 Lc1 : d1+
5. Kpd4—c3! ...

Движения белого короля были направлены к тому, чтобы приблизиться к пешке a3.

Теперь шахи ладьей исчерпаны (5. . . Lc1+ 6. Kpb2 и выигр.). Черные начинают игру на пат, жертвуя слона и ладью. Ладью можно пожертвовать трёхмя способами, и в каждом случае белые во избежание пата превращают пешку в иную фигуру: в слона, ладью или коня.

5. ... Cf3 : b7!
6. a6 : b7 Ld1—b1

Черные могли сыграть 6. . . Ld8, тогда 7. Cd8+ Kраб 8. b7—b8K+! и выигр.

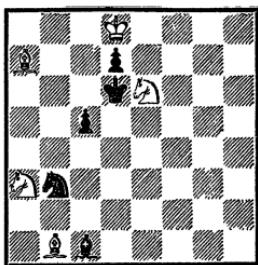
7. Ce7—b4+ Lb1 : b4!

Если 7. . . Kраб, то 8. b8L! и выигр. Но нельзя 7. b8Φ из-за 7. . . Lb3+!, и если белый король остается на 1—3-й линиях, то вечный шах, а на переход короля на 4-ю линию следует L : b4+!

8. a3 : b4+ Краб—а6
9. b7—b8C! Краб—b5
10. Cb8—c7 и выигр.

Интересная игра получалась при попытке белых выиграть ходом 2. Kpd7(c7). Эта попытка опровергается после 2... Cg4+ 3. Kpe8 (3. Kpd8 приведет к той же игре, а на 3. Kpd6 следует 3... Lb1) 3... Ch5+! 4. Kpd8 d1Φ+ 5. С:d1 Л:d1+ 6. Kpc7 Lc1+ 7. Kpd7! Cg4+ 8. Kpd8 (8. Kpe8 Lc8+!) 8... Ld1+ 9. Kpe8 Cd7+! 10. Kpf7 Lf1+ 11. Kpg7 (11. Cf6 Lb1) 11... Lg1+ 12. Kph7 Lh1+ — ничья.

№ 42. «Шахматы в СССР», 1935



Выигрыш

1. Кеб—с7 ...

Уводя из-под удара одну фигуру и косвенно защищая вторую.

1. ... Сс1 : а3

Все-таки конь а3 взят. Черные предвидят возможность контригры.

2. Кс7—b5+ Кpd6—c6
3. Kb5 : a3 Kpc6—b7
4. Cb1—a2! ...

Ошибочно было бы 4. Kb5 ввиду 4... Kраб 5. Cd3 c4! 6. С : с4 Ka5 7. Cd3 Kс6+ с ничьей. Не годится также 4. Cс2 из-за 4... Kd4! 5. С : с5 Кеб+.

Любопытно, что оба ложных следа кончаются симметричными шахами конем на с6 и е6 — в обоих случаях с выигрышем слона.

4. ... Kb3—c1

Теперь уже не годится 4... Kd4, так как после 5. С : с5 нет хода Кеб+.

5. Ca2—c4 d7—d5!

Если сразу 5... Кр : а7, то после 6. Кр : d7 задача белых облегчается, а на 5... d6 последует 6. Kb5.

6. Сс4 : d5+ Кpb7 : a7

7. Cd5—c4! Кра7—b6

Спеша на выручку плененному коню.

8. Ка3—c2 Кpb6—a5

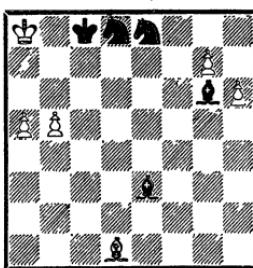
9. Kpd8—c7 Краб—a4

10. Kpc7—b6 Kcl—b3

Конь вырвался из плена, но...

11. Сс4—b5×.

№ 43. «Шахматы в СССР», 1935



Ничья

1. Cd1—g4+ ...

Плохо 1. b6, так как после 1... Kc7+! белые получали мат.

1. ... Kpc8—c7

2. b5—b6+ Ce3 : b6!

На 2...Kpd6 последовало бы 3. g8Φ, так как матовые угрозы черных устраниены.

3. a5 : b6+ Kpc7 : b6
4. g7—g8Φ ...

4. g8K? Kcb! — и мат следующим ходом.

4. ... Ke8—c7+!

Хуже для черных 4...Ce4+ 5. Kpb8 Kcb+ 6. Kpc8 Ke7+ 7. Kpd8 K:g8 8. Kp : e8 Kf6+ 9. Kpf7 K:g4 10. Kpg7! — ничья.

5. Kpa8—b8 Kd8—c6+
6. Kpb8—c8 Kcb—e7+
7. Kpc8—d8! Ke7 : g8

Ферзь погиб, но не все потеряно.

8. h6—h7! Cg6 : h7

Если 8...Kh6, то h8K! — ничья.

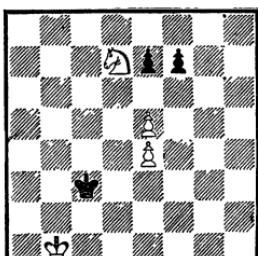
9. Cg4—f5! Ch7 : f5

Пат.

Перестановка 8-го и 9-го ходов белых недопустима.

Если 8. Cf5 C:f5 9. h7, то 9...Kh6! и выигр., так как теперь в случае 10. h8K черные остаются с двумя лишними фигурами.

№ 44. «Шахматы  
в СССР», 1935



Выигрыш

Активная позиция черного короля уравновешивает недостаток материала. Черные угрожают ходами Kpc3—d4 : e4—d5—e6 форсировать ничью. Однако белые сами назначают атаку на пешки противника.

1. e5—e6! f7 : e6

Если 1...f6, то 2. K : f6 Kpd4 3. Kd7 Kp : e4 4. Kpc2 Kpd5 5. Kf8.

2. e4—e5 Kpc3—b3!

Тонкий ход. На 2...Kpd4 последовало бы 3. Kpc2 Kpd5 4. Kpd3 Kpc6 5. Kf8 Kpd5 6. Kg6, и белые выигрывают.

Теперь же черный король занимает оппозицию на третьей горизонтали и пытается отвлечь белого короля на a1.

3. Kpb1—c1! ...

На 3. Kpa1? последует 3...Kpc4! 4. Kpb2 Kpd5 5. Kpc3 Kpc6 6. Kf8 Kpd5 7. Kg6 Kpe4 и 8...Kpf5.

3. ... Kpb3—c3

Черные не выпускают белого короля с первой линии, а в случае хода конем немедленно атакуют пешку e5, затем снова занимают оппозицию.

4. Kpc1—d1 Kpc3—d3
5. Kpd1—e1 Kpd3—e3
6. Kpe1—f1 Kpe3—f3
7. Kpf1—g1 Kpf3—g3
8. Kpg1—h1! Kpg3—h3

Белые, в свою очередь, отвлекли черного короля от пешки e5.

9. Kd7—f8(c5) Kph3—g4

Если 9...Kpg3, то 10. K : e6.

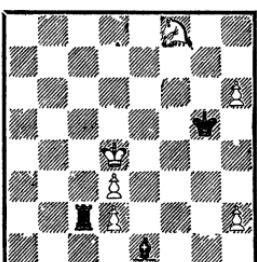
10. Kph1—h2! Kpg4—f4

11. Kf8—d7 Kpf4—g4

12. Kph2—g2 Kpg4—f4  
13. Kpg2—h3 и выигр.

В этюде имеется сильный ложный след: 1. Kpa2 Kpd4 2. Kpb3 Kp : e4 3. Kpc4 f5! 4. e6 f4 5. Kpc3 Kpe3 с ничьей.

**№ 45. «Шахист», 1937**



Выигрыш

1. h6—h7 Ce1 : d2  
2. h2—h4+! ...

Важный промежуточный шах. Если 2. Kpd5?, то 2... Cc3 3. h4+ Kph6! 4. d4 Kpg7.

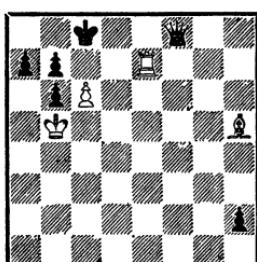
2. ... Kpg5—f5(!)  
3. Kpd4—d5 Cd2—c3  
4. d3—d4 Cc3 : d4!

Нельзя 4... Ld2 из-за 5. Ke6.

5. Kpd5 : d4 Lc2—h2  
6. h7—h8Л! и выигр.

Если 6. h8Ф, то Л : h4+! 7. Ф : h4 — пат. Если же 6. Kg6, то Ld2+ 7. Kр~ Ld8 8. Ke7+ Kpf6! 9. Kg8+ Kpg7 — ничья.

**№ 46. «Шахист», 1937**



Ничья

1. Ch5—g4+ Kpc8—b8  
2. c6—c7+ Kpb8—a8  
3. c7—c8Ф+! ...

Попытка задержать пешку «h» ходом 3. Cf3 проигрывает после 3... a6+! 4. Kp : b6 Ff6+ 5. Kpa5 Fc3+ 6. Kpa4 (6... Kpb6 Fb4×) 6... Kpa7! с угрозой 7... b5×; или 4. Kpc4 Kpa7! 5. C~ F : e7! 6. c8Ф Fc5+! 7. F : c5 bc 8. Kp : c5 b5.

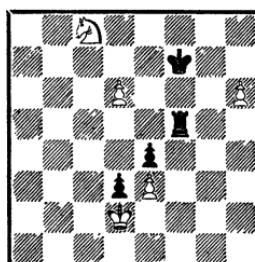
3. ... Ff8 : c8

Черные спокойно отдают ферзя, так как сейчас же получают нового.

4. Cg4 : c8 h2—h1Ф  
5. Cc8 : b7+ Fh1 : b7  
6. Le7—e8+ Fb7—b8  
7. Kpb5—a6! Fb8 : e8

Пат.

**№ 47. «64», 1938**



Выигрыш

1. d6—d7 Lf5—d5  
2. Kc8—b6! ...

Ложным следом является 2. h7 Kpg7 3. Ke7 L : d7 4. Kg6! Ld8! (но не Kp : h7? 5. Kf8+), и выигрывают черные.

2. ... Ld5—d6  
3. Kb6—c4 Ld6—d5  
4. Kc4—e5+ Kpf7—g8!

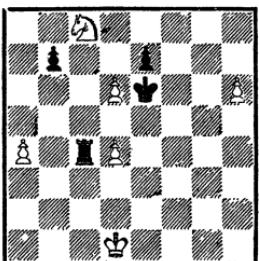
Плохо Kpf6 ввиду 5. h7 Kpg7 6. h8Ф+ Kp : h8 7. Kf7+.

5. Ke5—g4! Ld5—d6
6. Kg4—f6+! Kpg8—h8
7. h6—h7 ...

Цугцванг.

7. ... Kph8—g7
8. Kf6—e8+ и выигр.

№ 48. «64», 1938



Выигрыш

1. d4—d5+ Kре6—f7(!)
2. d6—d7 Лс4—d4+
3. Kpd1—e2! ...

Как будет видно из дальнейшего, только этот ход ведет к выигрышу.

3. ... Ld4 : d5
4. h6—h7! ...

Не выигрывает 4. Kb6 Ld6 5. Kc4 Ld5 6. Kpf3! Kpg8 7. Ke5 Kph7 8. Kре4 Ld6! 9. a5 Kpg8(!).

4. ... Kpf7—g7
5. Kc8 : e7 Ld5 : d7

Очевидно, что нельзя ни 5... Ld4, ни 5... Ld6 из-за 6. Kf5+.

6. Ke7—g6! Kpg7 : h7
7. Kg6—f8+ и выигр.

Если бы белый король отступил на 3-м ходу на с2, то последовало бы 6... Lc7+! 7. Kр~ Kр : h7 и выигр.

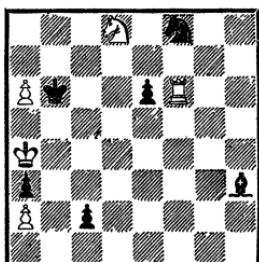
Черные могли защищаться еще ходом 6... Ld8 (вместо Kр : h7), на что последовало бы простое 7. h8Ф+ Л : h8 8. K : h8

Kр : h8 9. Kpd3, и белые успевают забрать пешку b7.

Поэтому на 3-м ходу белый король не может отходить на первую горизонталь.

Этот и предыдущий этюды являются идейными близнецами: ложный след в одном из них является действительным решением в другом.

№ 49. Конкурс памяти М.И. Чигорина, 1938—1939  
3-й почетный отзыв



Ничья

1. a6—a7 Kpb6 : a7
2. Lf6—f7+ Kf8—d7!

Если 2... Kpb8, то 3. Kc6+ Krc8 4. Ka7+ Kpd8 5. Kc6+ и вечный шах, так как поля a8 и e8 недоступны черному королю из-за мата ладьей.

Нельзя также 2... Kpb6 ввиду 3. Lb7+ Kраб 4. Lc7 Cf5 5. Kр : a3 и т. д.

3. Lf7 : d7+ Kра7—b8
4. Ld7—b7+ Kpb8—c8
5. Kd8 : e6! Ch3 : e6

Лучший ход. После 5... Kр : b7 6. Kc5+ Kpb6 7. Kd3 Cf5 8. Kcl Krc5 9. Kр : a3 получается известная ничейная позиция, которая приводит к пату белому королю на поле a1.

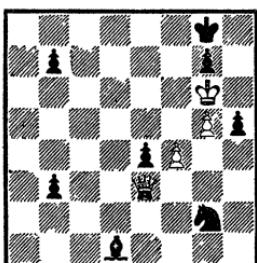
6.  $Lb7-b5$   $Ce6-d7$   
Или 6. . .  $c1\Phi$  7.  $Lc5+\Phi : c5-$   
пат.

7.  $Kpa4-b3!$   $c2-c1\Phi$

На 7. . .  $c2-c1K+$  последует  
8.  $Kpb4!$  с ничьей.

8.  $Lb5-c5+$   $\Phi c1 : c5$   
Пат.

№ 50. «Шахматы  
в СССР», 1938  
5-й почетный отзыв



Ничья

1.  $\Phi e3-g3$  . . .

Ферзь не может выйти на оперативный простор из-за угрозы 1. . .  $Kh4 \times$ .

1. . .  $b3-b2$

Терять время нельзя.

2.  $f4-f5!$   $Kg2-h4+$

Нужно отвлечь ферзя.

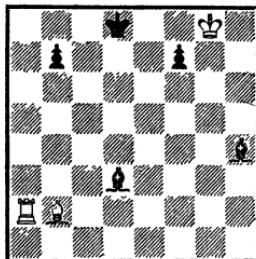
3.  $\Phi g3 : h4$   $b2-b1\Phi$   
4.  $\Phi h4 : e4!$   $\Phi b1-b6+$

Или 4. . .  $\Phi : e4$  — пат со связанный по диагонали белой пешкой.

5.  $f5-f6$   $\Phi b6-c6!$   
6.  $\Phi e4-e6+!$   $\Phi c6 : e6 +$

Пат со связанный пешкой по горизонтали.

№ 51. «64», 1938  
3-й почетный отзыв



Выигрыш

1.  $La2-a4$   $Ch4-f2$   
2.  $Cb2-d4!$   $Cf2-e1$

Единственный ход.

3.  $La4-a1$   $Ce1-b4$

Если 3. . .  $Ch4$ , то 4.  $Ld1 Cc2$   
(e2) 5.  $Ld2$  и 6.  $Cf6++$ .

4.  $La1-d1$   $Cd3-e2!$

Если 4. . .  $Cc2$ , то 5.  $Cf6+!$   
 $Kpc8$  6.  $Lc1$  и выигр.

5.  $Cd4-b6++!$   $Kpd8-e8!$

На 5. . .  $Kpe7$  решает 6.  $Ld4$ .

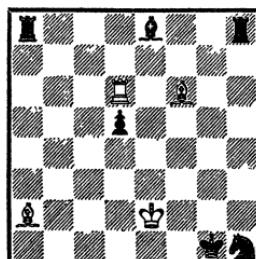
6.  $Ld1-d8+!$  . . .

Ошибочно было бы 6.  $Ld4?$   
из-за 6. . .  $Ce7!$  7.  $Le4 Cf3!$  8.  $Le3$   
 $Cd5$  9.  $Cc5 Ce6!$  с ничьей.

6. . .  $Kpe8-e7$

7.  $Ld8-d4$  и выигр.

№ 52. «Шахматы  
в СССР», 1939



Ничья

1. Cf6—d4+! ...

Если сразу 1. С : d5, то 1... Lh2+! 2. Kpe1 La4! и выигр.

1. ... Kpg1—h2

2. Ca2 : d5 ...

Плохо 2. Ce5+ ввиду 2... Kg3+.

2. ... La8—d8!!

Ничего не давало 2... Kg3+.

3. Kpe1(d2)!. . .

Белые после своего 2-го хода атаковали обе черные ладьи и, казалось, достигли равенства.

Лишь эта тонкая жертва ладьи снова заставляет белых искать защиту.

3. Cd4—e5+! ...

На 3. С : h8 следует 3... Kg3+! и 4... Л : d6.

3. ... Kh1—g3+!

Если 3... Kpg1, то 4. Cd4+ Kph2 5. Ce5+ и т. д. Или 3... Kph3 4. Л : d8 Ch5+ 5. Kpe3! Л : d8 6. С : h1 — ничья.

4. Ce5 : g3+ ...

Плохо 4. Kpf2 ввиду 4... Lf8+ 5. Cf3 Л : d6 6. С : d6 Lf5! 7. С : g3+ Kph3 8. Cg~ Ch5.

4. ... Kph2 : g3

5. Ld6 : d8 Ce8—b5+

6. Cd5—c4! Cb5 : c4+

7. Kpe2—e1 Lh8 : d8

Пат.

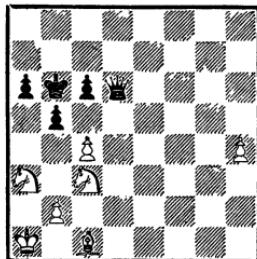
5. ... Ce8—h5+

6. Cd5—f3! Ch5 : f3+

7. Kpe2—e3 Lh8 : d8

Пат.

№ 53. «Шахматы  
в СССР», 1939



Выигрыш

1. c4—c5+ Фd6 : c5

2. Kc3—a4+! b5 : a4

3. Cc1—e3! Kpb6—a5!

Неожиданный ресурс: после

4. С : c5 — пат.

4. b2—b4+! Фc5 : b4

5. Ce3—d2! ...

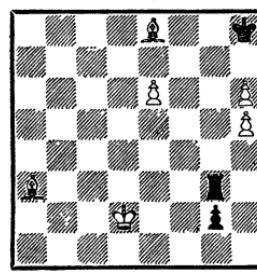
Ферзь все-таки пойман.

5. ... Фb4 : d2

6. Ka3—c4+ и выигр.

В этом этюде, кажется, впервые осуществлена тема «скользящей вилки». Позже эта тема была воплощена в одном из этюдов А. С. Гурвича, однако у него вилка «скользила» вдоль одной диагонали, а здесь — с одной диагонали на другую.

№ 54. «Шахматы  
в СССР», 1939



Выигрыш

Материальный перевес белых компенсируется сильной пешкой

g2, а также угрозой при случае оставить белых с белопольным слоном при пешках «h».

1. Ca3—b2+ ...

Прежде чем задержать пешку «g», белые «выталкивают» черного короля из его спокойной угловой позиции.

1. ... Kph8—h7

Проигрывает 1. Kpg8 из-за 2. Cg6! g1Φ 3. h7+ Kpf8 4. h8Φ+ Kре7 5. Фf6+ Kpd6 6. e7+ и т. д.

2. Cb2—d4 ...

К ничьей привело бы 2. Cg6+? Л : g6 3. hg+ Кр : h6! 4. Cd4 Кр : g6.

2. ... g2—g1Φ  
3. Cd4 : g1 Lg3—g2+!

Черные, учитывая, что на 3. ... Л : g1 последует 4. Cg6+ и затем 5. e7, пытаются отогнать белого короля от линии «e».

4. Kpd2—d3! Lg2 : g1  
5. Ce8—g6+! ...

Если 5. e7, то 5. ... Lg8! — ничья.

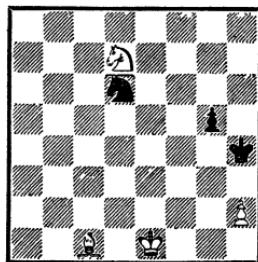
Стой сейчас черный король на h8, последовало бы 5. ... Ld1+ и 6. ... Ld8.

5. ... Kph7 : h6  
6. e6—e7 Lg1—d1+  
7. Kpd3—e2 Ld1—d5(d7)  
8. e7—e8Л! и выигр.  
(См. диагр. 55)

Несмотря на то, что у белых лишняя фигура, черные имеют большие шансы на ничью благодаря угрозе выигрыша или размена пешки h2.

Например: 1. Kf6 Kf5! 2. Cb2 g4! и далее 3. ... g3.

№ 55. «Шахматы в СССР», 1940



Выигрыш

Или 1. Kpf2 Kph3! 2. Kpg1 g4! 3. Cf4 Ke4!.

1. Kpe1—f1! Kph4—h3

Угрожало 2. ... Kpg2.

2. Cc1 : g5 Kph3 : h2!

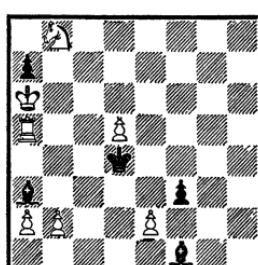
Черные играют на пат.

3. Cg5—f4+ Kph2—h1  
4. Kd7—f6! Kd6—e4!

Игра на пат продолжается.

5. Kf6—h5! Ke4—f6!  
6. Kh5—g3+! Kph1—h2  
7. Kg3—e4+ и выигр., так как на 7. ... Kph1 последует 8. Kf2×.

№ 56. «Шахматы в СССР», 1940



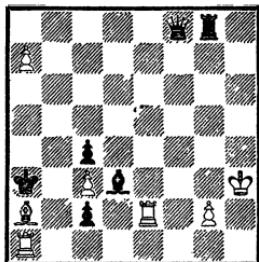
Ничья

Несмотря на материальное преимущество, положение белых тяжелое ввиду сильной угрозы 1. ... fe.

1. Kb8—c6+
  2. La5—a4+
  3. b2 : a3!
  4. Kc6—b4+
  5. Краб—a5!
- Пат.

Активное замурование белой ладьи, причем все направления движения отнимаются в процессе игры своими же фигурами.

№ 57. «Шахматы в СССР», 1940



Ничья

1. a7—a8Φ+ ...

Необходимо действовать энергично, грозит мат.

1. ... Ff8 : a8

Отказаться от взятия нельзя, так как на 1...Kpb2 черные, в свою очередь, получают мат: 2. Lb1+ Kр : c3 3. Fa5+ Kpd4 4. Fe5×.

2. Ca2 : c4+ Kра3—b2
3. La1 : ab ...

Создалась остройшая позиция: все белые и черные фигуры под боем. Что же делать черным, что и чем брать?

3. ... Cd3—f5+!

Брать, оказывается, нельзя ничего и ничем: 3...Л : a8 4. C : d3; 3...C : c4 4. Л : c2+ Kр : c2 5. Л : g8; 3...C : e2 4.

1. Kpd4—e4
  2. Kpe4 : d5
  3. f3 : e2
  4. Kpd5—d6
  5. e2—e1Φ
- Ла2+ Кpb1 5. Л : c2! Cg4+ 6. Kph4 — ничья.

4. g2—g4!! ...  
После 4. Kph2 выигрывало 4...Л : a8.

И все же белые творят невероятное: позволяют черному слону снова с темпом напасть на ладью.

4. ... Cf5 : g4+
5. Kph3—h4 Lg8 : a8

На 5...C : e2 следует 6. La2+ и 7. Л : c2.

6. Le2 : c2+ ...

Новая неожиданная жертва. Проигрывало 6. Kр : g4 La4.

6. ... Kpb2 : c2
7. Cc4—d5 La8—a4

Если 7...La5 или 7...Ld8, то 8. Ce4+.

8. Cd5—c6 La4—f4
9. Kph4—g3! ...

Проигрывает 9. Kpg5 Lc4 10. Cd5 Lc5.

9. ... Lf4—c4
10. Cc6—d5! ...

Проигрывает 10. Cb5 Lc5! 11. Ca4+ Kр : c3 12. Kр : g4 Lc4+.

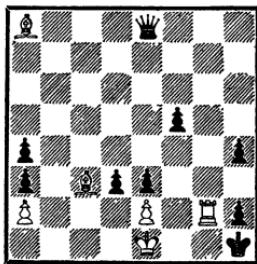
10. ... Lc4—a4
11. Cd5—c6 La4—c4
12. Cc6—d5 ...

Ничья вечным нападением на ладью.

Этюд с острой комбинационной борьбой.

(См. диагр. 58)

1. Ca8—f3! d3—d2+
2. Kpe1—d1 Фe8—e4!



Выигрыш

Ферзя отдавать нужно. При этом черные стремятся запатоваться.

3. Cf3 : e4 f5 : e4
4. Lg2—g8! h4—h3
5. Cc3—g7 ...

Предыдущий ход белых был критическим. Ладья перешла поле g7, на котором ее перекрывает слон. В задачной композиции это называется индийской темой.

5. ... Kph1—g2
6. Cg7—e5+ Kpg2—h1
7. Ce5—g3! ...

Теперь ладья перекрывается на поле g3, которое, оказывается, тоже было критическим.

7. ... Kph1—g2
8. Cg3—f4+! Kpg2—h1
9. Cf4—g5! ...

Ладья перекрывается на третьем критическом поле.

Таким образом, ходом 4. Lg8 было пройдено 3(!) критических поля — g3, g5 и g7, которые используются слоном для троекратного (а затем и пятикратного) перекрытия ладьи.

9. ... Kph1—g2
10. Cg5 : e3+ Kpg2—h1
11. Ce3—f4(h6) e4—e3

12. Cf4—g5! ...

Четвертое перекрытие.

12. ... Kph1—g2
13. Cg5 : e3+ Kpg2—h1
14. Ce3—g5! ...

Пятое!

14. ... Kph1—g2
15. Cg5—f4+ Kpg2—h1
16. Cf4 : h2 Kph1 : h2
17. e2—e4 и выигр.

Возможен и такой вариант:

10. ... Kpg2—f1!
11. Lg8—f8+ Kpf1—g2
12. Lf8—f2+ Kpg2—g3
13. Lf2 : h2! Kpg3 : h2
14. Ce3—f4+ Kph2—g2
15. Kpd1 : d2 Kpg2—f2!
16. e2—e3! Kpf2—f3
17. Kpd2—c3 h3—h2!
18. Cf4 : h2 Kpf3 : e3
19. Ch2—c7!! ...

Только этот ход ведет к выигрышу. Если Cd6, Ce5, Cg3 или Cg1+, то черный король, стремящийся к заветному полю a8, выигрывает важный темп.

19. ... Kpe3—f3
20. Kpa3—b4 e4—e3
21. Kpb4 : a3 Kpf3—e4

Если 21...e2, то 22. Ca5 — слон успевает вовремя.

22. Kpa3 : a4 Kpe4—d5
23. Kpa4—b5 и выигр.

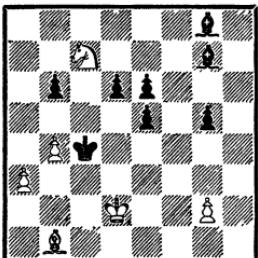
(См. диагр. 59)

1. Cb1—a2+ Kpc4—d4
2. Ca2 : e6! Cg8—h7
3. Kc7—b5+ ...

Белый конь начинает обходный маневр.

3. ... Kpd4—e4
4. Kb5—c3+ Kpe4—f4

**№ 59. «Шахматы в СССР», 1940**



Выигрыш

5. Kc3—e2+ Kpf4—e4
6. Ke2—g3+ Kpe4—d4!
7. Cf6—f5! ...

После маневра коня возникла позиция, аналогичная получившейся после 2-го хода белых, причем белые слон и конь и черный слон как бы повернуты вокруг оси симметрии — диагонали a1—h8.

7. ... Ch7—g8

Приходится, однако теперь диагональ a2—g8 открыта для прострельного удара, который наносится завершающим маневром слона.

8. Cf5—b1! Cc8—e6

Угрожало 9. Kf5+. На 8... Cf8 последовал бы тот же завершающий удар.

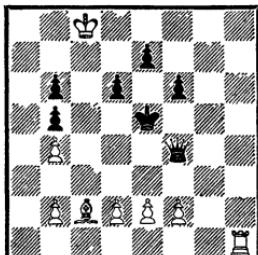
9. Kg3—e2+ Kpd4—c4(d5)
10. Cb1—a2+ и выигр.

Белый слон так же, как и конь, совершает обходный маневр b1—a2—e6—f5—b1—a2.  
(См. диагр. 60)

1. Lh1—h5+ Kpe5—e6
2. Cc2—b3+ d6—d5
3. Lh5 : d5 Ff4 : f2

Единственная защита от вскрытого шаха.

**№ 60. «Шахматы в СССР», 1946  
1-й почетный отзыв**



Выигрыш

4. d2—d4! ...

Плохо было бы 4. e4 ввиду 4...Fe2! 5. d4 Kpf7, и ферзь прятался за пешки.

4. ... f6—f5

Угрожало 5. Le5+ Kpd6 6. Le5×.

5. e2—e4! Ff2 : b2!

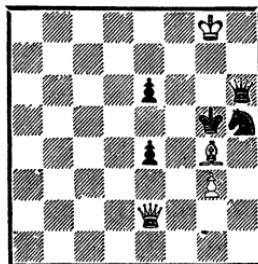
Угрожало 6. L : f5+. На 5... fe последовало бы 6. Ld8+! Kpf6 7. Lf8+.

6. Ld5—d6+!! Kpe6 : d6

7. e4—e5+ Kpd6—c6

8. d4—d5×.

**№ 61. Конкурс памяти Л. И. Куббеля, 1946  
3—4-й призы**



Выигрыш

1. Fe2—e3+ Kpg5—g6
2. Fe3 : e4+ Kpg6—g5

Нельзя 2...Kpf6? 3. F : e6+ и 4. Ff5×.

3. Фe4—e3+ Крg5—g6
4. Сg4 : h5+! ...

Неожиданный размен, который приводит к двум тематическим вариантам.

Попытка дать шах ферзем на eб при положении черного короля на g6 (а не на f6) приводила к потере... белого ферзя.

### 1

4. ... Фh6 : h5
5. Фe3 : e6+ Крg6—g5
6. Крg8—g7! и выигр., так как черные в цугцванге.

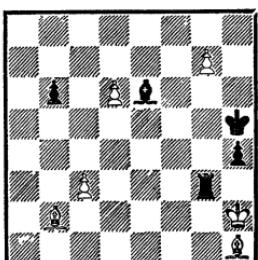
### 2

4. ... Крg6 : h5
5. g3—g4+! Крh5—g6
6. Фe3 : e6+ Крg6—g5
7. Фe6—e3+ Крg5—g6
8. Фe3—e7! и выигр.

Создалась позиция цугцванга, совершенно аналогичная предыдущей, но на полях другого цвета (хамелеон-эхо, по задачной терминологии).

В обоих случаях цугцванг обоюдный, и белые при своем ходе не могли бы удержать преимущество.

**№ 62.** Конкурс памяти Л. И. Куббеля,  
1946  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

Этюд на тему последовательного синтеза. Эта тема была предложена мною в 1946 году.

В книге своих этюдов, вышедшей в 1964 году, А. О. Герbstман следующим образом оценивает возможности этой темы: «Последовательный синтез идей представляется мне вполне жизненным, заслуживающим внимания композиторов открытием».

Суть темы заключается в том, что в этюде последовательно осуществляются две идеи (в данном случае тема Новотного и шашечная тема в сочетании с превращением в слабую фигуру). В процессе осуществления первой комбинации (игры) белые подготавливают почву для последующей. Тем самым устанавливается органическая связь между первой и второй комбинацией, причем борьба, как будто приближающаяся к финишу, вспыхивает вновь.

1. c3—c4 ...

Защищая пешку g7 и угрожая 2. Cd5. Поэтому черные вынуждены взять пешку c4 слоном, переходя через критическое поле d5 и занимая уязвимое (как это выяснится в дальнейшем) поле c4.

1. ... Сe6 : c4
2. d6—d7 ...

Ошибочно 2. Cd5 C : d5 3. d7 из-за 3. . . Lg2+ 4. Kph3 Lg3+ с вечным шахом.

2. ... Lg3—d3
3. Ch1—f3+! ...

Прежде чем занять поле d5, необходимо поставить черного короля на невыгодную позицию,

что позволит осуществить второй этап решения.

Следовательно, ход 3.Cf3+ и является ходом, подготавливающим почву для второй фазы решения. Такой ход назван мной «узловым».

Ошибочно сразу 3. Cd5? ввиду 3. . . Ld2+! 4. Kpg1 L : d5 5. g8Φ Ld1+.

3. . . Kph5—h6
4. Cf3—d5! Ld3—d2+!

Если 4. . . L : d5 5. g8Φ Ld2+, то 6. Fg2.

5. Kph2—g1 . . .

На 5. Kph3 следует 5. . . C : d5 6. d8Φ Ce6+.

5. . . Ld2 : d5
6. g7—g8K+! . . .

Этот ход объясняет, зачем нужно было заставить черного короля пойти на h6. После шаха конем белые поля для короля недоступны из-за вилки.

6. . . Kph6—g5
7. Cb2—c1+ Kpg5—f5

При других отступлениях также следует двойной удар.

Ходом 7. . . Kpf5 черные пытаются забрать пешку d7. В ответ на это превращенный конь пожирает всю армию черных (шашечная тема).

8. Kg8—e7+ Kpf5—e6
9. Ke7 : d5 Kreb : d7
10. Kd5 : b6+ Kpd7—c6
11. Kb6 : c4 и выигр.

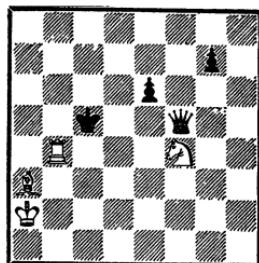
Вот когда сказалась уязвимость поля c4!

(См. диагр. 63)

1. Kf4—g6! . . .

Белые препятствуют уходу ко-

№ 63. Конкурс  
Ереванск. шахм.клуба,  
1947  
4-й приз



Выигрыш

роля из-под действия батареи (1. . . Kpd5(c6) 2. Ke7+) и угрожают выиграть ферзя.

1. . . Ff5—d5+
2. Kpa2—a1! . . .

Если 2. Kpb2(b1), то 2. . . Fd2(d1)+, и черные освобождаются от угрозы вскрытого шаха после 3. . . Kpc6.

2. . . e6—e5!

Черные подготавливают убежище для ферзя.

3. Kgb6—e7 Φd5—e6
4. Kpa1—b1 g7—g6!
5. Kpb1—a1!! . . .

Очень тонкий ход. Нельзя, как и на предыдущем ходу, 5. Kpb2 из-за 5. . . g5! 6. Kpb1 (6. Krc3 Φh3+) 6. . . g4 7. Kpb2 Φh6! с ничьей, так как пешка «g» перекрыла четвертую горизонталь и нет вскрытого шаха 8. Lh4.

На 5. Krc1 могло последовать 5. . . Fa2 с ничьей.

5. . . g6—g5

У черных может двигаться только пешка.

6. Kpa1—b2! . . .

Теперь этот ход обязателен.

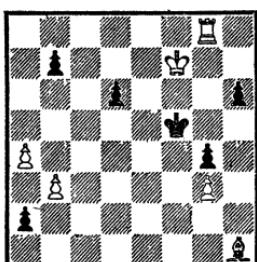
6. ... g5—g4  
7. Kpb2—c3 ...

Пешка на g4 перекрывает не только четвертую горизонталь, но и диагональ c8—h3. Этим пользуются белые — теперь невозможен ход 7...Фh3+. Между тем грозит мат в один ход.

7. ... Фe6—a2  
8. Lb4—b3+ и выигр.

Игра построена на полях соответствия белого короля и черной пешки, находящихся на разных концах доски.

№ 64. Конкурс  
Ереванск. шахм. клуба,  
1947  
4-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Lg8—a8!! ...

На первый взгляд совершенно непонятный ход. Идея его заключается в том, чтобы заставить черную пешку передвинуться на b6, а зачем — станет ясно, когда наступит пешечный эндшпиль.

Ничего не дает 1. Ce4+ Кре5!  
2. Ле8+ Кpd4.

1. ... b7—b6

Угрожал мат после 2. Лa5+. Плохо 1...Кре5 из-за 2. Ле8+ Кpd4 3. Ле1.

2. La8—e8! a2—a1Ф  
3. Ch1—e4+ Kpf5—g5  
4. Le8—g8+ Kpg5—h5  
5. Ce4—g6+ Kph5—g5  
6. Cg6—d3+! Kpg5—h5  
7. Cd3—e2! ...

Белые загнали короля противника на край доски, а слона перевели на выгодную позицию, создав новую угрозу матов.

7. ... Fa1—d4

Единственный ход.

8. Ce2 : g4+ ...

Проигрывало 8. Л : g4? из-за Ff2+!

8. ... Фd4 : g4  
9. Lg8 : g4 Kph5 : g4  
10. Kpf7—e6! ...

Началась вторая фаза борьбы. Преждевременно было бы 10. b4 ввиду 10...d5 11. a5 ba 12. ba d4 13. a6 d3 14. a7 d2 15. a8Ф d1Ф — ничья.

10. ... d6—d5!

Пешка «d» задержана, и черным нужно проводить пешку «h». Но если 11...h5, то после 12. b4 Кр : g3 13. a5 ba 14. ba h4 15. a6 h3 16. a7 h2 17. a8Ф белые выигрывают. Поэтому черные предварительно перекрывают диагональ h1—a8.

11. Kре6 : d5 Kpg4 : g3  
12. b3—b4 h6—h5  
13. a4—a5 ...

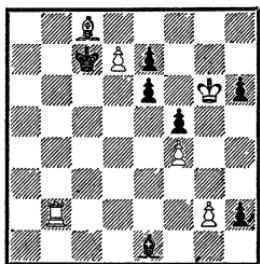
Лишь сейчас выясняется смысл 1-го хода белых. Стой пешка на b7, белым пришлось бы потратить лишний темп.

13. ... b6 : a5  
14. b4—b5! h5—h4

15. b5—b6 h4—h3  
 16. b6—b7 h3—h2  
 17. b7—b8Φ+ и выигр.

Еще один пример последовательного синтеза (см. № 62). Здесь узловым ходом, связывающим две фазы, является 1. Лa8.

№ 65. 1-е первенство СССР, 1947  
 2-е место



Выигрыш

Создание этого этюда стало большим событием в моей композиторской деятельности.

Здесь плану белых впервые противопоставляется цельный стратегический план черных, встречающий, в свою очередь, контрплан белых.

Черные в защите неоднократно жертвуют ферзя, а белые систематически отказываются его взять.

Этюд идейно родствен известному произведению Г. М. Каспаряна, занявшему 2-е место во 2-м первенстве СССР.

Белые: Kpb3, Cg2, Kb7, п. a2, c5.

Черные: Kpc8, Ch4, Kd7, п. a6, a7, c7.

Выигрыш.

1. cb Ke5 2. Ch3+ Kpb8 3. Kc5 K : cb 4. Kd7+ Kpb7 5. Cg2 Cg3 6. Kpc4 a5 7. Kc5+ Kpb6 8. Ka4+ Kpb7 9. Kpd3 Cf2 10.

- Kpe2 Cg1 11. Cd5 a6 12. Kpf3 Cd4 13. Kpf4! Ca7 14. Kpe4!! Cb8 15. Kc5+ и т. д.

Данный этюд, появившийся на год раньше этюда Г. М. Каспаряна, также получил очень высокое отличие. На составление его я затратил более четырех лет.

1. d7—d8Φ+! ...

Воспрепятствовать превращению пешки «h» в ферзя белые не могут, поэтому они завлекают черного короля в матовую сеть, пользуясь тем, что противник не может контратаковать новоизведенным ферзем (пешка g2 защищена ладьей). Ошибочно было бы 1. Lc2+ Kpd8 2. Cab Kр : d7!, но не 2. . . h1Φ 3. Cb5 и выигр.

1. . . Kpc7 : d8
2. Lb2—c2! h2—h1Φ
3. Cc8 : e6 Ce1—c3!

Черные начинают тонкую контригру.

4. Lc2 : c3 Ph1 : g2+

Расчет черных прост: на 5. Kpf7 сыграть 5. . . Ph7, и нельзя 6. Lc8+ Φ : c8 7. C : c8 Kр : c8 8. Kр : e7, так как пешка «h» приносит победу черным.

5. Kpg6 : h6 Fg2—h2+

Ликвидация пешки h6 позволяет черным задумать новый план, связанный с жертвой ферзя для достижения пата.

6. Kph6—g6 Ph2—g1+!

Черный ферзь очень точно выбирает поле для объявления шаха, имея в виду события, которые должны произойти после 7. Kpf7.

7. Kpg6—h7!! ...

Только этот удивительный ход ведет к выигрышу.

Почему же не 7. Kpf7, что должно, казалось бы, сразу прекратить сопротивление черных? Действительно, вследствие как будто неудачно выбранного поля g1 для шаха черные лишены даже защиты Fb7.

Однако на 7. Kpf7 следует 7...Фсб! 8. Лс4! Фсб!, и белые в цугцванге.

Если бы шах ферзем на 6-м ходу был дан с g2, то после 7. Kpf7 Фсб 8. Лс4! в цугцванге были бы черные.

8...Фаб(b7,a8)9.Лс8+ Ф:c8 10. С:c8 Кр:c8 11. Кр:e7, и белые выигрывают, так как пешки h6 у черных уже нет. В случае же 8...Фсб игра приходила к варианту 2.

Нельзя также было играть 7. Кр:f5 ввиду 7...Фb1+! 8. Kpg5 Фg1+ 9. Kph6 Фh1+ 10. Kpg6 Фe4+ 11. f5 Фg4+ 12. Kpf7 Фh5+ с вечным шахом.

7. ... Фg1—h1(h2)+  
8. Kph7—g8 ...

Нельзя 8. Kpg7 из-за 8...Фa1!

8. ... Фh1—g1+!  
9. Kpg8—f8!! ...

Сейчас становится ясным глубокий смысл обходного маневра королем: он скрывается от шахов не на f7, а на f8, и осуществить его можно только через поля h7 и g8.

Если бы черные сыграли 8...Фg2+, белые ответили бы 9. Kpf7!

9. ... Фg1—c5!  
10. Лс3—c4! Фc5—c6!

11. Kpf8—f7! ...

Маневр короля g6—h7—g8—f8—f7 идеально сведен с маневром короля в упомянутом выше этюде Каспаряна Kpd2—e2—f3—f4—e4.

Теперь создается позиция обоюдного цугцванга. Именно она является ключевой финальной позицией, хотя черные еще делают отчаянную попытку отдать ферзя.

1

11. ... Фс6—е8+

На 11...Фаб следовал уже знакомый вариант 12. Лс8+ и т. д.

12. Kpf7—g7      Фе8—f8+!  
13. Kpg7—h7! ...

Последний отказ от взятия.

Теперь черные бессильны что-либо предпринять, и белые выигрывают.

Кроме попытки отдать ферзя на f8 (главная игра в этюде), черные могли оказать сопротивление иным способом.

2

11. ... Фс6—с5!

После этого хода также возникает интересная игра.

12. Kpf7—g6!      Фс5—g1+  
13. Kpg6 : f5! ...

Без взятия этой пешки белым не выиграть. Но оно стало возможным лишь после того, как белая ладья переместилась с с3 на с4.

13. ...      Фg1—b1+  
14. Kpf5—g5      Фb1—g1+

15. Kpg5—h6      Фg1—h1+  
 16. Kph6—g7      Фh1—a1+  
 17. Kpg7—g8      Fa1—g1+  
 18. Kpg8—f8!      ...

Белым опять нужно потерять темп. Если 18. Kpf7, то 18... Фc5 19. f5 Фc6!, и белые попадают в цугцванг: 20. Kpf8 Ф : e6! 21. fe — пат (21. Ld4+ Фd7!) или 20. f6 Фe8+ 21. Kpg7 ef! — ничья.

18. ...      Фg1—c5!  
 19. f4—f5!      ...

Нельзя 19. Kpf7 из-за Фh5+ с ничьей.

19. ...      Фc5—c6!  
 20. Kpf8—f7      ...

Вторично создана позиция цугцванга, такая же, как и после 11-го хода белых, но теперь белая пешка «f» переместилась на f5.

20. ...      Фc6—c5!

Кажется, что белые еще ничего не достигли. Если 21. f6, то Фh5+ с ничьей.

Для выигрыша белые в третий раз предпринимают маневр королем.

21. Kpf7—g8!      Фc5—g1+  
 22. Kpg8—f8!      Фg1—c5  
 23. f5—f6!      и выигр.

Шаха на h5 ферзем теперь нет, а на 23...Ф : c4 следует 24. fe+! Kpc7 25. С : c4.

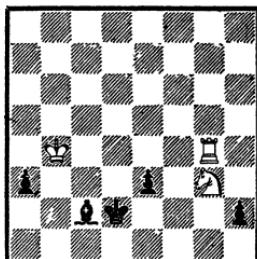
Пожалуй, это один из самых лучших моих этюдов.

(См. диагр. 66)

1. Lg4—h4      ...

Ничего не дает 1. Kf1+ Kpd3 2. K : h2 a2 3. Lg1 Cb1.

№ 66. «Труд», 1947  
2-й похвальный отзыв



Ничья

1. ...      a3—a2  
 2. Lh4 : h2+      e3—e2!

Тонкая жертва пешки. Если 2...Kpd3, то 3. Lh1 Cb1 4. Kpb3! и король догоняет пешку «a», так как на 4...a1Ф следует 5. Ld1×.

Если 2...Kpc1 3. Ke2+ Kpb2!, то 4. Kd4 a1Ф 5. L : c2+ Kpb1 6. Kpc4! — позиционная ничья, так как черные не могут разрушить защитный заслон белых, например: 6...Fa3 7. Lh2 Kpc1 8. Lc2+ Kpd1 9. Lh2 и т. д.

3. Lh2 : e2+      ...

Проигрывает 3. K : e2 из-за 3...a1Ф 4. Kd4+ Kpd3! 5. K : c2 Фc3+! 6. Kра4 Фc6+ 7. Kpb3 (король не может становиться на черные поля из-за потери ладьи) 7...Фd5+8. Kра4 Kpc3!, и белым не избежать потери фигуры.

3. ...      Kpd2—d3

Или 3...Kpc1 4. Le1+ Cd1 (4...Kpb2 5. Ke2 Cb1 6. Kc3 a1Ф 7. L : b1+) 5. Ke2+ Kpd2 6. L : d1+! и 7. Kc3+ — ничья.

4. Le2—e1      Cc2—b1  
 5. Kg3—e4!      a2—a1Ф  
 6. Ke4—c5+      Kpd3—c2

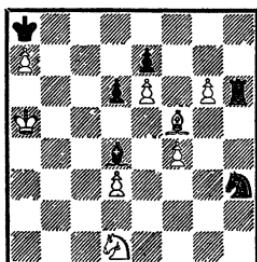
7. Лe1—c1+! Кpc2—b2!
8. Кс5—d3+ Кpb2—a2

Под энергичным натиском белых фигур черные слон и король заблокировали ферзя в углу.

9. Лc1—c3! ...

Ладья запирает замок тюремной камеры, в которой оказался черный ферзь. Ничья, так как ходу 10. Лa3+ воспрепятствовать невозможно.

**№ 67. 2-е первенство СССР  
11-е место**



Ничья

1. Краб—a6 Kh3 : f4
2. Kd1—e3 d6—d5

Нельзя взять коня или пешку a7 слоном из-за 3. g7, а если 2. . . Lh2, то 3. Ce4+ d5 4. K : d5 La2+ 5. Kpb5 Lb2+ 6. Краб La2+ 7. Kpb5 Кр : a7 8. K : f4 или 7. . . K : d5 8. C : d5+ с ничьей.

3. Ke3 : d5! Kf4 : d5
4. Cf5—e4 Lh6—h5
5. g6—g7! Cd4 : g7
6. d3—d4! Cg7—f6 (h6)

Или 6. . . C : d4 7. C : d5+ Л : d5 — пат.

7. Ce4—f3 Lh5—f5
8. Cf3—e4 Lf5—h5
9. Ce4—f3 Lh5—g5

Белый слон должен непрерывно нападать на черную ладью, пока она не будет вынуждена стать на поле g5, запирая своего слона. Если бы слон смог вырваться из заточения через поле g5, черные легко выигрывали маневром Cf6—h4—g3—b8.

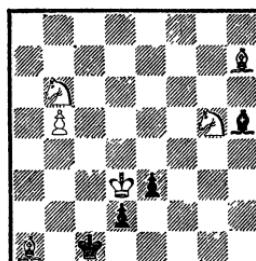
10. Cf3—e4 (h1).

Ничья.

Когда ладья находится на g5, белые делают любой ход слоном. Если ладья переместится на поле f5 или h5, слон возобновит нападение на нее.

В этюде выражена новая разновидность темы замурования: фигура замуровывается в пределах определенного пространства подвижной фигурой.

**№ 68. Конкурс в честь 30-летия Чехословацкой Республики, 1948  
4-й приз**



Выигрыш

1. Ca1—b2+! Kpc1 : b2
2. Kb6—c4+ Kpb2—c1
3. Kc4 : e3 ...

Казалось бы, белые защищались от угрозы d1Ф и добились явного перевеса. Но ресурсы черных не исчерпаны.

3. . . Ch5—e2+!!

Неожиданный комбинационный контрудар.

4. Kpd3—c3! ...

Слона брать нельзя: 4. Кр : e2 d1Φ+! 5. К : d1 — пат.

4. ... Ce2 : b5

5. Kg5—f3! ...

Нельзя играть 5. Сс2 из-за Сe2, и черные выигрывают фигуру.

5. ... d2—d1Φ

6. Ke3 : d1 Cb5—e2!

После 6...Кр : d1 7. Сс2+ Крс1 8. Kd4 белые выигрывают.

7. Ch7—e4! Ce2 : d1

Опять нельзя 7...Кр : d1 по той же причине.

8. Kf3—e1!! ...

Возникла позиция обоюдного цугцванга.

8. ... Cd1—h5(!)

Лучшее. Если 8...Ce2, то 9. Сс2 Са6 10. Kf3 С ~ 11. Kd4 и выигр. или 8...Ca4 (g4) 9. Kd3+ Kpd1 (b1) 10. Kb2 (f2)+.

9. Ke1—d3+ Kpc1—d1

10. Сe4—d5 (c6)! и выигр., так как черные опять в цугцванге и на следующем ходу теряют слона или получают мат.

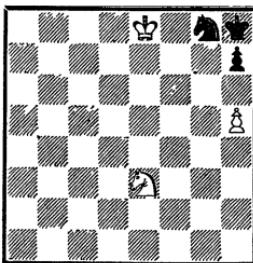
Этюд имеет значение для теории эндшпилля «слон и конь против слона».

Малое количество фигур и полное материальное равенство в позиции следующей диаграммы делают как будто выигрыш невозможным.

Единственным шансом белых является использование стесненной позиции черного короля.

1. Kpe8—f7! ...

**№ 69.** Конкурс Всесоюzn. комитета по ФКиС, 1948  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

После 1. Kpf8 Kh6! белые попадают в цугцванг.

1. ... Kg8—h6+

2. Kpf7—f8 Kh6—g8

3. Ke3—g4! h7—h6

На 3...Kh6 следует 4. Ke5 K~ 5. Kf7×.

4. Kpf8—f7 Kph8—h7

5. Kg4—e5 (e3) Kph7—h8

6. Ke5—c4! ...

Ничего не дает 6. Kg6+ Kph7 7. Kf8+ Kph8 и т. д. Конь попадает на поля f8 и g6 с шахом, что предопределяет ничейный исход борьбы.

Задача заключается в том, чтобы выиграть темп, не выпуская при этом черные фигуры на свободу.

6. ... Kph8—h7

7. Kc4—d6 Kph7—h8

8. Kd6—e8 Kph8—h7

9. Kpf7—e6! Kph7—h8

10. Kpe6—d6 Kph8—h7

11. Kpd6—d7! Kph7—h8

12. Kpd7—e6 Kph8—h7

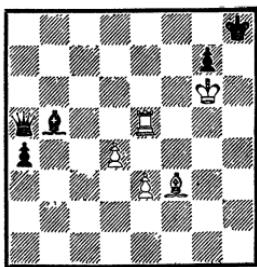
13. Kreb—f7 ...

Выиграв необходимый темп, король возвращается на прежнее место.

Маневр короля возможен только при положении белого коня на e8, где он контролирует пункты f6 и g7. При аналогичной позиции коня на f5 (откуда он контролирует пункты e7 и g7) выигрыша нет, так как белый король не может осуществить маневр f7—e6—e5—f5.

13. . . Kph7—h8
14. Ke8—c7 Kph8—h7
15. Kc7—e6 Kph7—h8
16. Kе6—f8 и выигр.

**№ 70. «Шахматы в СССР», 1948**  
3-й почетный отзыв



Ничья

1. Cf3—c6! . . .

Белые защищаются от угрозы 1...Фb6+ и угрожают матом на e8.

1. . . Cb5—d3+

Нельзя 1...Фd8 ввиду 2. Lh5+ Kpg8 3. Cd5+ Kpf8 4. Lh8+ Kpe7 5. Л : d8 Kр : d8 6. Kр : g7.

2. e3—e4 Fa5—d8!

Теперь черные согласны на 3. Le8+ Ф : e8 4. С : e8 С : e4+ 5. Kpg5 a3 6. Cf7 Cb1!.

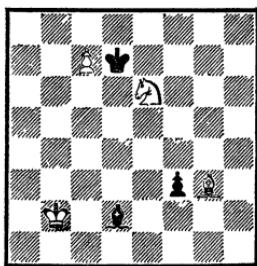
3. Le5—h5+! Kph8—g8
4. Cc6—d5+ Фd8 : d5!

Чтобы на 4. Л: d5 сыграть 4...С : e4+, но...

5. Lh5—h8+!! Kpg8 : h8
- Пат.

Этюд с неглубокой, но живой игрой и необычным патом при двух висячих белых пешках в центре доски.

**№ 71. «Шахматы в СССР», 1948**  
4-й похвальный отзыв



Выигрыш

1. Kе6—c5+ . . .

1. Kрс2 Ca5 2. Kpd3 Cb6! — позиционная ничья. Черные ходят королем по полям с8—d7; белые не могут усилить свою позицию.

1. . . Kpd7—c8
2. Kc5—e4! Cd2—b4

Лучший ход. На 2...Ca5 (h6) следует 3. Kd6+ Kр : c7 4. Kc4 (f5)+ с выигрышем слона.

3. Kpb2—b3 f3—f2!

Черные стремятся отвлечь от пешки с7 одну из белых фигур.

Если 3...Ce7 (f8), то 4. Kpc4 Ca3 5. Kpd3 Cc1 6. Kc3 Ca3 7. Kb5 и выигр.

4. Cg3 : f2 . . .

После 4. K : f2 Ca5 ничья.

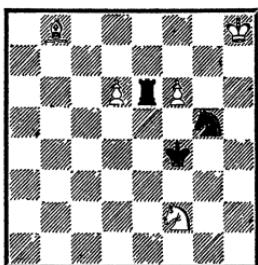
4. . . Cb4—a5

При любом другом ходе слона белый слон возвращается на g3 с легким выигрышем.

5. Ke4—d6+! Kpc8 : c7
6. Kd6—c4.

Доминация. Белые выигрывают.

№ 72. «Шахматы в СССР», 1948



Выигрыш

Наиболее напрашивавшееся продолжение 1. d7+ Kpf5 2. Kpg8 L : f6! 3. d8Ф Lg6+ 4. Kpf8 (h8) Ke6 (f7)+ приводит к ничьей.

Если 1. Kpg7, то 1... Kpf5 2. f7 (2. d7 L : f6) 2... Lg6+! 3. Kpf8 Lf6 4. ~L : f7 (+) с ничьей.

1. Kf2—h3+! Kpf4—f5!
2. Kh3 : g5      Leб : f6!

Слабее 2... Le8+ 3. Kpg7 L : b8 ввиду 4. f7! Kpe5 (4... Kp : g5 5. f8Ф) 5. Ke4! и выигр.

Теперь черные угрожают 3... Lf8+ или 3... L : d6.

3. Kg5—h7!      Lf6—f7
4. Kph8—g8      ...

На 4. Cc7 последовало бы 4... Kpg6.

4. ... Kpf5—g6
5. Kh7—f8+!      ...

Ошибочно было бы 5. d7 из-за 5... Lg7+!

5. ... Kpg6—f6
6. d6—d7      Lf7—g7+
7. Kpg8—h8      Kpf6—f7!
8. Cb8—d6!      ...

После 8. d8Ф Lg8+ 9. Kph7 Lh8+! 10. Kp : h8 — пат.

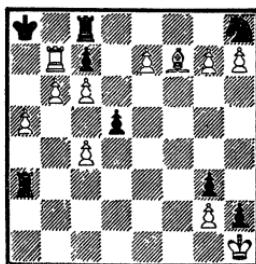
Если 8. d8Л, то 8... Lg8+ 9. Kph7 L : f8 или 8. d8К+ Kpf6!, и белые не могут выиграть.

8. ... Lg7—g5
9. d7—d8Л!      и выигр.

Выжидательный ход 9. Cс5 (b4, a3) приводил после 9... Ld5! к позиционной ничьей.

На 8. Кеб следует 8... Lg8+ 9. Kph7 Kp : eb.

№ 73. «Мадьяр шакквилаг», 1948  
1-й приз



Выигрыш

1. Lb7—a7+      Kpa8—b8
2. La7—a8+!      Kpb8 : a8
3. b6—b7+      Kpa8—a7!
4. b7 : c8K+!      Kpa7—a6!
5. g7 : h8C!      ...

5. h8Ф? d4! 6. Ф : d4 La1+!
7. Ф : a1 — пат.

5. ... d5—d4!
6. Ch8 : d4      La3—d3

Черная ладья начинает искать уязвимое место на первой горизонтали.

7. Cf7—h5      Ld3—b3
8. Ch5—g6      Lb3—c3!

Белые поля на первой горизонтали для ладьи недоступны. Она пытается овладеть черными полями.

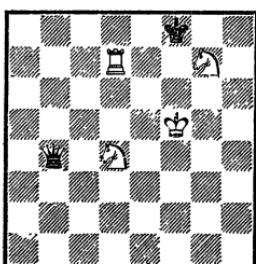
9. Cd4—e3! Lc3—a3!
10. h7—h8C! La3 : e3
11. e7—e8Л! и выигр.

На 11. e8Ф следует Le1+! Ф : e1 — пат.

Четыре превращения в слабые фигуры, из них по одному разу в коня и ладью и дважды — в слона.

Этот этюд составлен еще в 30-х годах под влиянием работ В. А. Королькова и А. А. Троицкого.

**№ 74. «Шахматы в СССР», 1949  
Похвальный отзыв**



Выигрыш

1. Kg7—e6+! Kpf8—g8

Если 1...Kre8, то 2. Ld8+ Kpf7 3. Kg5+ Kpg7 4. Kde6+ и 5. Lh8×.

2. Ld7—d8+ Kpg8—h7
3. Kpf5—f6! Фb4—b6!

Связывая коня.

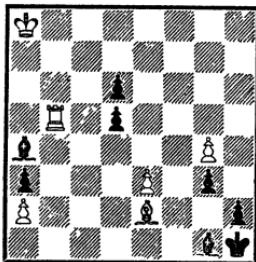
4. Ld8—a8!! ...

Неожиданно получается позиция обоюдного цугцванга. Ход за черными, и ферзь должен занять невыгодную позицию.

4. ... Фb6—d6
5. Kd4—f3 и выигр.

Черные не могут воспрепятствовать ходу 6. Kfg5+.

**№ 75. Второй командный матч городов и республик, 1949—1950  
2—3-е место**



Выигрыш

1. Ce2—f3+ g3—g2
2. Lb5—b1 ...

Белые сковали силы черных. Поэтому черные играют на пат.

2. ... Ca4—c2!
3. Lb1—a1!! ...

Очень тонкий ход, необходимость которого выяснится позднее.

3. ... Cc2—e4!
4. Cf3 : e4 ...

Плохо 4. Ce2 (d1) из-за 4... d4+ 5. Kpb8 d3 (или de) 6. Kpc7 d5, и черные, угрожая продвижением пешек, стоят очень сильно.

4. ... d5 : e4
5. g4—g5 d6—d5
6. g5—g6 d5—d4
7. g6—g7 d4—d3!

Если 7...de, то 8.g8 Фe2 9. Le1 e3 10. Л : e2 Cf2 11. Фd5! и мат в два хода.

8.  $g7-g8C!$   $d3-d2$
9.  $Cg8-b3$   $d2-d1\Phi$
10.  $Cb3 : d1$   $Cg1-f2!$

Тонкая защита. После 10. С : е3 ~ 11. Сс2+ Сg1! 12. Ле1! е3 13. Се4 е2 14. Л : е2 белые выигрывают.

11. Cd1-c2+! Cf2-g1!
12. Cc2-b1! ...

Вот когда сказалось значение хода 3. Ла1!.

12. ... Cg1-f2!
13. Кра8-b7! ...

Белые угрожают маневром Крb7-a6-b5-a4 : a3-b3, и затем пешка движется в ферзи.

Однако король не должен ступить на черные поля. Если 13. Кра7?, то 13. . . С : е3+ и 14. Cd4!, если же 13. Крb8, то 13. . . Сg3+! 14. Кр~ Крg1! и черные выигрывают.

13. ... Cf2 : e3

Приходится брать пешку е3, распахтывая пешку е4. Это позволяет белым осуществить финальный маневр.

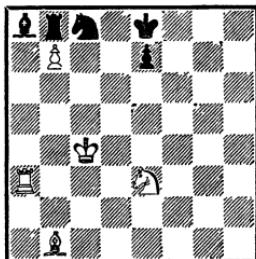
Нельзя 13. . . Крg1 ввиду 14. С : е4+ Сe1 15. С : g2! и выигр.

14. Cb1-c2+! Ce3-g1
15. La1-e1! e4-e3
16. Cc2-e4 e3-e2
17. Le1 : e2 и выигр.

Еще один пример последовательного синтеза.

В первой фазе происходит превращение пешки в слабую фигуру. Во второй фазе, подготовленной ходом белых 2.Ла1!, проводится система перекрытий и вскрытий линии действия белой ладьи превращенным слоном.

**№ 76. Конкурс  
Дагестанск. комитета  
по ФКиС, 1950  
5-й приз**



Выигрыш

1. Cb1-g6+! ...

На 1. баK последует просто 1. . . Л : b1.

1. ... Кре8-d7!

Черному королю нельзя оставаться на восьмой горизонтали, так как белые легко выигрывают ходом 2. баK.

2. b7 : a8K! ...

Все-таки конь! На 2. Cf5+ последовало бы е6.

2. ... Лb8 : a8
3. Сg6-e8+! Kpd7-d6!

Лучший ответ на жертву слона.

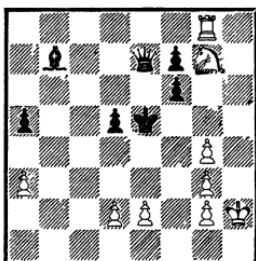
Брать слона нельзя из-за 4. Л : a8, а на Крс7 последует 4. Kd5+ Крb8 (если 4. . . Крb7, то 5. Сс6+) 5. Лb3+ Кра7 6. Сс6 Kd6+ 7. Kpd3 Lh8 8. La3+ Крb8 9. La8×.

4. La3 : a8 Kc8-b6+
5. Kpc4-b5 Kb6 : a8
6. Ce8-c6! Ka8-c7+
7. Kpb5-b6 Kc7-e6

Оказывается, у коня единственное поле для отступления (грозило 8. Кс4+).

8. Ke3-c4×!.

**№ 77. Конкурс  
Всесоюзного комитета  
по ФКиС, 1950  
2-й почетный отзыв**



Выигрыш

1. d2—d4+! ...

Не ведет к цели прямолинейное 1. Лe8 Ф : e8 2. К : e8 ввиду 2... Сс6! 3. Kg7 (3. Кс7 Крд6 4. Ка6 Сb5 с выигрышем коня) 3... Крд4! и, несмотря на минус две пешки, черные сохраняют перевес благодаря угрозе Крс4—b3: а3 и т. д.

1. ... Кре5—e4  
2. Kg7—f5 Фe7—d7!

Необходимо контролировать поле e8.

3. Лg8—b8! a5—a4!

Слон не может уйти с поля b7 из-за 4. Лb3 с угрозой 5. Лe3×, и белые выигрывают. Поэтому черные берут под контроль поле b3, одновременно подготавливая тонкую патовую защиту.

4. Лb8 : b7 Фd7—c7!  
5. Крh2—h3! ...

Не ведет к выигрышу 5. Лb4, например: 5... Фb8! 6. Крg1! Ф : b4! 7. ab a3 8. Kd6+ Кре3!, и выигрывают черные.

Нельзя и 5. Крg1 Фc1+ 6. Крf2 Фf1 (g1)+ 7. Кр : f1 (g1)—пят.

5. ... Фc7—d7!

Черный ферзь, в свою очередь, не может оставить седьмую горизонталь из-за 6. Лe7+.

6. Крh3—h4! Фd7—c7  
7. Крh4—h5 Фc7—d7  
8. Крh5—h6 Фd7—c7  
9. Крh6—g7 Фc7—d7  
10. Крg7—h7 Фd7—c7  
11. Крh7—h6 Фc7—d7  
12. Крh6—h5! ...

Король пускается в обратный путь.

12. ... Фd7—c7  
13. Крh5—h4 Фc7—d7  
14. Крh4—h3 Фd7—c7  
15. Крh3—h2 Фc7—d7  
16. Крh2—g1! ...

Маневром короля белые выиграли важный темп. Теперь, когда ферзь черных стоит не на c7, а на d7, возможен ход Крg1.

16. ... Фd7—c7!  
17. Крg1—f2! Фc7—d7  
18. Лb7—b8! Фd7—d8!

Угрожало 19. Лe8+ и 20. Кd6+.

19. Лb8—c8! ...

Маневр ладьи, осуществленный 18-м и 19-м ходами белых, стал возможен лишь после ухода белого короля с линии «h» (нет шаха ферзем на h8).

19. ... Фd8 : c8

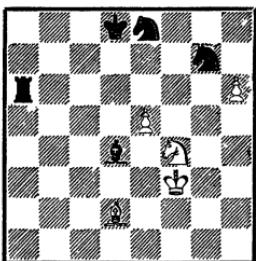
Грозило 20. Лc3.

20. Кf5—d6+ и выигр.

(См. диагр. 78)

Учитывая подавляющее материальное преимущество черных, белые делают ставку на далеко продвинутую пешку h6.

**№ 78.** Конкурс  
Ереванск. шахм. клуба  
1950  
2—3-й почетный отзыв



Ничья

1. Kf4—g6! ...

После прямолинейного 1. h7 Lh6 2. Ke6+ K : e6 3. C : h6 C : e5 черные выигрывают. Сейчас белые защищают слоном поле h6 и одновременно конем — пешку e5. Не проходит 1. Kd3 из-за 1... La7!! 2. h7 Lf7+ 3. Kpe4 (Kf4) Lf8 4. Kp : d4 Lh8.

1. ... La6 : g6

Другой удовлетворительной защиты от 2. h7 не видно.

2. h6—h7 Lg6—g3+!

Неожиданный ресурс.

3. Kpf3 : g3 Cd4 : e5+  
4. Kpg3—g4! ...

На другие ходы короля последует 4... Ke6, и черные выигрывают. Теперь же на 4... Ke6 белые ответят 5. Kpf5 с выигрышем фигуры. Однако у черных появляется новая возможность.

4. ... Ke8—f6+  
5. Kpg4—g5! Kf6 : h7+  
6. Kpg5—h6 Kh7—f8

Если 6... Kf6, то не 7. Kp : g7 из-за Ke4+, а 7. Ca5+! Kp~ 8. Kp : g7 — ничья.

7. Cd2—g5+ Kpd8—d7  
8. Cg5—f6! Ce5 : f6  
Пат.

Если черные попытаются уклониться от пата ходом 8... Kf5+, то 9. Kpg5 Kh7+ 10. Kp : f5 C : f6 11. Kpg6 — ничья.

**№ 79.** «Шахматы  
в СССР», 1950  
1-й приз



Выигрыш

1. h4—h5! Kf3 : g5+

Если 1... Kpg7, то 2. h6+ Kph7 3. Kpf6 Kh4 4. Ke2 Cc6 5. Kf4 Ce8 6. Cc2!, и черные в цугцванге, приводящем к потере пешки.

2. Kreb—f6 Kg5—e4+!

Если 2... Kph6, то 3. hg Cc6 (ничего лучшего не видно) 4. g7 Kh7+ 5. C : h7 Kp : h7 6. Kpf7 Ce8+ 7. Kpf8 и выигрыш.

Поэтому черные пытаются жертвой коня установить равновесие, и им это как будто удается. Действительно, если 3. C : e4, то 3... C : e4 4. K : e4 gh — ничья. Если же 3. K : e4, то 3... gh, и у черных остаются слон и пешка против слона и коня белых (без пешек), что вполне достаточно для ничьей. И все же...

3. Kc3 : e4! g6 : h5  
4. Ke4—g5++ Kph7—h8!

Или 4. . . Kph6 5. Kf7×. Если же 4. . . Kpg8, то после 5. Ca2+ Kph8 (5. . . Kpf8 6. Cf7) выясняется, что черные лишь потеряли темп.

5. Cb1—a2! Ca8—b7

5. . . h4 6. Kpf7 h3 7. Kpf8 h2  
8. Kf7+ Kph7 9. Cb1+, и мат следующим ходом.

6. Kpf6—f7! Cb7—a6(c8)!

7. Kpf7—f8 Ca6—d3!

Угрожало 8. Kf7+.

8. Ca2—g8! Cd3—g6

9. Cg8—h7!! . . .

Черный слон «пойман» и вынужден бить белого слона.

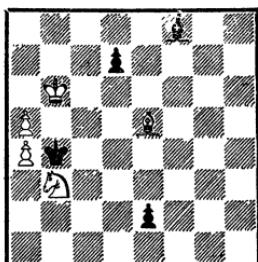
9. . . Cg6:h7

10. Kg5—f7×!.

«Хорошая начальная позиция с острой игрой и заключительной борьбой двух легких фигур против слона с неожиданным финальным матом делают этот этюд очень интересным и поучительным» (отзыв судьи конкурса В. Н. Платова).

№ 80. «Шахматы в ССР», 1950

3-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Kb3—c1! . . .

Аналогичный, казалось бы, ход 1. Ka1 ведет к ничьей: 1. . .

Cc5+! 2. Kраb Kр : a4! 3. Cс3 (3. Kс2 Cb4) 3. . . Cd4! и т. д.

Не ведет к выигрышу и 1. Cg3 Kр : b3 2. a6 Kpc4! 3. a5 (нельзя 3. a7 Cc5+ 4. Kpb7 C : a7 5. Kр : a7 Kpb4) 3. . . Cd6! 4. Ch4 Ce7 5. Cel Cb4 и т. д. с вечным нападением на слона.

1. . . Cf8—c5+!  
2. Kpb6—a6 e2—e1Φ

На e1K последует 3. Cg3! Kс2 (f3) 4. Kd3+ Kpc4 5. K : c5 Kр : c5 6. Kpb7 Kb4 7. Cel! и выигр.

3. Kc1—d3+ Kpb4 : a4  
4. Kd3 : e1 Cc5—b4  
5. Ke1—d3 Cb4 : a5

Иначе 6. Cc7.

6. Kd3—c5+ Kра4—b4  
7. Kc5—b7! . . .

Ошибочно было бы 7. Cd6 из-за 7. . . Cc7! с ничьей.

7. . . d7—d6!

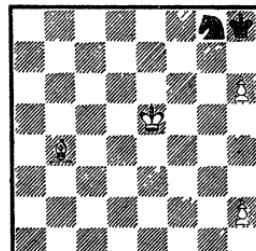
У черных находится неожиданный защитительный ресурс

8. Ce5 : d6+ Kpb4—a4  
9. Kb7—c5+! . . .

Нельзя 9. K : a5 из-за пата.

9. . . Kра4—b4  
10. Cd6—f8! и выигр.

№ 81. «Труд», 1950



Выигрыш

В этой позиции белые неизбежно теряют пешку h6. Поэтому выигрыш на первый взгляд невозможен.

1. Cb4—f8 Kph8—h7
2. h2—h3!! ...

Только этот тонкий ход, подготавливающий будущий цугцванг, приводит к победе.

2. ... Kph7—g6!

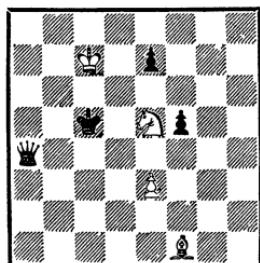
Черные не спешат брать пешку h6, которую все равно белым не спасти, и пытаются завоевать большее пространство для своих фигур.

3. h6—h7! Kpg6 : h7
4. Kpe5—f5 Kg8—h6+
5. Kpf5—f6! ...

Получилась позиция обоюдного цугцванга.

5. ... Kh6—g8+
6. Kpf6—g5 Kph7—h8
7. Kpg5—g6 и выигр.

**№ 82.** Конкурс памяти М. И. Чигорина, 1950  
4-й похвальный отзыв



Выигрыш

Белые располагают всего двумя легкими фигурами и только одной пешкой, которые должны победить свободно стоящего ферзя.

1. Ke5—d3+ Kpc5—d5
2. Cf1—g2+ Fa4—e4

Черные должны отдать ферзя:  
2... Kpc4 3. Kb2+ или 2... Креб 3. Kc5+ приводило к немедленному проигрышу.

3. Kd3—f4+! ...

На 3. Kb4+ последовало бы 3... Kpc4! 4. С : e4 fe 5. Kc2 Kpd3.

3. ... Kpd5—e5!

Теперь уже 3... Kpc4 приводило к проигрышу: 4. С : e4 fe 5. Krc6! Krc3 6. Kpd5 или 5... e5 6. Kd5! и выигр.

4. Kf4—g6+ Kreb—d5!

4... Kpf6 5. С : e4 Kр : g6 6. Ch1!! (только этот ход ведет к выигрышу) 6... Kpg5 (если 6... Kpf6, то 7. Krc6! e5 8. Kpd5 e4 9. Kpd4! Kreb 10. С : e4!) 7. Kpd7 Kpg4 8. Kreb f4 9. e4 f3 10. e5 Kpg3 11. С : f3! и выигр. Дополнительный вариант с двумя жертвами слона обогащает содержание этюда.

5. Kg6 : e7+ Kpd5—e5
6. Ke7—g6+ Kreb—d5
7. Kpc7—d7!! ...

Обоюдный цугцванг!

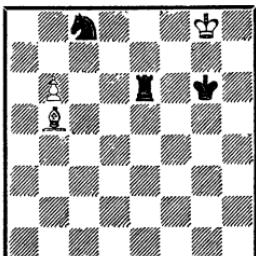
Смыл этого хода вскоре выяснится.

7. ... Fe4 : g2
8. Kg6—f4+ Kpd5—e4
9. Kf4 : g2 Kpe4—f3
10. Kpd7—e6! Kpf3 : g2
11. Kreb : f5 и выигр.

(См. диагр. 83)

1. b6—b7 Kc8—e7+
  2. Kpg8—f8 Leb—b6
  3. b7—b8Ф! Lb6 : b8+
  4. Cb5—e8+ Kpg6—f6
- Пат.

№ 83. «Труд», 1950



Ничья

«Изюминка» этой миниатюры заключается в том, что нельзя раньше сыграть 3. Се8+ Крf6, а потом 4. b8Ф из-за 4. . . Кg6+! 5. С : g6 Л : b8+ с выигрышем.

Этот этюд имеет свою любопытную историю. Вначале он был составлен иначе: все фигуры были расположены на один ряд правее (Белые: Крh8, Сс5, п. сб; черные: Крh6, Лf6, Кd8). Но обнаружилась дуаль: можно 3. с8Ф, а можно и 3. Cf8+ Крг6 4. b8Ф Kh6+ 5. Крh8! Л : b8 — пат.

Тогда я решил отказаться от «изюминки», то есть сделать возможным только 3. Cf8+ (этот шах можно дать и раньше), а 3. с8Ф исключить, и получился новый этюд — с двумя патами.

Этюд, приведенный на диаграмме, я опубликовал в 1950 году в газете «Труд», а затем составил второй этюд. Белые: Крh8, Cd6, п. сб; черные: Крh6, Лb6, Kd8. Решение: 1. Cf8+ Крг6 2. c7 Kf7+ 3. Kpg8 Лсб 4. с8Ф Л : с8 — пат; 4. . . Kh6+ 5. Крh8! Л : b8 — пат.

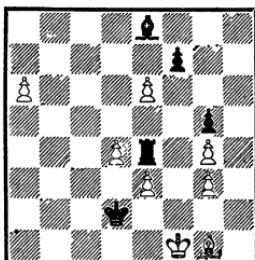
Вскоре я получил письмо от А. О. Герbstмана, который, обратив внимание на миниатюру в газете «Труд», составил двухполовый этюд в той же редакции,

что и я, то есть с расположением фигур на один ряд правее.

Удивительное совпадение мыслей у двух композиторов!

В результате двухполовый этюд был опубликован в 1952 году в журнале «Шахматы в ССР» как совместный.

№ 84. «Шахматы  
в ССР», 1951  
3-й почетный отзыв



Ничья

1. a6—a7 Се8—b5+!

Если сразу 1. . . Сс6, то после 2. ef черные даже проигрывают.

2. Крf1—f2 Сb5—c6
3. d4—d5! Сe6 : d5
4. a7—a8Ф! Cd5 : a8
5. e6 : f7 . . .

Только после жертвы пешек «a» и «d» белые могут взять на f7.

5. . . . . . . . . .
6. Cg1—h2! . . .

Нельзя было 6. f8Ф из-за Le2+ 7. Kpf1 Cg2×.

6. . . . . . . . . .

Приводит к ничьей и 6. . . Le2+ 7. Kpg1! (но не 7. Kpf1? Cg2+ 8. Kpg1 Ch3! 9. f8Ф Le1+ 10. Kpf2 Lf1×) 7. . . Kpe1 8. f8Ф Lg2+ 9. Kph1 Ce4 10. Фb4+ Kpf1 11. Ф : e4 Lg1+! 12. С : g1 — пат.

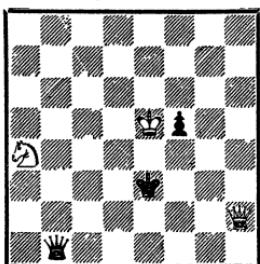
7. Kpf2—gl ~

Получилась любопытная позиция. На любой ход черных королем, ладьей или слоном следует

8. f7—f8Ф Lf3 : f8

Пат с замурованным белым слоном.

№ 85. «Шахматы в СССР», 1951



Выигрыш

1. Fh2—f4+ Kpe3—d3!
2. Ff4 : f5+ Kpd3—c4
3. Ff5—f7+! ...

Ясно, что если 3. F:b1, то пат.

3. ... Kpc4—b4

Король не может вернуться на d3 из-за 4. Fg6+ Kpc4 5. Kb6+.

4. Ff7—b7+ Kpb4—c4
5. Ka4—b6+! ...

Ферзя все еще нельзя брать из-за пата. Теперь понятно, почему на 3-м ходу нужно было дать шах именно с поля f7: после 3. Fe6+? Kpb4 4. Fb6+ Kpc4 ферзь блокировал поле b6.

5. ... Kpc4—c3!

Если 5. ... Kpc5, то 6. Kd7+, на 5. ... Kpd3 выигрывает 6. Fe4+.

Интересный вариант получается при 5. ... Kpb3. Тогда 6.

Kc4+! Kpa4! 7. Fa6+! (7. F : b1 — пат) 7. ... Kpb4 8. Fb6+ Kpa4 9. Fa5+ Kpb3 10. Kd2+ и выигр.

6. Kb6—d5+ Kpc3—c2
7. Kd5—e3+ Kpc2—c1
8. Fb7—c6+! ...

Пожалуй, самый трудный ход решения. Ничего не давало 8. Fh1+ ввиду 8. ... Kpb2 9. Kc4+ Kpa1! с ничьей.

Белые перемещают ферзя с дальней диагонали h1—a8 на более короткую d1—a4.

8. ... Kpc1—b2

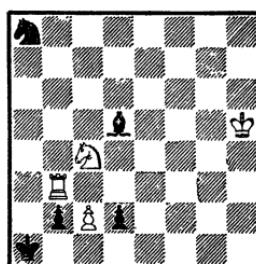
На 8. Kpd2 следует 9. Kc4+ Kpe2 10. Fg2+ Kpd1 11. Ff1+ Kpc2 12. Ka3+.

9. Ke3—c4+ Kpb2—a1

Иначе черные сразу теряют ферзя или получают мат.

10. Fc6—a4+! Fb1—a2
11. Fa4—d1+ Fa2—b1
12. Fd1—d4+! Kpa1—a2
13. Fd4—a7+ Kpa2—b3
14. Kc4—d2+ и выигр.

№ 86. «Шахматы в СССР», 1951



Ничья

1. Lb3—a3+ ...

После 1. K : d2 C : b3 2. cb Kc7 черные оттесняют белого коня с поля d2 своим конем.

1. . . Kpa1—b1
2. Kc4 : d2+ Kpb1—c1!

Первая тонкость. Если 2... Kр : c2, то 3. Л : a8! С : a8 4. Kc4 b1Ф 5. Ka3+ —ничья.

3. La3—d3 Ka8—b6

3... Cf7+ облегчает задачу белых: 4. Kpg5 Kb6 5. Ld8! (с угрозой 6. Lb8) 5... Kc4 6. Kb3+ Kр : c2 7. Kd4+ Kpc3 8. Ke2+ Kpc2 9. Lb8 —ничья.

4. c2—c4! . . .

Необходимая жертва пешки. Если 4. Kpg5 (h4)?, то 4... Ca2! (критический ход; не годится 4... Kр : c2 из-за 5. Л : d5 K : d5 6. Kc4 с ничьей) 5. Ld8 Kc4, и белые не могут дать шах конем на b3.

4. . . Cd5—f7+

Если 4... K : c4 5. Л : d5 K : d2, то 6. Lb5, или 4... С : c4 5. Ld8!, или 4... Kpc2 5. Lb3! с ничьей.

5. Kph5—h4! . . .

Король в дальнейшем должен поддержать действия ладьи по третьей горизонтали. Однако ошибочно 5... Kpg4.

5. . . Kb6 : c4
6. Kd2 : c4! . . .

Теперь на 6. Kb3+ последует 6... Kpc2 с выигрышем.

6. . . b2—b1Ф . . .

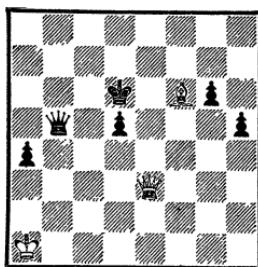
Или 6... С : c4 7. Lg3! —ничья. Если бы белые сыграли 5. Kpg4, черные выигрывали посредством 7... Ce2+!.

7. Ld3—c3+ Kpc1—d1
8. Lc3—d3+! Kpd1—e1(e2)

9. Ld3—e3+ Kpe1—f2
10. Le3—f3+! Kpf2—g2
11. Lf3—g3+ Kpg2—h2
12. Lg3—h3+ Kph2—g2
13. Lh3—g3+.

Вечный шах.

**№ 87. Конкурс**  
Свердловского комите-  
та по ФКиС, 1951—1952  
1-й приз



Выигрыш

1. Fe3—e7+ Kpd6—c6
2. Fe7—e8+! Kpc6—b6!

Плохо 2... Kpc5 ввиду 3. Cd4+! Kpc4 (3... Kpb4 4. Fe1+ Kра3 5. Fc3+ Fb3 6. Cc5×) 4. Fe2+ Kpb4 5. Fd2+ Kpc4 6. Fc3×.

3. Cf6—d4+ Kpb6—a5

Или 3... Kра6 4. Fa8×.

4. Fe8—d8+ Kpa5—b4
5. Fd8—e7+! Kpb4—b3!

На 5... Kра5 следует 6. Fc7+ Kра6 7. Fa7× или 6... Kpb4 7. Fc3×.

6. Fe7—e3+ Kpb3—c2
7. Fe3—c3+ Kpc2—d1
8. Cd4—e3! . . .

Черный король перекрыл свое-  
му ферзю первую горизонталь,  
и белые получили возможность  
сделать тихий ход.

8. . . Kpd1—e2

Если 8...Фe2, то 9. Фc1×.

9. Фc3—d2+ Кре2—f3

10. Фd2—f2+ Кpf3—g4!

Или 10...Кре4 11. Фf4+ Кpd3

12. Фf1+.

11. Фf2—f4+ Кpg4—h3

12. Фf4—f3+! Кph3—h2

Если 12...Кph4, то 13. Фg2!.

13. Сe3—f4+ Кph2—g1

14. Фf3—g3+ Кpg1—f1

15. Cf4—e3! Кpf1—e2

На 15...Фe2 следует 16.

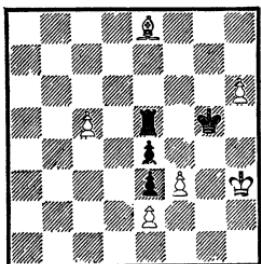
Фg1×.

16. Фg3—f2+ Кре2—d3

17. Фf2—f1+ и выигр.

Этюд содержит серию матов ферзем и слоном, в том числе пять матов с блокированием поля черным ферзем.

№ 88. Конкурс,  
посвященный 12-летию  
Латвийской ССР, 1952  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

1. f3—f4+! ...

Отвлекая черного короля от пешки h6.

1. ... Кpg5 : f4

2. Ce8—f7! ...

Теперь пешку «h» задержать невозможно. И все же у черных находятся контршансы.

2. ... Лe5 : c5

3. h6—h7 Лc5—c8

4. Cf7—g8 Лc8—c5!

5. Kph3—h4! ...

Недостаточно 5. h8Ф из-за

5...Лh5+ 6. Ф : h5 — пат.

6. ... Лc5—c1

7. Cg8—e6! ... . . .

К ничьей ведет 7. Kph5 Лh1+

8. Kpg6 Kpg3! 9. Kpg7 Kpf2 10.

Cc4 Lg1+ 11. Kpf7 (h6) Lh1 (+).

7. ... Лc1—h1+

8. Ce6—h3 Lh1—g1!

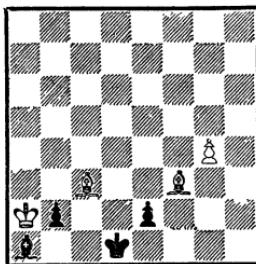
9. h7—h8Л! и выигр.

Если 9. h8Ф, то 9...Lg4+!

10. С : g4 — пат или 10. Kph5

Lh4+! 11. Кр : h4 — пат.

№ 89. «Шахматы  
в СССР», 1953  
5-й похвальный отзыв



Выигрыш

Черные грозят ходами 1... b1Ф+ и 2...С : c3 форсировать ничью.

Нельзя 1. Kpb1 из-за пата. Попытка 1. Cb4 Kpc1! 2. Ce4 b1Ф+! 3. С : b1 Cf6! 4. Ce4 (4. Cd3 Kpd1!) 4...Ce7! 5. Ca5 (5. Ce1 Kpd1) 5...Cd8! 6. Cc3 Cf6! — позиционная ничья.

Таким образом, в начальной позиции есть два ложных следа, которые приводят к пату или к позиционной ничьей.

1. Cf3 : e2+! Kpd1—c2
2. Ce2—d1+ ...

Вторая жертва слона. Неправильно было бы 2. Cd3+ Kр : d3 3. Kpb1 Kре4! 4. g5 Kpf5 5. Cf6 Kpg6 — ничья.

2. ... Kpc2—c1

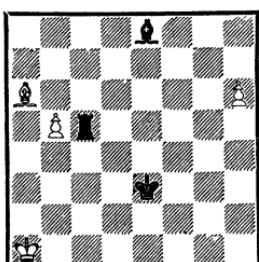
Очень интересно развиваются события после 2. . . Kр : c3 3. g5 (3. Kpb1? Kpd4!). Белые продвигают пешку, пользуясь тем, что черный король, находясь на большой диагонали, перекрывает ее своему слону. 3. . . Kpc4! (если 3. . . Kpd4, то 4. g6! и выигрывают, так как диагональ a1—h8 не открылась. Если 3. . . b1Ф+ 4. Kр : b1 Cb2, то 5. g6!, и черные не могут открыть диагональ, не потеряв слона) 4. Cb3+! Kpc5 5. Kpb1! Kpd6 6. g6 Kре7 7. g7 и выигр.

3. Cс3—d2+! ...

Третья жертва слона.

3. . . Kpc1 : d2!
4. Kра2—b1! Kpd2—e3!
5. g4—g5 Kре3—f4
6. g5—g6 Kpf4—g5
7. g6—g7 Kpg5—h6!
8. g7—g8Л! и выигр.

№ 90. Конкурс  
пам. Л. Куббеля  
1953—1954  
3-й приз



Ничья

Этот этюд принадлежит к той немногочисленной группе композиций, в которых игра разветвляется на два самостоятельных варианта с первого хода. Такие этюды знаменитый советский композитор Л. И. Куббель назвал в свое время этюдами будущего.

## 1

1. h6—h7 Лс5—c1+

Второй вариант получается после 1. . . Lh5.

2. Kpa1—a2! ...

Какой шахматист не сделал бы здесь «естественный» ход 2. Kpb2? Однако это проигрывает: 2. Kpb2 Lh1 3. b6 Cg6! 4. b7 Lb1+! 5. Kpc3 С : h7 6. Cd3 L : b7! и выигр.

2. . . Лс1—h1

2. . . Cf7+ приводит к перестановке ходов.

3. b5—b6 Lh1 : h7
4. b6—b7 Ce8—f7+

Еще один тематический вариант был задуман после 4. . . Lh8 (вместо Cf7+). В этом случае нельзя 4. Kра3 из-за 4. . . Cс6! 5. Kpb4 Lb8 и выигр., а подготовлено было 5. b8Ф! Cf7+ 6. Cс4! С : c4+ 7. Kpa1! L : b8—пат.

Но, к сожалению, оказалось возможным и 6. Fb3+ С : b3+ 7. Kр : b3—ничья, что принесло автору большое огорчение.

5. Kра2—a3! Lh7—h8

Если 5. . . Lh2, то 6. Kpb4 Lb2+ 7. Kpc5 — ничья.

6. Kpa3—b4! Kpe3—d4!
7. Kpb4—b5 Kpd4—d5
8. Kpb5—b6 Kpd5—d6
9. Ca6—c4 Cf7 : c4

Или 9... Cg6 10. Cd3! Ch5 11. Ce2.

10. Kpb6—a7 Kpd6—c7

Или 10... Lh7 11. Kpb6! Lh8  
12. Kpa7 — позиционная ничья.

11. b7—b8Ф+ Lh8 : b8  
Пат.

## 2

1. ... Lc5—h5
2. b5—b6 Lh5 : h7!

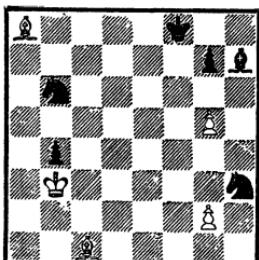
После 2... Lh1+ 3. Kpa2 Cf7+ 4. Kpa3 L : h7 5. b7 возникает первый вариант этюда.

3. b6—b7 Lh7—h1+
4. Kpa1—b2! ...

Теперь проигрывает 4. Kpa2? из-за 4... Cf7+ 5. Kpa3 (5. Kpb2 Lh8!) 6. Kpa3 Cd5 7. Kpb4 Lb8) 5... Lb1!, и черные выигрывают.

4. ... Ce8—g6
5. Ca6—d3! Cg6 : d3
6. b7—b8Ф Lh1—b1+
7. Kpb2—c3. Lb1 : b8. Пат.

**№ 91.** Конкурс  
пам. Л. Куббеля  
1953—1954  
3-й почетный отзыв



Ничья

1. Ca8—b7 Kh3—f2!
2. Cc1—e3 Ch7—g8+
3. Kpb3 : b4 ...

В случае 3. Kpc2 b3+ 4. Kpc1 b2+! 5. Kp : b2 Kc4+ черные выигрывают.

3. ... Kf2—d3+
4. Kpb4—c3 Kd3—b2!
5. Ce3—c5+ ...

Ни одного из коней брать нельзя из-за вилки на a4 или с4.

5. ... Kpf8—f7

Черные вынуждены перекрыть слона. Если 5... Kpe8, то 6. Cc6+! Kp~ 7. C : b6, и нет вилки конем на a4.

6. Cc5 : b6 ...

Все-таки!

6. ... Kb2—a4+
7. Kpc3—b4 Ka4 : b6
8. Kpb4—c5 Kb6—d7+
9. Kpc5—d6 Kd7—b6

Если 9... Kb8, то 10. Kpc7, и теряется конь, если 9... Kf8, то 10. Cd5+, и теряется слон.

10. Kpd6—c5 Kb6—a4+
11. Kpc5—b4 Ka4—b2
12. Kpb4—c3 Kb2—d1+
13. Kpc3—d2 Kd1—f2
14. Kpd2—e3 Kf2—g4+

Или 14... Kh1 15. Kpf3, затем 16. g4 и 17. Kpg2.

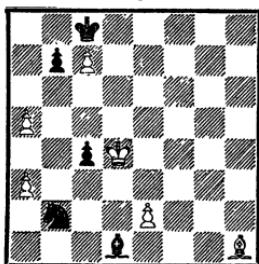
15. Kpe3—f4 Kg4—f2

Если 16... Kh2, то 17. Ca6 и 18. Kpg3. Любопытно, что закрытый королем черный слон ни в одном случае не в состоянии прийти на выручку своему коню.

16. Kpf4—e3. Ничья.

Черный конь совершают обратный путь до поля d7, а белый король через e3—d2—c3—b4—c5 до поля d6.

**№ 92.** Конкурс  
Всесоюзного комитета  
по ФКиС, 1954  
1-й приз



Ничья

1. Kpd4—c3 Kb2—a4+
2. Kpc3 : c4 Cd1 : e2+

Если 2...Kр : c7, то 3. Kpb4 и ничья, так как слон привязан к защите коня, король к пешке, а на 3...Kb2 следует 4. Kpc3 Ka4+ 5. Kpb4 — ничья.

3. Kpc4—b4 Ka4—b2
4. Kpb4—c3 ...

1

4. ... Kb2—c4

Конь вырвался на свободу. Хуже 4...Kd3 5. Kpd2 Cf1 6. a6 ba 7. Cg2! или 5...Kf4 6. Kpe3 Kh5 7. С : b7+ — ничья.

5. a5—a6! ...

Пользуясь тем, что конь перекрыл слона, белые переводят черную пешку на линию «а».

5. ... b7 : a6
6. Ch1—f3 Ce2—f1
7. Cf3—g4+! ...

Ошибочно было бы 7. Cg2 из-за 7...Ke3, и черные выигрывают.

7. ... Kpc8 : c7  
8. Cg4—h3! Cf1—e2  
Или 8...Ke3 9. Kpd2(d4)  
Kc4(c2)+ 10. Kpc3 Ke3 11.  
Kpd2 с вечным нападением на коня.

9. Ch3—g4 Ce2—f1
10. Cg4—h3 с вечным нападением на слона.

Черные могут на 4-м ходу увести коня от преследования через поле d1.

2

4. ... Kb2—d1+
5. Kpc3—d2 Ce2—h5

Или 5...Cg4 6. Cd5 Kf2 7. Kpe3 Kh3 8. a6 ba 9. Cg2 Kg5 10. Kpf4.

6. Ch1—d5! Kpc8 : c7

У черных нет ничего лучшего. После 6...Kf2 7. Kpe3 Kg4+ 8. Kpf4 Kh2 9. Cg2! Kр : c7 (9...Kg4 10. Ch3—ничья) 10. Kpg3 Kg4 11. Kph4 Ke3 12. С : b7+! или 11...Kf6 12. С : b7+! Kр : b7 13. Kpg5 ничья очевидна.

7. a5—a6! b7 : a6
8. Cd5—f7! Ch5—f3
9. Cf7—d5 Cf3—g4
10. Cd5—e6 Kd1—f2

Или 10...Ch5 11. Cf7 с вечным нападением на слона.

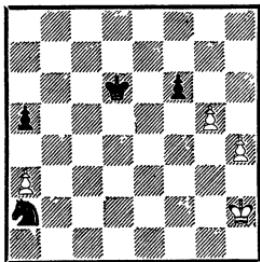
11. Kpd2—e3 Kf2—d1+
12. Kpe3—d2 Kd1—f2
13. Kpd2—e3 с вечным нападением на коня.

Два эхо-варианта, в каждом из которых повторяется мотив вечного нападения.

Таким образом, в этюде представлены четыре мотива позиционной ничьей.

Очень трудная для реализации тема.

№ 93. Конкурс  
Латвийского комитета  
по ФКиС, 1954  
2-й приз



Ничья

1. h4—h5 Kpd6—e7
2. h5—h6! . . .

Попытка добиться ничьей созданием двух проходных пешек опровергается. Например: 2. g6 Kpf8 3. h6 Kc3 4. Kpg3 Kd5 5. Kpg4 Ke7 6. Kph5 Kpg8 с несложным выигрышем.

2. . . Kpe7—f7
3. h6—h7 Kpf7—g7
4. g5 : f6+ Kpg7 : h7
5. Kph2—g3! . . .

Белый король начинает борьбу на два фронта. Если конь попытается выиграть пешку a3, то белые угрозой проведения в ферзи пешки «f» вынудят вечный шах или выиграют пешку «a». Например: 5. . . Kc3 6. Kpf4 Kb5 7. Kpe5! Kpg8! (7. . . K : a3 8. Kreb Kb5 9. f7 Kc7+ 10. Kpe7 Kd5+ 11. Kreb — ничья) 8. a4 Kc3 9. Kpd6 Kpf7 10. Kpc5 — ничья.

Поэтому черные сразу атакуют королем пешку «f».

5. . . Kph7—g6
6. Kpg3—f4! . . .

Продолжая сохранять угрозу удара на два фронта.

6. . . Kpg6 : f6

Черные вынуждены забрать пешку f6, однако белый король успевает приблизиться.

7. Kpf4—e4 Kpf6—e6

Или 7. . . Kc3+ 8. Kpd4 Kb5+ 9. Krc5 K : a3 10. Kpb6 — ничья.

8. Kpe4—d4 Kpe6—d6

9. Kpd4—c4 Kpd6—c6

10. Krc4—b3 Ka2—c1+

11. Kpb3—a4 Krc6—b6

Пат.

Послав этот на конкурс, я узнал, что подобный финал имеет этюд А. С. Гурвича, составленный еще в 1927 году, однако судья конкурса — заслуженный мастер спорта В. А. Корольков счел возможным дать моему этюду высокое отличие, усмотрев оригинальность трактовки темы в сочетании следующих элементов: 1) активность пешки «h», 2) завоевание опорного пункта f6 путем жертвы пешки «h», 3) активизация короля с игрой «на два фронта», 4) борьба за последнюю пешку противника.

(См. диагр. 94)

1. e5—e6 Ka5—c6

2. Kpe8—d7 . . .

1

2. . . Kpe4—d5

3. Ch2 : c7 . . .

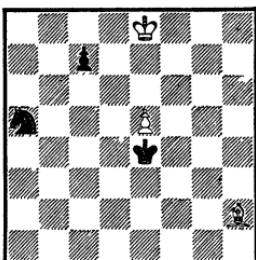
Угрожало 3. . . Kb8+ с ничьей.

3. . . Kpd5—c5

4. Cc7—f4 . . .

**№ 94.**

Тематический конкурс  
Всесоюzn. комитета  
по ФКиС, 1955  
1-й приз



Выигрыш

Необходимо сохранить контроль над полями b8 и e5. Ничего не дает 4. Cd6+ ввиду 4... Kpd5.

4. . . . Kpb5—b5(!)
5. Cf4—d6 Kpb5—b6
6. Kpd7—c8! . . .

Только этот ход, открывающий классический треугольник, обеспечивает выигрыш.

6. . . . Kcb—a7+
7. Kpc8—d8! Ka7—c6+
8. Kpd8—d7 . . .

Повторилась позиция после 5-го хода, но сейчас очередь хода за черными.

8. . . . Kpb6—b7

Если 8... Kpb5, то 9. Kpc7.

9. Cd6—c7 Kcb—b4
10. Cc7—e5! . . .

На 10. e7? следует 10... Kd5 с ничьей.

10. . . . Kb4—c6

Или 10... Kd5 11. Cd4 Kpb8 12. Kpd6 Kc7 13. e7 Kpc8 14. Ce5! Ke8+ 15. Krb6!.

11. Ce5—d4! и выигр.

**2**

2. . . . Kpe4—f5
3. Ch2 : c7 Kpf5—f6
4. Cc7—f4 Kpf6—f5
5. Cf4—h2(g3) Kpf5—f6
6. Kpd7—d6 Kcb—a7

На 6... Kpf5 выигрывает 7. Ce5!.

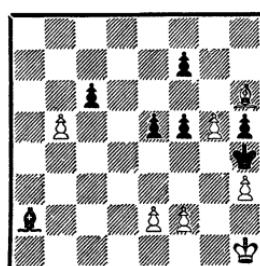
7. Ch2—e5+! Kpf6—f5
8. Kpd6—d7 Ka7—c8
9. Ce5—d4 и выигр.

«Положение, возникшее после третьего хода, когда у белых остаются слон и пешка, а у черных конь, имеет теоретическое значение. Несмотря на поддержку черного короля, конь не может остановить пешку.

Следует отметить искусные маневры белого слона, ограничивающие подвижность коня. Решение с самого начала разветвляется на два равноценных варианта. Автору удалось осуществить это только при шести фигурах». (Отзыв судей конкурса — гроссмейстера Ю. Авербаха и мастера А. Гуляева.)

**№ 95.**

Тематический конкурс  
Всесоюzn. комитета  
по ФКиС, 1955  
2-й приз



Выигрыш

1. b5—b6 Ca2—d5+
2. e2—e4! Cd5 : e4+

Если  $2 \dots fe$ , то  $3. g6!$  ( $3. b7? e3 + 4. Kpg1 e2$  и выигр.)  
 $3 \dots fg$   $4. b7 e3 + 5. Kpg1 e2$   
 $6. Cd2$  и выигр.

3. f2—f3 ...

Жертва обеих пешек необходима для привлечения слона на поле f3.

3. ... Ce4 : f3+  
 4. Kph1—h2 c6—c5  
 5. g5—g6! ...

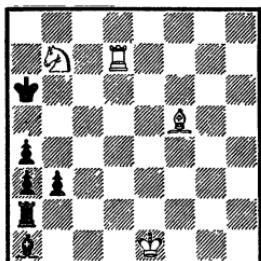
Третья пешка жертвуется для открытия диагонали d8—h4.

5. ... f7 : g6  
 6. Ch6—g7! Kph4—g5

Белые угрожали  $7. Cf6 + g5$   
 $8. C : e5 f4 9. Cc3$ , и мат на следующем ходу.

7. Kph2—g3! Cf3—b7  
 8. h3—h4×.

№ 96. «Ахалгазарда Коммунисти», 1955  
 4-й приз



Ничья

Позиция черных очень сильна. Они угрожают путем  $1 \dots Cc3 + 2. Kpf1 La1 + 3. Kpg2 a2$  или  $3 \dots b2$  добиться решающего превосходства. Поэтому белые должны действовать энергично.

1. Kb7—c5+ Kраб—a5!!

Уже с первого хода черным нужно сделать очень точный

выбор. На  $1 \dots Kpb5$  следует  $2. K : b3 ab 3. Lb7 + Kpa4(c4)$   
 $4. Cd7(e6) +$  с ничьей.

2. Kc5 : a4!! ...

Белым также нужно играть точно. Ошибкой было бы  $2. K : b3 + ab 3. La7 + Kpb6!$ . Ничего не дает и  $2. Lb7$  с угрозой  $3. Cd7$  из-за  $2 \dots Cc3 + 3. Kpf1$ , и черные выигрывают после  $3 \dots La1 + 4. Kpg2 a2$ .

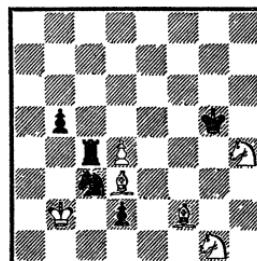
2. ... Kраб : a4

Другое активное продолжение черных —  $2 \dots Lh2$ , на что единственным возражением было бы  $3. La7 + Kpb4!$  ( $3 \dots Kpb5 4. Cd7 +$ )  $4. Lb7 +! Kp : a4 5. Cd7 + Kpa5 6. La7 + Kpb4 7. La4 + Kp~ 8. L : a3$ , и затем белые задерживают пешку «b» слоном.

3. Ld7—a7+ Kpa4—b4  
 4. La7—b7+ Kpb4—c3  
 5. Lb7 : b3+! Kpc3 : b3  
 6. Ch3—e6+ Kpb3—b2  
 7. Kpe1—d1! Kpb2—b1  
 8. Ce6—f5+ Kpb1—b2  
 9. Cf5—e6!.

Позиционная ничья.

№ 97. «Шахматы в СССР», 1955  
 1-й похвальный отзыв



Выигрыш

1. Cd2—e3+! Kpg5—f6!

Черные не принимают жертву: 1... Кр : h4 2. С : d2 Ка4+ 3. Кра3 Лс8 4. С : b5 и выигр.

2. Се3 : d2 Кс3—а4+
3. Крб2—а3 Лс4 : d4
4. Cd2—g5+ ...

Если 4. С : b5, то 4... Л : d2 5. С : a4 Лd4 6. Kf3 Л : a4+ или 5. Кр : a4 Лd1 6. Kf3 La1+ 7. Кр~ Лb1+—ничья.

4. ... Kpf6 : g5

Иначе после 5. С : b5 белые остаются с четырьмя легкими фигурами против ладьи и коня.

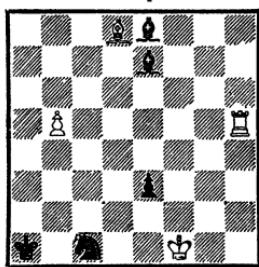
5. Kh4—f3+ Kpg5—f4!
6. Kf3 : d4 Kpf4—e3
7. Cd3 : b5 Ka4—c3
8. Kd4—f5+ Kре3—f2!
9. Kg1—h3+ Kpf2—g2
10. Cb5—d7! Kpg2 : h3
11. Кра3—b3! ...

Черный конь, стоящий в центральной части доски, оказался пойманным.

11. ... Kс3—e2(e4,d1)
12. Kf5—d4(d6, e3)+ и выигр.

На 11... Kb1 следует 12. Ke3+ Kpg3 13. Kc4 с выигрышем коня.

№ 98. Конкурс Комитета по ФКиС Армянской ССР, 1955—1956 1-й приз



Ничья

1. Lh5—e5 ...

Проигрывает 1. Ld5 ввиду 1... e2+ 2. Kpf2 Cb4! 3. Le5 Kd3+.

1. ... Ce8 : b5+
2. Le5 : b5 e3—e2+!

Если сразу 2... С : d8, то 3. Le5 Cb6 4. Le6 Cс5 5. Le5 Ca7 (5... Kd3 6. Л : c5! К : c5 7. Kре2) 6. Le7 Cd4 7. Le4 Cb6 (7... Kb3 8. Kре2) 8. Леб с вечным нападением на слона.

3. Kpf1—e1! Ce7 : d8
4. Kрe1—d2 ...

Угрожало 4... Ch4+. На 4. Lh5 черные выигрывали после 4... Kd3+! 5. Кр : e2 6. Kf4+, но не 4... Cf6 из-за 5. Lh1! Cс3+ 6. Kpf2 Cd4+ 7. Kpf3—ничья.

4. ... Cd8—c7!

Очень сильно. Черные препятствуют ходу 5. Le5 и создают угрозы 5... Cf4+ или 5... Cg3.

5. Kpd2—c2!! ...

Неожиданный эффектный ответ.

5. ... Cс7—f4!

Черные начеку! Если 5... e1Ф, то 6. Lb1+ Кра2 7. La1+! Кр : a1 — пат.

Поэтому черные защищают коня, отражая также угрозы 6. Lb1+ и 7. Л : c1.

6. Lb5—b1+ ...

Казалось бы, ладья может сделать выжидательный ход по линии «b», так как на e1Ф заготовлен пат.

Однако на 6. Лb4 (с угрозой 7. Лe4) следует 6... Сe3! 7. Лb8 e1Л!, и черные выигрывают.

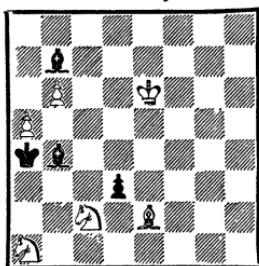
6. . . Кра1—a2
7. Лb1—b4! Кра2—a3
8. Лb4—e4 Cf4—g5
9. Крс2—c3! Cg5—h6
10. Крс3—c2.

Позиционная ничья.

В конечной позиции белые должны ходить только королем. Белой ладье двигаться по вертикали «е» строго воспрещается, так как она должна не только держать пешку, но и не выпускать черного короля на свободу, удерживая его на полях a1, a2, a3.

Если белые неосторожно сыграют 10. Леб, то следует 10... Кра4! 11. Лe5 Cf4 12. Лe4+ Kpb5 13. Леб Крс5 14. Лe7 Kpd5 15. Лe8 Cg5!. Цугцванг — у ладьи нет ходов. 16. Крс2 Kpd4, и от 17... Сe3 нет защиты.

№ 99. «Ахалгазрда Коммунисти», 1957  
(переработка)  
1—2-й приз



Выигрыш

В 1934 году на конкурсе газеты «Вечерняя Москва» первый приз получил этюд А. С. Гурвича. Эффектный финал в этом этюде находился в явном несответствии с несовершенной вступительной игрой.

Мне казалось, что автор не нашел удачной формы для задуманной им идеи, и я стал работать над ней.

Выяснилось, что содержание этюда можно значительно обогатить: появилось четыре маты вместо двух. Финалы возникают в результате острой борьбы.

Этюд был закончен в 1937 году, однако опубликован только в 1956 году, когда я обнаружил, что этюд А. С. Гурвича имеет побочное решение (позже он был исправлен автором).

1. a5—ab! Сb7 : ab

Если 1... dc, то 2. К : c2, и проходные пешки определяют победу белых.

2. Ce2 : d3! Ca6—c8+!

2... С : d3 3. b7 Cc4+ 4. Креб! или 2... Сb7 3. Kpd7 ведет к победе белых.

3. Креб—e5!! . . .

Более естественным кажется 3. Kpd5, но в этом случае черные добиваются ничьей: 3... Сb7+ 4. Крс4! (4. Kpd4 Cf8! 5. Ce4 С : e4 6. Кр : e4 Kpb5! 7. b7 Cd6 8. Kpd5 Kpb6) 4... Cf8! 5. Kb3! Ca6+ 6. Kpd4(6. Kpd5 Сb7+ 7. Крс4 Ca6+ и т. д.) 6... Кр : b3 7. С : ab Кр : c2 8. Kpd5 Ch6! 9. Kре4 Cf8 — ничья; или 6. Крс3 С : d3 7. Кр : d3 Kpb5 8. b7 Cd6 9. Kpb6 — ничья.

3. . . Сb4—c5!

Нельзя 3... Cf8 из-за 4. Ce4! и выигр.

4. Креб—d5 Сc5 : b6

5. Kpd5—c6 Сc8—e6!

Грозило 6. Сb5+ Кра5 7. Kb3× — правильный мат.

Защита 5. . . Кра5 6. Kb3 + Кра4 7. Kd2! Ca5 8. Cb5×! приводит еще к одному правильному мату.

6. Krc6 : b6 Сe6—c4!
7. Cd3—f5 Cc4—e6
8. Ka1—b3! Сe6 : f5

Или 8. . . С : b3 9. Cd7×.

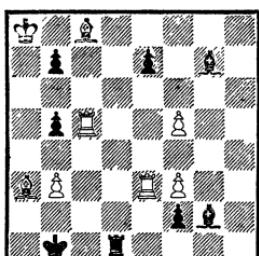
9. Kb3—c5×.

В очерке «Шахматная поэзия» («Советский шахматный этюд», Москва, ФиС, 1955, стр. 66) А. С. Гурвич писал: «В шахматах нет и не может быть ни одной заключительной позиции, как бы ни была она своеобразна, которая сама по себе представляла бы эстетическую ценность. Любой финал, любое взаимоотношение действующих фигур представляет собой известное событие только и исключительно как результат предшествующей борьбы, а не как готовое положение».

Этим этюдом я попытался придать идею А. С. Гурвича содержание, отвечающее правильному, по-моему, тезису автора «Шахматной поэзии».

Насколько это удалось, пусть судят читатели.

№ 100. «Мадьяр шаккелет», 1957  
3-й приз



Ничья

1. f5—f6! Cg7 : f6

Пешку необходимо брать. На f1Ф последует 2. fe и 3. e8Ф. Попытка 1. . . Ch6 опровергается путем 2. fe С : e3 3. e8Ф С : c5 4. Fe2!!.

2. Cc8—f5+ Kpb1—a1!
3. Cf5—d3 . . .

Плохо 3. Lc2 из-за 3. . . f1Ф 4. Lee2 Ld8+! 5. Kpa7! Cd4+! 6. Kр : b7 С : f3+ 7. Kр ~ С : e2, и черные выигрывают.

Если бы черные сыграли на первом ходу 1. . . ef, то ход 5. . . Cd4+ был бы невозможен.

3. . . Jd1 : d3!
4. Le3 : d3! . . .

Несмотря на простоту, хороший ход. Кажущееся более естественным 4. Lc1+ Kpa2 5. L : d3 Kр : a3 6. Ldd1 b4! 7. Kр : b7 f1Ф 8. L : f1 С : f1 9. L : f1 Kр : b3! приводит к проигрышу.

4. . . f2—f1Ф
5. Lc5—c1+ Kpa1—a2!
6. Lc1 : f1 Cg2 : f1
7. Ca3 : e7!! . . .

Или 7. Ld1 Kр : a3! 8. L : f1 b4!, и черные выигрывают, проводя пешку «b».

7. . . Cf6 : e7
8. Ld3—d1 Cf1—h3!
9. Ld1—h1 Ch3—f5

На 9. Cc8 следует 10. Lh8.

10. Lh1—h5! Cf5—d3

Необходимо защитить пешку b5.

11. Lh5—d5! Cd3—f1
12. Ld5—d1 Cf1—h3

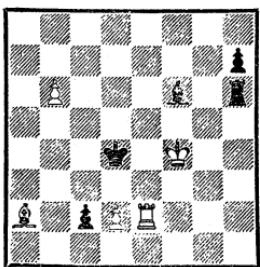
13.  $Ld1 \rightarrow h1$      $Ch3 - f5$   
 14.  $Lh1 - h5$  и т. д.

Ладья преследует слона, двигаясь против часовой стрелки, причем обе фигуры врачаются вокруг белой пешки  $f3$ , как вокруг оси.

Позиционная ничья.

Один из моих немногочисленных миттельштильных этюдов.

№ 101. Конкурс  
Всесоюзного комитета  
по ФКиС, 1957  
4-й почетный отзыв



Ничья

В этой естественной позиции, как будто взятой из отложенной партии, разгорается оживленная борьба.

1.  $Le2 - e4 +$      $Kpd4 - d3$   
 2.  $Ca2 - c4 +$     ...

Проигрывает 2.  $Lc4$   $Lh4 +$  3.  $Kpf5$   $L : c4$  4.  $C : c4 +$  ввиду 4...  $Kpd4!$  5.  $Kr : f6$   $c1\Phi$ .

2. ...     $Kpd3 : d2$   
 3.  $Le4 - e2 +$      $Kpd2 - d1(c3)$   
 4.  $Le2 : c2!$      $Kpd1 : c2$   
 5.  $b6 - b7$      $Cf6 - e7!$

Или 5...  $Lh4 +$  6.  $Kpf5$   $Lh5 +$  7.  $Kr : f6$   $Lh6 +$  8.  $Kpg7$   $Lb6$  9.  $Kr : h7$  — ничья.

6.  $Cc4 - d3 +$     ...

Спасающая белых жертва слона, которую принять необходимо,

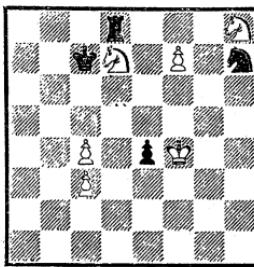
димо, чтобы снять контроль с пункта  $g6$ .

Проигрывает 6.  $b8\Phi$   $Cd6 +$  7.  $\Phi : d6$   $L : d6$  8.  $Kpg5$   $Krc3$  и т. д.

6. ...     $Kpc2 : d3$   
 7.  $b7 - b8\Phi$      $Ce7 - d6 +$   
 8.  $Kpf4 - g5$      $Lh6 - g6 +$   
 9.  $Krg5 - f5!$      $Cd6 : b8$   
 Пат.

Попытка черных 9...  $Lf6 +$  10.  $Kr : f6$   $C : b8$  11.  $Krb5$  с неизбежным 12.  $Krh6$  тоже не удается.

№ 102. «Шахматы  
в СССР», 1957



Ничья

У белых два коня под боем. Жертвой пешки белым удается перерезать линию действия ладьи.

1.  $f7 - f8\Phi$      $Kh7 : f8$   
 2.  $Kd7 - c5$      $e4 - e3$

Казалось, что после 2.  $Kc5$  белые вышли из затруднительного положения, однако контржертвой пешки черным вновь удается «интернировать» белого коня  $h8$ .

3.  $Kpf4 : e3$      $Ld8 - e8 +$   
 4.  $Kre3 - f4$      $Le8 - e7$   
 5.  $Kpf4 - f5$     ...

Нельзя 5.  $Kpg5$  из-за 5...  $Le5 +$ .

5. ... Lf7—h7  
 6. Kh8—g6 Lh7—f7+!

Или 6...Lh5+ 7. Kpg4—ничья.

7. Kpf5—g5 Lf7—g7  
 8. Kc5—e6+! ...

Белые предпочтуют пожертвовать этого коня.

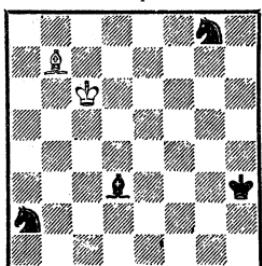
8. ... Kf8 : e6+  
 9. Kpg5—f6 Lg7—g8

Если 9...Kpd6, то 10. c5+ Kpd7(d5) 11. Kf8(f4)+ —ничья.

10. Kpf6—f7 Lg8—g7+  
 11. Kpf7—f6 Jg7—g8  
 12. Kpf6—f7.

Позиционная ничья.

**№ 103. «Проблема», 1958**  
 5-й приз



Ничья

1. Cb7—c8+ Kph3—g3  
 2. Cc8—e6 Ka2—b4+  
 3. Kpc6—c5 Kb4—a6+  
 4. Kpc5—d4 Cd3—h7

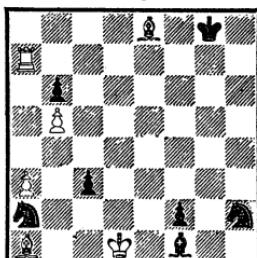
Черным удалось защититься, но положение их слона, попавшего в тупик, позволяет белым нанести новые удары.

5. Cе6—c4 Kаб—b4  
 6. Kpd4—c3 Kb4—c6  
 7. Cс4—d3

Размен слонов неизбежен, и черные остаются с двумя бесполезными конями. Ничья.

Черные располагают сильней-

**№ 104. «Ахалгазрда Коммунисти», 1958**  
 2-й приз



Ничья

шей угрозой 1...Ce2+ и f1Ф+.

1. Ce8—f7+! ...

Белые делают ход, казалось бы не имеющий отношения к событиям, которые намечаются на полях e2 и f1.

Если 1. Lf7, то 1...Kg4 2. L3 (2. L : f2 K : f2+ 3. Kpe1 c2! 4. Cb2 Kd3+) 2...Cc4! 3. Kpc2 Ke3+ 4. Kpb1 c2+ и выигр.

1. ... Kpg8—h8!

Это «опасное» отступление на диагональ чернопольного слона — лучшее для черных. Если 1...Kpf8, то 2. C : a2 Ce2+ 3. Kpc2! Cd3+ 4. Kр : c3 f1Ф (4...Cg6 5. Cc4) 5. Lf7+ Ф : f7 6. C : f7 Kр : f7 7. Kр : d3 — ничья.

2. Cf7 : a2 Cf1—e2+  
 3. Kpd1—c2! Ce2—d3+  
 4. Kpc2—b3!! ...

Проигрывает 4. Kр : c3 f1Ф 5. Cb2 (5. Kpb2 Cc4!) 5...Фe2! 6. Kpb3+ (6. Cb3 Фe5+!) 6...Kpg8 7. Kpb4+ Kpf8+ 8. Lf7+ Kре8, и черный король уходит от шахов.

4. ... Cd3 : c4+!

Или 4...f1Ф 5. C : c3+ Kpg8 6. Kpb4+ Kpf8 7. Lf7+ Ф : f7 8. C : f7 Kр : f7 9. Cd4 — ничья.

5. Kpb3—a4! . . .

Нельзя 5. Kр : c4 ввиду 5. . . f1Ф+ 6. Kpb4 Ф : a1. Плохо и 5. Kpb4 из-за 5. . . С : a2! 6. С : c3+ Kpg8 7. La8+ Kpf7 8. La7+ Креб.

5. . . Cc4 : a2

На 5. . . С : b5+ следует 6. Kpb4! с неизбежным матом.

Если 5. . . f1Ф, то 6. С : c3+ Kpg8 7. Lg7+! Kpf8 8. С : c4!! Ф : c4+ (иначе белые дают вечный шах ладьей по полям g8, g7, g6) 9. Cb4+ Kpe8 (9. . . Kр : g7—пат) 10. Le7+! Kpd8 11. Ld7+ Kpc8 12. Ld8+ Kpc7 (b7) 13. Ld7+—вечный шах.

6. Cel : c3+ Kph8—g8

7. La7—g7+ Kpg8—f8

8. Lg7—g6 Kh2—g4

8. . . f1Ф 9. Lf6+ Ф : f6 10. С : f6~ 11. Cd4=.

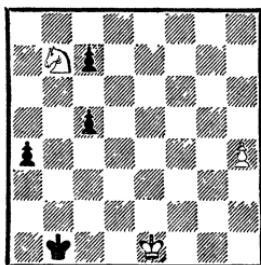
9. Lg6 : g4 f2—f1Ф

9. . . Cb3+ 10. Kр : b3 f1Ф  
11. Lb4!=.

10. Lg4—f4+ Фh4 : f4+  
11. Cc3—b4+ Kpf8—e8

Пат.

№ 105. «Шах-эх», 1958  
2-й почетный, отзыв



Выигрыш

Этот этюд на тему ложного следа содержит в себе как бы

два самостоятельных этюда: один — ложный след, другой — действительное решение. Игра разветвляется с первого хода в обоих вариантах примерно одинаково; лишь небольшое различие в расположении черных пешек в финальной позиции меняет результат.

1. Kb7—a5! . . .

Тематический ложный след создается ходом 1. K : c5. Он рассматривается в конце решения.

1. . . a4—a3

Необходимо. Если 1. . . Kpc2, то 2. Kс4 Kpb3 3. h5! Kр : c4 4. h6 a3 5. h7 a2 6. h8Ф и выигр.

2. Kpe1—d1! . . .

Дальше будет показано, почему нельзя 2. Kpd2. Следует также отметить невозможность перестановки 1-го и 2-го ходов белых.

Действительно, если 1. Kpd1, то c4 2. Kc5! (2. Ka5 c3) 2. . . c3 3. Kd3 c5! 4. h5 c2+ 5. Kpd2 c4 6. Kc1 c3+ 7. Kр : c3 Kр : c1 и т. д. или 5. Kc1 c4! 6. Ka2 (6. Ke2 Kpb2!) 6. . . Kр : a2 7. Kpc2 (7. Kpc1 Kpb3) 7. . . a3 8. h5 Kpa1 9. h6 a2 — ничья.

2. . . a3—a2

На 2. . . c4 следует 3. K : c4 a2 4. Ka3+ Kpb2 5. Kc2.

3. Ka5—b3 c5—c4!

Слабее 3. . . Kpb2 ввиду 4. Ka1 Kр : a1 5. Kpc2! c4 6. h5 c3 7. h6 c5 8. h7 c4 9. Kpc1! c2 10. h8Ф+c3 11. Ф : c3×.

4. Kb3—a1 Kpb1 : a1

Брать коня необходимо ввиду угрозы 5. Kc2.

Если бы белые на 2-м ходу сыграли 2. Kpd2?, то сейчас черные, выигрывая важный темп ходом 4...c3+!, добивались ничьей.

5. Kpd1—c1! ...

5. Kpc2 приводит к ничьей: 5...c3 6. h5 c5! 7. h6 c4 8. Kpc1 c2 9. h7 c3 10. h8Φ — пат.

5. ... c4—c3

6. h4—h5 c7—c6!

7. h5—h6 c6—c5

8. h6—h7 c5—c4

9. h7—h8Л! и выигр.

Если 9. h8Φ — пат со связанной пешкой.

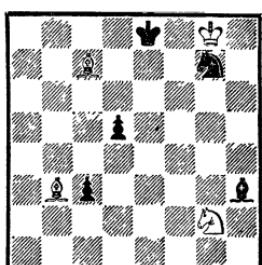
Рассмотрим теперь ложный след: 1. K : c5 a3 2. Kpd1! (2. Ka4? Kpc2! и выигр.) 2...a2 3. Kb3 Kpb2 4. Kal Kр : a1 5. Kpc1! c6! 6. h5 c5 7. h6 c4 8. h7 c3 9. h8Φ — пат.

Если 9. h8Л, то после 9...c2 у белых нет выигрыша, так как у черных на линии «с» одна, а не две пешки. Трудная тема. Мне удалось составить лишь один этюд на тему ложного следа, начинаящегося с первого хода (см. № 120).

### № 106.

«Чехословацкий шах»,  
1958

2-й приз



Выигрыш

1. Kg2—f4 c3—c2!

Если 1...Ke6, то 2. Ca4+ Kpe7 3. K : d5× или 1...Kf5 2. Ca4+ Kpe7 3. Kd5+ Kре6 4. Kf4+ Kре7 5. K : h3 Kd4 6. Cf4 c2 7. Ce3 и выигр.

2. Cb3 : c2 Ch3—f5!

3. Cc2—a4+ Cf5—d7

4. Ca4—d1! Kg7—f5

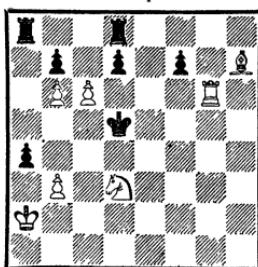
5. Cd1—h5+ Kре8—e7

6. Kf4 : d5+ Kре7—e6

7. Ch5—f7×!

Картический мат, в котором участвуют все имеющиеся на доске фигуры.

№ 107. «Мадьяр шаккелет», 1958  
4-й приз



Выигрыш

1. Kd3—b4+! Kpd5—c5!

При всех других отступлениях задача белых упрощается, например: 1...Kre5 2. cb Lab8 3. Lg5+ Kpf6 4. Lb5! L : b7 5. Ce4 и т. д.

2. c6 : b7 a4 : b3++

3. Kpa2 : b3 La8—b8!

4. Kb4—a6+ Kpc5—b5

5. Ka6 : b8 Ld8 : b8

6. Lg6—g5+ f7—f5!

Если 6...Kр : b6, то 7. Ce4.

7. Ch7 : f5 Lb8 : b7

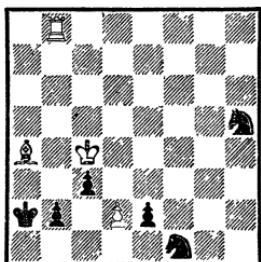
8. Cf5—e4+ d7—d5!

9. Ce4 : d5 Lb7 : b6

10. Cd5—b7×.

Мотив перекрытия ладьи словом проходит дважды.

**№ 108.**  
«Чехословенски шах»,  
1959  
2-й приз



Ничья

1. Ca4—c2 Kf1 : d2 +

Угрожало 2. La8+. Попытка сыграть 1... b1Φ после 2. C : b1+ Kpa1 3. Cd3! e1Φ 4. La8+ Kpb2 5. Lb8+ Kpc1 6. Lb1+ Kpd2 7. L : e1 Kр : e1 8. Kр : c3 приводит к ничьей.

2. Kpc4—d3! ...

Тонкий ход, имеющий целью привлечь черного коня на f4. 2. Kр : c3 проигрывало после 2... b1K+!.

2. ... Kh5—f4+  
3. Kpd3 : c3 b2—b1K+!

Если 3... Ke4+, то 4. Kpd4!  
Kra3 5. Lb3+ Kра2 6. Lb8—ничья, если же 3... Kb1+, то 4. C : b1+ Kpa1! 5. Kpc2! e1K+ 6. Kpd1 — ничья.

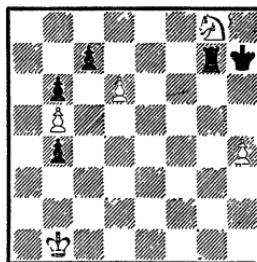
4. Cc2 : b1+ Kd2 : b1+  
5. Kpc3—c2 e2—e1L!

Или 5... e1Φ 6. La8+! Ka3+  
7. L : a3+ Kр : a3 — пат.

6. Lb8—b2+! Kpa2—a1  
6... Kра3 7. L : b1 — ничья.

7. Lb2—a2+! Kpa1 : a2  
Пат.

**№ 109.** «Шахи», 1959  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Kg8—f6+ Kph7—h6!

Плохо 1... Kpg6, так как перекрывается ладья. Если 1... Kph8, игра развивается, как и в основном решении.

2. d6—d7 Lg7—g1+  
3. Kpb1—c2 b4—b3+!  
4. Kpc2 : b3 ...

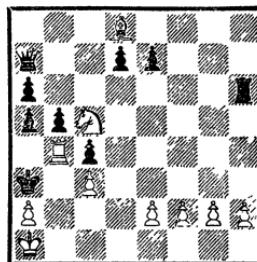
Или 4. Kpd2 b2 5. d8Φ b1Φ, и у белых нет выигрыша.

4. ... Lg1—d1  
5. Kpb3—c4 Ld1—d6

Белые угрожали ходом 6. Kd5.

6. h4—h5! Kph6—g5(g7)  
7. Kf6—e4(e8)+ и выигр.

**№ 110.** «Мадьяр шаккелет», 1959  
2-й приз



Выигрыш

Положение белых кажется очень тяжелым из-за плохой позиции фигур, находящихся под ударами, и значительного материального перевеса черных.

1.  $Lb4-a4+$ !  $b5 : a4$
2.  $Cd8 : e7$  ...

После двух ходов картина резко изменилась. Несмотря на малые силы, угрозы белых очень серьезны. Грозит 3.  $K : d7+$  и мат в 2 хода. Грозит также 3.  $Cg5!$  с матом на  $c1$ . На 2. . .  $\Phi b6$  последует 3.  $Kd3+ d6$  4.  $Cg5$  и выигр.

У белых был очень сильный ложный след 2.  $Kd3?$  с угрозами 3.  $C : e7$  и 4.  $Cg5$ , а также 3.  $Ke1$ .

Единственная защита—2. . .  $\Phi d4!!$  Эта жертва ферзя спасает: 3.  $cd cd$  4.  $C : e7+$  (4.  $ed$   $Lb6$ ) 4. . .  $d6$  5.  $ed$   $Lb6!$  и т. д.

2. . .  $Lh6-d6!$

Бить ладью нельзя из-за 3. . .  $\Phi b6!$  4.  $Ke4+$   $\Phi : d6$  5.  $K : d6$ —пат. Белые могут попытаться после 3.  $C : d6 \Phi b6$  найти другой путь к выигрышу: 4.  $Kb3(e6)+$   $\Phi : d6$  5.  $Kd4!$   $\Phi g6!$  6.  $f3 d5!$  7.  $g3!$  (7.  $e4?$   $\Phi : g2$ ); однако 7. . .  $\Phi b1+!!$  8.  $Kr : b1$ —пат.

Значит, действительно нельзя брать ладью.

3.  $Kc5-d3!!$  . . .

Угрожает 3.  $C : d6+$  и 3.  $Cg5$ .

3. . .  $\Phi a7-c5!$

Трудноходимая жертва ферзя, защищающая черных от всех угроз.

4.  $Kd3-b2!$  . . .

Белые вновь отказываются от взятия сильной фигуры.

4. . .  $Ld6-d1+$ !
5.  $Kb2 : d1$   $\Phi c5 : e7$
6.  $Kd1-e3!$   $\Phi e7-e4$

Защищаясь от угроз 7.  $Kc2\times$  или 7.  $K : c4\times$

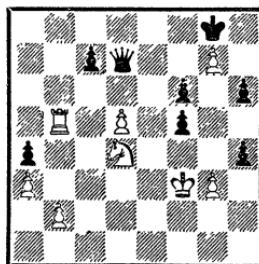
7.  $h2-h3!!$  . . .

Начинается «борьба за темп». У белых может двигаться только пешка  $\langle h \rangle$ . Однако плохо 7.  $h4$  ввиду 7. . .  $d6!$  8.  $h5 d5$  9.  $h6 \Phi g6$  10.  $f3 \Phi h7$  11.  $g4 \Phi g6$  12.  $g5 \Phi h7$ .

7. . .  $d7-d6!$
8.  $h3-h4$   $d6-d5$
9.  $h4-h5$   $\Phi e4-h7$
10.  $f2-f3$  и выигр.

Белые полностью овладели диагональю  $b1-h7$ .

**№ 111.«Алма-Атинская правда», 1959  
6-й приз**



Выигрыш

1.  $Lb5-b8+$   $Kpg8 : g7$
2.  $Lb8-d8$   $\Phi d7-f7$
3.  $Kd4-e6+$   $Kpg7-g6$

Ошибочно было бы 3. . .  $Kph7$  из-за 4.  $Ld7$ .

4.  $Ld8-d7!$   $\Phi f7-g8!$

Черные согласны на 5.  $Lg7+$   $\Phi : g7$  6.  $K : g7$   $Kr : g7$ .

5. Ke6—f4+ Kpg6—g5
6. Ld7—d8! Φg8—f7!
7. Ld8—f8! Φf7—h7
8. Lf8—h8! Φh7—f7

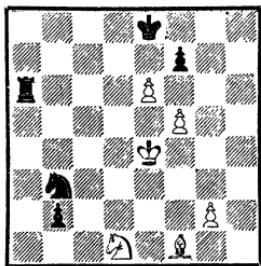
После 8...Φ : h8 выигрыш достигался путем 9. gh+ Kр : h4 10. Kg6+.

9. g3 : h4+ Kpg5 : h4
10. Lh8 : h6+ Kph4—g5
11. Lh6—h8! и выигр.

Черные в цугцванге: на 11... сб(с5) следует 12. Lh5+ Φ : h5 13. K : h5 Kр : h5 14. d6 и выигр. Финальная позиция цугцванга для этюдов с таким материалом — явление не обычное.

В этюде представлена пятикратная жертва ладьи на четырех различных полях.

**№ 112.** Конкурс XIV Олимпиады, 1960  
1-й приз (золотая медаль)



Ничья

1. Cf1—b5+! Kре8—f8!!

Смысл этого неочевидного ответа выяснится позже. Кажущийся более естественным ход 1...Kре7 проигрывает.

2. Kd1 : b2 La6—b6

Ладья нападает на две фигуры: непосредственно на слона и скрыто на коня (засада).

3. Cb5—d3! ...

Нелегкий выбор поля для отступления.

3. ... Kb3—d2+

Ничего не дает 3...Kc5+ из-за 4. Kpd5 L : b2 5. Kр : c5 f6 6. Ce4, и белые стоят не хуже.

4. Kре4—d4! Lb6 : b2

Черные добились большого материального преимущества.

5. Kpd4—c3 ...

Преждевременно 5. ef Lb3!, и черные быстро добиваются перевеса.

5. ... Lb2—a2

6. e6 : f7 Kpf8—e7(g7)

Вот когда выясняется смысл первого хода черных. Если бы король стоял на e7, он должен был сейчас пойти на f8 (нельзя бить пешку f7 из-за 8. Cс2 Kс4(f1) 9. Сb3), и белые ходом 7. f6 форсировали ничью. Теперь черные передали очередь хода противнику. После 7. f6+ Kpf8! в цугцванге белые.

7. f7—f8Φ+! Kре7 : f8
8. f5—f6 Kpf8—e8!
9. Cd3—g6+! Kре8—d7
10. Cg6—f5+! Kpd7—d6(d8)
11. Cf5—d3 Kpd6—d7
12. Cd3—f5+ Kpd7—e8
13. Cf5—g6+ Kре8—f8(d8)
14. Cg6—d3.

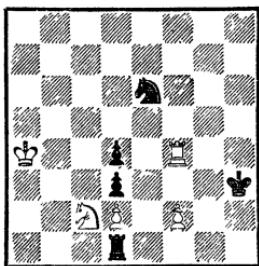
Позиционная ничья.

Черный король должен находиться в квадрате пешки f6. Однако подойти к ней через поля e6 и f7 или сделать выжидательный ход на g8 он не может из-за Cс2. При расположении короля на полях d7 и e8 слон дает шах по полям f5 и g6. Как только ко-

роль становится на черное поле, слон возвращается на d3, и все начинается сначала.

### № 113.

«Чехословацки шах»,  
1960  
2—3-й приз (на равных)



Ничья

1. Лf4—f3+ Kph3—g2

После 1...Kpg4 2. Лg3+ Kpf4 3. K : d4 — ничья.

2. Kc2 : d4 Ld1 : d2!

Спокойный, но очень сильный ход.

3. Лf3—g3+! Kpg2 : f2  
4. Лg3 : d3!! ...

Неожиданная жертва ладьи. Но прежде, чем осуществить ее, белые 3-м ходом (Лg3+) заставили черного короля заблокировать поле f2.

4. ... Ke6—c5+

Ясно, что 4...L : d3 недостаточно из-за простого 5. K : e6.

5. Kpa4—b4 Kc5 : d3+  
6. Kpb4—c3 ...

1

6. ... Ld2—d1

Другой способ защиты—6... Kc3 рассматривается далее.

7. Kpc3—c2 Kpf2—e1

Если 7...Kb2, то 8. Kb3 — ничья.

Сейчас понятно значение блокирования поля f2: при положении черного короля на g2 последовало бы 7...K : f2 с выигрышем.

8. Kd4—f3+ Kpe1—e2  
9. Kf3—d4+ Kpe2—e1  
10. Kd4—f3+.

Вечный шах.

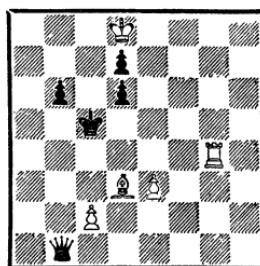
2

6. ... Kpf2—e3  
7. Kd4—f5(c2)+ Kpe3—e2  
8. Kf5—d4+ Kpe2—d1  
9. Kd4—b3 Ld2—b2!  
10. Kb3—d4! Lb2—d2  
11. Kd4—b3 Ld2—b2  
12. Kb3—d4.

Позиционная ничья.

Синтез двух позиционных ничьих, одна из которых представлена в виде вечного шаха.

№ 114. «Шахи», 1960  
2-й приз годового конкурса



Выигрыш

1. Лg4—g5+ d6—d5

В случае 1...Kpc6 2. Сe4+ игра сводится к главному решению.

2. Лg5 : d5+! Kpc5—c6  
3. Cd3—e4 Фb1—b2

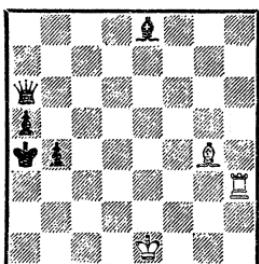
Единственная защита от вскрытого шаха.

4. c2—c3!      Фb2—b3
5. c3—c4      Фb3 : e3
6. Ce4—h1!      Фc3—c5

Ничего лучшего нет.

7. Ld5 : d7+ и выигр.

**№ 115.** «Шахматы в СССР», 1961  
2-й почетный отзыв



Ничья

1. Cg4—d1+      b4—b3
2. Lh3 : b3      Ce8—b5!

При других ходах белые легко добиваются ничьей, нападая на ферзя вскрытым шахом.

3. Cd1—c2!!      ...

Самый трудный ход в этюде. Если 3. Kpd2, то 3. . . Фh6+!  
4. Kpc3 (4. Kpe1 Фh1+) 4. . . Фe3+ 5. Kpb2 Фd4+! 6. Kpc1 Ф : d1+ 7. Kp : d1 Kp : b3, и черные выигрывают.

3. . .      Фa6—b6

Ферзь пока не может выйти из своего убежища (a6—b6—b8—a8), так как немедленно погибнет от вскрытого шаха.

4. Kpe1—d2      Фb6—h6+
5. Kpd2—c3!      ...

Если 5. Kpd1, то 5. . . Cd3!!  
6. L : d3+! Kpb4 7. Lb3+ Kpc4, и черные должны выиграть.

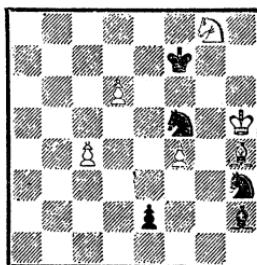
5. . .      Фh6—f6+
6. Kpc3—d2      Фf6—f4+
7. Kpd2—c3      Фf4—e3+
8. Kpc3—b2      Фe3—d4+
9. Kpb2—c1      Фd4—f4+
10. Kpc1—b2      Фf4—d2

Черные не могут дать больше полезных шахов. Ферзя во избежание его потери следует либо вернуть в убежище, либо попытаться пожертвовать за ладью и слона.

11. Lb3—d3+      Фd2 : c2+
12. Kpb2 : c2      Cb5 : d3+
13. Kpc2—b2!

Заключительный аккорд! Ничья.

**№ 116.** Конкурс памяти Жабинского Польша, 1961  
4-й приз



Ничья

1. d6—d7      ...

Если 1. Kh6+ K : h6 2. d7, то 2. . . Kpg7! 3. d8Ф (3. Cf6+ Kph7!) 3. . . K : f4+ 4. Kpg5 Keb+ и выигр.

1. . .      Kh3 : f4+!
2. Kph5—g4      Kf5 : h4

2. . . Keb 3. Kp : f5=.

3. d7—d8Ф      e2—e1Ф
4. Kg8—h6+! Kpf7—g7
5. Фd8—g8+! Kpg7 : h6(!)

На 5...Kpf6 следует 6.  $\Phi d8+$ ! Kpg7(g6) 7.  $\Phi g8+$ .

6.  $\Phi g8-h8+$  Kph6-g6
7.  $\Phi h8-g8+$  Kpg6-f6
8.  $\Phi g8-f8+$  Kpf6-e5
9.  $\Phi f8-h8+$ ! Kpe5-d6
10.  $\Phi h8-d8+$  Kpd6-c6
11.  $\Phi d8-c8+$  Kpc6-b6
12.  $\Phi c8-d8+$ ! Kpb6-c6

Если 12...Krab, то 13.  $\Phi a8+$  и т. д.

13.  $\Phi d8-c8+$  Kpc6-d6
14.  $\Phi c8-d8+$  Kpd6-c5

В конце концов черный король вынужден идти на поле с5.

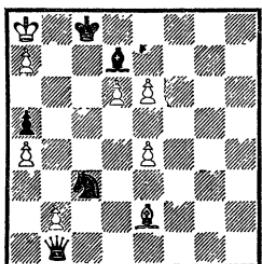
15.  $\Phi d8-e7+!!$  ...

Заключительная жертва ферзя.

15. ...  $\Phi e1 : e7$   
Пат.

Необычная позиция правильного пата, в которой черные поля контролируются по диагонали ферзем и слоном, а белые поля — конями.

№ 117. «Тидскрифт фор Шак», 1961  
3-й приз



Ничья

1.  $Ce2-a6+!$  ...

Плохо 1.  $ed+$  Kp : d7 2.  $Cg4+$  ввиду 2...Kp : d6 3.  $Kpb8$

$\Phi : b2+$  4.  $Kpc8$  K : a4! и выигр. Или 1.  $ed+$  Kp : d7 2.  $Cb5+$  ввиду 2...K : b5 3.  $Kpb8!$   $\Phi : b2!$  4.  $a8\Phi$  K : d6+! 5.  $Kpa7$  Kc8+ 6.  $Krab$   $\Phi b6\times$ .

1. ...  $Kpc8-d8$
2.  $e6-e7+!$   $Kpd8-e8$
3.  $Kpa8-b8!$  ...

Проигрывает 3.  $Kpb7$  из-за 3... $\Phi : e4+!$  4.  $Kpb8$   $\Phi b4+ 5.$   $Cb5$   $\Phi : d6+$  6.  $Kpb7$   $\Phi d5+ 7.$   $Kpb8$  C : b5.

3. ...  $\Phi b1 : b2+!$

Ничего не дает черным 3... K : a4 ввиду 4.  $a8\Phi$  Kb6 5.  $\Phi b7$   $\Phi : b2$  6.  $Kpc7!$  — ничья или 5... $\Phi g1$  6.  $\Phi c7!=.$

Если 3...K : e4, то 4.  $a8\Phi$  K : d6 5.  $Kpc7+$  Kp : e7 6.  $\Phi d8+$  или 5...Kc8 6. C : c8=.

На 3... $\Phi : e4$  последует 4.  $Cb7$   $\Phi b4$  5.  $a8\Phi$   $\Phi : d6+$  6.  $Kpa7+$  Kp : e7 7. bc—ничья.

4.  $Kpb8-c7!$  ...

Сильным ложным следом является ход 4.  $Cb7$ . Черные побеждают очень тонкой игрой: 4...K : e4!! 5.  $a8\Phi$  K : d6 6.  $Kpc7+!$  (если 6.  $\Phi ab$ , то проще всего 6.  $Cc8!$   $\Phi c6+$  7. Kp : e7  $\Phi c7+$  8.  $Kreb$ ) 6...Kc8!! (грозит  $\Phi b6$ ,  $\Phi e5$  и  $\Phi h2$  с матом) 7. C : c8  $\Phi e5+!$  8.  $Kpb7$  (8.  $Kpb6$   $\Phi d6+$  и т. д.) 8... $\Phi d5+!$  (но не  $Cc6+?$  9. Kp : c6  $\Phi e4+$  10.  $Kpd6!$   $\Phi : a8$  11. Cd7+=) 9.  $Kpb8$   $\Phi d6+$  10.  $Kpa7$   $\Phi c5+$  11.  $Kpb8$   $\Phi : c8+$  12.  $Kra7$   $\Phi : a8+$  13. Kp : a8 C : a4 и выигр., так как белый король оказался на восьмой, а не на седьмой горизонтали.

4. ...  $Kc3-d5+!$

Жертвуя коня, черные возобновляют атаку на короля.

5. e4 : d5      Фb2—c3+!

Если 5...Фc2+, то 6. Kpb8.

6. Kpc7—b7!      ...

Теперь проигрывает 6. Kpb8 ввиду 6...Фb4+! 7. Cb5 (7. Kpc7 Фc5+) 7...Ф:d6+ 8. Kpb7 Фd5+ 9. Kpb8 С:b5

6. ...      Фc3—b3+!

Ничего не дает 6...Фb4+ из-за 7. Cb5!, или 6...Фc8+ из-за 7. Kpb6 Fa8 8. Cb7, или 6...Cc8+ из-за 7. Kpb8! С:a6 8. a8Ф с угрозами 9. Фc6+ и 9. Kpa7+.

7. Kpb7—c7!      Фb3 : d5

Если 7...Фc3+, то 8. Kpb7.

8. a7—a8Ф+!      Фd5 : a8

9. Сa6—b7!      Fa8—a7

Пат.

После 9...Ф:b7+ 10. Kp:b7 С:a4 11. Kpb6 — ничья: в отличие от ложного следа белый король находится на седьмой горизонтали. Таким образом, черный ферзь располагает единственным свободным полем, на котором он связывает слона, что и приводит к пату.

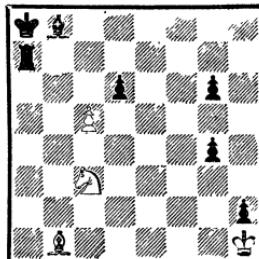
Особенностью этюда является глубокая мотивировка ходов, определяющая дифференциацию движения фигур. Наибольший интерес представляет необходимость играть на 3-м ходу Kpb8! (но не Kpb7), а на 6-м ходу Kpb7! (но не Kpb8).  
(См. диагр. 118)

1. Cb1—e4+      La7—b7

2. c5—c6      Lb7—c7

3. Kc3—b5      g4—g3!

№ 118. «Мадьяр шаккелег», 1961  
1-й приз



Выигрыш

Белые за три хода полностью сковали фигуры противника. Черные, в свою очередь, пытались максимально сковать белых: король двигаться не может (4. Kpg2 h1Ф+!), движение слона ограничивается полями d5 и g2.

4. Ce4—d5!      g6—g5  
5. Cd5—g2!      ...

Нельзя 5. Ce4 (f3) из-за 6...Лe7 (f7) 7. c7+ Л:e4 8. c8Ф Le1+.

5. ...      d6—d5!  
6. Cg2 : d5      g5—g4  
7. Cd5—g2      Лc7—f7  
8. c6—c7+      Лf7—f3!  
9. c7—c8Л! и выигр.

Или

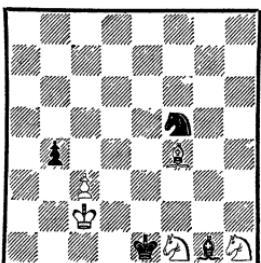
7. ...      Лc7—a7  
8. c6—c7+      La7—b7  
9. c7—c8К! и выигр.

Составляя этот этюд, я руководствовался известным произведением Г. М. Каспаряна, завоевавшим 1-й приз на конкурсе Всесоюзной шахматной секции в 1957 году.

Мне удалось к превращению в коня, осуществленному Г. М. Каспаряном, добавить превращение в ладью.

Позднее на основе позиции с белым королем на h1 были составлены новые, идейно оригинальные этюды (см. № 127, 132).

**№ 119.** «Шахи», 1961  
1-й приз



Выигрыш

Длительная работа над этюдом А. С. Гурвича (см. № 99) открыла новые возможности позиции.

В частности, оказалось, что добавление черной пешки с3 к позиции Гурвича, повернутой на 90°, позволяет создать этюд с новой, еще более интересной игрой.

Главная особенность нового этюда — осуществление трудной задачной темы — «римского» отвлечения.

1. Kf1—g3!      Kf5—e3+!

После 1. . . K : g3 2. C : g3+ Kpf1 3. cb Kpg2 4. Cf2! Ch2 5. Kpd3! Kр : h1 6. Cb6 Kpg2 7. Ke4! белые выигрывают.

2. Cf4 : e3      b4 : c3!

На 2. . . C : e3 следует 3. cb, и белые с двумя конями и пешкой против слона сумеют добиться победы. Такое же соотношение сил получается после 2. . . b3+ 3. Kр : b3 C : e3.

3. Ce3—g5!!      ...

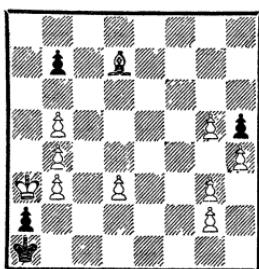
При любых других отступлениях черные, нападая на слона слоном, осуществляют вечное преследование, причем в случае 3. Cf4 возникает позиция Гурвича, но с черной пешкой на с3: 3. Cf4 Ce3 4. Cd6 Cc5 5. Kf2 C : f2!, и нет матов слоном на b4 —ничья.

3. . .      Cg1—e3  
4. Cg5—f6!      ...

Попытка сразу уйти слоном в укрытие — на h4 — опровергается путем 4. . . Cg5! 5. Kf2! Kр : f2 6. Ke4++ Kpf3! 7. K : g5+ Kpg4. Поэтому необходимо отвлечь черного слона на диагональ a1—h8 (римская идея).

4. . .      Ce3—d4  
5. Cf6—h4      Cd4—f6  
6. Kh1—f2!      Kpe1 : f2  
6. . . C : h4 7. Kd3×.  
7. Kg3—e4++      Kpf2—f3  
8. Ke4 : f6 и выигр.

**№ 120.** «Запорожская правда», 1962  
1-й почетный отзыв



Выигрыш

Большое материальное преимущество белых компенсируется пешкой a2, которая грозит после Kpb1 превратиться в ферзя с матом.

1. Cd7—f5!      ...

Ошибкачен другой путь: 1. d4? b6! 2. Ce8 Kpb1 3. Cg6+ Kpa1 4. g4 hg 5. Ch7 g3 6. g6 Kpb1 7. g7+ Kpa1! 8. Cg8 Kpb1 9. Ch7+ Kpa1 — позиционная ничья.

1. . . . b7—b6!
2. Cf5—h7!! . . .

Очень трудный ход. Слон переходит критическое поле g6, на котором впоследствии будет дважды перекрыт.

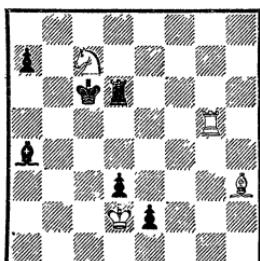
2. . . . Kpa1—b1
3. d3—d4+ Kpb1—a1
4. g5—g6! Kpa1—b1
5. g6—g7+ Kpb1—a1
6. g3—g4! h5 : g4
7. g7—g8Л! . . .

После 7. g8Ф g3 избежать пата невозможно.

7. . . . g4—g3
8. Lg8—g6! и выигр.

Этюд на тему ложного следа (1. d4). Кроме того, в нем осуществлены превращение в слабую фигуру и индийская тема.

№ 121. «Мадьяр шаккелет», 1962



Ничья

1. Kc7—d5! Ld6 : d5
2. Cf3—g2 e2—e1Ф+
3. Kpd2 : e1 d3—d2+
4. Kpe1—f2! d2—d1Ф
5. Lg5 : d5 Фd1 : d5!
6. Kpf2—e1!! . . .

Если 6. С : d5+ Кр : d5 7. Кре1, то 7. . . Крс4 8. Кpd2 Кpb3 9. Крс1 Кра2 и выигр.

Ходом 6. Кре1 белые выигрывают важный темп.

6. . . . Крс6—c5

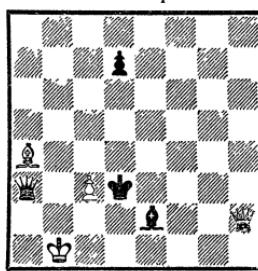
Если 6. . . Ф : g2 — пат.

7. Cg2 : d5 Крс5 : d5
8. Кре1—d2 Кpd5—c4
9. Kpd1—c1 Kpc4—b3
10. Kpc1—b1.

Ничья.

Позже тема, проведенная в этом этюде, была предложена В. Корольковым для специального конкурса с формулировкой «Пат как средство...»

№ 122. «Тем-64», 1962  
1—2-й приз



Выигрыш

1. Ca4—b5+! . . .

После 1. Cc2+ Kpd2! ничья.

1. . . . Kpd3 : c3
2. Фh2—e5+! Крс3—b4
3. Фe5—e7+ Кpb4—b3

Если 3. . . d6, то 4. Ф : d6+ Кpb3 5. Фe6+! Крс3 6. Фe3+ Кpb4 7. Фe7+ Кpb3 8. Ф : e2 и выигр.

4. Фe7 : e2 d7—d5!

Тонкая защита от мата на с4.  
Если 4. . . Kpb4, то 5. Фe7+ Кpb3! (5. . . d6 6. Ф : d6+ Кpb3

7.  $\Phi d2$ ) 6.  $Cc4+$ !  $Kpa4$  7.  $\Phi : d7+$   $Kpb4$  8.  $\Phi d6+$   $Kpa4$  9.  $Cb5+$   $Kpb3$  10.  $\Phi d2!$  и выигр.

5.  $\Phi e2-h2!!$  ...

«Гвоздь» этюда. Только этот далекий отход ферзя ведет к выигрышу. Если 5.  $\Phi d2$ , то 5...  $d4!$  с ничьей, так как координация между белыми фигурами нарушена.

5. ...  $d5-d4$

На 5...  $Kpb4$  следует 6.  $\Phi d6+$ !  $Kpb3$  7.  $\Phi : d5-$   $Kpc3$  8.  $\Phi d3+$   $Kpb4$  9.  $\Phi d6+$  и т. д. и выигр.

6.  $\Phi h2-d2!$  ...

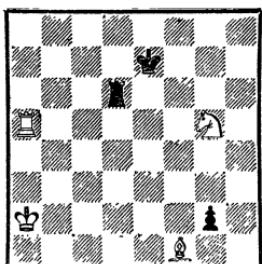
Когда пешка продвинулась на  $d4$ , этот ход стал возможным. Теперь в цугцванге черные.

6. ...  $d4-d3$

Единственный ход.

7.  $\Phi d2 : d3+$   $Kpb3-b4$
8.  $\Phi d3-d6+$   $Kpb4-b3$
9.  $\Phi d6-d2!$  и выигр.

№ 123. «Лело», 1962  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

1.  $La5-a7+$   $Kre7-e8$

Если 1...  $Kpf6$ , то 2.  $Ke4+$   $Kr\sim 3$ .  $C : g2 \pm$ ; если же 1...  $Kpf8$ , то 2.  $Kh7+$   $Kre8$  (2...  $Kpg8$  приводит к той же игре, что и в главном варианте) 3.  $Cb5+$   $Kpd8$  4.  $Lg7$  и выигр.

2.  $Cf1-b5+$   $Kre8-f8$
3.  $Kg5-h7+!$  ...

К ничьей ведет 3.  $Kf3$  или 3.  $Kh3$  после 3...  $Lf6$  ( $h6$ ) 4.  $Kg1$   $Lf1$  ( $h1$ ).

Не ведет к выигрышу и 3.  $Lf7+$  ввиду 3...  $Kpg8$  4.  $Cc4$   $Lc6!$  5.  $Cb3$   $Lb6$  6.  $Lf2+$   $L : b3$ .

3. ...  $Kpf8-g8$
4.  $Cb5-c4+$   $Kpg8-h8$
5.  $Kh7-g5!$   $Ld6-a6+$ !

Плохо 5...  $Lh6$  из-за 6.  $Kf7+$   $Kpg7$  7.  $K : h6+$   $Kr : h6$  8.  $Cd3!$  и выигр.

6.  $Cc4 : a6$  ...

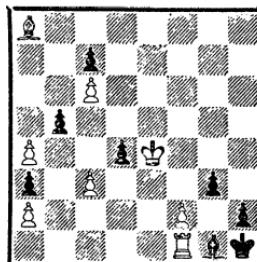
Ошибочно было бы 6.  $L : a6$  из-за 6...  $g1\Phi$  7.  $La8+$   $Kpg7$  8.  $Lg8+$   $Kph6!$  9.  $Kf7+$   $Kph7!$  10.  $L : g1$  — пат.

6. ...  $g2-g1\Phi$

Теперь белые серией точных шахов перегоняют черного короля на другой конец доски, где он получает мат.

7.  $La7-h7+$   $Kph8-g8$
8.  $Ca6-c4+$   $Kpg8-f8$
9.  $Lh7-f7+$   $Kpf8-e8$
10.  $Cc4-b5+$   $Kre8-d8$
11.  $Kg5-e6+$   $Kpd8-c8$
12.  $Cb5-a6+$   $Kpc8-b8$
13.  $Lf7-b7+$   $Kpb8-a8$
14.  $Ke6-c7\times$ .

№ 124. «Лело», 1962  
5-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Кре4—f3 g3—g2!

Необходимо. Если 1...gf, то 2. Cb7 ba 3. Cc8 d3 4. Ch3 или 1...dc 2. Kр:g3! c2 3. Lc1! ba 4. Л:c2 С:f2+ 5. Л:f2 Kpg1 6. Л:h2 и выигр.

2. Лf1—a1! ...

Ход с далеким расчетом, предусматривающим перекрытие ладьи слоном на поле b1.

2. ... b5 : a4

Хуже 2...dc (d3) ввиду 3. ab c2 4. b6 и выигр.

3. Ca8—b7 d4—d3!

Быстро проигрывает 3...dc из-за 4. Cc8 и 5. Ch3. На поле d1 пешка превращается в ферзя с шахом, и белые не успевают дать мат на g2.

Поэтому план игры белых меняется.

4. Cb7—a6! d3—d2

5. Ca6—e2 d2—d1Φ+

6. Ce2 : d1 Cg1 : f2

7. Cd1—c2+ Cf2—g1!

Если 7...g1Φ, то 8. Ce4! Φe1! 9. Л:e1+ С:e1 10. Кре2+! Kpg1 11. Kр:e1 h1Φ 12. С:h1 Kр:h1 13. Kpf2 Kph2 14. c4!. Затем белые забирают пешку с7 на два хода раньше, чем черные пешку a2, и легко выигрывают.

Если 7...g2—g1K+, то 8. Kpg4! Kpg2 9. Ce4+.

8. Сс2—b1! ...

Вот зачем понадобилось ладье стать на a1.

8. ... Cg1—b6

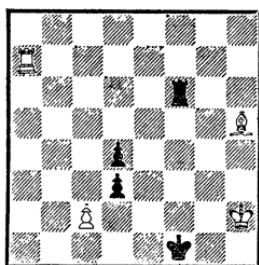
9. Cb1—e4+ Cb6—g1

10. La1—f1!! ...

Ладья возвращается на исходную позицию...

10. ... g2 : f1Φ+  
11. Kpf3—g3+ Φf1—g2+  
12. Cc4 : g2×.

№ 125. Конкурс ДСО «Спартак», Груз. ССР, 1962  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

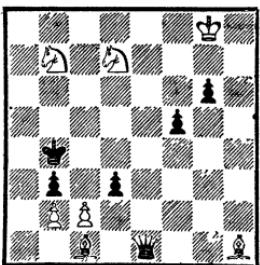
1. Kph2—g3 Kpf1—e1!
2. c2 : d3 Kpe1—d2
3. La7—a3 Jf6—c6!
4. Kpg3—f4! Lc6—c3
5. Ja3—a2+ Kpd2 : d3
6. Ch5—e2×.

Почетный отзыв был присужден за два этюда с аналогичной игрой, но в одном из них мат дается слоном, в другом конем.

Второй этюд выглядит так: белые — Kph2, La8, Kh8, п. d3; черные: Kpe1, Lg5, п. d4.

Решение: 1. Kf7 Lh5+(!) 2. Kpg3 Kpd2 3. La3 Lc5! 4. Kpf4! Lc3 5. La2+ Kр:d3 6. Ke5×.

№ 126. Конкурс ФИДЕ, 1962  
(переработка)  
4-й почетный отзыв



Ничья

1. Cc1—d2+! ...

Из двух слонов, находящихся под боем, нужно отдать чернопольного, чтобы заставить ферзя занять невыгодную позицию.

1. ... Fe1 : d2  
2. c2—c3+ Kpb4—b5

Другие отступления короля ведут к мату.

3. Kb7—d6+ Kpb5—a6

Или 3... Kpa5 4. Kc4+.

4. Ch1—b7+ Kpa6—a7  
5. Cb7—c8! Fd2—f4!

Угрожало 6. Kb5+ Kpa8 7. Kc7+ и вечный шах.

6. Kd6—b5+ Kpa7—a8  
7. Kd7—b6+ Kpa8—b8  
8. Cc8—a6! ...

Перестановка 6,7 и 8-го ходов белых невозможна из-за Fc4+.

8. ... Ff4—e3!

Опять угрожал вечный шах:

9. Kd7+ и 10. Kb6+  
9. Kb6—d7+ Kpb8—a8  
10. Kb5—c7+ Kpa8—a7  
11. Ca6—c8! ...

Вновь белые фигуры перестраиваются в определенном порядке. Перестановка ходов опять недопустима из-за Fb6+.

11. ... Fe3—f4  
12. Kc7—b5+ Kpa7—a8  
13. Kd7—b6+ Kpa8—b8  
14. Cc8—a6!. . .

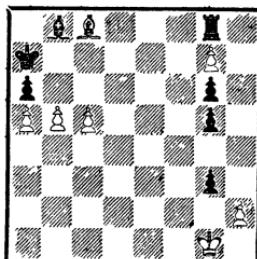
Позиционная ничья.

(См. диагр. 127)

1. b5—b6+ Kpa7—a8  
2. Cc8—e6! Lg8 : g7!

Очень интересная игра полу-

№ 127. «Шахматы в СССР», 1962  
1-й приз



Выигрыш

чается после 2. ... gh+ 3. Kph1! Ld8 4. Cb3! Kpb7 5. g8Ф Л : g8 6. Cd5+! Kpc8 7. C : g8 Kpd7 8. Cd5! g4! 9. c6+ Kpe7 (9. ... Kpd6 10. Kp : h2!, но не 10. c7 C : c7 11. bc Kp : c7 12. Cc4 g3! — ничья; или 12. Kp : h2 Kpd6 13. Cc4 Kpc5—ничья. На 9. ... Kpd8 следует 10. Cc4! g3 11. C : a6 и т. д.) 10. c7 C : c7 11. bc Kpd7 12. Kp : h2 Kp : c7 13. Cc4! и выигр. Этюд в этюде.

3. Ce6—d5+ Lg7—b7  
4. c5—c6 Lb7—c7!  
5. Kpg1—h1!! ...

Тонкий и трудный ход. На естественный ход 5. hg следует 5. ... Ca7!!, и нельзя играть 6. bc, так как пешка связана. После 6. Kpg2 черные маневром Kpa8—b8—c8 и Cb8 достигают ничьей.

Почему же белые должны играть 5. Kph1, а не 5. Kpg2?

На 5. Kpg2 следует 5. ... gh 6. Kph1 (необходимо, иначе 6. ... h1Ф+ 7. Kp : h1 Lh7+ 8. Kp~ Cc7!) 6. ... g4!, и в дальнейшем белые, потерявшие важный темп, окажутся в цугцванге (см. примечание к 8-му ходу белых).

5. ... g3 : h2  
6. Cd5—g2! ...

Белые не могут играть ни 6. Се4, ни 6. Cf3 из-за 6... Лe7! или 6... Лf7! 7. c7+ Л : e4 (: f3) 8. c8Ф Лe1 (f1+) и выигр.

6. . . g5—g4
7. Cg2—d5 g4—g3
8. Cd5—g2 . . .

Если бы белые на 5-м ходу сыграли Kpg2, то сейчас пришлось бы играть 8. Cd5 g2+! 9. С : g2 g5 10. Cd5 g4 11. Cg2 g3 12. Cd5 g2+! 13. С : g2 Лg7! 14. c7+ Л : g2 — ничья (нельзя 15. c8Ф из-за 15... Лg1×).

8. . . g6—g5
9. Cg2—d5 . . .

1

9. . . g3—g2+

Вариант 9... g5—g4 см. ниже.

10. Cd5 : g2 g5—g4
11. Cg2—d5 g4—g3
12. Cd5—g2 . . .

Маневр слона d5—g2—d5 повторен трижды.

12. . . Лc7—a7!
13. с6—с7+ Лa7—b7
14. Cg2—e4!! . . .

Только этот ход, которым берется под контроль поле b1, ведет к выигрышу. Любопытно, что при ладье на с7 это поле было для слона запретным.

Нельзя 14. c8Ф (Л) из-за пата.

Если 14. c8С, то Сe5 15. С8: b7+ Kpb8 16. С : a6 Сс3! 17. Сb5 С : a5—ничья; или 14. c8К Cf4 15. Ke7(!) Ce3 16. Кс6 (16. Kd5 Cd2) 16... С : b6! — ничья.

14. . . Сb8 : c7
15. b6 : c7 Kра8—a7!

16. c7—c8Л! и выигр.

Нельзя 16. c8Ф из-за 16... Лb1+! 17. С : b1 g2+ 18. Кр : g2 h1Ф+ 19. Кр : h1 — пат. Если же теперь 16... g2+, то 17. С : g2 Лb1+ 18. Кр : h2 Лh1+! 19. Kpg3! Лh8! 20. Лс7+! Kpb8 21. Лb7+ Krc8 22. Лb6 и выигр.

2

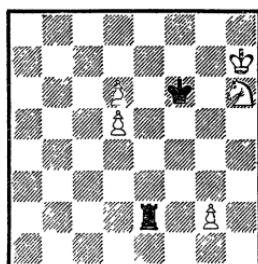
9. . . g5—g4
10. Cd5—g2 Лc7—f7
11. с6—с7+ Лf7—f3!
12. c7—c8Л!.

Опять нельзя 12. c8Ф — пат. Если же 12. С : f3+ gf 13. c8Ф, то g2×.

Теперь белые выигрывают, так как черные не успевают избавиться от связки: 12... Kpb7 13. Лg8 С~ 14. Л : g4.

Двукратное превращение пешки в ладью во избежание патов со связанный черной ладьей на полях b7 или f3.

**№ 128. «Шахи», 1963**  
1-й приз



Выигрыш

1. Kh6—g8+ Kpf6—f7
2. d6—d7 Лe2 : g2
3. d7—d8Л! . . .

На 3. d8Ф следует 3... Лh2+. 4. Kh6+ Л : h6+! 5. Кр : h6 — пат.

3. . . Лg2—h2+

Если 3...Лg7+, то 4. Крh6!  
(но не 4. Крh8 из-за Лh7+!)  
4...Л:g8 5. Л:g8 Кр:g8 6.  
Крgb и выигр.

4. Kg8—h6+ Кpf7—e7!  
5. Ld8—a8!! ...

Почему не 5. Лb8?

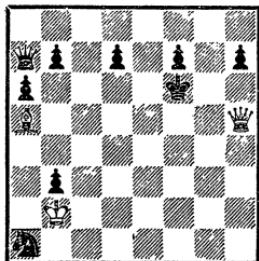
5. ... Kpe7—d6  
6. La8—a5 Lh2—h5  
7. La5—a6+ Kpd6 : d5

Если бы ладья белых находилась на линии «b», то черные добивались ничьей ходом 7...Krc5!. Теперь на 7...Krc5 следует 8. d6 Ld5 9. Kf7 и выигр.

8. La6—a5+ и выигр.

«Красивая миниатюра, в которой белые для достижения выигрыша должны превратить пешку в ладью и при этом обойти подводные рифы в виде двух патовых защит», — так отозвался об этом этюде судья конкурса В. А. Корольков.

№ 129. «Людова демократия», 1963  
1-й приз



Выигрыш

1. Ca5—c3+! ...

Ложный след 1. Сb6 опровергается только путем 1...Фb8!  
2. Cd4+ Kре6!, но не 2...Kре7 ввиду 3. Fe2+ Kpd8 4. Cf6+

Kpc7 (4...Kpc8 5. Fe8+ Kpc7 6. Ce5+ d6 7. C:d6+) 5. Ce5+ d6 6. C:d6+ Kр:d6 7. Fh2+ и выигр.

1. ... Kpf6—e7  
2. Фh5—e5+ Kpe7—d8!  
3. Cc3—a5+ b7—b6  
4. Fe5—c5! ...

Перекрестная связка.

4. ... Fa7—b8!

Лучшая защита от угрозы С:b6.

Если 4...Kре8, то 5. Fe3+ Kpf8 6. Cb4+ и т. д.

5. Ca5 : b6+ Kpd8—e8  
6. Фc5—e3+ Kре8—f8  
7. Cb6—c5+ d7—d6!  
8. Fe3—e5! ...

Снова перекрестная связка.

8. ... Fb8—d8

8...Kpg8 9. Фg3+ Kph8 10. Cd4+.

9. Cc5 : d6+ Kpf8—g8  
10. Fe5—g3+ Kpg8—h8  
11. Cd6—e5+ f7—f6  
12. Fg3—g5!

Третья перекрестная связка; черные теряют ферзя или получают мат.

Впервые эта идея была выражена А. А. Троицким, представившим перекрестную связку дважды: один раз — черного слона и один раз — пешки.

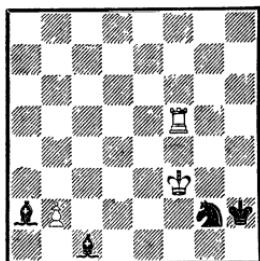
В этом этюде дано максимальное выражение идеи (таск).

(См. диагр. 130)

1. Jf5—h5+! Kph2—g1  
2. Lh5—a5 Ca2—e6 (f7)!

Если 2...Cc4, то 3. Lc5 Ke3  
4. b3! Cd5+ 5. Kре2 — ничья.

**№ 130.**  
«Ческословенски шах»,  
1963  
1-й почетный отзыв



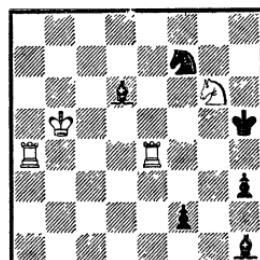
Ничья

3.  $\text{La5-a1}$   $\text{Kg2-e1+}$
4.  $\text{Kpf3-e2}$   $\text{Ce6-g4+!}$
5.  $\text{Kre2 : e1}$   $\text{Cc1 : b2}$
6.  $\text{La1-c1!}$  ...

Если 6.  $\text{La2}$ , то 6...  $\text{Cc3+}$   
7.  $\text{Ld2 Kph1!}$  и выигр.

6. ...  $\text{Cb2 : c1}$   
Пат.

**№ 131.**  
«Ческословенски шах»,  
1963



Ничья

1.  $\text{Kg6-f4+!}$   $\text{Kph5-h6!}$

На 1...  $\text{Kpg4}$  следует 2.  
 $\text{Kd3+! C : e4 3.K : f2+ Kpf3 4. K : h3}$  или 3...  $\text{Kpg3 4. K : e4+ с ничьей.}$

2.  $\text{Le4-e6+ Kph6-h7!}$
3.  $\text{La4-a1 Ch1-g2}$
4.  $\text{Kf4 : h3!}$  ...

Если бы черные сыграли 2...  
 $\text{Kpg7}$ , белые легко достигали  
ничьей после 4.  $\text{Lg6+}$  и 5.  $\text{L : g2.}$

4. ...  $\text{f2-f1}\Phi+$

На 4...  $\text{C : h3}$  последует 5.  
 $\text{Lff6.}$

5.  $\text{La1 : f1 Cg2 : f1+}$
6.  $\text{Kpb5-c6! Cf1-g2+!}$
7.  $\text{Kpc6-d7!} \dots$

Король добровольно идет под  
связку.

7. ...  $\text{Cg2 : h3}$
8.  $\text{Kpd7-e8!} \dots$

Освобождая связанную ладью  
и атакуя коня  $\text{f7.}$

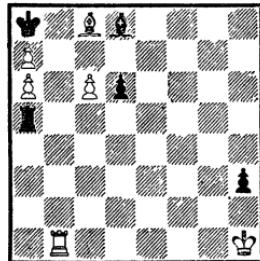
8. ...  $\text{Ch3 : e6 — пат}$
- или

8. ...  $\text{Kph7-g7}$
9.  $\text{Le6-g6+!} \dots$

Не годится 9.  $\text{Lf6}$  ввиду 9...  
 $\text{Cd7+!}$

9. ...  $\text{Kpg7 : g6}$   
Еще один пат.

**№ 132.** «Мадьяр  
Шаккелет», 1963  
1-й похвальный отзыв



Выигрыш

1.  $\text{Cc8-g4!} \dots$

Безрезультатной оказывается  
попытка 1.  $\text{Lb8+ Kp : a7 2. Lb7+ Kp : a6 3. Jd7+ Kpb6 4.}$

Л : d8 Кр : c6=. Ничего не дает и 1. С : h3 Лh5! 2. Лb8+ (2. Kpg2 Кр : a7) 2. . . Кр : a7 3. Л : d8 Л : h3+ 4. Kpg2 Лc5! 5. Л : d6 Кр : a6=.

1. . . Лa5 : a6!

Проигрывает ввиду 2. Лb7+ Кра8 (2. . . Кр : a6 3. Ce2+) 3. Ld7! Cb6 4. Cf3 Kpb8 5. Lb7+.

2. Cg4—f3 d6—d5!

3. Cf3 : d5 Cd8—c7

4. Lb1—b8+! . . .

Неожиданная жертва ладьи.

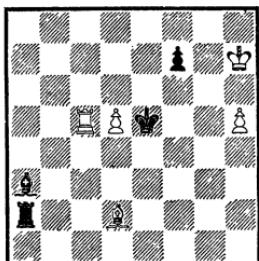
4. . . Cc7 : b8

5. c6—c7+ Кра8 : a7

6. c7—c8K×.

6. c8Ф? La1+ и мат следующим ходом.

**№ 133.** Конкурс Союза спортивных обществ и организаций РСФСР, 1963—1964  
1-й приз



Выигрыш

1. Cd2—c3+ Кре5—d6

После 1. . . Кре4 2. La5 игра сводится к тем же вариантам, что и в главном решении.

2. Lc5—a5 La2—h2!

Освобождаясь от связки и угрожая забрать за слона обе белые пешки.

3. h5—h6 Ca3—c1  
4. Cc3—g7 . . .

В случае 4. Сb4+ Кре5 5. Cf8 С : h6! 6. С : h6 Lh3 7. Lb5 Ld3 8. Cg7+ Кре4! — ничья.

4. . . Cc1 : h6!

Черные жертвуют слона, чтобы выиграть пешку «d». Угрожало 5. Cf8+ Kpd7 6. La7+ Kpe8 7. d6! и т. д.

5. Cg7 : h6 Lh2—h5

6. La5—a6+! Kpd6—d7

6. . . Кр : d5 7. La5+ приводит к потере ладьи, попавшей на уязвимую пятую горизонталь.

7. d5—d6 Lh5—h4!

Тонкий ход, имеющий целью после 8. Kpg7 Ld4 не дать возможности белым ответить 9. Cf4.

8. La6—b6! . . .

Этот ход выигрывает важный темп и ставит черных в положение цугцванга.

8. . . Kpd7—e6

9. Kph7—g8! . . .

Жертвуя слона, белые снова используют положение короля и ладьи на одной горизонтали: 9. . . L : h6 10. d7+.

9. . . Lh4—g4+

10. Kpg8—f8! . . .

Белые лишают слона возможности попасть на поле f8, однако иначе не выиграть, например: 10. Cg7 Lg3 11. Kpf8 (11. Kph7 Lh3+) 11. . . Ld3 12. Ce5(!) Кр : e5 13. Kpe7 f5 14. d7 Л : d7 15. Кр : d7 f4! — ничья.

10. . . . Lg4—d4  
11. Ch6—f4! . . .

Жертва слона с целью отвлечения ладьи с линии «d».

11. . . . Ld4 : f4  
12. Kpf8—e8 Lf4—d4  
13. d6—d7+ Kreb—e5  
14. Lb6—b5+! . . .

Ошибочно 14. d8Ф L : d8+  
15. Kр : d8 f5, и черные успе-  
вают выиграть ладью за пешку  
«f».

14. . . . Kreb—e4

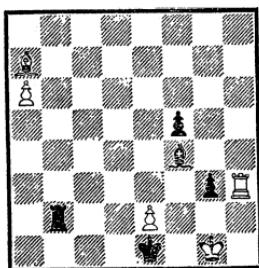
После 14. . . Kreb 15. d8Ф  
L : d8+ 16. Kр : d8 черный ко-  
роль отрезан на шестой гори-  
зонтали и пешка задерживается.

15. Lb5—b4! и выигр.

Белые несколько раз пытались  
выиграть черную ладью, однако  
добрались выигрыша жертвой  
собственной ладьи.

Этюд составлен совместно с  
А. Г. Кузнецовым.

**№ 134.** Конкурс  
памяти А. В. Галицкого  
1964  
1-й приз



Выигрыш

1. Ca7—d4! . . .

Необходимо освободить доро-  
гу пешке. Но отступление слона  
должно быть активным — с на-

падением на ладью b2. Если  
1. Cc5, то 1. . . Cb8! 2. e3! Lh2!  
3. L : h2 gh+ 4. Kpg2 Kpe2 5. a7  
C:a7 6. C:a7 h1Ф+! 7. Kр:h1 Kpf3  
8. Kph2 f4 — ничья. На 1. e3  
также следует 1. . . Cb8!.

1. . . . Lb2—a2 (!)  
2. a6—a7 Kpe1 : e2  
3. Lh3—h8 Cd4—e5!  
4. Lh8—e8 Kpe2—d3  
5. Cd4—c5! . . .

Сейчас не годится 5. Cb6 из-за  
5. . . Cc7! 6. Cc5 Kpc4 7. Ce3 f4  
8. a8Ф L : a8 9. L : a8 fe 10.  
Lc8 e2! 11. L : c7+ Kpd3 —  
ничья.

5. . . . Ce5—d6!  
6. Le8—d8! . . .

Заманчиво, но ошибочно 6.  
Le3+ Kpc4 7. Ca3 ввиду 7. . .  
Cc5!! 8. a8Ф С : e3+ 9. Kpf1 (h1)  
g2+ 10. Ф : g2Л:g2+ —ничья.

6. . . . Kpd3—c4  
7. Cc5—b6 Cd6—c7!  
8. Ld8—c8! Kpc4—b5  
9. Cb6—d4! . . .

Точный выбор поля для от-  
ступления. Недостаточно 9. Ce3  
ввиду 9. . . f4! 10. Cd4 Kpc4 —  
позиционная ничья!

9. . . . Kpb5—c4!

Нельзя 9. . . Ce5 из-за 10.  
Lc5+.

10. Cf4—e3! Kpc4—d3

10. . . f4 ведет к проигрышу:  
11. L : c7+ Kpb5 12. C : f4 Kpb6  
13. Lg7 L : a7 14. Ce3+.

11. Ce3—c5 La2—a1+

Если 11. . . Cd6, то 12. Cb6 и у  
черных нет хода 12. . . Cc7.

12. Kpg1—g2      La1—a2+
13. Kpg2—f3      La2—f2+!
14. Cc5 : f2      g3 : f2
15. Kpf3—g2!      ...

Неосторожное взятие пешки приводит к ничьей.

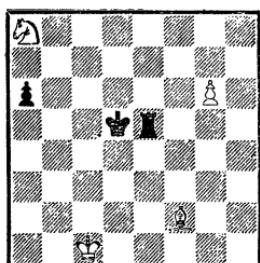
15. ...      Kpd3—e2

Любопытно движение черного короля; Kpe1—e2—d3—c4—b5—c4—d3—e2: вверх и вниз по диагонали f1—ab.

16. Lc8—e8+ и выигр.

В этюде осуществлено систематическое движение группы из четырех фигур.

**№ 135.** «Шахматы в СССР», 1964  
2-й похвальный отзыв



Выигрыш

В этом этюде-миниатюре нет ярких жертв, эффектных матов, но игра складывается из маневрирования, не лишенного стратегических мотивов.

1. Ka8—c7+!      ...

К ничьей ведет 1. g7 Lg5 2. Kc7+ Kpd6! 3. Ke8+ Kreb! 4. Cd4 Kpf7 5. Kd6+ Kpg8 6. Ke8 Kpf7.

На 1. Ch4 следует Le4! 2. Kc7+ Kpd6! 3. Cg3+ Kpe7 4. Kd5+ Kreb 5. g7 Lg4 (или 5...Lc4+ 6. Kp~Kpf7) — ничья.

1. ...      Kpd5—e4!

Если 1...Kre6, то 2. g7 Lg5 3. Keb Lg4! 4. Ch4! Lg6! 5. Cf6(!) Kpd6 6. Kg5! — ладья в ловушке, а черный король отрезан от пешки g7. Белый король забирает пешку «а» и затем идет на королевский фланг. Если черные уведут короля к пешке «а», то белые выигрывают маневром Kg5—f7—h6 и затем g8Ф.

2. g6—g7      Le5—g5

3. Cf2—d4!      ...

Недостаточно для выигрыша 3. Ke6 Lg4! 4. Ch4 Lg6 5. Cf6 из-за 5...Kpf5.

3. ...      Lg5—g3!

4. Cd4—b2!!      ...

Белые снова делают точный ход, смысл которого выяснится позже.

По-прежнему недостаточно 4. Keb, тогда 4...Kpd5! 5. Kf4+ Kpe4 6. Kh5 Lg5 7. Cf6 Lg4 8. Kpd2 Kpf5 9. Cb2! (грозило 9...L : g7!) 9...Kreb 10. Krez Kpf7 11. Kpf3 Lg5=.

4. ...      Kpe4—f5!

Черные подготавливают контригру, связанную с ходом Lg6. Например, на 5. Cal следует 5...Lg6! 6. Cb2 Kpg5! 7. Kd5 Kph6! 8. Ke7 Lg1+! 9. Kp~Kph7! 10. Kf5 Lg5 — ничья.

5. Kpc1—b1!      ...

1

5. ...      Lg3—g6

6. Kpb1—a2      Kpf5—g5

7. Kc7—d5      Kpg5—h6

8. Kd5—e7      Lg6 : g7

Белый король спрятался за слона, и у черных нет спасающего шаха.

9. Ke7-f5+ и выигр.

Однако этим содержание этюда не исчерпывается.

## 2

5. ... a6-a5  
6. Kpb1-a2! ...

Король все-таки прячется за слона. Попытка отразить угрозу Lg6 обходом короля по правому флангу не приводила к цели: 5. Kpd2 Lg4! 6. Krez Lg3+ 7. Kpf2 Lg4 8. Kpf3 Lf4+! 9. Krez (e2) Lg4 10. Kpd3 Lg6! 11. Kd5! (или 11. Kpc4 Kpg5! 12. Kd5 Kph6 13. Ke7 Lg4+ 14. Kp~Kph7 — ничья) 11...Lg3+! 12. Ke3+ Kreb 13. Kpe4 Kpf7 14. Kf5 Lg6!.

Получилась любопытная позиция. Если бы у черных не было пешки a6, белые легко выигрывали. Необходимо забрать эту пешку: 16. Kpd5 a5! 17. Kpc4 Leb! (Черным нужно перегруппировать силы. При белом короле на линии «с» ладья должна обязательно находиться на eб) 18. Kpb5 Kpg8! 19. Kp : a5 Kph7 20. Kpb4 (b5) Lg6! 21. Kpc4 Lg5 — ничья.

Белым не хватило одного темпа, чтобы король мог взять коня под свою защиту.

6. ... a5-a4!  
7. Cb2-c3!! ...

Белые передвигают заслон от угрозы шаха со второй горизонтали на третью. Если 7...Lg6, то 8. Kd5 Lg2+ 9. Kpa3! Kreb 10. Kf4+.

7. ... Lg3-g2+!  
8. Kpa2-a3 Lg2-g4!  
9. Cc3-d4!! ...

Белые снова создают заслон от шаха, но уже по четвертой горизонтали.

9. ... Lg4-g3+

Очень интересная игра получается и после 9...Kpe4 (вариант А).

10. Kpa3 : a4 ...

Наконец пешка завоевана!

10. ... Kpf5-e4!  
11. Cd4-c3! ...

Подвижный заслон белых движется в обратную сторону.

Плохо 11. Ke6 из-за 11...Lg4!, и белые неожиданно теряют фигуру или пешку.

11. ... Kpe4-f5  
12. Kpa4-b3 Lg3-g4  
13. Cc3-d4 Lg4-g6!  
14. Kpb3-c4 Lg6-g5!  
15. Kpc4-b4 Lg5-g6  
16. Kc7-d5 Kpf5-e4 (e6)  
17. Kd5-e7 (f4+) и выигр.

## A

9. ... Kpf5-e4  
10. Cd4-b2 (f6) Kpe4-f5!  
11. Cb2-c3! ...

Получилась та же позиция, что и после 8-го хода в варианте 2, но теперь очередь хода за черными.

11. ... Lg4-g1!

Или 11...Kpe4 12. Ke6 Kpf5 13. Kf8! Kpe4 14. Kp : a4 Kpd3+ 15. Kpb3 и т. д.

12. Kpa3 : a4 Lg1-g6

С известной уже угрозой 13... Kpg5.

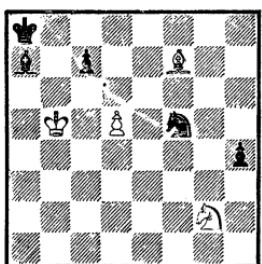
13. Kpa4—a3!! ...  
Только так!

Если 13. Kpb3, то 13... Lb6+ 14. Kpc2 (c4) Lb8 15. Kpd3(!) Ld8+! 16. Kpc4 (нельзя 16. Cd4 из-за 16... L : d4+, а 16. Kpe3 лишает белых возможности осуществить маневр Kc7—d5—e3) 16... Kpg6 17. Kd5 Kpf7! 18. Ke3 Kpg6 19. Kd5 Kpf7 20. Ke3 Kpg6—ничья.

13. ... Kpf5—g5  
14. Kc7—d5 Kpg5—h6  
15. Kd5—e7 и выигр.

Этюд имеет значение для теории эндшпилля «слон, конь и пешка против ладьи и пешки».

№ 136. «Шахматы в СССР», 1964



Ничья

1. Kg2 : h4! Kf5 : h4  
2. Kpb5—c6 ...

Проигрывает 2. d6 cd 3. Krc6 из-за 3... Cc5!

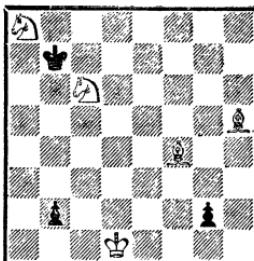
2. ... Ca7—b8!  
3. d5—d6! c7 : d6  
4. Cf7—d5 Kpa8—a7  
5. Cd5—e4! Kpa7—a6  
6. Ce4—d3+ Krab—a7

Нельзя, конечно, 6... Krb5 из-за 7. Kpb7 с выигрышем слона.

7. Cd3—e4 Kpa7—a6  
8. Ce4—d3+ Krb6—a7  
9. Cd3—c4.

Позиционная ничья.

№ 137. 4-й конкурс ФИДЕ, 1964—1965 (реконструкция)  
2-й приз



Выигрыш

1. Kc6—a5+! Kpb7—a6!  
1... Kpc8 2. Kb6+ Kpd8 3. Kc6×.  
1... Kp : a8 2. Cf3+ Kpa7 3. Ce3+ Kp ~ 4. Kpc2 и выигр.  
2. Ka8—c7+! Krb : a5  
3. Cf4—d2+ Krb5—a4!  
4. Ch5—e8+ Krb4—b3

Плохо 4... Kpa3 из-за 5. Kb5+ Kpb3 6. Cf7+ Kpa4 7. Kc3+ Kpb4 8. Kb1+ Kp ~ 9. Ce3.

5. Ce8—f7+ Kpb3—a4  
6. Kpd1—c2! b2—b1Φ+!

На g1Φ последует 7. Cb3+ и 8. Kb5×.

7. Kpc2 : b1 g2—g1Φ+  
8. Kpb1—a2! ...

8. Kpb2 проигрывает из-за 9... Φg7+ и 10... Φ : f7, а 8. Kpc2 Φc5+ 9. Kpb2 Φb6+ 10. Kpa2 Φb2+! 11. Kp : b2 ведет к пату.

Теперь угрожает 8. Cb3× или Ce8×.

8. ... Фg1—g8!

Этот неожиданный патовый ресурс возрождает надежду черных на ничью.

9. Cf7—d5!! ...

Возникла позиция обоюдного цугцванга.

Действительно, при ходе белых не было бы выигрыша: например, 10. Кеб Fc8! 11. Kd4 Fc4+! 12. С:c4 — пат.

Не вело к выигрышу и 9. Сe6 Ff7!

9. ... Fg8—f7!

10. Kc7—e6! ...

При положении ферзя на f7, а не на g8 этот ход эффективен.

10. ... Kpa4—b5

Ничего лучшего нет. Если 10. ... Fd7, то 11. Kc5+ или 10. ... Fe8 11. Cb3+ Kpb5 12. Kc7+.

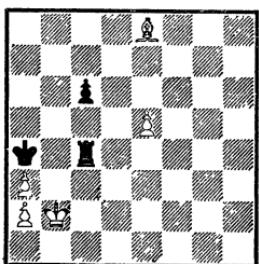
11. Ke6—d4+ Kpb5—a4!

12. Cd5—b3+! и выигр.

Этюд был послан на конкурс ФИДЕ в позиции, получившейся после первых двух ходов.

№ 138. «Тем-64»,  
1964

2-й почетный отзыв



Выигрыш

1. e5—e6 Lc4—c5!  
1. ... Kра5 2. Cg6! или 1. ... Lg4  
2. С : c6+ и выигр.

2. e6—e7 Lc5—b5+!  
3. Kpb2—a1! ...

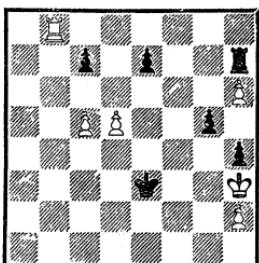
3. Kpc2? Le5 4. С : c6+ Kр : a3 — ничья.

3. ... Lb5—e5  
4. Ce8 : c6+ Kра4 : a3  
5. e7—e8Л! и выигр.

Нельзя 5. e8Ф из-за 5. ... Le1+! Ф : e1 — пат.

№ 139. «Шпрингарен»,  
1964

2-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Kph3—g4! ...

Преждевременной была бы жертва пешки: 1. d6 ed 2. Kpg4 dc! 3. Kр : g5 c4! 4. Kpg6 Ld7 5. h7 Л : h7! 6. Kр : h7 Kpd4! 7. Lc8 c5! 8. Ld8+ Kре4!, и, несмотря на лишнюю ладью, белые не могут выиграть.

1. ... Lh7 : h6  
2. d5—d6 e7 : d6

Нельзя 2. ... cd из-за 3. c6.

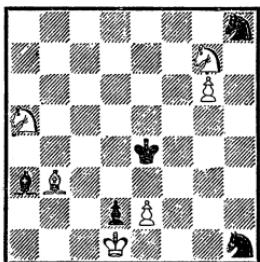
3. Lb8—e8+! ...

Завладевая вертикалью «e».

3. ... Kре3—d4  
4. Kpg4 : g5 Lh6—h7

5. Kpg5—g6 Lh7—d7  
6. c5—c6! и выигр.

**№ 140.** «Нью Стэйтсмен»  
1964—1965  
1—2-й призы



Выигрыш

1. Cb3—c2+ Kpe4—d4!

Лучший ход. Если 1... Kpd5, то 2. Kh5 K : g6 3. C : g6 Cb4 4. Kf4+ Kp~ 5. Kb3 (c4, c6)+; или 1... Kpf4 2. Kh5+ Kpe3 3. Kc4+; или 1... Kpe5 2. Kc4+ Kpf6 3. Kh5+ Kpg5 4. g7 и выигр.

2. Kpd1 : d2! ...

Более простым кажется 2. Kb3+ Kpc3 3. K : d2, однако после 3... Kf2+ 4. Kpe1 Kp : c2 — ничья. Не годится и 2. Kf5+ ввиду 2... Kpc3 3. e4 Kf2+ 4. Kpe2 Kp : c2.

2. ... Ca3—b4+

Или 2... K : g6 3. Kc6+! Kpc5 4. C : g6 Kp : c6 5. Ce4+.

3. Kpd2—c1! ...

После 3. Kpd1 Kf2+ черные легко достигают ничьей.

3. ... Kh8 : g6

Интересная игра, создающая самостоятельный вариант, возникает после 3... Kpc3 (см. вариант А).

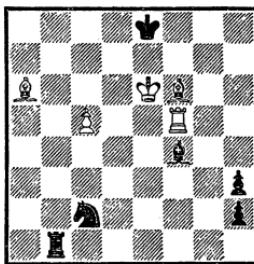
4. Ka5—c6+! Kpd4—e3!  
5. Kc6 : b4 ...

После 5. C : g6 Cc3! 6. K~ Kp : e2 — ничья.

5. ... Kg6—f4 (!)  
6. Kg7—f5+ Kpe3 : e2  
7. Cc2—e4! Kh1—f2  
8. Kf5—g3+ Kpe2—e3(e1)  
9. Kb4—c2×!

**A.** 3. ... Kpc3 4. Kc6 Kg3!(или 4... Ca3+ 5. Kpb1! Kg3 6. Kf5! и выигрывают) 5. Ke6! K : e2+ 6. Kpd1 K : g6 7. C : g6 Kg1 (если 7... Kg3, то 8. K : b4 Kp : b4 9. Kpe1 Kpc4 10. Kpf2 Kpd5 11. Kf4+ и выигр.) 8. K : b4 Kp : b4 9. Ce4 Kpc4 (c3) 10. Kpe1 Kh3 11. Cg2 Kg1 12. Kpf1 (f2) и выигр.

**№ 141.** Конкурс  
памяти Д. Фишера,  
Голландия, 1964—1965  
1-й приз



Ничья

1. Ca6—b5+ ...

1. Lh5 не годится: 1... Le1+ 2. Kpf5 Ke3+ 3. Kp : f4 h1Φ или 3. Kpg6 Lg1+! 4. Kph7 h1Φ и выигр.

1. ... Lb1 : b5

После 1... Kpf8 2. Ce5+! Kpg8 3. L : f4 h1Φ? 4. Lg4+ Kph7 5. Lh4+ Kpg6 6. Ce8+ Kpg5 7. Cf6× белые даже выигрывают, поэтому черным надо

продолжать 3...Лg1, тогда 4. Сс6 — ничья.

2. Лf5—h5! ...

2. Лd5 ошибочно: 2...Лb8 3. Лh5 Kd4+ 4. С:d4 Kpd8 5. Лh8+ Kpc7 6. Л:h3 Kpc6 7. Сe5 Le8+ или 7. Kpf5 Лf8+!

8. Kpe4 Cc7 и выигр.

2. ... Kc2—d4+!

3. Cf6 : d4 Kpe8—d8

4. Лh5—h8+! ...

Плохо 4. Л:h3 Lb1 5. Лh8+ Kpc7 6. Сe3 из-за 6...Le1 7. Kpf5 Cg3 8. Cf2 Lf1 9. Kpg4 Ce5! 10. Лh7+ Kpc6=.

4. ... Kpd8—c7

5. Лh8 : h3 Lb5—b1

5...Лb3 6. Ce5+! С:e5 7. Лh7+ или 6...Kpc6 7. Л:h2 ведет к ничьей.

6. Cd4—e3! Lb1—e1

7. Kре6—f5 Cf4—g3

8. Ce3—f2! Le1—f1

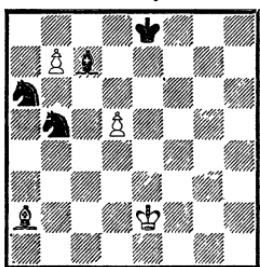
9. Kpf5—g4 Cg3—e5

10. Kpg4—f5 Ce5—g3

11. Kpf5—g4.

Позиционная ничья — вечное нападение короля на слона.

№ 142. «Шакенд  
Нидерланд», 1965  
1—2-й приз



Ничья

1. Ca2—c4 Kb5—c3+  
2. Kpe2—d3 ...

Или 2. Kpd2 Ke4+ 3. Kpd3 Kc5+.

2. ... Kc3—a4 (a2)!

Теперь черные кони косвенно защищают друг друга: 3. С:a6 Kc5+ или 3. Cb5+ Kpe7 4. С:a4 K6c5+.

3. b7—b8Ф+! ...

Белые заставляют противника заблокировать поле b8 и в то же время освобождают поле b7 для проникновения своего короля.

3. ... Cc7 : b8

Нельзя 3...K : b8 из-за 4. Cb5+.

4. Cc4 : a6 Ka4—c5+

5. Kpd3—c4 Kc5 : a6

6. Kpc4—b5 Ka6—c7+

7. Kpb5—c6! ...

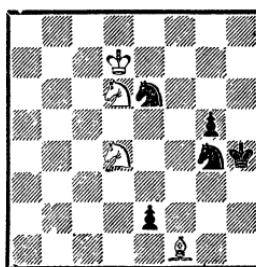
Любопытная позиция. У черных две лишние фигуры, но ничья неизбежна.

7. ... Kpe8—d8

8. Kpc6—b7.

Ничья.

№ 143. «Праце», 1965  
3-й приз



Выигрыш

1. Kd4—f5+ Kph4—h5  
2. Kf5—g3+ ...

Если 2. С : e2 Kf4! 3. Cf3 (d1), то 3...Kd3 4. Kc4 Ke5+ 5.

$K : e5$  — пат, или 4. Кре6 Ке5+  
 5.  $K : e5$  — пат, или 4. Кре6  
 Ке5 (f2) 5. С~ Кргб, и черные  
 освобождаются от связки.

2. . . Крh5—h6!

Ясно, что нельзя 2. . . Крh4 из-за 3. Кdf5! Но почему не сыграть 2. . . Кргб? На это белые ответят 3. С : e2 Кс5+ 4. Крсб и выигр., так как в случае 4. . . Кd3 последует 5. С : d3 с шахом!

3. Кd6—f5+! . . .

Сейчас на 3. С : e2 следует 3. . . Кс5+ 4. Крсб Кd3! с ничьей.

3. . . Крh6—g6

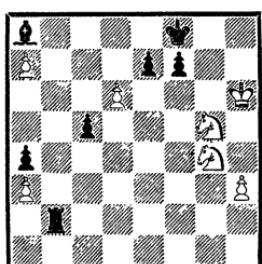
Теперь так играть можно, поскольку шаха на d3 нет.

4. Cf1 : e2 Ке6—c5+  
 5. Кpd7—d6! Кс5—e4+!

Черные спасают фигуру, но . . . из матовой сети на линии «h» попадают в матовую сеть на линии «f».

6. Kg3 : e4 Кргб : f5  
 7. Ke4—g3+ Kpf5—f4  
 8. Kg3—h5+ Kpf4—f5  
 9. Ce2—d3×.

№ 144. «Мадьяр шаккелет», 1965  
 3-й приз



Выигрыш

1. d6—d7 Лb2—d2  
 2. Kg4—e5 f7—f6

Угрожало 3. Kg : f7 и 4. d8Ф.

3. Ke5—g6+ . . .

Ошибочно было бы 3. Ke6+ ввиду 3. . . Кргб 4. d8Ф+ Л : d8 5. К : d8 fe 6. Ке6 c4 7. Кс7 с3 8. К : a8 c2 9. Kb6 c1Ф+ — ничья.

3. . . Kpf8—g8  
 4. Kg6 : e7+ Kpg8—f8  
 5. Ke7—g6+ Kpf8—g8  
 6. Kg5—e4! . . .

Этой тихой жертвой коня белые заставляют черного слона перейти через критическое поле d5.

6. . . Ca8 : e4

Ничего больше не остается. Если 6. . . Ld1, то 7. К : c5 и Kg6—f4 — еб и затем 9. d8Ф с выигрышем.

На 6. . . Л : d7 последует 7. К : f6+ (вот почему нужно было предварительное 4. К : e7+).

7. Kg6—e7+ Kpg8—f7!  
 8. Ke7—d5! . . .

Жертва второго коня — перекрытие Новотного. Брать коня нельзя, но черные находят неожиданный ресурс.

8. . . Лd2—h2!

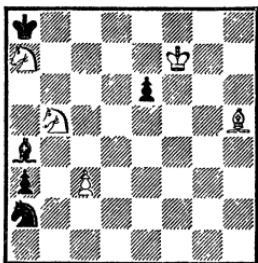
Слабее 8. . . Ld3 из-за 9. h4.

9. d7—d8К+! Kpf7—f8!  
 10. Kd8—e6+ Kpf8—f7  
 11. Ke6—g5+! f6 : g5

Жертва третьего коня!

12. a7—a8Ф и выигр.

**№ 145.**  
«Ческословенски шах»,  
1965  
2-й почетный отзыв



Выигрыш

1. Ch5—f3+ Kра8—b8
2. Kpf7 : e6! ...

Трудный ход, создающий угрозу 3. Cd5.

2. ... Ka2 : c3
3. Ka7—c6+ Kpb8—c8

Плохо 3... Kpb7 ввиду 4. Kb4+ Kpb6 5. K : c3.

4. Kb5 : c3 a3—a2!

Это гораздо сильнее, чем 4... Cb3+. 5. Kpd6 a2 6. Cg4+ Kpb7 7. Ka5+ Kр ~ 8. K : b3 и выигр.

5. Kc3 : a2 Ca4—b3+
6. Kреб—d6! Cb3 : a2
7. Cf3—e4! ...

Цугцванг.

7. ... Ca2—c4 (b3, f7)
8. Ce4—f5 + Kpc8—b7
9. Kc6—a5 (d8)+ и выигр.

(См. диагр. 146)

1. g6—g7 Cc5—f8+

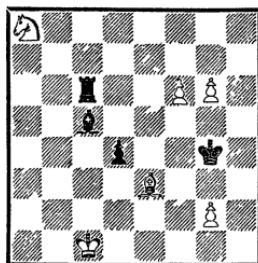
1... Lc8 2. Kc7! de 3. f7±.

2. Kpc1—d1! Cf8 : g7
3. f6 : g7 Lc6—g6

Или 3... Lc8 4. Kb6 Ld8 5. Cf2±.

4. Ce3 : d4 Kpg4—h5!

**№ 146.** Конкурс  
памяти С. Клаусена  
Швеция, 1966  
1-й приз



Выигрыш

- 4... Kpf5 5. Kc7! L : g2 6. Kpe1 Kре4 7. Cb2 Kpf5 8. Kpf1 Lg4 9. Kре2 Le4+ 10. Kpd3 Lg4 11. Cd4 Lg1 12. Kpc4 Lg2 13. Kpc5! (угроза 14. Kpd6) 13.. Lg6 14. Kd5 L~ 15. Ke7+.

5. Kpd1—e2! Lg6 : g2+
6. Kре2—f3 Lg2—g6!
7. Ka8—c7 ...

1

7. ... Kph5—h6
8. Kc7—e6! ...

Цугцванг.

8. ... Kph6—h7 (h5)
9. Ke6—f8 (f4)+ и выигр.

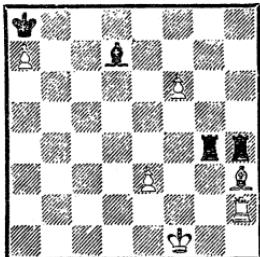
2

7. ... Kph5—g5
8. Kc7—d5! ...

Не выигрывает теперь 8. Keb+ Kph6!, и в цугцванге белые: они должны уступить ладье одно из полей на линии «g», после чего черный король проходит на h7 и g8.

8. ... Kpg5—h6
9. Kd5—e7! Lg6 : g7
10. Ke7—f5+ и выигр.

№ 147. «Дроша», 1966  
5-й приз



Выигрыш

1. f6—f7 ...

Ничего не дает 1. С : g4, тогда 1. . . Л : h2 2. f7 Cb5+! 3. Кр ~ Lh8 или 2. С : d7 Lh6!.

1. . . Lg4—f4+!

Это лучшее. Если 1. . . Lh8, то 2. С : g4 Lf8 3. Cf3+ Кр : a7 4. Cd5 и выигр.

2. e3 : f4 Cd7 : h3+!

Это сильнее, чем 2. . . Л : f4+ 3. Lf2 С : h3+ 4. Kpg1! и т. д., как в основном решении.

3. Kpf1—g1! ...

Этот трудный ход несет главную идейную нагрузку в этюде. Конечно, не годится 3. Л : h3? из-за 3. . . Lf4+ с немедленной ничьей. Но почему же белый король выбирает поле g1? Ясно, что черные намерены отдать ладью за пешку f7. Тогда единственной надеждой белых останется пешка a7. Казалось бы, белый король должен не удаляться, а приближаться к этой пешке.

Однако ход 3. Кре1 ничего не дает: 3. . . Л : f4 4. Lf2 Le4+ 5. Kpd1 (d2) (или 5. Le2 Lf4) 5. . . Ld4+ 6. Кр ~ Ld8 с ничьей.

Значительно перспективнее ход 3. Кре2, создающий тему ложного следа, так как он позволяет черным осуществить контригру с патовым финалом.

Контигра базируется на том, что 1) белый король перекрывает вторую горизонталь, препятствуя маневру ладьи Lf7—f2—a2; 2) белый король и ладья попадают на одну диагональ. 3. Кре2 Л : f4 4. Lf2 Л : f7! (попытка 4. . . Cf1+ опровергается путем 5. Кре3 Л : f7 6. Л : f7 Ca6 7. Kpd4 Cb7 8. Kpc5 Кр : a7 9. Kpb5) 5. Л : f7 Cg2! 6. Kpd3 (белый король мешает маневру 6. Lf2 и 7. La2) 6. . . Cb7! 7. Kpc4 Cd5+! (7. . . Кр : a7? 8. Kpb5) 8. Кр : d5 — пат.

3. . . Lh4—g4+!

Как будто черные сразу добиваются ничьей после 4. Kph1 Л : f4, но

4. Lh2—g2!! Lg4 : f4

После 4. . . Л : g2+ 5. Kph1 неизбежно 6. f8Ф.

5. Lh2—f2 Lf4 : f7  
6. Lf2 : f7 Ch3—e6!

Или 6. . . Cd7 7. Lf8+! Кр : a7 8. Lf7 и выигр.

7. Lf7—c7! ...

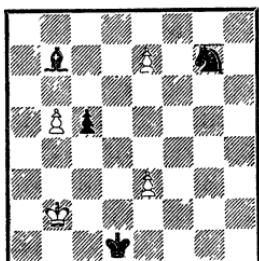
Необходимо воспрепятствовать проникновению слона на диагональ a6—f1. На естественное 7. Le7 следует 7. . . Cc4! 8. Kpf2 Ca6 9. Кре3 Cb7 10. Kpd4 Кр : a7 11. Kpc5 Kра6! — ничья.

7. . . Сe6—d5  
8. Lc7—c5! Cd5—b7.  
9. Lc5—a5 и выигр.

**№ 148. «Нью Стэйтсмен»**

1966

1-й приз



Ничья

1. Kpb2—c3 ...

Не достигает цели 1. Kpb3 Cd5+! 2. Kpc3 из-за 2...Ke8! 3. e4 Cf7! 4. b6 Kd6 и выигр. или 4. e5 Kc7! 5. b6 Kd5+ 6. Kpc4 K : b6 и выигр.

1. ... Cb7—g2!

Этот ход ставит перед белыми наиболее трудные задачи. Если 1...Cd5, то сразу 2. e4 С : e4 3. Kpc4 и далее, как в основном решении. К быстрой ничьей приводит 1...Ke8 2. Kpc4 Kpc2 3. Kр : c5 Kpc3 4. Kpb6! Cf3 5. Kpa7 Kpb4 6. b6 Kd6 7. b7 С : b7 8. e8Ф.

2. Kpc3—c4! ...

Преждевременно 2. e4 ввиду 2...Cf1! 3. b6 Ca6±.

2. ... Kpd1—c2

3. e3—e4 ...

Необходимо для привлечения слона на поле e4. Можно, впрочем, и 3. Kр : c5, затем 4. e4.

3. ... Cg2 : e4

Иначе белый король прорвется на a7.

4. Kpc4 : c5 Kpc2—c3 (b3)

5. Kpc5—d6! ...

Плохо 5. b6, так как после 5...Ke8! 6. Kpb5 Cb7 белый король не может прорваться.

5. ... Kpc3—b4

6. b5—b6 ...

Проигрывает 6. Kpe5 из-за 6...Cf3! 7. Kpf6 Ke8+ 8. Kpf7 Ch5+ 9. Kр ~ Kр : b5 или 6. Kpd7 из-за 6...Kр : b5 7. e8Ф Cc6+ и выигр.

6. ... Kpb4—b5

7. e7—e8Ф+! Kg7 : e8+

8. Kpd6—e7 Ke8—g7

В случае 8...Cc6 9. b7—ничья.

9. Kpe7—f6 Kg7—h5+

10. Kpf6—g5 Kh5—g7

Если бы белые не пожертвовали на 3-м ходу пешку e4, то сейчас черные выиграли бы ходом 10...Kg3.

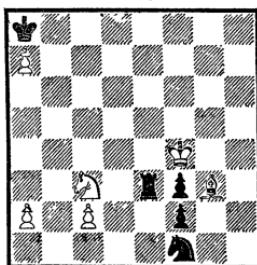
11. Kpg5—f6 Kg7—e8+

12. Kpf6—e7.

Позиционная ничья.

**№ 149. Конкурс памяти Изенегера «Национальштутг», 1966**

1-й приз



Ничья

1. Kc3—d1 Le3—e4+!

Не столько жертва ладьи, сколько жертва пешки для расчистки третьей горизонтали.

Другой ход ладьи приводит

после 2. С : f2 или 2. К : f2 к ничьей. Например, 1. . . Лe1 (препятствуя 2. Cf2) 2. К : f2 Kd2 3. Kd3! Le4+ 4. Kpf5 Kр : a7 5. Cf4! Le2 6. Kpg4! Lg2+! 7. Kph3 Kc4 8. Cg3! Kpb7 9. Ke1 — ничья, или 3. . . Лс4 4. Ce1! Ke4 5. Ke5 — ничья.

2. Kpf4 : f3 Le4—e1!

Нельзя 2. . . K : g3 из-за 3. Kр : f2, и одна из фигур потеряна.

3. Kpf3 : f2! . . .

Жертвовать коня необходимо. Проигрывает 3. К : f2 ввиду 3. . . Le3+ с выигрышем слона или 3. Kb2 из-за 3. . . K : g3 4. Kр : f2 Lb1.

3. . . Le1 : d1

4. Kpf2—e2 Ld1—c1

5. Cg3—f4! . . .

На другой ход слона последовало бы 5. . . Kh2 6. С : h2 Л : c2+ и выигр.

5. . . Lc1—b1

6. Cf4—b8 Kра8—b7

7. a2—a3!! . . .

Белые фигуры двигаться не могут, но начинает двигаться пешка a2. Правда, движение ее должно быть очень осторожным: если 7. a4, то 7. . . Kра8 8. a5 Kpb7 9. a6+ Kра8, и белые в цугцванге (проигрывает 10. c4 ввиду 10. . . Kh2! 11. c5 Kg4 12. c6 Lc1 13. c7 Kf6 14. Kpd3 Ke8).

7. . . Kpb7—a8

8. a3—a4 Lb1—a1!

9. Cb8—e5! . . .

Ошибочно было бы 9. a5? из-за 9. . . Lc1! 10. Cf4 Lb1! 11. Cb8

Kpb7 12. a6+ Kра8, и черные выигрывают, так как ход белых.

9. . . La1—c1 (!)

10. Ce5—f4 Lc1—b1

11. Cf4—b8 Kра8—b7

12. a4—a5! . . .

Пешка может продвинуться на a5 лишь при черном королене b7.

12. . . Lb1—c1!

13. a5—a6+! . . .

Сейчас уже нельзя играть 13. Cf4?. Тогда 13. . . La1! 14. Cb8 Lb1 15. a6+ Kра8 или 14. Ce5 L : a5! 15. Cb8 La1 16. Ce5 Lb1 17. Cb8 Kра8 с выигрышем.

13. . . Kpb7—a8

14. Cb8—f4 Lc1—a1

15. Cf4—e5! . . .

1

15. . . La1—c1

16. Ce5—f4 Lc1—b1

17. Cf4—b8!

Позиционная ничья: при ходах ладьи на a1 и c1 слон ее атакует, при ходе ладьи на b1 слон занимает позицию на b8.

К этому главному варианту добавляется еще один — с превращением пешки в легкую фигуру, имеющий самостоятельное значение.

2

15. . . La1—a5

16. Ce5—b8 La5—f5

Теперь у белых нет ходов слоном, но можно двинуть пешку «с».

17. c2—c4 Lf5—f7

18. c4—c5 Lf7—f5

19. c5—c6 Lf5—f6!

Очень тонкий ход. На 19...Лf7 (или 19...Лf8) последовало бы 20. Cd6! и далее 20...Кр : a7 21. c7 с ничьей. После 19...Лf6! у белого слона нет ни одного хода (20. Сс7 Л : с6 или 20. Сe5 Леб). Продвижение пешки «с» освобождает коня. И все же...

20. с6—c7! Кf1—g3+
21. Кре2—d3! ...

Только этот ход ведет к ничьей. Если 21. Кре3 (d2), то 21...Kf5 (e4)+ 22. Кр~ Kd6 и выигр. Если же 21. Kpd1 (e1), то 21...Лf1+ 22. Крс2 Лf8! 23. Kpd3 (23. с8Ф Л : с8 с шахом!) 23...Kf5 и выигр.

21. ... Лf6—f3+!

На 21...Лf8 следует, конечно, 22. с8Ф.

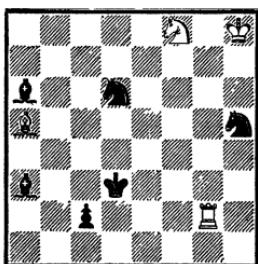
22. Kpd3—d4 (c4) Kg3—e2+
- 22...Kf5+ 23. Кре4 — ничья.
23. Kpd4—d5 (c5) Лf3—c3

Ничего не меняет и 23...Лf8.

24. Kpd5—d6 Ke2—f4!
25. Kpd6—d7 Kf4—d5
26. с7—c8K!.

Ничья.

**№ 150.** Конкурс Венгерской шахматной федерации, 1966  
2-й почетный отзыв



Ничья

1. Лg2—d2+ Kpd3—e3!

Слабее 1...Кре4 из-за 2. Л : c2 Kf7+ 3. Крh7! С : f8 4. Kpg8 = .  
2. Лd2 : c2 Kd6—f7+  
3. Крh8—g8 Kf7—h6+  
4. Kpg8—h8! ...

Или 4. Крh7 С : f8 5. Cd2+ Kpd4 6. С : h6 Cd3+! 7. Kpg8 С : h6 и выигр.

4. ... Ca3 : f8
5. Ca5—d2+! Кре3—f3!

Оказывается, у черного короля ограниченный выбор полей для отступления. Например, 5...Kpd4 6. С : h6 С : h6 7. Лh2 Cg7+ 8. Крh7 Cd3+ 9. Kpg8 Cg6 10. Л : h5! — ничья. Такое же продолжение следует на 5...Kpd3.

6. Cd2 : h6 Cf8 : h6
7. Лс2—c5! ...

Если сразу 7. Лс6, то 7...Cg7+ 8. Kpg8 Cd3 9. Лс5 Kf4 и выигр.

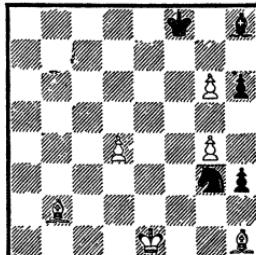
7. ... Kpf3—g4!

На любое отступление коня все равно последует 8. Лс6 с ничьей.

8. Лс5—с6 Ch6—g7+
9. Крh8—g8! Ca6—d3
10. Лс6—g6+! Cd3 : g6

Пат.

**№ 151.** Конкурс в честь Шота Руставели, 1967  
3-й специальный приз



Выигрыш

1. g6—g7+! ...

Ничего не дает 1. Ca3+ Kpg7!  
2. Cf3 h2 3. d5 Kр : g6=, не  
лучше 2. d5 K : h1 3. Cb2+ Kр :  
g6 4. C : h8 h2 5. Ce5 Kg3=.

1. ... Ch8 : g7

Плохо 1... Kр : g7 из-за 2.  
d5+! Kр : g6 (2... Kpg8 3. C : h8  
K : h1 4. d6!) 3. C : h8 K : h1  
4. Ce5!.

2. Cb2—a3+ Kpf8—f7

Король вынужден стать на  
белое поле, что позволяет с тем-  
пом ввести в игру слона h1.

3. Ch1—d5+ Kpf7—g6!

Черный король приближается  
к пешке g4.

4. Kpe1—f2 ...

Теперь конь в ловушке. Зада-  
ча черных — уничтожить обе  
белые пешки, однако если 4...  
C : d4+ 5. Kр : g3 h5, то 6. Ce4+  
или 5... Ce5+ 6. Kpf3! h2 7.  
Ce4+! Kpg5 8. Ce7+ Cf6 9.  
C : f6+ Kр : f6 10. Kpf4!± или  
6... h5 7. Ce4+ Kph6 8. Cc1+.

4. ... Kg3—h1+!

5. Cd5 : h1 ...

Если 5. Kpe3, то к ничьей ве-  
дет 5... C : d4+ 6. Kр : d4 Kf2  
или 5... Kg3 6. Cd6 Kf1+.

5. ... Cg7 : d4+

6. Kpf2—g3 Cd4—e5+

7. Kpg3—h4! ...

Недостаточно 7. Kр : h3 из-за  
7... h5 8. Ce4+ Kpg5! 9. Cc1+  
Cf4! 10. C : f4+ Kр : f4 11. gh  
Kpg5 или 9. Ce7+ Cf6 10. C : f6+  
Kр : f6.

7. ... Ce5—f6+!

8. Kph4 : h3 h6—h5

9. Ch1—e4+ Kpg6—h6

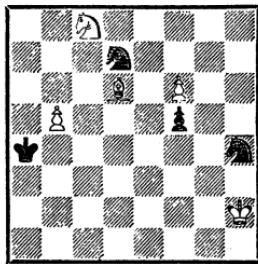
10. g4—g5+! Cf6 : g5

Или 10... Kр : g5 11. Cc1×.

11. Ca3—f8×.

№ 152. «Днепровская  
правда», 1967

1—2-й почетный отзыв



Выигрыш

1. b5—b6 Kpa4—b5

2. b6—b7 Kpb5—c6

3. b7—b8Ф Kd7 : b8

4. Cd6 : b8 Kpc6—d7!

Плохо 4... Kpb7 из-за 5. Ke7±.

5. Kc8—e7! Kpd7—e6

6. Kph2—g3 Kреб : f6

7. Ke7—d5+ Kpf6—g5

8. Cb8—f4+ Kpg5—h5

9. Kd5—f6+! ...

Или 9. Cc1 f4+! 10. K : f4+  
Kpg5 11. Kg2+ Kph5 12. K : h4—  
пат.

9. ... Kph5—g6

10. Kf6—e8! Kpg6—h5

11. Ke8—g7+ Kph5—g6

12. Cf4—e5! Kpg6—g5

13. Kg7—e6+! Kpg5—h5

14. Ce5—f4! Kh4—g6

15. Ke6—g7×.

Впервые финальную игру мне  
удалось осуществить в этюде,  
получившем 2-й почетный отзыв  
в конкурсе журнала «Шахматы

в СССР» за 1952 год. В дальнейшем, однако, выяснилось, что этюд имеет дефект, и я его переработал.

В переработанном виде начальная позиция была такой:

Белые: Kph2, Cb8, Ke7, п. f6;

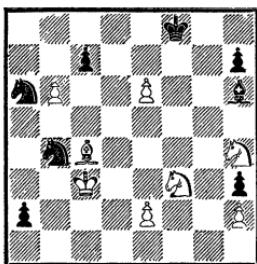
Черные: Kpf7, Kh4, п. f5.

Решение: 1. Kpg3 Kр : f6  
2. Kd5+ и т. д.

После этого несколько этюдов с такой же финальной игрой составил бельгийский композитор Вандекастеле.

Наконец, возникла мысль заставить черного короля пройти через всю доску от линии «а» до линии «h», что и воплощено в данном этюде.

**№ 153.** Конкурс шахматной федерации Армянской ССР, посвященный 50-летию Октября, 1967—1968  
3-й почетный отзыв



Ничья

1. e6—e7+! ...

Важный шах, заставляющий черного короля отступить на e8, пока невозможен его отход на f7.

1. ... Kpf8—e8  
2. Cc4 : a2 Kb4 : a2+  
3. Kpc3—b3! ...

3. Kpb2 проигрывает: 3... K2b4 4. bc K : c7 5. Kf5 Cf4 6. e3 Kd3+ 7. Kpc3 Ke5!.

- |             |           |
|-------------|-----------|
| 3. ...      | Ka2—c1+   |
| 4. Kpb3—c2  | Kc1 : e2! |
| 5. b6 : c7  | Ka6 : c7  |
| 6. Kh4—f5   | Ch6—f4    |
| 7. Kpc2—d3  | Ke2—c1+   |
| 8. Kpd3—e4! | Kc7—e6    |
| 9. Kpe4—d5  | Ke6—c7+   |

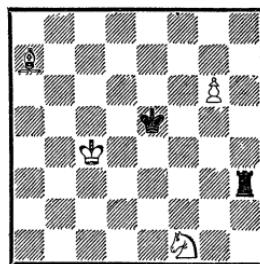
Если 9... Kg5, то 10. K : g5 С : g5 11. Креб — ничья. Вот почему черный король должен находиться на e8.

- |              |         |
|--------------|---------|
| 10. Kpd5—e4  | Kc1—e2  |
| 11. Kpe4—d3  | Ke2—c1+ |
| 12. Kpd3—e4  | Kc7—e6  |
| 13. Kpe4—d5. |         |

Позиционная ничья.

Такое нападение короля на три черные фигуры представлено, кажется, впервые.

**№ 154.** Конкурс в честь 70-летия А. Шерона, Франция, 1967—1968  
1-й приз



Выигрыш

1. g6—g7 ...

К ничьей ведут продолжения:

- |              |                           |
|--------------|---------------------------|
| 1. Cd4+ Креб | 2. Cb2 Lh5!               |
| 3. g7 Lg5    | 4. ~Kpf7 и 1. Kе3 L : e3! |
| 2. g7 Le4+   | 3. Kр~Lg4.                |

- |             |         |
|-------------|---------|
| 1. ...      | Lh3—h4+ |
| 2. Kpc4—d3! | ...     |

Король отступает так, чтобы позже (5-м ходом) иметь возможность защитить коня на f5.

2. . . Lh4—g4
3. Kf1—e3 Lg4—g5!
4. Ca7—d4+ Кре5—е6
5. Kpd3—е4! Креб—f7
6. Ke3—f5 Kpf7—g8!

Угрожало 6. Kh6+. Защита 6...Lgb привязывает ладью к шестой горизонтали, и белые достигают выигрыша гораздо быстрее: 7. Kpf4 Лаб 8. Kpg4 Леб (g6) 9. Kph5 и 10. Kh6+.

7. Cd4—f6! Lg5—g1!

7...Lg4+ (g2) 8. Kpf3! Lg1 9. Kpf2! упрощает задачу белых.

8. Kpe4—e5! . . .

8. Kpf4 (f3) Lf1+! 9. Kpg4 Lg1+ 10. Kg3 Lb1 11. Kpf5 (g5) Lg1 ничего белым не дает.

8. . . Lg1—g2
9. Kpe5—e6 Lg2—g1
10. Kreb—e7! Lg1—e1+

Белый король стремится пройти к полю e8, чтобы обезвредить шах по линии «е». Например, 10...Lg2 11. Kpe8 Le2+ 12. Ke7+ и выигр.

Если черная ладья останется на линии «g», то игра будет развиваться, как в главном варианте.

11. Kpe7—d7! Kpg8—h7!
12. Cf6—b2! . . .

Выигрыш темпа.

Ничего не дает 12. Cd4 из-за 12...Le4!. Бесполезно также 12. Ke7 Lg1, и конь должен вернуться на f5.

12. . . Le1—e2!

Теперь на 12...Le4 следует 13. Kh6!

13. Cb2—c3! . . .

Доминация. Черные в цугцванге. У ладьи нет ни одного поля на линии «е», и она должна вернуться на линию «g» (13. . . Le4 14. Kh6!).

13. . . Le2—g2

Совсем плохо для черных 13. . . Lf2 14. Креб Lf1 15. Cf6 Lf2 16. Kpf7.

14. Kpd7—e7! . . .

Не годится 14. Кре8 из-за 14...Lg5 или 14. Креб из-за 14...Kpg8 15. Ke7+ Kph7 16. Kpf7 L:g7+! 17. С:g7 — пат.

14. . . Kph7—g8

Если 14...Lg5, то выигрывает 15. Kpf6! Lg2 (g6) 16. Kpf7! Lg5 17. Cf6 Lg2 18. Kpf8! Lg6 19. Ce5 Lg2 20. Kd6! Lg1 21. Kf7 Lg2 22. Cf6 Lg6 23. Kg5+.

15. Kpe7—e8! Lg2—g1!
16. Cc3—e5 Lg1—g2
17. Ce5—d4! . . .

Доминация на линии «g»!

17. . . Lg2—g5

Черные в цугцванге. Если 17...Kph7, то 18. Kpf8! Lg4 19. Kd6 и т. д.

18. Kf5—h6+ Kpg8—h7
19. Kpe8—f8! Kph7 : h6
20. Cd4—e3 и выигр.

Если бы при положении короля на h7 черным удалось задержать белого короля справа от линии «е», сохранив ладью на этой линии, белые не смогли бы выиграть.

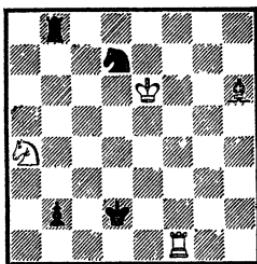
Этюд имеет значение для теории эндшиля «слон, конь и пешка против ладьи»: в нем показа-

но, как достигается выигрыш при пешке на g7.

**№ 155. Конкурс**

памяти

А. Рубинштейна,  
Польша, 1968



Ничья

1. Lf1—f2+! ...

Почему не 1. K : b2? Kf8+  
2. Kpf7 L : b2 и возникает та же позиция, что и в главном решении после 4-го хода?

Дело в том, что на 1. Kb2?  
следует 1...Kf8+ 2. Kpf7  
Lb7+!! 3. Kpg8 (3. Kpe8 L : b2)  
3...Lg7+! 4. Kр : f8 (4. Kph8  
Kg6×) 4...Lg1+5. Kpe8 L :  
f1 и выигр.

1. ... Kpd2—c1!  
2. Ka4 : b2 ...

Если 2. Lf1+, чтобы серией шахов заставить черного короля пойти на b1, после чего можно сыграть 3. Kр : d7, то черные отвечают 2...Kpc2! 3. Lf2+ Cd2! 4. K : b2 Kb6!! 5. Kpd6 (5. Kреb Ld8!) 5...Lc8! 6. Lf5 Cb4+! 7. Kреб Le8+ 8. Kpf7 Lf8+ 9. Kр~ L : f5 или 5. Kpf7 Lc8! 6. Lf5 (6. Lf6 Ce3!  
7. Lf3! Lc3!) 6...Lc6! 7. Lb5 Cc3.

2. ... Kd7—f8+  
3. Kре6—f7 Lb8 : b2!

Ничего не дает 3...Lb7+  
4. Kpg8 Lg7+ 5. Kр : f8 Lg2+  
из-за 6. Kре8 L : f2 7. Kd3+.

4. Lf2—f1+ ...

1

4. ... Kpc1—d2!  
5. Lf1—f6! Lb2—b7+  
6. Kpf7—g8! Ch6—g7

Чтобы сохранить перевес в две легкие фигуры, черные вынуждены запатовать белого короля.

Теперь задача белых — отдать «бешеную» ладью. Для этого необходимо играть очень точно.

7. Lf6—f2+! ...

Ладья должна двигаться по вертикали. Ход по горизонтали приводит к проигрышу: 7. Ld6+?  
Kре3 8. Ld3+ Kpf4! 9. Lf3+  
Kре5! 10. Le3+ (10. Lf5+ Kpd6!  
11. Ld5+ Kре7! 12. Le5+ Ke6!)  
10...Kpd6! 11. Ld3+ Kре6! 12.  
Ld6+! (12. Le3+ Ce5!) 12...  
Kpf5! (12...Kре7 13. Lf6!) 13.  
Ld5+ Kре4 и выигр.

7. ... Kpd2—d3  
8. Lf2—d2+! ...

8. Lf3+? Kpc4! 9. Lf4+ Kpd5!  
10. Lf3+ Kpd6! (10...Kреб 11.  
Lf7!) и т. д. (см. выше).

8. ... Kpd3—c4

8...Kре4 9. Le2+ Kр~ 10.  
Le7 L : e7 — пат.

9. Ld2—c2+ Kpc4—d5  
10. Lc2—c7 Lb7—b8!

Брать слона нельзя ни королем, ни ладьей из-за Ke6+, и белая ладья перестает быть «бе-

шеной». Однако жертвенный пыл белых не угасает.

11. Лс7—b7!   Лb8 : b7  
Пат.

2

Если черные играют 4...Крс2 (вместо 4...Крд2), то после 5. Лf6 Лb7+ 6. Крg8 Сg7 белые продолжают

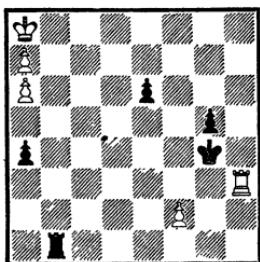
7. Лf6—c6!+ ...

При короле на с2 ладья должна дать шах по горизонтали. Если 7. Лf2+, то 7...Крb3! 8. Лf3+ Крс4! 9. Лf4+ Крd5 10. Лf5+ Крd6! и т. д.

7. ...   Крс2—b3  
8. Лс6—c7!   Лb7 : c7.  
Пат.

**№ 156. Конкурс памяти**

А. Рубинштейна,  
Польша, 1968



Выигрыш

1. Лh3—a3   ...

1. Лh7 a3 2. Лb7 a2 3. Крb8 a1Ф выигрыша не дает.

1. ...   Крg4—f5!  
2. Лa3—a1!!   ...

Белые стремятся изгнать черную ладью с первой горизонтали. Это следует сделать, пока черный король стоит на f5. Когда он уйдет на e5, будет поздно. Проверим: 2. Л : a4 Кре5 3.

Ла1 (3. Лс4 Кpd6 4. Лс8 Кpd7 5. Лb8 Лh1 =) 3. . . Л : a1 4. Кpb7 Лb1+ 5. Крс7 Лc1+ 6. Крd7 Лd1+ 7. Кре7 Лh1!

1

2. ...   Лb1—b2

Нельзя 2...Л : a1 ввиду 3. Крb7 а3 4. a8Ф Лb1+ 5. Крс6! а2 6. Фf8+ Крg6 7. a7 a1Ф 8. a8Ф и выигр., так как белый король уходит от шахов.

3. Лa1 : a4   ...

Не ведет к цели 3. Лd1 а3 4. Лa1 Кре5! 5. Л : a3 Крd6 6. Лc3 Крd7 =.

3. ...   Кpf5—e5  
4. Лa4—a2!   Лb2 : a2

4...Лb1 5. Лd2! ~ 6. Лd7~

7. Лb7 и выигр.

5. Кра8—b7   Лa2—b2+  
6. Крb7—c7   Лb2—c2+  
7. Крс7—d7   Лc2—d2+  
8. Крd7—e7 и выигр.

Черная ладья не может попасть на вертикаль «h».

2

2. ...   Лb1—b3  
3. Лa2 : a4   Кpf5—e5  
4. Лa4—a3!   Лb3 : a3

Или 4...Лb1 5. Лd3!

5. Кра8—b7   Лa3—b3+  
6. Крb7—c7   Лb3—c3+  
7. Крс7—b6!   ...

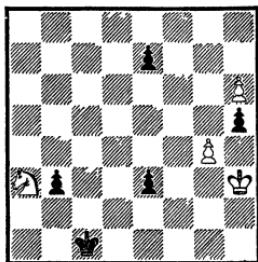
Нельзя 7. Крd7 из-за 7...Лd3+ 8. Кре7 Лh3!.

7. ...   Лc3—b3+!  
8. Крb6—a5!   Лb3—a3+  
9. Кра5—b5   Лa3—b3+  
10. Крс5—a4 и выигр.

Рассмотрим еще вариант: 2... Лb5 3. Л : a4 e5! 4. Лa5! Лb1 5. Лd5 Кре6 6. Лd8 7. Лb8 и выигр. или 2... Лb6 3. Л : a4 Кре5 4. Лc4! Кpd6 5. Лc8 Лb1 (5... Кpd7 6. Лb8 Лc6 7. Кpb7) 6. Лb8 Лh1 7. Кpb7 Лb1+ 8. Кpc8 Лc1+ 9. Кpd8 Лh1 10. Лb6+ Кре5 (10... Кpc5 11. Л : e6) 11. a8Ф (можно и 12. Лb7) 11... Лh8+ 12. Кrc7 Л : a8 13. Кpb7 Лh8 14. a7 и выигр.

В этюде представлено «кримское» отвлечение ладьи, находящейся на первой линии, где она может маневрировать в любом направлении, на вторую или третью линии, на которых маневренность ее ограничена — на второй линии по горизонтали, на третьей по вертикали.

**№ 157.** Конкурс  
в честь 70-летия  
А. Шерона, Франция,  
1967—1968  
4-й приз



Выигрыш

1. h6—h7 e3—e2
2. h7—h8Ф h5 : g4+!

После 2... e1Ф белые выигрывают простым разменом ферзей.

3. Кph3—g2! e2—e1Ф

Соотношение сил ничейное. Теперь главное оружие белых — инициатива.

4. Фh8—a1+
5. Ка3—c4+
6. Фa1—e5+
7. Кc4—b2+
8. Фe5—a5+

Белые пока ничего не достигли. Неужели атака зашла в тупик?

9. Фa5—b5+ ...

Только этот шах позволяет продолжать атаку.

9. ... Кре2—d2!

Заманчиво 3... Кре3, что как будто создает больше затруднений для противника. Однако в этом случае белые с темпом разрушают форпост черных на b3, что облегчает победу: 10. Ф : b3+! Кpd4 (лучше всего) 11. Фc4+ Кре3 12. Фc5+! Кpd2 13. Фb4+ Кре2 14. Фe4+ Кpd2 15. Кc4+! Кpd1 16. Фb1+ Кре2 17. Фc2+ и мат следующим ходом.

10. Фb5—b4+ ...

В этом переводе ферзя на четвертую горизонталь смысл 9-го хода белых.

10. ... Кpd2—e2
11. Фb4 : e7+ ...

Ни к чему не приводит 11. Фe4+ из-за 11... Кpd2 12. Кc4+ Кpd1 13. Фb1+ Кре2. Пешка b3 обеспечивает черным ничью.

Но зачем нужно брать пешку e7? Скрытый смысл этого взятия в прокладке пути для ферзя, как это выяснится позже.

11. ... Кре2—d2
12. Фe7—b4+ Кpd2—e2
13. Фb4 : g4+ ...

Эту пешку тоже необходимо устраниТЬ, иначе выигрыша нет. Но переброска белого ферзя на королевский фланг позволяет черным сделать ход Кр3.

13. ... Кре2—e3!
14. Фg4—g5+! ...

После 14. Фe6+ Kpd2 или 14. Фf3+ Kpd4 инициатива белых не дает результатов.

14. ... Кре3—d4!
15. Фg5—d8+!! ...

Вот когда выясняется смысл взятия пешки e7. Будь она на месте, шах на d8 был бы невозможен.

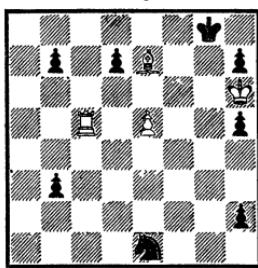
15. ... Kpd4—e3

Печальная необходимость.

16. Fd8—e7+ Кре3—d2
17. Fe7—b4+ Kpd2—e2
18. Fb4—f4!

Черные в цугцванге. Вынужденные ходить ферзем, они теряют его или немедленно получают мат с поля f2.

**№ 158.** Конкурс памяти Д. Брейера, Венгрия, 1968  
4-й приз



Выигрыш

Позиция черных представляется достаточно надежной: пешка h2 неудержима, да и пешка b3 близка к заветной цели — превращению в ферзя.

1. e5—e6 d7 : e6

Необходимо ввиду угрозы матом.

2. Сe7—d6! ...

Снова препятствуя 2. . . h1Ф благодаря угрозе 3. Лc8+ Kpf7 4. Лf8×. Перестановка ходов недопустима: 1. Cd6 Kd3!

2. ... e6—e5!

Защищая пешку h2 и избегая угрозы матом ладьей на f8.

3. Лc5—c7! h2—h1Ф
4. Лc7—g7+ Kpg8—h8
5. Лg7 : h7+! ...

Важный промежуточный шах, устраняющий пешку h7. Необходимость этого станет понятной после 11-го хода.

Не ведет к выигрышу 5. Лf7 из-за 5. . . Ff3! (но не 5. . . Fg2 ввиду 6. Лf8+ Fg8 7. С : e5×).

5. ... Kph8—g8
6. Лh7—g7+ Kpg8—h8
7. Cd6 : e5 Ke1—d3!

Другие защиты быстро проигрывают. Например, 7. . . Fе4 (или 7. . . Fd5) 8. Лg5+ F : e5 9. Л : e5, грозя матом и выигрышем коня. Если 7. . . Kf3, то 8. Cf6, и от маты нет спасения.

8. Сe5—d4! ...

Только так: 8. Сс3 Fс1+ или 8. Cf6 Fс6! дает лишь ничью.

8. ... Fh1—e4!

Лучший ход.

Шахи ферзем на с1 или с6 невозможны из-за ответов 9. Лg5+ или 9. Лg6+.

На 8. . . Fd5 следует 9. Ld7+ F : d4 10. Л : d4, и опять решает двойная угроза 11. Ld8× и 11.

Л : d3. Если же 9... Kpg8, то  
10. Л : d5.

9. Лg7—g4+! ...

Ошибочно 9. Лe7+ из-за 9... Kpg8! 10. Л : e4 b2 11. Kpg6 Kf4+ 12. Л : f4 b1Ф+.

9. ... Фe4—e5

Ничего лучшего нет.

10. Cd4 : e5+ Kd3 : e5

11. Лg4—e4 Ke5—f7+

На 11... Kg4+ также следует  
12. Kpg6.

Сейчас ясно, что без взятия  
пешки h7 была бы ничья.

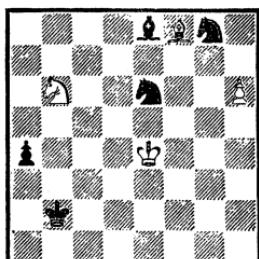
12. Kph6—g6 Kf7—d6

13. Лe4—a4!

И мат неизбежен.

Нельзя 13. Ld4 b2 14. Л : d6  
из-за 14... b1Ф+.

**№ 159.** Командное  
 первенство СССР,  
 1968—1969  
 2-е место



Ничья

1. h6—h7 Ke6—g5+

1... Kf6+ 2. Kpe5 K : h7 3.  
Kр : e6 K : f8+ 4. Kpe7 (4...  
a3 5. Kc4+ Kpb3 6. K : a3) 4...  
Cb5! 5. K : a4+! — ничья.

2. Kpe4—f5 Kg5 : h7

3. Kb6 : a4+! ...

Жертва фигуры с целью отвлечения слона от поля g6. Кажу-

щийся лучшим ход 3. Cg7+ проигрывает после 3... Kpb3!

3. ... Ce8 : a4

Или 3... Kpb3 4. Kc5+ Kpc4  
5. Keb! (но не 5. Cd6 ввиду 5...  
Kpd5 6. Ke4 Kh6— 7. Kpf4 Cg6,  
и черные выигрывают) 5... Cd7  
6. Kpe5 — ничья.

4. Cf8—g7+ Kpb2—b1(a2)

5. Kpf5—g6 Ca4—c2+

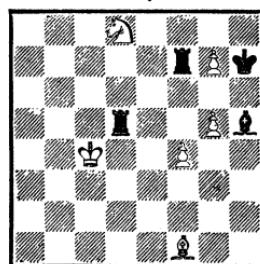
6. Kpg6—f7 Cc2—b3+

7. Kpf7—g6 Cb3—c2+

8. Kpg6—f7.

Позиционная ничья — вечное нападение на одного из коней королем.

**№ 160.** Конкурс  
памяти Л. Прокеша,  
Чехословакия, 1968  
3-й приз



Ничья

1. g7—g8Ф+ ...

Эта жертва пешки необходима, чтобы заставить черного короля стать на g8. Так достигаются две цели: 1) блокируется поле g8 для черного слона, 2) черный король становится на одну диагональ с ладьей d5.

1. ... Kph7 : g8

2. Kd8 : f7 Ch5 : f7

На 2... Ld1 последует 3.  
Kh6+ Kр~ 4. Cd3 — ничья.

3. g5—g6! Cf7—e6

Нельзя 3...Лd1+, так как белые берут слона с шахом.

4. Cf1—h3 Ld5—e5+

Если 4...Lf5+, то 5. Kpd4 L:f4+ (Lf6) 6. Кре5 — ничья.

5. Kpc4—d3! ...

Теперь уже нельзя 5. Kpd4 из-за 5...Ле1, и черные выигрывают, например: 6. f5 Сс8 7. Kpd5 Ле8 8. Kpd6 Kpg7 и т. д.

5. ... Le5—e1

6. Kpd3—d2 Le1—e4

7. Kpd2—d3 Le4—e1

Если 7...Cd5, то 8. Сg2 с выигрышем фигуры.

8. Kpd3—d2.

Позиционная ничья.

Возможное на 5-м ходу отклонение от этого варианта приводило к эхо-варианту.

5. ... Сe6—f5+

6. Kpd3—c4! ...

Нельзя 6. Kpc3 Ле3+ и выигр.

6. ... Le5—a5

Если 6...Сe6+, то 7. Kpd3! Cf5+ 8. Kpc4 — позиционная ничья.

7. Kpc4—b4 La5—d5

8. Kpb4—c4 Ld5—a5

Нельзя 8...Ce4 9. Сe6+ с выигрышем ладьи.

Вот зачем нужно было поставить короля на одну диагональ с ладьей d5.

9. Kpc4—b4.

Позиционная ничья.

Есть еще один эхо-вариант:

4. ... Ld5—d6+

5. Kpc4—c5 Ld6—a6

6. Kpc5—b5 La6—d6

7. Kpb5—c5.

Позиционная ничья.

Идея этого этюда не нова. Позиционная ничья с преследованием королем ладьи, привязанной к защите слона и атакованной слоном, встречалась неоднократно (Т. Б. Горгиев, А. С. Гурвич, Л. Прокеш, А. Волтава). Отличительная особенность конечной позиции данного этюда в первом и втором вариантах заключается в том, что слон удален от края доски на одну линию дальше, чем в этюдах названных авторов. Это создает некоторые особенности позиции, в частности, переход к эхо-игре совершается не движением ладьи, а движением слона.

Кроме того, удалось добавить третий вариант с вечным нападением короля на ладью и четвертую позиционную ничью с вечным шахом белому королю слоном (Сe6—f5—e6).

К сожалению, размеры доски не позволили сделать еще один вариант с нападением короля на ладью, движущуюся по вертикали (аналогичный третьему варианту): движения короля e3—e2—e3, ладьи f1—f4—f1.

## Мысли об этюде

---

Об этюдной композиции написано немало. Определены критерии художественной ценности этюда. Показано, что этюдная композиция отражает эстетическую сторону шахматной игры, что одним из важнейших критериев, даже целью составления этюдов является демонстрация красоты в шахматах.

Творчество каждого шахматного композитора, как и творчество музыканта, художника, имеет свои индивидуальные особенности. Вместе с тем всех шахматных поэтов объединяет общая задача — раскрыть идеиное богатство шахмат.

В основе этюда, как и в основе шахматной партии, лежит борьба.

«В шахматах,— писал Эм. Ласкер,— воплощена огромная, прошедшая сквозь века человеческая идея. Это идея борьбы...»

В этюде эта борьба может проявиться в эффектной комбинации, в стратегическом маневре, в остроумных тактических выпадах, в геометрических движениях, в неожиданных превращениях в слабые фигуры, необычных патовых позициях и ряде других шахматных ситуаций или в их сочетании. Необычность, парадоксальность — вот характерная черта этюда.

В этюде демонстрируются осо-

бенности действия фигур, особенности (комбинационная сущность) ходов и особенности позиций. Все они связаны между собой и составляют неразрывное единство.

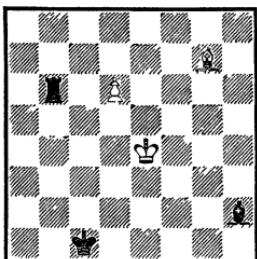
У трех классиков этюдной композиции — В. Платова, Л. Куббеля и А. Троицкого эти особенности выражены очень четко, причем, как справедливо отмечает В. Корольков, Платов более всего стремился отразить первую из них, Куббель — вторую, Троицкий — третью.

Творчество этих классиков этюдной композиции послужило основой для формирования эстетических взглядов композиторов более поздних поколений, в том числе начавших свою деятельность в 20-х или начале 30-х годов.

На меня наиболее заметное влияние оказало творчество Л. Куббеля, у которого ярко показаны особенности (комбинационная сущность) ходов. Ведущее место в творчестве этого шахматного художника занимает сама игра, развивающаяся в процессе решения этюда и особенно в конце решения («пункта»).

Привожу два этюда Л. Куббеля, которые казались мне особенно интересными, как образцы, хорошо раскрывающие возможности борющихся сторон.

**I. Л. Куббель**  
«Листок шахм. кружка  
Петрогубкоммуны»,  
1921

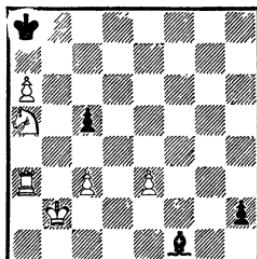


Ничья

Решение: 1. Се5 Лb4+ 2. Kpd5 Лb5+ 3. Kpc6 Л : e5 4. d7 Лe6+ 5. Kpb7 Лd6 6. Krc8 Лc6+ 7. Kpb7 Лc7+ 8. Kра8 Л : d7 — пат.

Этот этюд поражает логикой игры. Черная ладья шаг за шагом завоевывает пространство, оттесняя белого короля от пешки «d». Это достигается четкими лестничными движениями. Когда король наконец оттеснен, то взятие пешки, становясь необходимым, не приносит радости черным: все кончается патом.

**II. Л. Куббель**  
«Ческе слово», 1924  
4-й приз



Ничья

В этом этюде (решение: 1. Kc4 C : c4 2. La1 Cd5 3. e4 C : e4 4. Kpb3 Kра7 5. Krc4 Kpb6 6. a7 h1Ф 7. a8Ф C : a8 8. Лb1+!!)

Ф : b1 — пат) содержит множество интересных моментов: отвлечение слона с диагонали a2—g8, извлечение черного короля из надежной позиции на a8, невозможность для черных после 7. a8Ф усилить позицию каким-нибудь промежуточным шахом открытому со всех сторон королю и, наконец, заключительный аккорд, обязывающий черных согласиться на пат или потерю пешки с5.

Это произведение особенно повлияло на мои творческие взгляды, и уже в ряде этюдов, созданных в период с 1927 по 1934 год, я стремился осуществить игру, включающую достаточно обоснованный выбор ходов, возможную скрытность ходов, встречную контригру.

Эти замыслы были воплощены в некоторых этюдах того периода, например в № 11, 16, 22, 24, 25, 42, 52.

В 30-х годах меня привлек жанр малых форм: малое количество фигур, определяющее легкость конструкции, несложное решение (большей частью сравнительно короткое, не более 6—8 ходов), четко выраженный финал.

Так, например, в № 21 занимательен точный выбор ходов обоими королями. В № 27 попытка черных спастись посредством пата преодолевается превращением пешки в ладью, в № 33 решает неожиданная жертва ладьи на с2 с шахом «себе самому». № 35 завершается позицией доминации, которой способствует блокирование поля b8 слоном. Почти все эти этюды — миниатюры.

Работа над такими этюдами всегда привлекательна, и она должна постоянно сосуществовать с работой над этюдами «большого стиля».

Путь развития этюда я усматривал в усложнении содержания, что может проявляться как в процессе игры, так и в финальной стадии. Примерами попытки работы над этюдами со сложным содержанием являются этюды №58 и 59.

В первом из них достигнуто пятикратное перекрытие ладьи после критического хода  $Lg2-g8$ . Во втором осуществлены два обходных маневра — один конем, другой слоном. Однако ввиду ограниченных возможностей защиты у черных игра в этих этюдах не получила должной выразительности, несмотря на многие тонкости, встречающиеся в процессе решения.

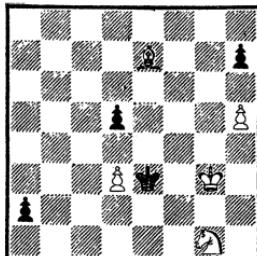
Все же именно усложнение содержания определяет, по-моему, возможность новой ступени развития этюда.

Обращаясь к общепризнанным классическим образцам этюдной композиции, можно констатировать, что в немногих из них нет тех элементов, которые включают в себя понятие «усложнение содержания».

Рассмотрим несколько примеров этюдной классики.

Этюд В. Платова, заслуживший похвалу В. И. Ленина, показывает превосходное взаимодействие белых фигур. Они искусно заставляют покориться черного ферзя, располагающего широким пространством и тем не менее вдруг попадающего под коневые вилки, расставленные со всех сторон.

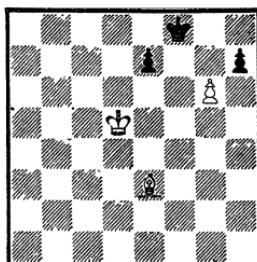
**III. В. Платов**  
«Ригер тагеблатт», 1909  
1-й приз



Выигрыш

1. Cf6 d4 2. Ke2! a1Ф 3. Kc1!! Fa5 4. С : d4+! Кр : d4 5. Kb3+. Ложный след 2. Kf3, заставляющий решателя углубиться в далекие расчеты, органически вплетается в главное содержание.

**IV. А. Троицкий**  
«Новое время», 1895



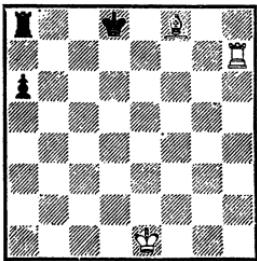
Выигрыш

В этюде А. Троицкого после 1. Ch6+ Kpg8 2. g7 Kpf7 3. g8Ф+! Кр : g8 4. Креб Kph8 5. Kpf7 следует эффектный мат одним слоном.

Следующий этюд является образцом борьбы ладьи и слона против ладьи и пешки.  
(См. след. диагр.)

1. Cс5! Lс8 2. Сb6+ Кре8 3. Сс7! a5 4. Kpd1 a4 5. Kpc1 a3 6. Kpb1 a2+ 7. Кра1!. Цугцванг. После 1... Kpc8 2. Ca7 возникает аналогичная позиция цугцванга (эхо).

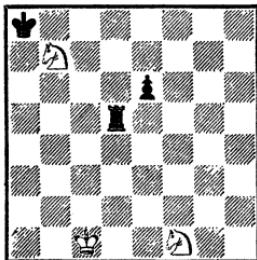
**V. Л. Куббель**  
«Ригер тагеблатт», 1909



Выигрыш

Этюд VI — яркий пример борьбы коня против ладьи и пешки.

**VI. М. Либуркин**  
Бюллетень «Москва—  
Прага», 1946



Ничья

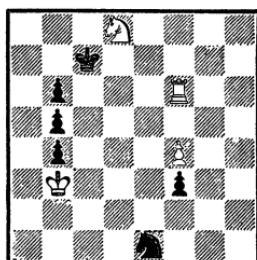
После 1. Ke3 Ld3 2. Kpc2! L :e3 3. Kd8! Le2+ 4. Kpd3 Le1 5. Kpd2 Le5 6. Krc3! Lc5+ 7. Krb4! Le5 8. Krc3 достигается позиционная ничья.

Рассмотренные этюды навечно вошли в золотой фонд этюдной композиции. Однако они заметно отличаются от этюда современного стиля со сложным содержанием. Примерами, характерными для новой ступени развития этюда, являются следующие два произведения.

(См. диагр. VII)

Казалось бы, ходы 1. Lh6 и затем Lh1 должны быстро уравнять шансы и даже дать белым некоторое преимущество. Однако у черных имеется замечатель-

**VII. В. Корольков и  
Л. Митрофанов**  
Конкурс Тувинск. обл.  
комитета по ФКиС, 1958  
1-й приз

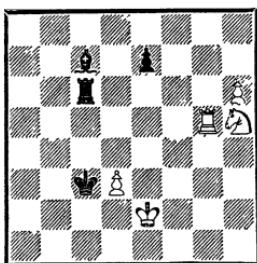


Ничья

ный ресурс: 1. Lh6 f2 2. Lh1 Kf3, и белая ладья не может отразить угроз Kgl, Kd2+ и Ke1. Таким образом, ладья на первой линии оказывается совершенно беспомощной. Поэтому белые начинают далеко рассчитанную комбинацию, основанную на взаимодействии ладьи и коня: 1. Ke6+ Kpd7 (создавая наибольшие затруднения для белых) 2. Kf8+ Krc8! (король не может отходить на линии «d» и «е») 3. Lc6+! Kpb7.

Лишь после этого вступления, отталкивающего черного короля в левый угол, можно сыграть 4. Lh6 f2 5. Lh1 Kf3 6. Ke6! (подготавливая фланговую атаку на короля) 6. .Kgl 7. Lh7+ Krc8 (чтобы выйти из заточения через d7, так как выход через сб невозможен из-за 8. Kd4+ Krc5 9. Kf5 f1Ф 10. Lc7+ Kpd5 11. Ke3+) 8. Lc7+ Kpb8 9. Lc1 Kf3! 10. Lh1 Kg1 11. Lh8+ Kpb7 12. Lh7+ Krc8 13. Lc7+ Kpb8 14. Lc1, и все начинается сначала. Не имея возможности решить задачу размещением ладьи на первой линии, белые решают ее с помощью маневра ладьи на седьмой линии.

**VIII. Г. Каспарян**  
1-е первенство СССР,  
1947  
1-е место



Выигрыш

К ничьей приводит 1.  $h7\text{Le}6+$ !, отталкивая короля от пешки d3, 2.  $\text{Krc}\infty\text{Lh}6$  — ничья. Поэтому 1.  $\text{Kg}7\text{ L : h}6!$  (черные жертвуют слона в надежде на далеко рассчитанную контригру, связанную с неудачным положением коня на g7). Плохо 1. . . Cf4 ввиду 2.  $h7\text{ Lc}8$  3.  $\text{Ke}8!$   $\text{L : e}8$  4.  $\text{Lg}8$  и выигр. или 2. . . Lh6 3.  $\text{Lh}5\text{ L : h}5$  4.  $\text{K : h}5\text{ Ce}5$  5.  $\text{Kre}3!$  и далее 6. Kf4 и 7. Kg6) 2.  $\text{Lc}5+\text{ Kpd}4$  3.  $\text{Lc}4+!$  (3.  $\text{L : c}7\text{ Lh}2+$  4.  $\text{Krc}\infty\text{Kp : d}3$ ) 3. . . Kreb4.  $\text{L : c}7\text{ Kpf}6!$  5.  $\text{Ke}8+\text{ Kpf}7$ . 6.  $\text{Lc}8\text{ Le}6+!$  (очень тонкий контрвыпад, рассчитанный на то, чтобы, компенсируя недостаток материала, парализовать все белые фигуры) 7. Kpd1!! (еще более тонкое опровержение замысла черных; 7. Kpd2 приводило к ничьей). 7. . . Lgb6 8. Kc7 Lc6! 9. Kpd2! (вот в чем дело: в этой позиции должен быть ход черных; при ходе белых — ничья, так как белые скованы, например 9. d4 Lc4 10. d5 Kpg6) 9. . . Lc5 10. Lf8+ Kp : f8 11. Ke6+ и выигр., или 9. . . e6 10. Kb5!, или 9. . . Kpg6 10. Kd5!.

Рассмотрев последние два этюда, можно сформулировать не-

которые главные черты современного этюда, характеризующие его сложное содержание.

По-видимому, главными чертами современного этюда являются развитие новых идей, реализация их на основе принципов этюдной классики, максимально возможное раскрытие взаимодействия фигур, увеличение элементов стратегии, динамизация игры и финала вплоть до слияния в отдельных случаях игры и финала в единое целое, глубокая мотивировка ходов, усложнение содержания на основе разных форм синтеза, а также создания планов и контрпланов, перемены планов и других мотивов стратегического направления.

Осуществление комплекса указанных черт может быть достигнуто лишь на основе взаимной напряженной борьбы, в которой надлежащее место занимают высокая активность и инициатива обороняющейся стороны (черных), так называемая контригра.

Назову в качестве примеров несколько этюдов, в которых я стремился воплотить те или иные из перечисленных черт.

В № 62 усложнение содержания проявляется в наличии двух фаз решения, органически связанных между собой. В № 65 показана борьба, развивающаяся на основе контрплана черных и еще более глубокого встречного плана белых. В № 98 белые добровольно предоставляют противнику возможность превратить пешку в ферзя, противопоставляя этому патовую защиту. Черные, в свою очередь,

пытаются опровергнуть замыслы белых превращением пешки в ладью, однако и этот маневр не осуществляется, так как белые активными действиями создают позицию взаимного привязывания черных фигур с одновременным заточением короля в зоне a1—a3.

В № 112 после взаимной сложной борьбы белые создают оборонительную систему, связывающую главные силы черных (ладью и коня), но в то же время динамичную, разжимающуюся в случае необходимости, как пружина, для нанесения ударов по королю и вновь сжимающуюся для сохранения господства над ладьей и конем (динамизация финальной фазы этюда).

Приведенные примеры дают необходимое представление об этюде, наделенном теми чертами, которые позволяют говорить о новой ступени его развития.

В настоящее время уже существует большое количество таких произведений, созданных нашими опытными мастерами Г. Каспаряном, В. Корольковым, Г. Надарейшили, В. Якимчиком, а также композиторами младших поколений.

Если рассматривать этюд как художественное произведение, нельзя не затронуть вопрос о содержании и форме этюда и об их взаимодействии в творческом процессе.

Что же такое содержание этюда и его форма? Под содержанием следует понимать идею этюда и ту игру, которая воплощает эту идею. К форме этюда следует отнести материал, то есть фигуры, используемые для осу-

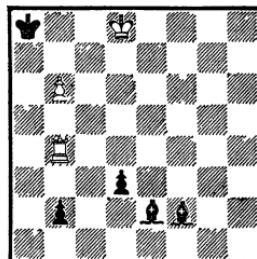
ществления идеи, и их взаимное расположение.

Главное в любом этюде — содержание. Форма (материал) — фактор вторичный. Это было четко сформулировано А. Троцким и Л. Куббелем. Естественно, что следует стремиться к гармоничному сочетанию идеи и формы.

#### IX. М. Либуркин

«64», 1932

1-й приз



Ничья

Примером подобного сочетания может служить этюд IX.

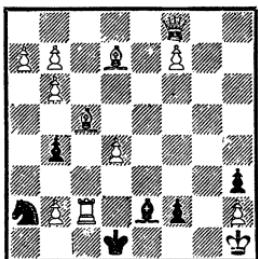
1. Krc8 Cg4+ 2. L : g4 C : b6
3. La4+ Ca7 4. Lb4 d2 5. L : b2 d1F 6. Lb8+ C : b8 — пат;
1. . . C : b6 2. L : b6 d2 3. L : b2 Ca6+ 4. Kpc7 d1F 5. Lb8+ Kpa7 6. Lb7+ C : b7. — пат.

Однако если при осуществлении сложной идеи усложняется и форма этюда, то совершенствование формы не должно происходить за счет обеднения содержания или подчинения его форме.

(См. след. диагр.)

Большой материальный перевес белых компенсируется подавляющим позиционным перевесом черных. Дух позиции определяет правомерность такого неравного соотношения сил. Белые прилагают ог-

**Х. В. Корольков**  
«Правда», 1929  
1-й приз



Выигрыш

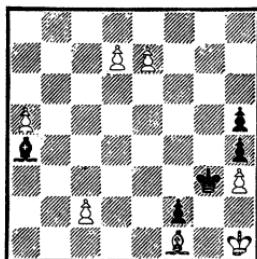
ромные усилия, чтобы склонить чащу весов в свою пользу, и достигают этого совершенно необычным путем: последовательным превращением пешки в коня, ладью и слона. Борьба сразу приобретает острый характер благодаря двукратной жертве белой ладьи. 1.  $Ld2+$   $Kpc1!$  (отказ от взятия) 2.  $Ld1+!$   $Kp : d1$  3.  $Ca4+$   $b3!$  4.  $C : b3+$   $Kpe1$  5.  $Cb4+$   $Kc3!$  6.  $C : c3+$   $Kpf1$  7.  $Cc4$   $C : c4$  8.  $\Phi c5!$   $Cd3$  9.  $\Phi b5!$   $Cb5$  10.  $b8K!$   $Cd3$  11.  $a8C!$   $Ce2$  12.  $f8L!$  и выигр.

Новая яркая идея осуществлена на фоне подлинной шахматной борьбы, сопровождающейся тонко мотивированными жертвами и контржертвами белых и черных фигур, отказом от взятия и другими присущими шахматной борьбе тонкостями.

Через 36 лет появился этюд Э. Погосянца на ту же тему.

Этюд отличается легкостью построения, однако материальное преимущество белых в соответствии с духом позиции остается. Менее резко выраженное, оно как будто значительно улучшает форму этюда. Но из этюда изъято основное — борьба. На единственный ход белых

**XI. Э. Погосянц**  
«Шпрингарен», 1965  
1-й приз

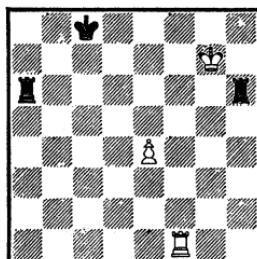


Выигрыш

1.  $d8K$  следует  $Ce8$ , и после автоматически выполняемых ходов 2.  $a6$   $Cg6$  3.  $e8L$   $C : e8$  4.  $a7$   $Cg6$  5.  $a8C$  достигается выигрыш. Улучшение формы не достигло цели, так как сопровождалось обеднением содержания.

Теперь сравним два других этюда.

**XII. Ш. Козловский**  
«Свята шахова», 1931



Ничья

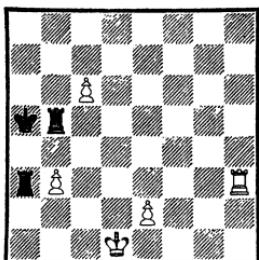
1.  $Lf8+$   $Kpd7$  2.  $Lf7+$   $Kre6$   
3.  $Lf5!$ .

Оригинальная финальная позиция в этюде Козловского не является логическим завершением шахматной борьбы. Скромность содержания снижает ценность задуманной идеи.

(См. след. диагр.)

1.  $c7$   $La1+$  2.  $Kpc2$   $Lc5+$  3.  $Kpb2$   $Lacl$  4.  $b4+$   $Kr : b4$  5.

**XIII. А. Гербстман и  
В. Корольков**  
Конкурс Свердловского  
комитета по ФКиС, 1946  
2-й приз



Ничья

Лb3+ Кра5 6. La3+ Kpb6 7. c8K+ Л : с8 8. Лb3+ Кра5 9. La3+ Kpb4 10. Лb3+ Kpc4 11. Лd3!.

Тонкая защита черных 1... La1+!, встречная контратака белого короля 2. Krc2 и 3. Kpb2, эффектное жертвенное превращение пешки в коня с целью разрезать пополам вертикаль «с» и, наконец, финал.

Идея Козловского получила законченное выражение. Содержание и форма этюда полностью соответствуют друг другу.

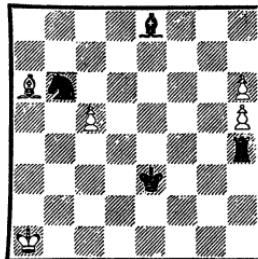
Стремление к улучшению формы этюда,— конечно, без ущерба для содержания — всегда занимало большое место в моей работе.

В качестве примера длительного поиска надлежащей формы может служить этюд № 90. Впервые он был опубликован в 1940 году в журнале «Шахматы в СССР» в следующей редакции. (См. диагр. XIV)

1. h7 Л : h5 2. cb Л : h7 3. b7 Лh1+ 4. Kpb2! и т. д. или 1... Лh1+ 2. Кра2! Л : h5 3. cb Л : h7 4. b7 Cf7+ 5. Кра3! и т. д.

Основанием для хода 2. Кра2

**XIV. В. Брон**  
«Шахматы в СССР», 1940



Ничья

после 1...Лh1+ служила угроза шаха конем на a4 в случае 2. Kpb2.

В результате дальнейшей работы удалось найти более тонкую мотивировку для выбора движений короля на a2 или b2. Черный конь стал ненужным. Количество материала уменьшилось с 9 до 7 фигур.

Должная форма этюда была найдена через 13 лет.

Не всегда, конечно, необходимы такие долгие поиски формы. Часто этюд сразу получает нужное оформление.

В своей творческой работе я всегда исходил из примата содержания над формой. Следовательно, главным в этюде я всегда считал идею.

В то же время я не ограничивался узким кругом идей (например, матовых или патовых этюдов), наоборот, старался круг идей всячески расширять.

При этом всегда большое значение имел вопрос реализации идеи. Никакая идея, как бы ни была она оригинальна, не будет способствовать созданию хорошего этюда, если ее реализация происходит на фоне бесцветной игры.

Отыскание игровых возможностей с возможно более тонко мотивированными ходами — это одна из больших задач, которые приходится решать в процессе составления этюда.

Игра должна разворачиваться на фоне достаточно свободного расположения фигур.

Вычурность и неестественность положения как бы отрывают этюд от партии, от шахматной игры вообще, и этюд теряет в силе, как Антей, оторванный от земли.

Впечатление от этюда с неестественным расположением фигур снижается. Здесь имеется в виду не соотношение белых и черных фигур, а их взаимное размещение на доске.

Лишь очень сложная, трудная и оригинальная идея может оправдать неправдоподобное расположение фигур.

Выбор начального хода в этюде имеет меньшее значение, чем в задаче, так как достоинство этюда определяется игрой в целом, т. е. полным решением, раскрывающим идею этюда. В этюде допустим любой первый ход, за исключением очень грубого, например взятия фигуры. Нежелательно также взять первым ходом пешки, хотя в отдельных случаях оно допустимо.

Если взять пешки сопровождается жертвой фигуры, как, например, в этюде Кляцкина (М. Кляцкин, «Известия», 1924) — белые: Kpd4, Ld3, Kg8, п. b2, f5, f6, g5; черные: Kpf8, Ff7, п. b3, c4, d7. 1. L : b3, или в этюде № 136, — то такая жертва фигуры за пешку не является недостатком.

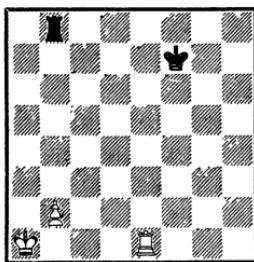
Вместе с тем значение отдельного хода или иногда группы ходов в этюде проявляется очень четко. Недаром красивый, неожиданный или особенно тонкий ход часто называют этюдным. В некоторых этюдах звучание отдельных ходов становится особенно сильным, например, 8-го хода в этюде II Л. И. Куббеля (8. Lb1+!!) или 7-го хода в этюде VIII Г. М. Каспаряна (7. Kpd1!!).

Особую область этюдной композиции составляют позиции, имеющие важное значение для практической игры, но часто лишенные комбинационных мотивов и базирующиеся на тщательном анализе (аналитические этюды).

Часто такие этюды не считаются художественными и рассматривают их как учебные примеры из эндшпилля. Иногда это справедливо. Однако существуют аналитические этюды, представляющие собой полноценные художественные произведения. В большинстве случаев это относится к тем произведениям, в которых резко выступают стратегические концепции в противовес тактическим. Для примера достаточно указать на этюды Н. Д. Григорьева.

Вот что писал Григорьев об одной позиции эндшпилля «ладья и пешка против ладьи»: «Чем глубже я вникал в ее тайны, тем больше они меня захватывали. Несколько дней спустя я нашел наконец то, чего не понимал прежде. Не только расшифровать свою «учебную» позицию, я мог уже развить ее на этюдный лад...»

**XV. Н. Григорьев**  
«Шахматное творчество  
Н. Д. Григорьева»,  
1954



Выигрыш

1. Лe3 Kpf6 2. b3 Kpg5 3. Kpa2 Kpf6 4. Kpa3 La8+ 5. Kpb2 Lb8 6. Krc3 Lc8+ 7. Kpd4 Lb8 8. Krc5 Lc8+ 9. Kpd6 Lb8 10. Lf3+ Kpg5 11. Krc5 Lc8+ 12. Kpd4 Lb8 13. Krc3 Lc8+ 14. Kpb2 Lb8 15. Lf1 Kpg6 16. Krc3 Lc8+ 17. Kpd4 Lb8 18. Krc4 Lc8+ 19. Kpd5 Lb8 20. Lb1 Kpf7 21. b4 Kpe7 22. Krc6 Kpd8 23. Ld1+ Kre8 24. b5 и т. д.

Этот пример показывает, что трудно провести четкую границу между аналитическим и художественным этюдом.

Аналитические этюды зани-

мают малое место в моем творчестве, как и в творчестве других советских композиторов, хотя они заслуживают большего внимания.

В этой книге аналитический этюд представлен № 154.

В процессе работы над этюдом необходима большая требовательность к своему творчеству, тщательный поиск путей реализации идей, кропотливая аналитическая работа для устранения возможных дефектов и окончательная шлифовка. Поэтому обычно я не выпускаю в свет этюд сразу же после составления, а «выдерживаю» его от одного месяца до года, а иногда и гораздо больше.

М. М. Ботвинник пишет: «...шахматы, оставаясь всегда игрой, становятся полноценным искусством тогда, когда удается создать партию ценную в художественном отношении, а это удается не так часто».

Эти слова могут быть полностью отнесены и к этюду.

## Избранные задачи

Подавляющее большинство задач в этом разделе — трехходовки. Ими я занимался больше, чем другими задачами,— возможно, потому, что долгое время был последователем чешской школы. В ней меня особенно интересовало так называемое стратегическое направление, возглавлявшееся в Чехословакии Э. Палькоской, а в Советском Союзе пропагандировавшееся С. С. Левманом. В задачах этого направления правильные маты сохраняются, но во главу угла ставятся стратегические или тактические моменты, а матовой картине придается меньшее значение.

В более поздние годы я начал составлять задачи нового стратегического направления (без правильных матов), одновременно продолжая работать над задачами чешской школы. В последних я стал уделять внимание мотиву перемены.

Таким образом, трехходовые задачи представлены задачами чешской школы и стратегическими задачами без правильных матов современного стиля со сложной тематикой.

Задачилогической школы представлены единичными примерами.

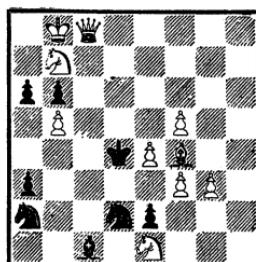
В разделе приведены также некоторые четырехходовые, пятиходовые, двухходовые задачи, а также несколько задач из

области сказочных шахмат: обратные и кооперативные маты.

Все задачи расположены в следующем порядке: трехходовые, четырех- и пятиходовые, двухходовые, обратные и кооперативные маты.

В каждом из разделов, так же как и в этюдах, сохранена хронологическая последовательность.

№ 161. «Шахматный листок», 1927  
4-й приз



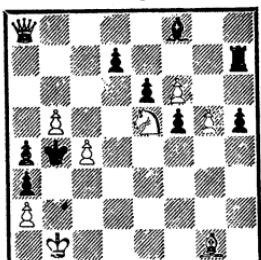
Мат в 3 хода

№ 161. 1. Kb7—a5!  
Цугцванг: 1... Kb4 2. Fc3+!  
Kр:c3 3. Ce5×; 1... Kc3 2. Fc4+!  
K : c4 3. Kb3×; 1... ba 2. Ce3+!  
Kр : e3 3. Fс5×; 1... ab 2. Fh8+  
Kрс5 3. Kd3×; 1... Сb2 2. Fd7+.

Четыре правильных мата с блокированием двух полей возле черного короля двумя черными фигурами, причем в трех случаях проходит активное блокирование одного из полей.

№ 162. 1. Cg1—f2!. Угроза  
2. Fa7! Kрс3 3. Cel×; 1... Kрс3  
2. Fh1! Kpb4 3. Fel×; 1... Ch6

**№ 162.** Юбилейный конкурс,  
«Известия»,  
1928—1929  
1-й приз



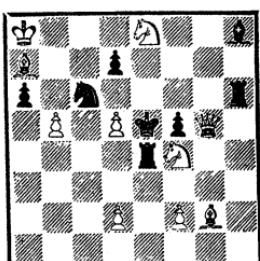
Мат в 3 хода

2. Сb6! Крс3 3. Фa5×; 1...d5 (d6) 2. Фa5+! Кр : a5 3. Кс6×; 1...Cd6 2. Сe1+ Крс5 3. Fa7×.

В главных вариантах 1...Крс3 и 1...Ch6 белые фигуры движутся в направлениях, противоположных движению черных фигур. При этом черный слон лишается возможности защищать короля от мата.

Идейные игры подчеркиваются попытками 2. Fh1 Краб!; 2. Сb6 Крс3!

**№ 163.** Юбилейный конкурс,  
«Известия»,  
1928—1929  
2-й почетный отзыв



Мат в 3 хода

№163. 1. Фg5—g3 ab 2. Kg6+ + Кр : d5 3. Фb3×; 1...Л : f4 2. bc 3. d4×; 1...K : a7 2. Фc3+ Лd4 3. Kd3×; 1...Лh3 2. Kd3+ Кр : d5 3. Фg8×.

Три правильных мата со связыванием ладьи на трех разных полях. Четвертое связывание ладьи осуществляется в варианте 1...Лh3.

**№ 164.** «Шахматный листок», 1929  
1-й почетный отзыв

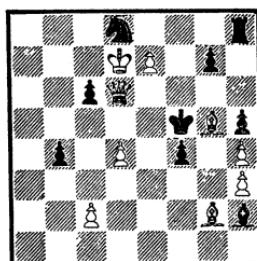


Мат в 3 хода

№ 164. 1. e4—e5. Угроза 2. f3+ Кр : d2 3. Фb4×; 1...С : f6 2. Фe4! и 3. Kf3×; 1...g5 2. Фb4! 3. d3×.

Тихие ходы белого ферзя на основе мотивов обструкции и перекрытия черных фигур.

**№ 165.** «Шахматы»,  
1929  
4-й почетный отзыв

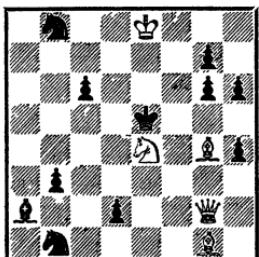


Мат в 3 хода

№ 165. 1. Cg2—d5!~ 2. Фe5+ Кpg6 3. Фe4×; 1...cd 2. Фa6! f3 3. Фd3×; 1...f3 2. Cc4! С : d6 3. Cd3×.

Характерная для моих творческих установок того времени задача: тихие, неочевидные вторые ходы белых и правильные маты.

**№ 166. «Шахматы», 1929**  
1-й похвальный отзыв

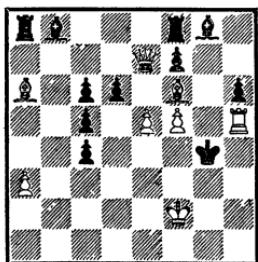


Мат в 3 хода

**№ 166.** 1. Ke4—c5~2.  $\Phi h2+$   
 $Kpd5$  3.  $Ce6 \times$ ; 1...  $Kpf6$  2.  $Cd4+$   
 $Kpg5$  3.  $Ke6 \times$ ; 1...  $Kpf4$  2.  $Ch2+$   
 $Kre3$  3.  $Fg1 \times$ ; 2...  $Kpg5$  3.  $Ke4 \times$ .

Одна из первых моих задач ново-чешской школы: отсутствие белых пешек, четыре правильных мата, в том числе эхо-маты конем.

**№ 167. Конкурс**  
Украинской шахм.  
секции, 1930  
2-й почетный отзыв



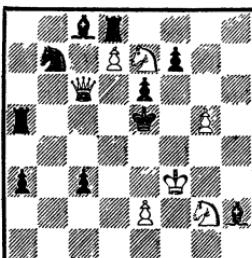
Мат в 3 хода

**№ 167.** 1.  $Fe7-b7!$   $L : a6$  2.  
 $\Phi b1$  (угроза) 3.  $Lh4 \times$ ; 2...  
 $Kr : h5$  3.  $Fd1 \times$ ; 1...  $Kr : h5$   
2.  $Fb3!$  cb 3.  $Ce2 \times$ ; 1... de  
2.  $Fd7$  L : a6 3.  $Lh4 \times$ ; 1... c3  
2. Cd3.

В главном варианте — тихая жертва ферзя. Задача по стилю близка к задаче № 165.

Составлена совместно с П. Е. Неунывако.

**№ 168. «Шахматы**  
в СССР», 1930  
2-й почетный отзыв

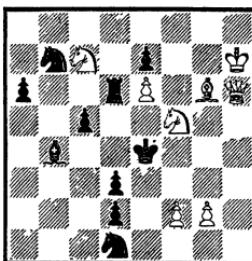


Мат в 3 хода

**№ 168.** 1.  $Kg2-e3$   $La6(d5)$   
2.  $\Phi c7+$  (угроза)  $Ld6$  3.  $Kcb \times$ ;  
1...  $Kpd4$  2.  $\Phi b6+$   $Lc5$  3.  $Kcb \times$ ;  
1...  $L : d7$  2.  $\Phi : c3+$   $Ld4$   
3.  $Kc4 \times$ ; 2...  $Kpd6$  3.  $K : c8 \times$ ;  
1...  $Lc5$  2.  $Kg4+$ .

Три правильных эхо-маты со связыванием черной ладьи.

**№ 169. «Шахматный**  
листок», 1930  
5-й почетный отзыв



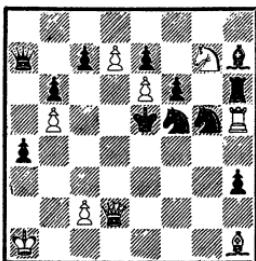
Мат в 3 хода

**№ 169.** 1.  $Kph7-g7!$ . Угроза  
2.  $f3+$   $Kre5$  3.  $\Phi h2 \times$ ; 1...  
 $Cc3+$  2.  $Kd4+!$   $Kre5$  3.  $Kf3 \times$   
( $Kcb \times ??$ ); 1...  $Ld4$  2.  $Kd6+!$   
 $Kre5$  3.  $Kf7 \times$  ( $Kc4 \times ??$ );  
1...  $Kre5$  2.  $\Phi h2+$   $Kre4$  3.  $f3 \times$ .

Эхо-маты с попытками на ма-  
тующем ходе. В одном из этих  
вариантов проходит тема Бре-  
де.

**№ 170.** 1.  $c2-c3$   $L : h5$  2.  $\Phi h2+$   
(угроза)  $Kg3$  3.  $\Phi : g3 \times$ ; 1...  
 $Kf3!$  2.  $Fe3+!$   $Kpd5$  3.  $Fd4 \times$ ; 1...

**№ 170.** Юбилейный конкурс «Шахматы в СССР», 1931  
1-й почетный отзыв



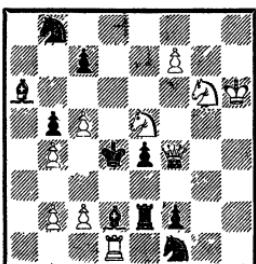
Мат в 3 хода

$K : g7$  2.  $\Phi d4 +$   $Kpf5$  3.  $\Phi e4 \times$ ;  
1...  $K : e6$  2.  $d8K$   $K : d8$  3.  $\Phi d4 \times$ ;  
1...  $K e4$  2.  $d8\Phi$   $K : d2$  3.  $\Phi d4 \times$ .

Трудная тема полусвязывания с правильными матами дополнена превращением пешки в ферзя и коня с матом на d4. В одном случае матует существующий ферзь, в другом — превращенный, но оба мата — со связкой коня (маты неправильные).

Сложный стратегический комплекс.

**№ 171.** «Шахматы в СССР», 1931  
1—2-й приз

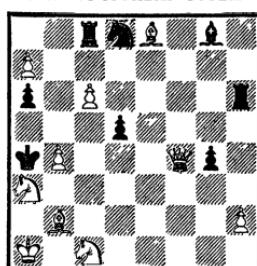


Мат в 3 хода

№ 171. 1.  $\Phi f4 - g5!$  Угроза  
2.  $c3 +$   $Kpd5$  3.  $Kf4 \times$ ; 1...  $e3$   
2.  $\Phi g2! \sim$  3.  $c3 \times$ ; 1...  $Kpd5$  2.  
 $Ke7 +$   $Kpd4$  3.  $c3 \times$ ; 1...  $Le3$   
2.  $\Phi d8 +$ .

Впервые в трехходовой задаче проведена стратегическая тема Говарда (связанная белая фигура, двигаясь по линии связки, развязывает черную, которая, в свою очередь, развязывает белую), выполненная с тремя правильными матами. Всематы — со связыванием черного слона.

**№ 172.** Конкурс им. VII шахм. съезда, 1931  
1-й почетный отзыв

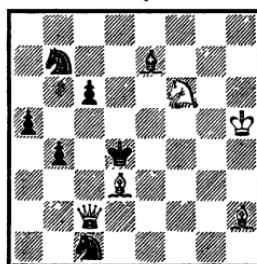


Мат в 3 хода

№ 172. 1.  $\Phi f4 - d4 \sim$  2.  $b5 +$ ;  
1...  $Lc : c6$  2.  $a8K \sim$  3.  $Kb6 \times$ ;  
1...  $Lh : c6$  2.  $Kb1 \sim$  3.  $Kc3 \times$ ;  
1.  $K : c6$  2.  $Kd3$   $L : e8$  3.  $Kc5 \times$ ;  
1...  $Lh3$  2.  $c7 +$ ; 1...  $Ke6$  2.  $\Phi b6$ .

Тема Шифмана в трех вариантах с правильными матами и тихими вторыми ходами белых.

**№ 173.** «64», 1934  
1-й приз



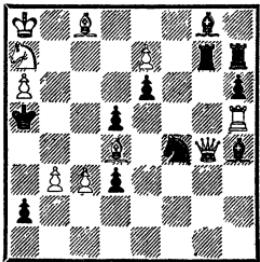
Мат в 3 хода

№ 173. 1.  $Cd3 - a6!$   $C : f6$   
2.  $\Phi c4 +$  (угроза)  $Kre3$  3.  $\Phi f4 \times$ ;  
1...  $Cd6$  2.  $Kg4!$   $C : h2$  3.  $\Phi c4 \times$ ;  
1...  $Kd6$  2.  $\Phi c5 +$ !  $Kp : c5$  3.  $Cg1 \times$ ;

1. . . Крe3 2. Kg4+ Kpf3 3. Ф : c6×; 1. . . Ke2 2. Fd3+.

Четыре правильных мата сочетаются со стратегическими мотивами в игре. Особенно интересен вариант 1. . . Cd6 2. Kg4! с обструкцией на поле d6.

**№ 174.** Конкурс памяти Л. Исаева, 1933  
2—3-й призы

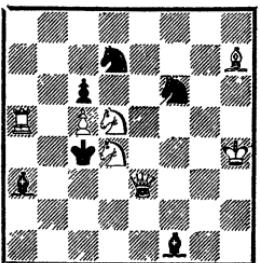


Мат в 3 хода

**№ 174.** 1. Cc8—b7! Л : g4  
2. Kc6+ (угроза) Kpb5 3. c4×;  
1. . . Lg5 2. Fd1!~ 3. b4×;  
1. . . Cg5 2. Fg1!~ 3. Cb6×;  
1. . . K : h5 2. Ce5! Л : g4 3. Cc7×;  
1. . . e5 2. Fd7.

В главных вариантах развязывание пешки приводит к взаимному перекрытию черных слона и ладьи (тема Гrimшоу). Всего в задаче четыре правильных мата. Труден дополнительный вариант 1. . . K : h5 2. Ce5.

**№ 175.** Конкурс им. XVII партсъезда, 1934  
6-й приз

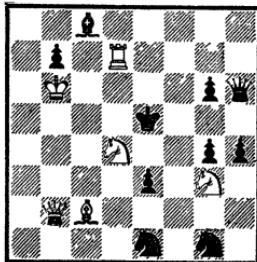


Мат в 3 хода

**№ 175.** 1. Kd4—f3. Цугцванг.  
1. . . C~ 2. Fd4— Kpb3 3. Fb4×;  
1. . . C : c5 2. Fd4—! C : d4  
3. Kd2×; 1. . . Cb2 2. Fb3+!  
Kр : b3 3. Kd2×; 1. . . Kр : d5  
2. Fe4—! K : e4 3. Ch7×; 1. . . Ce2  
2. F : e2+ Kр : d5 3. Fa2×;  
1. . . Kf~ cd 2. Kd2+; 1. . . Ke4  
2. F : e4—; 1. . . Kd~ 2. Kb6—.

Три жертвы белого ферзя приводят к правильным матам с блокированием полей возле черного короля. Особенno тематичны варианты 1. . . C : c5 и 1. . . Cb2 с эхо-матами.

**№ 176.** «Шахматы в СССР», 1934  
2-й приз



Мат в 3 хода

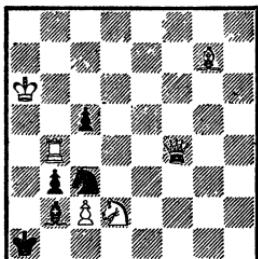
**№ 176.** 1. Fb2—c3 K : c2  
2. Fc7+ (угроза) Kpf6 3. Ke4×;  
1. . . C : d7 2. Kdf5+ Kреб  
3. Cb3×; 1. . . g5+ 2. Ke6+ Kр : e6 3. Cf5×; 1. . . hg 2. Kb3+ Kреб 3. Kc5×.

Трехкратная игра белой батареи с хорошей дифференциацией движений коня.

**№ 177.** 1. Ff4—c4. Цугцванг.  
1. . . cb 2. F : b3! C~ 3. Fb1×;  
2. . . Kd1 3. Fa4×; 1. . . bc  
2. La4+ K : a4 3. F : a4×;  
1. . . Ca3 2. C : c3×; 1. . . Ka2!  
2. Ff1+ Kc1 3. La4×:

Небольшими средствами осуществлено пять правильных матов со связыванием черных фигур.

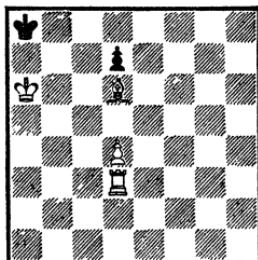
**№ 177. «Шахматы в СССР», 1937**  
1—2-й приз



Мат в 3 хода

В главном варианте 2.  $\Phi : b3$  проходит тема полного полусвязывания при цугцванге у черных.

**№ 178. «Шахматы в СССР», 1937**  
Специальный конкурс  
2-й приз

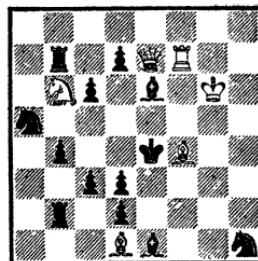


Мат в 3 хода

**№ 178.** 1.  $Cd6-h2!$   $d5$  2.  $Lg3$   $Kpb8$  3.  $Lg8\times$ ; 1... $d6$  2.  $Lb3$   $d5$  3.  $Lb8\times$ .

Индийская тема в форме миниатюры (6 фигур).

**№ 179. «Шахматы в СССР», 1939**  
3-й приз

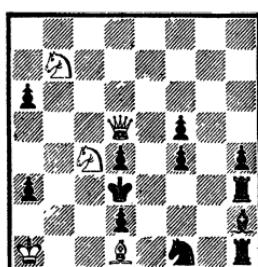


Мат в 3 хода

**№ 179.** 1.  $Cf4-e3!$   $L:b6$   
2.  $Cf3+(угроза)$   $Kr:e3$  3.  $\Phi c5\times$ ;  
1... $Kb3$  2.  $\Phi:b4+Cc4$  3.  $Le7\times$ ;  
1... $Kg3$  2.  $\Phi h4+Cg4$  3.  $Le7\times$ ;  
1... $Kr:e3$  2.  $\Phi c5+$ ; 1... $Kre5$   
2.  $\Phi f6+$ .

Хороший вступительный ход приводит к трем вариантам с правильными матами. Игра белого ферзя базируется на перекрытиях черными конями ладьи и слона.

**№ 180. «Шахматы в СССР», 1940**  
1-й приз



Мат в 3 хода

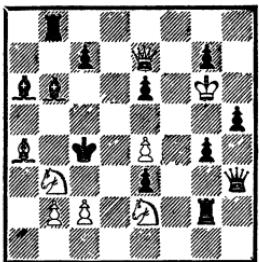
**№ 180.** 1.  $\Phi d5-a5!$   $Kr:c4$   
2.  $Kd6+$   $Kpd3$  3.  $\Phi:a3\times$ ;  
1... $f3$  2.  $Kc5+$  (2.  $\Phi a3+??$ )  
 $Kr:c4$  3.  $Cb3\times$ ; 1... $Kg3$  2.  $\Phi:$   
 $a3+(2. Kc5+??) Kr:c4$  3.  $\Phi b3\times$ ;  
1... $Ke3$  2.  $Ke5+$ ; 1...~2.  $Kd6$ .

В задаче представлена следующая тема: скрытое перекрытие черной фигуры (за черным королем), проявляющееся лишь после движения последнего. В нее органически вплетается мотив добавочных защите.

В дальнейшем тема послужила предметом специального конкурса.

**№ 181.** 1.  $Ca4-d7$   $L:e2$  2.  $\Phi:$   
 $e6+$  (угроза)  $Kpb4$  3.  $c3\times$ ;  
1... $Cb7$  2.  $Ka5+!$  3.  $b3\times$ ; 1... $g3$   
2.  $Kd2+!$   $ed$  3.  $b3\times$ ; 1... $c6$   
2.  $C:e6+$ .

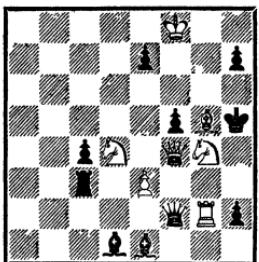
**№ 181.** Конкурс памяти Л. Куббеля, 1946  
3-й приз



Мат в 3 хода

Скрытое перекрытие черных фигур с правильными матами.

**№ 182.** Первенство СССР, 1947  
3-е место



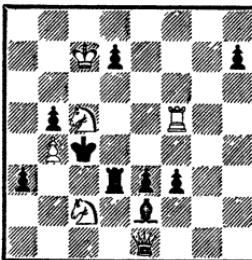
Мат в 3 хода

**№ 182.** 1. Kd4—e6 2. Kg7+;  
1...Л : e3 2. Cf6!! (2. C : e7? fg!)  
2...Ф : f4 3. K : f4×; 1...C : g4  
2. Фb8!! Ф : g2 3. Фe8×; 1...fg  
2. Л : h2+ Ф : h2 3. Фf7×; 1...Ф : f4  
2. Kf6+ ef 3. K : f4×; 1...Kpg6  
(h6) 2. Ke5 (+).

Задача чешского стиля, в которой стратегические мотивы сочетаются с разнообразными матами. Достоинства задачи заключаются в тихих, труднонаходимых вторых ходах белых 2. Cf6 и 2. Фb8.

Другие два варианта также содержат стратегические мотивы: отвлечение связывающей фигуры, включение белой ладьи.

**№ 183.** «Шаховски весник», 1947  
1-й почетный отзыв  
Первенство СССР, 1948  
2-е место

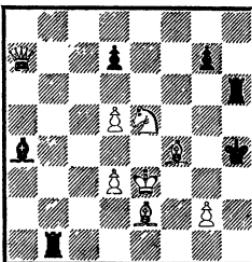


Мат в 3 хода

**№ 183.** 1. Лf5—d5!~ 2. Лd4+  
Л : d4 3. К : e3×; 1...Кр : d5 2.  
Фh4! Крб5×; 1...Л : d5  
2. К : a3+ Кpd4 3. Fa1×;  
1...Лd2! 2. К : e3+ Кpb4 3. Ф : d2×;  
Тематический ложный след: 1. Лf4 Кpd5 2. Фh4 Лd4!.

Четыре правильных мата, причем в двух последних вариантах — диагональные эхо-маты.

**№ 184.** Первенство СССР, 1948  
15-е место



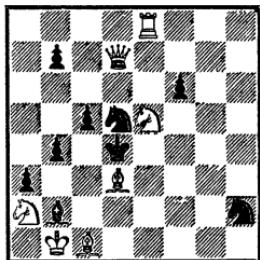
Мат в 3 хода

**№ 184.** 1. Fa7—b8!~ 2. Фd8+  
Лf6 3. Kg6×; 1...Л : b8 (b6)  
2. Cg4~ 3. g3×; 1...Лf6 2. Фh8+  
Лh6 3. Kg6×; 1...g5 2. Kg6+  
Л : g6 3. Cg3×.

Ложные следы: 1. Fa8 g5!  
2. Фd8 Лf6!; 2. Фc7 Лf6!; 2. Фd8 g5!.

Наличие тематических ложных следов отличает задачу от обычных задач чешской школы.

**№ 185.** Конкурс памяти М. Чигорина, 1948—1949  
2—3-й приз

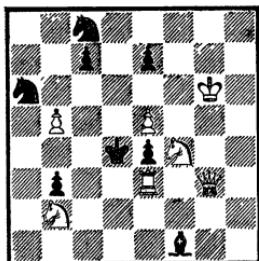


Мат в 3 хода

- № 185. 1. Кe5—g6! угроза  
2. Kf4; 1...b3 2. Fa4+ Kb4  
3. Ld8×; 1...Kf3 (f1) 2. Fg4+  
Kf4 3. Ld8×; 1...c4 2. Ce3+  
Kр : d3 3. Kf4×; 1...C : c1  
2. Le4+; 1...Kр : d3 2. F : d5+.

Три правильных мата со связыванием коня в позиции, удаленной от короля, осуществлены, кажется, впервые.

**№ 186.** «Шахматы в СССР», 1949  
1-й приз

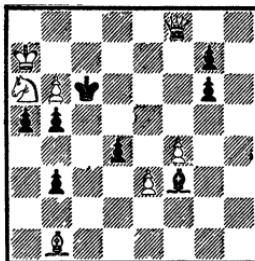


Мат в 3 хода

- № 186. 1. Fg3—g1~ 2. Ld3+  
(угроза) Kр:e5 3. Fg5×; 1...Kd6  
2. Le2+ Kр:e5 3. Kbd3×; 2...  
Krc3 3. Kd5×; 1... Cg2 2.  
Lf3+ Kр:e5 3. Kc4×; 1...  
Krc5 2. L : b3+ e3 3. F : e3×.

Три батарейных шаха ладьей приводят к правильным матам. Интересен мат в варианте 1...Kd6 с блокированием, связыванием пешки и выключением слона.

**№ 187.** Конкурс Свердловск. обл. комитета по ФКиС, 1951—1952  
1-й приз

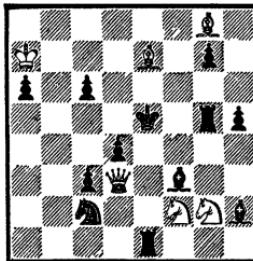


Мат в 3 хода

- № 187. 1. Cb1—d3 de 2. Fe7  
(угроза) Kpd5 3. Fd7×; 1...Kpd7  
2. C:b5+ Kреб 3. Kc7×; 1...Kpd5  
2. Kc7+ Krc6 3. C : b5×;  
1...b4 2. Cc4~ 3. Kb8×;  
1...Cg4 2. Ce4+ Kpd7 3. Kc5×.

Пять правильных матов при легком построении.

**№ 188.** «Шахматы в СССР», 1952  
1—2-й приз

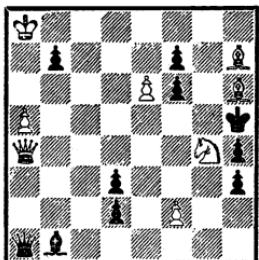


Мат в 3 хода

- № 188. 1. Kg2—h4!~ 2. Ff5++  
L : f5 3. Kg6×; 1...Cg4 2. Fe4+  
L : e4 3. Kd3×; 1... Le4 2.  
Fb5+ ab(cb) 3. Kd3×; 1...Ke3  
2. F : d4+ Kр : d4 3. K : f3×.

Четыре жертвы ферзя с правильными матами повторяют рекорд М. В. Тронова.

**№ 189.** Конкурс памяти Л. Куббеля, 1953  
1-й приз



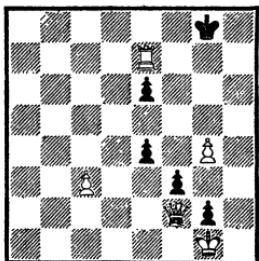
Мат в 3 хода

**№ 189.** 1. Ch6—e3! ~ 2. Fb5+ Fe5 3. K:f6×; 1... Ca2! 2. Fd1 F: d1 3. K:f6×; 1... f5! 2. Kf6+ F:f6 3. Fd1×; 1... fe 2. Ke5 F : a4 3. Cg6×; 2... F : e5 3. Fd1×.

В вариантах 1... Ca2 и 1... f5 проходит своеобразное чередование 2-го и 3-го ходов белых.

Сильный ложный след 1. С : d2 опровергается защитой 1... fe 2. Ke5 F : e5!, и мата нет, так как линия «е» не перекрыта.

**№ 190.** Конкурс Украйинск. комитета по ФКиС, 1954—1955  
(Задачи с количеством фигур не более 10)  
1-й приз



Мат в 3 хода

**№ 190.** 1. Le7—d7!. Цугцванг.  
1... e3 2. F : f3 e2 3. Fa8×;  
1... e5 2. Fa2+ Kph8 3. Fa8×;

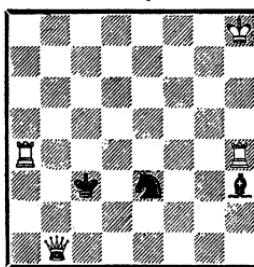
1... Kpf8 2. Fc5+ Kpg8 3. Fc8×;  
1... Kph8 2. Fh4+ (2. Fd4+??) Kpg8 3. Fd8×.

Ложные следы: 1. La7 e5!;  
1. Lb7 e3!; 1. Lc7 Kpf8!

На ход короля 1... Kph8 перемена мата: в начальной позиции 1. Fd4+ (1. Fh4+??).

На эту же тему я составил еще одну задачу — миниатюру, но в ней ладья отступает не на ближнюю, а на самую дальнюю позицию (см. № 192).

**№ 191.** Всесоюзный конкурс миниатюр,  
1955  
1-й приз

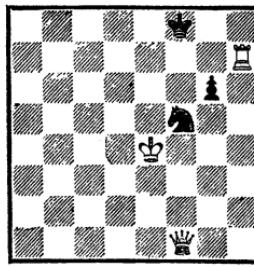


Мат в 3 хода

**№ 191.** 1. Lh4—e4 Ce6 2. Fc1+ Kc2 3. Le3×; 1... Cf5 2. Fc1+ Kc2 3. La3×; 1... Kpd2 2. Fb2+ Kc2 3. Lad4×; 2... Kpe1 3. La1×.

Миниатюра, в которой осуществлено четыре правильных мата со связанным черным корнем.

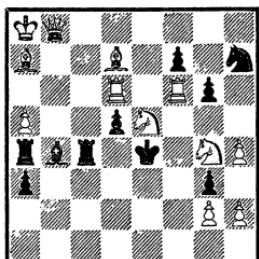
**№ 192.** Всесоюзный конкурс миниатюр,  
1955  
3-й приз



Мат в 3 хода

**№ 192.** 1.  $Lh7-a7!$ . Цугцванг,  
1. . . Kре8 2.  $\Phi b5+$ ; 1. . . Kрg8  
2.  $\Phi c4+$ ; 1. . . g5 2.  $\Phi : f5+$ ;  
1.  $Lb7?$  Kре8 2.  $\Phi b5+$  Kpf8  
3. ??;  
1. Lс7? Kрg8 2.  $\Phi c4+$  Kрh8  
3. ??.

**№ 193.** «Звайгзне», 1957  
2-й приз

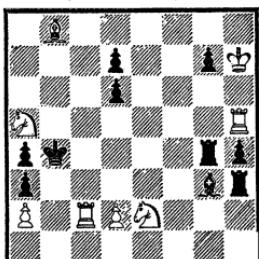


Мат в 3 хода

**№ 193.** 1.  $Lf6-f3\sim$  2.  $Le3+$   
(угроза) Kpf4 3. hg×; 1. . . Lc5!  
2. Kc6 Cc3 (2. . . C : d6??) 3.  $\Phi b1\times$ ;  
1. . . Cc5! 2.  $\Phi b3$  Ld4 (2. . .  
Lc8+??) 3.  $\Phi e3\times$ ; 1. . . Lc3 2. hg  
g5 (2. . . Ce7??) 3. Cf5×; 1. . . Cd2  
2.  $\Phi b1+$ .

В главных вариантах 1. . . Lc5  
и 1. . . Cc5 осуществлено последовательно взаимное перекрытие ладьи и слона. Трудная тема.

**№ 194.** 1-й конкурс  
ФИДЕ, 1958  
1-й почетный отзыв  
(4-е место)



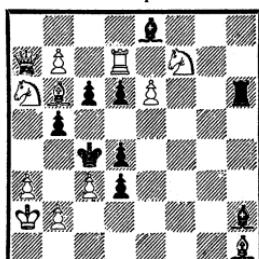
Мат в 3 хода

**№ 194.** 1.  $Lh5-d5\sim$  2. Kf4  
(угроза) L : f4 3. C : d6×; 2. . .  
C : f4 3. Lc4×; 1. . . Le4 2. Kc3

Le5 3. C : d6×; 1. . . Ce5 2. Lс7  
Cd4 3. Lc4×; 1. . . Cf2 2. Kd4  
C : d4 3. Lc4×; 2. . . L : d4  
3. C : d6×.

Два перекрытия Новотного и антикритические ходы слона и ладьи, которые перекрывают друг друга.

**№ 195.** «Мадьяр  
шаккелет», 1958  
1-й приз

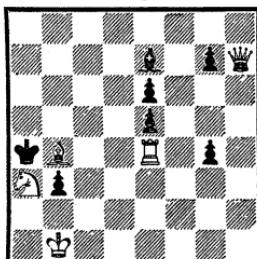


Мат в 3 хода

**№ 195.** 1. Ka6-b4~ 2. C : d4~  
3. b3×; 1. . . Lg6 (Cg3) 2. Ce4  
Lg3 3. K : d6×; 1. . . Lf6 (Cf4)  
2. L : d6 Lf4 3. Ke5×; 1. . . L : e6  
(Ce5) 2. C : c6 Le5 3. K : d6×;  
1. . . d2 2. b3+.

Римская идея в трех вариантах. Игра базируется на стремлении черных связать пешку b2 ладьей.

**№ 196.** «Ческословен-  
ски шах», 1958  
1-й приз



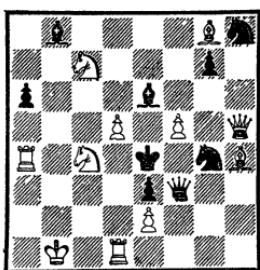
Мат в 3 хода

**№ 196.** 1.  $\Phi h7-h4!\sim$  2.  $\Phi e1 b2$   
3. Fd1×; 1. . . C : h4 2. Cc3+  
Kр : a3 3. Cb2×; 1. . . Cc5 2.  $\Phi d8$

C : b4 3. Фa8×; 1... С : b4 2. Фe7  
Кра5 3. Фa7×; 1... g3 2. Сс5+  
Кра5 3. Лa4×.

Хороший первый ход приводит к трем правильным матам. Главный вариант — 1... Сс5 2. Фd8! с самосвязыванием слона и фронтальным матом.

**№ 197.** Конкурс  
Рижского шахм. клуба,  
1958  
1-й почетный отзыв

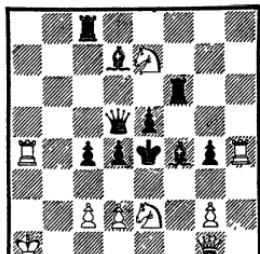


Мат в 3 хода

**№ 197.** 1. Кc7—e8~ 2. Ka5+  
(угроза); 1... Ф : f5 2. Kcd6+  
Кре5+ 3. Ле4×; 1... С : f5  
2. Kb2+ Кре5+ 3. Kd3×; 1... Cd7  
(Kpf4) 2. Kd2+; 1... g5 2. Kf6+;  
1... Cd6 2. Ke : d6+; 1... Ф : e2 2. Kcd6+.

Задачи черных определены угрозами вскрытых шахов. Белые используют возникающий при этих защитах мотив скрытого самосвязывания черных фигур.

**№ 198.** 2-й конкурс  
ФИДЕ, 1959  
1-й почетный отзыв

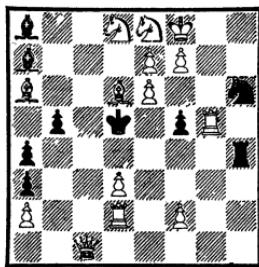


Мат в 3 хода

**№ 198.** 1. Фg1—f2~ 2. Фf3+  
(угроза) gf 3. Kg3×; 1... Лg6  
2. Kg3+ С : g3 3. Фf3×; 1... Лg8  
2. d3+ cd 3. Kc3×; 1... Фg8  
2. Kc3+ dc 3. d3×; 1... Ch2  
2. Kc3+.

В задаче представлен оригинальный замысел: перемена линий засады. Он сочетается с двумя механизмами полусвязывания.

**№ 199.** «Мадьяр  
шаккелет», 1959  
1-й приз



Мат в 3 хода

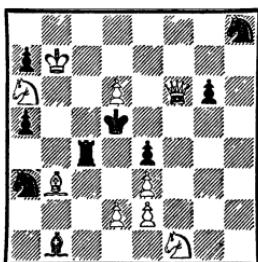
**№ 199.** 1... Cd4 2. Фc4+;  
1... Лd4 2. Фh1+;  
1. Фc3? Лd4!; 1. Fa1? Cd4!;  
1. d3—d4!~ 2. Kf6+;  
1... С : d4 2. f3! 3. Фc5×;  
1... Л : d4 2. С : b5!~ 3. Фh1×;  
1... Kg8 2. Л : f5+.

Сложная задача современного стиля с переменой игры и темы в играх 1... Cd4 и 1... Лd4 с ложными следами, опровергаемыми игрой тематической пары черных фигур.

**№ 200.** 1. Kf1—g3~ 2. d4 ed  
3. e4×; 1... Кc2 2. K : e4 K : e3  
3. Kc3×; 1... Kf7 2. Фd4+ Кре6  
3. Kc5×; 1... Cd3 2. ed ed 3. e4×;  
1... Kb5 2. С : c4+ Кр : c4  
3. Фe6×.

Серия правильных матов со связанный ладьей. Неподвижное положение ладьи компенсиру-

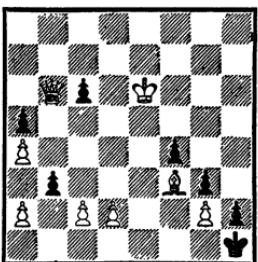
**№ 200.**  
«Чехословенски шах»,  
1959  
2-й приз



Мат в 3 хода

ется стратегическими мотивами в игре белых и черных фигур.

**№ 201.** «Шахи», 1959  
1-й похвальный отзыв



Мат в 3 хода

**№ 201.** Ложный след 1. d3 c5 2. Ф : a5 и 3. Фe1× опровергается путем 1... b2!.

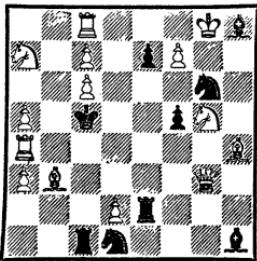
1. Кре6—d7! c5 2. Фe6~ 3. Фe1×; 1... b2 2. Кр : с6 b1Ф 3. Ф : b1×; 1... ba 2. Фd4~ 3. Фa1×; 1... bc 2. Фc5 c1Ф 3. Ф : c1×.

Задача на тему перемены мата.

В действительном решении четыре правильных фронтальных мата ферзем по первой горизонтали, но на разных полях.

**№ 202.** 1. Лс8—d8~ 2. Фe5+; 1... Ca1 2. Фc3+; 1... f4 2. Лe4; 1... Kf8 2. Ke4+; 1... Kf4 2. Ф : f4; 1... Cd4 2. Фd3.

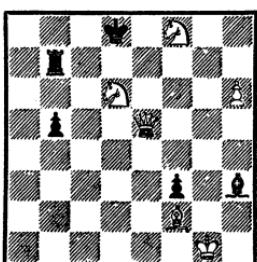
**№ 202.** «Ревиста де шах», 1960  
2-й почетный отзыв



Мат в 3 хода

Четыре перекрытия Новотного в главных вариантах дополнены перекрытием Гримшоу в варианте 2. Ф : f4.

**№ 203.** Конкурс памяти Чизара и Матоушека, 1960  
2-й почетный отзыв



Мат в 3 хода

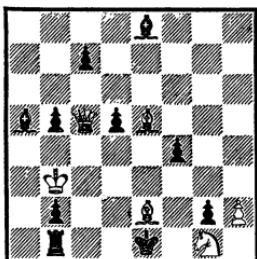
**№ 203.** 1. Фe5—c5~ 2. Ch4+ Le7 3. Фb6×; 1... Le7 2. Фb6+ Lc7 3. Ch4×; 1... Kpe7 2. Фg5+ Kр : d6 3. Фc5×; 1... Lg7+ 2. hg Kpe7 3. Ch4×.

Четыре правильных мата, из них два эхо-мата со связыванием ладьи.

Содержание задачи дополнено переменой ответа на шах белому королю.

**№ 204.** В начальной позиции на единственный возможный ход короля 1... Kpd2 имеется готовый вариант 2. Сс3+.

**№ 204.** «Шахматы в СССР», 1960  
1-й почетный отзыв



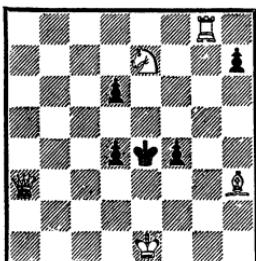
Мат в 3 хода

В решении, уводящем ферзя в засаду, на 1...Kpd2 игра меняется и заканчивается правильным матом (одним из пяти).

1. Фс5—е7!~ 2. Фh4+ Кpd2  
3. Cf4×; 1...Kpd2 2. С : f4+  
Крe1 3. Фh4×; 1...Kpf2 2. Cd4+  
Крe1 3. Kf3×; 1...f3 2. Cg3+  
Kpd2 3. Фg5×; 1...Cb6 2. Cc3+  
Kpf2 3. Kh3×.

Главное действующее лицо в этой задаче — слон е5.

**№ 205.**  
«Чехословенски шах»,  
1960  
1-й почетный отзыв

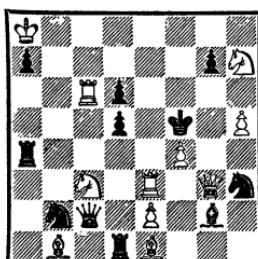


Мат в 3 хода

**№ 205.** 1. Ke7—d5! f3 2. Ф:f3+ (угроза) Кр : f3 3. Cg2×;  
1...Kр : d5 2. Фb3+ Крс6  
3. Лс8×; 1...d3 2. Фa4+ Кр :  
d5 3. Lg5×;

При легком построении осуществлены три правильных мата, из них два фронтальных эхо-мата.

**№ 206.** Конкурс Британск. шахм. федерации, 1960  
2-й почетный отзыв



Мат в 3 хода

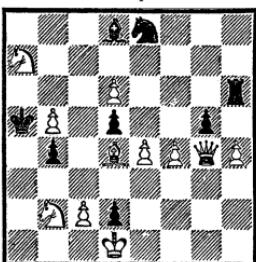
**№ 206.** 1. Лe3—e7!~ 2. Фg6+  
(угроза) Кр : f4 3. Cg3×; 1...  
Фd3 2. Kb5! Кc4 3. Kd4×;  
1...Фe4 2. Л : d6! d4+ 3. Лd5×;  
1...Лe4 2. Лf7+ Креб 3. Фg6×;  
1...g5 2. Лe5+ de 3. Лf6×;  
1...Ce4 2. Ф : h3+ Кр : f4  
3. e3×.

В главных вариантах 1...Фd3 и 1...Фe4 осуществлена острая идея. Поля d4 и d5 контролируются двумя черными фигурами; черный ферзь, двигаясь по линии связки, перекрывает действие одной из этих фигур. В ответ на это белые создают угрозу, в защите от которой черные перекрывают действие второй фигуры.

В дополнительном варианте 1...Лe4 встречается известное уже перекрытие через черного короля.

**№ 207.** 1. Фс8 Кс7 2. Кс6+,  
1...Л : d6! 2. ??; 1. Фf3 Сb6  
2. Фa3+, 1...Л : h4 2. Фf1,  
1...Cf6! 2. ??; 1. Фg1~ 2. Кр :  
d2, 1...Kf6(Л : h4) 2. Фf1,  
1...Kd6! (dc) 2. ??; 1. Фg4—h3!  
угроза 2. Фb3; 1...Cb6 2. Fa3+  
ba 3. Cc3×; 1...Cf6 2. Фc8 b3  
3. Фc3×; 1...Л : h4 2. Фf1 b3  
3. Кс6×;

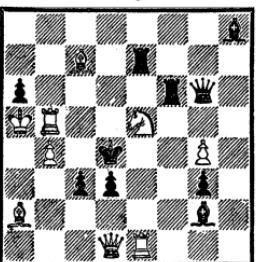
**№ 207.** Конкурс памяти Д. Пшепорки, Польша, 1961 (реконструкция)  
1-й приз



Мат в 3 хода

Задача со сложным стратегическим комплексом, включающим три ложных следа. В действительном решении правильные маты основаны на блокировании, перекрытии или отвлечении.

**№ 208.** «Шахматы», 1961  
1-й приз



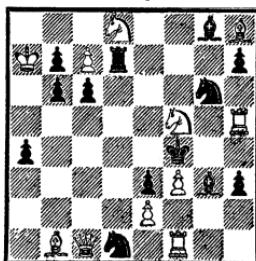
Мат в 3 хода

**№ 208.** 1. Лe1—e2, угроза  
2. Сb6+ Л : b6 3. Фg1×; 1...  
Лf8 (f7, f4, f2, f1) 2. Ф : d3+!  
(2. Сb6+?); 1...Фe4 2. Фg1+!  
(Лd5+?); 1...Ле6 2. Кс6+;  
1...Л : c7 (Лf7) 2. Kf3+; 1...  
Фf5 2. gf.

В первых двух вариантах (1...Лf8 и 1...Фe4) отвлечение одной из черных фигур используется для отвлечения второй в сочетании с ложными отвлекениями (2. Сb6+? и 2. Л : d5+?).

В двух других вариантах попаременно перекрытие используется для отвлечения и отвлечение для перекрытия.

**№ 209.** Конкурс Британс. шахм. федерации, 1961  
4-й приз



Мат в 3 хода

**№ 209.** 1. Лf1—g1!~ 2. Кd6!  
(угроза) Лf7 3. Кe6×; 1...Сa2  
(b3) 2. Кe7 Лd5! 3. Кe6×; 1...  
Cd5! 2. К : e3! С : f3 (Jd2??)  
3. Лf5×; 1...Лd2 (d3) 2. Кd4  
Л : d4 3. Лf5×; 1...Лd5!  
2. Фc4+! Лd4 (С : c4??) 3. Ф :  
d4×; 1...Кe7 (h4) 2. Лh4+  
С : h4 3. Лg4×; 1...Кe5! 2. Кh6!  
Лf7 (Лd5??) 3. Кe6×; 1...Л : d8  
2. cdФ.

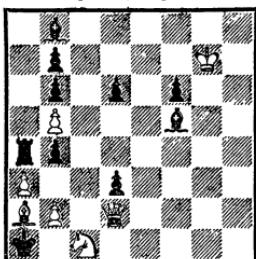
Задача стратегического направления со сложным содержанием. Трижды осуществлена продолженная защита в игре ладьи, слона и коня. В нескольких вариантах содержатся критические и антакритические ходы и перекрытия черных фигур.

Задача на эту же тему была впервые составлена мною в 1947 году. Она получила 2-й приз на конкурсе газеты «Труд». Однако неудачная конструкция и плохой первый ход вызвали справедливую критику.

Лишь через много лет мне удалось найти более удачную кон-

структурю и, пожалуй, улучшить содержание.

**№ 210.** «Шахи», 1961  
1—2 приз (на равных)

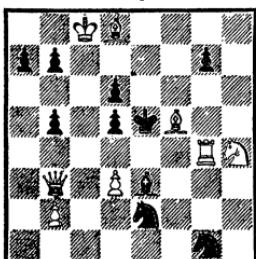


Мат в 3 хода

№ 210. 1. b2—b3~ 2. ab (угроза) 3. Фс3×; 1... d5 2. ba~ 3. Kb3×; 1... Л : a3 2. Фf2~ 3. Фd4×; 2... Л : a2 3. Ф : a2×; 2... Л : b3 3. К : b3×.

Наиболее интересен вариант Л : a3 2. Фf2!!, ведущий к трем правильным матам.

**№ 211.** Весенний конкурс  
Ростовск. комитета  
по ФКиС, 1961  
3-й приз

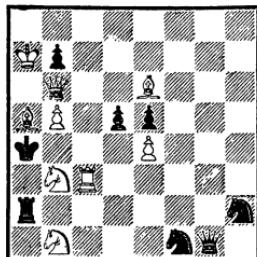


Мат в 3 хода

№ 211. 1. Фb3—b4~ 2. Лe4+;  
1... Cf4 2. Лg6 Kd4 3. Фd6×;  
1... Cd4 2. Cd7 Kf4! 3. Лg5×;  
1... Kd4 2. Kpd7 K : f5 3. Kg6×;  
1... Kf4 2. Лg5 Kf~ 3. Kg6×;  
1... Kc3 (Kg3) 2. d4+.

Во всех главных вариантах осуществлены два последовательных блокирования полей у черного короля.

**№ 212.** Конкурс  
памяти М. Врубеля,  
Польша, 1961  
3-й почетный отзыв

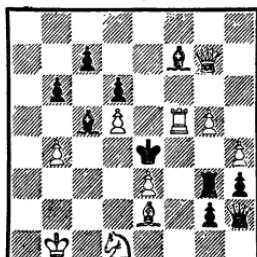


Мат в 3 хода

№ 212. 1... de 2. Кc5+! Ф : c5 3. Сb3×; 1. Сe6—d7! 1... Л~, Kd2, Kg3, Kg4, Fe3 2. Фd4+! Ф : d4+ 3. b6×; 1... Kf3! 2. Ff2! Ф : f2+ 3. b6×; 2... b6, Kd4 3. Ф : a2×; 1... de! 2. Фe3!! Ф : e3+ 3. b6× (2... Лd2 3. Лc4×), (2. Фd4+? Ф : d4), (2. Фf2? Лd2); 1... Ф : b6+ 2. Кр : b6~ 3. Кc5×.

В задаче осуществлена перемена мата в ответ на продолженную защиту de. Маты в ложной игре и в действительном решении правильные.

**№ 213.** Конкурс  
Свердловск. комитета  
по ФКиС, 1962  
1-й приз



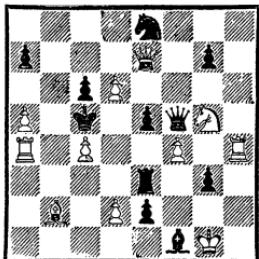
Мат в 3 хода

№ 213. 1. b4—b5~ 2. Лf4+ Kр:d5 3. Сc4×; 1... Л~ 2. Cf3+; 1... Л : e3! 2. Kf2+! (2. Кc3+?); 1... Сc5~ 2. Фd4+; 1... С : e3!

2. Kc3+! (2. Kf2+?); 1...Cg6  
2. Fe7+; 1...Kр : f5 2. F : f7+

В задаче осуществлена так называемая уральская тема: сочетание продолженной защиты с добавочной в двух вариантах при блокировании поля e3.

**№ 214.** «Шахи», 1962  
3-й приз

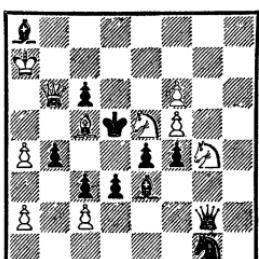


Мат в 3 хода

- № 214. 1. Lh4—h5 2. Ke6+  
F : e6 3. d4×; 1...Ld3 2. F :  
e5+ F : e5 3. Ke4×; 1...F : g5  
2. fe F : e5 3. d4×.

Три правильных мата с фронтальным связыванием ферзя или пешки. В основных вариантах оно сочетается с полусвязыванием и самосвязыванием.

**№ 215.** Конкурс  
Британс. шахм.  
федерации, 1962  
2-й почетный отзыв



Мат в 3 хода

- № 215. 1. Ke5—d7 F : g4  
2. F : b4 (угроза) F : f5 3. Fb3×;  
1...F : c2 2. Fa5!~ 3. Kb6×;  
1...Ff2 2. Fd8! C : c5+ 3. Kb6×

В главном варианте на шах белому королю следует мат в результате двойного шаха.

**№ 216.** Конкурс памяти  
Л. Куббеля, ГДР,  
1962  
1-й почетный отзыв

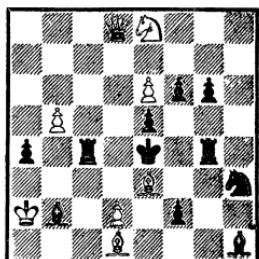


Мат в 3 хода

- № 216. 1. Kpf1—f2~ 2. Kf6+;  
1...C : a1 2. Kc3+; 1...Fe5  
2. Ld4+; 1...Ce5 2. L : f4+;  
1...Fd6 2. Fg6+; 1...e5 2.  
Cc2+; 1...Ld3 2. ed+.

В шести вариантах проходят попарно перекрытие Новотного, перекрытие Вюрцбург — Плахутты и обычное перекрытие фигур.

**№ 217.** «Ческословенски шах»,  
1963  
2-й приз



Мат в 3 хода

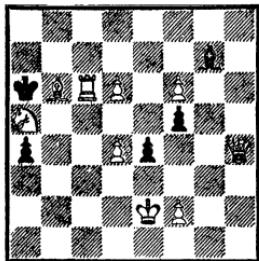
- № 217. 1. Cd1—e2 угроза  
2. Fd3×; 1...Cd4 2. K : f6+!  
Kpf5 3. C:g4×; 1...Kf4 2. Kd6+!  
Kpd5 3. C : c4×; 1...Ld4  
2. Fa8+ Ld5 3. Kd6×.

Своеобразная форма перекрытия — «через» черного короля.

При движениях черного короля ладьи соединяются. Перекрывающие фигуры их разъединяют.

Существенный дополнительный момент — выключение перекрывающими фигурами действия белого слона на поля с5 или g5, что определяет выбор 2-го хода белых.

№ 218. «Шахи», 1963  
1-й приз



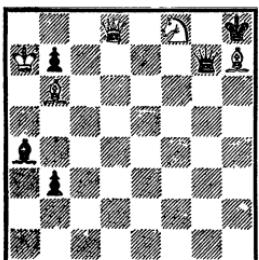
Мат в 3 хода

№ 218. 1.  $\Phi h4-g5 \sim$  2.  $\Phi c1$  (угроза) 3.  $\Phi c4 \times; 1 \ldots f4$  2.  $Cc5+$   $Kp : a5$  3.  $Ca3 \times; 1 \ldots e3$  2.  $\Phi : f5 \sim$  3.  $\Phi d3 \times; 1 \ldots Ch6$  2.  $\Phi g8 \sim$  3.  $\Phi c4 \times$ .

Иллюзорная игра 1.  $\Phi h5 \sim$  2.  $\Phi f7$ , 1. . .  $f4$  2.  $Cc5+$ , 1. . .  $Kpb5!$  2. ??; 1.  $\Phi h3$   $Kpb5$  2.  $\Phi c3$ , 1. . .  $e3$  2.  $\Phi : f5$ , 1. . .  $f4!$  2. ??.

В задаче четыре правильных мата. Две иллюзорные игры дополняют содержание.

№ 219.  
«Ческословенски шах»,  
1964  
1-й почетный отзыв

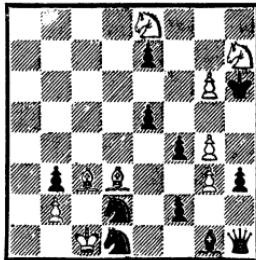


Мат в 3 хода

№ 219. 1.  $Cb6-d4$  угроза 2.  $Ff6 \Phi : f6$  3.  $C : f6 \times; 1 \ldots b6+$  2.  $\Phi e7 \Phi : d4$  3.  $Kg6 \times; 1 \ldots b5+$  2.  $\Phi d7 \Phi : d4$  3.  $\Phi : d4 \times$ .

Хотя в задаче всего 10 фигур, в ней сочетаются стратегические мотивы с правильными матами. Первый ход позволяет объявить два шаха белому королю.

№ 220. Командное  
первенство РСФСР,  
1964—1965  
1-е место



Мат в 3 хода

№ 220. 1.  $Cd3-f5$   $K : c3$  2.  $g5+$  (угроза)  $Kph5$  3.  $Kg7 \times; 1 \ldots e4!$  2.  $C : e5!$  (2.  $g7?$   $Kf6!$ ) 2... ( $\Phi c6+??$ ) 3.  $Cg7 \times; 1 \ldots Kf3!$  2.  $g7$  (2.  $C : e5?$   $K : e5!$ ) 2...  $K : c3$  ( $\Phi d5??$ ) 3.  $g8K \times$ .

Перекрытие ферзя по диагонали позволяет создать две угрозы. Однако тематические ходы черных создают дополнительные защиты, которые дифференцируют вторые ходы белых.

Главные варианты и угроза заканчиваются правильными матами.

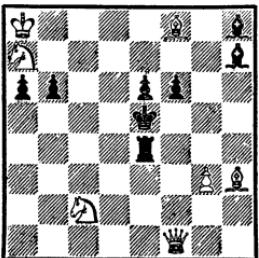
№ 221. 1.  $Ch3-g2! \sim$  2.  $Kc6+$  (угроза)  $Kpd5$  3.  $K2b4 \times; 1 \ldots f5$  2.  $\Phi a1+! Kpd5$  3.  $Ke3 \times; 1 \ldots Kpd5$  2.  $\Phi : a6!$   $e5!$  3.  $\Phi a2 \times$ .

В начальной позиции: 1. . .  $Kpd5$  2.  $\Phi d3+$   $Ld4$  3.  $\Phi : d4 \times$ .

Три правильных мата со связыванием черной ладьи. Любоп-

**№ 221.**

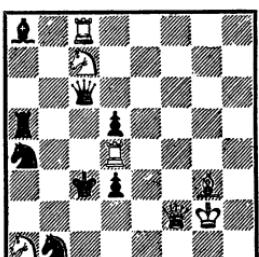
«Чехословенски шах»,  
1965  
2-й приз



Мат в 3 хода

пытна перемена игры после 1 . . .  
Kpd5.

**№ 222.** Конкурс  
Британск. шахм.  
федерации, 1965—1966  
1-й приз



Мат в 3 хода

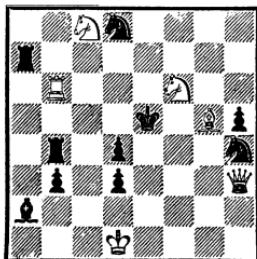
№ 222. 1. Cg3—e5! ~ 2. Lc4+!  
(угроза), 1. . . Fg6+ 2. Lg4+!  
d4+3. Kd5×!; 1...Fc5 2. K:d5+!  
C : d5+ 3. Le4×!; 1. . . F : c7  
2. Fa2! Kb2! 3. F : a5×; 1. . . d2  
2. Le4+! d4 3. F : d4×.

Задача с острым стратегическим содержанием: шахи белому королю, перекрытие фигур и связывание черного ферзя.

№ 223. 1. Kc8—d6 угроза 2.  
Fg3+ Креб 3. Fe1×; 1. . . d2 2.  
Ph2+ Креб 3. Fe2×; 1. . . Kc6!  
2. Lb5+! L:b5. Kc4×; 2. . . Kpd6  
3. Ke8×; 1. . . La5 2. Kf7+.

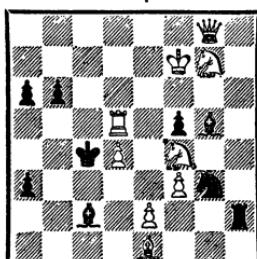
**№ 223.** Конкурс

Британск. шахм.  
федерации, 1965—1966  
2-й приз



Мат в 3 хода

**№ 224.** «Бритиш  
Чесс Мэгезин», 1966  
1-й приз

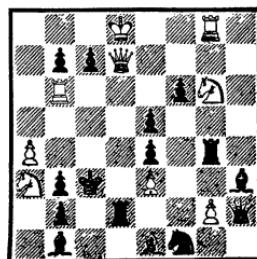


Мат в 3 хода

№ 224. 1. Kpf7—e8! L : e2+  
2. Le5+ (угроза); 1. . . Ca4+  
2. Ld7+; 1. . . Ke4 2. La5+;  
1. . . Ce4 2. Ld6+; 1. . . Lh8  
2. Lc5+; 1. . . Kpb3 2. Lb5+.

Шестикратная игра белой батареи.

**№ 225.** 4-й конкурс  
ФИДЕ,  
1964—1967  
2-й почетный отзыв

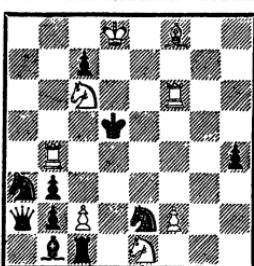


Мат в 3 хода

№ 225. 1. Лg8—g7~2. Ф:d2+;  
 1. . . Л : g2 2. Фd3+; 1. . . Ф : g2  
 2. Фd4+; 1. . . c6 2. Фd5; 1. . . cb  
 2. Фd6; 1. . . c5 2. Кe7.

Шесть вариантов с размещением связанныго белого ферзя на шести полях по линии «d». В пяти вариантах ферзь движется по линии связки, в шестом остается на месте.

№ 226. 4-й конкурс  
 ФИДЕ  
 1964—1967  
 1-й похвальный отзыв



Мат в 3 хода

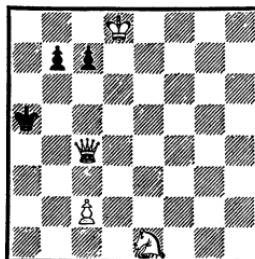
№ 226. 1. f2—f3~ 2. Kd3~  
 3. Ke7×, 2. . . Kc4 3. Lb5×;  
 1. . . L:c2 2. Le4!~ 3. Kb4×,  
 2. . . Lc4 3. Le5×, 2. . . L : c6  
 3. Lf5×; 1. . . C : c2 2. Kg2!~  
 3. Ke3×, 2. . . Kc4 3. Lb5×;  
 1. . . bc 2. Kpd7!~ 3. Lf5×,  
 2. . . Kc4 3. Lb5×; 1. . . K : c2  
 2. Lb5+; 1. . . Ld1(L : e1) 2. c4+.

Стратегическая задача, в которой содержится мотив обструкции в защитах черных на 2-м ходу и мотив блокирования полей на 3-м ходу.

В тихой труднонаходимой угроze и двух дополнительных вариантах проходят перекрытие, блокирование и отвлечение.

№ 227. 1. Ke1—d3 c6(c5) 2.  
 Фс5+ b5 3. Fa7×; 1. . . b5 2.  
 Ф : c7+ Kра4 3. Fa7×; 1. . . b6  
 2. Кр : c7 b5 3. Fa2×; 1. . . Kpb6  
 2. Фс5+ Kраб 3. Kb4×.

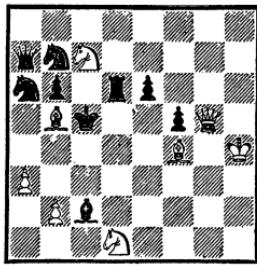
№ 227. Международный конкурс трехходовых миниатюр, «Вечерний Свердловск», 1966—1967  
 1-й приз



Мат в 3 хода

Три правильных фронтальных мата ферзем дополнены четвертым правильным матом 3. Kb4. Все четыре мата — с блокированием одного из полей одной и той же черной пешкой.

№ 228. Конкурс  
 памяти К. Тракслера  
 Чехословакия, 1967  
 4-й приз

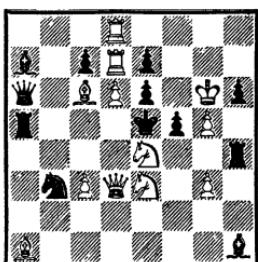


Мат в 3 хода

№ 228. 1. Kd1—c3 K : c7 2.  
 Fg1+ (угроза) Ld4 3. b4×;  
 1. . . e5 2. Fe7 ef 3. Keb×; 1. . . Cb3  
 2. Ce3+ Ld4+ 3. Ke4×.

Три правильных мата со связанный ладьей. Наиболее значителен вариант 1. . . Cb3 сопоставленным шахом черной ладьей и матом с двумя связанными фигурами.

**№ 229.** Конкурс  
Британской  
шахм. федерации  
1968—1969



Мат в 3 хода

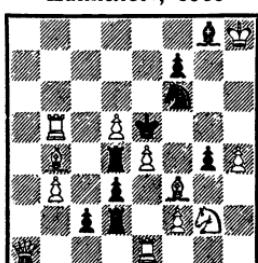
**№ 229.** Иллюзорная игра:  
1. ...Лc5 2. Фd4+; 1. ...Cc5  
2. Фd5+. Решение: 1. Ke4—c5  
угроза 2. Ф : f5+; 1. ...Le4  
2. Фd5+; 1. ...Ce4 2. Фd4+;  
1. ...Fc8 2. Fe4+; 1. ...Fc4  
2. Л : e7.

В задаче осуществлена тема  
Рухлиса с переменой перекрытия  
Гrimшоу.

В двух дополнительных вариантах проходит перекрытие черной ладьи h4. Из них наиболее труден вариант 1...Fc4, в котором осуществлена защита Барулина. Любопытно, что 2. Л : e7 не является угрозой из-за 2. ...Kd4, и черные защищаются сразу от трех матов.

Задача составлена совместно с  
А. Козловым и Л. Брауде.

**№ 230.** «Мадьяр  
шаккелет», 1968

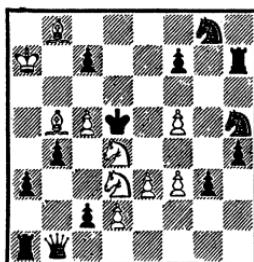


Мат в 3 хода

**№ 230.** В начальной позиции имеются варианты. 1. ...K : d5  
2. Л : d5+; 1. ...K : e4 2. Ф : d4+;  
1. Cb4—e7~ 2. Ф : d4+;  
1. ...K ~ 2. Lb4; 1. ...K : d5  
2. Фab!; 1. ...K : e4 2. С : g4!

В этой задаче особенности перемены в том, что в действительной игре ходы коня 1. ...K : d5 и 1. ...K : e4 являются продолженными защитами.

**№ 231.** «Бритиш  
Чесс Мэгезин», 1968



Мат в 3 хода

**№ 231.** 1. Cb8 : c7~ 2. e4+  
Кр : d4 3. Ce5×; 1. ...Kgf6  
2. Kc6 Kg8 3. e4×; 1. ...Khf6  
2. Ke2 Kh5 3. e4×; 1. ...f6 2. Ke6  
Фe1 3. Kc : b4×; 1. ...Fe1 2.  
Kb3 Ф5d2 3. e4×.

Тематические ложные следы:  
1. Kc6 Khf6!; 1. Ke2 Kgf6!.

Тема «привязывания» осуществлена в четырех вариантах.

**№ 232.** Конкурс  
Итальянск. шахм.  
федерации,  
1969

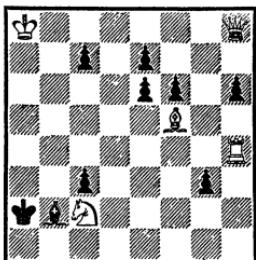


Мат в 3 хода

- № 232. 1. Ch5—f7~ 2. d6+;  
 1. . . Lg6(h6) 2. Lb7! c6 3. Kb6×;  
 2. . . Lb6 3. d6×; 1. . . Lf6 2. L:c7!  
 (2. Lb7 Lf1!) Cc6 3. Kb6×;  
 1. . . L : a5 2. Fc2.

Задача построена на критических и антикритических ходах черной ладьи с продолженной защитой в варианте 1. . . Lf6.

№ 233. «Шахматы в СССР», 1946  
1-й приз

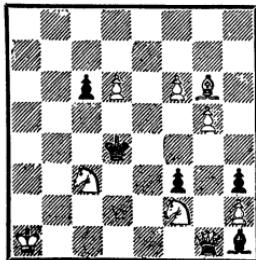


Мат в 4 хода

- № 233. 1. Ph8—d8~ 2. C: e6+  
 (угроза) Kpb1 3. Fd1+ Cc1  
 4. Lb4×; 1. . . ef 2. Fd5+ Kpb1  
 3. Lh1+ Cc1 4. Fb3×; 3. . . Kp:c2  
 4. Fd1×; 1. . . Ca3 2. Fb8 Cb2  
 3. La4+ Kpb1 4. La1×; 1. . . c5  
 2. Fa5+ Kpb1 3. Lh1+.

Три правильных мата со связыванием черного слона. Типичный образец задачи чешской школы.

№ 234. Конкурс памяти Л. Куббеля,  
1953  
1-й приз

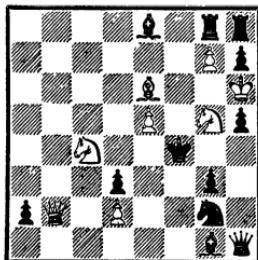


Мат в 4 хода

- № 234. 1. Pg1—b1 Cg2 2.  
 Fb4+ (угроза) Kpe3 3. Kcd1+  
 Kpe2 4. Cd3×; 1. . . Kp : c3 2.  
 Fb2+ Kpc4 3. Cf7+ Kpc5  
 4. Ke4×; 1. . . Kpc4 2. Fb2 Cg2  
 3. Kce4 Kpd5! 4. Cf7×; 1. . . Kpc5  
 2. Kd3+ Kp : d6 3. Fb8+ Kpe6  
 4. Kc5×; 1. . . c5 2. Kg4 Kp : c3  
 3. Fb2+ Kpc4 4. Ke3×; 1. . . Kpe3  
 2. Kg4+ и т. д.

Пять вариантов с правильными матами при большой свободе передвижений черного короля.

№ 235. Конкурс Всесоюzn. комитета по ФКиС, 1954  
1-й приз



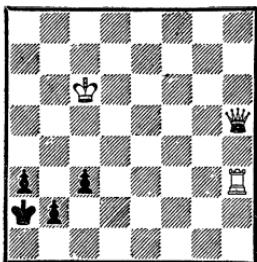
Мат в 4 хода

- № 235. 1. Fb2—b4 Ke1(L : g7)  
 2. Ke3+ (угроза) 2. . . Kp : e5  
 3. Fc3+ Kpd6 4. Kf5×; 1. . . Ca7!  
 2. Kb6+ Kp : e5 3. Fc3+ Kpd6  
 4. Kc8×; 1. . . Kh4 2. Kb2+ Kp : e5  
 3. Ff4+ Kp : f4 4. K : d3×;  
 1. . . Cc5 2. F : c5 a1F! 3. Fe3+  
 K : e3 4. de×, 2. . . Fg1 3. Fd5;  
 1. . . Cc6 2. Fe7 Lf8 3. F : f8+.

Два правильных эхо-мата 1. Kf5 и 1. Kc8 дополнены еще двумя правильными матами с жертвой ферзя. Особенno интересен вариант 1. . . Ca7!. Этот ход антикритический (поле e3) и критический (поле b6).

- № 236. 1. Ph5—e2 Kpa1 2.  
 L : c3 b1F 3. L : a3+ Fa2  
 4. F : a2×; 2. . . b1K 3. Lc1 a2

**№ 236.** Всесоюзный конкурс миниатюр, 1955  
1-й приз

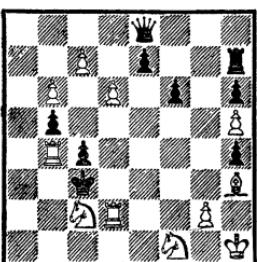


Мат в 4 хода

4. Фе5×, 2... а2 3. Фе5 б1Ф
4. Лс1×, 2... Крб1 3. Фd3+ Кра1 4. Л : а3×, 2... Кра2 3. Фс2; 1... Крб3 2. Фd1+ Кра2
3. Лh1 с2 4. Фd5×, 3... б1Ф
4. Ф : б1×.

Разнообразная игра заканчивается шестью правильными матами.

**№ 237.** 2-й конкурс ФИДЕ, 1957  
1-й почетный отзыв



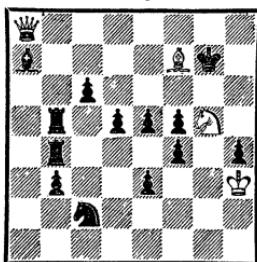
Мат в 4 хода

- № 237.** 1. Лb4—b1 2. Ксe3 (угроза) Ф : h5 3. Сg4 (3. Cf5? Фf3!); 1... e6 2. Kd4 Ф : h5 3. Cf5 (3. Cg4? Фе5!); 1... ed 2. Kb4 Fa8 3. b7.

Тема фокальных полей в трех вариантах.

- № 238.** 1. Fa8—e8 Лb7 2. Ф : e5+ (угроза) Крf8 3. Фf6! Kd4 4. Kh7×, 3... Л:f7 4. Ф:f7×; 1... Cd4(п. d4) 2. Фe7 Лb7 (f3)

**№ 238.** Конкурс Комитета по ФКиС Латвийской ССР, 1958  
1-й приз

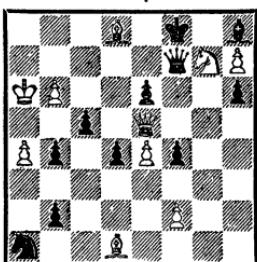


Мат в 4 хода

3. Ке6+ Крh7 (Крh8) 4. Ф : h4×;
- 1... Лe4 2. Фg8+ Крf6 3. Фf8!~
4. Kh7×; 1... Сb8 2. Kh7 Кр : h7
3. Фg8+ Крh6 4. Фg6×.

Задача с цельным стратегическим содержанием и пятью правильными матами. Все варианты построены на мотивах обструкции. Задача составлена совместно с В. Руденко.

**№ 239.** «Шахматы», 1961  
1-й приз



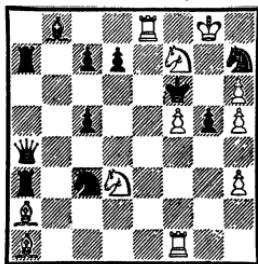
Мат в 4 хода

- № 239.** 1. Cd1—e2 2. K : e6+ (угроза) Кре8 3. Сb5+ Фd74. Фh5×; 1... c4 2. K : e6+ Кре8 3. Фb5+ Фd7 4. Ch5×; 1... d3 2. Ch5!! Ф : h5 3. Фf6+ Фf7 4. Ce7×, 2... Фe7 3. Ф : c5 Фd6 4. K : e6×, 2... b1Ф 3. Ф : f4 Фf5 4. K : e6×; 1... С : g7 2. Фd6+ Кре8 3. Сb5+ Фd7 4. Фe7×; 1... Ф : g7 2. Фd6+ Кре8 (f7)

3. Ch5+ Фf7 4. Фe7×; 1...Фg6  
 2. K : e6+ Kрe8(f7) 3. Kg7+  
 (Фc7+) Kр : d8 4. Фc7×.

Семь матов со связыванием черного ферзя, из них пять — правильные. Главный вариант 1...d3 2. Ch5 очень труден и содержит логическую идею. Если сразу 1. Ch5, то b1Ф!.

**№ 240.** «Тем-64», 1964  
 1-й почетный отзыв  
 (2-е место)

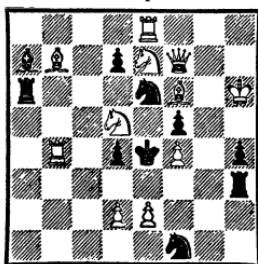


Мат в 5 ходов

- № 240. 1. Kd3—e5!, угроза  
 2. Cс4 Фd1 3. Cd3 Fa4 4. Jf4;  
 1...Фd4 2. Cd5 Fa4 3. Ce4  
 Фd1 4. Jf3; 1...Фd1 2. Kd6  
 g4 3. h4 cd 4. K : d7+; 1...  
 Kf8 2. Kр : f8 Фd4 3. K : d7+  
 Ф : d7 4. Le6+.

Оригинальная трактовка темы фокальных точек. В двух вариантах ферзь отключается от фокальных полей по горизонтали и диагонали.

**№ 241** «64», 1930  
 6-й приз

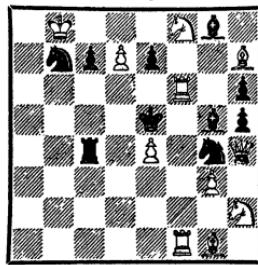


Мат в 2 хода

- № 241. 1. Cf6 : d4, угроза 2.  
 Ff5×; 1...K~+ 2. Cb6×;  
 1...K:d4+ 2. Kc6×; 1...Kc5+  
 2. Cf6×; 1...K : f4+ 2. Kf6×;  
 1...Kg3(e3) 2. d3×.

Механизм добавочных защит с шахами белому королю.

**№ 242.** «Тамбовская Правда», 1935  
 3-й приз

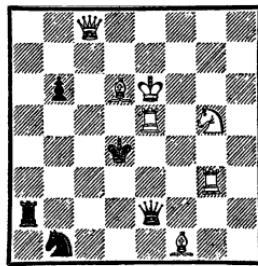


Мат в 2 хода

- № 242. 1. d7—d8Ф угроза  
 2. Kd7×; 1...Ce3 2. Kf3×; 1...  
 Ke3 2. Kgb6×; 1...Kf2 2. Jf5×;  
 1...e6 2. Kf3×; 1...Kc5 2. Ф:c7;  
 1...Сe6 2. L : e6×.

В задаче осуществлен таск — в четырех вариантах проходит тема Исаева.

**№ 243** «Шахматы в СССР», 1938  
 2-й приз



Мат в 2 хода

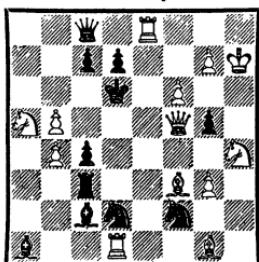
- № 243. В начальном положении на шахи ферзем имеются готовые маты: 1...Фc4+ 2.  
 Ф : c4×; 1...Фg4+ 2. Л : g4×;  
 1...Ф : e5+ 2. С : e5×;

1.  $\Phi c8-h8 \Phi c4+$  2.  $Ld5 \times$ ;  
 1...  $\Phi g4+$  2.  $Lf5 \times$ ; 1...  $\Phi :e5+$   
 $\Phi :e5 \times$ ; 1...  $Kpc4$  2.  $\Phi h4 \times$ .

В форме мередита (12 фигур) осуществлена перемена трех матов в ответ на шахи черного ферзя. Первый ход отдает поле черному королю.

После 1.  $Kpc4$  возникает дополнительный фронтальный мат со связкой ферзя.

**№ 244.** Конкурс  
Свердловск. комитета  
по ФКиС, 1948  
1—2-й приз

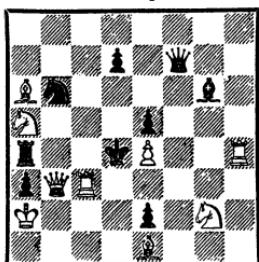


Мат в 2 хода

- № 244.** 1.  $g3-g4$  угроза 2.  $Ch2 \times$ ; 1...  $L\sim$  2.  $K : c4 \times$ ; 1...  $Ld3$  2.  $\Phi c5 \times$ ; 1...  $Kf\sim$  2.  $Cc5 \times$ ; 1...  $Kfd3$  2.  $\Phi d5 \times$ ; 1...  $Kfe4$  2.  $\Phi e5 \times$ .

Уральская тема в трех вариантах с развязыванием белого ферзя.

**№ 245.** «Проблем»,  
1962—1964  
1-й приз



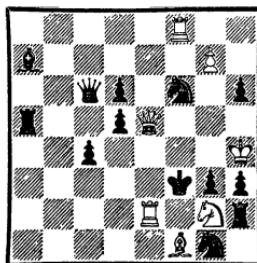
Мат в 2 хода

- № 245.** 1.  $Lc3-c7\sim$  2.  $Cc3 \times$ ;  
 1...  $Lc4$  2.  $\Phi e3 \times$ ; 1...  $Kc4$  2.

- $\Phi c3 \times$ ; 1...  $\Phi f4$  2.  $\Phi d3 \times$ ; 1...  $\Phi f3$  2.  $\Phi :b6 \times$ .

Тема добавочных защит (антидуаль) в четырех вариантах с развязыванием ферзя.

**№ 246.** Матч дружбы,  
1964  
3-е место



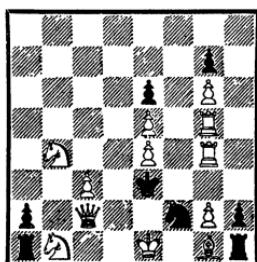
Обратный мат в 3 хода

- № 246.** 1.  $g7-g8\Phi$  угроза 2.  $\Phi g : d5+$   $\Phi : d5$  3.  $\Phi h5+$   $\Phi : h5 \times$ ; 1...  $L : g2$  2.  $\Phi e : g3+$   $L : g3$  3.  $\Phi g4+$   $L : g4 \times$ ; 1...  $Ce3$  2.  $\Phi f4+$   $C : f4$  3.  $\Phi : g3+$   $C : g3 \times$ ; 1...  $K : e2$  2.  $\Phi g : g3+$   $K : g3$  3.  $\Phi f5+$   $K : f5 \times$ ; 1...  $de$  2.  $Ke1+$   $Kpf4$  3.  $\Phi g5+$   $hg \times$ .

Жертвуя в каждом варианте двух ферзей, белые заставляют черных объявить мат всеми фигурами: ферзем, ладьей, слоном и конем и, наконец, пешкой.

Задача составлена совместно с В. А. Корольковым.

**№ 247.** Конкурс  
Британск. шахм.  
федерации, 1967  
Похвальный отзыв



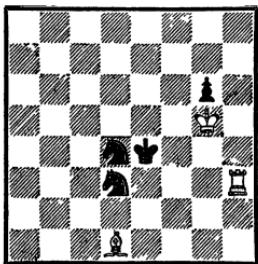
Обратный мат в 2 хода

№ 247. В начальной позиции на любой ход черных имеется ответ, заставляющий черных объявить мат белому королю. Однако белые не могут сохранить позицию.

Ложные следы: 1.  $\Phi b2$   $abC!$ ; 1.  $\Phi d1$   $hgC!$ ; 1.  $Kpf1$   $abK!$ ; 1.  $Lh5$   $hgK!$ .

Решение: 1.  $Lh4!$   $abC$  2.  $\Phi d3 +$   $C : d3 \times$ ; 1...  $abK$  2.  $\Phi d2 +$   $K : d2 \times$ ; 1...  $hgC$  2.  $\Phi : f2 +$   $C : f2 \times$ ; 1...  $hgK$  2.  $Lg3 +$  (вместо 2.  $\Phi e2 +$ )  $Kf3 \times$ ; 1...  $L : b1 +$  ( $ab\Phi +$ ) 2.  $\Phi c1 +$   $L(\Phi) : c1 \times$ .

№ 248. Юроп эшек, 1967



Кооперативный мат в 3 хода

№ 248. 1.  $Kf2!$   $La3$  2.  $Ke2$   $Cb3$  3.  $Kpf3 Cd5 \times$ ; 1.  $Ke2?$   $La3??$ .

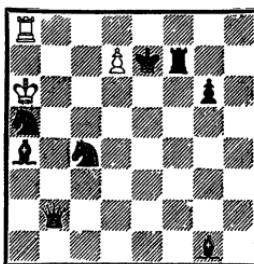
Если переставить слона  $d1$  на  $d6$ : 1.  $Kb4$   $Ch2$  2.  $Kd5$   $Lg3$  3.  $Kre5$   $Le3 \times$ ; 1.  $Kf4?$   $Ch2??$ .

Индийская тема в двух играх.

№ 249. 1.  $\Phi g7$   $d8K!$  2.  $\dot{K}pf8$   $Kc6 \times$ ; 1.  $Cb3$   $d8C +!$  2.  $Kpf8$   $Cf6 \times$ ; 1.  $Kpd6$   $d8L +!$  2.  $Kpc7$   $Las8 \times$ ; 1.  $Kpf6$   $d8\Phi +!$  2.  $Kpg7$   $\Phi h8 \times$ .

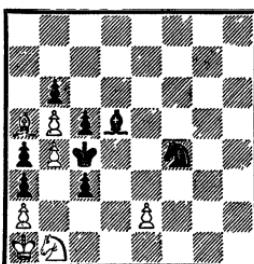
При наличии у белых только ладьи и пешки осуществляется превращение в четыре белые фигуры.

№ 249. Конкурс памяти Я. Бетиньша, «Шахматы», 1967  
3-й почетный отзыв



Кооперативный мат в 2 хода  
4 решения

№ 250. «Наука и жизнь», 1967



Кооперативный мат в 2 хода

№ 250. 1.  $a4 : b3$   $e3$  2.  $Kd3$   $Ka3 \times$ ; 1.  $Kd3$   $e3$  2. ??

Если переставить белого короля на  $h8$ : 1.  $Ke6$   $Kph7$  2.  $Kd4$   $K : a3 \times$ ; 1.  $Kd3$   $e3$  2. ??

В первой игре содержатся элементы ретроградного анализа.

В обоих случаях после 1.  $Kd3$   $e3$  черные не могут сохранить позицию, поэтому в первой игре черные, а во второй белые должны сделать «лишний ход» («темпоход»).

Задача составлена совместно с В. А. Корольковым.

## **Содержание**

Шахматная автобиография . . . . .	3
Избранные этюды . . . . .	5
Мысли об этюде . . . . .	108
Избранные задачи . . . . .	118

*Владимир Акимович Брон*  
**ИЗБРАННЫЕ ЭТЮДЫ И ЗАДАЧИ**

Редактор Ю. А. Бразильский

Художник В. В. Алексеев

Художественный редактор О. И. Айзман

Технический редактор М. П. Манина

Корректор З. Г. Самылкина

\*

A00786. Сдано в производство 13/III 1969 г. Подписано к печати  
23/VI 1969 г. Бумага 60×90<sup>1</sup>/<sub>16</sub>. Печ. л. 9. Уч.-изд. л. 7,53. Бум. л. 4,5.  
Тираж 30 000 экз. Издат. № 3996. Цена 46 коп. Зак. 3643.

\*

Издательство «Физкультура и спорт»  
Комитета по печати при Совете Министров СССР  
Москва, К-6, Каляевская ул., 27

Ордена Трудового Красного Знамени Первая Образцовая типография  
имени А. А. Жданова

Главполиграфпрома Комитета по печати при Совете Министров СССР  
Москва, М-54, Валовая, 28.

Цена 46 коп.